计算机系统结构 考试 U201614531 CS1601 刘本嵩

$$\frac{1}{10} = \frac{0.3}{10} + \frac{0.3}{30} + \frac{x}{20} + \frac{0.4 - x}{1}$$

有部件3可改进比例: X= 0、357 = 35、79%.

(2)
$$\frac{\frac{0.2}{1}}{\frac{0.3}{10} + \frac{0.3}{30} + \frac{0.2}{20} + \frac{0.2}{1}} = 0.8$$

· 比例为80%.

2. (1)
$$CPI = Base CPI + Extra Cost$$

= 1 + 20% · 4 + 80% · 10% · 8
= 2.440

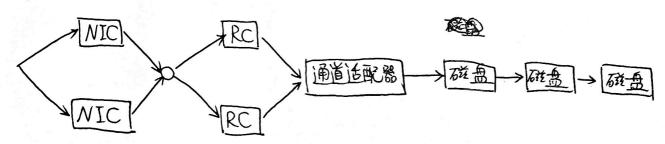
3.(1) 平均仿问时间 = HitTime + MissRate · ExtraCost.

Acres Time 2-way =
$$1 + 1\% \cdot 50$$
 = 1.65 + $(1+10\%) (1+1\% \cdot 50) = 1.65$ +

(上式中七为直接映象 cache 中,一个时钟周期的时间).

:. CPUTive =
$$IC \cdot (1t + 1.3 \cdot 1.6\% \cdot 50t) = 2.04t \cdot IC$$

综上所述,两路组相连 CPU 性能强了1、124倍.



(2)
$$R = (1 - (1 - R_1)^2) \cdot (1 - (1 - R_2)^2) \cdot R_3 \cdot R_4^3$$

(3)
$$R = 0.63 = 62.83\%$$

5.(1) Cube
$$2(9) = 9$$
 xor $bin(0100) = 13$
shuffle $(7) = 05(7) = 7 << 1 = 14$
 $\beta(14) = 7$
Cube $0(05(11)) = 0$ Cube $0(7) = 6$
 $PM2I-2(5) = (5-2^2) \mod 16 = 1$

(2) 10的=进制为1010,6的=进制为0110.1010→1011→0111→0110

八至少经过3步、依次经过10→11→7→6.

6、(1) Forbidden Lit = {1,3} 冲突向量为 101.

(2) 状态图为

显然,最优调度方案为每2周期一个任务.

吞吐率为
$$\frac{5}{11\Delta t} = \frac{0.45}{\Delta t}$$
.

流水线利用率为 $\frac{5\times3}{11\times3} = \frac{5}{11} = 45.45\%$.

7、 假设编译好的程序依次执行以下指令:

 $r_1 = A_1 \cdot B_1$, $r_2 = A_2 \cdot B_2$, $r_3 = A_3 \cdot B_3$, $r_4 = A_4 \cdot B_4$, $r_5 = A_5 \cdot B_5$. $s_1 = r_1 + r_2$, $s_2 = r_3 + r_4$, $s_3 = s_1 + r_5$, sum = $s_2 + s_3$.

二、时空图为

1		r	r2	r3	14	15			Sı		Sį			53	1				5	
								Si		Sz			3					S		
	П					S	2	Sz	5		153	S				S	S			
	r,	12	1,	14	75	Γ	Γ	I	Ι		I	I					L		L	
ri	1,	13	14	rs	S	S	T	T	T	Is	3	T	T		S			1		

20个时钟周期内,输出了9个结果. 吞吐率为 TP= 4/20st. 如果不用流水线,每次加法用5at, 乘法用3at, 故有加速比:

$$S = \frac{4.5at + 5.3at}{20at} = 1.75$$

流水线的效学为面积的比值: $E = \frac{20+15}{20.5} = 0.35 = 35\%$

(注:经测试,将15与5、计算顺序调换,仍为20个时钟周期,所有答案不变).