EDCO4B ESTRUTURAS DE DADOS 2

Aula 04 - Insertion Sort

Prof. Rafael G. Mantovani

Prof. Luiz Fernando Carvalho



Roteiro

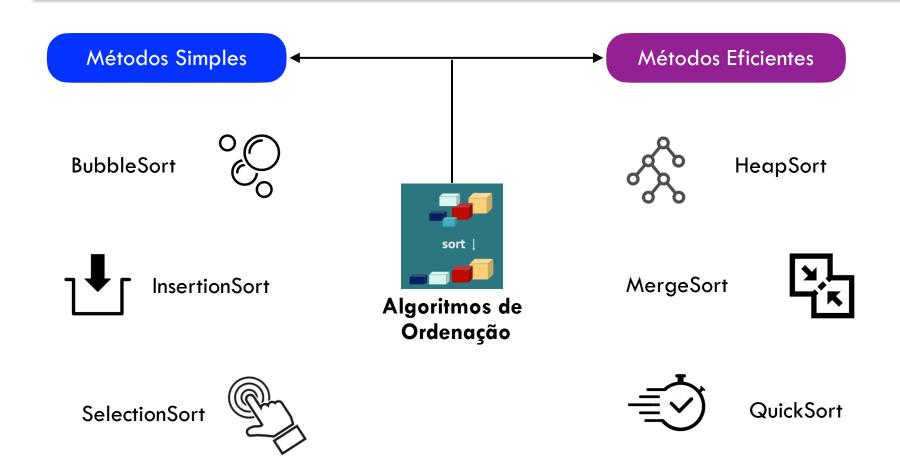
- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências

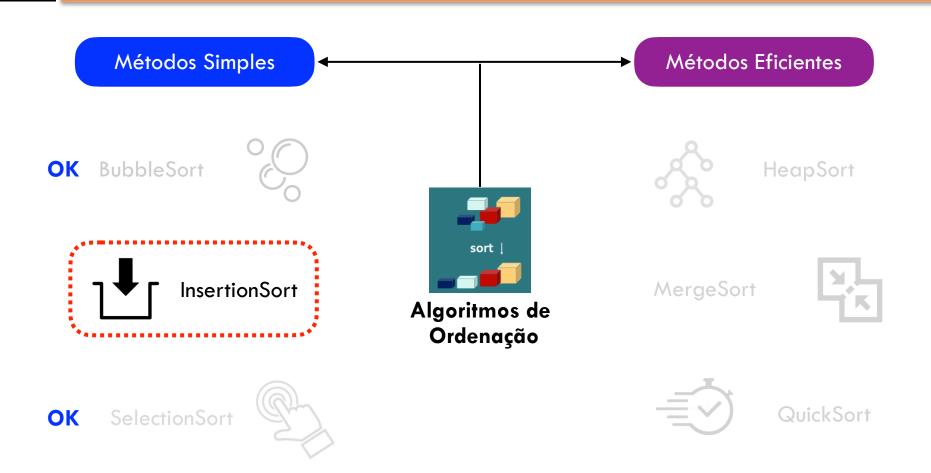
Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências









Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências











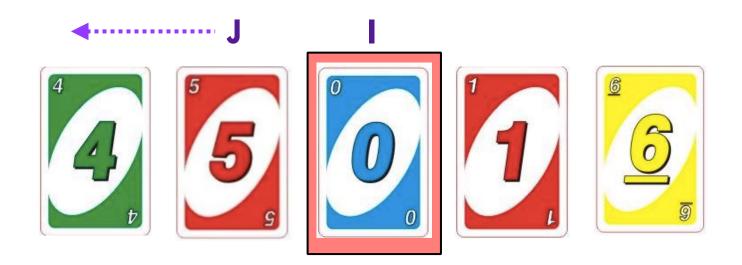


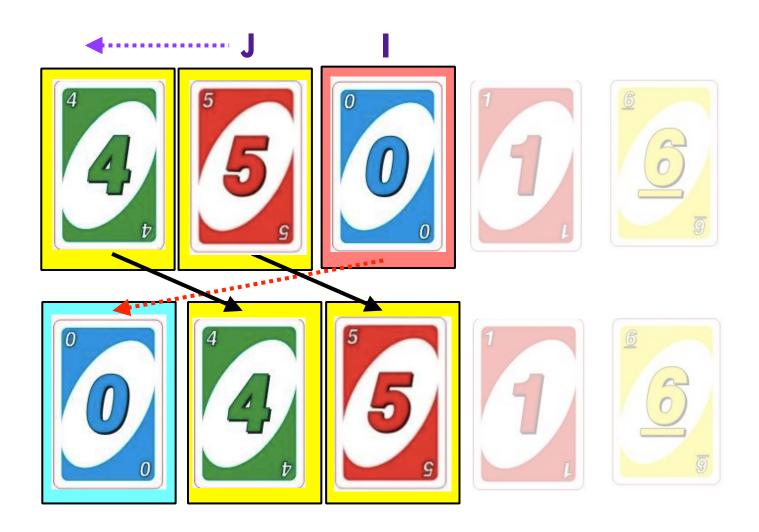


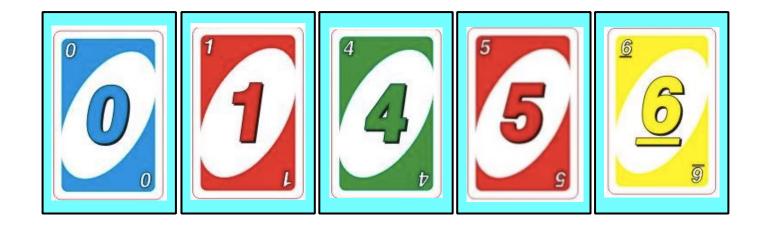












- * um dos algoritmos mais simples que existem
- * remete à ideia de ordenação de cartas quando jogamos baralho
- * pega-se uma carta de cada vez e a coloca em seu devido lugar, sempre deixando as cartas da mão em ordem

