

KAKURO

MANUAL DE DRIVERS Y JUNIT

**Judith Almoño Gómez
Álvaro Armada Ruíz
Pau Cuesta Arcos
Pol Vallespí Soro**

ÍNDICE

CÓMO USARLOS	3
Compilar	3
Ejecutar	3
CLASES	4
Cell	4
BlackCell	4
WhiteCell	4
Kakuro	4
CONTROLADORES	5
Data	5
Domain	5
Play	6
Validate	7
Resolve	7
Generate	8

CÓMO USARLOS

Compilar

Para compilar los drivers es necesario escribir desde la carpeta raíz del proyecto (que es donde se encuentra el archivo *Makefile*) *make* (esto compilará el programa entero junto con los drivers).

Para compilar el junit es necesario escribir desde la carpeta raíz del proyecto (que es donde se encuentra el archivo *Makefile*) *make* (esto compilará el programa entero junto con el junit).

Ejecutar

Para usar los drivers existen dos maneras de ejecutarlos (*verificar que están compilados antes*):

- Introduciendo la entrada manualmente. Para ello es necesario escribir desde la carpeta raíz del proyecto (que es donde se encuentra el archivo *Makefile*) *make run_driver_NOMBRE_man* (hay que cambiar NOMBRE e introducir la clase/controlador deseado) Por ejemplo, *make run_driver_Kakuro_man* (clase) o *make run_driver_CtrlData_man* (controlador).
- Redireccionando la entrada del fichero *input_NOMBRE.txt* ya existente (donde NOMBRE es el nombre de la clase/controlador). Para ello es necesario escribir desde la carpeta raíz del proyecto (que es donde se encuentra el archivo *Makefile*) *make run_driver_NOMBRE_auto* (hay que cambiar NOMBRE e introducir la clase/controlador deseado) Por ejemplo, *make run_driver_Kakuro_auto* (clase) o *make run_driver_CtrlData_auto* (controlador).

Para ejecutar el junit hay que escribir: *make run_junit* desde la carpeta raíz

CLASES

- Cell

Para ejecutar el driver de esta clase solo hace falta escoger qué función se quiere testear indicando el número correspondiente. Por ejemplo, si se quiere comprobar el buen funcionamiento del setValue se tendrá que escribir un 3.

- BlackCell

La entrada del driverBlackCell corresponde con el número de la función para comprobar más los parámetros necesarios para esa función. Si es necesario más de un dato, se separarán con un espacio.

- WhiteCell

La entrada del driverWhiteCell corresponde con el número de la función para comprobar más los parámetros necesarios para esa función.

- Kakuro

La entrada del driverKakuro corresponde con el número de la función para comprobar más los parámetros necesarios para esa función. Si hace falta más de un dato, se separarán con un espacio. En caso de ser necesario introducir un kakuro se deberá hacer en el formato correcto. Por ejemplo, si se desea comprobar la función checkRowValidity se deberá introducir:

```
15          -> Indica que comprobamos checkRowValidity
3 8 8       ->Parámetros necesarios
12,10
*,C23,C18,*,C11,C13,*,C33,C15,*
F8,6,?,F5,?,?,F6,5,1,C16
F16,9,7,C16F12,3,9,C11F23,8,6,9
F29,8,9,7,5,C32F29,5,9,?,7
*,C7,C23F19,9,2,?,1,4,C7,C23
F8,2,6,*,C12F30,9,2,7,4,8      -> Kakuro Introducido
F10,1,9,C34F13,?,?,3,F11,2,9
F34,4,8,9,6,7,C27,C11F7,1,6
*,C3,C7F15,4,1,5,3,2,C9,C18
F17,?,?,?,?,C8F29,8,9,5,7
F9,1,?,?,F8,1,7,F8,3,5
*,F8,?,?,F16,7,9,F7,1,6
```

CONTROLADORES

- Data

La entrada del driverCtrlData corresponde con el número de la función para comprobar más los parámetros necesarios para esa función. Si hace falta más de un dato, se separarán con un espacio. En caso de ser necesario introducir un kakuro se deberá hacer en el formato correcto. En el caso del *filePath* se deberá introducir carpeta/subcarpeta/.../archivo (no se debe poner data/ ni el .txt). Por ejemplo, en el caso de la función getKakuro se deberá introducir:

```
4                -> Indica que comprobamos getKakuro
diff2/12_10/0    -> filePath
12,10
*,C23,C18,*,C11,C13,*,C33,C15,*
F8,?,?,F5,?,?,F6,?,?,C16,
F16,?,?,C16F12,?,?,C11F23,?,?,?
F29,?,?,?,?,C32F29,?,?,?,?,?
*,C7,C23F19,?,?,?,?,?,C7,C23
F8,?,?,*,C12F30,?,?,?,?,?    -> Kakuro Introducido
F10,?,?,C34F13,?,?,?,?,F11,??
F34,?,?,?,?,?,C27,C11F7,??
*,C3,C7F15,?,?,?,?,?,C9,C18
F17,?,?,?,?,C8F29,?,?,?,?,?
F9,?,?,?,?,F8,?,?,F8,??
*,F8,?,?,F16,?,?,F7,??
```

- Domain

La entrada del driverCtrlDomain corresponde con el número de la función para comprobar más los parámetros necesarios para esa función. Si hace falta más de un dato, se separarán con un espacio. En el caso del *filePath* se deberá introducir carpeta/subcarpeta/.../archivo (no se debe poner data/ ni el .txt). Por ejemplo, en el caso de la función checkCoord se deberá introducir:

```
3                -> Indica que comprobamos checkCoord
diff1/9_9/0      -> filePath
-1 1 0           -> Parámetros
```

- Play

La entrada del driverCtrlPlay corresponde con el número de la función para comprobar más los parámetros necesarios para esa función. Si hace falta más de un dato, se separarán con un espacio. En caso de ser necesario introducir un kakuro se deberá hacer en el formato correcto. Por ejemplo, en el caso de la función helpMyValue se deberá introducir:

```
3          -> Indica que comprobamos helpMyValue
4 1        -> Parámetros necesarios
9,9
*,*,C19,C12,*,*,C7,C10
*,F14,?,?,C4,C11,C17F4,?,?,
*,C7F36,?,?,?,?,?,?
F12,?,?,F10,?,?,?,C25,C14
F3,2,?,C20,C11F20,?,?,?,? -> Primer Kakuro introducido
F17,?,?,?,?,C8,F6,?,?
*,C11,C7F13,?,?,?,C4F10,?,?,
F28,?,?,?,?,?,*,
F6,?,?,*,*,F8,?,?,*
```

```
9,9
*,*,C19,C12,*,*,C7,C10
*,F14,5,9,C4,C11,C17F4,1,3
*,C7F36,2,3,1,8,9,6,7
F12,4,8,F10,3,2,5,C25,C14
F3,2,1,C20,C11F20,1,3,9,7 -> Segundo Kakuro introducido
F17,1,3,9,4,C8,F6,1,5
*,C11,C7F13,7,1,5,C4F10,8,2
F28,7,5,4,6,3,1,2,*
F6,4,2,*,*,F8,3,5,*
```

- **Validate**

La entrada del driverCtrlValidate corresponde con el número de la función para comprobar más los parámetros necesarios para esa función. Si hace falta más de un dato, se separarán con un espacio. En caso de ser necesario introducir un kakuro se deberá hacer en el formato correcto. Por ejemplo, si se desea comprobar la función de *validate* se debe introducir:

```
2          -> Indica que comprobamos resolve
12,10
*,C23,C38,C3,C10,*,*,C11,C13,*
F26,?,?,?,?,C3,F4,?,C18
F15,?,?,?,?,C27F11,?,?,?
F4,?,?,C16,C38F10,?,?,C14F12,?,?
F29,?,?,?,?,C21F29,?,?,?,? -> Kakuro introducido
F28,?,?,?,?,?,C22,C38
F10,?,?,C10F20,?,?,?,C9F4,?,?
*,C20,C10F34,?,?,?,?,?,?
F11,?,?,?,?,C5F28,?,?,?,?
F12,?,?,C12F11,?,?,C4,C3F10,?,?
F21,?,?,?,F16,?,?,?,?,?
*,F4,?,?,*,F16,?,?,?,?
```

- **Resolve**

La entrada del driverCtrlResolve corresponde con el número de la función para comprobar más los parámetros necesarios para esa función. Si hace falta más de un dato, se separarán con un espacio. En caso de ser necesario introducir un kakuro se deberá hacer en el formato correcto. Por ejemplo, si se desea comprobar la función de *resolve* se debe introducir:

```
2          -> Indica que comprobamos resolve
9,9
*,*,C19,C12,*,*,C7,C10
*,F14,?,?,C4,C11,C17F4,?,?
*,C7F36,?,?,?,?,?,?
F12,?,?,F10,?,?,?,C25,C14
F3,?,?,C20,C11F20,?,?,?,? -> Kakuro introducido
F17,?,?,?,?,C8,F6,?,?
*,C11,C7F13,?,?,?,C4F10,?,?
F28,?,?,?,?,?,*,
F6,?,?,*,*,F8,?,?,*
1          ->Parámetros necesarios
```

- Generate

La entrada del driverCtrlDomain corresponde con el número de la función para comprobar más los parámetros necesarios para esa función. Si hace falta más de un dato, se separarán con un espacio. En caso de ser necesario introducir un kakuro se deberá hacer en el formato correcto. Por ejemplo, si se desea comprobar la función *howManyGames*, se deberá introducir:

```
13          -> Indica que comprobamos howManyGames
9,9
*,*,C19,C12,*,*,*,C7,C10
*,F14,?,?,C4,C11,C17F4,?,?,
*,C7F36,?,?,?,?,?,?,?
F12,?,?,F10,?,?,?,C25,C14
F3,?,?,C20,C11F20,?,?,?,? -> Kakuro introducido
F17,?,?,?,?,?,C8,F6,?,?,
*,C11,C7F13,?,?,?,?,C4F10,?,?,
F28,?,?,?,?,?,?,?,*
F6,?,?,*,*,F8,?,?,*
44          ->Parámetros necesarios
```