

ReCUP Lazio

*Università La Sapienza
Progetto Ingegneria del Software a.a. 2019-2020*



Glossario

DECATI S.R.L.

Indice

1	Prefazione	2
2	Cronologia Revisioni	2
3	Glossario	2

1 Prefazione

Il seguente documento mostra il glossario della terminologia utilizzata nei vari documenti con la relativa spiegazione esplicativa.

2 Cronologia Revisioni

Versione	Data	Descrizione
1	21/11/2019	Prima stesura
2	04/12/2019	Ampliamento delle terminologie

3 Glossario

Di seguito viene riportato il glossario della terminologia utilizzata (in ordine lessicografico).

3-tier	Architettura client-server dove l'interfaccia utente, la logica funzionale del sistema, la memorizzazione e l'accesso ai dati sono sviluppati e mantenuti come moduli relazionati ma indipendenti.
Analisi nomi/verbi	Tecnica per la scoperta delle classi che avviene con l'analisi semantica della descrizione dei casi d'uso.
A.P.I.	Per Application Programming Interface s'intende un'interfaccia attraverso la quale un programma applicativo accede al sistema operativo oppure ad altri servizi.
Booleano	Un tipo con dominio binario che rappresenta il valore di verità di un'espressione, tipicamente questi valori sono "vero" e "falso".
Bottleneck	Quando dei singoli componenti di un sistema causano un rallentamento nelle performance del sistema stesso si parla di bottleneck o collo di bottiglia, esattamente come il collo di una bottiglia limita il flusso il uscita.
Caso d'uso	Un caso d'uso descrive una macro-funzionalità, è possibile comporre casi d'uso ed attori per fornire macro-funzionalità sempre più specifiche.
Codice fiscale (c.f.)	Serve a identificare in modo univoco le persone fisiche nei loro rapporti con gli enti e le amministrazioni pubbliche dello Stato italiano, è generalmente composto da 16 caratteri; per le regole riguardo la codifica del codice fiscale fare riferimento al decreto del Ministero delle finanze del 23 dicembre 1976 <i>Sistemi di codificazione dei soggetti da iscrivere all'anagrafe tributaria</i> .
Classe	Descrive una tipologia di oggetto che compone il sistema ovvero sia le sue informazioni di stato e i suoi comportamenti.

Class Responsibility Collaborator (CRC)	Tecnica per la scoperta delle classi che avviene con riunioni di gruppo e schede tripartite indicanti il nome della classe, le relative responsabilità e le classi collaboratrici.
Design pattern	Concetto che può essere definito come una soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente.
Diagramma di Gantt	Grafico a barre che illustra la programmazione di un progetto.
DoS	Denial of Service (in italiano letteralmente Negazione del Servizio): un malfunzionamento dovuto ad un attacco informatico in cui si fanno esaurire deliberatamente le risorse di un sistema informatico che fornisce un servizio ai clienti, fino a renderlo non più in grado di erogare il servizio ai clienti richiedenti.
Entity Boundary Control (EBC)	<p>Quando si analizzano gli elementi di uno scenario d'esecuzione del sistema è possibile stereotipare i suoi partecipanti in tre categorie:</p> <ul style="list-style-type: none">• Entity: elementi passivi e duraturi responsabili di qualche importante informazione.• Boundary: elementi di confine responsabili della comunicazione tra il sistema e l'utente (o viceversa) e/o della comunicazione tra il sistema e un altro (sotto)sistema (o viceversa).• Control: elementi che amministrano il flusso di interazioni all'interno dello scenario.
Esenzione	Esonero dal pagamento parziale o totale del ticket ai sensi della legge in vigore.
Firewall	Componente che protegge una rete nascosta dallo stesso da possibili attacchi malevoli.
Fuzzer	Tool che ha lo scopo di verificare falle di sicurezza in un software tramite input randomici con l'obiettivo di causare il crash del sistema.
HTTPS	Protocollo di comunicazione sicuro di tipo client-server.
IDS	Un Intrusion Detection System è un dispositivo software o hardware utilizzato per identificare accessi non autorizzati.
KLOC	Sigla inglese utilizzata nei progetti per alludere a "Kilo Line of Code", ovvero "Migliaia di Linee di Codice".
MoSCoW	Tecnica di prioritizzazione usata in ingegneria del software (e non solo) per comunicare agli stakeholders l'importanza assegnata alla realizzazione di un requisito.

