

# Android alapú szoftverfejlesztés

## 3. Labor



## Alapvető alkalmazás készítése Fragment-ek használatával

### Tartalom

1 Felkészülés a mérésre .....	2
2 Laborfeladatok .....	2
3 A TodoDetailsFragment létrehozása.....	7
4 Új Todo .....	12

## 1 Felkészülés a mérésre

A mérés célja az Android Fragment keretrendszer és a *Support library* megismerése. A mérés során a korábban elkészített Todo alkalmazást alakítjuk át. A cél a már korábban implementált funkciók Fragment-ekbe való szervezése. Ennek során az alábbi témákat fogjuk érinteni:

- Fragment és ListFragment osztályok
- FragmentActivity használata a *Support library*-n keresztül
- Fragment-tranzakciók indítása a FragmentManager osztályon keresztül
- Kommunikáció a Fragment-ek közt
- Több különböző képernyőméret támogatása

## 2 Laborfeladatok

A legutóbbi labor során egy Todo lista alkalmazást hoztunk létre.

Az alkalmazás indításakor egy ListActivity jelenik meg, mely tartalmazza a *Todo* elemeket. Egy *Todo*-ról az alábbiakat tároljuk:

- cím (title)
- prioritás (LOW, MEDIUM, HIGH)
- esedékesség dátuma (duedate)
- leírás (description)

Egy listaelem kinézete a következő: bal oldalt a prioritásnak megfelelő ikon látszik, jobb oldalt pedig felül a *Todo* címe, alatta pedig kisebb betűvel az esedékesség dátuma.

Egy listaelemre röviden kattintva

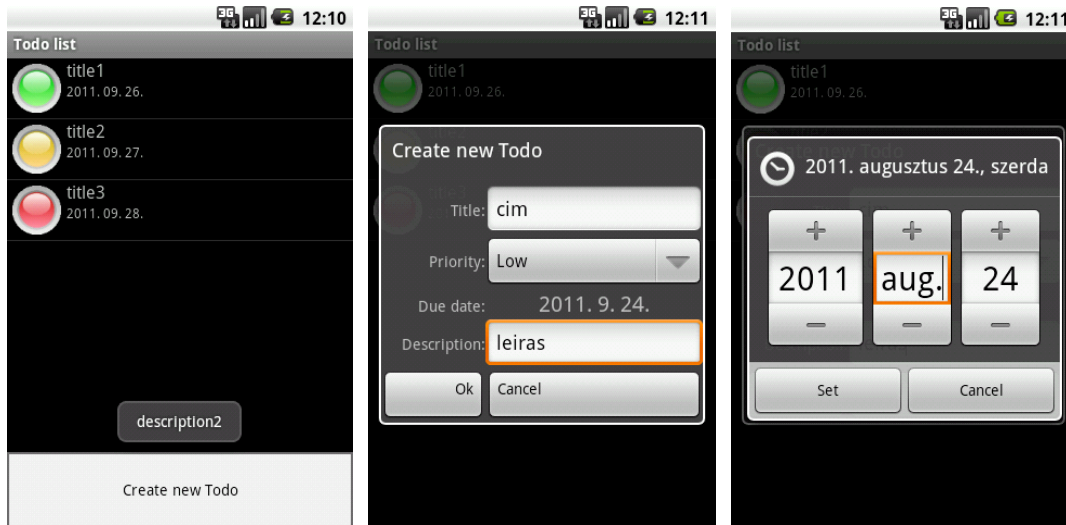
`(getListView().setOnClickListener(...))` a *Todo* elem leírása jelenik meg egy Toast ablakban.

Egy listaelemre hosszan kattintva

`(registerForContextMenu(getListView()))` egy helyi menü jelenik meg *Delete* és *Back* gombokkal. A *Delete* gombot választva törlődik a kiválasztott listaelem.

Amennyiben az idő engedi, folytassuk a munkát a következő *Bonus* feladattal: A ListActivity egy saját menüvel rendelkezik, melyben egy „Create new Todo” menüpont található, melyet kiválasztva dialógus formában egy új Activity jelenik meg, ahol egy TableLayout elrendezésen a létrehozandó új *Todo* adatait adhatjuk meg. Az új *Todo* esedékességi dátumát egy dátumválasztó dialógussal (DatePickerDialog) oldjuk meg.

