

EQUIPO

Sudo★ku

- ▶ Iteración 1
- ▶ Diseño detallado
- ▶ Versión 1.2
- ▶ 01 de Octubre del 2022

1. Galván Solís Sabrina, responsable
2. Beristain Hernández Daniel, técnico
3. Ramirez Gutierrez Oscar, colaborador
4. Cristóbal Morales Karen, calidad
5. Martinez Enriquez Bruno, calidad



Diseño detallado de la iteración

► Contenido

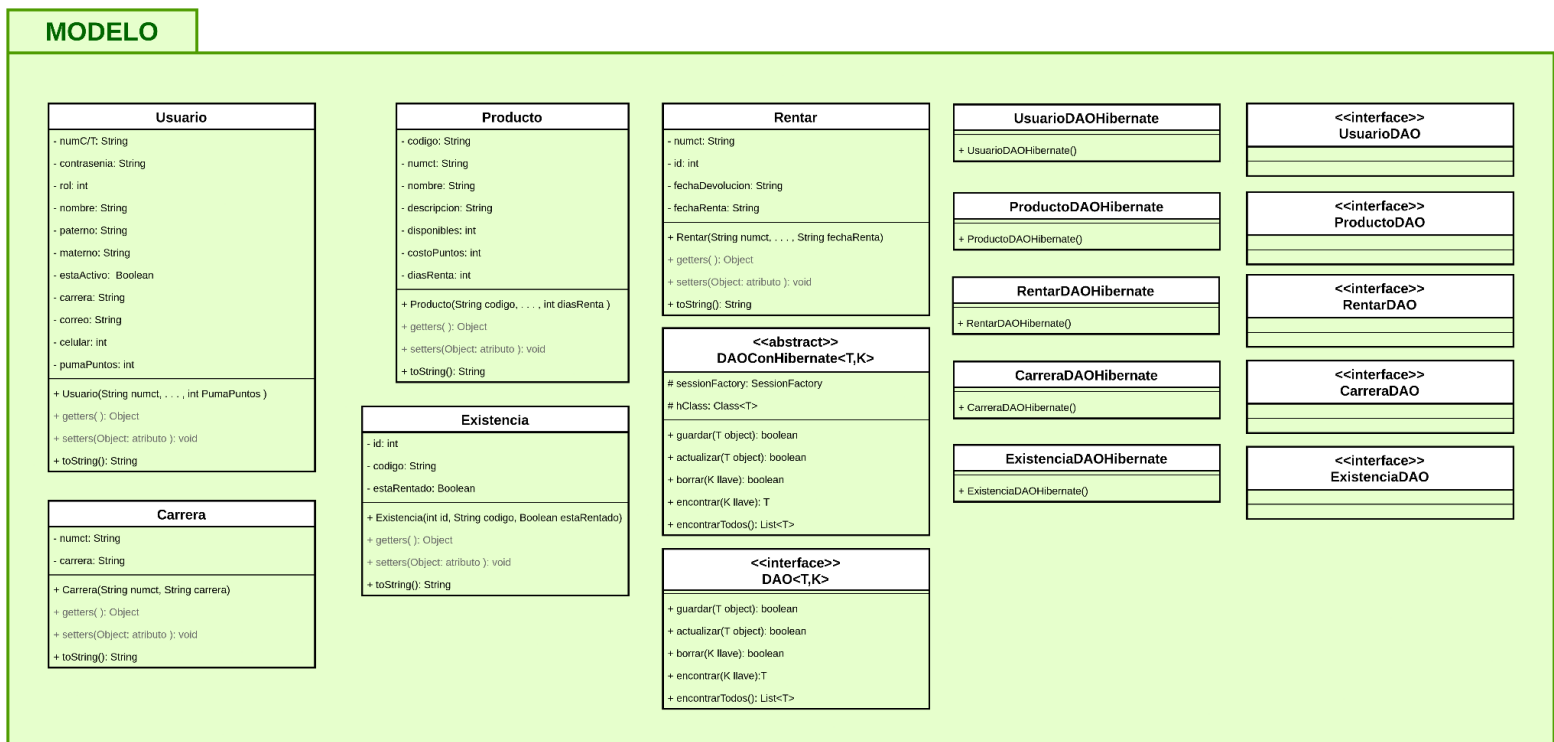
- Referencia al documento de *Especificación de requerimientos de software*
- Diagramas de clases integrados
- Diagramas de secuencia
 1. Iniciar sesión.
 2. Agregar usuario.
 3. Ver Perfil.
 4. Ver producto.
 5. Acumular Puntos.
 6. Restar Puntos.
 7. Restablecer contraseña.
 8. Buscar Productos.
 9. Eliminar Usuarios.
 10. Eliminar Productos.

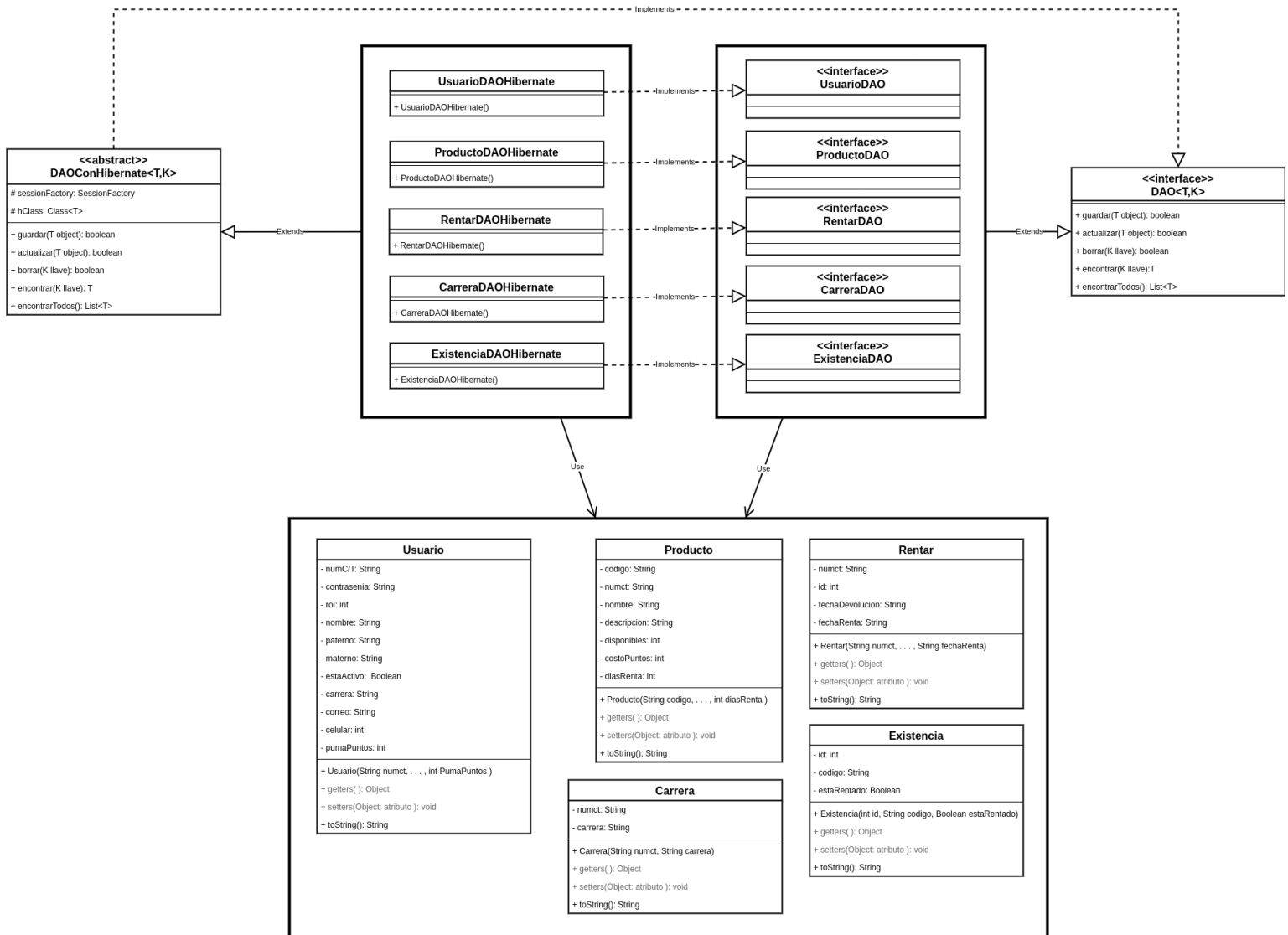


Referencia al documento de Especificación de requerimientos de software

<https://docs.google.com/document/d/1whRSBNkI5ZAlfWvq4Mw-9oNhus1cbe3N/edit?usp=sharing&oid=105447071761988781768&rtpof=true&sd=true>

Diagramas de clases integrados





Referencia: http://www.cursoshibernate.es/doku.php?id=unidades:07_arquitectura:03_dao



CONTROLADOR

UsuarioControlador

```
- usuarioDAO : UsuarioDAO

+ getters( ): Object
+ setters(Object: atributo ): void
+ iniciarSesion(String numct, String contrasenia) : boolean
+ cerrarSesion(): void
+ restablecerContraseña(Usuario usuario, String nuevaContrasenia): void
+ verPerfil(Usuario usuario): void
+ acumularPuntos(Usuario usuario, int puntos): void
+ verHistorial(Usuario usuario): List<Rentar>
+ buscarUsuario(String numct): Usuario
+ verUsuarios(): List <Usuario>
+ agregarUsuario(Usuario usuario): boolean
+ editarUsuario(Usuario usuario): boolean
+ eliminarUsuario(Usuario usuario): boolean
+ verReportes(Usuario usuario): boolean
+ sumarPuntos(Usuario usuario, int puntos): boolean
+ restarPuntos(Usuario usuario, int puntos): boolean
```

ProductoControlador

```
- productoDAO: ProductoDAO

+ getters( ): Object
+ setters(Object: atributo ): void
+ buscarProducto(String codigo): producto: Producto
+ verProductos(Usuario usuario): List<Producto>
+ verProductos(): List<Producto>
+ agregarProductos(Producto producto): boolean
+ editarProducto(Producto producto): boolean
+ eliminarProducto(Producto producto): boolean
```