Ricetta bianca	<p>Può essere rilasciata da qualsiasi medico abilitato e il pagamento del servizio o farmaco rilasciato è sempre a totale carico dell'assistito.</p> <ul style="list-style-type: none">• Se ripetibile la durata è di sei mesi a partire dalla data di compilazione ed è riutilizzabile per un massimo di dieci volte (per alcune categorie di farmaci il periodo di validità è minore).• Se invece è non ripetibile è utilizzabile una sola volta entro trenta giorni dalla compilazione; se nella ricetta bianca per un farmaco è indicata una quantità maggiore ad uno è considerata automaticamente non ripetibile.
Ricetta dematerializzata	<p>È una ricetta rossa elettronica e prevede l'invio in forma telematica da parte del medico prescrivente al Sistema di Accoglienza Centrale (SAC) del Ministero dell'Economia dei dati relativi all'assistito il quale riceverà comunque un promemoria cartaceo della prescrizione.</p>
Ricetta medica del Servizio Sanitario Nazionale (SSN) italiano	<p>Nota anche come <i>ricetta rossa</i> è utilizzata per la richiesta di alcune prestazioni specialistiche o diagnostiche in strutture sia pubbliche che private accreditate o per l'acquisto di farmaci a carico dello Stato, possono essere rilasciate solo ed esclusivamente da medici abilitati durante l'esercizio di un servizio pubblico. Il pagamento del servizio offerto dalla ricetta è in parte o totalmente a carico dello Stato applicando esenzioni in base alla Regione di riferimento, è possibile presentare la ricetta in regioni differenti da quella di rilascio ma il pagamento sarà totalmente a carico dell'assistito. Il pagamento del ticket è sempre a carico del cittadino.</p>
RMMM (Risk Mitigation, Monitoring and Management)	<p>Il piano di RMMM ha come scopo l'identificazione e il monitoraggio del maggior numero di rischi possibili, nonché lo stabilimento delle contromisure da adottare in caso di manifestazione di un rischio.</p>
RUP	<p>Acronimo di <i>Rational Unified Process</i>: metodologia di sviluppo del software basata su piano e incentrata sui rischi.</p>
Sanitizer	<p>Tool con l'obiettivo di identificare vulnerabilità nell'uso della memoria.</p>

Sistema	Secondo l'International Council on Software and Systems Engineering (INCOSE), un sistema è un'interattiva combinazione di elementi orientati alla realizzazione di obiettivi precisi. Gli elementi di un sistema sono: hardware, software, firmware, persone, informazioni, tecniche, servizi ed altri elementi di supporto.
SPID	<i>Sistema Pubblico di Identità Digitale</i> : è il sistema unico di accesso con identità digitale ai servizi online della pubblica amministrazione italiana e dei privati aderenti.
Ticket	Contributo che il cittadino dà alla spesa sanitaria pagando una quota specifica per alcune prestazioni comprese nei livelli essenziali di assistenza.
UML	Lo Unified Modeling Language è un insieme di diagrammi formali e semiformali usato per coadiuvare il progettista informatico nella descrizione del problema e della soluzione.
Use Case	Fare riferimento a <i>Caso d'uso</i> .
Use Case Points	Lo Use Case Points (UCP) è un metodo utilizzato per stimare le dimensioni del progetto da realizzare, in seguito a tale stima è possibile calcolare gli sforzi finanziari necessari per sostenere il progetto. Questo metodo è basato sui requisiti funzionali scritti mediante i casi d'uso.
Versione Desktop	Una delle due possibili modalità di visualizzazione di un sito web adottata sui personal computer.
Versione Mobile	Una delle due possibili modalità di visualizzazione di un sito web adottata sugli smartphone.