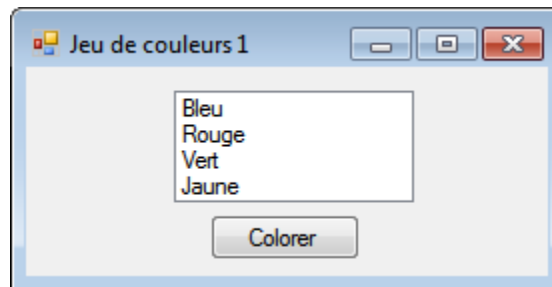


TP N° 4

Objectif : Manipuler les contrôles standards : LISTBOX, COMBOBOX

Exercice 1 :

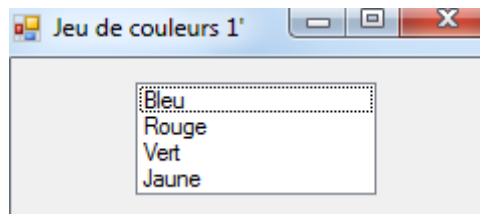
Réaliser l'application suivante :



Le clic sur le bouton Colorer permet de colorer le formulaire.

Exercice 2 :

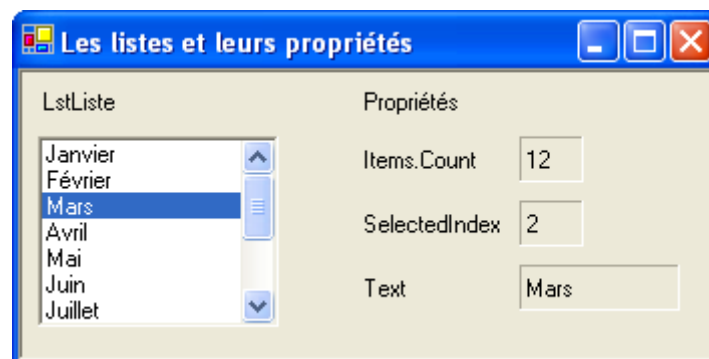
Réaliser l'application suivante :



Le clic sur une couleur permet de changer la couleur de l'arrière-plan du formulaire.

Exercice 3 :

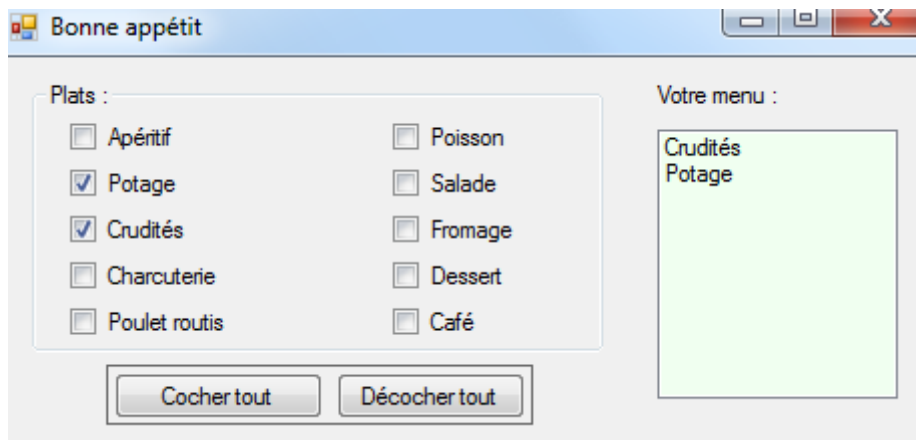
Réaliser l'application suivante :



En sélectionnant un élément dans la liste les 3 propriétés sont automatiquement mises à jour.

Exercice 4 :

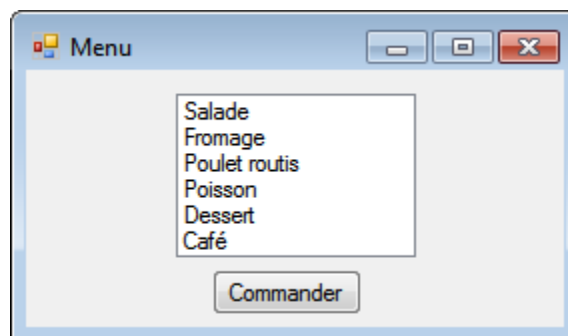
Réaliser l'application suivante :



Le menu est composé automatiquement par les repas choisis par l'utilisateur.

