



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ *Робототехники и комплексной автоматизации*

КАФЕДРА *Системы автоматизированного проектирования (РК-6)*

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

по дисциплине: «Разработка программных систем»

Студент

Харитонов Евгений Юрьевич

Группа

РК6-626

Тип задания

лабораторная работа

Тема лабораторной работы

многопроцессорное программирование

Студент

_____ **Харитонов Е.Ю.**
подпись, дата фамилия, и.о.

Преподаватель

_____ **Федорук В.Г.**
подпись, дата фамилия, и.о.

Оценка _____

Москва, 2020 г.

Оглавление

Задание на лабораторную работу	3
Описание структуры программы и реализованных способов взаимодействия процессов	4
Блок схема программы	5
Примеры результатов работы программы	6
Текст программы	7

Задание на лабораторную работу

Вариант 5 с дополнением:

составить программу, которая заданное число раз (для определенности 7) через переменный временной интервал (начиная с 5 секунд и прибавляем 3 секунды на каждой итерации) повторяет на экране запрос и ожидает стандартный ввод. Программа должна завершаться в случае корректного ответа на запрос или после исчерпывания заданного числа запросов.

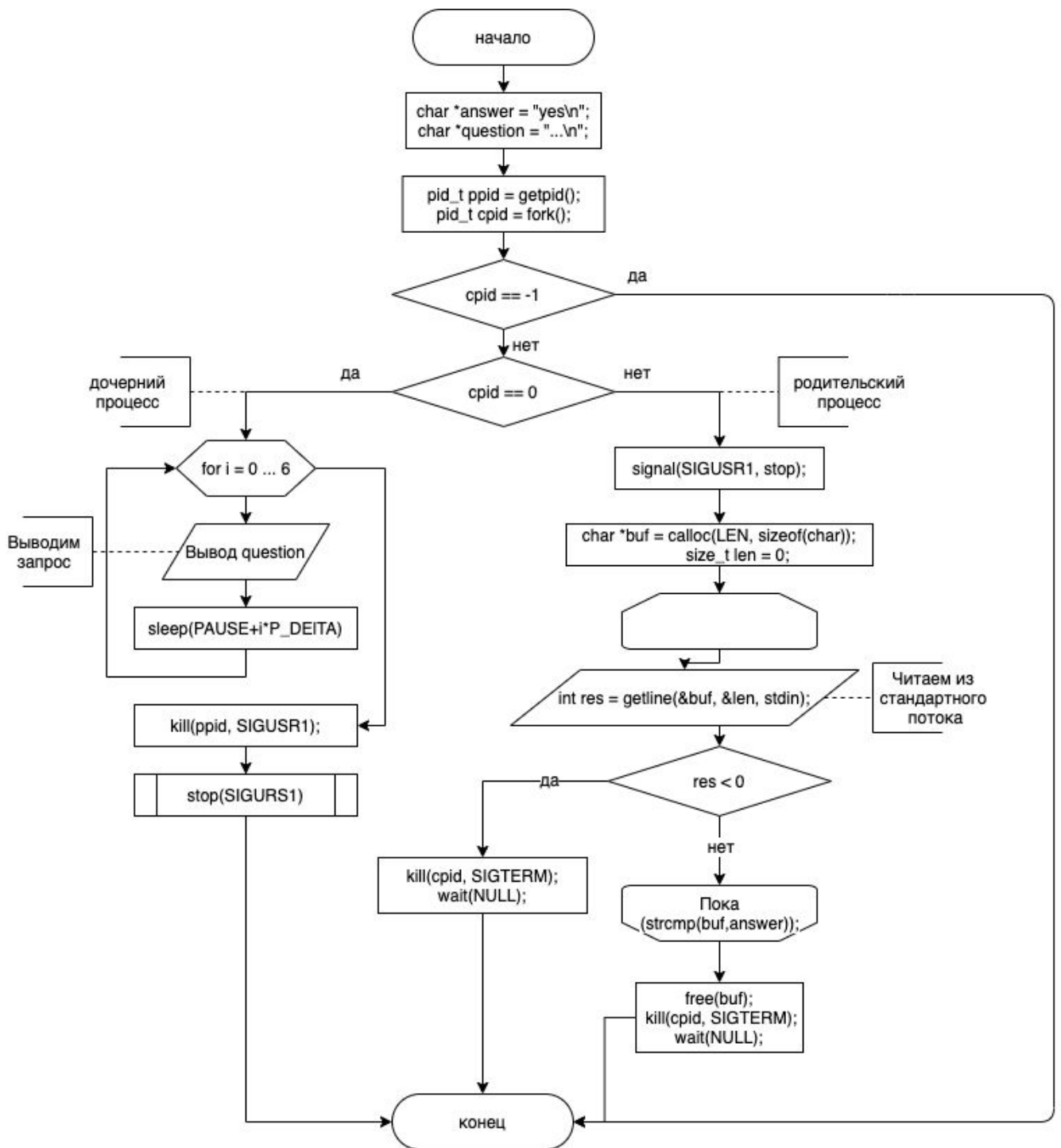
Описание структуры программы и реализованных способов взаимодействия процессов

