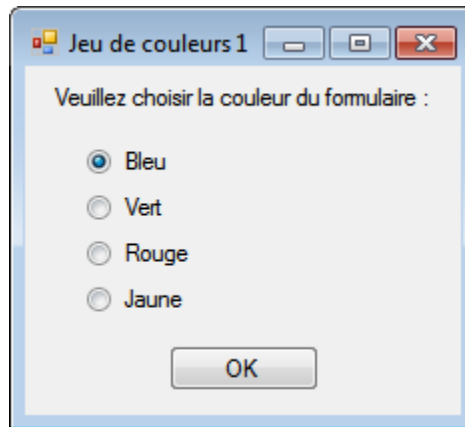


### TP N° 3

**Objectif : Manipuler les contrôles standards : RADIOBUTTON, CHECKBOX**

**Exercice 1 :**

Réaliser l'application suivante :

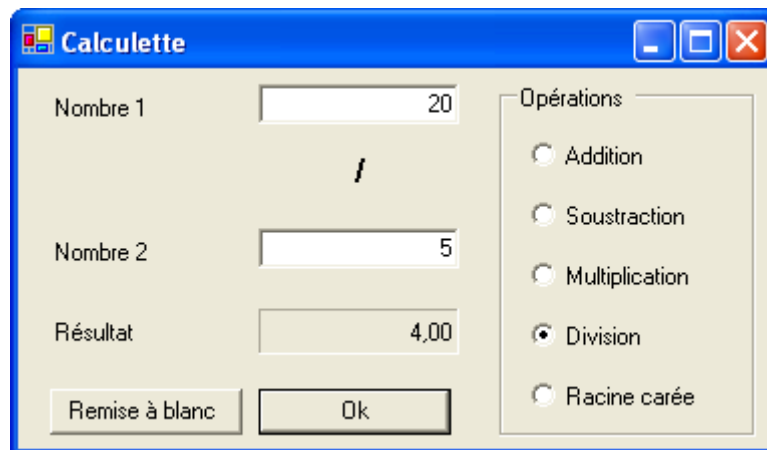


- Le clic sur le bouton OK permet de colorer le formulaire selon la couleur choisie.

**NB : Utiliser la propriété CHECKED du contrôle RADIOBTTON.**

**Exercice 2 :**

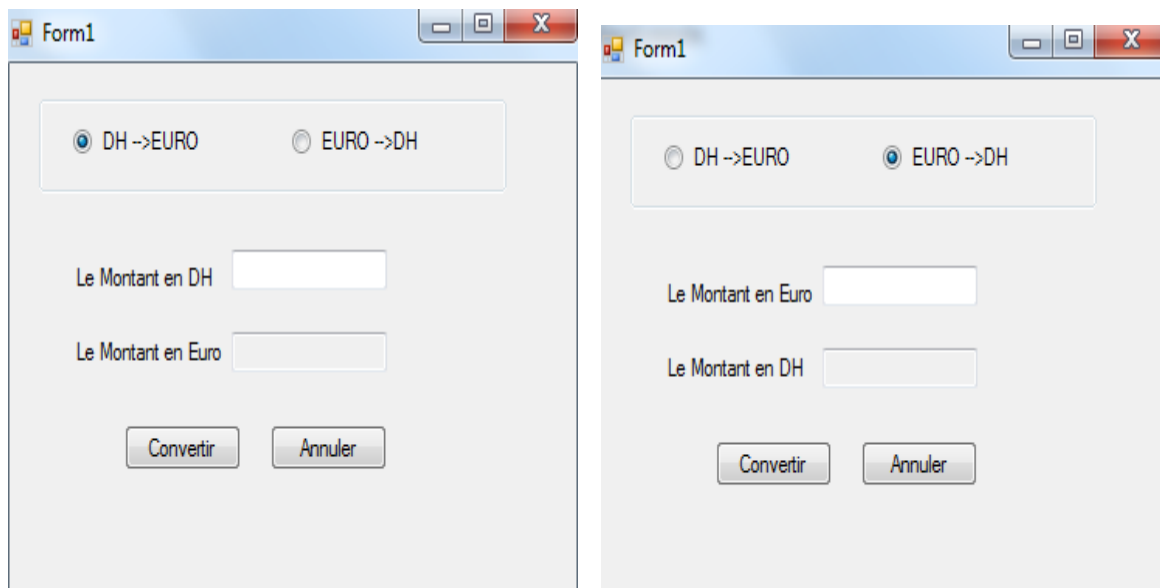
Créer une application permettant de calculer le résultat d'une opération mathématique comme suit :



