## Universidade Federal da Fronteira Sul – UFFS Curso: Ciência da Computação (2ª fase) Disciplina: Cálculo 1

## Anderson Henrique Grosselli Tabaldi e Renan Carlos Loewenstein

## Trabalho Aplicado 3

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main() {
    int N;
   float A, B, i, Rn, Ln, larg, alt, Dx, X, media;
    e = 2.7182818284590452353602874;
    for(;;) {
       printf("O valor de A nao pode ser maior que de B!\n");
       printf("-----\n");
       printf("Digite o valor de A: ");
       scanf("%f", &A);
      printf("Digite o valor de B: ");
       scanf("%f", &B);
       printf("Digite o valor n de subintervalos: ");
       scanf("%d", &N);
       printf("-----\n");
       if (A < B){
          break;
   Dx = (B-A)/N;
   for (i=B; i>A; i-=Dx) {
       larg = Dx * (pow(e, i) + 2);
       Rn = larg + Rn;
```

```
for (i=A; i<B; i+=Dx) {
    alt = Dx * (pow(e, i) + 2);
    Ln = alt + Ln;
}

printf("\n");

printf("A aproximacao da regiao plana: \n");

printf("%f < A < %f \n", Ln,Rn);

media = (Rn+Ln)/2;

printf("A aproximacao media: ");

printf("%f\n", media);

printf("\n");

printf("\n");

return 0;

return 0;
```