RentarControlador

```
-rentarDAO : RentarDAO

+ getters( ): Object
+ setters(Object: atributo ): void
+ rentarProducto(usuario: Usuario, existencia: Existencia): boolean
+ devolverProducto(usuario: Usuario, existencia: Existencia): boolean
```

ExistenciaControlador

```
- existenciaDAO : ExistenciaDAO

+ getters( ): Object
+ setters(Object: atributo ): void
+ tenerExistencia(producto: Producto): boolean
+ agregarExistencia(Producto, producto, int existencias): boolean
+ eliminarExistencia(Producto, producto, int existencias): boolean
```

CarreraControlador

```
- carreraDAO : CarreraDAO

+ getters( ): Object
+ setters(Object: atributo ): void
+ agregarCarrera(usuario: Usuario, Carrera carrera): boolean
+ eliminarCarrera(usuario: Usuario, Carrera carrera): boolean
+ tenerCarrera(usuario: Usuario, Carrera carrera): boolean
```



VISTA

IniciarSesionUI
- usuario: Usuario
+ iniciarSesion(): void
+ restablecerContraseña(): void

MensajeUI
- mensaje: String
+ mostrarMensaje(): void

RestablecerContraUI
- usuario: String
- nuevaContra : String
+ restablecer(): void

Usuario Normal

PrincipalNormalUI
+ verPerfil(): void
+ cerrarSesion(): void
+ verHistorial(): void
+ verProducto(): void
+ buscarProducto(): void
+ acumularPuntos(): void

VerProductosNormalUI
+ rentarProductos(): void

Proveedor

PrincipalProveUI
+ verPerfil(): void
+ cerrarSesion(): void
+ verHistorial(): void
+ verProducto(): void
+ buscarProducto(): void
+ acumularPuntos(): void

VerProductosProveUI
+ rentarProductos(): void
+ agregarProducto(): void

BuscarProductoProveUI
+ editarProducto(): void
+ eliminarProducto(): void

Administrador

PrincipalAdmiUI
+ verPerfil(): void
+ cerrarSesion(): void
+ verHistorial(): void
+ verProducto(): void
+ buscarProducto(): void
+ buscarUsuario(): void
+ verUsuarios(): void
+ verReportes(): void
+ acumularPuntos(): void

VerProductosAdmiUI
+ rentarProductos(): void
+ agregarProducto(): void

BuscarProductoAdmiUI
+ editarProducto(): void
+ eliminarProducto(): void

VerUsuariosAdmiUI
+ agregarUsuario(): void

BuscarUsuarioAdmiUI
+ editarUsuario(): void
+ eliminarUsuario(): void

EditarUsuarioAdmiUI
+ sumarPuntos(): void
+ restarPuntos(): void

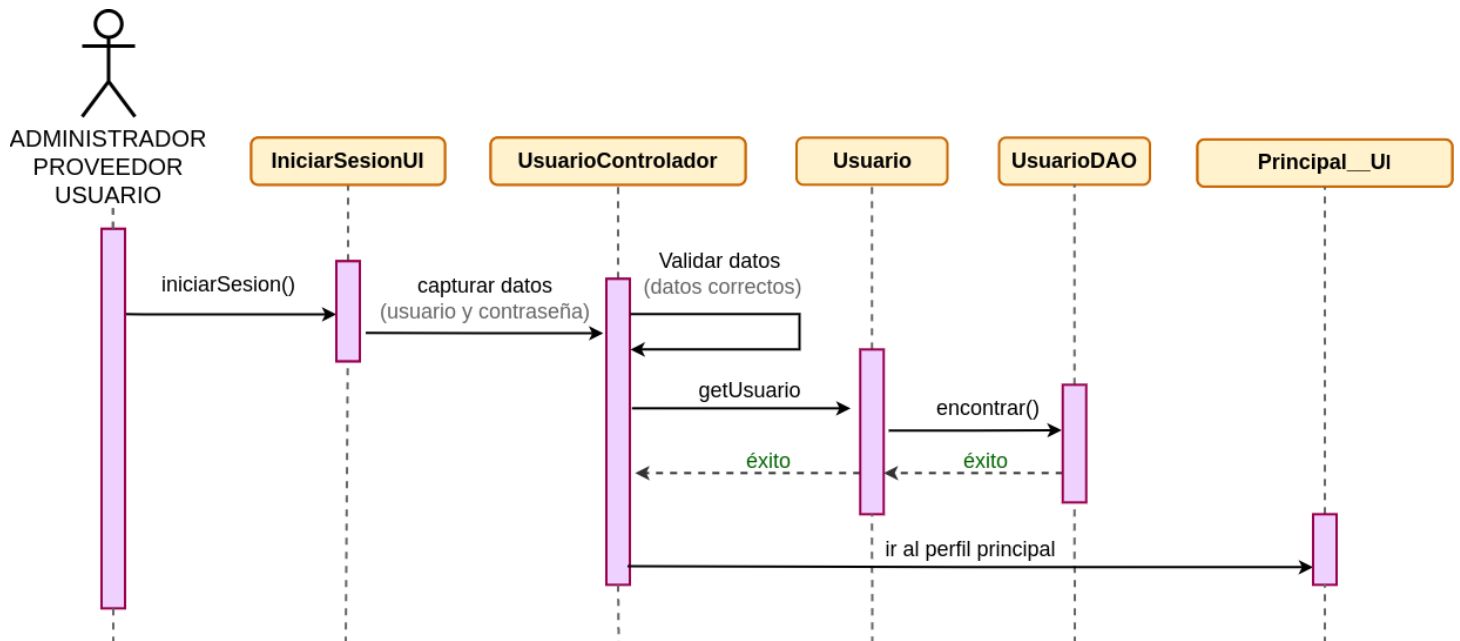
UI = User Interface



Diagramas de secuencia

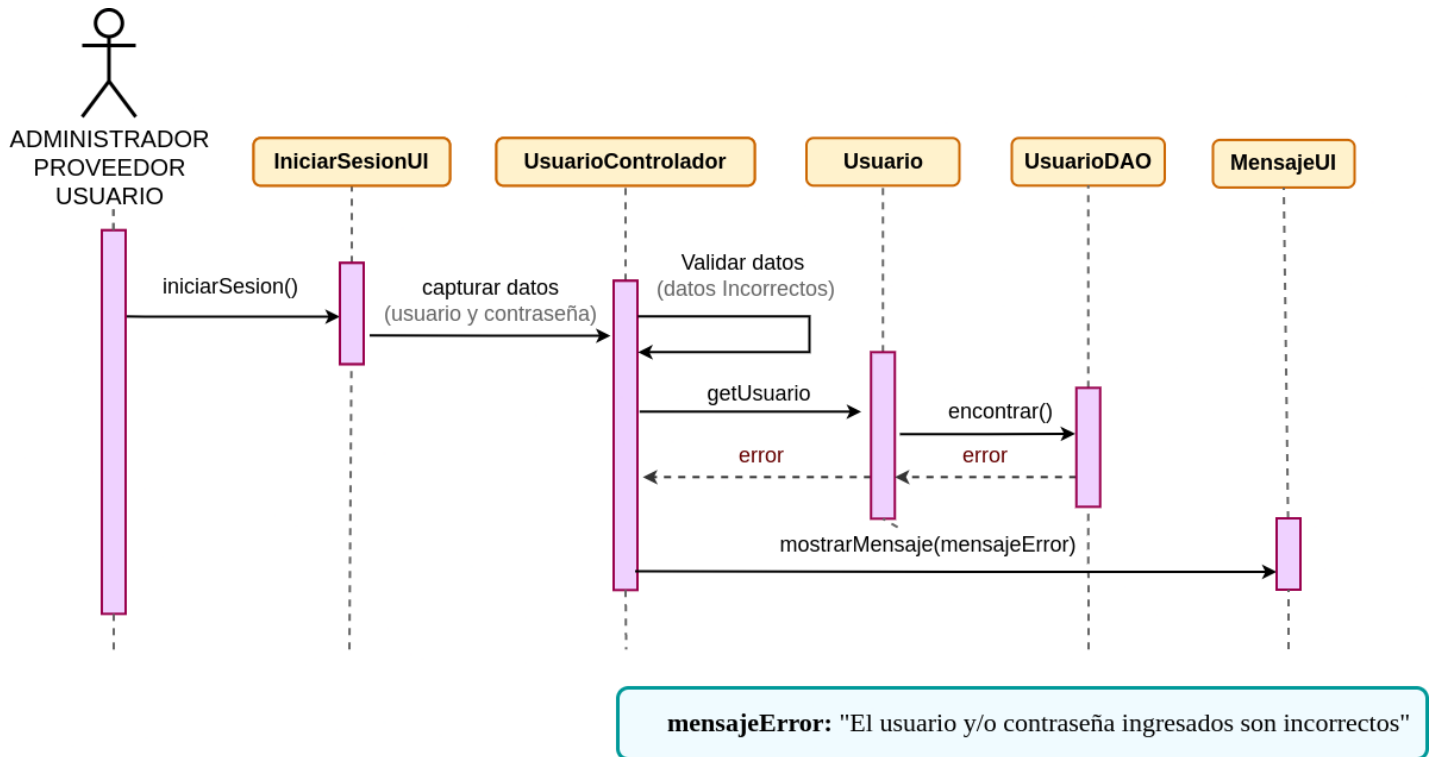
• INICIAR SESIÓN

FLUJO NORMAL DE EVENTOS:





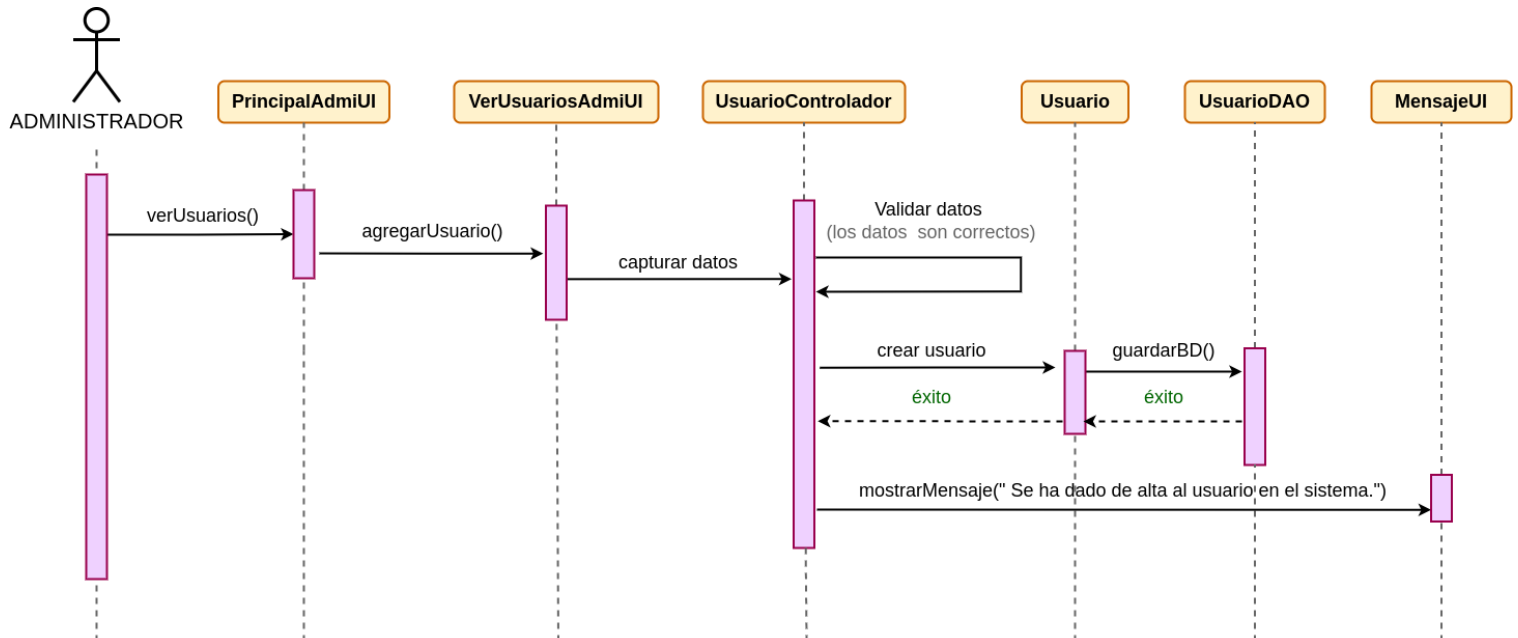
FLUJO ALTERNATIVO DE EVENTOS:





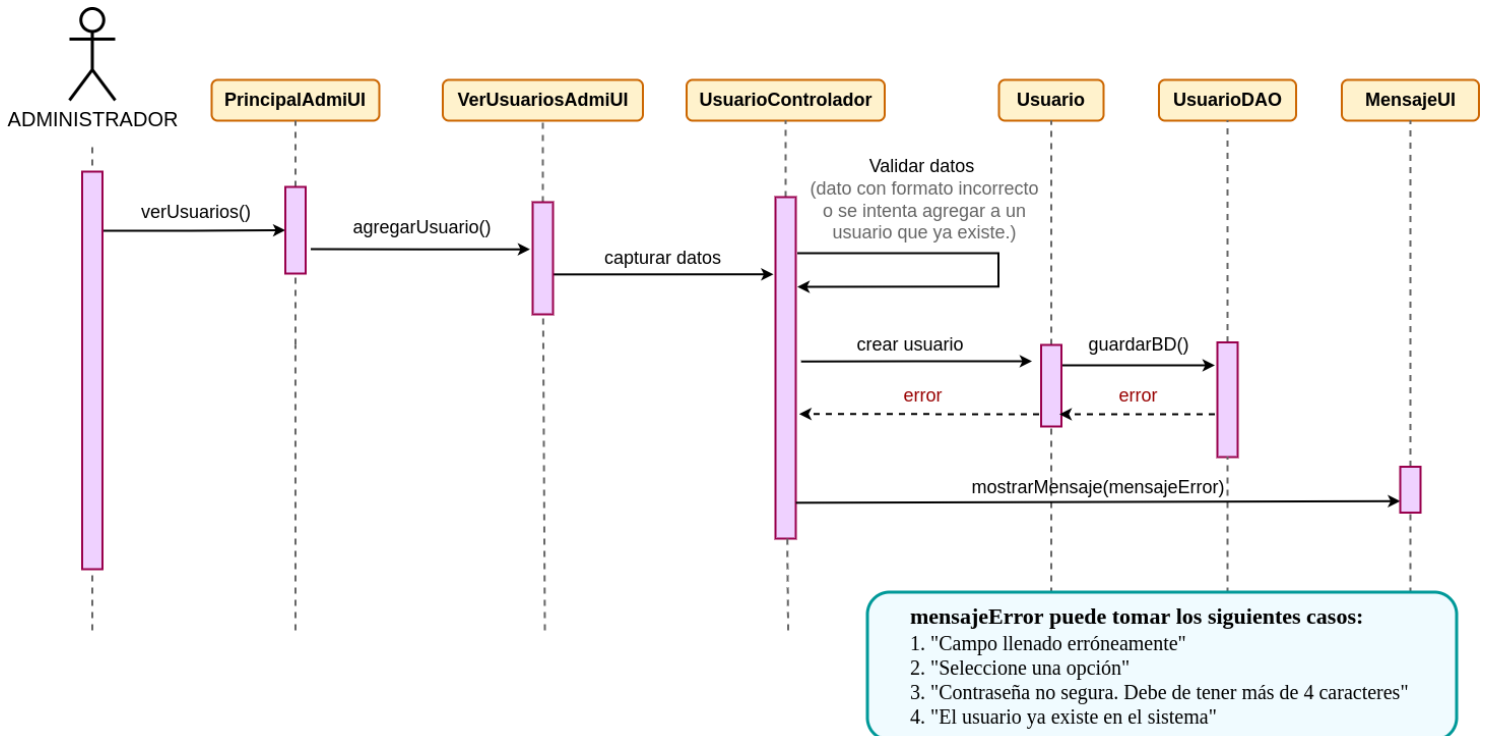
• AGREGAR USUARIO

FLUJO NORMAL DE EVENTOS:





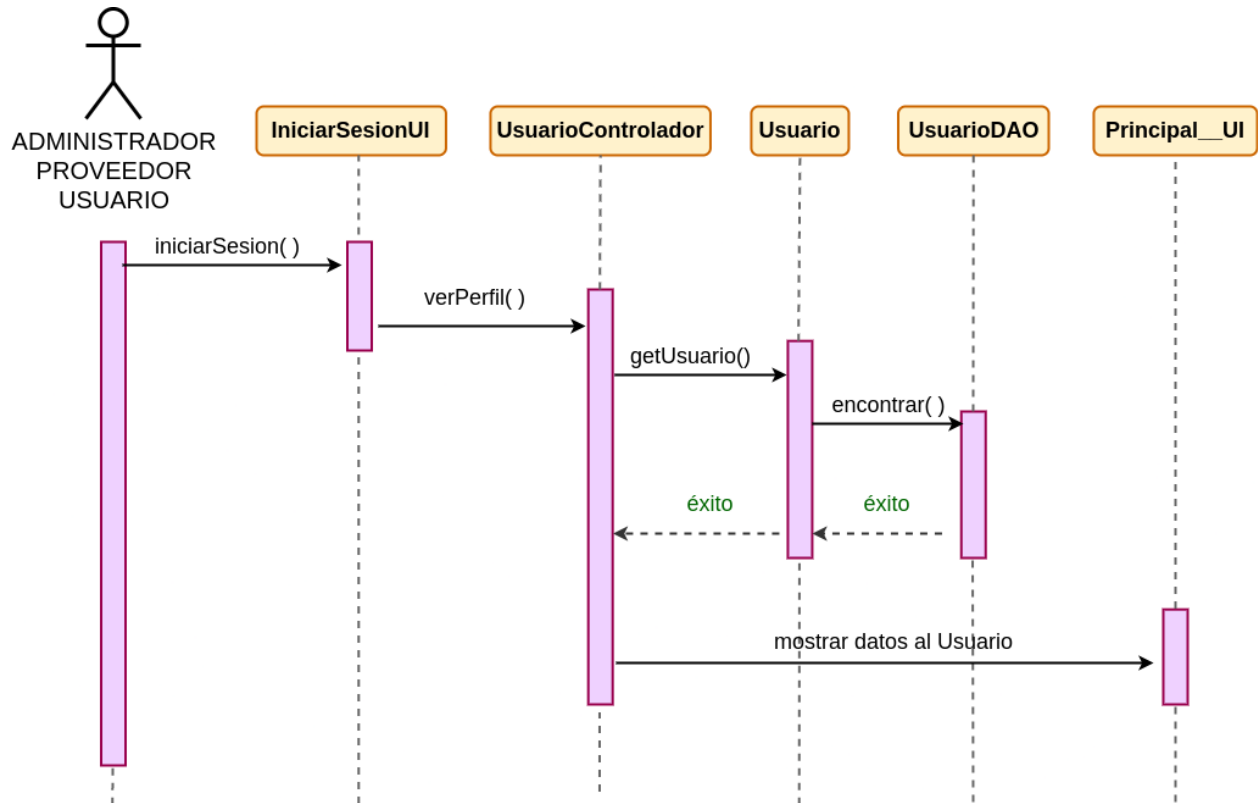
FLUJO ALTERNATIVO DE EVENTOS:





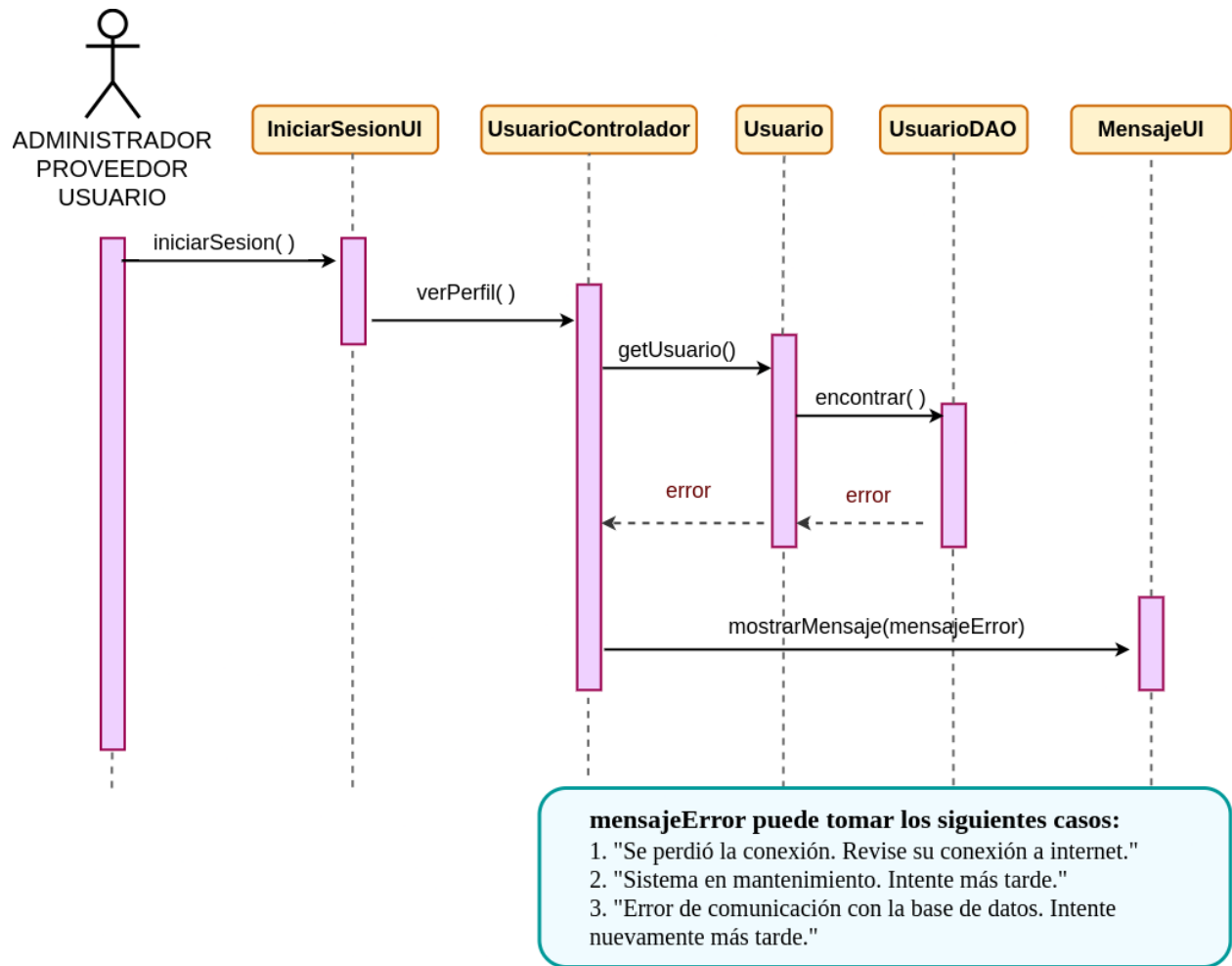
• VER PERFIL

FLUJO NORMAL DE EVENTOS:





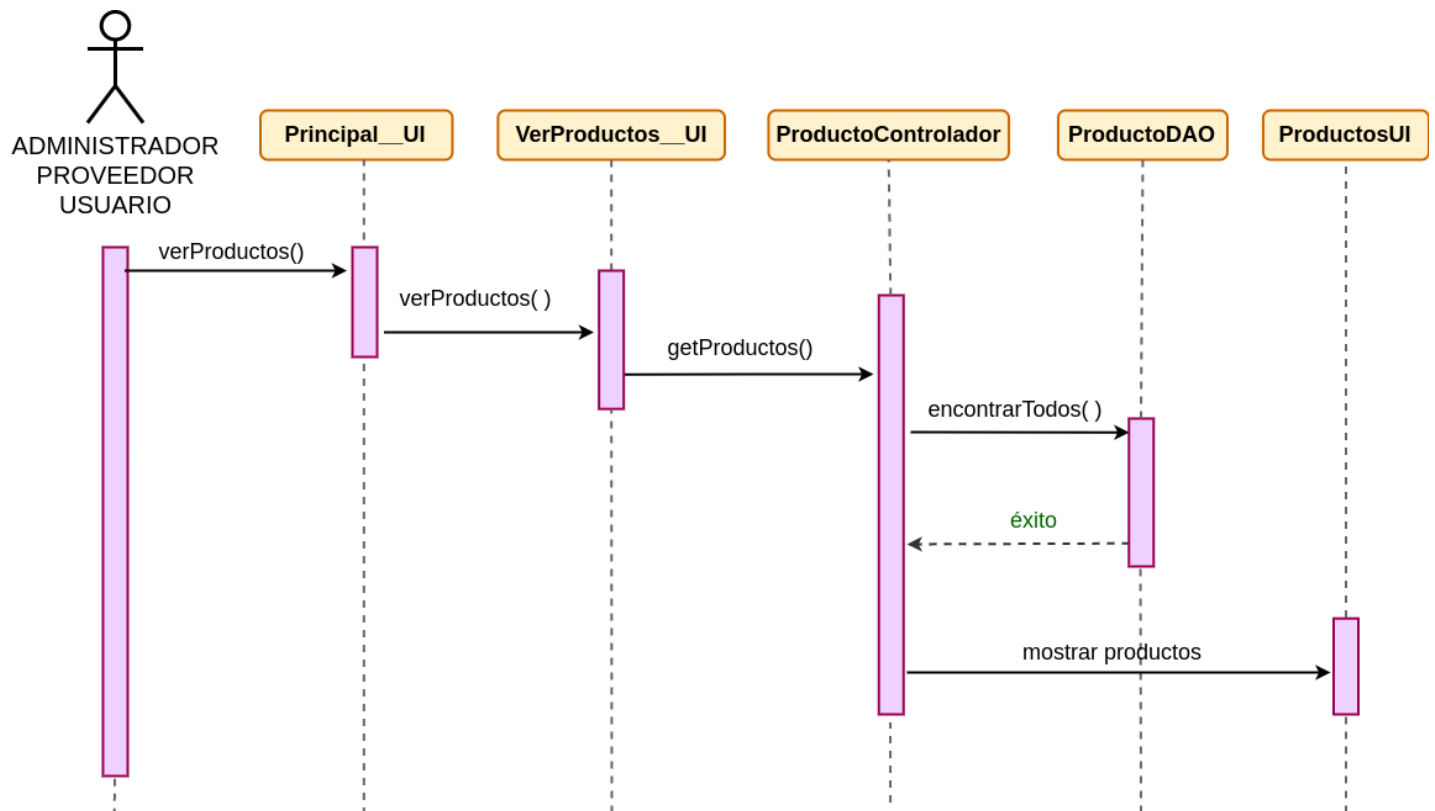
FLUJO EXCEPCIONAL DE EVENTOS:





• VER PRODUCTOS

FLUJO NORMAL DE EVENTOS:

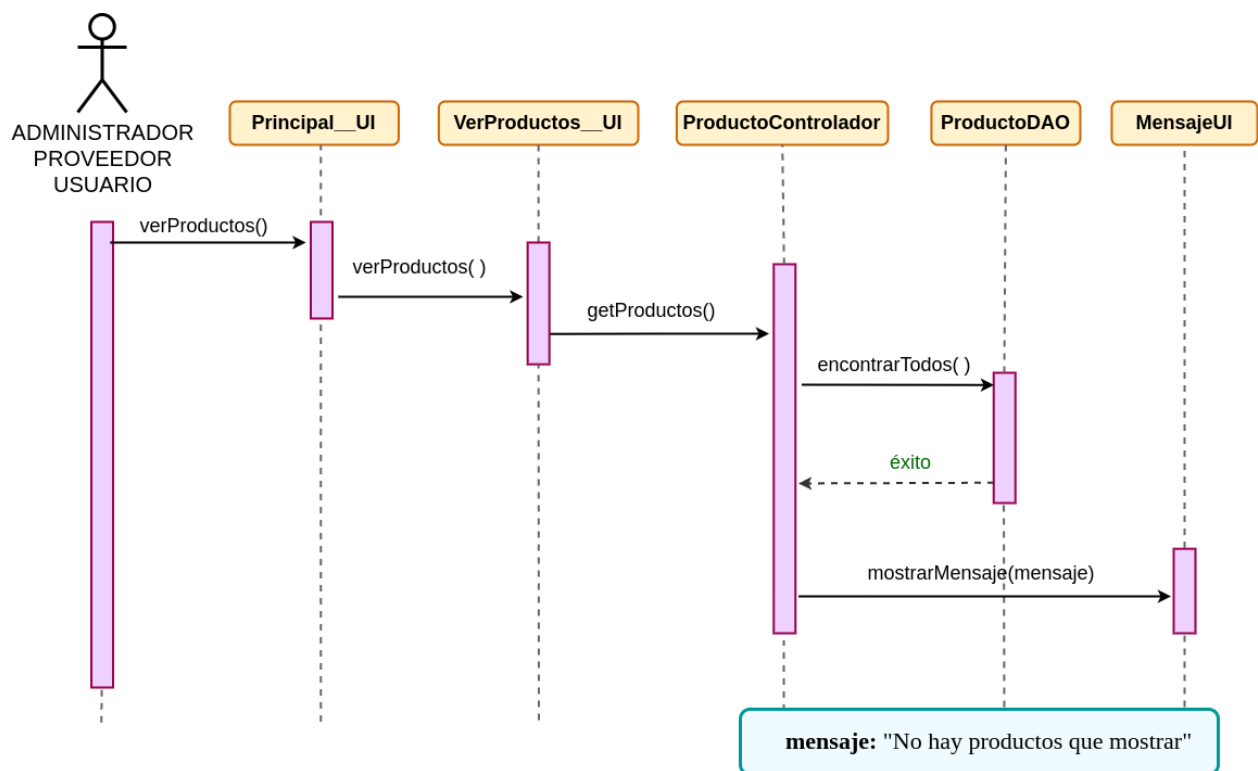




FLUJO ALTERNATIVO DE EVENTOS:

No hay ya que no se recibe alguna entrada por parte del usuario.

