



M-Eventos



Javier Morales
Luis Morales
2º DAM

Índice

| | |
|-------------------------------------------------------------------|---|
| 1. Introducción explicativa de la aplicación..... | 3 |
| 2. Diseño de la base de datos..... | 4 |
| 3. Estructura de clases..... | 5 |
| 4. Explicación del código de cada clase..... | 6 |
| 5. Ejemplos de ejecución de la aplicación. Manual de Usuario..... | 7 |

1. Introducción explicativa de la aplicación.

MEventos es una aplicación de escritorio dirigida principalmente para el público joven y adulto con la que consultar, inscribir y estar al tanto de todos los eventos deportivos, nocturnos y culturales que ocurran en la ciudad del usuario.

En primera instancia, aparece un menú *login* de registro o inicio de sesión de un usuario, con lo que controlamos el número de usuarios que utilizan la aplicación, sus credenciales y verificamos que sus datos sean correctos. Además, incidimos en que el dato más importante sin tener en cuenta credenciales (nombre de usuario y contraseña), sea la ciudad, ya que es la que permite que la aplicación se centre en los eventos en esa ciudad.

Una vez confirmado el inicio de sesión, accedemos al menú principal, donde tendremos un menú lateral que nos permitirá navegar entre las diferentes pestañas y opciones que nos brinda la aplicación, como lista de eventos disponibles, eventos suscritos o un panel de usuario con el que modificar datos o borrar eventos como *admin*.

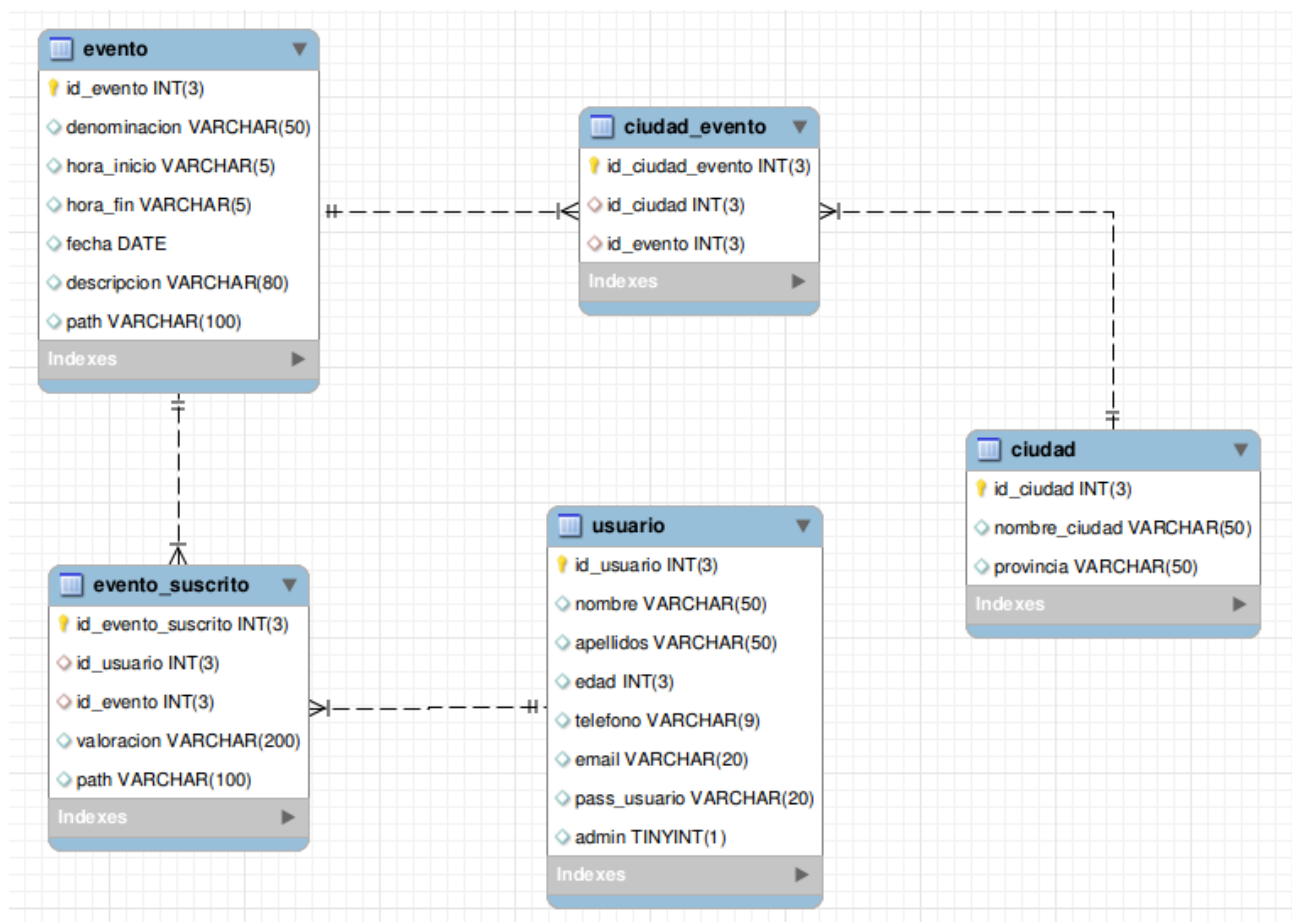
Por último, existe un menú superior de navegación con una ayuda realizada con el HTML Help Workshop, un generador de reportes y un botón de cerrar sesión.

