

Projeto do Módulo de Desenvolvimento Mobile



Membros:

- **Filipe Afonso Nogueira Borges**
- **Thiago Carneiro Pita**

1. Descrição

O grupo encarregado de desenvolvimento mobile consistirá de duas fases: o desenvolvimento da interface (design e disposição das diversas interfaces) e a parte de funcionalidades referentes ao aplicativo.

A parte de interface, a primeira a ser desenvolvida, com uma duração máxima de três semanas, encarregar-se-á basicamente de deixar preparada a disposição das informações a serem recebidas futuramente (de maneira a deixar lacunas a serem preenchidas na fase de funcionalidade) e cuidar do design propriamente dito do aplicativo. Isso será feito via HTML e GSS, como estabelece a ferramenta Ionic, escolhida pelo grupo para o desenvolvimento mobile.

Já a parte de funcionalidades, com duração orbitando cinco semanas, interpretará os dados provindos no servidor, de maneira a deixá-los apresentáveis nas lacunas das interfaces concebidas na fase supracitada. Além disso, será feita a implementação do(s) protocolo(s) de comunicação com o servidor, bem como as diversas reações do sistema às entradas de usuário. Isso tudo será feito via JavaScript, como estabelece a ferramenta Ionic.

2. Entradas e Saídas

A primeira etapa, a de interface, não necessitará de entradas para ser produzida, visto que será gerada somente a disposição das informações, e não elas em si (deixar-se-ão lacunas que virão a ser preenchidas por estas).

Já para a parte de funcionalidades, tratam-se como entradas tanto as listas de informações provindas dos servidores como as entradas de usuário propriamente ditas (a inserção de usuário e senha, o clicar de um botão da interface, etc.)

Basicamente, a única saída a ser enviada para outro módulo, que no caso seria para a parte de Machine Learning, é a identificação do aluno (usuário e senha).

Também seria saída o que poderia ser chamado de produto final, que é a apresentação das informações trabalhadas pelo sistema ao usuário.



3. Ferramentas a serem utilizadas

Ressalta-se de antemão que mais ferramentas podem ser utilizadas com o decorrer do desenvolvimento. De fato, a única que será utilizada e que está prevista até o momento é o Ionic, que contempla todas as funcionalidades requeridas para o desenvolvimento mobile. Para correto manuseio dela, contudo, existem alguns “requisitos” a serem atendidos, que incluem conhecimento em HTML, CSS (com possibilidade de AngularJS, a fim de se estender algumas funcionalidades do Ionic) e JavaScript. O Ionic se utiliza de Cordova para executar as aplicações apropriadamente nos diversos dispositivos.

Projeto do Módulo de Desenvolvimento Mobile



Versão	Modificações	Revisor
1.0	Criação	Filipe Afonso
1.1	Saída	Filipe Afonso