Exercice 5 :

Réaliser l'application suivante :



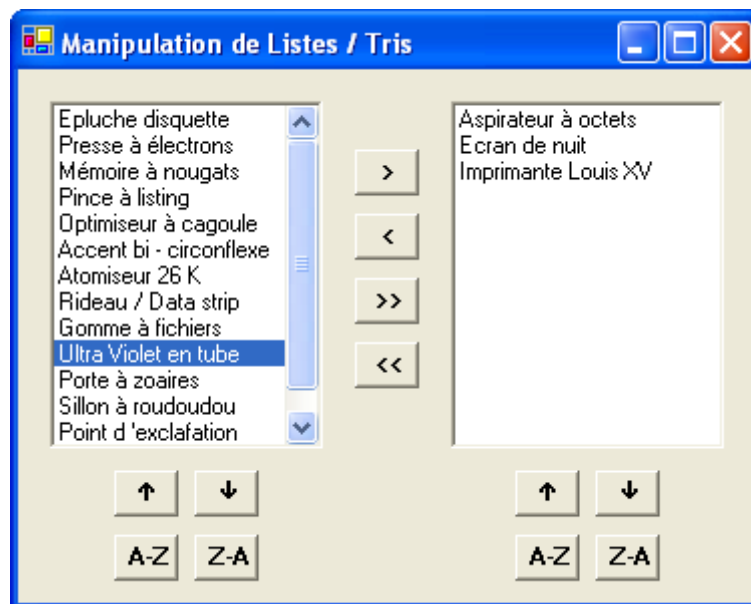
Le bouton Commander permet d'afficher un message contenant les plats du menu composé par l'utilisateur. L'utilisateur peut sélectionner, donc, plusieurs plats.

NB :

- utiliser la propriété **SELECTIONMODE** du contrôle LISTBOX
- La propriété **SELECTEDITEMS.COUNT** d'une collection permet de renvoyer le nombre des éléments de la collection.

Exercice 6 :

Réaliser l'application suivante :



La liste de gauche s'alimente au chargement de la feuille. La liste de droite est vide au départ et est alimentée par les deux boutons '>' et '>>'.

Rôle des différents boutons :

- > Déplace l'élément sélectionné de la liste de gauche à celle de droite,
- < Déplace l'élément sélectionné de la liste de droite à celle de gauche,
- >> Déplace la totalité de la liste de gauche vers celle de droite,
- << Déplace la totalité de la liste de droite vers celle de gauche,
- ⬆ Déplace l'élément sélectionné d'une ligne vers le haut (Tri Manuel),
- ⬇ Déplace l'élément sélectionné d'une ligne vers le bas.

En option :

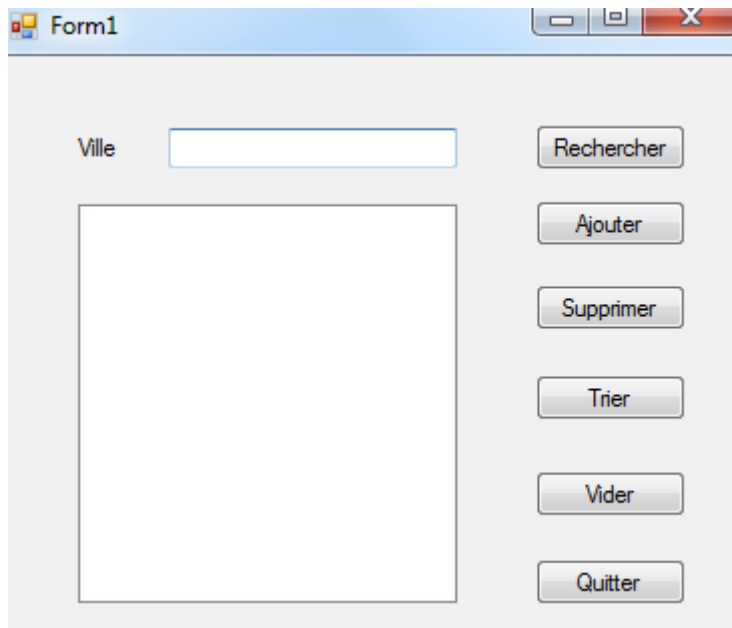
- A-Z** Trie la liste correspondante par ordre alphabétique,
- Z-A** Trie la liste correspondante par ordre inverse,

Faites en sorte que les différents boutons ne soient accessibles qu'à bon escient.

Exemple Si l'utilisateur sélectionne le premier élément d'une liste, le bouton ⬆ devra être désactivé, de même s'il sélectionne le dernier élément d'une liste, le bouton ⬇ sera désactivé.

Exercice 7 :

Réaliser l'application suivante :

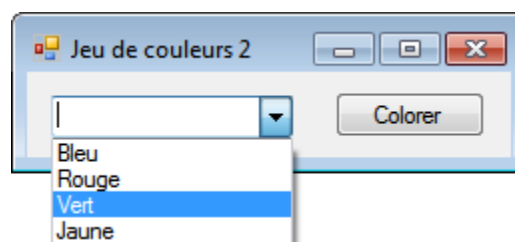


- Le bouton Chercher permet de rechercher la ville saisie par l'utilisateur dans la liste.
- Le bouton Ajouter permet d'ajouter dans la liste une ville saisie par l'utilisateur.
- Le bouton Supprimer permet de supprimer la ville saisie par l'utilisateur.
- Le bouton Trier permet de trier la liste.
- Le bouton Vider permet de vider la liste.

Au clic sur une ville dans la liste, le nom de la ville se charge automatiquement dans la zone de texte.