В начале программы для осуществления коммуникации процессов записываем в переменную ID процесса. С помощью системного вызова `fork()` создаем копию текущего процесса. В случае успешного выполнения системный вызов возвращает 0 дочернему процессу, родительскому ID дочернего, в иных случаях происходит завершение работы программы. С помощью PID процесса в программе определяется, является текущий процесс родительским или дочерним. Взаимодействие процессов осуществляется отправкой сигналов.

Родительский процесс ожидает ввода от пользователя из стандартного потока. В случае ввода ответа на запрос пользователем, родительский процесс проверяет корректность введенных данных. Если данные неверны, процесс ожидает новый ввод. Если данные верны, процесс отправляет сигнал `SIGTERM` дочернему процессу, ожидает его завершения и завершается сам.

Дочерний процесс через определенные интервалы времени выводит запрос на стандартный поток вывода. Если запрос был выведен заданное число раз, родительскому процессу отправляется сигнал `USRSIG1`. Его получение приводит к приостановке работы родительского процесса, ожиданию завершения работы дочернего процесса и завершению работы родительского процесса.

Блок схема программы



Примеры результатов работы программы

1. Программа через определенное время выводит запрос. При вводе правильного ответа на запрос программа завершает работу.

```
Evgeny@Mac-Evgeny:~/Desktop/bmstu/rps% ./rps
Do you like the C programming language?
Do you like the C programming language?
yes
Evgeny@Mac-Evgeny:~/Desktop/bmstu/rps% █
```

2. Программа через определенное время выводит запрос. При вводе неправильного ответа на запрос программа ожидает новый ответ. При вводе правильного ответа завершает работу.

```
Do you like the C programming language?
no
Do you like the C programming language?
no!
Do you like the C programming language?
no!!
no!!!!!!!!!!!!
Do you like the C programming language?
yes
Evgeny@Mac-Evgeny:~/Desktop/bmstu/rps% █
```

3. Программа через определенное время выводит запрос. При отсутствии ответов, по достижении 7 запросов, программа завершает работу.

```
Evgeny@Mac-Evgeny:~/Desktop/bmstu/rps% ./rps
Do you like the C programming language?
Do you like the C programming language?
Do you like the C programming language?
Do you like the C programming language?
Do you like the C programming language?
Do you like the C programming language?
Do you like the C programming language?
Evgeny@Mac-Evgeny:~/Desktop/bmstu/rps% █
```

Текст программы

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>

#define N 7
#define PAUSE 5
#define DELTA_PAUSE 3
#define BUFLen 64

//функция обработчик сигнала
void stop(int sig) {
    wait(NULL);
    exit(0);
}

int main() {

    char *answer = "yes\n";
    char *question = "Do you like the C programming language?\n";

    // получаем pid процесса (в будущем это pid родителя)
    pid_t ppid = getpid();

    //создаем новый процесс
    pid_t cpid = fork();

    //проверка создания нового процесса
    if (cpid == -1) {
        perror("fork");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    if (cpid == 0) { //процесс ребенок
        for (size_t i = 0; i < N; i++) { //пишет N раз в stdout
            write(STDOUT_FILENO, question, strlen(question));
            sleep(PAUSE + i * DELTA_PAUSE);
        }
    }
}
```

```

    }

    //если написали N раз, отправляем сигнал SIGUSR1 родителю
    kill(ppid, SIGUSR1);

} else {
    //устанавливаем обработчик сигнала
    signal(SIGUSR1, stop);

    //создаем буфер для ввода
    char *buf = calloc(BUFLen, sizeof(char));
    size_t len = 0;

    //цикл считывания
    do {
        int res = getline(&buf, &len, stdin);

        //при неудачном считывании завершаем работу
        if (res < 0) {
            kill(cpid, SIGTERM);
            wait(NULL);
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
    }
    while (strcmp(buf, answer)); //цикл выполняется, пока считанная строка отличается
    //от ожидаемой

    free(buf);

    //убиваем сына
    kill(cpid, SIGTERM);
    wait(NULL);
}

return 0;
}

```