

NÚMERO	TÍTULO DE LA TAREA	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8
1	Inicio del proyecto								
1.1	Definición del proyecto y su alcance								
1.2	Lectura de literatura académica relacionada								
1.3	Búsqueda de herramientas y tecnologías								
2	Diseño e Implementación								
2.1	Diseño de los modelos del sistema								
2.1.1	Diseño del modelo del entorno								
2.1.2	Diseño del modelo de actuación								
2.2	Implementación: topología simple								
2.2.1	Simulación de tráfico con flujo lineal								
2.2.2	Simulación de tráfico con flujo con picos								
2.3	Implementación: topología compleja								
2.3.1	Varios cruces. Comunicación.								
3	Obtención de resultados								
3.1	Gráficas de flujo de vehículos								
3.1.1	Explicación de las gráficas								
4	Documentación								
4.1	Elaboración de la memoria								
4.1.1	Recopilación de información								
4.1.2	Creación de esquemas								