A mostani labor során többször lesz lehetőség a forráskódot a dokumentumból másolni, azonban PDF nem ideális erre, ezért a szükséges kódrészek a labor anyagban található patch.txt-ből elérhetők.



**Todo alkalmazás**

## **2.1 A projekt és az ActivityMain osztály létrehozása**

Első lépésként hozzuk létre a projektet egy új névvel (pl. TodoBasicFragment). Build SDK szintnek 4.1-et, Minimum Required SDK szintnek pedig 2.2-t válasszunk. A varázslótól rögtön kérjük is egy kezdő BlankActivity létrehozását is, MainActivity névvel.

## **2.2 Újrahasznosítás**

Az alábbi - a korábbi mérés során már létrehozott - erőforrásokat és osztályokat emeljük át az új projektbe:

- Todo osztály
- TodoAdapter osztály
- A low/medium/high.png kép-erőforrások
- A /res/values/string.xml string-erőforrások
- A /res/values/todomenu.xml string-erőforrások
- A /res/layout/todorow.xml erőforrás
- A /res/layout/createtodo.xml erőforrás
- A /res/menu/listmenu.xml erőforrás

## 2.3 *TodoListFragment* létrehozása

Hozzunk létre egy `TodoListFragment` nevű osztályt, amely a `ListFragment`-ből származik. A `ListFragment` egy a `ListActivity`-hez hasonló segédosztály, melyet akkor érdemes használni, ha a `Fragment` feladata elsősorban egy `ListView` megjelenítése és kezelése. Használata során nem kell az `onCreateView()` metódust felülírni a `ListView` létrehozásához, mivel ezt már az ő osztály megteszi nekünk. Referenciát erre az automatikusan létrehozott listára a `getListView()` metódussal kapunk. Emellett az `onListItemClick()` metódus felüldefiniálásával azt is megadhatjuk, hogy mit történjen, ha a felhasználó kiválaszt egy listaelemet.

Az `onCreate()` metódusban jelezzük a `setHasOptionsMenu(true)` hívással, hogy a `Fragment` rendelkezik `OptionsMenu`-vel:

```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);

    setHasOptionsMenu(true);
}
```

Az `onStart()` metódusban hozzuk létre a listához szükséges adapter, töltjük fel néhány elemmel, majd rendeljük hozzá a listához. Emellett jelezzük a keretrendszernek, hogy a listához `Context` menü is tartozik.

```
@Override
public void onStart() {
    super.onStart();

    // Adapter létrehozása esfeltoltese néhány elemmel
    ArrayList<Todo> todos = new ArrayList<Todo>();
    todos.add(new Todo("title1", Priority.LOW, "2011. 09.
26.",
                        "description1"));
    todos.add(new Todo("title2", Priority.MEDIUM, "2011.
09. 27.", "description2"));
    todos.add(new Todo("title3", Priority.HIGH,
"2011. 09. 28.", "description3"));
    adapter = new TodoAdapter(getActivity(), todos);
    setListAdapter(adapter);

    registerForContextMenu(getListView());
}
```

```
}
```

Adjuk meg a Context menühöz kapcsolódó callback metódusokat is, a korábbi laborhoz hasonlóan:

```
@Override
public void onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v,
    ContextMenuInfo menuInfo) {
    if (v.equals(getListView())) {
        AdapterView.AdapterContextMenuInfo info =
        (AdapterView.AdapterContextMenuInfo) menuInfo;
        menu.setHeaderTitle(((Todo)
        getListAdapter().getItem(info.position)).getTitle());
        String[] menuItems =
        getResources().getStringArray(R.array.todomenu);
        for (int i = 0; i < menuItems.length; i++) {
            menu.add(Menu.NONE, i, i, menuItems[i]);
        }
    }
}

@Override
public boolean onContextItemSelected(MenuItem item) {
    AdapterView.AdapterContextMenuInfo info =
    (AdapterView.AdapterContextMenuInfo) item
        .getMenuInfo();
    int menuItemIndex = item.getItemId();
    if (menuItemIndex == 0) {
        ((TodoAdapter)
        getListAdapter()).deleteRow(((Todo) getListAdapter()
        .getItem(info.position)));
        ((TodoAdapter)
        getListAdapter()).notifyDataSetChanged();
    }
    return true;
}
```

