

## Formateur : OUATOUCH Abdeljalil

### POO\_TP N° 6

L'application qui doit être développée doit gérer le système d'information d'un hôtel. Cette application contiendra les classes suivantes : Hotel, Chambre, Personnel, Client et personne.

Remarque : écrivez la méthode ToString() pour chaque classe. et utilisez l'héritage chaque fois que possible.

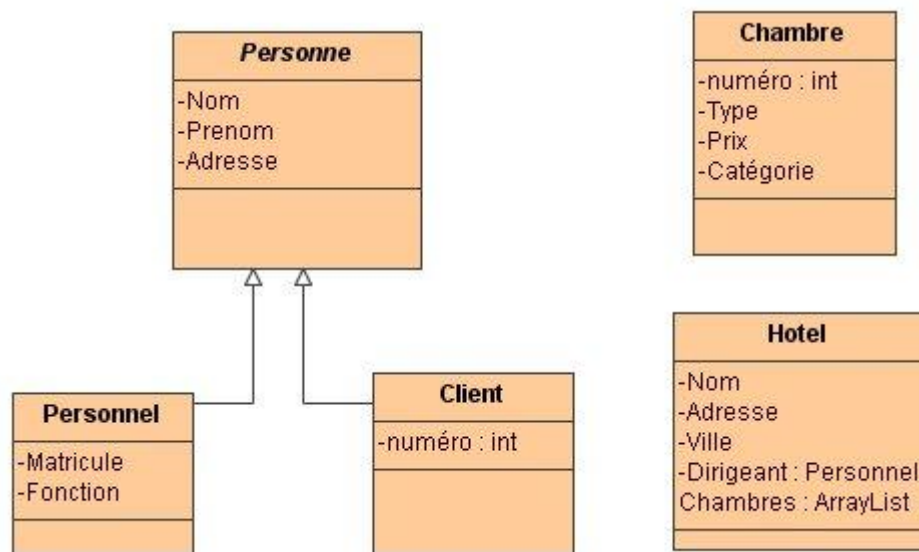


Diagramme de classe de l'application

- 1) Ecrivez une classe nommée Personne (qui ne peut pas être instanciée) pour représenter une personne en général (Personnel ou client).
- 2) Ecrivez une classe Personnel, qui décrit les personnels de l'hôtel, chaque personnel à un matricule, nom, prénom, adresse et fonction.
- 3) Ecrivez une classe Client, qui décrit les clients de l'hôtel, chaque client à un numéro, nom, prénom, adresse.
- 4) Pour les 3 classes Personne et Personnel et client ajouter des constructeurs par défaut et ceux d'initialisation. ceux d'initialisation des deux classes clients et Personnel font appels à ceux de la classe personne. et définissez aussi les accesseurs correspondants.
- 5) Ecrivez une classe Hotel possède un nom, une adresse, une ville, et un dirigeant qui fait parti du personnel d'hôtel
- 6) Ajouter un constructeur d'initialisation et un par défaut. Dans les constructeurs de cette classe on fait l'instanciation de la classe personnel
- 7) Ecrivez une classe chambre qui représente les chambres de l'hôtel. Une chambre d'hôtel est décrite par : un numéro le type de la chambre (individuelle ou doublee), la catégorie de la chambre (confort ou luxe) et le prix.
- 8) Ajouter la méthode ToString()
- 9) Ajouter dans la classe Hotel une collection qui contiendra toutes les chambres de l'hôtel.
- 10) Ajouter dans la classe Hotel les méthodes suivantes :
  - La méthode Ajouterchambre(chambre : Chambre) permettant l'ajout d'une nouvelle chambre dans un hotel

- 
- La méthode SupprimerChambre(numéro : integer) permettant de supprimer une chambre d'un hotel
  - La méthode RechercherChambre(numéro : integer) :chambre
  - La méthode NombreChambre() qui retourne le nombre de chambre dans un hôtel
  - La méthode AfficherListesChambres() : String permettant de retourner la listes des informations de toutes les chambres faisant parties de l'hôtel.
  - La méthode AfficherDirigeant permettant de retourner les informations du dirigeant de l'hôtel
  - La méthode EffacerDirigeant() qui efface le dirigeant de l'hôtel.
  - La méthode AfficherChambresIndividuelles() permettant de retourner tous les chambres de types individuelles
  - La méthode AfficherChambresDouble() permettant de retourner tous les chambres de types double.
  
  - La méthode AfficherChambresLuxes() permettant de retourner tous les chambres de catégorie Luxe.
  - La méthode AfficherChambresConforts() permettant de retourner tous les chambres de catégorie confort.
  - La méthode AfficherChambresPrixMax() permettant de retourner tous les chambres ayant le prix maximal
  - La méthode AfficherChambresPrixMin() permettant de retourner tous les chambres ayant le prix minimal
  - La méthode AfficherChambresPrixMinLuxe() permettant de retourner tous les chambres ayant le prix minimal et de catégorie luxe
  - La méthode AfficherChambresPrixMinDouble() permettant de retourner tous les chambres ayant le prix minimal et de type Double

11)Ajouter un menu d'application dans un programme de test.