

# 引用

[1] 迈克尔·亚当斯和R·肯特·戴维格。对树和图形进行有效的无损相等性检查。第13届ACM SIGPLAN函数式编程国际会议论文集，179–188，2008年9月。

[[2] J. Michael Ashley 和 R. Kent Dybvig。在 Scheme 中有效实现多个返回值。1994 年 ACM Lisp 和函数式编程会议论文集，第 140–149 页，1994 年 6 月。

[3] 艾伦·鲍登。Lisp 中的准引用。在部分评估和基于语义的程序操作中，88–99，1999。

[4] 威廉·布里格斯和范·埃姆登·汉森。DFT：离散傅里叶变换的用户手册。工业和应用数学学会，宾夕法尼亚州费城，1995年。

[[5] Robert G. Burger 和 R. Kent Dybvig. 快速准确地打印浮点数。ACM SIGPLAN '96 编程语言设计与实现会议记录, 108-116, 1996 年 5 月。

[6] William F. Clocksin 和 Christopher S. Mellish. 在Prolog中编程, 第二版。施普林格出版社, 柏林, 1984年。

[7] 山姆·丹尼尔。Prolog 中高效的递归 FFT 实现。载于《第二届Prolog实际应用国际会议论文集》, 第175-185页, 1994年。

[8] 马克·戴维斯。Unicode 标准附录 #29: 文本边界, 2006 年。  
<http://www.unicode.org/reports/tr29/>。

[[9] R. Kent Dybvig. Chez Scheme 用户指南: 版本 8。Cadence Research Systems, 2009. <http://www.scheme.com/csug8/>。

[[10] R. Kent Dybvig 和 Robert Hieb. 来自延续的引擎。计算机语言, 14 (2) : 109-123, 1989.

[[11] R. Kent Dybvig 和 Robert Hieb. 一种具有可变性的程序的新方法。Lisp 与符号计算, 3 (3) : 229-244, 1990 年 9 月.

[[12] R. Kent Dybvig, Robert Hieb和Carl Bruggeman. 方案中的句法抽象。Lisp 与符号计算, 5 (4) : 295-326, 1993.

[[13] 丹尼尔·弗里德曼和马蒂亚斯·费莱森。《小阴谋家》，第四版。麻省理工学院出版社，马萨诸塞州剑桥，1996年。

[[14] Daniel P. Friedman、Christopher T. Haynes 和 Eugene E. Kohlbecker。带延续的编程。在P. Pepper中，编辑，程序转换和编程环境，263-274。施普林格出版社，纽约，1984年。

[[15] 克里斯托弗·海恩斯和丹尼尔·弗里德曼。抽象化引擎的定时抢占。计算机语言, 12 (2) : 109-121, 1987.

[[16] Christopher T. Haynes, Daniel P. Friedman和Mitchell Wand。获取带有延续的协程。计算机语言, 11 (3/4) : 143-

153, 1986.

[[17] Robert Hieb, R. Kent Dybvig, and Carl Bruggeman. 表示存在一等延续的控件。SIGPLAN '90 编程语言设计与实现会议论文集, 66-77, 1990 年 6 月。

[[18] IEEE Computer Society. IEEE方案编程语言标准, 1991年5月。IEEE 标准 1178-1990。

[[19] Brian W. Kernighan 和 Dennis M. Ritchie。C 编程语言, 第二版。普伦蒂斯霍尔, 恩格尔伍德悬崖, 新泽西州, 1988年。

[[20] P. Leach, M. Mealling, and R. Salz. 一个通用唯一的标识符 (UUID) URN 命名空间, 2005 年 7 月。RFC 4122。  
<http://www.ietf.org/rfc/rfc4122.txt>。

[[21] 彼得·瑙尔等人。关于算法语言ALGOL 60的修订报告。ACM通讯, 6 (1) : 1-17, 1963年1月。

[[22] 大卫·A·普莱斯特德。构造 Lisp 中的集合、量词和重写规则。技术报告UIUCDCS-R-84-1176, 伊利诺伊大学厄巴纳 - 香槟分校计算机科学系, 1984年6月。

[[23] J. A. 罗宾逊。基于分辨率原理的面向机器的逻辑。ACM学报, 12 (1) : 23-41, 1965.

[[24] Michael Sperber, R. Kent Dybvig, Matthew Flatt, and Anton van Straaten (编辑). 2007 年 9 月修订的<sup>6</sup> 关于算法语言方案的报告。<http://www.r6rs.org/>。

[[25] Michael Sperber, R. Kent Dybvig, Matthew Flatt, and Anton van Straaten (编辑). 2007年9月, 经修订的<sup>6</sup>关于算法语言方案——非规范附录的报告。<http://www.r6rs.org/>。

[[26] Michael Sperber, R. Kent Dybvig, Matthew Flatt, and Anton van Straaten (编辑). 2007 年 9 月修订的<sup>6</sup> 关于算法语言方案---标准库的报告。 <http://www.r6rs.org/>。

[[27] Guy L. Steele Jr. Common Lisp, the Language, Second Edition. 数字出版社, 马萨诸塞州贝德福德, 1990年。

[[28] Guy L. Steele Jr. 和 Gerald J. Sussman。关于Scheme的修订报告, 这是Lisp的一种方言。麻省理工学院AI备忘录452, 麻省理工学院, 1978年1月。

[[29] Gerald J. Sussman 和 Guy L. Steele Jr. Scheme: 扩展lambda 演算的解释者。高阶与符号计算, 11 (4) : 405-439, 1998. 转载自麻省理工学院AI Memo 349 (1975), 并附有前言。

[30] Unicode 联盟。Unicode 标准, 版本 5.0, 第五版。艾迪生-卫斯理专业, 马萨诸塞州波士顿, 2006年。

[[31] Oscar Waddell, Dipanwita Sarkar和R. Kent Dybvig。Fix letrec: Scheme 的递归绑定构造的忠实而有效的实现。高阶与符号计算, 18 (3/4) : 299-326, 2005.

[32]米切尔魔杖。基于延续的多处理。高阶与符号计算, 12 (3) : 285-299, 1999. 转载自 1980 年 Lisp 会议记录, 并附有前言。

---

R. Kent Dybvig / The Scheme Programming Language, Fourth Edition

Copyright © 2009 The MIT Press. 经许可以电子方式复制。

插图 © 2009 让-皮埃尔·赫伯特

ISBN 978-0-262-51298-5 / LOC QA76. 73. S34D93

订购本书 / 关于这本书

<http://www.scheme.com>