

TP N°8

Soit à développer une application pour la gestion du stock.

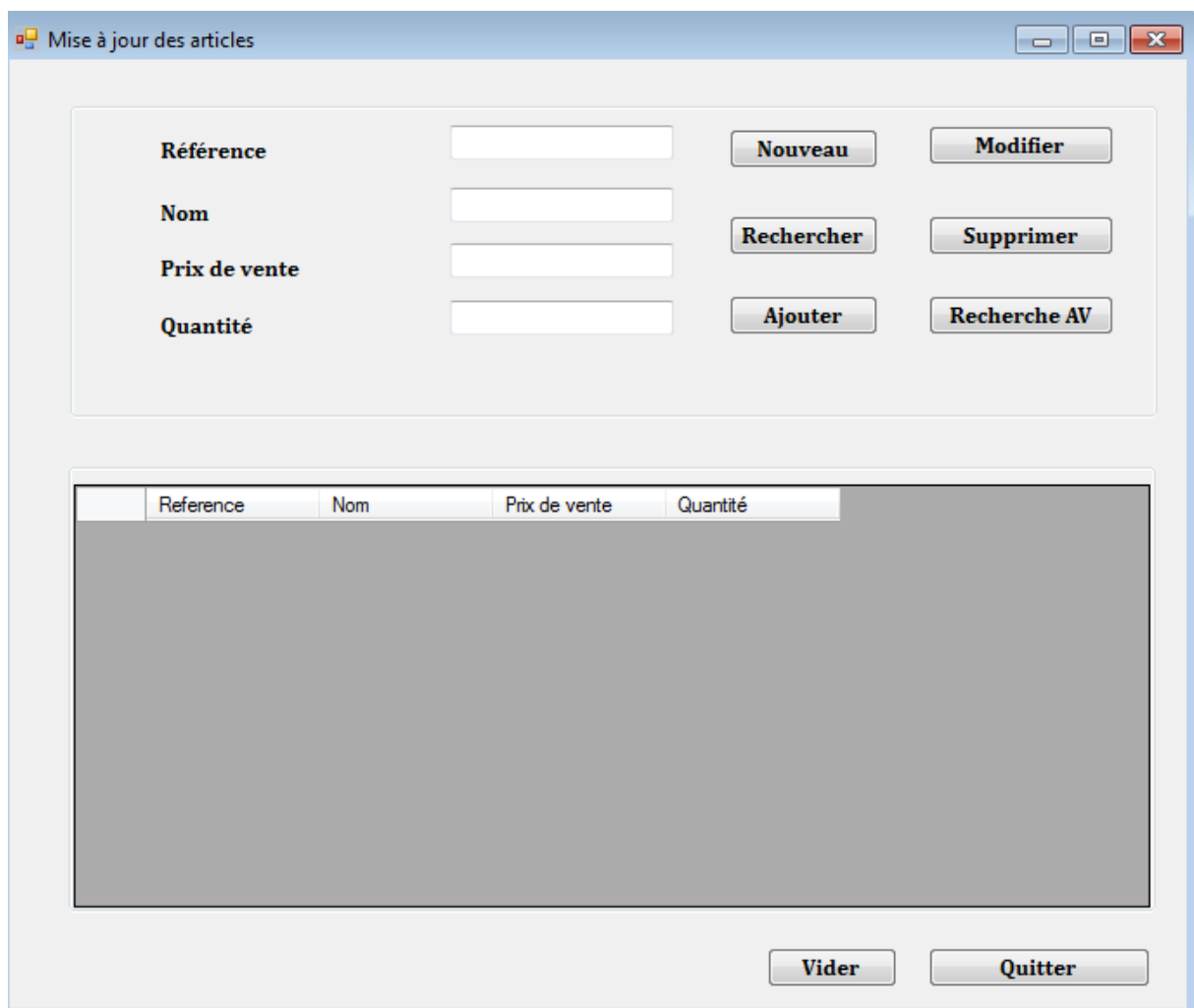
Un article est caractérisé par son numéro de référence, son nom, son prix de vente et une quantité en stock.

Le stock est représenté par une collection d'articles.

