



方案 编程语言

第四版

R. 肯特·戴维格

插图作者: Jean-Pierre Hébert

目录

前言

第 1 章。介绍

- 第 1.1 节. 方案语法
- 第 1.2 节. 方案命名约定
- 第 1.3 节. 排版和符号约定

第 2 章。开始

- 第 2.1 节. 与方案交互
- 第 2.2 节. 简单表达式
- 第 2.3 节. 计算方案表达式
- 第 2.4 节. 变量和让表达式
- 第 2.5 节. Lambda 表达式
- 第 2.6 节. 顶级定义
- 第 2.7 节. 条件表达式
- 第 2.8 节. 简单递归
- 第 2.9 节. 分配

第 3 章。走得更远

- 第 3.1 节. 句法扩展
- 第 3.2 节. 更多 递归
- 第 3.3 节. 延续
- 第 3.4 节. 延续传递样式
- 第 3.5 节. 内部定义
- 第 3.6 节. 图书馆

第 4 章。过程和变量绑定

- 第 4.1 节. 变量引用
- 第 4.2 节. Lambda
- 第 4.3 节. 案例-Lambda
- 第 4.4 节. 本地绑定
- 第 4.5 节. 多个值
- 第 4.6 节. 变量定义
- 第 4.7 节. 分配

第 5 章。控制操作

- 第 5.1 节. 程序申请
- 第 5.2 节. 测 序
- 第 5.3 节. 条件
- 第 5.4 节. 递归和迭代
- 第 5.5 节. 映射和折叠
- 第 5.6 节. 延续
- 第 5.7 节. 延迟评估
- 第 5.8 节. 多个值
- 第 5.9 节. 埃瓦尔

第 6 章。对对象的操作

- 第 6.1 节. 常量和报价
- 第 6.2 节. 泛型等价和类型谓词
- 第 6.3 节. 列表和对
- 第 6.4 节. 数字
- 第 6.5 节. Fixnums
- 第 6.6 节. 弗洛姆
- 第 6.7 节. 字符
- 第 6.8 节. 字符串
- 第 6.9 节. 向量
- 第 6.10 节. 字节向量
- 第 6.11 节. 符号

- 第 6.12 节. 布尔 值
- 第 6.13 节. 哈希表
- 第 6.14 节. 枚举

第 7 章。输入和输出

- 第 7.1 节. 转码器
- 第 7.2 节. 打开文件
- 第 7.3 节. 标准端口
- 第 7.4 节. 字符串和字节向量端口
- 第 7.5 节. 打开自定义端口
- 第 7.6 节. 港口运营
- 第 7.7 节. 输入操作
- 第 7.8 节. 输出操作
- 第 7.9 节. 方便的 I/O
- 第 7.10 节. 文件系统操作
- 第 7.11 节. 字节/字符串转换

第 8 章。句法扩展

- 第 8.1 节. 关键字绑定
- 第 8.2 节. 语法规则转换器
- 第 8.3 节. 语法-大小写转换器
- 第 8.4 节. 例子

第 9 章。记录

- 第 9.1 节. 定义记录
- 第 9.2 节. 程序接口
- 第 9.3 节. 检查

第 10 章。库和顶级程序

- 第 10.1 节. 标准库
- 第 10.2 节. 定义新库
- 第 10.3 节. 顶级计划
- 第 10.4 节. 例子

第 11 章。例外和条件

- 第 11.1 节. 引发和处理异常
- 第 11.2 节. 定义条件类型
- 第 11.3 节. 标准条件类型

第 12 章。扩展示例

- 第 12.1 节. 矩阵和矢量乘法
- 第 12.2 节. 排序
- 第 12.3 节. 集合构造函数
- 第 12.4 节. 字频计数
- 第 12.5 节. 方案打印机
- 第 12.6 节. 格式化输出
- 第 12.7 节. 方案的元循环解释器
- 第 12.8 节. 定义抽象对象
- 第 12.9 节. 快速傅里叶变换
- 第 12.10 节. 统一算法
- 第 12.11 节. 使用引擎进行多任务处理

引用

部分练习的答案

形式化语法

表格摘要

指数

R. Kent Dybvig / The Scheme Programming Language, Fourth Edition

Copyright © 2009 The MIT Press. 经许可可以电子方式复制。

插图 © 2009 让-皮埃尔·赫伯特

ISBN 978-0-262-51298-5 / LOC QA76.73.S34D93

订购本书 / 关于这本书

<http://www.scheme.com>