2. Diseño de la base de datos.

Los datos de la aplicación están basados en una base de datos relacional diseñada en MySQL Workbench, con 5 tablas relacionadas con sus distintos atributos que definiremos a continuación:

- Usuario (**id_usuario**, nombre, apellidos, edad, telefono, email, pass_usuario y admin) Ésta última representa si el susodicho usuario también ejerce el rol de administrador.
- Ciudad (**id_ciudad**, nombre_ciudad, provincia)
- Evento (**id_evento**, denominacion, hora_inicio, hora_fin, fecha, descripcion, path), donde path representa la ubicación de las imágenes correspondientes a cada evento.
- Ciudad_evento (**id_ciudad_evento**, id_ciudad, id_evento)
- Evento_suscrito (**id_evento_suscrito**, id_usuario, id_evento, valoracion, path)

El diagrama relacional de nuestra base de datos sería:

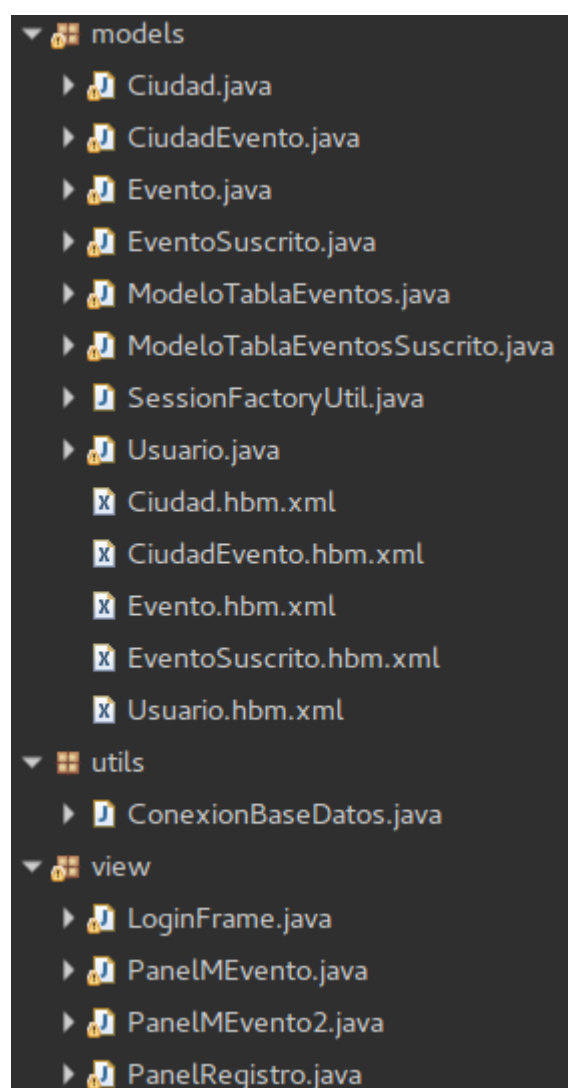
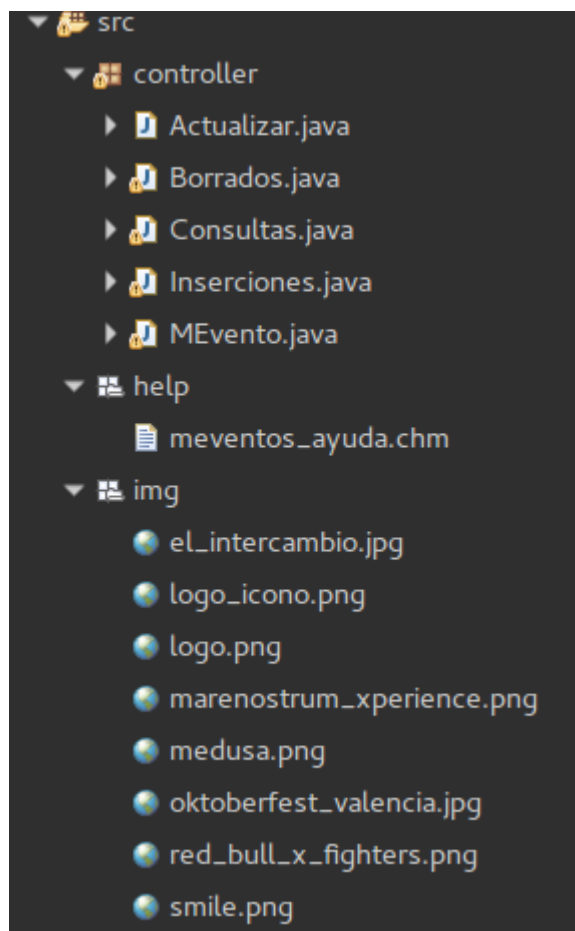


3. Estructura de clases.

Siguiendo la estructura de una aplicación y teniendo un orden y una organización, vamos a dividir el proyecto en 5 paquetes diferentes y 2 de configuración de **Hibernate**:

- **controller**: En éste paquete encontraremos la lógica de la aplicación y las clases Java que darán la funcionalidad requerida.
- **img**: Paquete que contiene las imágenes utilizadas en la aplicación
- **models**: Clases y Objetos Java correspondientes a cada tabla de nuestra base de datos.
- **utils**: Métodos útiles que utilizaremos en distintas clases del proyecto, con lo que ahorrar código repetitivo
- **view**: Paquete que contiene la interfaz gráfica y las distintas pestañas y vistas de la aplicación.
- **help**: Contiene el archivo "chm" generado con HTML Help Workshop con la ayuda para el usuario y manual de uso.

Además, cabe destacar que añadiremos las librerías requeridas de Hibernate y el conector MySQL con el que enlazaremos nuestra base de datos con el proyecto Java.



4. Explicación del código de cada clase.

Las clases que utilizaremos como controladores de la aplicación serán:

- **Actualizar.java:** Ésta clase se encarga de realizar la actualización de eventos suscritos en el caso de que nos apuntemos a uno que esté disponible.
- **Borrados.java:** Con éste controlador borraremos como administrador los eventos que no sean correctos o ya haya pasado mucho tiempo desde su realización
- **Consultas.java:** Posiblemente la clase más importante del proyecto, se encarga de consultar todos los datos proporcionados por la base de datos ya sea de ciudad, usuarios, eventos.. y relacionarlas de forma que podamos leer también las tablas correspondientes a ciudad_evento o eventos suscritos.
- **Inserciones.java:** Realizaremos 2 inserciones, una de usuario en el caso de que nos tengamos que registrar y no poseamos una cuenta, y otra en la cual añadamos un evento al usuario que aparezca en el menú de eventos suscritos.
- **MEvento.java:** Clase principal de la aplicación que ejecutará el inicio de la aplicación que corresponde al *login* de usuario.