Az `onListItemClick()` metódus felüldefiniálásával adjuk meg, hogy mi történjék, ha a felhasználó kiválaszt egy *Todo* elemet. Ekkor a már az előadáson bemutatott módon, egy Listener interfészen keresztül értesíti a Fragment az erre az eseményre feliratkozott objektumokat:

```
@Override
public void onListItemClick(ListView l, View v, int
    position, long id) {
    super.onListItemClick(l, v, position, id);
}
```

```
        Todo selectedTodo = (Todo)
        getListAdapter().getItem(position);

        if (listener != null) {
            listener.onTodoSelected(selectedTodo);
        }
    }
}
```

Definiáljuk a Listener interfészt is, melyet a Fragment-hez tartozó szülő Activity-nek implementálnia kell, ha értesülni szeretne egy-egy *Todo* elem kiválasztásáról:

```
public interface IToDoListFragment {
    public void onTodoSelected(Todo selectedTodo);
}
```

A Fragment `onAttach()` metódusában regisztráljuk be (legalábbis próbáljuk meg) a szülő Activity-t, mint Listener objektumot:

```
@Override
public void onAttach(Activity activity) {
    super.onAttach(activity);

    try {
        listener = (IToDoListFragment) activity;
    } catch (ClassCastException ce) {
        Log.e(TAG, "Parent Activity does not implement
listener interface!");
    } catch (Exception e) {
        Log.e(TAG, "Unexpected exception!");
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Deklaráljuk a fenti kódrészletekhez szükséges mezőket is az osztályban:

```
// Log tag
public static final String TAG = "ToDoListFragment";

// State
private TodoAdapter adapter;

// Listener
private IToDoListFragment listener;
```

## 2.4 A `TodoListFragment` használata

A `TodoListFragment`-et a `MainActivity` fogja statikus módon felhasználni. Ehhez az `activity_main.xml` erőforrás-fájlt az alábbi módon definiáljuk:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="horizontal">

    <fragment
        class="hu.bme.todo.todobasicfragmentlabor.fragment.Tod
oList                Fragment"
        android:tag="TodoListFragment"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="fill_parent"/>

</LinearLayout>
```

Módosítsuk a `MainActivity` osztályt, hogy az `Activity` helyett a `FragmentActivity`-ből származzon. A `FragmentActivity` osztályt a *Support library* tartalmazza, ez teszi lehetővé a `Fragment` keretrendszer használatát a korábbi Android rendszereken.

```
public class MainActivity extends FragmentActivity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

}
```

Próbáljuk ki az alkalmazást!

## 3 A `TodoDetailsFragment` létrehozása

Az alkalmazás új verziója a kiválasztott *Todo* elem `Description` tulajdonságát már nem `Toast` üzenetben, hanem egy annak dedikált `Fragment`-ben fogja megjeleníteni. Ehhez készítsük el a `TodoDetailsFragment` osztályt, amely a `Fragment`-ből származik.

### 3.1 Factory metódusok

A `TodoDetailsFragment` létrehozásához paramétereket is át kell adnunk (a megjelenítendő `Todo` elem tulajdonságait). Készítsünk statikus factory metódusokat, amelyek elvégzik ezt a munkát és megkönnyítik az osztály helyes használatát:

```
public static TodoDetailsFragment newInstance(String
todoDesc) {
    TodoDetailsFragment result = new
TodoDetailsFragment();
    Bundle args = new Bundle();
    args.putString(KEY_TODO_DESCRIPTION, todoDesc);
    result.setArguments(args);

    return result;
}

public static TodoDetailsFragment newInstance(Bundle args)
{
    TodoDetailsFragment result = new
TodoDetailsFragment();

    result.setArguments(args);

    return result;
}
```

