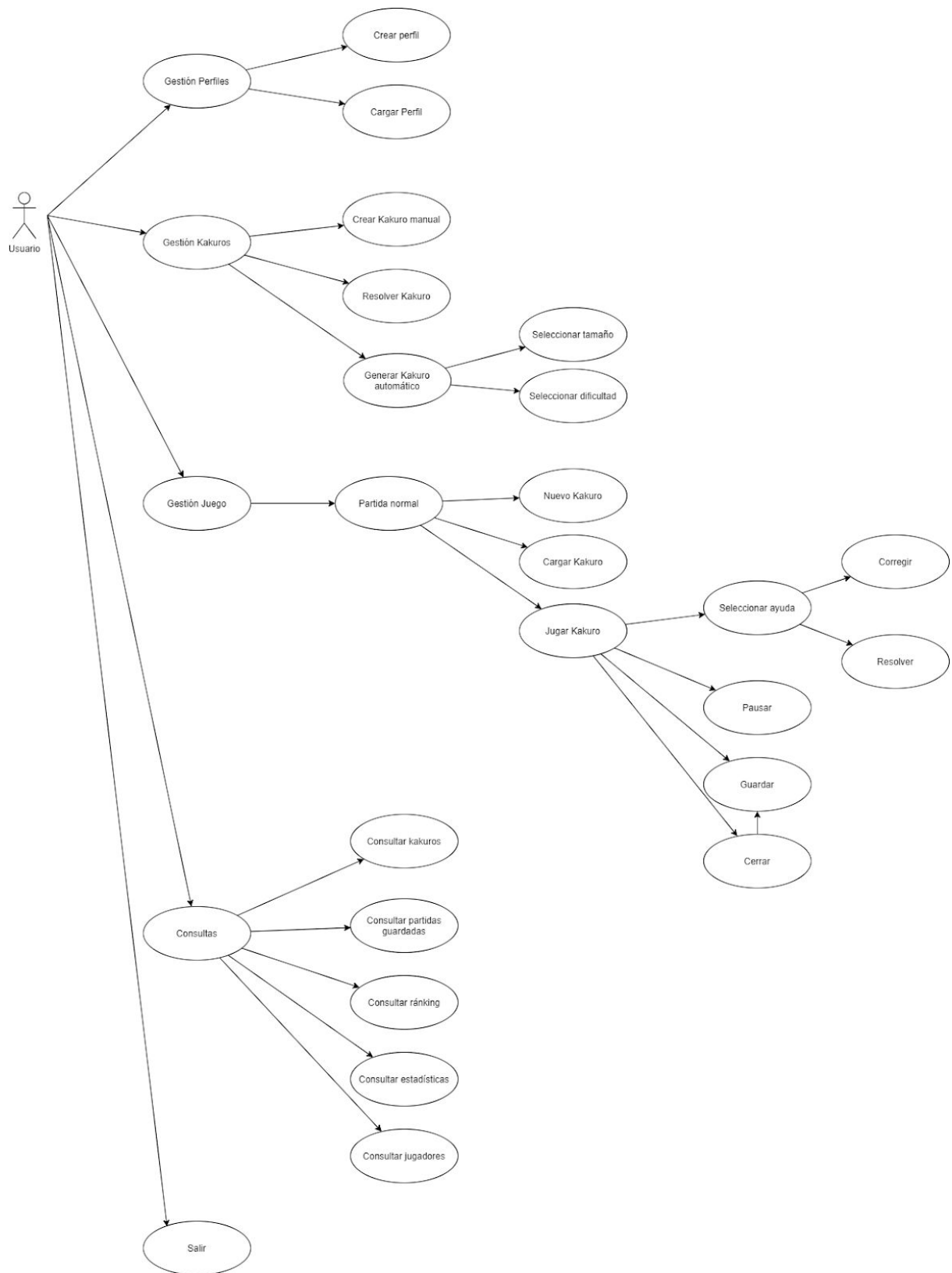


KAKURO

CASOS DE USO

**Judith Almoño Gómez
Álvaro Armada Ruíz
Pau Cuesta Arcos
Pol Vallespí Soro**

DIAGRAMA



DESCRIPCIÓN CASOS DE USO

Nombre: Gestión Perfiles

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere gestionar los perfiles
- El sistema le indica las opciones de gestión que tiene

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Crear Perfil

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere crear un nuevo perfil
- El usuario indica el username, la contraseña y la confirmación de la contraseña
- El sistema valida los valores y crea un nuevo perfil

Errores posibles y cursos alternativos:

- Si ya existe un usuario con ese mismo username, el sistema informa del error
- Si la contraseña y la confirmación no coinciden, el sistema informa del error

Nombre: Cargar Perfil

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica el username y la contraseña del usuario
- El sistema valida los valores y carga el perfil

Errores posibles y cursos alternativos:

- Si no existe ningún usuario con ese username y contraseña, el sistema informa del error

Nombre: Gestión Kakuros

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere gestionar los kakuros
- El sistema le indica las opciones de gestión que tiene

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Crear Kakuro Manual

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que desea generar un kakuro manualmente.
- El sistema valida que el kakuro sea válido.

