

Universidade do Minho

Licenciatura em Engenharia Informática

Laboratórios de Informática III

Milestone II

Ano Lectivo de 2009/2010

54738 **João Gomes**
54745 **André Pimenta**
54825 **Daniel Santos**

10 de Abril de 2010

Resumo

Neste relatório está exposta a realização da segunda milestone do Projecto da Unidade Curricular de **Laboratórios de Informática III**, integrada no plano de estudos do segundo ano da LEI.

Esta milestone consistiu no desenvolvimento de uma interface gráfica para o “**sempreLigados**”, e pode ser vista como um melhoramento do trabalho desenvolvido na primeira milestone.

Conteúdo

Conteúdo	1
1 Introdução	2
1.1 Contextualização e apresentação do Caso de Estudo	2
1.2 Motivação e objectivos	2
1.3 Estrutura	2
2 Desenvolvimento	3
2.1 Análise do Problema	3
2.1.1 Funcionamento geral	3
2.2 Ferramentas utilizadas	6
3 Conclusão	7
4 Fotos	8

Capítulo 1

Introdução

1.1 Contextualização e apresentação do Caso de Estudo

O presente relatório tem como objectivo explicar os passos dados pelo grupo na realização da segunda milestone do projecto da Unidade Curricular de **Laboratórios de Informática III**, que, como já foi dito, consistiu em desenvolver uma interface grafica, para a utilização das varias estruturas de dados implementadas, e para o funcionamento da API.

Esta etapa exigiu uma correcção de da primeira milestone, pois esta apresentava-se com alguns alguns problemas de funcionamento.

1.2 Motivação e objectivos

Para a esta milestone tivemos uma motivação extra em relação á primeira, pois nesta milestone criamos uma ligação entre o utilizador e o programa. Nesta milestone foi também necessario uma correcção e aperfeiçoamento do nosso programa.

1.3 Estrutura

O presente relatório é constituído por três capítulos: **Introdução**; **Desenvolvimento**, dividido em duas secções, **Análise do Problema**, **Solução do Problema** e **Ferramentas utilizadas**, onde explicamos mais detalhadamente os passos dados pelo grupo durante a realização da milestone, assim como as dificuldades que foram surgindo e a forma em como as ultrapassámos; e, por fim, a **Conclusão**.

Capítulo 2

Desenvolvimento

2.1 Análise do Problema

Como já foi dito, esta etapa exigia a criação de uma interface grafica,a conclusão das operações de base dados,operações sobre as mensagens entre utilizadores,e um bom funcionamento da API.

Para esta milestone optamos por uma melhor modulação do programa.Sendo os utilizadores, as relações e as mensagens os principais problemas do trabalho optamos por dividir cada um destes problemas nas operações de manutenção , operações de ficheiro/base de dados e na API Para o desenvolvimento da interface optmaos por usar a biblioteca ncurses para tornar o programa um pouco mais facil e agradavel de usar.

2.1.1 Funcionamento geral

O funcionamento do porgrama será feito através da maracação de numeros que irão corresponder a opções validas.

Inicilamente o utilizador irá ter a opção de fazer "login"no programa caso já esteja registado, se não terá opção de o fazer.

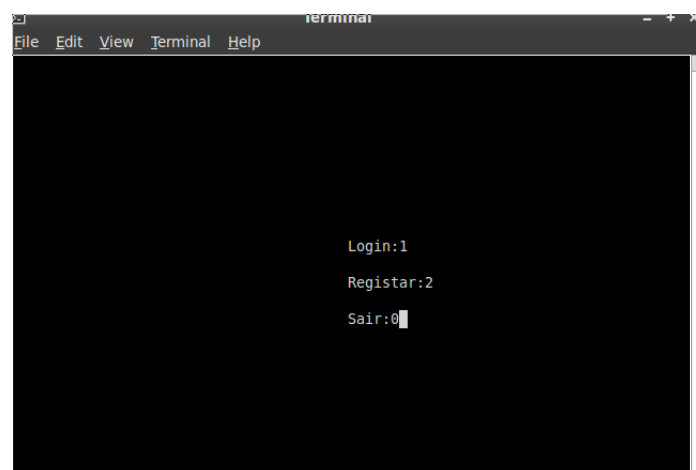


Figura 2.1: menu principal

Começando pelo registo do utilizador, este será capaz de se registar pela primeira vez no programa caso ainda não esteja registado caso contrario será avisado que já existe um utilizador registado com mesmo nif. Existe também a possibilidade de o utilizador ter desactivado a sua conta e ao querer registar-se de novo será lhe perguntado se quer reactivar a sua conta.

