

Perform the following HTML5 exercises. Before submitting them, do not forget to validate them with the validator HTML de w3school → <https://validator.w3.org/>

- **ACTIVITY 1** -- The following HTML5 code contains errors, mainly at the level of structure and syntax. Correct them.

```
<DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    </meta charset="utf-8">
    <meta name="description" content="Exercici 1 - Busca i corregeix els errors">
  <body>
  </head>
    <title>Un document mal estructurat</title>
    <h1>Aprendre HTML és molt divertit</h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Molestiae quam optio nesciunt atque iure
animi dicta velit</p>
  </body>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Molestiae quam optio nesciunt atque iure
animi dicta velit</p>
<html>
```

- **ACTIVITY 2** -- From the following plain text, apply the basic labels in the list so that the text remains as in the image:

Labels: <p>, , <i>, , , <blockquote>, <hr/>,
, <h1>, <h2>, <h3>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>HTML basic label exercise</title>
  <meta charset="utf-8"/>
```

</head>

<body>

Berners-Lee trabajó en el CERN desde junio hasta diciembre de 1980. Durante ese tiempo, propuso un proyecto basado en el hipertexto para facilitar la forma de compartir y la puesta al día de la información entre investigadores. En este periodo también construyó un programa llamado ENQUIRE que no llegó a ver la luz.

Después de dejar el CERN, en 1980, se fue a trabajar a la empresa de John Poole Image Computer Systems Ltd., pero regresó al CERN otra vez en 1984.

En 1989, el CERN era el nodo de Internet más grande de Europa y Berners-Lee vio la oportunidad de unir Internet y el hipertexto (HTTP y HTML), de lo que surgiría la World Wide Web. Desarrolló su primera propuesta de la Web el 12 de marzo de 1989,2 pero no tuvo mucho eco, por lo que en 1990 y con la ayuda de Robert Cailliau, hicieron una revisión que fue aceptada por su gerente, Mike Sendall. Usó ideas similares a las que había usado en el sistema Enquire, para crear la World Wide Web, para esto diseñó y construyó el primer navegador (llamado WorldWideWeb y desarrollado con NEXTSTEP) y el primer servidor Web al que llamó httpd (HyperText Transfer Protocol daemon).

El primer servidor Web se encontraba en el CERN y fue puesto en línea el 6 de agosto de 1991. Esto proporcionó una explicación sobre lo que era el World Wide Web, cómo uno podría tener un navegador y cómo establecer un servidor Web. Este fue también el primer directorio Web del mundo, ya que Berners-Lee mantuvo una lista de otros sitios Web aparte del suyo. Debido a que tanto el software del servidor como del cliente fue liberado de forma gratuita desde el CERN, el corazón de Internet Europeo en esa época, su difusión fue muy rápida. El número de servidores Web pasó de veintiséis en 1992 a doscientos en octubre de 1995 lo que refleja cual fue la velocidad de la difusión de internet.

En 1994 entró en el Laboratorio de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial del Massachusetts Institute of Technology. Se trasladó a EE. UU. y puso en marcha el W3C, que dirige actualmente. El W3C es un organismo internacional de estandarización de tecnologías Web dirigido conjuntamente por el Instituto Tecnológico de Massachusetts, el ERCIM francés y la Universidad de Keiō en Japón. Este organismo decidió que todos sus estándares fuesen libres, es decir, que los pudiese utilizar todo el mundo libremente sin coste

alguno, lo que sin lugar a dudas fue una de las grandes razones para que la Web haya llegado a tener la importancia que tiene hoy en día.

En su libro *Tejiendo la red*, publicado en 1999, Berners-Lee explica por qué la tecnología web es libre y gratis. Se considera al mismo tiempo el inventor y el protector de la web.

</body>

</html>

Biografía de Tim Berners Lee

Berners-Lee trabajó en el CERN desde junio hasta diciembre de 1980. Durante ese tiempo, propuso un proyecto basado en el *hipertexto* para facilitar la forma de compartir y la puesta al día de la información entre investigadores. En este periodo también construyó un programa llamado *ENQUIRE* que no llegó a ver la luz.

Después de dejar el CERN, en 1980, se fue a trabajar a la empresa de *John Poole Image Computer Systems Ltd.*, pero regresó al CERN otra vez en 1984.

El nacimiento de la web

En 1989, el CERN era el nodo de Internet más grande de Europa y Berners-Lee vio la oportunidad de unir Internet y el hipertexto (**HTTP** y **HTML**), de lo que surgiría la **World Wide Web**.