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Resolver Kakuro

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica un kakuro válido a resolver.
- El sistema le muestra la solución de este kakuro.

Errores posibles y cursos alternativos:

- Si el Kakuro es incorrecto o no tiene solución, es posible que el contenido final de las celdas sea incorrecto.

Nombre: Generar Kakuro Automático

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere que se genere un kakuro
- El sistema genera un kakuro válido con las características indicadas

Errores posibles y cursos alternativos:

- Es posible que el kakuro generado no tenga solución única

Nombre: Seleccionar Tamaño

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica el tamaño (n x n) de kakuro deseado
- El sistema genera una kakuro de n filas y n columnas

Errores posibles y cursos alternativos:

- Si es un tamaño demasiado grande es posible que el sistema no pueda generar el kakuro.

Nombre: Seleccionar Dificultad

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica la dificultad deseada para el kakuro
- El sistema genera un kakuro de la dificultad generada

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Gestión Juego

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere iniciar una partida
- El sistema le pregunta si quiere iniciar una partida normal

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Partida Normal

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere iniciar una partida normal
- El sistema le pregunta si quiere crear una partida nueva o si quiere cargar una ya existente

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Nuevo Kakuro

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere empezar una partida nueva con un kakuro nuevo
- El sistema le pregunta la dificultad del kakuro que quiere jugar y el tamaño
- El usuario indica la dificultad y el tamaño
- El sistema busca, si existe, un kakuro con las restricciones del usuario y sino crea uno

Errores posibles y cursos alternativos:

- Si el usuario indica una dificultad que no sea entre 1 y 3, el sistema informa del error

Nombre: Cargar Kakuro

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere cargar una partida guardada
- El sistema lista las partidas empezadas por el usuario
- El usuario indica la partida que quiere cargar
- El sistema carga la partida

Errores posibles y cursos alternativos:

- Si el usuario no indica una partida correcta, el sistema informa del error

Nombre: Jugar Kakuro

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario introduce la posición de la celda y el valor de esta
- El sistema lo guarda
- El sistema muestra el kakuro con la celda nueva

Errores posibles y cursos alternativos:

- Si el usuario no indica una posición correcta, el sistema informa del error.

Nombre: Seleccionar Ayuda

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere seleccionar una ayuda
- El sistema le indica las posibles ayudas que tiene

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Corregir

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere corregir el kakuro
- El sistema indica que casillas tienen el valor correcto y cuáles no

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Resolver

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere resolver el kakuro
- El sistema muestra el kakuro solucionado

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Pausar

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere pausar el tiempo para resolver el kakuro.
- El sistema pausa el tiempo y oculta el kakuro

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Guardar

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere guardar el kakuro
- El sistema guarda el kakuro en su estado actual

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Cerrar

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere cerrar el kakuro
- El sistema guarda el kakuro y lo cierra

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Consultas

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario informa que quiere hacer una consulta
- El sistema lista todas las posibilidades de consultas que hay

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Consultar Kakuros

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario informa que quiere consultar todos los kakuros que existen en el juego
- El sistema lista todos los kakuros que hay en el juego

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Consultar Partidas Guardadas

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario informa que quiere consultar todas sus partidas guardadas
- El sistema lista todas las partidas guardadas del usuario

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Consultar Ránking

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario informa que quiere consultar su posición en el ránking
- El sistema lista el ránking enfatizando en la posición del usuario

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Consultar Estadísticas

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario informa que quiere consultar sus estadísticas
- El sistema lista todas las estadísticas del usuario

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Consultar Jugadores

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario informa que quiere consultar todos los jugadores que hay en el sistema
- El sistema lista todos los jugadores que hay en el juego

Errores posibles y cursos alternativos:

Nombre: Salir

Autor: Usuario

Comportamiento:

- El usuario indica que quiere salir del juego
- El sistema cierra el juego

Errores posibles y cursos alternativos: