

# Handbuch - TRANS EVOLUTION

Team International

FPS: 120

## TRANS EVOLUTION

Spiel starten

Multiplayer

Sandkastenmodus

Einstellungen

Credits

Spiel beenden

## **Inhaltverzeichnis**

- Mindestvoraussetzungen
- Spielprinzip
- Steuerung
- Optionen
- Modus
- Spiel starten
- FAQ
- Arbeitsgruppe
- Hilfe
- Links

## Mindestvoraussetzungen

Das Spiel "TRANS EVOLUTION" ist für alle Alte von 9 bis 99 Jahre geeignet, jedoch muss die folgende Mindestvoraussetzungen erfüllen:

Betriebssystem:

Windows XP oder neuer

Unix/Linux nicht getestet, nicht empfehlenswert

Macintosh nicht getestet, nicht empfehlenswert

Um das Spiel zum Laufen zu bringen ist ein Compiler zu verwenden:

"Eclipse" wird empfohlen, da das Spiel in dieser entwickelt wurde. Mehr Informationen zum Thema "Eclipse" finden Sie unter <http://www.eclipse.org/> oder googlen Sie "Eclipse"

## Spielprinzip

“TRANS EVOLUTION” ist ein 2D Computerrollenspiel, es basiert auf den Prinzip von Dungeon Crawler, mehr Informationen zum Thema “Dungeon Crawler” finden Sie unter [http://de.wikipedia.org/wiki/Dungeon\\_\(Rollenspiel\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Dungeon_(Rollenspiel))

Das Spiel “TRANS EVOLUTION” fängt in einem Geheimlabor statt, der Protagonist “J-4CK” muss sich für die Freiheit durch verschiedene LvlS durchkämpfen, unterwegs zu seiner Befreiung wird er die Welt neu kennenlernen und viele Abenteuer erleben.

## Steuerung

Der Spieler steuert den Spielfigur durch die Lvs, dabei kann der Spielfigur in vier verschiedene Himmelsrichtungen, nach Norden, nach Süden, nach Osten und nach Westen bewegen. Durch Benutzen von verschiedene Fähigkeiten kann er die Gegner bekämpfen, durch Aufsammeln der auf dem Boden liegende Gegenstände kann er sich Vorteile verschaffen um leichter durch die Lvs zu kommen.

Der Spielfigur wird mit der Hilfe von Tastatur gesteuert:

Bewegung:

Norden:	Pfeiltaste nach oben
Süden:	Pfeiltaste nach unten
Westen:	Pfeiltaste nach links
Osten:	Pfeiltaste nach rechts

Angriff: Leertaste

Zauber: Nummertaste 3

Interaktion: E

Bestätigung: J

Erfahrung: X

Das Spiel kann jeder Zeit durch "ESC" beendet werden.

# Optionen

In der Hauptmenü befinden sich die Optionen für das Spiel

- Spiel starten

Das Spiel wird gestartet

- Multiplayer

Mehrere Spieler können sich an das Spiel vergnügen in verschiedene Modi

- Death Match

Kämpfen bis einen stirbt

- Coop-Modus

Zusammen spielen als Partner

- Menü

Zurück zum Hauptmenü

- Sandkastenmodus

Der Spieler kann die Maps beliebig verändern

- Sandkastenmodus starten

Nach Verändern und Speichern von Maps kann das neue Map hier gestartet werden

- Bestehende Maps editieren/erstellen

Bestehende Maps in .txt Datei verändern

- Map löschen

Selbst erstellte oder bereits existierende Maps kann gelöscht werden

- Zurück

Zurück zum Hauptmenü

- Einstellungen

Einstellung kann hier verändert werden

- Musik an/aus

Musik zum Spiel an/auschalten

- FPS an/aus

“Frequenz pro Sekunde” kann auf der Bildschirm angezeigt oder entfernt werden

- Zurück

Zurück zum Hauptmenü

- Credits

Auflistung der beteiligte Entwickler

- Spiel beenden

Das Spiel verlassen

## Modus

“TRANS EVOLUTION” bietet Mehrspieler-Modus an:

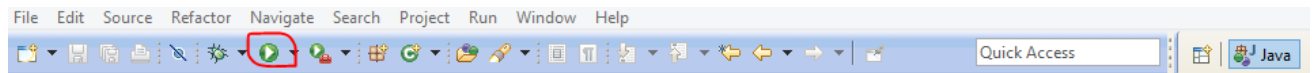
Das Ganze funktioniert unter Netzwerk-modus, ein Spieler stellt einen Server her und der andere Spieler tritt diesen bei.

Durch Tastatureingabe kann die Spieler miteinander kommunizieren.

## Spiel starten

Um das Spiel erfolgreich zu starten muss zuerst die Mindestvoraussetzungen erfüllt werden, (siehe dazu Mindestvorassetzungen)

In "Eclipse" öffnet man das Spiel durch Klicken auf den oben in der Menüleiste befindlichen grünen Button "Run". (rot markiert Stelle)





## FAQ

Das Spiel läuft sehr langsam

- Aktualisieren Sie ihre Grafikkartetreiber
- Vergewissen Sie, dass das Spiel nur einmal gestartet wurde
- Wenn beide Tipps nicht helfen, schalten Sie das Spiel aus und starten Sie das Spiel neu

## Arbeitsgruppe

“TRANS EVOLUTION” ist ein Projekt der Informatikstudenten aus Programmierpraktikum GruppeB3 der Heinrich-Heine-Universität in Sommersemester 2013.

Folgende Studenten waren daran beteiligt:

Aytan, Aycan

Liu, Xin

Ziolkowski, Milos

## Hilfe

Hilfe rum um das Spiel ist zu erhalten bei der GruppeB3. Diese ist zuerreichen unter:

[aytan.aycan@hhu.de](mailto:aytan.aycan@hhu.de)

[liu.xin@hhu.de](mailto:liu.xin@hhu.de)

[milos.ziolkowski@hhu.de](mailto:milos.ziolkowski@hhu.de)

## Links

<http://www.eclipse.org/>

[http://de.wikipedia.org/wiki/Dungeon\\_\(Rollenspiel\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Dungeon_(Rollenspiel))