Wizualizacja danych

- wykład 1

dr Piotr Jastrzębski



Sprawy organizacyjne

- Sylabus jest dostępny w systemie USOS.
- ► Regulamin zajęć dostępny jest na stronie prowadzącego zajęcia http://wmii.uwm.edu.pl/~piojas/.
- Forma zaliczenia: egzamin.
- Wykład 15 godzin.
- https://github.com/pjastr/WizualizacjaDanychStac2021

Wymagania wstępne

- Znajomość podstawowych konstrukcji programistycznych (ze wstępu do programowania).
- Matematyka z zakresu szkoły średniej/z przedmiotu repozytorium matematyki elementarnej.

Ewentualne braki należy opanować w samodzielnym zakresie.

W razie problemów zapraszam na konsultacje.

Wstęp to języka Python

Język Python

- Poprawna wymowa: pajton.
- Język Python stworzył we wczesnych latach 90. Guido van Rossum – jako następcę języka ABC.
- Nazwa języka pochodzi od serialu komediowego emitowanego w latach siedemdziesiątych przez BBC – "Monty Python's Flying Circus" (Latający cyrk Monty Pythona). Projektant, będąc fanem serialu i poszukując nazwy krótkiej, unikalnej i nieco tajemniczej, uznał tę za świetną.

Przełomowy rok - 2008

Utworzenie drugiej gałęzi rozwoju 3.x. Początkowe obie gałęzie były rozwijane niezależnie, lecz na dziś zostało ogłoszone zakończenia wsparcia Pythona 2.x na rok 2020.

Podstawowe różnice między 2.x a 3.x

funkcja print

```
Python 2:
print 'Hello, World!'
print('Hello, World!')
print "text", ; print 'print more text on the same line'
Python 3
print('Hello, World!')
print("some text,", end='')
print(' print more text on the same line')
```

```
Dzielenie zmiennych typu int
Python 2:
```

```
print '3 / 2 =', 3 / 2
```

print '3 // 2 =', 3 // 2 print '3 / 2.0 = ', 3 / 2.0

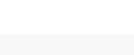
print '3 // 2.0 =', 3 // 2.0

```
print('3 // 2 =', 3 // 2)
```

print('3 / 2.0 = ', 3 / 2.0)print('3 // 2.0 =', 3 // 2.0)

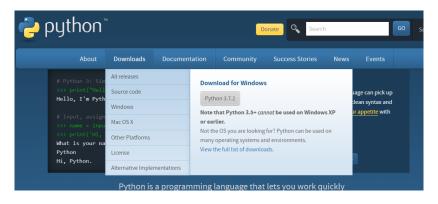
Python 3 print('3 / 2 = ', 3 / 2)

Warto doczytać np. tutaj.



Instalacja - Windows

https://python.org/



Rysunek 1: Strona www

Linux

Sprawdzenie wersji na Ubuntu 18.04:

```
piotrekwd@piotrekwd-VirtualBox:~$ python3
Python 3.6.5 (default, Apr 1 2018, 05:46:30)
[GCC 7.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```

Ręczna instalacja:

sudo apt install python3

Wybór IDE do Pythona

- ▶ IDLE (domyślny)
- PyCharm https://www.jetbrains.com/pycharm/ (na ćw. i wykład)
- Spyder IDE https://www.spyder-ide.org/
- Visual Studio https://visualstudio.microsoft.com/pl/vs/features/python/
- ► Visual Studio Code + odpowiednie rozszerzenia https://code.visualstudio.com/
- Atom + ide-python https://atom.io/packages/ide-python
- i wiele innych...

Styl PEP8

- wymowa: pi-i-pi-ejt
- standaryzacja kodu używana m.in. przy rozwijaniu nowych funkcjonalności
- używanie daje lepszą organizację i czytelność kod
- pełna wersja https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/

Znaki odstępu:

wiersz powinien składać się z maksymalnie 79 znaków

- we wcięciach stosujemy spacje (a nie tabulatory)

- każdy poziom wcięcia powinien składać się z 4 spacji

Dobrze:

```
foo = long_function_name(var_one, var_two,
                         var three, var four)
def long_function_name(
        var one, var two, var three,
        var four):
    print(var one)
foo = long_function_name(
    var_one, var_two,
    var_three, var_four)
```

Źle:

```
Instrukcje warunkowe:
if (this_is_one_thing and
    that is another thing):
    do something()
if (this_is_one_thing and
    that_is_another_thing):
    # dodatkowy komentarz
    do_something()
if (this_is_one_thing
        and that is another thing):
    do something()
```

```
Listy:
my_list = [
    1, 2, 3,
    4, 5, 6,
result = some_function_that_takes_arguments(
    'a', 'b', 'c',
    'd', 'e', 'f',
```

```
Listy - druga wersja:
my_list = [
    1, 2, 3,
   4, 5, 6,
result = some_function_that_takes_arguments(
    'a', 'b', 'c',
    'd', 'e', 'f',
```

Operatory arytmetyczne a przenoszenie:

```
Źle:
```

```
income = (gross_wages +
          taxable_interest +
          (dividends - qualified_dividends) -
          ira_deduction -
          student_loan_interest)
```

Dobrze:

Puste linie:

- dwie linie między funkcjami najwyższego poziomu i między klasami.
- pojedyncza linia między funkcjami w klasie

Kodowanie:

dla Pythona 3 sugerowane i domyślne to UTF-8.

Importowanie bibliotek

Dobrze:

```
import os
import sys
```

Źle:

```
import sys, os
```

Ale dobrze też:

```
from subprocess import Popen, PIPE
```

Kolejność:

- 1. Biblioteki systemowe.
- 2. Biblioteki zewnętrzne tzw. third-party imports.
- 3. Biblioteki lokalne.

Stringi:

- można używać pojedynczych apostrofów jak i podwójnych cudzysłowów
 - ważne, aby stosować wybraną notację konsekwentnie
 - jedyny wyjątek to gdy wewnątrz stringu chcemy użyć cudzysłów np.

print('Ogladam film "Player One"')

```
Spacje w wyrażeniach:
 należy unikać ich nadużywania
Dobrze:
spam(ham[1], {eggs: 2})
Źle:
spam( ham[ 1 ], { eggs: 2 } )
Dobrze:
foo = (0,)
Źle:
```

bar = (0,)

```
Dobrze:
spam(1)
Źle:
spam (1)
Dobrze:
dct['key'] = lst[index]
Źle:
dct ['key'] = lst [index]
```

```
y = 2
long_variable = 3
Źle:
х
У
long_variable = 3
```

Cechy języka Python

- Python wspiera różne paradygmaty programowania: obiektowy, imperatywny oraz funkcyjny.
- Posiada w pełni dynamiczny system typów i automatyczne zarządzanie pamięcią (garbage collector).
- Często używany jako język skryptowy. Interpretery Pythona są dostępne na wiele systemów operacyjnych. Różne implementacje Pythona: CPython (język C), IronPython (platforma .NET), Jython (Java), PyPy (Python).
- Prosta i czytelna składnia ułatwiająca utrzymywanie, używanie i rozumienie kodu.

Zen

import this

The Zen of Python, by Tim Peters

```
Beautiful is better than ugly.
Explicit is better than implicit.
Simple is better than complex.
Complex is better than complicated.
Flat is better than nested.
...
```

PL - https:

 $//\mathsf{pl.python.org/forum/index.php?topic} = 392.\mathsf{msg1844} \# \mathsf{msg1844}$

Bibliografia

- https://pl.wikipedia.org/wiki/Python, dostęp online 12.02.2019.
- https://bulldogjob.pl/news/264-java-php-ruby-jak-wlasciwie-wymawiac-nazwy-technologii. dostęp online 12.02.2019.
- https://sebastianraschka.com/Articles/2014_python_2_3_k ey_diff.html, dostęp online 14.02.2019.
- K. Ropiak, Wprowadzenie do języka Python, http://wmii.uwm.edu.pl/~kropiak/wd/Wprowadzenie%20do% 20j%C4%99zyka%20Python.pdf, dostęp online 14.02.2019.
- B. Slatkin, Efektywny Python. 59 sposobów na lepszy kod, Helion 2015.
- https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/, dostęp online 14.02.2019.

Bibliografia - cd2

- https://www.flynerd.pl/2017/05/python-4-typy-izmienne.html, dostęp online 14.02.2019.
- ► http://pytolearn.csd.auth.gr/p0-py/01/print.html, dostęp online 15.02.2019.
- https://www.tutorialspoint.com/python3/python_lists.htm, dostep online 17.02.2019.