

TP N°5 : Les Collections

Objectif : Manipuler les collections.

Soit les classes suivantes :

1. Client (CIN, Nom, Prénom, Adresse)
2. Compte (Numéro, solde, Client)
3. Banque (Nom, Liste de comptes)

Travail à faire :

a) Créer la classe Client :

- Créer deux constructeurs (par défaut et initialisation).
- Créer une propriété pour chaque attribut de la classe.
- Créer la méthode ToString() permettant de retourner les caractéristiques d'un client.

b) Créer la classe Compte :

- Le numéro de compte est incrémenté automatiquement.
- Créer deux constructeurs (par défaut et initialisation).
- Créer une propriété pour chaque attribut de la classe.
- Créer la méthode toString() permettant de retourner les caractéristiques d'un compte.

c) Créer la classe Banque :

- Créer un constructeur par défaut
- Créer une propriété pour chaque attribut de la classe.
- Créer une méthode qui permet de rechercher un compte à partir de son Numéro.
- Créer une méthode qui permet d'ajouter un compte à la banque.
- Créer une méthode qui permet de supprimer un compte à partir de son code.
- Créer une méthode qui permet de modifier un compte à partir de son code.
- Créer une méthode qui permet d'afficher les informations de tous les comptes de la banque
- Créer une méthode permettant d'afficher les comptes qui ont un solde entre deux valeurs données.
- Créer une méthode qui permet d'afficher les informations des comptes d'un client donné.

d) Créer un programme de test.