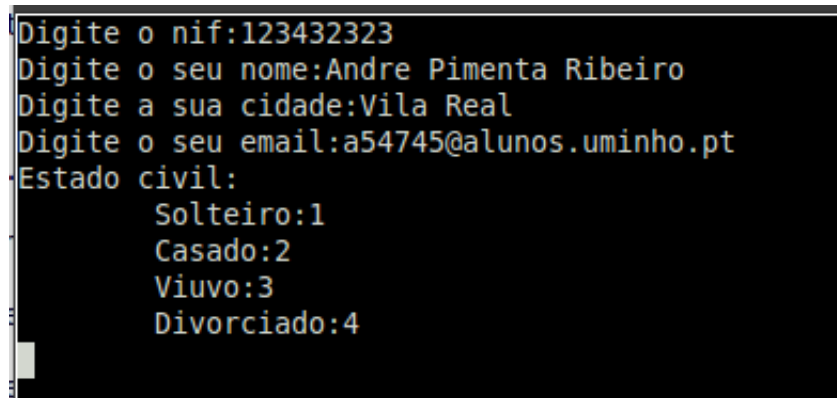


Figura 2.2: menu registar

Após o utilizador já possuir uma conta então o mesmo poderá fazer "login" e ter acesso as diferentes ofertas de utilização para interagir com outros utilizadores oferecidas pelo programa.

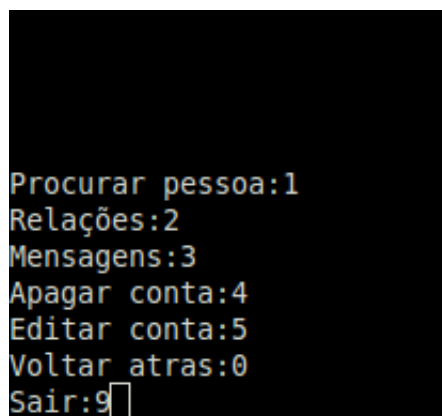
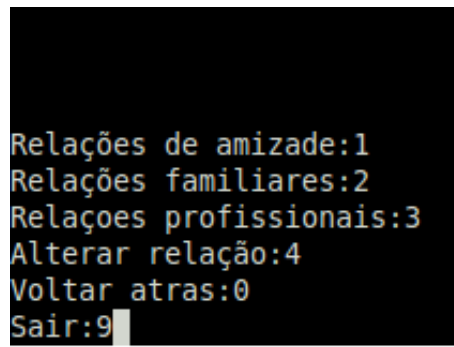


Figura 2.3: menu login

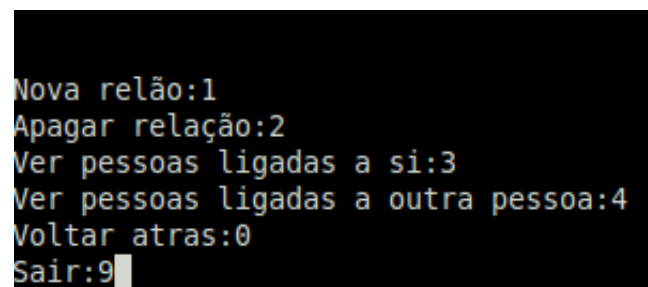
O utilizador terá a possibilidade de procurar pessoas na rede social tanto por nome ou por nif e será lhe apresentado caso exista a pessoa procurada

O utilizador dispoem também da possibilidade de criar e gerir relações com outros utilizadores. Para tal este pode escolher qual o tipo de relação que prentede gerir e dentro desta terá a hipotese de criar relações, apagar, ver as pessoas ligadas a si mesmo e as pessoas ligadas a outra pessoa.

