

TP N°4 : Les Collections

Objectif : Manipuler la collection List.

Soit à développer une application pour la gestion d'un stock.

Un article est caractérisé par son numéro de référence, son nom, son prix de vente et une quantité en stock.

Le stock est représenté par une collection d'articles.

T.A.F :

Créer la classe article contenant les éléments suivants :

- Les attributs/propriétés
- Un constructeur par défaut
- Un constructeur d'initialisation
- La méthode ToString()

Dans la classe Program créer :

1. Le stock (collection d'articles)
2. Un menu présentant les fonctionnalités suivantes :
 - a. Rechercher un article par référence.
 - b. Ajouter un article au stock (vérifier l'unicité de la référence)
 - c. Supprimer un article par référence.
 - d. Modifier un article par référence.
 - e. Rechercher un article par nom.
 - f. Rechercher un article par intervalle de prix de vente.
 - g. Afficher tous les articles.
 - h. Quitter