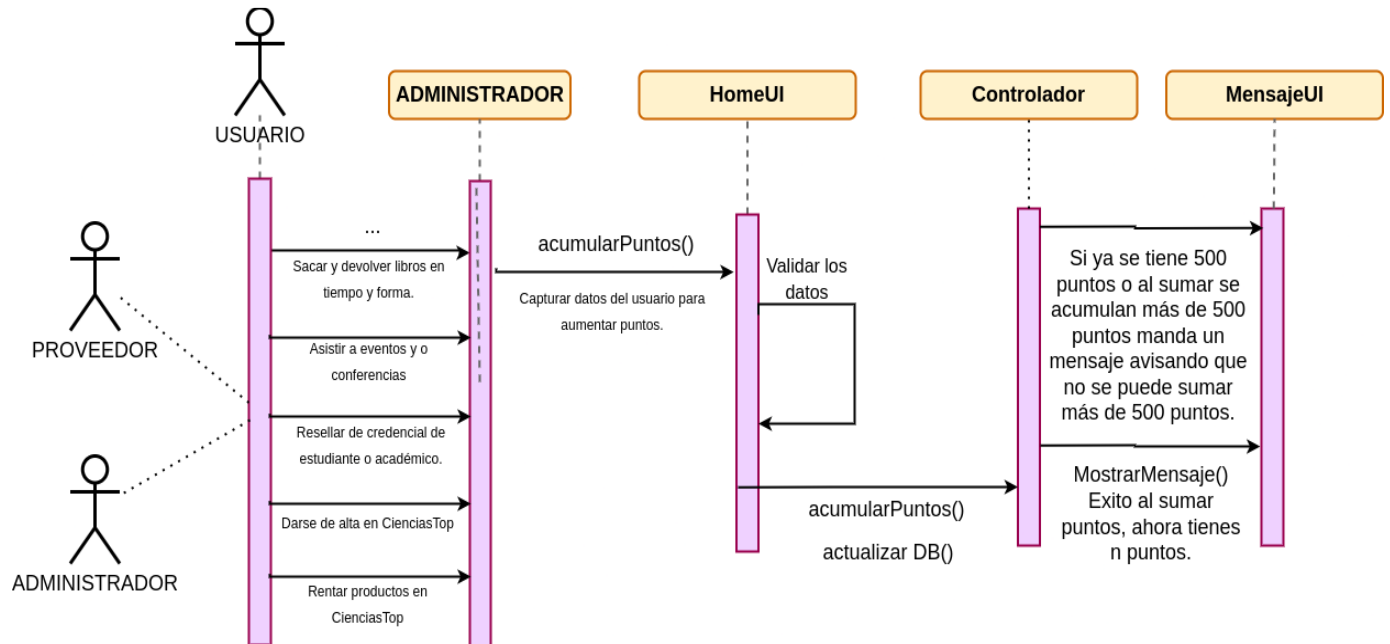
El único caso que podría ser “alternativo” sería que la base de datos de los productos esté vacía, es decir, aún no se ha agregado ningún producto al sistema.





• ACUMULAR PUNTOS

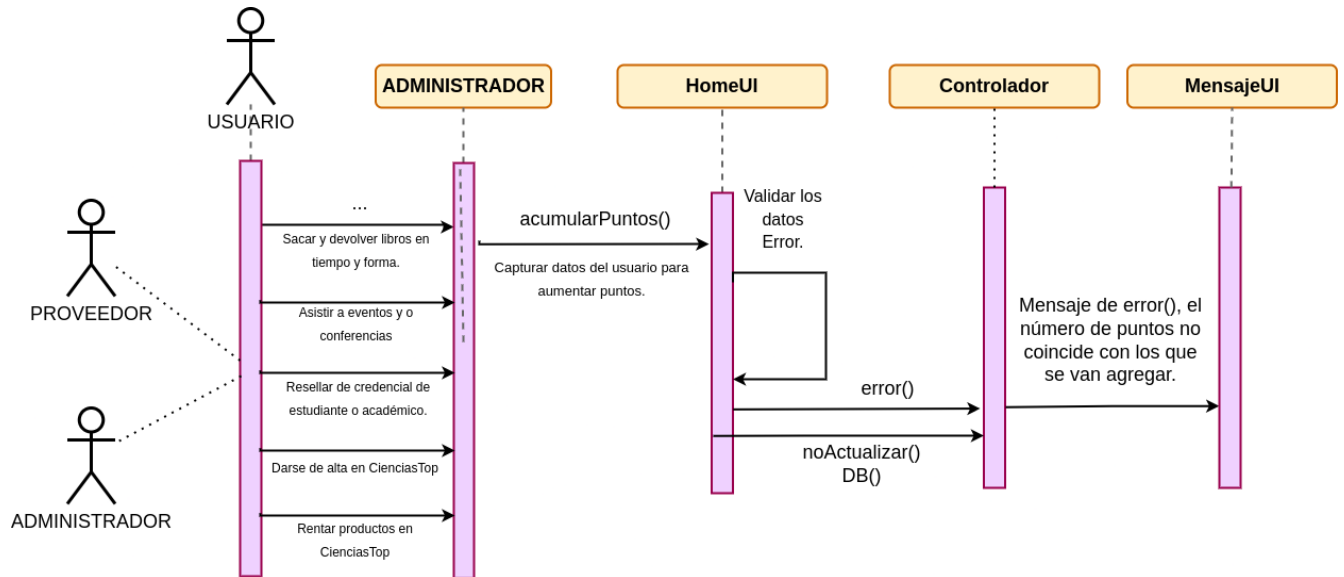
FLUJO NORMAL DE EVENTOS:





FLUJO ALTERNATIVO DE EVENTOS:

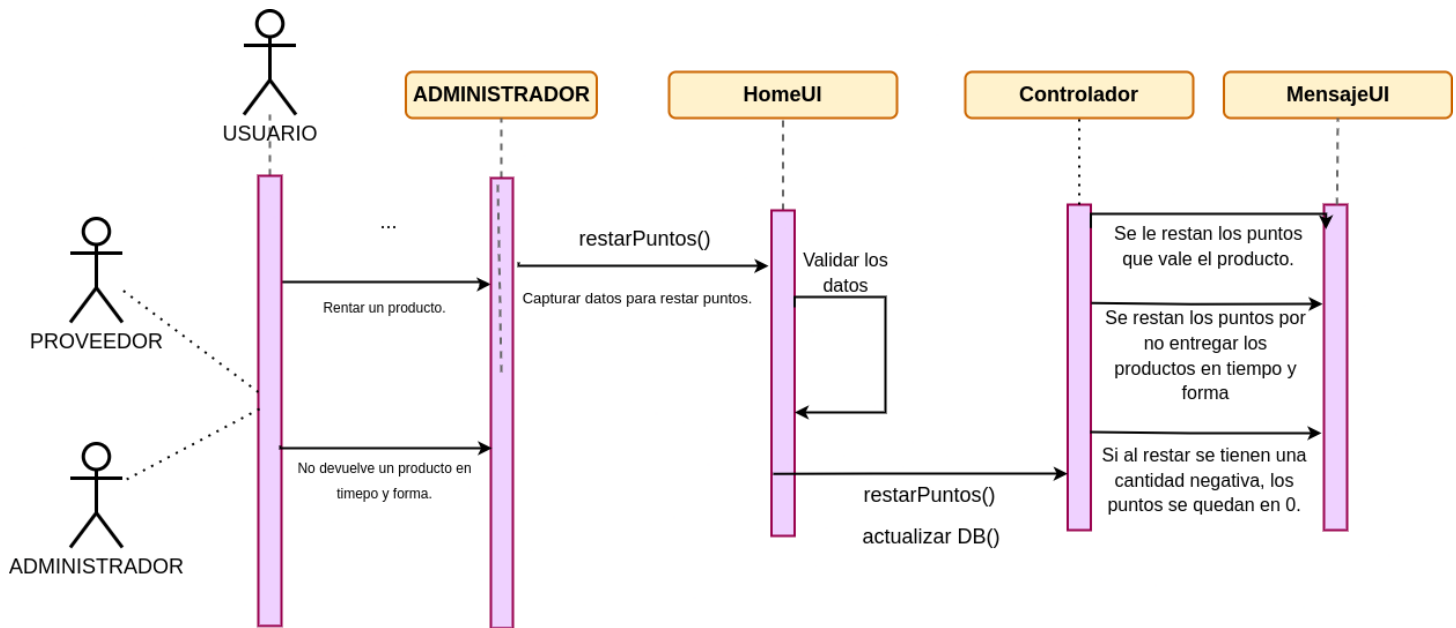
Se presenta cuando los puntos que se van acumular no coinciden con los puntos que se van a añadir. En ese caso el sistema manda un mensaje de error.





