

Problem # 03

1. จงออกแบบหลักการของ Reliable Data Transfer ของ rdt. Version 3.0 ในส่วนของโฮสต์ปลายทาง (Destination Host) โดยให้ใช้ Finite State Machine (FSM) มาโดยละเอียดให้ครบทุกกรณี พร้อมอธิบายการทำงาน

Event เหตุการณ์

Action การกระทำ

