13/04/23, 21:15 Print Code

```
// Ribiani & Graziadei Stampante 3D con arduino Uno
 1
   // 1 potenziometro
   // 6 pulsanti
 3
 4
   // 1 motori passo passo
 5
 6
   // INPUT vengono dati dei nomi ai valori dei pulsanti letti dall'arduino
    int Pb_fw = digitalRead(11); // pulsante che fa girare in avanti il motore
 7
    int Pb_back = digitalRead(13); // pulsante che fa girare indietro il motore
    int Pb_enable = digitalRead(7); // pulsante che abilita il driver
9
    int Pb_stop = digitalRead(12); // pulsante che arresta il funzionamento del
10
    programma e disabilita l'integrato
11
   // OUTPUT vengono assegnati i numeri dei pin a delle variabili che ne rappresenta
12
    la funzione
   int dir = 8;
13
                             // pin connesso alla direzione dell'integrato
                             // pin connesso all'ingresso enable dell'integrato
14
   int enable = 6;
15
   int ledR = 2;
                            // pin che alimenta il led rosso
   int ledY = 3;
                             // pin che alimenta il led giallo
16
17
   int ledV = 4;
                            // pin che alimenta il led verde
                             // pin connesso all'ingresso step dell'integrato, pwm,
   int Step = 10;
18
    ogni volta che è alto il motore compie uno step
    int State_enable = HIGH; // impostiamo l'enable alto (quindi non attivo) in modo
19
    che il motore non parta in maniera accidentale
20
   int State stop = LOW;
                            // impostiamo lo stop basso (quindi attivo) in modo che il
    motore non parta in maniera accidentale
   // le variabili chiamate State_xxxx corrispondono all'ultimo valore utilizzato e
21
    non a quello del pulsante
    int potentiometer; // dichiariamo la variabile alla quale verrà assegnato il valore
22
    letto dal potenziometro
                       // variabile che va da 18000 a 25000 micro secondi
23
    float Speed;
24
   void setup()//nel setup impostiamo le variabili con i valori desiderati
25
    all'accensione del circuito
26
                //e dichiariamo se sono uscite e ingressi (specificandone il tipo)
27
    {
28
29
30
      // pullup tensione bassa = true
      digitalWrite(enable, HIGH);
                                    // inizializiamo il valore del enable
31
    sull'integrato alto (quindi spento)
      digitalWrite(State stop, HIGH);
32
33
      digitalWrite(State_enable, HIGH); //inizializziamo gli stati in modo che appena
    acceso il circuito sia in idle
      pinMode(Pb_fw, INPUT_PULLUP); // impostiamo come input il pin al quale sono
34
    collegati i due pulsanti
      pinMode(Pb_back, INPUT_PULLUP); // per la direzione
35
      pinMode(dir, OUTPUT);
                                 // impostiamo il pin collegato al pin direzione
36
    del driver come output
37
      pinMode(Pb_enable, INPUT_PULLUP); // impostiamo il pin collegato al pulsante che
38
    fungerà da enable come input
39
      pinMode(Pb_stop, INPUT_PULLUP); // impostiamo il pin collegato al pulsante di
40
    stop come input
41
42
      // LED
43
      pinMode(ledR, OUTPUT); // impostiamo il pin collegato al led rosso come output
```