5. Ejemplos de ejecución de la aplicación. Manual de Usuario.

Lo primero que nos aparece al ejecutar la aplicación es un menú de usuario donde tendremos campos disponibles para añadir nuestras credenciales como usuario y contraseña, además de dos botones uno de confirmación y otro con el que registrarnos en el caso de ser usuario nuevo



MEvento Login


M-Eventos

Email:

Contrase...

Registrar **OK**

El menú de registro contará con un formulario que deberemos de rellenar con datos básicos como nombre, edad, contraseña y sobretodo, ciudad de residencia ya que será el campo más importante a la hora de determinar los eventos que nos interesan.



Introduzca sus datos

Nombre:

Apellidos:

Edad:

Teléfono:

Email:

Contraseña:

Una vez se haya comprobado o se hayan creado los credenciales de una manera correcta, el usuario accede a un menú principal, en este caso la pestaña de "Eventos Disponibles", donde se nos muestra una tabla con una serie de eventos que van a ocurrir en un periodo de tiempo cercano. Podemos observar todos los datos del evento en la misma tabla, pero además si le hacemos *click* se nos mostrará en la parte inferior una pequeña descripción del evento junto con una captura del mismo.

En la barra de navegación de la parte de arriba tenemos "Archivo", para salir y cerrar sesión y "Ayuda", con lo que abriremos el documento de ayuda al usuario a desenvolverse en la aplicación.

MEvento

Archivo Ayuda

Disponibles

Suscrito

Usuario

EVENTOS DISPONIBLES

Borrar Evento

Suscribirse

| Nombre Evento | Hora Inicio | Hora Fin | Fecha |
|---------------------|-------------|----------|------------|
| Oktoberfest | 11:00 | 00:00 | 2017-05-10 |
| Red Bull X-Fighters | 21:00 | 01:00 | 2017-09-20 |
| El intercambio | 19:00 | 20:00 | 2017-04-30 |
| Borrarme por favor | 10:00 | 12:00 | 2017-04-30 |

DESCRIPCIÓN

Exhibición de habilidades con motos de motocross

Ciudad: Madrid



A través del menú de pestañas de la parte izquierda del menú, podemos navegar entre ellas y pasamos a la pestaña de "Eventos Suscritos", donde observaremos una tabla con los eventos a los que estemos apuntados ya, junto con un campo de texto llamado "Notas", en el cual podremos escribir anotaciones o valoraciones del susodicho evento.

MEvento

Archivo Ayuda

Disponibles

Suscrito

Usuario

EVENTOS SUSCRITO

| Nombre Evento | Fecha |
|--------------------------|------------|
| Oktoberfest | 2017-05-10 |
| Medusa Sunbeach Festival | 2017-01-28 |
| Red Bull X-Fighters | 2017-09-20 |



Medusa
SUNBEACH
PLAYA DE CULLERA · VALENCIA
12, 13 Y 14 AGOSTO 2016

NOTAS

El aforo era excesivo para el recinto

Guardar

Por último , tenemos un panel de usuario en el cual podremos modificar los datos con los que nos registramos o en el caso de que seamos administradores, borrar al usuario en cuestión.

The screenshot shows a web application window titled "MEvento". At the top, there is a dark blue header bar with the title and standard window controls. Below the header, a navigation menu contains "Archivo" and "Ayuda". On the left side, there is a sidebar with three tabs: "Disponibles", "Suscrito", and "Usuario", with "Usuario" being the active tab. The main content area is titled "DATOS USUARIO" and contains a form with the following fields:

- Nombre:** A text input field containing "javier".
- Apellidos:** A text input field containing "Morales Montesinos".
- Edad:** A dropdown menu with "34" selected.
- Teléfono:** A text input field containing "651457896".
- Email:** A text input field containing "javi@javi.com".
- Contraseña:** A text input field containing "javi".

At the bottom of the form, there are two buttons: a red button labeled "Borrar Usuario" and a dark blue button labeled "Actualizar Cambios".