

Matemática C

Lista de exercícios 3

① a) $y = x^2 - 3x + 2$

$$x_v = -b/2a \rightarrow 3/2$$

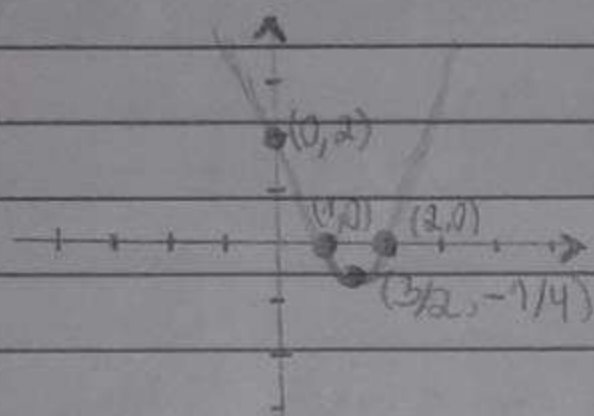
$$a = 1 \quad \frac{3 \pm \sqrt{9 - 8}}{2} \rightarrow x_1 = 2$$

$$b = -3 \quad \rightarrow x_2 = 1$$

$$c = 2$$

$$y_v = -\Delta/4a \rightarrow -1/4$$

a)



b) Vértice de ponto mínimo

c) Intervalo de crescimento: $(3/2, +\infty[$

Domínio $\rightarrow \mathbb{R}$

Imagem = $\{y \in \mathbb{R} / y \geq -1/4\}$

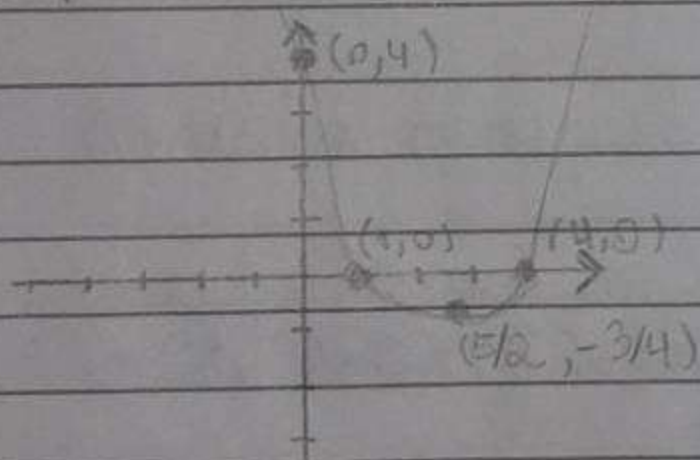
b) $y = x^2 - 5x + 4$

$$a = 1 \quad \frac{5 \pm 3}{2} \rightarrow x_1 = 4$$

$$b = -5 \quad \rightarrow x_2 = 1$$

$$c = 4$$

a)



b) Vértice de ponto mínimo

c) Int de crescimento: $(5/2, +\infty[$

Domínio $\rightarrow \mathbb{R}$

Imagem = $\{y \in \mathbb{R} / y \geq -3/4\}$

d) $f(x) = 0$ para $x = 4$ ou $x = 1$

$f(x) > 0$ para $x < 1$ ou $x > 4$

$f(x) < 0$ para $1 < x < 4$



$$x = -b/2a \rightarrow x = 3$$

$$y = -\Delta/4a \rightarrow y = -1$$

c) $y = -x^2 + 6x - 10$

$a = -1$

$b = 6$

$c = -10$

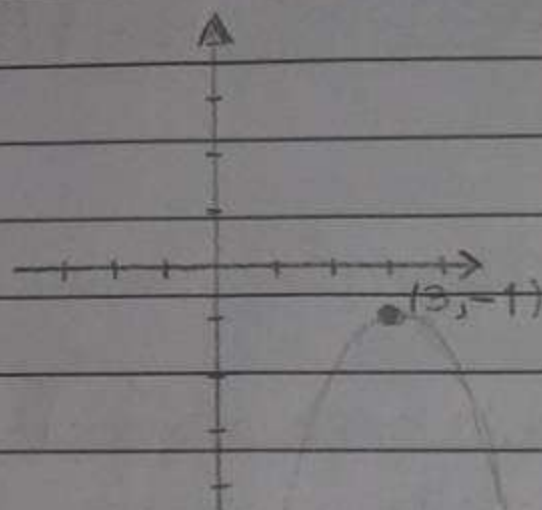
b) vértice de ponto máximo

c) $(-\infty, 3]$ cresce

$[3, \infty[$ decresce

Imagem $\{y \in \mathbb{R} / y \leq -1\}$

a)