Desarrolló su primera propuesta de la Web el 12 de marzo de 1989, pero no tuvo mucho eco, por lo que en 1990 y con la ayuda de *Robert Cailliau*, hicieron una revisión que fue aceptada por su gerente, *Mike Sendall*.

Usó ideas similares a las que había usado en el sistema *Enguire*, para crear la **World Wide Web**, para esto diseñó y construyó el primer navegador (llamado WorldWideWeb y desarrollado con NEXTSTEP) y el primer servidor Web al que llamó httpd (HyperText Transfer Protocol daemon).

La democratización de la web

El primer servidor Web se encontraba en el CERN y fue puesto en línea el 6 de agosto de 1991. Esto proporcionó una explicación sobre lo que era el World Wide Web, cómo uno podría tener un navegador y cómo establecer un servidor Web. Este fue también el primer directorio Web del mundo, ya que Berners-Lee mantuvo una lista de otros sitios Web aparte del suyo.

Debido a que tanto el software del servidor como del cliente fue liberado de forma gratuita desde el CERN, el corazón de Internet Europeo en esa época, su difusión fue muy rápida. El número de servidores Web pasó de veintiséis en 1992 a doscientos en octubre de 1995 lo que refleja cual fue la velocidad de la difusión de internet.

El nacimiento del W3C

En 1994 entró en el Laboratorio de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial del Massachusetts Institute of Technology. Se trasladó a EE. UU. y puso en marcha el **W3C**, que dirige actualmente.

El **W3C** es un organismo internacional de estandarización de tecnologías Web dirigido conjuntamente por el Instituto Tecnológico de Massachusetts, el ERCIM francés y la Universidad de Keio en Japón. Este organismo decidió que todos sus estándares fuesen libres, es decir, que los pudiese utilizar todo el mundo libremente sin coste alguno, lo que sin lugar a dudas fue una de las grandes razones para que la Web haya llegado a tener la importancia que tiene hoy en día.

En su libro *Tejiendo la red*, publicado en 1999, Berners-Lee explica por qué la tecnología web es libre y gratis. Se considera al mismo tiempo el inventor y el protector de la web.

- **ACTIVITY 3** -- In HTML, it is possible to identify any symbol by its ASCII encoding (HTML codes). For those symbols that do not have a representation with HTML code, we can use HTML numbering, which is totally equivalent. Then write the following characters using their code or HTML number.

<!-- ; < > & ' " \ / @ € --!>

<https://ascii.cl/es/codigos-html.htm>

- **ACTIVITY 4** -- Design a list of definitions for the following concepts, the definition of which you should look for on the Internet.
- URL
- HTTP

- TCP/IP
- Internet
- W3C
- HTML

- **ACTIVITY 5** -- Create an ordered list like the one shown in the image:

Listas ordenadas

- d. Elemento 1
- e. Elemento 2
- f. Elemento 3
- g. Elemento 4

- 100. Elemento 1
- 99. Elemento 2
- 98. Elemento 3
- 97. Elemento 4

- cmxcix. Elemento 1
- m. Elemento 2
- mi. Elemento 3
- mii. Elemento 4

- **ACTIVITY 6** -- Create an ordered list like the one shown in the image:

Llistes no ordenades

- Elemento 1
- Elemento 2
- Elemento 3
- Elemento 4

- Elemento 1
- Elemento 2
- Elemento 3
- Elemento 4

- Elemento 1
- Elemento 2
- Elemento 3
- Elemento 4

- **ACTIVITY 7** -- Transcribe the following image into HTML code:

- Barcelona
 - Mataró
 - Sabadell
- Tarragona
 - Reus
 - Salou
 - Cambrils
- Lleida
- Girona

- **ACTIVITY 8** -- Transcribe the following table into HTML code. The HTML document will need to be called in the code .css provided below.

| | | | |
|-----|---|-----|---|
| A | B | C | D |
| E,I | F | G,H | |
| | J | K,O | L |
| M | N | | P |

.css code:

```

table{
  border-collapse: collapse;
}

td {
  border:1px solid #000;
  padding:25px;
  background-color:#ccc;
}
  
```

- **ACTIVITY 9** -- Design a registration page form like the one shown in the image. Field validation:
- The fields marked in red are mandatory, that is, the form will not be sent if any of these are left blank.
- The password must be between 6 and 12 characters long.
- The "I am" field should be a drop-down list like the one seen in the second image.
- The English level will be a value between 0 and 10, which the user will specify using the displayed scrollbar.

Formulari d'inscripció

Name:

Create a user name:

Create a password:

Birthday:

I am

Mobile phone:

Select your English level (0-10):

Formulari d'inscripció

Name:

Create a user name:

Create a password:

Birthday:

I am

Mob:

Select

-10):