Definiáljuk az osztály működéséhez szükséges mezőket is:

```
public static final String TAG = "TodoDetailsFragment";

public static final String KEY_TODO_DESCRIPTION =
    "todoDesc";

private TextView todoDescription;

private static Todo selectedTodo;
```

### 3.2 Fragment életciklus

Az `onCreate()` metódusban a megkapott paraméterek alapján beállítjuk a `selectedTodo` tulajdonságot:



```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);

    if (savedInstanceState == null) {
        if (getArguments() != null) {
            selectedTodo = new Todo("cim",
Priority.LOW, "1987.23.12",

getArguments().getString(KEY_TODO_DESCRIPTION));
        }
    }
}
```

Az onCreateView() hívásban fel kell építenünk a Fragment-hez tartozó UI-t:

```
@Override
public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup
    container, Bundle savedInstanceState) {
    View root =
inflater.inflate(R.layout.fragment_todo_details,
container,

    false);

    todoDescription = (TextView)
root.findViewById(R.id.todoDescription);

    todoDescription.setText(selectedTodo.getDescription());
;

    return root;
}
```

Végül definiáljuk a Fragment-hez tartozó layout XML fájlt is  
(fragment\_todo\_details.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:id="@+id/todoDescription"
```

```
        android:layout_width="fill_parent"  
        android:layout_height="wrap_content"/>  
  
</LinearLayout>
```

### 3.3 A *TodoDetailsFragment* használata

Készen áll a *Todo* adatait tartalmazó *Fragment* is, most már csak helyesen kell használni. Használjuk az előadáson bemutatott módszer, fedjük le egyszerre a mobil és tablet eszközökön való megjelenítést.

Módosítsuk a fő *Activity*-nket, úgy hogy megfeleljen a *TodoListFragment*-ben definiált interfésznek. Vegyünk fel egy *ViewGroup*-ot, és implementáljuk az *ITodoListFragment* interfészt. Írjuk meg a szükséges metódust. Így az *Activity* tud arról, ha egy listaelemre kattintanak, mert a *TodoListFragment* meghívja a listener-ként beregisztrált *Activity* *onTodoSelected()* metódusát.

```
public class ActivityMain extends FragmentActivity implements  
ITodoListFragment {  
  
    private ViewGroup fragmentContainer;  
  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        fragmentContainer = (ViewGroup)  
findViewById(R.id.FragmentContainer);  
    }  
  
    // IToDoListFragment  
    public void onTodoSelected(Todo selectedTodo) {  
        if (fragmentContainer != null) {  
            FragmentManager fm = getSupportFragmentManager();  
  
            FragmentTransaction ft = fm.beginTransaction();  
            ft.replace(R.id.FragmentContainer,  
ITodoDetailsFragment  
                .newInstance(selectedTodo.getDescription()));  
            ft.commit();  
        } else {  
            Intent i = new Intent(this,  
ActivityTodoDetails.class);
```

```
        i.putExtra (TodoDetailsFragment.KEY_TODO_DESCRIPTION,
                    selectedTodo.getDescription());
        startActivity(i);
    }
}
```

A fenti kódrész helyes működéséhez módosítsuk a nagy képernyős eszközökhöz tartozó layout xml fájlt (res/layout-large/activity\_main.xml). Nagy képernyőméret mellett az Activity tartalmaz egy `FrameLayout`-ot is `FragmentContainer` ID-vel, amely képes fogadni a kiválasztott `Todo` elem részleteit megjelenítő `Fragment`-eket:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="horizontal">

    <fragment
        class="hu.bute.daai.amorg.examples.fragment.TODOListFragment"

        android:tag="TODOListFragment"
        android:layout_width="0dip"
        android:layout_height="fill_parent"
        android:layout_weight="1"/>

    <FrameLayout
        android:id="@+id/FragmentContainer"
        android:layout_width="0dip"
        android:layout_height="fill_parent"
        android:layout_weight="2"/>

</LinearLayout>
```

Kisebb képernyőméret esetén az alkalmazás az alapértelmezett /res/layout mappából tölti be a már korábban definiált `activity_main.xml`-t, amely nem tartalmazza a `FragmentContainer` elemet. Ilyen esetben egy külön Activity-ben jelenítjük meg a kiválasztott `Todo` elem részleteit megjelenítő `Fragment`-et.