d) $y = -\frac{x^2}{5} + 8x$

$$x = -8 \div -\frac{2}{5} \rightarrow \frac{40}{2} \rightarrow x = 20$$

$a = -1/5$

$y = 80$

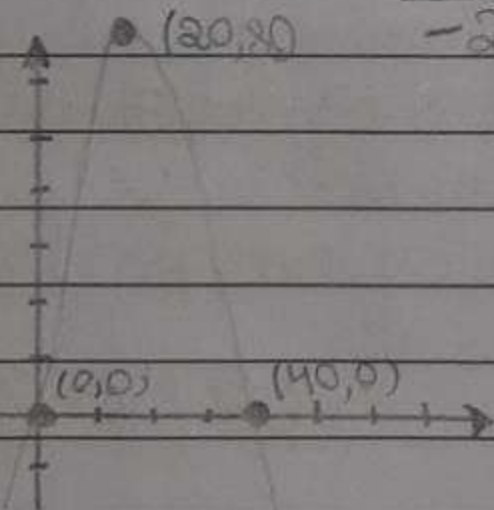
$v = (20, 80)$

$b = 8$

$c = 0$

$x_1 = -8 \pm 8 \rightarrow x_1 = 0 \rightarrow (0, 0)$

$-2/5 \rightarrow x_2 = 40 \rightarrow (40, 0)$



b) vértice de ponto máximo

c) cresce em $(-\infty, 20]$ e decresce em $[20, \infty)$

Imagem $= \{y \in \mathbb{R} / y \leq 80\}$

d) $f(x) = 0$ para $x = 0$ ou $x = 40$

$f(x) < 0$ para $x < 0$ ou $x > 40$

$f(x) > 0$ para $x > 0$ ou $x < 40$

$x = -b/2a \rightarrow 3/2$
 $y = -\Delta/4a \rightarrow 9/4$
 vértice $\rightarrow (3/2, 9/4)$

DATA/FECHA / /
 S/L · TM · Q/M · Q/J · S/V · S/S · D/D

zeros 3 e 0

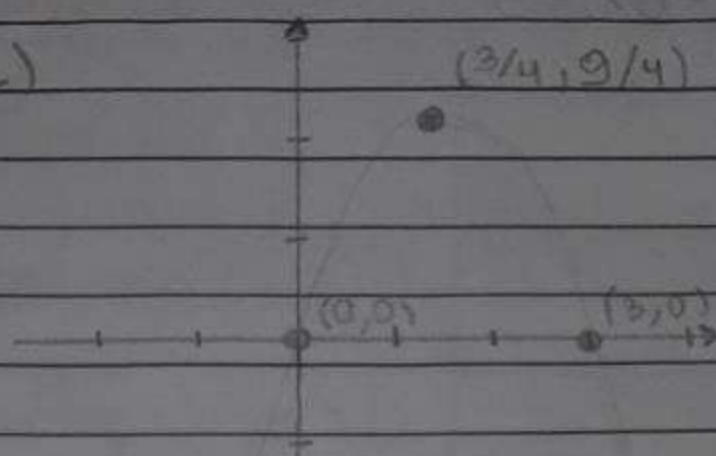
e) $f(u) = -u^2 + 3u$

$a = -1$

$b = 3$

$c = 0$

a)



b) Ponto máximo

c) Cresce para $(-\infty, 3/4]$ e decresce para $[3/4, \infty)$

Imagem $\Rightarrow \{y \in \mathbb{R} / y \leq 9/4\}$

d) $f(x) = 0$ para $x = 0$ ou $x = 3$

$f(x) > 0$ para $0 < x < 3$

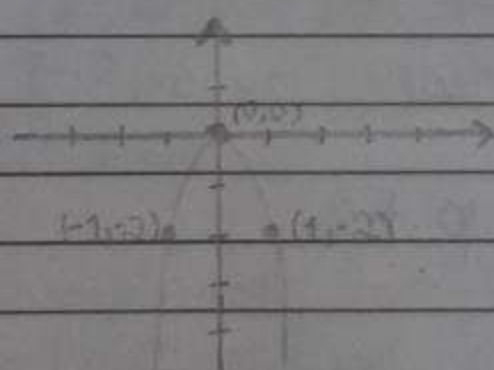
$f(x) < 0$ para $x < 0$ ou $x > 3$

f) $f(x) = -2x^2$ vértice $\rightarrow (0, 0)$

$a = -2$

$b = 0$

$c = 0$



b) Ponto máximo

c) cresce $x < 0$ / decresce $x > 0$

Imagem $\Rightarrow \{y \in \mathbb{R} / y \leq 0\}$

d) $f(x) = 0$ para $x = 0$

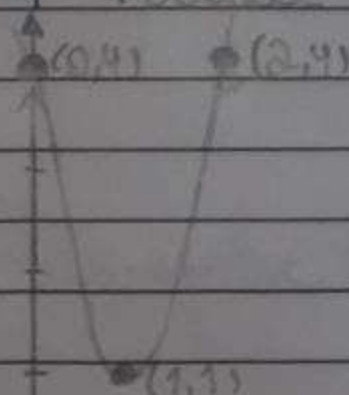
$f(x) < 0$ para $x \in \mathbb{R}$

g) $f(t) = 3t^2 - 6t + 4$ vértice $\rightarrow (1, 1)$

$a = 3$

$b = -6$

$c = 4$



b) Ponto mínimo

c) cresce $x > 1$ / decresce $x < 1$

Imagem $\Rightarrow \{y \in \mathbb{R} / y \geq 1\}$

d) $f(x) > 0$ para $x \in \mathbb{R}$

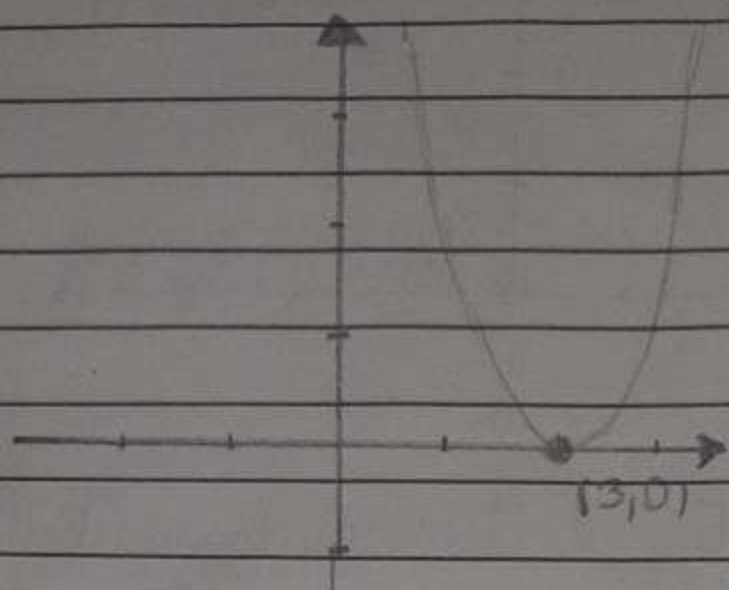


h) $f(x) = x^2 - 6x + 9$ vértice $(3, 0)$

$a = 1$

$b = -6$

$c = 9$



b) Ponto mínimo

c) Cresce $[3, \infty)$

decresce $(-\infty, 3]$

Imagem $\rightarrow \{y \in \mathbb{R} / y \geq 0\}$

d) $f(x) \geq 0$ para $x \in \mathbb{R}$

② $L(x) = -30x^2 + 360x - 600$

$x = -b/2a \rightarrow 360/60 = 6$

$\therefore R$: lucro máximo para $x = 6$ unidades

③ $f(x) = (-m^2 + 1)x^2 - x - 2$

$(-m^2 + 1) < 0 \rightarrow -m^2 < -1 \rightarrow m > \sqrt{1}$

\therefore Resposta $m < -1, m > 1$

④ $f(x) = (p-1)x^2 + (2p-2)x + p+1$

$a > 0 \rightarrow p-1 > 0 \rightarrow p > 1$

\therefore Resposta $p > 1$

⑤ a) $f(x) = \sqrt{9-x^2} \rightarrow 9-x^2 \geq 0 \rightarrow x^2 \leq 9 \rightarrow x \leq 3$

$x \geq -3$

$S = \{x \in \mathbb{R} / -3 \leq x \leq 3\}$

b) $f(x) = \frac{x^3 - 4x^2 + 5x - 7}{\sqrt{3x^2 - x - 2}}$

$3x^2 - x - 2 > 0$

$\frac{1 \pm 5}{6} \rightarrow 1$
 $\frac{1 \pm 5}{6} \rightarrow -2/3$

$S = \{x \in \mathbb{R} / -2/3 > x \text{ ou } x > 1\}$



$$c) f(x) = \frac{\sqrt{6-2x}}{\sqrt{x^2+x-2}} \rightarrow 6-2x \geq 0 \rightarrow 2x \leq 6 \rightarrow x \leq 3$$

$$0 < x^2+x-2 \rightarrow \frac{-1 \pm \sqrt{1+8}}{2} \rightarrow x_1 > 1$$

$$x_2 < -2$$

$$S = \{x \in \mathbb{R} / 1 < x \leq 3 \text{ ou } x < -2\}$$

$$d) \sqrt{\frac{3x^2+x-14}{4x-x^2}} \rightarrow 3x^2+x-14 \geq 0$$

$$4x-x^2 \rightarrow -x^2+4x > 0$$

$$\frac{-1 \pm \sqrt{1+168}}{6} \rightarrow -14/6 = -7/3$$

$$\rightarrow -12/6 = -2$$

$$-7/3$$

$$+2$$

$$x \geq +2$$

$$x \leq -7/3$$

$$-x^2+4x > 0 \rightarrow \frac{-4 \pm 4}{-2} \rightarrow 4$$

$$\rightarrow 0$$

$$0$$

$$4$$

$$x < 4$$

$$x > 0$$

$$S = \{x \in \mathbb{R} / +2 \leq x < 4 \text{ ou } -7/3 \leq x < 0\}$$

$$⑥ h(t) = -t^2 + 6t$$

Tempo

a) Altura máxima \rightarrow Após 3 segundos

$$-b/2a = x \rightarrow 6/2 = 3$$

b) Altura máxima \rightarrow Altura máxima \rightarrow 9 metros

$$-\Delta/4a = y \rightarrow 36/4 = 9$$

c) Taxa o solo

$$-t^2 + 6t$$

\rightarrow Após 6 segundos

$$-6 \pm 6 \rightarrow 0$$

$$-0 \rightarrow 6$$



7) 20 refrigeradores por dia

$$C(x) = x^2 - 80x + 2000 \rightarrow 20^2 - 80 \cdot 20 + 2000 = 400 - 1600 + 2000$$

Resposta \rightarrow R\$ 800,00

b) 50 refrigeradores por dia

$$C(x) = x^2 - 80x + 2000 \rightarrow (50)^2 - 80 \cdot 50 + 2000 = 2500 - 4000 + 2000$$

Resposta \rightarrow R\$ 500,00

c) Custo mínimo

$$-b/2a \rightarrow 80/2 \rightarrow \text{Resposta: } 40 \text{ unidades}$$

d) Custo unitário mínimo

$$-\Delta/4a \rightarrow \frac{6400 - 8000}{4} = -400 \rightarrow -\Delta = 400$$

Resposta \rightarrow R\$ 400,00

8) $\frac{x_1 + x_2}{2} = x_v \rightarrow \frac{3-1}{2} = 1 \rightarrow x_v$

$$-a^2 - b - 3 = 0 \rightarrow -a^2 - b = 3 \rightarrow -a^2 = 3 + b \rightarrow a^2 = -3 - b$$

$$3a^2 + 3b - 3 = 0 \rightarrow 3a^2 + 3b = 3 \rightarrow 3(-3 - b) + 3b = 3 \rightarrow$$

$$\rightarrow -9 - 3b + 3b = 3 \rightarrow b = -2$$

$$a = 1$$

$$b = -2$$

$$c = -3$$

Imagem $[-4, \infty)$



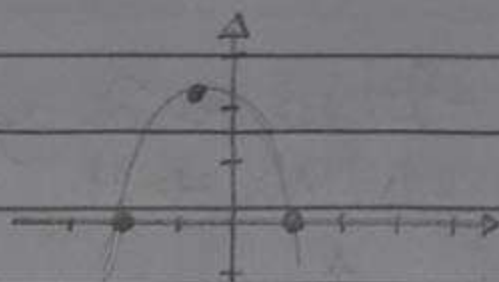
$$a) f(x) = \begin{cases} -x^2 - x + 2, & x < 0 \\ 2x + 1, & x \geq 0 \end{cases}$$

$$-x^2 - x + 2 \rightarrow -b/2a = x_v \rightarrow -1/2 = x_v \quad \text{vértice } (-1/2, 9/4)$$

$$y_v = -\Delta/4a = 9/4$$

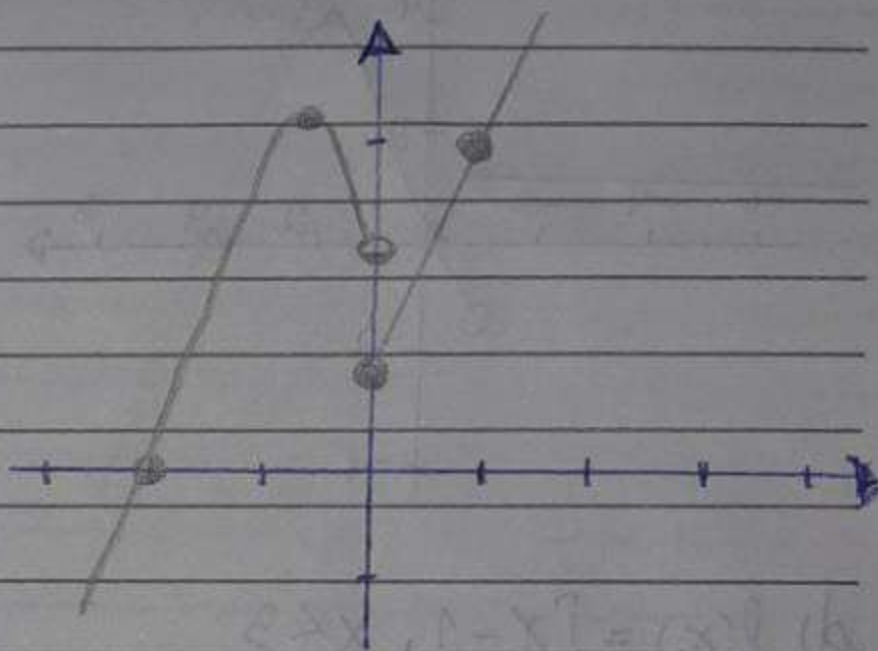
$$\frac{1 \pm 3}{-2} \rightarrow 1 \rightarrow \text{Zero} \rightarrow (-2, 0)$$

