

TP N°3 : La gestion des Exceptions

Exercice 1 :

Écrire un programme dans lequel on demande à l'utilisateur de saisir un entier en gérant l'exception dans le cas où il ne saisit pas un entier correctement.

Exercice 2 :

Écrire un programme dans lequel on demande à l'utilisateur de saisir un entier en gérant l'exception dans le cas où il ne saisit pas un entier correctement en lui demandant de refaire la saisie.

Exercice 3 :

Écrire un module dans lequel on demande à l'utilisateur de saisir son date de naissance en gérant l'exception dans le cas où il ne saisit pas une date valide en lui demandant de refaire la saisie.

Exercice 4 :

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une date de départ et une date d'arrivée, générer une exception si la date d'arrivée est inférieure à la date de départ.

Exercice 5 :

Créer une classe Élèves caractérisée par nom, âge et moyenne.

- L'âge doit être entre 18 et 26 sinon l'exception `InvalidAgeException` (elle affiche le message "L'âge doit être entre 18 et 26") est générée.
- La note doit être entre 0 et 20 sinon l'exception `InvalidNoteException` est générée (elle affiche le message "La note doit être entre 0 et 20").

Définir les constructeurs de la classe, les accesseurs et les méthodes `ToString`.

Définir un programme qui permet de tester la classe en gérant les exceptions.