### 3.3.1 DetailsActivity a mobilokra

Készítsünk egy `FragmentActivity`-ből származó `ActivityTodoDetails` nevű osztályt.

```
public class ActivityTodoDetails extends FragmentActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        setContentView(R.layout.activity_details);

        if (savedInstanceState == null &&
            getIntent().getExtras() != null) {
            Bundle args = new
            Bundle(getIntent().getExtras());
            TodoDetailsFragment detailsFragment =
            TodoDetailsFragment
                .newInstance(args);

            // Add details fragment
            FragmentManager fm =
            getSupportFragmentManager();

            FragmentTransaction ft =
            fm.beginTransaction();
            ft.add(R.id.FragmentContainer,
            detailsFragment);
            ft.commit();
        }
    }
}
```

(!Ne felejtjük el felvenni a Manifestben az új Activity-t!)

Definiáljuk az ActivityTodoDetails-hoz szükséges layout xml fájlt is:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/FragmentContainer"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent" />
```

Ellenőrizzük a működést mind tablet, mind telefon emulátoron.

Nem kötelező, de ajánlott:

*Az Intentekről még mindig nem volt előadás, azonban nem nehéz kikövetkeztetni a kód működését. A savedInstanceState jelentőségét már ismerjük. Gondolkodjunk el egy kicsit*

*az Intent putExtra metódusán és a részleket tartalmazó Activity getIntent majd annak getExtras metódusán. Kérdezzünk a laborvezetőktől.*

## 4 Todo létrehozása

### 4.1 Új Todo elem létrehozása

A kezdő TodoListFragment-hez adjunk egy saját menüt, melyben egy „Create new Todo” menüpont található, melyet kiválasztva dialógus formában egy új DialogFragment jelenik meg, hasonlóan a korábbi laboron látott megoldáshoz.

#### 4.1.1 Todo létrehozása menü

Ehhez elsőként definiáljuk felül a onCreateOptionsMenu(...) és onOptionsItemSelected(...) metódusokat a TodoListFragment-ben:

```
@Override
public void onCreateOptionsMenu(Menu menu, MenuInflater
inflater) {
    inflater.inflate(R.menu.listmenu, menu);
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {

    if (item.getItemId() == R.id.itemCreateTodo) {
        TodoCreateFragment createFragment = new
TodoCreateFragment();
        createFragment.setTargetFragment(this, 0);

        FragmentManager fm = getFragmentManager();
        createFragment.show(fm, TodoCreateFragment.TAG);
    }

    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

Az új Fragment-nek a .setTargetFragment() metódussal beállítjuk magunkat (TodoListFragment), amit majd lekérdez a getTargetFragment-tel a TodoCreateFragment. Így tudja meg, hogy ki a listener, akit értesítenie kell egy új Todo elem létrejöttkor.

### 4.1.2 Todo létrehozó Fragment

Készítsünk egy új osztályt `TodoCreateFragment` néven ami a `DialogFragment`-ből származik.

