EDCO4B ESTRUTURAS DE DADOS 2

Aula 03A - Selection Sort

Prof. Rafael G. Mantovani



Licença

Este trabalho está licenciado com uma Licença CC BY-NC-ND 4.0:



Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0)

maiores informações:

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt_BR

Roteiro

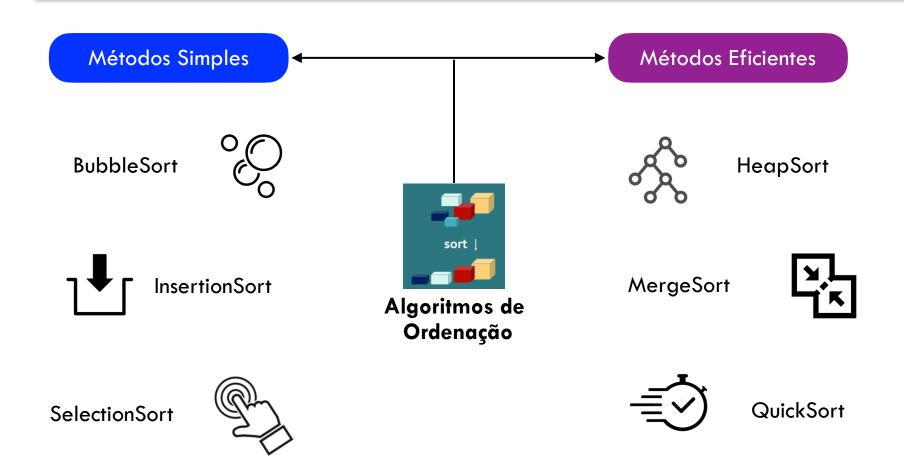
- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências

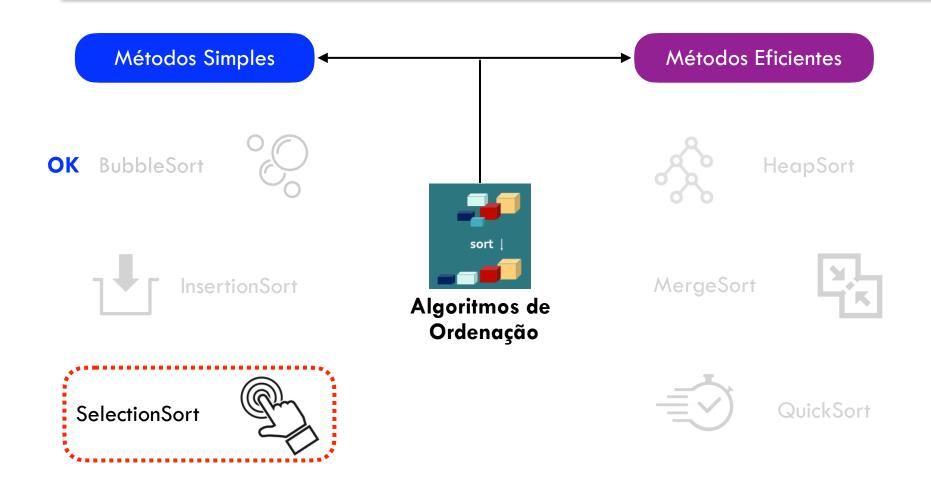
Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências





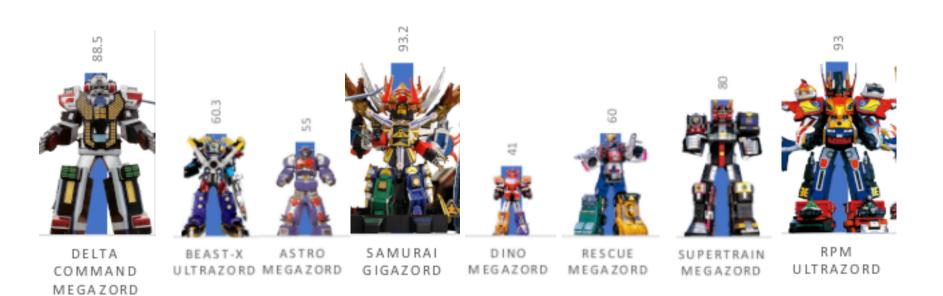




Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências

Ordenação por Seleção



Ordenação por Seleção

BEAST-X

ASTRO



Menor

SAMURAL

GIGAZORD







Ordenação por Seleção

BEAST-X

Iteração i



Menor



SAMURAL



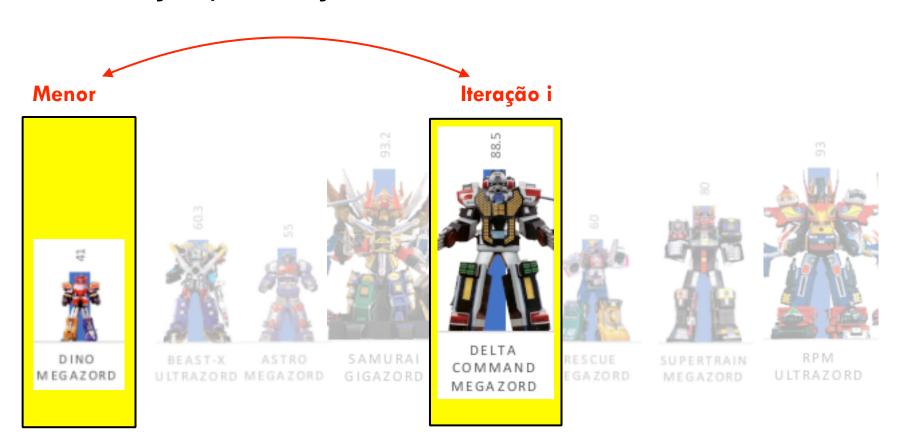


MEGAZORD



RPM ULTRAZORD

Ordenação por Seleção

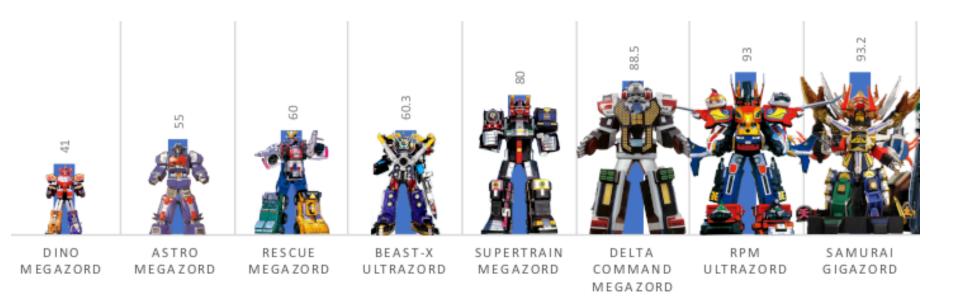


Ordenação por Seleção

Menor Iteração i



Ordenação por Seleção



Ordenação por Seleção

* um dos algoritmos mais simples que existem
* remete à ideia de sempre selecionar o menor elemento da iteração e colocá-lo na posição correta

Funcionamento

- * a cada passo, procura o menor elemento do array e o coloca na primeira posição não ordenada
- * descarta-se a primeira posição do array e repete-se para a segunda em diante
- * repete-se o processo até que **todas as posições** do array estejam **ordenadas**

Desempenho

```
* melhor caso: O(N), os elementos já estão ordenados
```

* pior caso: O(N²), os elementos estão na ordem decrescente

* caso médio: O(N2)

Desempenho

```
* melhor caso: O(N), os elementos já estão ordenados
```

* pior caso: O(N²), os elementos estão na ordem decrescente

* caso médio: O(N2)

Obs: Ineficiente para grandes conjuntos de dados!

Pseudocódigo

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

23 4 67 -8 90 54 21

vetor não ordenado

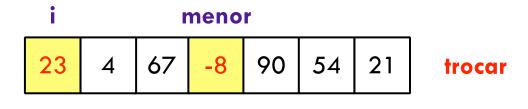
Iteração 0:

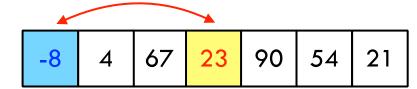
Iteração 0:

i menor

23 4 67 -8 90 54 21

Iteração 0:

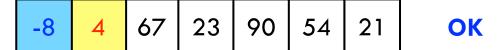




Iteração 1:

Iteração 1:

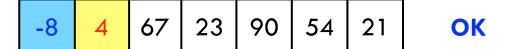
i, menor



Iteração 1:

It = 1 -8 4 67 23 90 54 21

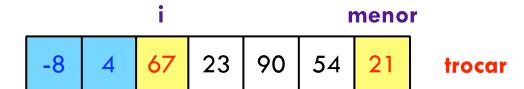
i, menor



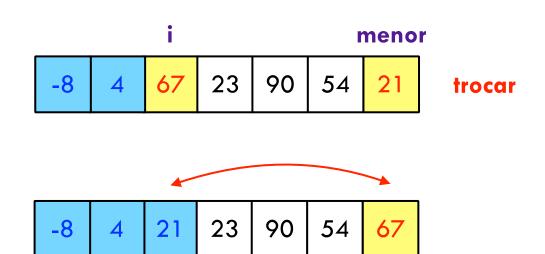
 -8
 4
 67
 23
 90
 54
 21

Iteração 2:

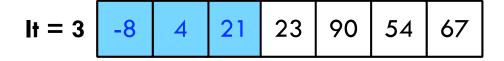
Iteração 2:



Iteração 2:



Iteração 3:



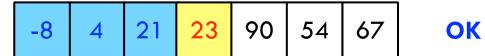
Iteração 3:

i, menor

-8	4	21	23	90	54	67	OK
----	---	----	----	----	----	----	----

Iteração 3:

i, menor



 -8
 4
 21
 23
 90
 54
 67

Iteração 4:



Iteração 4:

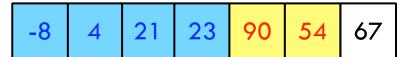
i menor

-8	4	21	23	90	54	67	trocar
----	---	----	----	----	----	----	--------

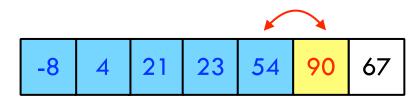
Iteração 4:







trocar



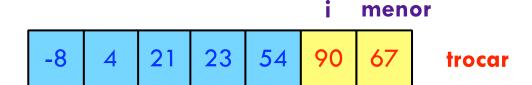
Iteração 5:

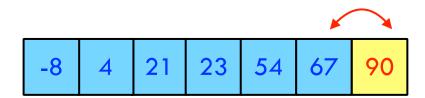
Iteração 5:

i menor

-8 4 21 23 54 90 67 trocar

Iteração 5:





Final:

-8 4 21 23 54 67	90
------------------	----

Vetor Ordenado

Selection Sort

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * não altera a ordem dos dados (estável)
- * melhor que bubble sort, menor número de comparações

Selection Sort

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * não altera a ordem dos dados (estável)
- * melhor que bubble sort, menor número de comparações

Desvantagens

- * sua eficiência diminui de acordo com o número de elementos
- * não é recomendado para aplicações com grandes quantidades de dados ou que precisem de velocidade

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências



HANDS ON:)))

1) Reuna-se com seu grupo e execute o teste de mesa (simulação) do algoritmo para as sequências de números apresentadas

Link planilha grupos/sequências de teste:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/ 1X9IGtcZeAt7j0IIR1W3JPupI2wCtPQgybH0KZm8j-iE/edit? usp=sharing

2) Implemente o **selectionSort** em C considerando a seguinte assinatura de função:

```
/* Ordena o vetor usando Selection Sort

Parâmetros:
v: vetor a ser ordenado
n: número de elemento do vetor, tamanho do vetor

Esse algoritmo tem um comportamento assintótico O(N²) */

void selectionSort(int *v, int n);
```

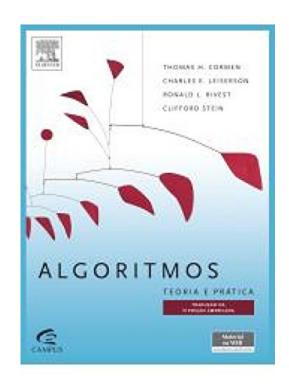
3) Adapte sua implementação do **selectionSort** para realizar tanto a ordenação crescente, como decrescente.

```
/* Ordena o vetor usando Selection Sort
Parâmetros:
  v: vetor a ser ordenado
  n: número de elemento do vetor, tamanho do vetor
  op: 1 para realizar ordenação crescente, 2 para ordenação
      decrescente
Esse algoritmo tem um comportamento assintótico O(N^2) */
void selectionSort(int *v, int n, int op);
```

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Referências sugeridas



[Cormen et al, 2018]

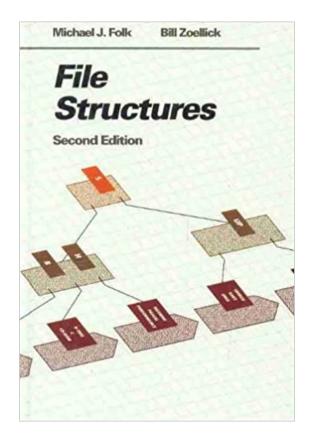


[Drozdek, 2017]

Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Folk & Zoellick, 1992]

Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rafaelmantovani@utfpr.edu.br