

# Fuzzing тестирование



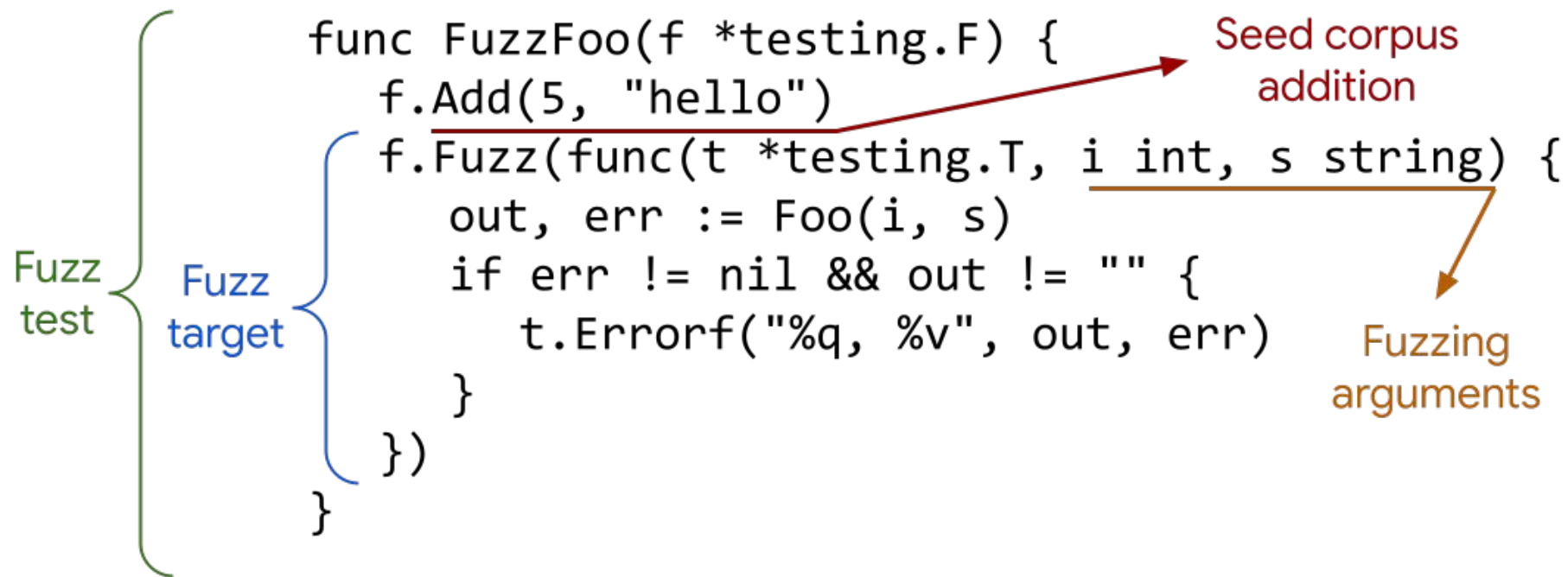
Автор: [Денис Лимарев](#)

# Введение

Версия Go - 1.18.1beta

Материалы доклада: <https://github.com/peakle/meetup/tree/master/go-fuzzing-testing>

# Что это такое?



# Чем может быть полезно?

- Проверка крайних случаев
- Проверка кода для работы с пользовательскими данными
- Поиск новых тестовых случаев

# Как использовать?

## Обязательно:

- Название теста должно содержать суффикс Fuzz
- Тест должен находиться в \*\_test.go файле
- Тестовый метод должен содержать параметр \*testing.F
- В тестовом методе может быть определен только один fuzzing тест
- Типы параметров источников должны совпадать с типами параметров переданными в fuzz тест
- go test -fuzz=FuzzTestName

## Желательно:

- Тестируемая функция не должна долго выполняться
- Тестируемая функция не должна использовать глобальные переменные
- Тестируемая функция должна иметь детерминированное поведение