Exercice 8 :

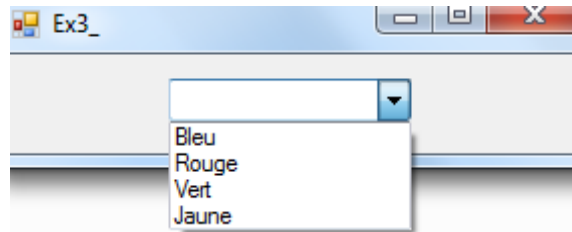
Réaliser l'application suivante :



Le clic sur le bouton Colorer permet de colorer le formulaire.

Exercice 9 :

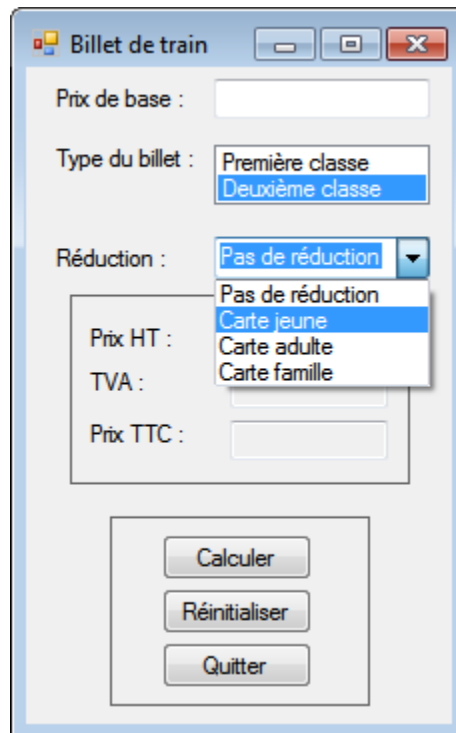
Réaliser l'application suivante :



Le choix d'une couleur permet de colorer le formulaire automatiquement.

Exercice 10 :

Réaliser l'application suivante :

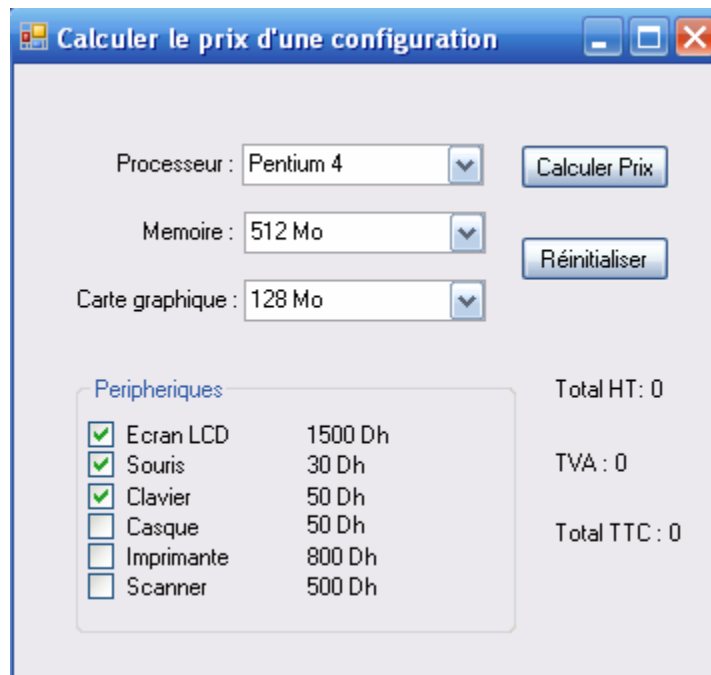


Le bouton Calculer permet d'afficher le prix hors taxe, la TVA et le prix totale toutes taxes comprises.

- Le prix de la deuxième classe égal au prix de base.
- Le prix de la première classe égal au prix de base + 20% de celui-ci.
- La carte jeune permet d'avoir une réduction de de 40% du prix du billet.
- La carte adulte permet d'avoir une réduction de de 30% du prix du billet.
- La carte famille permet d'avoir une réduction de de 50% du prix du billet.

Exercice 11 :

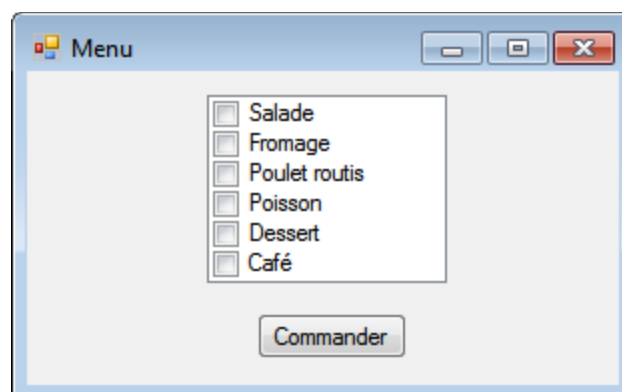
Réaliser l'application suivante :



Le clic sur le bouton « Calculer prix » permet de calculer le prix de la configuration sélectionnée.

Exercice 12 : CHECKEDLISTBOX

Réaliser l'application suivante :



Le bouton Commander permet d'afficher un message contenant les plats du menu composé par l'utilisateur. L'utilisateur peut sélectionner, donc, plusieurs plats.

NB : Utiliser la propriété **CHECKEDITEMS** de la liste.