A kód nagyon hasonlít a legutóbbi laboron megismert Activity alapú megoldásra. Az `onCreateView`-ban történik mindaz, ami a múltkor az `onCreate`-ben volt. Az `onAttach` hívás során ellenőrizzük, hogy van-e listener objektum beregisztálva a dialógusunk számára. A `TodoListFragment` fog értesülni az új Todo-ról, úgy ahogyan a `CreateTodoFragment`-ünk is értesülni fog a dátumválasztásról.

```
public class TodoCreateFragment extends DialogFragment {

    // Log tag
    public static final String TAG = "TodoCreateFragment";

    // UI
    private EditText editTodoTitle;
    private Spinner spnrTodoPriority;
    private TextView txtDueDate;
    private EditText editTodoDescription;

    // Listener
    private ITodoCreateFragment listener;

    @Override
    public void onAttach(Activity activity) {
        super.onAttach(activity);

        if (getTargetFragment() != null) {
            try {
                listener = (ITodoCreateFragment)
getTargetFragment();
            } catch (ClassCastException ce) {
                Log.e(TAG,
                    "Target Fragment does not
implement fragment interface!");
            } catch (Exception e) {
                Log.e(TAG, "Unhandled exception!");
                e.printStackTrace();
            }
        } else {
            try {
                listener = (ITodoCreateFragment)
activity;
            } catch (ClassCastException ce) {
```

```
        Log.e(TAG,
                "Parent Activity does not
implement fragment interface!");
    } catch (Exception e) {
        Log.e(TAG, "Unhandled exception!");
        e.printStackTrace();
    }
}

@Override
public View onCreateView(LayoutInflater inflater,
    ViewGroup container,
        Bundle savedInstanceState) {
    View root = inflater.inflate(R.layout.createtodo,
    container, false);

    // Dialog cimének beallitasa
    getDialog().setTitle(R.string.itemCreateTodo);

    // UI elem referenciak elkerese
    editTodoTitle = (EditText)
root.findViewById(R.id.todoTitle);

    spnrTodoPriority = (Spinner)
root.findViewById(R.id.todoPriority);
    String[] priorities = new String[3];
    priorities[0] = "Low";
    priorities[1] = "Medium";
    priorities[2] = "High";
    spnrTodoPriority.setAdapter(new
ArrayAdapter<String>(getActivity(),
        android.R.layout.simple_spinner_item,
priorities));

    txtDueDate = (TextView)
root.findViewById(R.id.todoDueDate);
    txtDueDate.setText(" - ");
    txtDueDate.setOnClickListener(new
OnClickListener() {
        public void onClick(View v) {
            //Itt jon a datumvalaszto
        }
    });

    editTodoDescription = (EditText) root
```

```
        .findViewById(R.id.todoDescription);

        // A gombok eseménykezelőinek beállítása
        Button btnOk = (Button)
root.findViewById(R.id.btnCreateTodo);
        btnOk.setOnClickListener(new OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                Todo.Priority selectedPriority =
Todo.Priority.LOW;

                switch
(spnrTodoPriority.getSelectedItemsPosition()) {
                    case 0:
                        selectedPriority =
Todo.Priority.LOW;
                        break;
                    case 1:
                        selectedPriority =
Todo.Priority.MEDIUM;
                        break;
                    case 2:
                        selectedPriority =
Todo.Priority.HIGH;
                        break;
                    default:
                        break;
                }

                if (listener != null) {
                    listener.onTodoCreated(new
Todo(editTodoTitle.getText()
                        .toString(),
selectedPriority, txtDueDate.getText()
                        .toString(),
editTodoDescription.getText()
                        .toString()));
                }

                dismiss();
            }
        });

        Button btnCancel = (Button)
root.findViewById(R.id.btnCancelCreateTodo);
        btnCancel.setOnClickListener(new
OnClickListener() {
```



```
        public void onClick(View v) {
            dismiss();
        }
    });

    return root;
}

// Listener interface
public interface IToDoCreateFragment {
    public void onToDoCreated(Todo newTodo);
}
}
```

Most ugorjunk vissza a `ToDoListFragment`-re. Valósítsuk meg az `IToDoCreateFragment` interfészt és írjuk meg a szükséges metódust.

```
public class ToDoListFragment extends ListFragment
implements
    IToDoCreateFragment {
    ...

    // IToDoCreateFragment
    public void onToDoCreated(Todo newTodo) {
        adapter.addItem(newTodo);
        adapter.notifyDataSetChanged();
    }
}
```

Ezek után ellenőrizzük, hogy működik az új *ToDo* felvitele (kivéve a dátumválasztást).

#### 4.1.3 Dátumválasztás

A dátumválasztás módszere immár gyerekjáték. A `CreateToDoFragment`-ünk implementálja a `IDatePickerDialogFragment` interfészt a `DatePickerDialogFragment`-ünknek, így a dátumválasztásról értesül az új *ToDo* felvitele `DialogFragment`-ünk.

