

# Dungeon Crawler – Die dunkle Welt

## Inhaltsverzeichnis

...Voraussetzungen

...Vorwort

...Das Spiel

...Steuerung

...Player inventory

...level1-2

...Nützliche Links

## Voraussetzungen

Bildschirm:

**mindestens 1024x768x32**

Java Runtime environment:

**Jre1.7 oder neuer**

(<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>)

Zum Starten:

Eclipse(empfohlen) <http://www.eclipse.org/>

## **Vorwort**

**Programmiersprache: Java**

**Betriebssystem: Windows**

Das Spiel wurde von Fabian(bis zum 1.Meilenstein), Liridona Gashi und Tuba Ciftci erstellt.

Das Spiel enthält Anforderungen vom Meilenstein 2.

Es gibt zwei Level bestehend aus verschiedenen Räumen, im letzten Raum ist es schwieriger.

Es gibt insgesamt drei verschiedene Gegner. Der erste Gegner ist ein Feuerkämpfer.

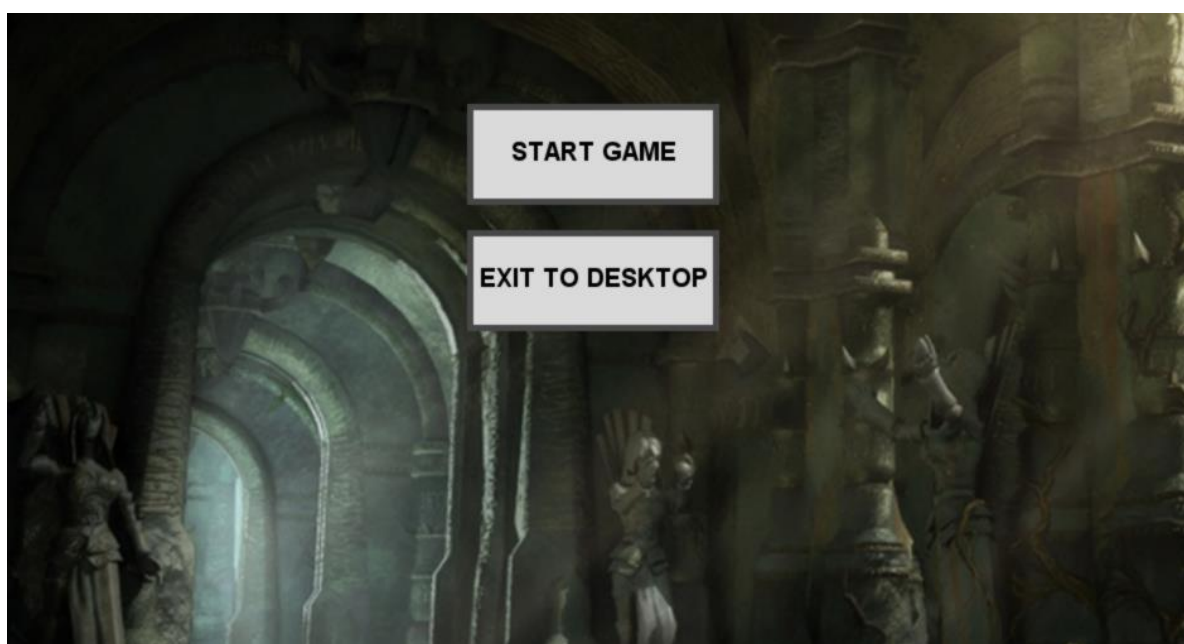
Unterwegs kann man „Münzen“ sammeln. Jedoch muss man auf die (Zauber)kraft achten.

Mehr zum Dungeon Crawler finden sie auf Wikipedia/Dungeoncrawler

## **Los geht's...**

So startet man das Spiel→ START GAME

So beendet man das Spiel→ EXIT TO DESKTOP



## Spielerbildschirm



**Spieler** ➡

**HP:** Kraft

**MP:** Zauberkraft

**Geld:** hier kann man Münzen sammeln

## Spiel:

Sie spielen einen mutigen Krieger in einem dunklen Dungeon. Bekämpfen Sie Gegner:



sowie Endgegner! Standardgegner besteht aus einem Feuergegner mit Bild. Für andere Gegnertypen gibt es eigene Bilder(siehe oben). Wenn man in die Nähe vom Gegner kommt, greift man ihn automatisch an.

Erreichen Sie lebend das Ziel um in den nächsten Level zu kommen!

