

# Proposition pour le projet d'agenda collaboratif

Pleinet Estelle, Porteries Tristan

21 janvier 2019

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
1.1	But . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Entités</b>	<b>2</b>
2.1	Utilisateur . . . . .	2
2.2	Agenda . . . . .	2
2.3	Groupe . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Actions</b>	<b>2</b>
3.1	Connexion et inscription . . . . .	2
3.2	Gestion de compte . . . . .	3
3.3	Gestion de groupe . . . . .	3
3.4	Gestion d'agenda . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Diagramme</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Application</b>	<b>5</b>
5.1	Protocole d'échange . . . . .	5
5.2	Language . . . . .	5
<b>6</b>	<b>Questions</b>	<b>5</b>

## 1 Introduction

Ce document est une proposition pour répondre au projet d'INFO 406.

### 1.1 But

Le point fort visé est le réseau crée autour du partage d'agendas. Des utilisateurs pourraient donc créer et publier des agendas qui seront à leur suite suivis par des utilisateurs.

Les agendas suivis par les utilisateurs sont filtrés pour obtenir seulement les événements intéressants puis regroupés en un seul agenda personnel.

Il s'agit d'une application pouvant être hors ligne avec des synchronisations des dernières modifications lorsque l'utilisateur retrouve une connexion.

## 2 Entités

Il existe quatre types d'entité dans ce système : les utilisateurs, les groupes, les agendas et les événements.

### 2.1 Utilisateur

Les utilisateurs sont uniques par la création de compte, ils peuvent gérer toutes les autres entités selon le niveau de permission accordé.

Par exemple un membre d'association ayant accès à l'agenda de cette association pourra ajouter des événements mais aussi faire de même sur son agenda personnel. Il modifiera tous les agendas avec les permissions nécessaires sans distinction de contexte.

### 2.2 Agenda

Les agendas sont composés d'événements ainsi que des liens vers des agendas à regrouper avec des filtres associés. Chaque agenda contient une liste de ses modérateurs avec leur droit associés.

Pour l'exemple Paul veut suivre l'agenda d'une association mais ne peut pas venir aux réunions le mardi soir à cause de son travail, il va donc lier son agenda personnalisé avec celui de l'association mais avec le filtre spécifique excluant le mardi.

### 2.3 Groupe

Un groupe est une collection d'agenda d'une entité réelle e.g : entreprise, association. Ce groupe contient aussi une liste de membre ayant les droits d'ajouter ou supprimer un agenda du groupe ainsi que de modifier cette liste de membre.

Par exemple l'USMB serait un groupe proposant un agenda par section et professeur.

## 3 Actions

Cette section détaille les différentes actions possibles entre les entités. Il faut tout d'abord rappeler que l'application peut être utilisée hors ligne et a donc un ensemble d'actions plus restreintes.

Toutes ces actions se regroupent sous 4 catégories :

- connexion / inscription ;
- gestion de compte ;
- gestion de groupe ;
- gestion d'agenda ;

### 3.1 Connexion et inscription

- Un nouvel utilisateur doit pouvoir s'inscrire.
- Un utilisateur déjà inscrit doit pouvoir se connecter pour accéder à son agenda personnel ainsi que avoir la possibilité de modifier du contenu.
- Un utilisateur déjà inscrit doit aussi pouvoir se désinscrire.

### **3.2 Gestion de compte**

- Un utilisateur doit pouvoir voir son agenda personnel.
- Pouvoir lister les groupes liés à l'agenda personnel.