• RESTAR PUNTOS

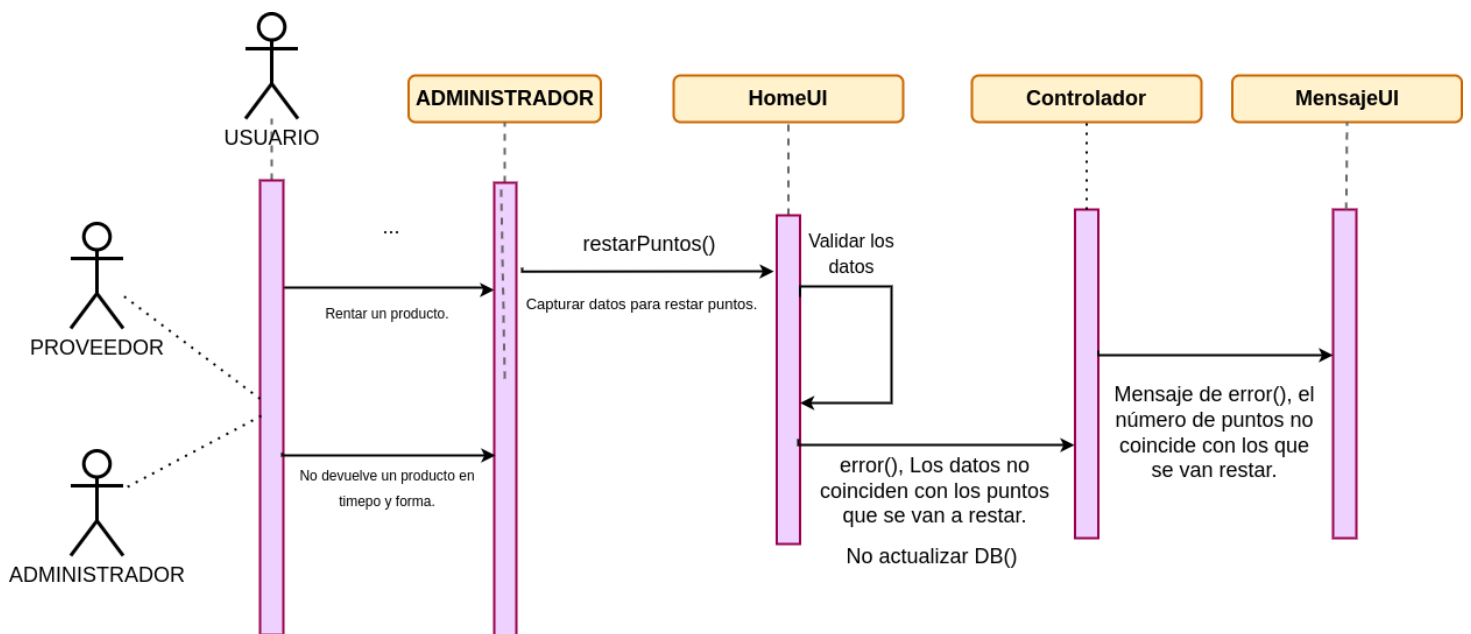
FLUJO NORMAL DE EVENTOS:





FLUJO ALTERNATIVO DE EVENTOS:

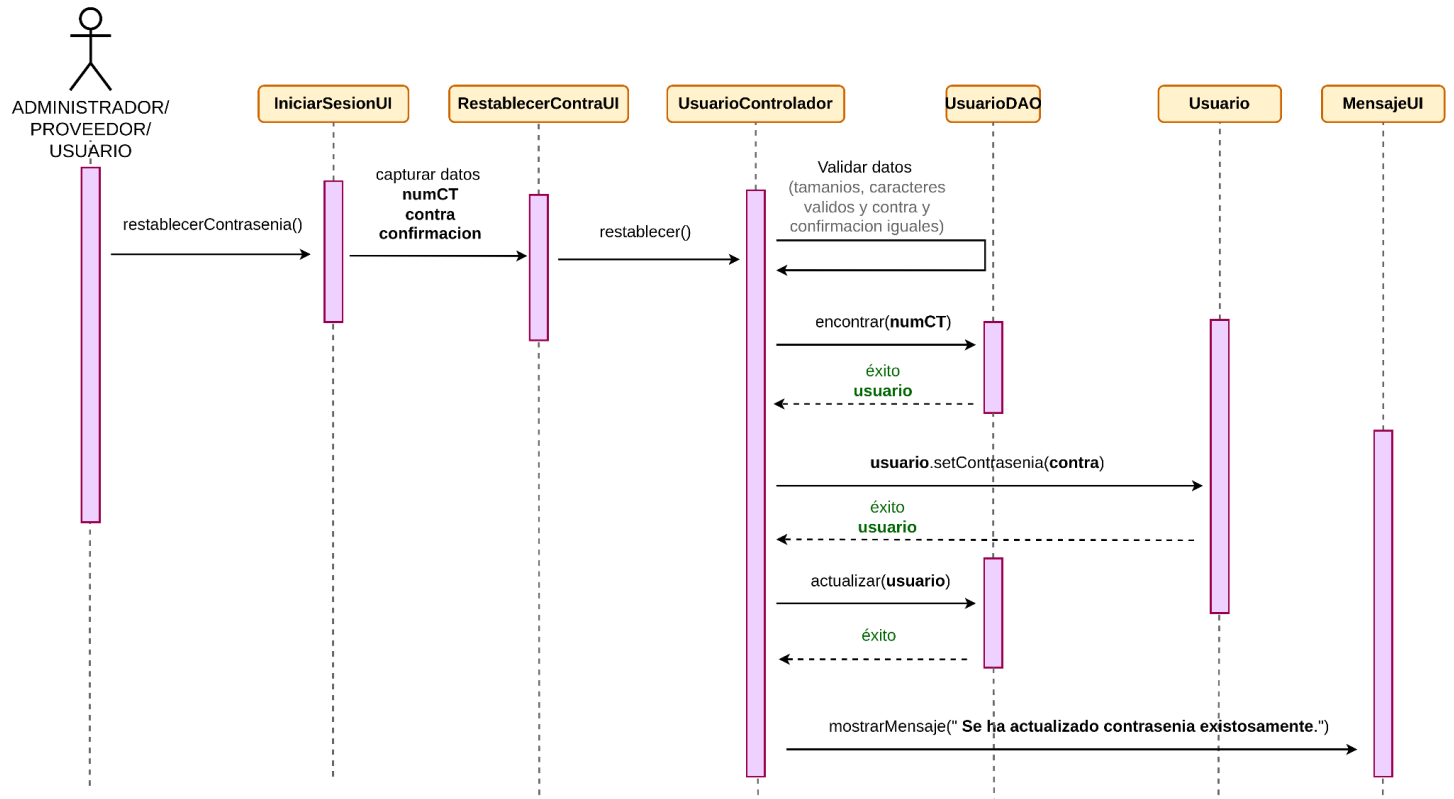
Se presenta cuando los puntos que se van a restar no coinciden con los puntos que determina el administrador. En ese caso el sistema manda un mensaje de error.





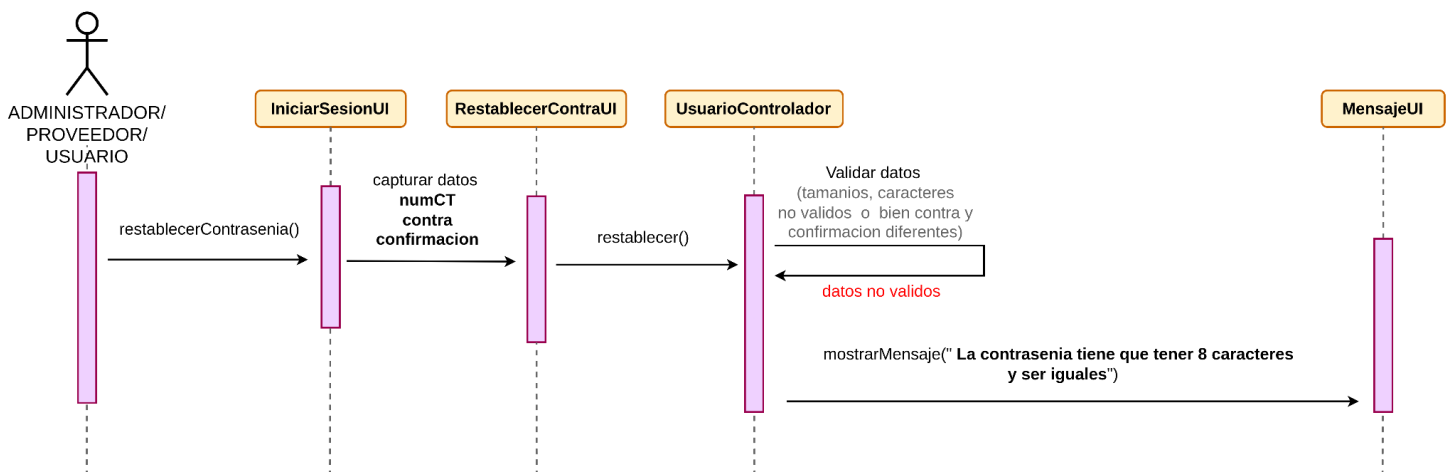
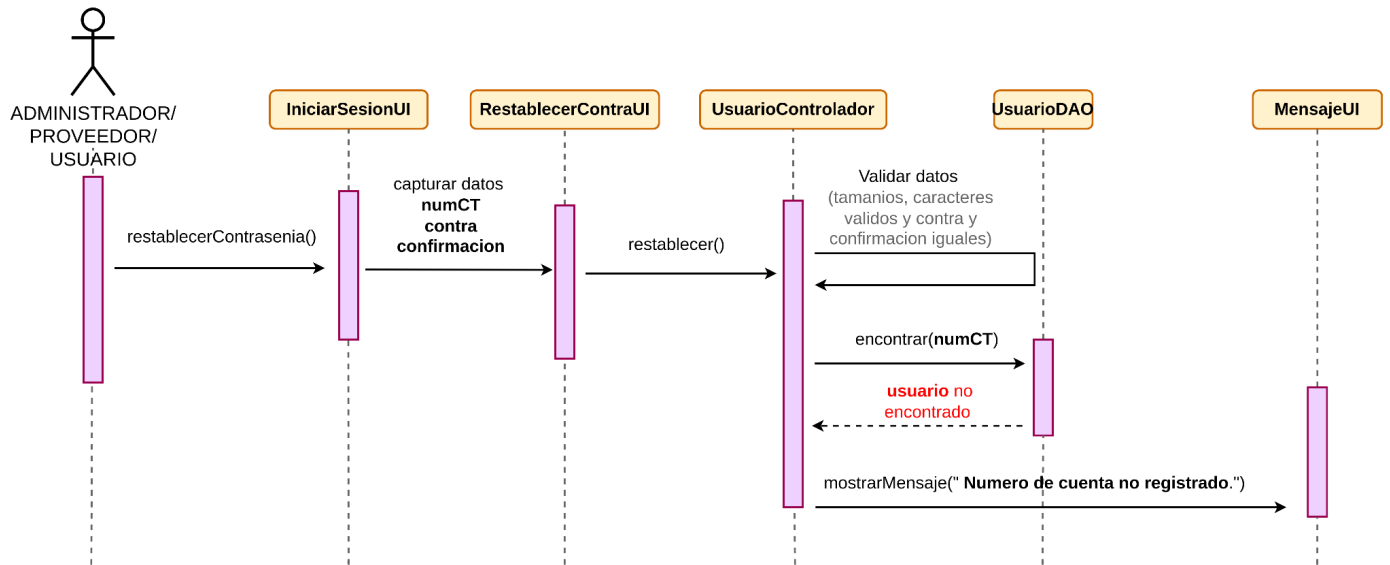
• RESTABLECER CONTRASEÑA

