

EQUIPO

Sudo★ku

- ▶ **Plan del proyecto**
- ▶ **Versión 1.4**
- ▶ **29 de Agosto del 2022**

- 1.** Galván Solís Sabrina, responsable
- 2.** Beristain Hernández Daniel, técnico
- 3.** Ramirez Gutierrez Oscar, colaborador
- 4.** Cristóbal Morales Karen, calidad
- 5.** Martinez Enriquez Bruno, calidad

- ★ **Nombre del Cliente:** Facultad de Ciencias
- ★ **Nombre del Proyecto:** Sistema Ciencias Top

Plan del Proyecto

► Contenido

- [Objetivos del proyecto.](#)
- [Requisitos funcionales básicos del software.](#)
- [Requisitos no funcionales del software.](#)
- [Lista priorizada de requisitos de proyecto \(LPRP\).](#)
- [Restricciones del proyecto.](#)
- [Fechas de inicio y fin del proyecto.](#)
- [Forma de trabajar acordada.](#)
- [El número de iteraciones y su duración.](#)
- [Lista de los entregables – documentación y código de software.](#)
- [Fechas y forma de entrega.](#)
- [Integrantes del proyecto y sus roles.](#)

★ **Nombre del Cliente:** Facultad de Ciencias

★ **Nombre del Proyecto:** Sistema Ciencias Top

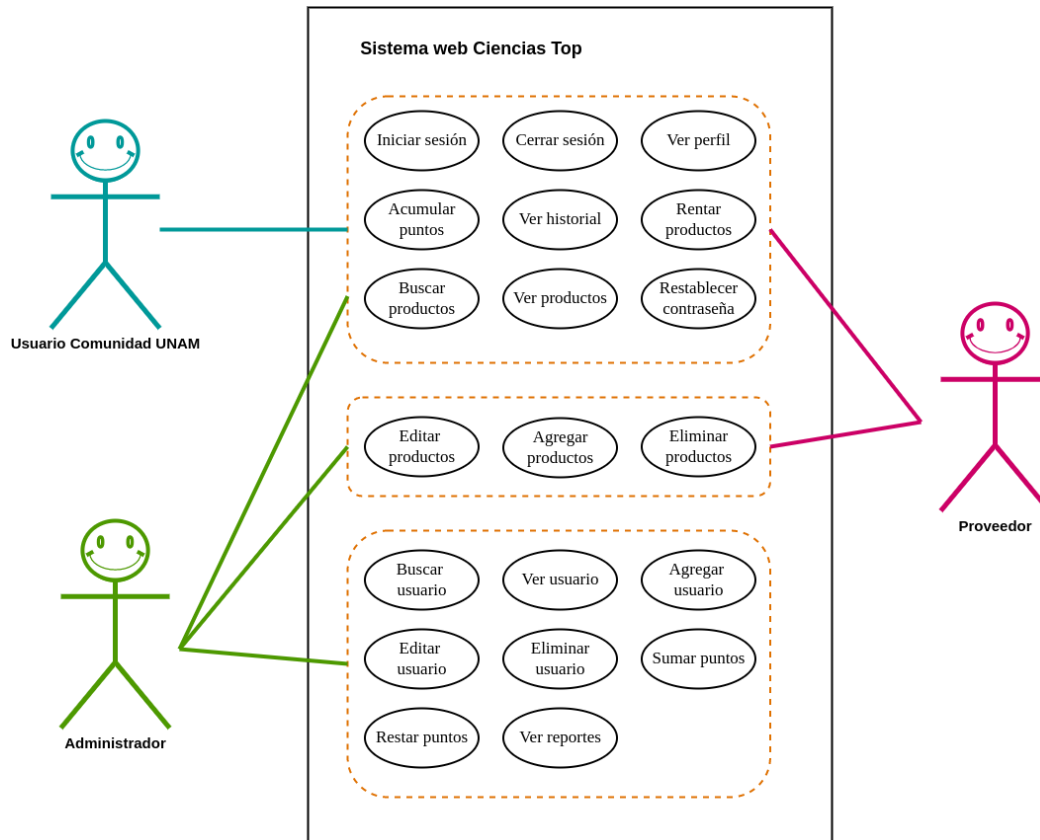
Objetivos del proyecto

El objetivo del software es ayudar en la gestión del sistema Ciencias Top, el software (basado en una página web) buscará resolver la problemática de administrar de forma correcta los procesos de proporcionar productos de entretenimiento y de actividades recreativas a la comunidad de Ciencias, para ello el software tendrá una base de datos que permitirá guardar la información de cada usuario y dependiendo del usuario se podrán hacer diferentes acciones siendo la principal la renta de productos y servicios mediante puma puntos donde habrá una serie de situaciones las cuales acumularán o restarán puntos a los usuarios. Adicionalmente los proveedores tendrán acceso a editar la base de datos de los productos mientras que los administradores tendrán acceso a editar la base de datos de todo el sistema en general.

- ★ **Nombre del Cliente:** Facultad de Ciencias
- ★ **Nombre del Proyecto:** Sistema Ciencias Top

Requisitos funcionales básicos del software

Diagrama general de casos de uso



★ **Nombre del Cliente:** Facultad de Ciencias

★ **Nombre del Proyecto:** Sistema Ciencias Top

Requisitos no funcionales del software

El sistema será implementado con Java, Gradle, PostgreSQL, Hibernate, Spring, Angular y Github mediante el Método Inicial de Desarrollo de Software (-MIDS). Estas herramientas no ayudarán a que el sistema tenga una interfaz gráfica intuitiva, fácil de usar y agradable a la vista.