about:blank 1/3

13/04/23, 21:15 Print Code

```
pinMode(ledY, OUTPUT); // impostiamo il pin collegato al led giallo come output
44
45
      pinMode(ledV, OUTPUT); // impostiamo il pin collegato al led verde come output
46
47
    }
48
49
    void loop()
50
    {
51
      ///////////// GESTIONE VELOCITÀ
    52
      potentiometer = analogRead(A0); //leggiamo la tensione ai capi del potenziometro
    e la assegnamo alla variablie
      Speed=map(potentiometer, 0, 1023, 18000, 25000); //cambiamo il valore minimo della
53
    tensione al delay minimo e 1023 al valore massimo di delay
      /////// GESTIONE START & STOP
54
    55
      if (State enable == HIGH && Pb_enable == LOW) // se viene premuto il pulsante di
    enable per la prima volta dopo lo stop
56
57
        digitalWrite(State_enable, LOW); // si imposta il valore dello stato a vero
58
        digitalWrite(State_stop, HIGH); // si elimina il vecchio valore di stop
    resettandone il valore
59
      }
60
61
      if (State stop == HIGH && Pb stop == LOW) // se viene premuto lo stop
62
        digitalWrite(State_enable, HIGH); // si mette lo stato come vero
63
64
        digitalWrite(State_stop, LOW); // si elimina il vecchio stato dell'enable
65
      //////////// FUNZIONAMENTO MOTORE
66
    if (State_enable == LOW && State_stop == HIGH) // se è stato premuto il pulsante
67
    di enable e non lo stop (fattore di sicurezza)
68
        digitalWrite(ledV, HIGH); // si spengono tutti i led tranne quello verde poichè
69
    il circuito sta funzionando bene
        digitalWrite(ledY, LOW);
70
71
        digitalWrite(ledR, LOW);
72
        if (Pb_fw == LOW && Pb_back == LOW){ //se vengono premuti entrambi i pulsanti
    di direzione
73
          digitalWrite(Step, LOW); // si tiene fermo il motore
74
          delay(10); //per evitare malfunzionamenti
75
          digitalWrite(ledV, LOW); // si spengono tutti i led tranne quello rosso
    poichè
76
          digitalWrite(ledY, LOW); // si è verificato un errore
77
         digitalWrite(ledR, HIGH);
78
        else if (Pb_fw == LOW) // se viene premuto il pulsante avanti
79
80
          digitalWrite(dir, LOW); // si imposta la direzione del motore su avanti
81
    (segnale basso)
          digitalWrite(Step, HIGH); // si alza il segnale sullo step
82
          delayMicroseconds(Speed); // si fa rimanere il segnale alto per un
83
    determinato tempo
          digitalWrite(Step, LOW); // si abbassa di nuovo
84
          delayMicroseconds(Speed); // si attende un altro intervallo di tempo prima di
85
    un altra interazione
86
          // meno tempo si aspetterà più veloce sarà il motore
87
        }
```

about:blank 2/3

13/04/23, 21:15 Print Code

```
88
 89
         else if (Pb_back == LOW)// se viene premuto il pulsante indietro
 90
           digitalWrite(dir, HIGH);// si imposta la direzione del motore su indietro
 91
     (segnale alto)
           digitalWrite(Step, HIGH);//si alza il segnale sullo step
 92
           delayMicroseconds(Speed);// si fa rimanere il segnale alto per un determinato
 93
     tempo
           digitalWrite(Step, LOW); // si abbassa di nuovo
 94
 95
           delayMicroseconds(Speed);//la procedura è uguale in entrambe le direzioni,
     cambia solo la direzione
 96
 97
       }
 98
       //////// GESTIONE LED IDLE E STOP
     else if (State_enable == HIGH && State_stop == LOW)//se è stato premuto lo stop
100
101
102
         digitalWrite(ledV, LOW);//si spengono tutti i led
103
         digitalWrite(ledY, LOW);
         digitalWrite(ledR, HIGH);//tranne il rosso
104
         digitalWrite(Step, LOW);//si ferma il motore impostando il segnale di step
105
     costantemente basso
106
       }
107
       else if ((State_enable == LOW && State_stop == LOW) || (State_enable == HIGH &&
     State_stop == HIGH)) //se start e stop dovessero essere attivi o inattivi
     contemporaneamente
108
       {
         digitalWrite(ledV, LOW);
109
110
         digitalWrite(ledY, HIGH);
         digitalWrite(ledR, LOW);
111
         //viene acceso solo il led giallo per segnalare un anomalia, il circuito
112
     infatti non prevede questa situazione
          digitalWrite(Step, LOW);//si ferma il motore impostando il segnale di step
113
     costantemente basso per ragioni di sicurezza
114
115
       }
116
     } // fine del LOOP
```

about:blank 3/3