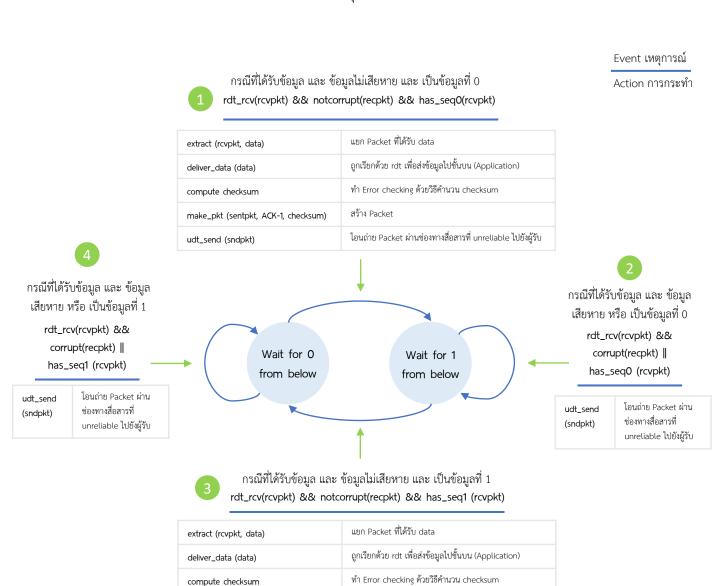
Problem # 03

1. จงออกแบบหลักการของ Reliable Data Transfer ของ rdt. Version 3.0 ในส่วนของโฮสต์ปลายทาง (Destination Host) โดนใช้ Finite State Machine (FSM) มาโดยละเอียดให้ครบทุกกรณี พร้อมอธิบายการทำงาน



สร้าง Packet

โอนถ่าย Packet ผ่านช่องทางสื่อสารที่ unreliable ไปยังผู้รับ

make_pkt (sentpkt, ACK-1, checksum)

udt_send (sndpkt)