- Cliquer sur 'Ok' déclenche le calcul et affiche le symbole de l'opération et le résultat (prévoir les cas d'erreurs)
- Le bouton 'Remise à blanc' efface les trois zones et place le point d'insertion (curseur) dans la zone 'Nombre 1'

**Exercice 3 :**

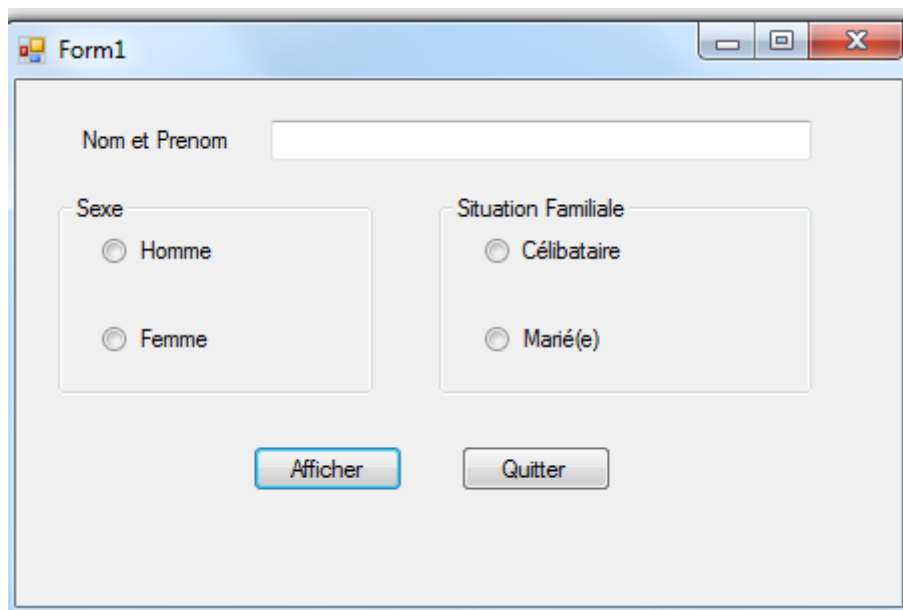
Réaliser l'application suivante :



- Le clic sur le bouton « Convertir » permet de convertir le montant de DH ou EURO vers DH ou EURO selon l'option choisie.

**Exercice 4 :**

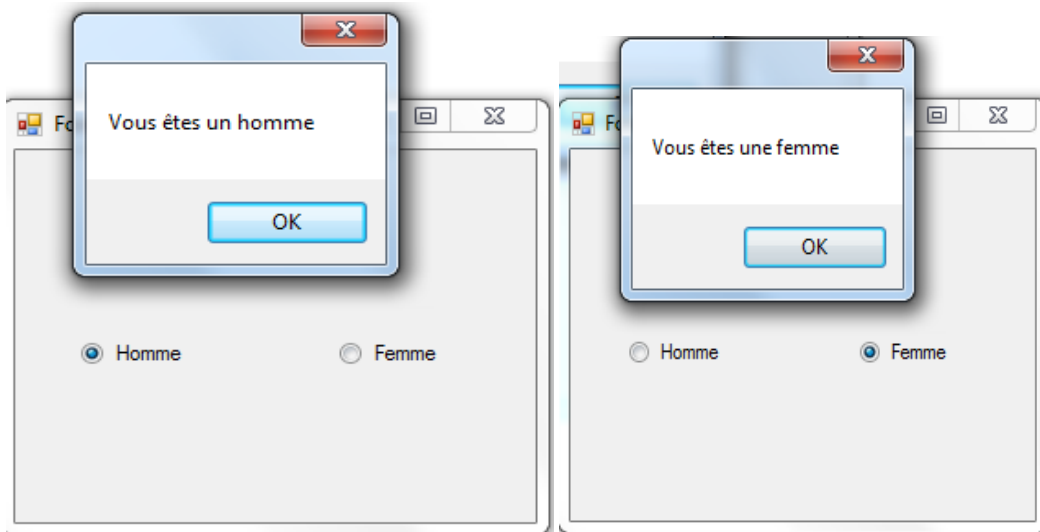
Réaliser l'application suivante :



- Le clic sur le bouton « Afficher » permet d'afficher le message « Bienvenue Mr X » ou « Bienvenue Mlle X » ou « Bienvenue Mme X » (selon les options choisies) avec X est le nom saisi dans la zone de texte.