## Ограничения типов на параметры источники

- `string, []byte`
- `int, int8, int16, int32/rune, int64`
- `uint, uint8/byte, uint16, uint32, uint64`
- `float32, float64`
- `bool`

```
3 func Reverse(s string) string {  
4     b := []byte(s)  
5     for i, j := 0, len(b)-1; i < len(b)/2; i, j = i+1, j-1 {  
6         b[i], b[j] = b[j], b[i]  
7     }  
8     return string(b)  
9 }  
10
```

```
8 ► func FuzzReverse(f *testing.F) {
9     testcases := []string{"Hello, world", " ", "!12345"}
10    for _, tc := range testcases {
11        f.Add(tc) // Use f.Add to provide a seed corpus
12    }
13    f.Fuzz(func(t *testing.T, orig string) {
14        rev := Reverse(orig)
15        doubleRev := Reverse(rev)
16        if orig != doubleRev {
17            t.Errorf(format: "Before: %q, after: %q", orig, doubleRev)
18        }
19        if utf8.ValidString(orig) && !utf8.ValidString(rev) {
20            t.Errorf(format: "Reverse produced invalid UTF-8 string %q", rev)
21        }
22    })
23 }
```



```
177a010110170000 mac101 17 mac101  
d.limarev@d-limarev go-fuzzing-testing % go test -fuzz=FuzzReverse
```

```
fuzz: elapsed: 0s, gathering baseline coverage: 0/9 completed
```

```
failure while testing seed corpus entry: FuzzReverse/75380edf5fabf8d843f0d74a3fc0fad02dc6c12d5a34b44989f874fd86ed3dc9
```

```
fuzz: elapsed: 0s, gathering baseline coverage: 3/9 completed
```

```
--- FAIL: FuzzReverse (0.02s)
```

```
--- FAIL: FuzzReverse (0.00s)
```

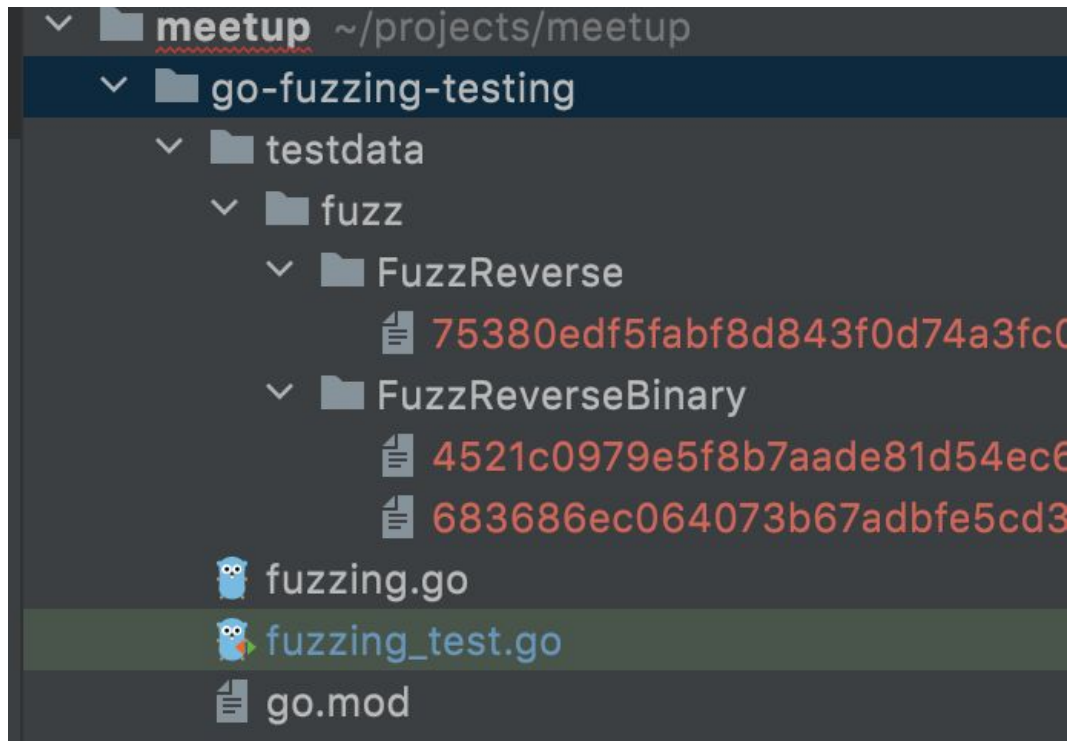
```
fuzzing\_test.go:20: Reverse produced invalid UTF-8 string "\xbe\xcb"
```

## Какие еще есть возможности/особенности?

- Вынесение своих тестовых случаев в файлы вместо add метода `testdata/fuzz/{FuzzTestName}`
- При единоразовой неудаче fuzz теста, тест будет каждый раз запускаться с тестовыми данными последней неудачи, до успешного завершения
- Добавлен новый инструмент `file2fuzz`

```
d.limarev@d-limarev go-fuzzing-testing % echo "foo bar kekekekekekeke" > 1.txt
```

```
d.limarev@d-limarev go-fuzzing-testing % file2fuzz -o testdata/fuzz/FuzzReverseBinary 1.txt
```



# Примеры фаззинг данных

- `string("İ")`

- `string("Ÿ")`

- `string("𐀀")`

- `string("Ã")`

# Выводы

- Отлично подходит для проверки кода работающего с пользовательскими данными
- Улучшает понимание своего кода
- Уменьшение кодовой базы тестов
- Документация по fuzzing тестированию <https://go.dev/doc/fuzz/>
- Тьюриал по fuzzing тестированию <https://go.dev/doc/tutorial/fuzz>

## Минусы:

- Нет возможности настройки тестовых данных