Buscamos que el sistema sea seguro, eficaz, adaptable, mantenible, compatible, robusto y que tenga integridad de datos.

- ★ **Nombre del Cliente:** Facultad de Ciencias
- ★ **Nombre del Proyecto:** Sistema Ciencias Top

Lista priorizada de requisitos de proyecto (LPRP)

A continuación presentamos la lista priorizada de casos de uso:

- 1) Inicio Sesión.
- 2) Cierre Sesión.
- 3) Agregar usuario.
- 4) Agregar producto.
- 5) Ver Perfil.
- 6) Ver usuario.
- 7) Ver producto.
- 8) Rentar Productos.
- 9) Acumular Puntos.
- 10) Sumar Puntos.
- 11) Restar Puntos.
- 12) Ver Historial.
- 13) Restablecer contraseña.
- 14) Buscar Usuarios.
- 15) Buscar Productos.
- 16) Editar Usuarios.
- 17) Eliminar Usuarios.
- 18) Editar Productos.
- 19) Eliminar Productos.
- 20) Ver Reportes.

★ Haremos 14 casos de uso para la primera iteración, pares equipo 11 e impares equipo 9.

- ★ **Nombre del Cliente:** Facultad de Ciencias
- ★ **Nombre del Proyecto:** Sistema Ciencias Top

Restricciones del proyecto

Hemos encontrado las siguiente restricciones:

- Para iniciar sesión se requiere estrictamente del número de cuenta/trabajador (según sea el caso) y una contraseña.
- Debe existir una única cuenta para cada usuario.
- La máxima cantidad de acumulación de puma puntos al mes es de 500.
- Las acciones de buscar, ver, agregar, editar y eliminar usuarios sólo podrán ser hechas por los administradores.
- Se debe mostrar una ventana emergente de confirmación antes de eliminar al usuario.
- Las acciones de agregar, editar y eliminar productos sólo podrán ser hechas por los proveedores y administradores.
- Se debe mostrar una ventana emergente de confirmación antes de eliminar un producto.
- El correo para agregar usuarios nuevos al sistema debe de ser institucional, es decir, tener terminación unam.mx
- Los usuarios podrán restablecer su contraseña.
- Cuando se eliminé a un usuario del sistema no se va a eliminar como tal, sólo estará inhabilitado en la base de datos.
- Se debe tener una cantidad mayor o igual de puma puntos a los que se requieren para rentar un producto. En caso contrario se debe mostrar un mensaje de que no es posible rentar el producto.
- Se podrán rentar máximo 3 productos al día por usuario.
- Cada producto tiene un único código que consta de 12 caracteres alfanuméricos.
- Dependiendo del producto podrán ser rentado de 3 a 7 días.

- ★ **Nombre del Cliente:** Facultad de Ciencias
- ★ **Nombre del Proyecto:** Sistema Ciencias Top

- Los administradores son los únicos que podrán sumar y restar puma puntos a cada usuario.
- Sólo los administradores podrán ver los reportes del sistema.

Fechas de inicio y fin del proyecto

- Fecha de inicio del proyecto: 22/Agosto/2022
- Fecha de fin del proyecto: 05/Diciembre/2022

Forma de trabajar acordada

Método Inicial de Desarrollo de Software (MIDS)

El número de iteraciones y su duración

En total son dos iteraciones:

- Primera iteración: Del 22/Agosto/2022 al 14/Noviembre/2022 (Más de dos meses aprox.)
- Segunda iteración: Del 21/Noviembre/2022 al 5/Diciembre/2022 (Menos de un mes aprox.)

Lista de entregables

1. Carátula .
2. Acuerdos del equipo.
3. Plan del Proyecto de Software.
4. Especificación de Requerimientos.
5. Diseño General de Arquitectura.
6. Diseño detallado.
7. Retrospectiva.
8. Código probado.
9. Tablero.

- ★ **Nombre del Cliente:** Facultad de Ciencias
- ★ **Nombre del Proyecto:** Sistema Ciencias Top

Fecha y forma de entrega

La forma de entrega será mediante Github y el repositorio de Drive. La primera entrega será el 14 de Noviembre del 2022, la segunda y última entrega será el 5 de Diciembre de 2022.

Integrantes del proyecto y sus roles

EQUIPO 9

- Galván Solís Sabrina, **responsable**, ssgalvan@ciencias.unam.mx
- Beristain Hernández Daniel, **técnico**, danBerHer_11@ciencias.unam.mx
- Ramirez Gutierrez Oscar, **colaborador**, rg.oscar17@ciencias.unam.mx
- Cristóbal Morales Karen, **calidad**, karencm@ciencias.unam.mx
- Martinez Enriquez Bruno, **calidad**, br1@ciencias.unam.mx

EQUIPO 11

- Desiderio Castillo Carlos Alberto, **responsable**, carlosdcastillo@ciencias.unam.mx
- Gutierrez Elizalde Jesús Israel, **técnico**, isragutierrez@ciencias.unam.mx
- Sánchez Urbano Cynthia Lizbeth, **colaborador**, cyndi_cieusagi@ciencias.unam.mx
- Deloya Andrade Ana Valeria, **calidad**, anavaleriadeloya@ciencias.unam.mx
- Escamilla Alcalá Saúl Zacarías, **calidad**, elfabulosoyo@ciencias.unam.mx