FLUJO NORMAL DE EVENTOS:





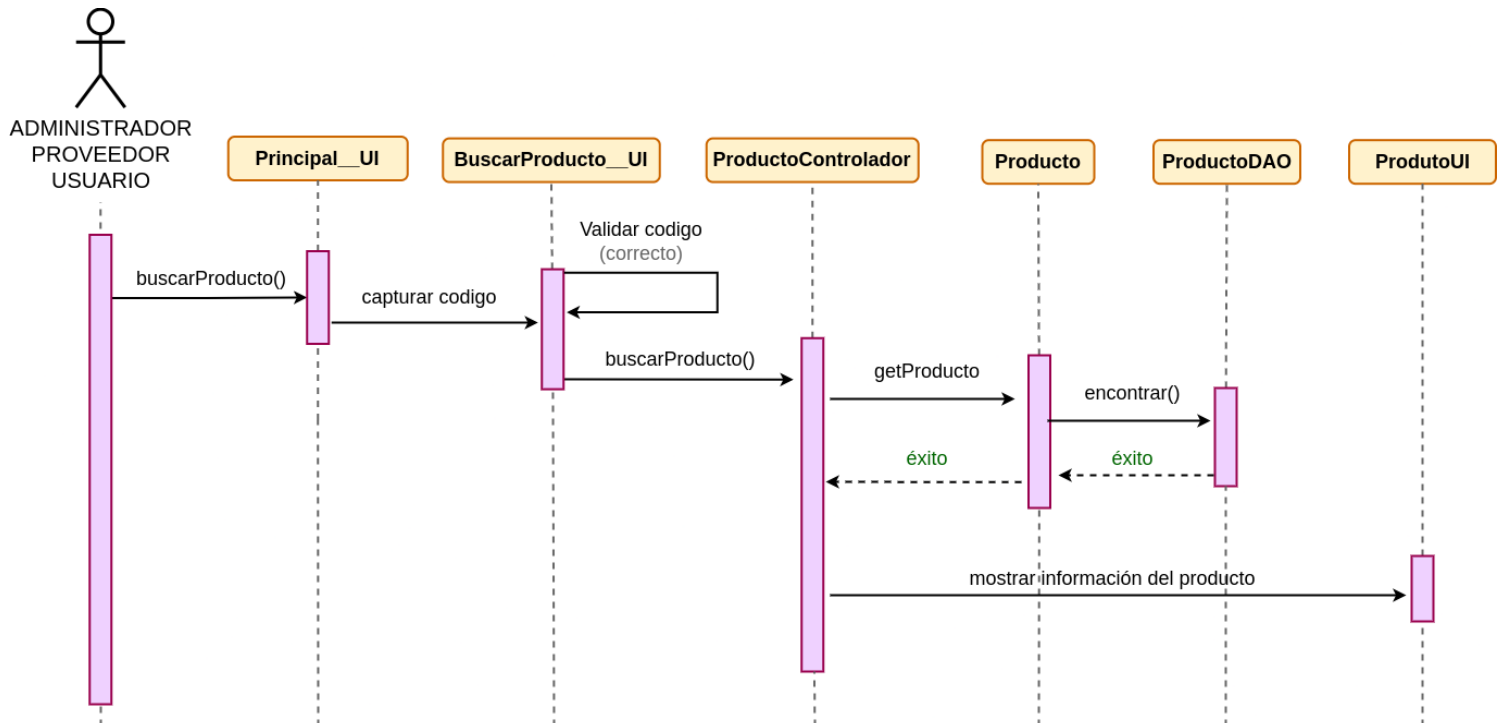
FLUJO ALTERNATIVO DE EVENTOS:





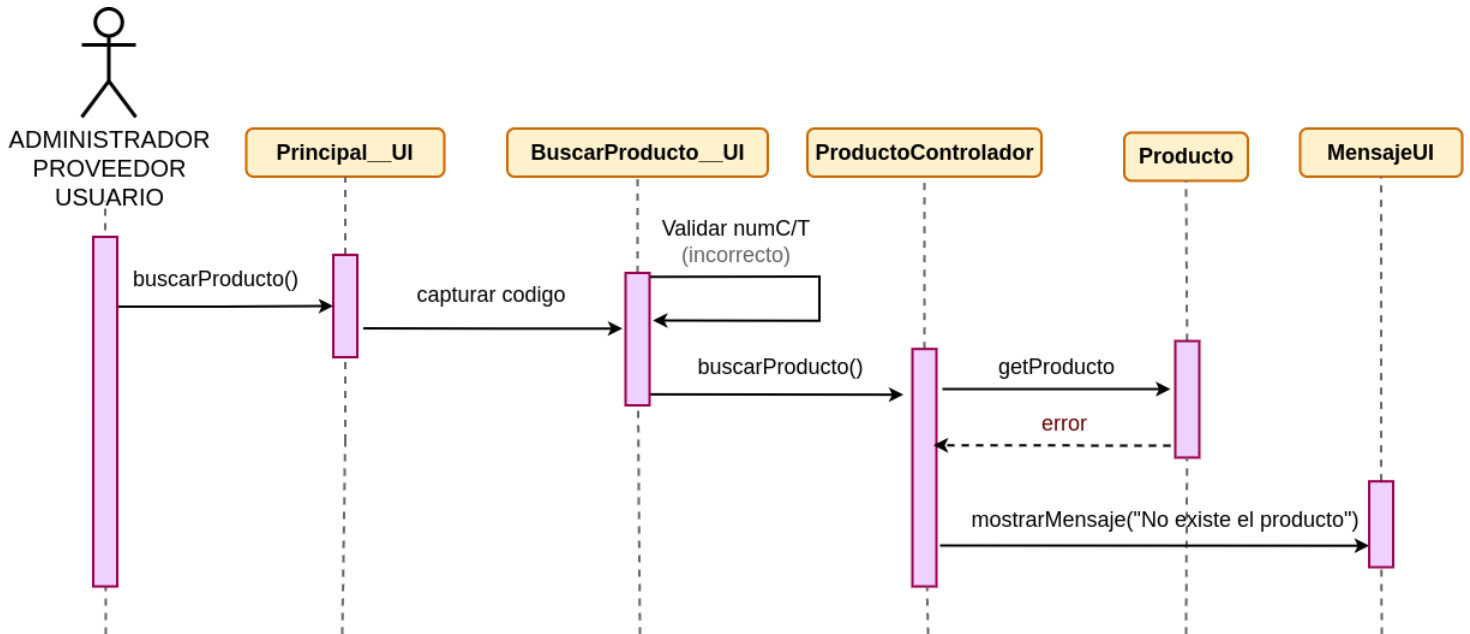
• BUSCAR PRODUCTO

FLUJO NORMAL DE EVENTOS:





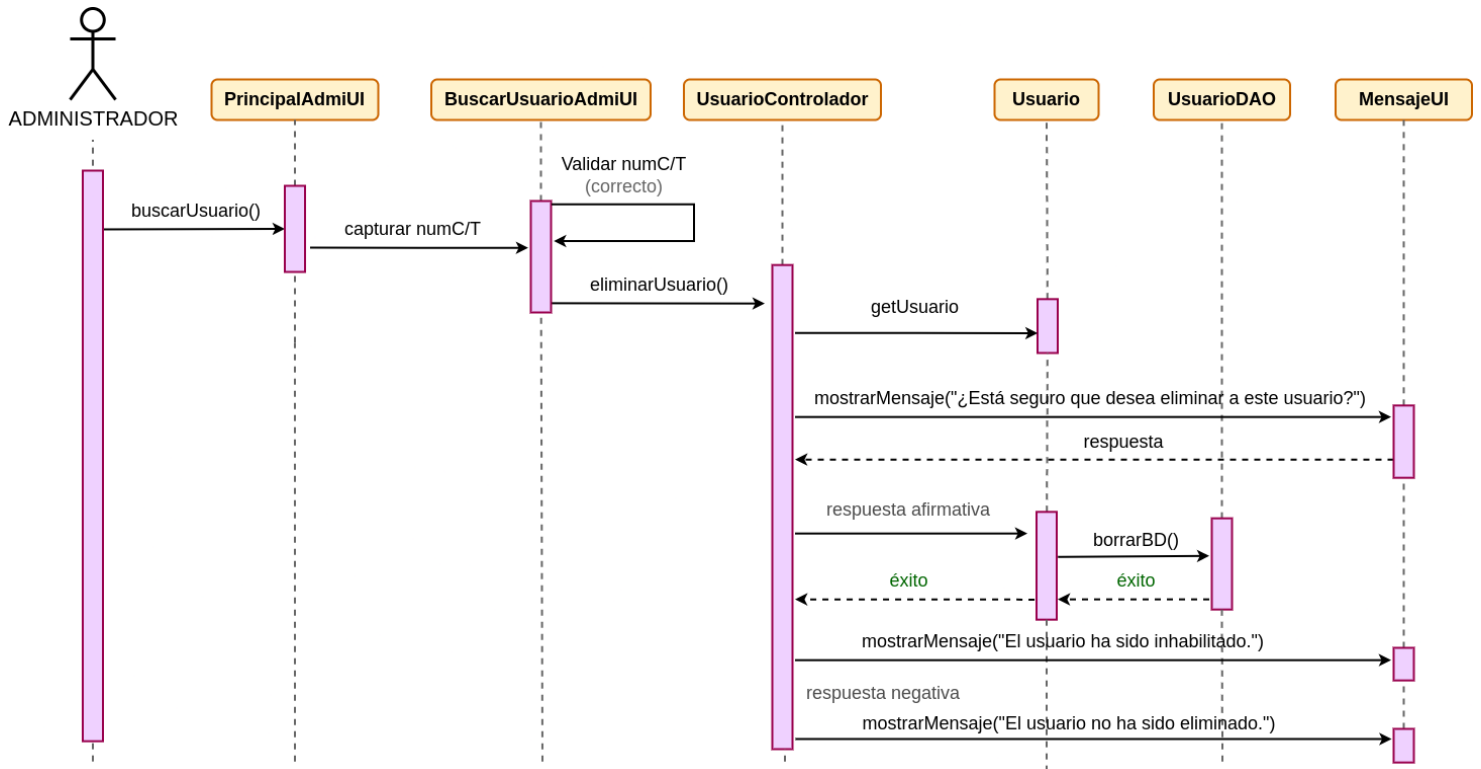
FLUJO ALTERNATIVO DE EVENTOS:





• ELIMINAR USUARIO

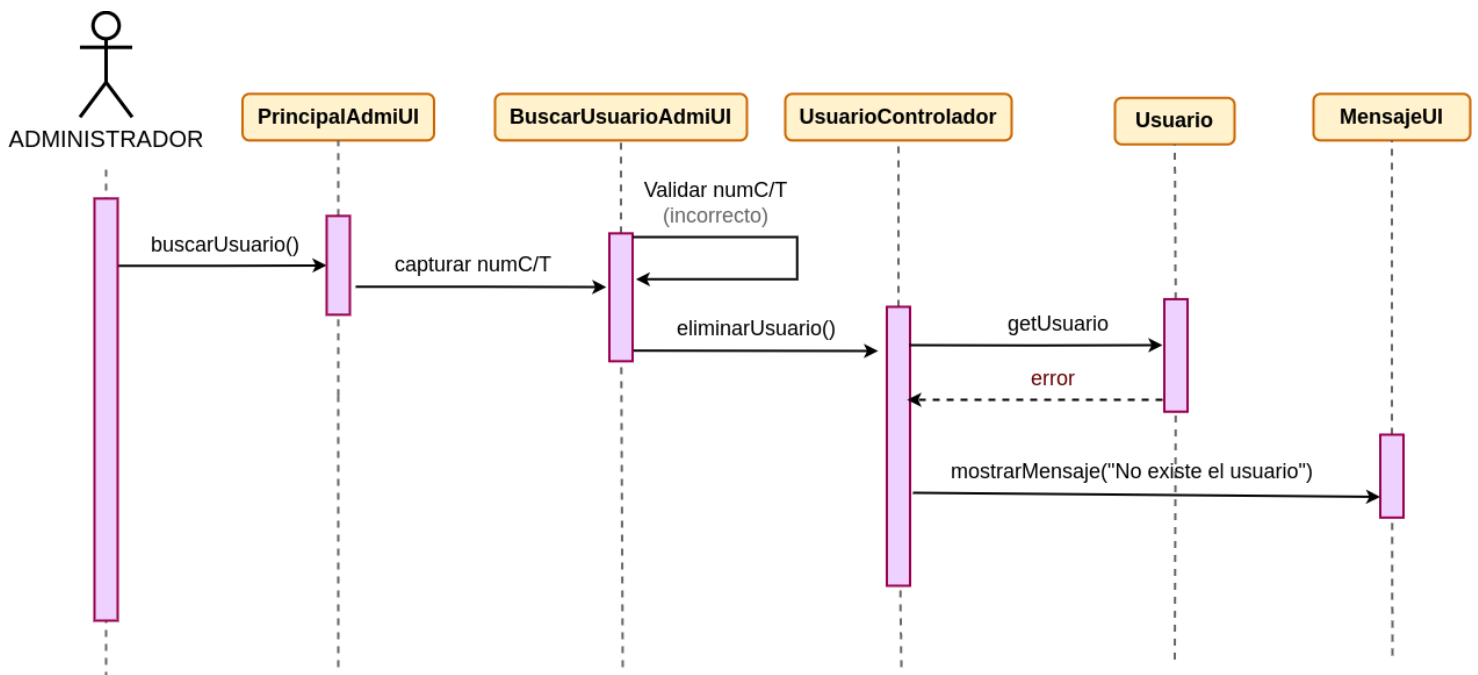
FLUJO NORMAL DE EVENTOS:





FLUJO ALTERNATIVO DE EVENTOS:

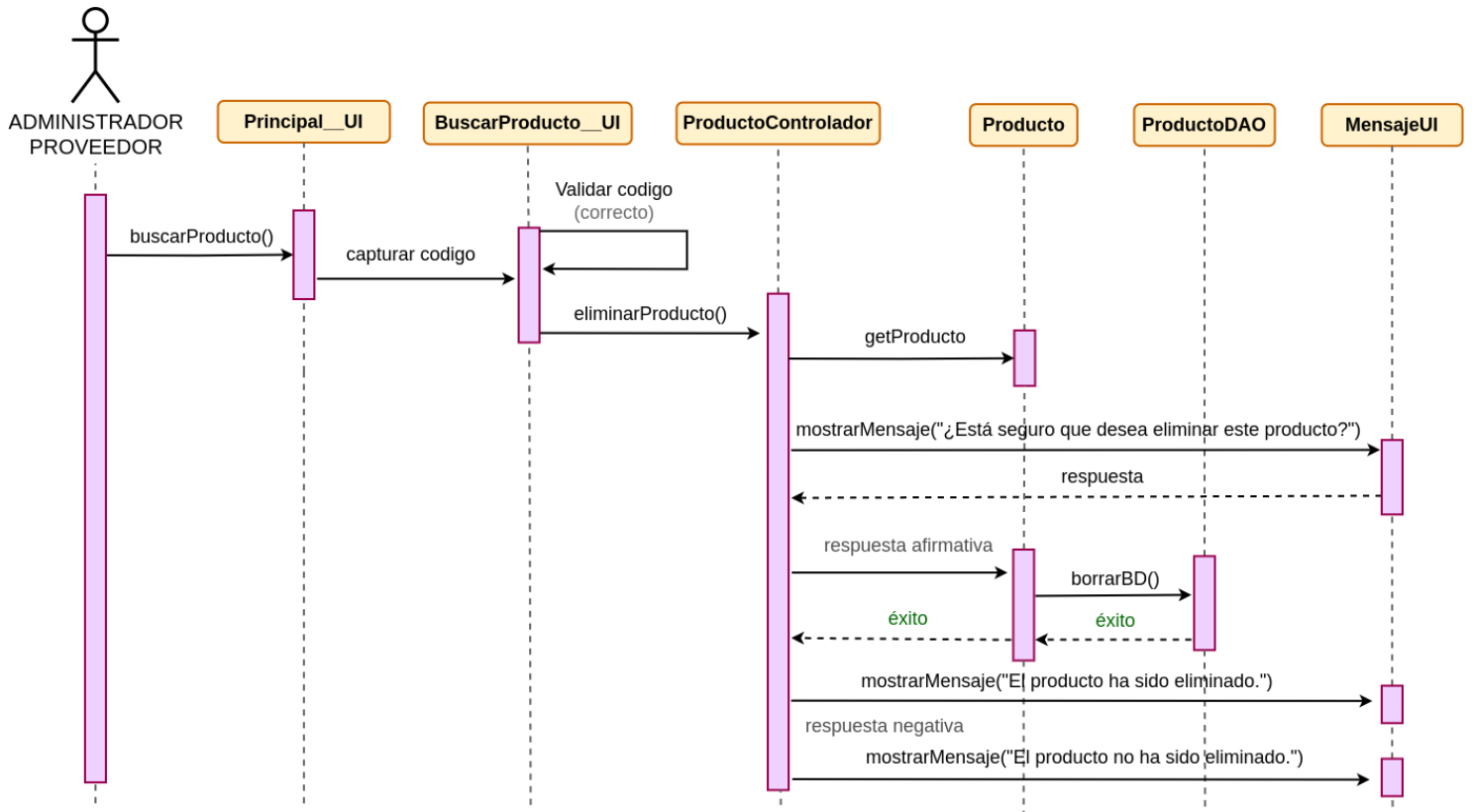
Por parte del caso de uso “eliminar usuario” no habría un flujo alternativo debido a que no se espera recibir una entrada por parte del administrador, sólo se espera que el administrador oprima el botón “sí” o “no” para confirmar o no la eliminación del usuario. Sin embargo el flujo podría ser cuando se intente buscar al usuario (introducir un número de cuenta/trabajador erróneo) y éste no exista en el sistema ocasionando que no se pueda llevar a cabo su eliminación.





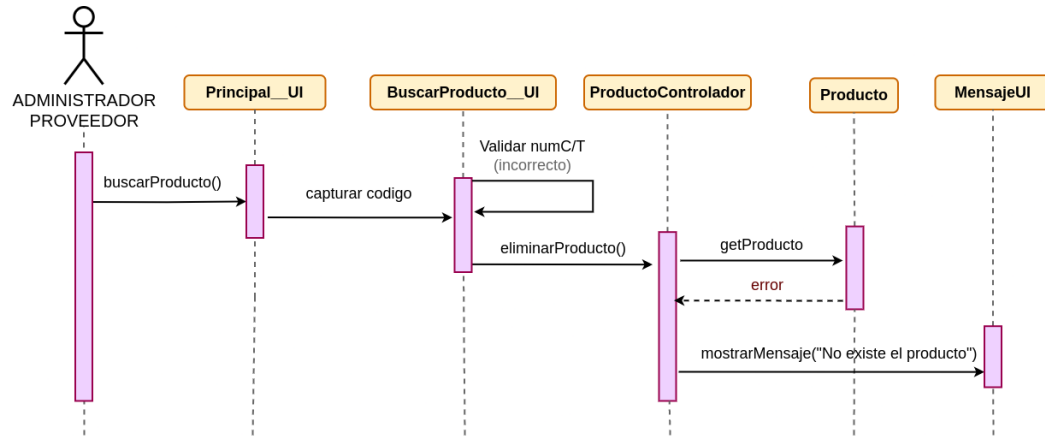
• ELIMINAR PRODUCTOS

FLUJO NORMAL DE EVENTOS:





FLUJO ALTERNATIVO DE EVENTOS:



Un proveedor intenta eliminar un producto que no fue agregado por él.