**Exercice 5 :**

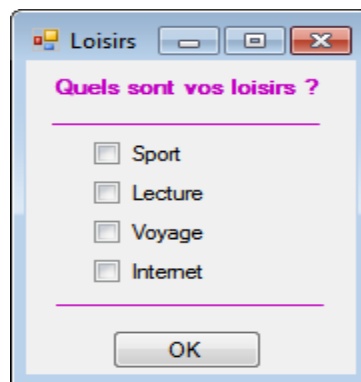
Créer une application permettant d'afficher le sexe d'une personne selon l'option choisie comme suit :



**NB : Utiliser l'évènement CHECKEDCHANGED du RADIOBUTTON qui se déclenche au changement d'état du contrôle (cocher/décocher le RADIOBUTTON)**

**Exercice 6 :**

Réaliser l'application suivante :

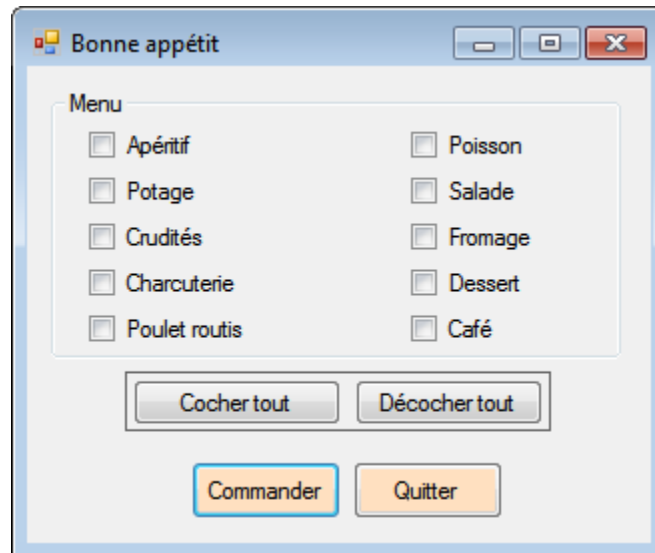


- Le bouton OK permet d'afficher un message contenant les loisirs de l'utilisateur.

**NB : Utiliser la propriété CHECKED du contrôle CHECKBOX.**

**Exercice 7 :**

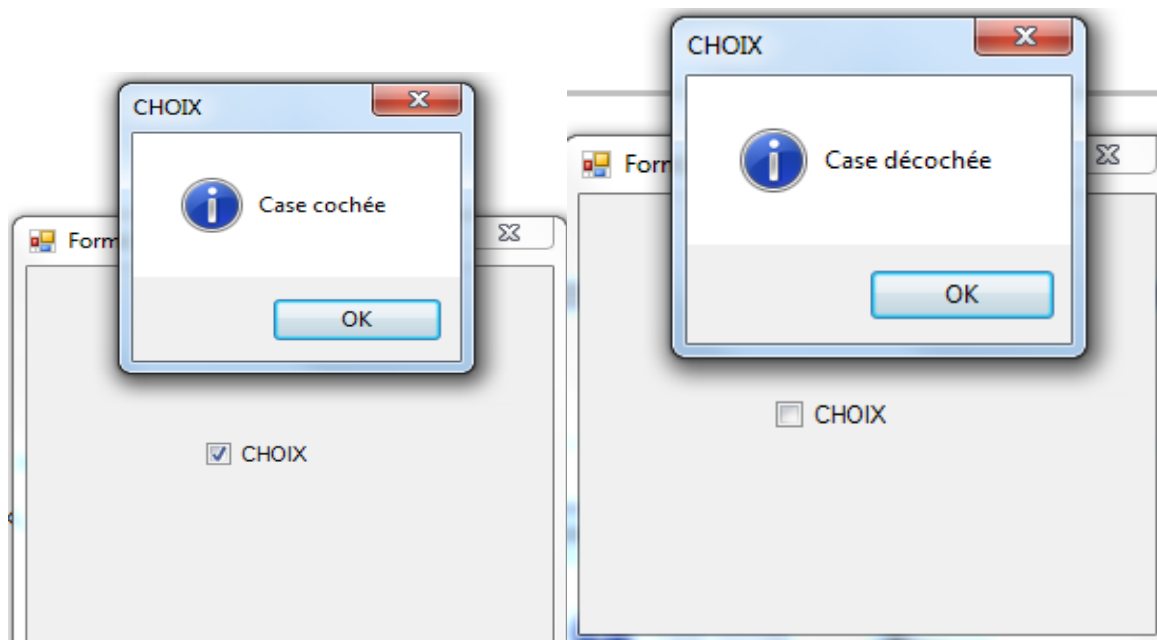
Réaliser l'application suivante :



- Le bouton Commander permet d'afficher un message contenant les plats du menu composé par l'utilisateur.
- Le bouton Cocher tout (Décocher tout) permet de cocher (décocher) tous les plats proposés.
- L'utilisateur pourra utiliser le clavier à la place des boutons "Commander" et "Quitter". La touche Entrée activera le bouton "Commander" et la touche "Echap" le bouton "Quitter" (utiliser les propriétés ACCEPTBUTTON et CANCELBUTTON du formulaire).

