



Patricia S. Gracia Artero

Desarrolladora de software,
modeladora 3D y artista

677153050

patriciagraciaartero@gmail.com

Experiencia Laboral

Desarrolladora Realidad Virtual (VR) | [Arsoft](#)

Febrero 2025 - Actualidad

- Desarrollo de aplicaciones de realidad virtual en Unity
- Diseño de niveles y diseño de interaces coherente



[Portfolio](#)



[Itch.io](#)



[LinkedIn](#)

Español

Inglés

[Nivel C1 Cambridge](#)

Unity
Blender
Adobe Cloud
Android

C#
Java
HTML
CSS

Modeladora 3D y artista | [beChiara](#)

Enero 2023

- Modelado 3D de carácter hiperrealista
- Diseño adaptado a las necesidades de los usuarios manteniendo una composición atractiva y coherencia entre los elementos exigidos.

Modeladora 3D, artista y apoyo en Unity 3D y VR | [PresenceXR](#)

Agosto 2022-Octubre 2022

- Modelado, optimización y texturizado de objetos 3D
- Inserción de modelos en el motor Unity3D
- Configuración de comportamientos y lógicas de objetos
- Conceptualización y diseño de los escenarios virtuales

Analista de videojuegos |

2020-2021

Estudios

Grado Superior **Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**

Formación Profesional Universae | 2023- en curso

Bootcamp de Creación de Videojuegos con **Unity**

[Stega Academy](#) | 2024

Curso de Creación de Videojuegos con **Unity**

Escuela de Organización Industrial | 2023

Máster en **Artes Visuales y Multimedia**

Universidad Politécnica de Valencia | 2020-2022

Máster en **Investigación en Arte y Creación**

Universidad Complutense de Madrid | 2019-2020

Grado en **Bellas Artes**

Universidad de Murcia | 2015-2019