$$-2 \rightarrow -2 \rightarrow (1, 0)$$



x	y = 2x + 1
0	1
1	3
2	5

Gráfico $\rightarrow f(x)$

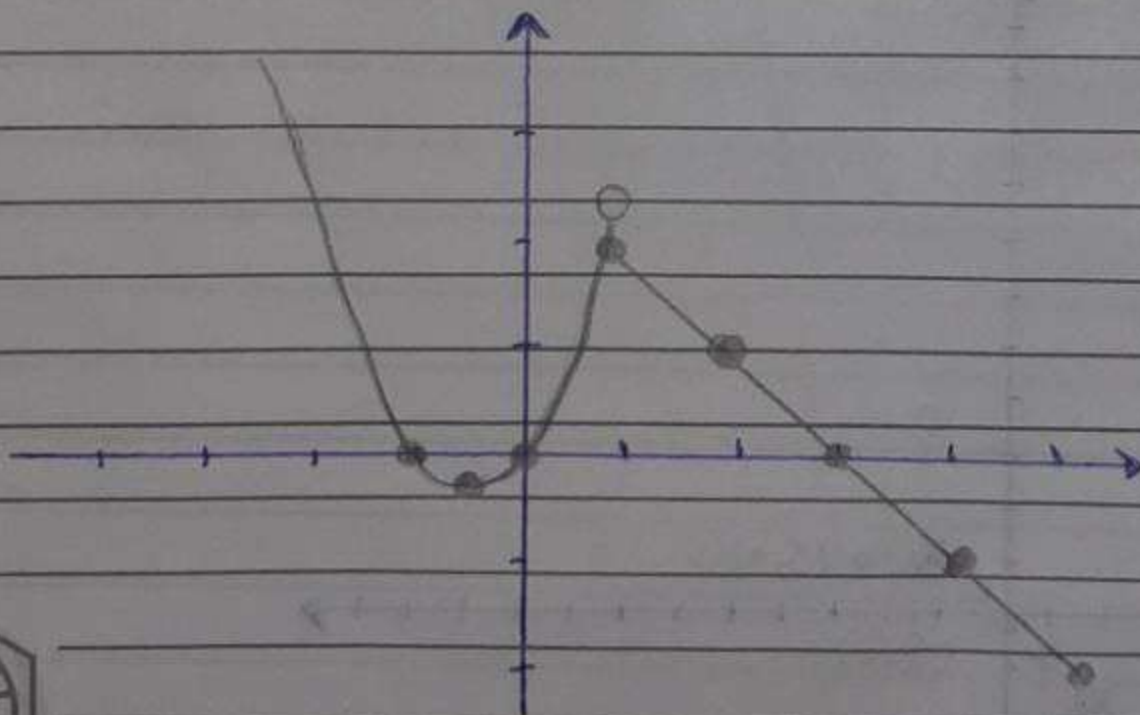


$$b) f(x) = \begin{cases} x^2 + 1, & x < 1 \\ 3 - x, & x \geq 1 \end{cases}$$

$$\text{vértice } x_v = -b/2a \rightarrow -1/2 \rightarrow y_v = (-1/2, -1/4)$$

$$y_v = -\Delta/4a \rightarrow -1/4$$

$$\text{Zeroes } \begin{cases} \rightarrow 0 \\ \rightarrow -1 \end{cases}$$

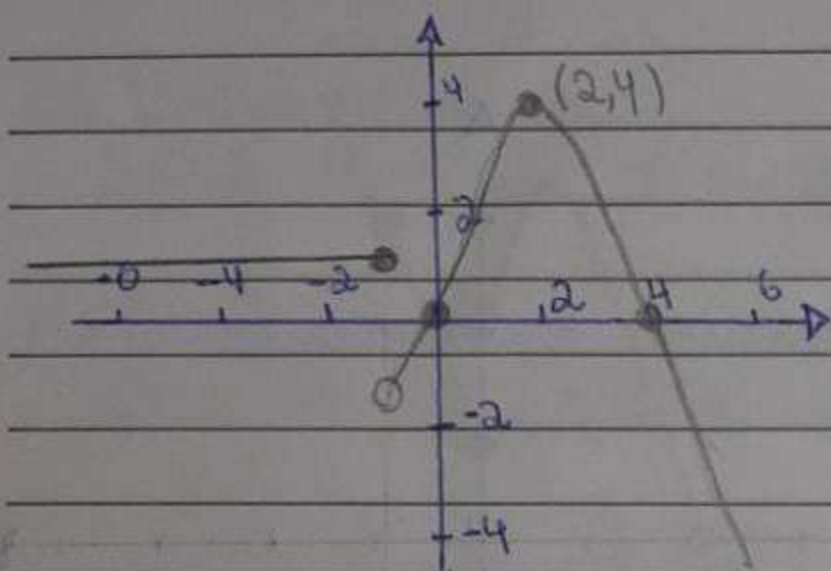


$$c) f(x) = \begin{cases} 4x - x^2, & x > -1 \\ 1, & x \leq -1 \end{cases}$$

$$-x^2 + 4x \rightarrow \text{Zeror} \rightarrow 0 \rightarrow 4$$

$$\text{vertex} \rightarrow -b/2a \rightarrow 2 \rightarrow y \rightarrow 4$$

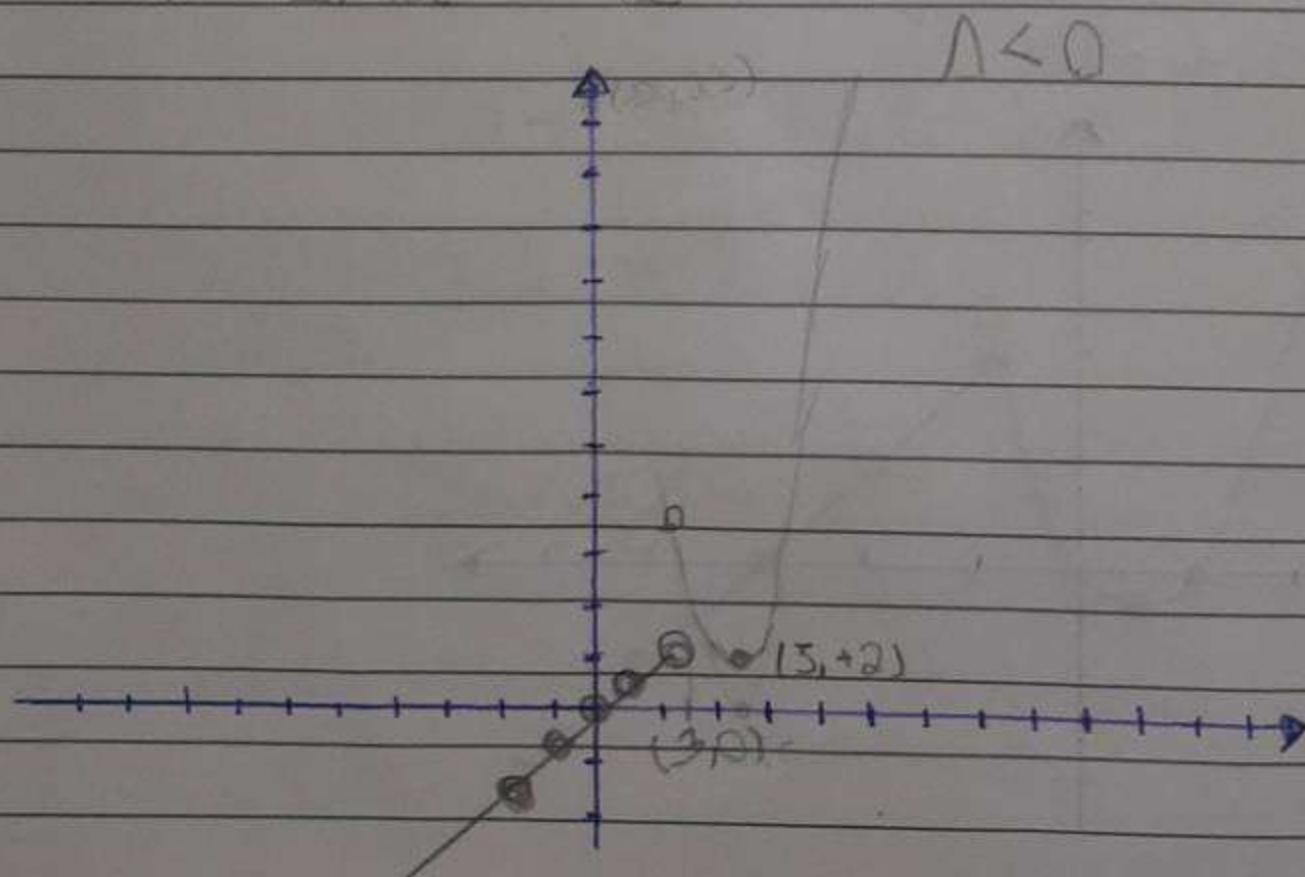
$$\rightarrow -\Delta/4a \rightarrow 4$$



$$d) f(x) = \begin{cases} x-1, & x < 3 \\ x^2 - 10x + 23, & x > 3 \end{cases}$$

$$\text{vertex } x = -b/2a \rightarrow 5 \quad (5, -2) \rightarrow \text{vertex}$$

$$y = -\Delta/4a \rightarrow -2$$



$$9. A = 2 \cdot (4 - (1^2))$$

$$A = 2 \cdot 3$$

6 units

$$10. a) -x^2 - x + 2 = 0$$

$$\Delta = -1^2 - 4 \cdot (-1) \cdot 2$$

$$\Delta = 1 + 8 = 9$$

$$x = \frac{+1 \pm \sqrt{9}}{2 \cdot (-1)}$$

$$x' = \frac{1 + 3}{-2} = -2$$

$$2x + 1 = 0$$

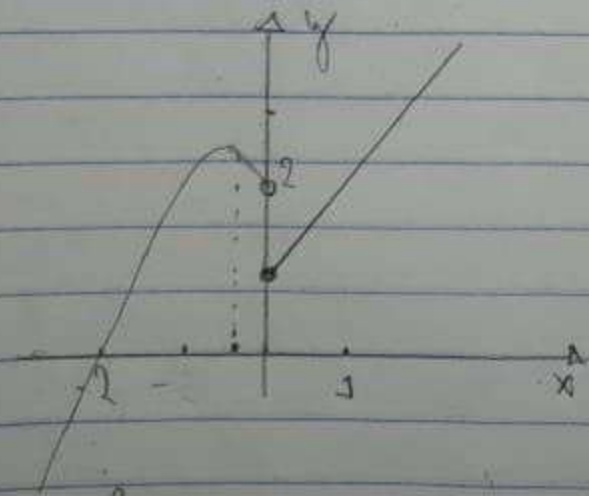
$$2x = -1$$

$$x = -\frac{1}{2}$$

$$x'' = \frac{1 - 3}{-2} = 1$$

$$x_V = -\frac{b}{2a} = -\frac{(-1)}{2 \cdot (-1)} = -\frac{1}{2}$$

$$y_V = -\frac{\Delta}{4a} = -\frac{9}{4 \cdot (-1)} = \frac{9}{4}$$



$$b) x^2 + 1 = 0$$

$$\Delta = 0^2 - 4 \cdot 1 \cdot 1$$

$$\Delta = -4$$

$$11. L = 6000 - x^2 - (x^2 - 2000x)$$

$$L = 6000 - x^2 - x^2 + 2000x$$

$$L = -2x^2 + 2000x + 6000$$

$$xv = -\frac{b}{2a} = -\frac{2000}{2(-2)} = \frac{2000}{4} = 500 \text{ unidades}$$