T.A.F :

1. Créer la classe Article.
2. Créer le stock (un ensemble d'articles)
3. Créer les interfaces de gestion du stock comme suit :

a) Interface de mise à jour et de consultation :



Mise à jour des articles

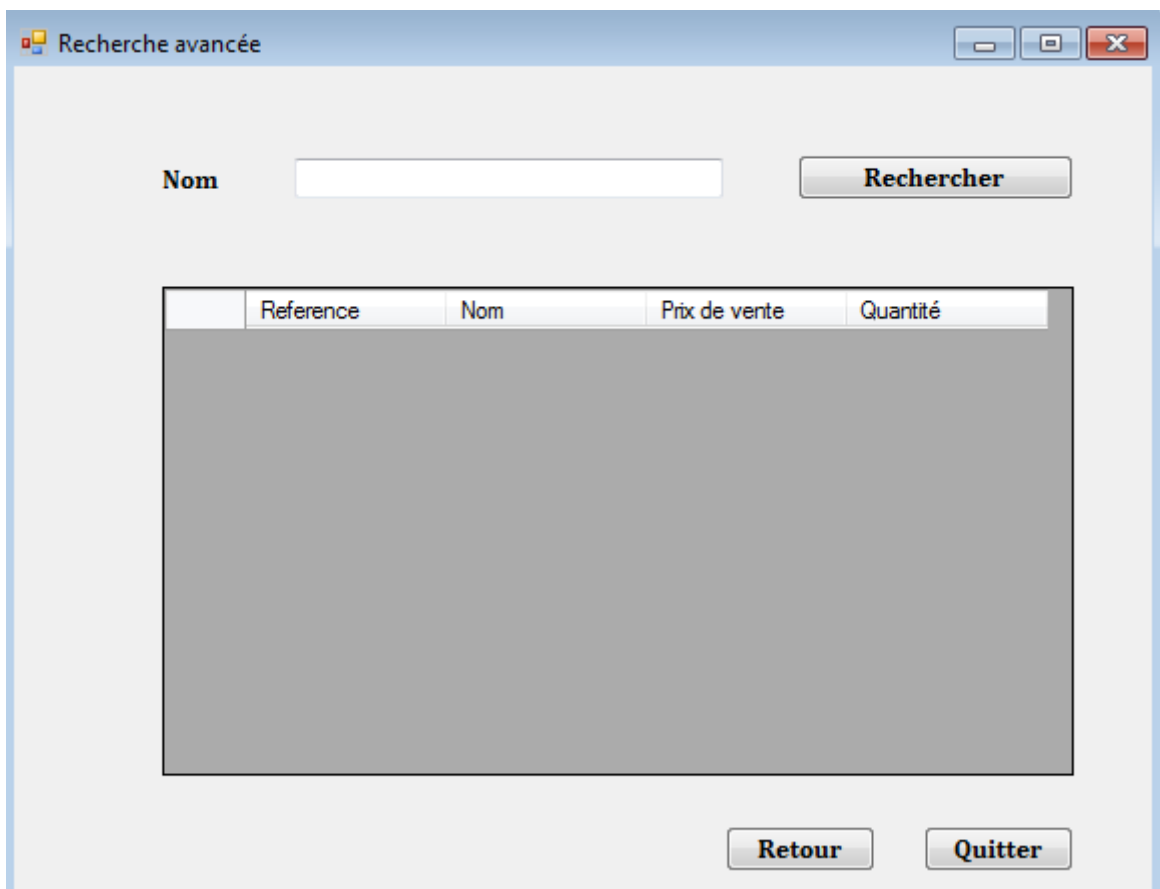
Référence	<input type="text"/>	Nouveau	Modifier
Nom	<input type="text"/>	Rechercher	Supprimer
Prix de vente	<input type="text"/>	Ajouter	Recherche AV
Quantité	<input type="text"/>		

Reference	Nom	Prix de vente	Quantité
-----------	-----	---------------	----------

Vider Quitter

- **Nouveau** : Vider les champs.
- **Rechercher** : Rechercher un article par référence.
- **Ajouter** : Ajouter un article (Le contrôle de saisie est obligatoire et l'article ne doit pas être enregistré deux fois)
- **Modifier** : modifier les données d'un article après recherche (ne pas modifier la référence)
- **Supprimer** : supprimer un article par référence.
- **Rechercher AV** : Afficher le formulaire « Recherche avancée ».
- **Vider** : vider le stock (supprimer tous les articles).

b) Interface de la recherche avancée :



Reference	Nom	Prix de vente	Quantité
-----------	-----	---------------	----------

- **Rechercher** : Rechercher un article par Nom.
- **Retour** : afficher le formulaire de mise à jour des articles.