### **Exercice 8 :**

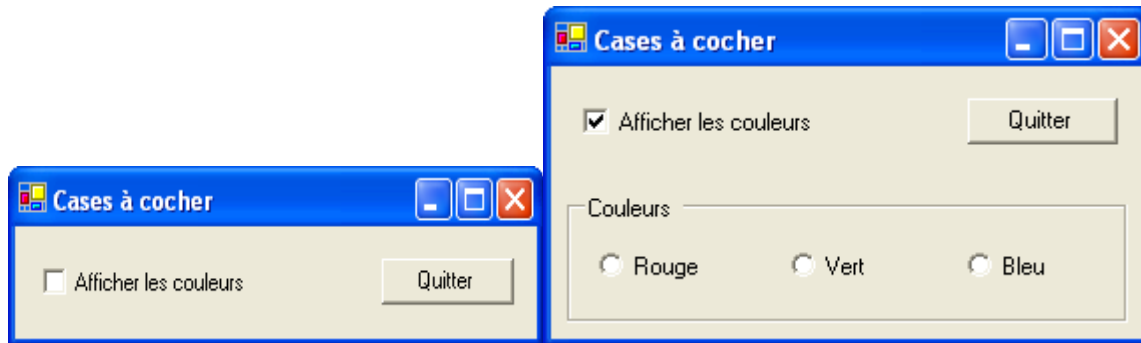
Créer une application comme suit :



**NB : Utiliser l'évènement CHECKEDCHANGED du CHECKBOX qui se déclenche au changement d'état du contrôle (cocher/décocher le CHECKBOX)**

**Exercice 9 :**

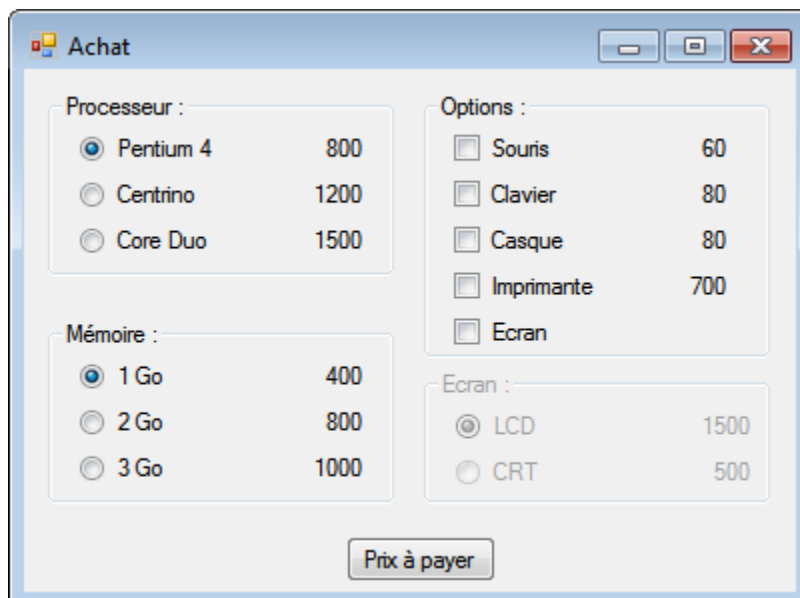
Réaliser l'application suivante :



- Au démarrage de l'application, seule la première partie de l'application est affichée (la case « Afficher les couleurs » est non cochée)
- Lorsque la case « Afficher les couleurs » est cochée, la deuxième partie de l'application s'affiche et offre à l'utilisateur la possibilité de changer la couleur de l'arrière-plan du formulaire selon la couleur choisie.
- Lorsque la case « Afficher les couleurs » est décochée, l'application reprend sa forme d'origine.
- Le bouton « Quitter » permet de quitter l'application.

**Exercice 10 :**

Réaliser l'application suivante :



- Lorsque le bouton Ecran est coché, le GroupBox Ecran est activé, sinon il est désactivé.
- Le clic sur le bouton « Prix à payer » permet de calculer le prix de la configuration sélectionnée.