### Steuerung:

„w“ nach oben

„a“ nach links

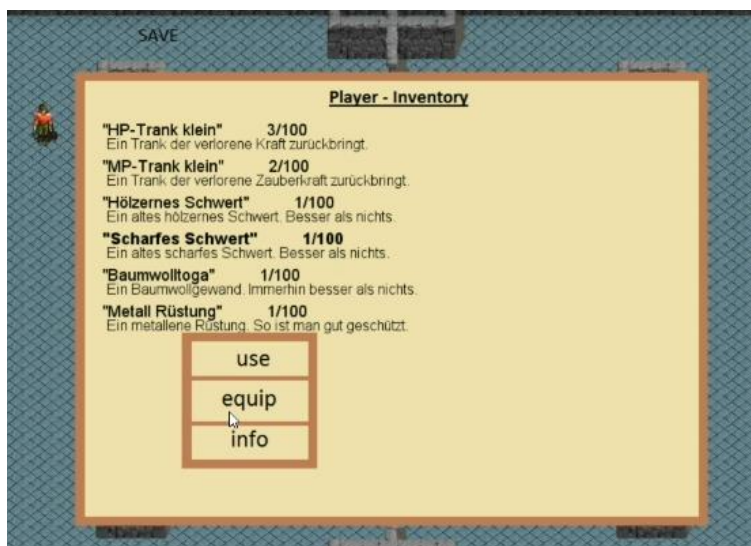
„s“ nach unten

„d“ nach rechts

„i“ inventar öffnen

„k“ mit npc handeln (falls npc etwas zu handeln hat)

### Player inventory



Einfach mit der Maus rechtsklick und auswählen...

Man sieht es nicht im Spiel als Grafik. Man kann den Gegner starker hauen. Außerdem hat man Magie als Fernkampf-Waffe. Kämpfen macht der Spieler mit dem Schwert, wenn man ganz nah am Gegner ist und zaubern tut er, wenn man ein bisschen weiter weg ist.

**HP Tank:**

Hiermit kannst du die verlorene Kraft tanken.

**MP Tank:**

Hiermit kannst du die verlorene Zauberkraft tanken

**Schwert:**

...Scharfes Schwert

...Hölzernes Schwert

**Baumwollgewand:**

Besser als nichts

**Metall Rüstung:**

Hiermit kannst du dich gut schützen

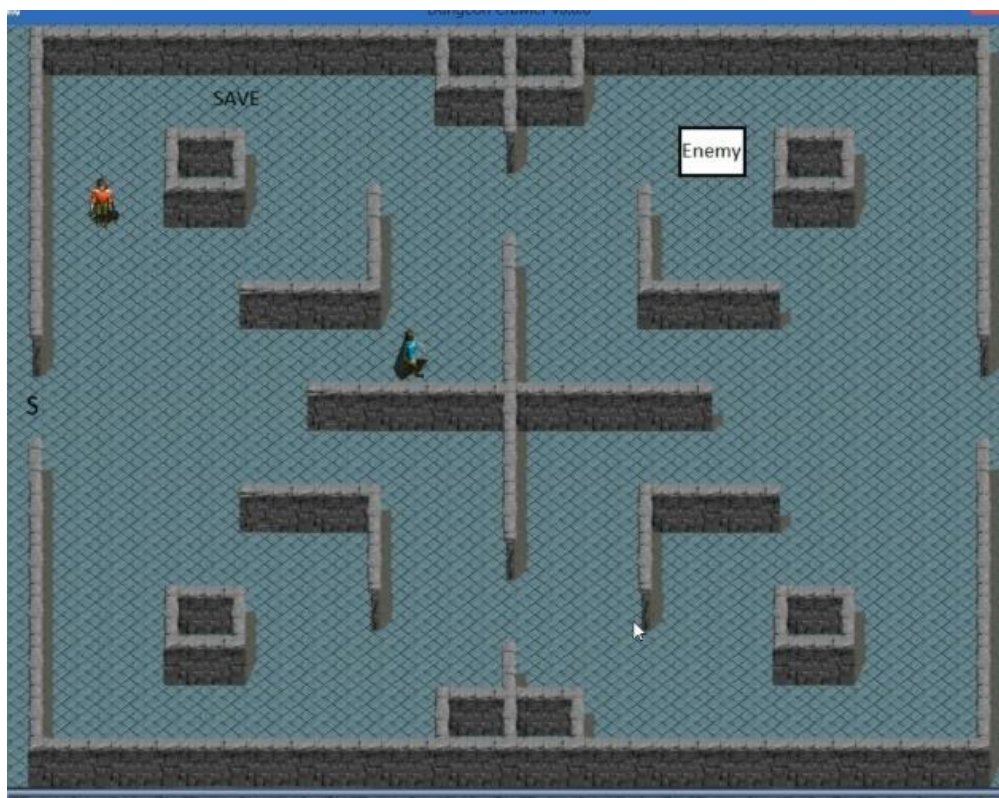
**Ziel(level1):**





Hier ist das Ziel, wenn man in den Raum Z reingeht, kommt man ins nächste Level.

Level2



**NPC:**

Mit „ k „ öffnet sich ein Fenster. Auf "cancel" zum Abbrechen oder "buy" zum Kaufen.

### **Nützliche Links:**

www.Wikipedia.de

[www.eclipse.org](http://www.eclipse.org)

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>