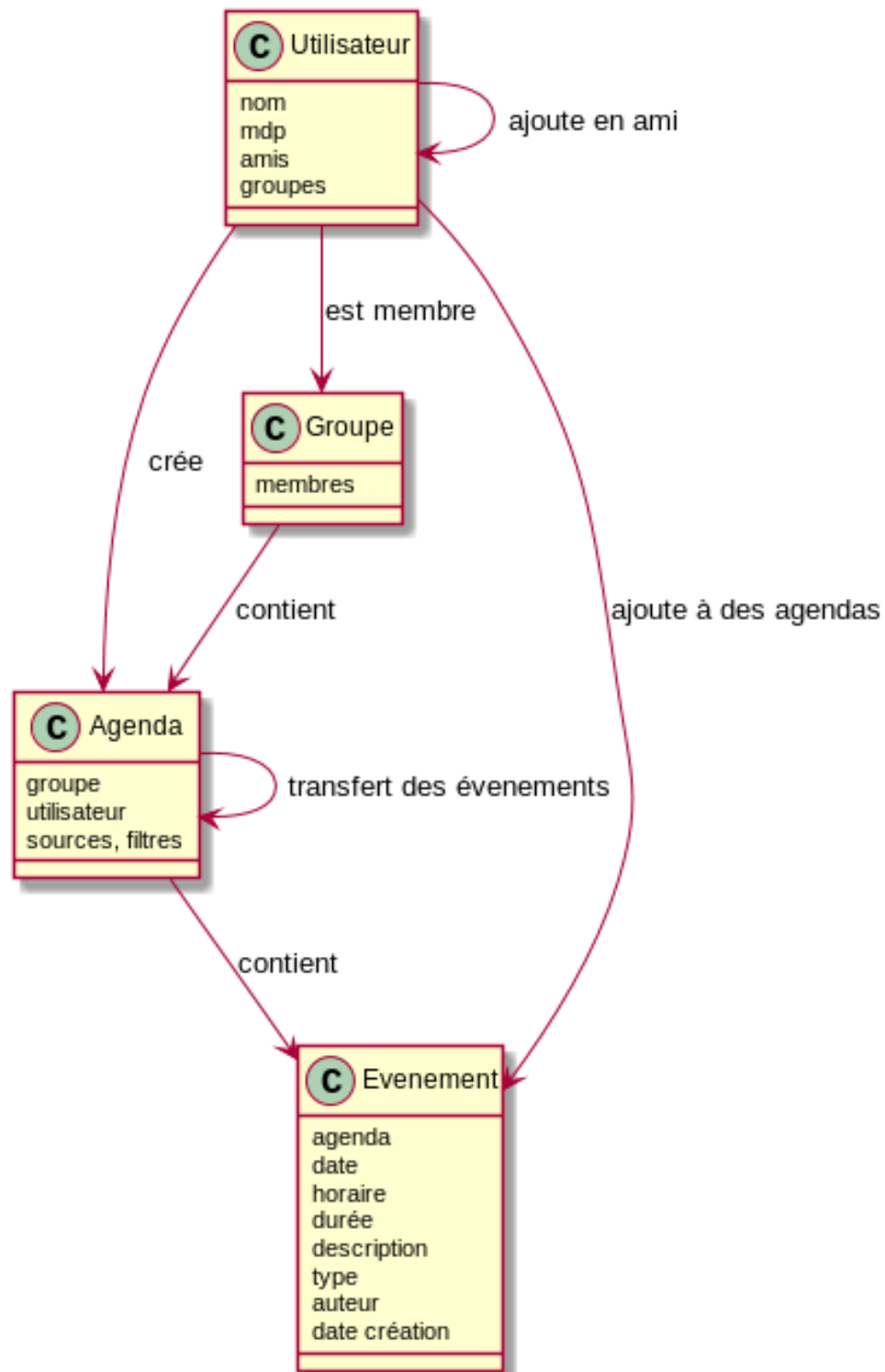
### **3.3 Gestion de groupe**

- Un utilisateur doit pouvoir créer un nouveau groupe.
- Pouvoir s'inscrire à un groupe.
- Avec les droits suffisant :
  - Ajouter un agenda dans le groupe ;
  - Supprimer un agenda du groupe ;
  - Modifier la liste des membres ainsi que leur droits.

### **3.4 Gestion d'agenda**

- Ajouter et supprimer un événement.
- Ajouter un lien vers un agenda distant avec un filtre.
- Lister les agendas distants liés et leur groupe / personne.
- Modifier le filtre d'un lien vers un agenda distant.
- Supprimer un lien vers un agenda distant.

## 4 Diagramme



## 5 Application

Cette proposition se base sur une application pouvant fonctionner hors ligne donc non utilisée dans un navigateur. Par ces contraintes il est possible d'utiliser le langage de notre choix tant qu'il possède des bibliothèques pour les communications par réseau et les interfaces graphiques. Le java et le python sont deux candidats et tous les deux sont pratiqués par les membres du groupe.

### 5.1 Protocole d'échange

Le protocole XML-RPC semble le plus adapté pour l'échange d'information dans le cadre de ce type d'application. Ce protocole ne transfère que les données sous forme XML avec une conservation assez large du typage ce qui pourrait permettre d'éviter la conversion du côté serveur et client à chaque bout de la communication.

Les échanges se feront grâce à des numéros de session obtenus lors d'une connexion puis passés en argument de toutes les autres fonctions après pour obtenir certains droits particuliers.

- *connection(login,mdp) → session\_id*
- *acces\_ou\_modification\_donnee(session\_id,\*)*

### 5.2 Language

XML-RPC est disponible en python dans le module xmlrpclib (natif?).

## 6 Questions

- Faudrait-il avoir plusieurs agendas personnels par utilisateur?
- Comment partager un agenda personnel?