Először is csináljuk még egy `DialogFragment`-ből származó osztályt, ezúttal nevezzük `DatePickerDialogFragment`-nek.

```
public class DatePickerDialogFragment extends
DialogFragment {
```

```
// Log tag
public static final String TAG =
"DatePickerDialogFragment";

// State
private Calendar calSelectedDate =
Calendar.getInstance();

// Listener
private IDatePickerDialogFragment listener;

@Override
public void onAttach(Activity activity) {
    super.onAttach(activity);

    if (getTargetFragment() != null) {
        try {
            listener = (IDatePickerDialogFragment)
getTargetFragment();
        } catch (ClassCastException ce) {
            Log.e(TAG,
"Target Fragment does not
implement fragment interface!");
        } catch (Exception e) {
            Log.e(TAG, "Unhandled exception!");
            e.printStackTrace();
        }
    } else {
        try {
            listener = (IDatePickerDialogFragment)
activity;
        } catch (ClassCastException ce) {
            Log.e(TAG,
"Parent Activity does not
implement fragment interface!");
        } catch (Exception e) {
            Log.e(TAG, "Unhandled exception!");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
        calSelectedDate.setTime(new
Date(System.currentTimeMillis()));
    }

    @Override
    public Dialog onCreateDialog(Bundle
savedInstanceState) {
        return new DatePickerDialog(getActivity(),
mDateSetListener,
            calSelectedDate.get(Calendar.YEAR),
            calSelectedDate.get(Calendar.MONTH),

            calSelectedDate.get(Calendar.DAY_OF_MONTH));
    }

    private DatePickerDialog.OnDateSetListener
mDateSetListener = new DatePickerDialog.OnDateSetListener()
{
        public void onDateSet(DatePicker view, int year,
int monthOfYear,
            int dayOfMonth) {
            // új datum beállítás
            calSelectedDate.set(Calendar.YEAR, year);
            calSelectedDate.set(Calendar.MONTH,
monthOfYear);
            calSelectedDate.set(Calendar.DAY_OF_MONTH,
dayOfMonth);

            if (listener != null) {

                listener.onDateSelected(buildDateText());
            }

            dismiss();
        }
    };

    private String buildDateText() {
        StringBuilder dateString = new StringBuilder();

        dateString.append(calSelectedDate.get(Calendar.YEAR));
        dateString.append(". ");

        dateString.append(calSelectedDate.get(Calendar.MONTH)
+ 1);
        dateString.append(". ");
    }
}
```

```
dateString.append(calSelectedDate.get(Calendar.DAY_OF_
MONTH));
dateString.append(".");

return dateString.toString();
}

public interface IDatePickerDialogFragment {
    public void onDateSelected(String date);
}
}
```

Ugorjunk vissza a CreateTodoFragment-re és valósítsuk meg az IDatePickerDialog interfészt, illetve állítsuk be a txtDueDate onClickListener-jében, hogy mutassunk egy DialogFragment-tet.

Itt látszik a DialogFragment előnye az Activity-s megoldáshoz képest: a dátumválasztó dialógusunk nem üti ki a Todo készítő dialógusunkat. Az új Todo dialógus és a dátumválasztó dialógus kommunikációja a set- és getTargetFragment()-en keresztül működik. Az indító fél átadja önmagát, aki ellátja a listener funkciót. Az új Fragment a getTargetFragment()-en keresztül elkéri az indítót, és értesíti a változásról.

```
public class TodoCreateFragment extends DialogFragment
implements
    IDatePickerDialogFragment {
...
    txtDueDate.setOnClickListener(new OnClickListener() {
        public void onClick(View v) {
            showDatePickerDialog();
        }
    });
...

private void showDatePickerDialog() {
    FragmentManager fm = getFragmentManager();

    DatePickerDialogFragment datePicker = new
DatePickerDialogFragment();
    datePicker.setTargetFragment(this, 0);
    datePicker.show(fm,
DatePickerDialogFragment.TAG);
}
```

```
}  
  
// DatePickerDialogFragment  
public void onDateSelected(String date) {  
    txtDueDate.setText(date);  
}
```