

MEMÓRIA DE REUNIÃO

MATRICULEME

1. Informações Gerais

Data: 29/09/2016	Horário: 16:20	Local: LabRedes
------------------	----------------	-----------------

Participantes:

- Marcos
- Cláudio
- Gustavo
- Matheus
- Davi
- Adonay
- Alessandra
- Nicolas
- Filipe
- Bruno
- Danilo
- Thiago

2. Objetivo da Reunião

Definição das tarefas necessárias para que cada subsistema seja implementado. Explicação a respeito do que deve ser entregue no dia 04/10/2016.

3. Assuntos tratados

Em primeiro momento o gerente de projetos (Marcos) explicou os objetivos da reunião, em sequência as equipes definidas no dia 27/09 se reuniram para definir as informações relativas a quais tarefas devem ser cumpridas para a implementação do sistema, as conclusões foram as seguintes:

- Machine Learning:
 - A. Definição do melhor algoritmo a ser utilizado;
 - B. Implementação do algoritmo:
 - 1) Definir métricas;
 - 2) Métodos elitismo;
 - 3) *Crossover, mutation e evoluções
 - 4) Definição environment;
 - 5) Definição biblioteca;
 - C. Gerar:
 - 1) Grade horária
 - 2) Lista de matérias como sugestão.
- Servidor:
 - A. Gerar e popular banco de dados
 - 1) Estudar/Utilizar hibernate;
 - B. Criação do listener tcp
 - C. Definir tratamento / Gerenciamento de login
 - D. Criar gerenciador de conexões
 - 1) Criações/Gerenciamento de threads para conexões
 - E. Criar um interpretador de requisições
 - F. Criar um gerador de responses
 - G. Criar controlador
 - 1) Controlador machine learning
 - 2) Controlador data mining

MEMÓRIA DE REUNIÃO

MATRICULEME

- Interação com o MW
- A. Extrações
 - 1) Extração do curso/infos do curso
 - 2) Extração de informações das disciplinas
 - 3) Extração de informações das ofertas
 - 4) Extração do histórico dos alunos
- Banco de Dados
- A. Definir as entidades do BD
- B. Definir as informações que devem aparecer nas tabelas
- C. Criar um protótipo das tabelas
- D. Definir os tipos de dados
- E. Criar UML
- Mobile
- A. Interface
 - 1) Pesquisar ferramentas que supram os tópicos marcados subsequentes;
 - 2) (*) Aprender HTML;
 - 3) (*) Aprender CSS;
 - 4) Definir ligações entre as diversas interfaces;
 - 5) Desenhar cada interface (design);
- B. Funcionalidades
 - 1) Definir todas as funcionalidades;
 - 2) Aprender JavaScript;
 - 3) Implementação dos protocolos de comunicação
 - i) Escolher protocolo com servidor;
 - ii) Achar a biblioteca;
 - 4) Interpretar os dados provindos do servidor
 - i) Definição de um formato
 - ii) Escrever na interface
 - 5) Tratar exceções

Em sequência, as equipes definiram que terça feira cada uma deverá entregar um documento contendo descrição do subsistema, entradas/saídas, e ferramentas utilizadas na implementação.

4. Pendências

Algumas tarefas podem ainda ser removidas, ou então receber o incremento de subtarefas para que as principais sejam completas.

5. Considerações Finais

As tarefas discutidas nessa reunião serão incluídas no cronograma do projeto, de modo que possam ser controladas de uma melhor forma.

6. Próximos Passos

Criação do documento de descrição dos subsistemas, entradas/saídas e as ferramentas utilizadas.