$$12. \text{área do triângulo} = l \cdot b / 2$$

$$At = 8 \cdot b / 2$$

$$At = 24$$

$$\text{área do retângulo} = 24 / 2 = 12$$

$$\frac{l}{x} = \frac{b}{y} \quad y = \frac{bx}{8}$$

$$x \cdot \frac{bx}{8} = 12$$

$$\frac{bx^2}{8} = 12$$

$$bx^2 = 96$$

$$x^2 = 16$$

$$x = 4$$

$$4 \cdot y = 12$$

$$y = 3$$

$$13. P = 120$$

$$2x + 2y = 120$$

$$2y = 120 - 2x$$

$$y = \frac{120 - 2x}{2}$$

$$y = 60 - x$$

$$A = x \cdot y$$

$$A = x(60 - x)$$

$$A = 60x - x^2$$

$$xv = -\frac{b}{2a} = -\frac{60}{2(-1)} = 30$$

$$x = 30$$

$$y = 60 - 30 = 30 \text{ m}$$

$$14- y = ax^2 + bx + c$$

$$0 = a \cdot 0^2 + b \cdot 0 + c$$

$$c = 0$$

$$yv = 4$$

$$\frac{-b}{4a} = 4$$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

$$\frac{\Delta}{4a} = -4$$

$$\Delta = b^2 - 4 \cdot a \cdot 0$$

$$\frac{\Delta}{a} = -4 \cdot 4$$

$$\Delta = b^2$$

$$\frac{\Delta}{a} = 16$$

$$\frac{b^2}{a} = -16$$

$$yv = 2$$

$$\frac{-b}{2a} = 2$$

$$\frac{b}{2a} = -2$$

$$b = -2 \cdot 2a$$

$$b = -4a$$

$$\frac{b^2}{a} = -16$$

$$\frac{(-4a)^2}{a} = -16$$

$$\frac{16a^2}{a} = -16$$

$$a^{2-1} = \frac{-16}{16}$$

$$a = -1$$

$$b = -4a$$

$$b = -4 \cdot (-1)$$

$$b = 4$$

$$y = -x^2 + 4x$$

$$15- f(x) = 3x - x\% \text{ of } 3x = 3x - \frac{x}{100} \cdot 3x$$

$$f(5) = 3 \cdot 5 - 5\% \text{ of } 3 \cdot 5$$

$$f(9) = 3 \cdot 9 - 9\% \text{ of } 3 \cdot 9$$

$$f(10) = 3 \cdot 10 - 10\% \text{ of } 3 \cdot 10$$

$$f(x) = 3x - \frac{3x^2}{100}$$

Função quadrática

Uma função chama-se quadrática se existem constantes reais a, b e c , $a \neq 0$, tais que $f(x) = ax^2 + bx + c$

Ex:

• $f(x) = 3x^2 + 6x - 2$ • $f(x) = x^2$ • $f(x) = \frac{x^2}{2} + 5x$

* Gráfico: O gráfico de uma função tem um formato característico similar a uma letra "U" mais aberta, e é chamado parábola

* Condição:

- $a > 0$: Parábola para cima
- $a < 0$: Parábola para baixo

* Raízes ou zeros da função

É descobrir os pontos em que a parábola da equação intersecta o eixo Ox . Sem coordenada $y=0$

A equação $ax^2 + bx + c = 0$ pode ser resolvida utilizando-se a fórmula de Bhaskara:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}, \text{ em que } \Delta = b^2 - 4ac$$

- $\Delta > 0$: A equação tem duas raízes reais e a parábola intersecta o eixo x em dois pontos.
- $\Delta = 0$: A equação tem uma raiz real e a parábola intersecta o eixo x em um ponto.
- $\Delta < 0$: A equação não tem raiz real e a parábola não intersecta o eixo x .

* Saber em que a parábola intersecta o eixo y :
 Encontrar calculando $f(0) = a \cdot 0^2 + b \cdot 0 + c = c$

Função Quadrática

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

• Gráfico → é uma curva chamada parábola

• Zeros → Basta resolver a equação $ax^2 + bx + c = 0$
 ↳ Os zeros são dados pela fórmula de Bhaskara

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

• Quantidade de raízes reais

↳ Depende do resultado do discriminante

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

Se $\Delta > 0$ → há duas raízes reais e distintas ($x_1 \neq x_2$)

Se $\Delta = 0$ → há duas raízes reais e iguais (raiz dupla)

Se $\Delta < 0$ → não há raiz real (duas raízes complexas)

→ Gráfico da função → $ax^2 + bx + c$
 ↳ "bacia ou de sela" (concuridade e onde intersecta eixo y)

↳ $a > 0$ → concavidade para cima

↳ $a < 0$ → concavidade para baixo

↳ $b > 0$ → intersecta o eixo y crescendo (↑ ou ↗)

↳ $b < 0$ → intersecta o eixo y decrecendo (↓ ou ↘)

↳ $b = 0$ → intersecta o eixo y "reto" ($x_1 = x_2$)

↳ $c > 0$ → cruxa o y positivo

↳ $c < 0$ → cruxa o y negativo

↳ $c = 0$ → cruxa o y na origem



Vértice do gráfico

↳ As coordenadas do vértice são fornecidas por:

$$x_v = -\frac{b}{2a} \quad \text{e} \quad y_v = -\frac{\Delta}{4a} \quad \rightarrow \quad \Delta = b^2 - 4ac$$

$$x_v = \frac{x_1 + x_2}{2} \quad \rightarrow \quad y_v = a \cdot (x_v)^2 + b x_v + c = f(x_v)$$

→ Valor máximo (ou mínimo)

↳ Coordenada maior ou menor de y

→ Conjunto imagem da função

↳ Conjunto de valores que y pode assumir

$$\rightarrow I_m = \{y \in \mathbb{R} / y \geq y_v\} \rightarrow a > 0$$

$$\rightarrow I_m = \{y \in \mathbb{R} / y \leq y_v\} \rightarrow a < 0$$

→ Estudo do sinal da função

↳ Valores para x nos quais $y > 0$, $y < 0$ e $y = 0$

↳ depende do discriminante $\Delta = b^2 - 4ac$

* Verificação da posição:

As coordenadas do núcleo são:

$$V = \left(\frac{-b}{2a}, \frac{-\Delta}{4a} \right)$$