A terminal window with a black background and white text. The text lists several menu options for relationships, each followed by a number. The options are: 'Relações de amizade:1', 'Relações familiares:2', 'Relações profissionais:3', 'Alterar relação:4', 'Voltar atras:0', and 'Sair:9'. A white cursor is positioned at the end of the 'Sair:9' line.

```
Relações de amizade:1
Relações familiares:2
Relações profissionais:3
Alterar relação:4
Voltar atras:0
Sair:9
```

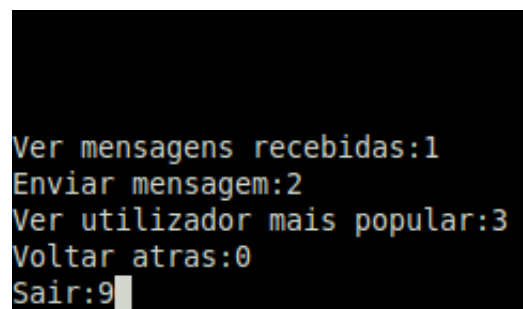
Figura 2.4: menu relações

A terminal window with a black background and white text. The text lists several menu options for a specific relationship, each followed by a number. The options are: 'Nova relão:1', 'Apagar relação:2', 'Ver pessoas ligadas a si:3', 'Ver pessoas ligadas a outra pessoa:4', 'Voltar atras:0', and 'Sair:9'. A white cursor is positioned at the end of the 'Sair:9' line.

```
Nova relão:1
Apagar relação:2
Ver pessoas ligadas a si:3
Ver pessoas ligadas a outra pessoa:4
Voltar atras:0
Sair:9
```

Figura 2.5: menu relação

O utilizador será capaz ao seleccionar as mensagens de enviar mensagens de ver mensagens recebidas e o utilizador mais popular da rede(o que possui mais mensagens).

A terminal window with a black background and white text. The text lists several menu options for messages, each followed by a number. The options are: 'Ver mensagens recebidas:1', 'Enviar mensagem:2', 'Ver utilizador mais popular:3', 'Voltar atras:0', and 'Sair:9'. A white cursor is positioned at the end of the 'Sair:9' line.

```
Ver mensagens recebidas:1
Enviar mensagem:2
Ver utilizador mais popular:3
Voltar atras:0
Sair:9
```

Figura 2.6: menu mensagens

2.2 Ferramentas utilizadas

Durante esta etapa, as ferramentas mais utilizadas pelo grupo foram as seguintes:

Kile - Editor gráfico para LATEX;

Geany - IDE de código aberto para desenvolver software nas linguagens Java, C/ C++ , PHP e outras;

gedit - editor oficial de texto plano para o Gnome.

É importante referir que todos os elementos do grupo utilizaram neste projecto a distribuição do Sistema Operativo Linux, **Ubuntu**.

Capítulo 3

Conclusão

Depois de terminada a segunda milestone do projecto desta Unidade Curricular, concluimos que os seus objectivos iniciais foram atingidos com êxito.

Como já foi dito anteriormente no relatório, esta etapa carregava consigo um maior grau de motivação, por se tratar de um trabalho mais interessante, e de uma grande importância. Desenvolver uma interface agradável ao utilizador e que torne o programa fácil de utilizar.

Foi também importante para nós o conhecimento da biblioteca ncurses, pois torna-se bastante útil. Assim, o grupo julga que o trabalho desenvolvido foi razoavelmente satisfatório.

Capítulo 4

Fotos



Figura 4.1: João Miguel



Figura 4.2: André Pimenta

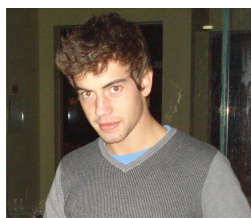


Figura 4.3: Daniel Santos