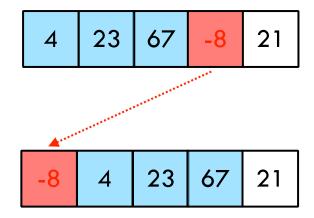
Funcionamento

*o algoritmo percorre o array e **para cada posição X** verifica-se se o seu valor está na posição correta:

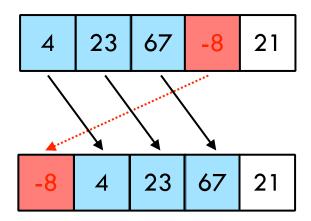
* isso é feito andando para o começo do array a partir da posição X, e movimentando uma posição para frente os valores que são maiores que o valor da posição X

* desse modo, teremos uma posição livre para inserir o valor da posição X em seu devido lugar

Funcionamento



Funcionamento



```
* melhor caso: O(N)
```

```
* melhor caso: O(N) //elementos já estão ordenados
```

```
* melhor caso: O(N) //elementos já estão ordenados

* pior caso: O(N²)
```

```
* melhor caso: O(N) //elementos já estão ordenados

* pior caso: O(N²) //elementos estão em ordem decrescente
```

```
    * melhor caso: O(N) //elementos já estão ordenados
    * pior caso: O(N²) //elementos estão em ordem decrescente
    * caso médio: O(N²)
```

| InsertionSort (vetor, N): | | | | |
|---------------------------|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| 1. | Para cada posição i entre 1 e N-1, faça: | // laço externo |
|----|--|-----------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

```
// laço externo
    Para cada posição i entre 1 e N-1, faça:
      //guardar o valor da posição i na variável auxiliar
       auxiliar = vetor[ i ]
2.
      k = i - 1
3.
```

```
// laço externo
    Para cada posição i entre 1 e N-1, faça:
      //guardar o valor da posição i na variável auxiliar
       auxiliar = vetor[ i ]
2.
3.
       k = i - 1
       Enquanto (k \ge 0) e (auxiliar < vetor[k]):
                                                               // laço interno
4.
```

```
// laço externo
    Para cada posição i entre 1 e N-1, faça:
      //guardar o valor da posição i na variável auxiliar
      auxiliar = vetor[ i ]
2.
3.
      k = i - 1
       Enquanto (k \ge 0) e (auxiliar < vetor[k]):
                                                            // laço interno
4.
          // movimenta os elementos uma posição para frente
5.
          vetor[k+1] = vetor[k]
         k = k - 1
6.
```

```
// laço externo
    Para cada posição i entre 1 e N-1, faça:
      //guardar o valor da posição i na variável auxiliar
       auxiliar = vetor[ i ]
2.
      k = i - 1
3.
       Enquanto (k \ge 0) e (auxiliar < vetor[k]):
                                                             // laço interno
4.
          // movimenta os elementos uma posição para frente
5.
          vetor[k+1] = vetor[k]
          k = k - 1
6.
       vetor[k + 1] = auxiliar
7.
    // Ao final do laço principal, o vetor "vetor" está ordenado
```

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

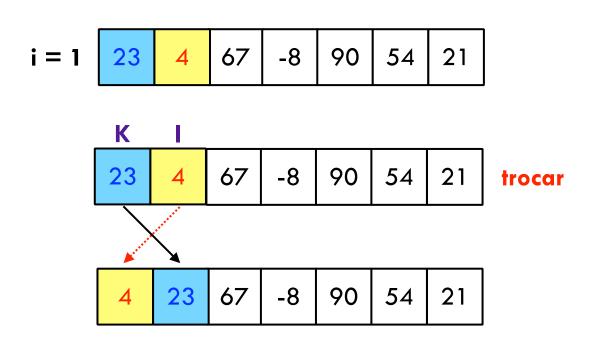
23 4 67 -8 90 54 21

vetor não ordenado

Iteração 1:

Iteração 1:

Iteração 1:

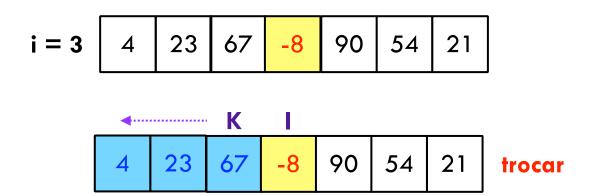


Iteração 2:

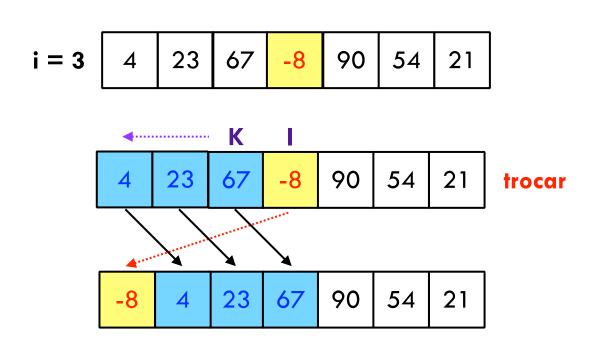
Iteração 2:

Iteração 3:

Iteração 3:

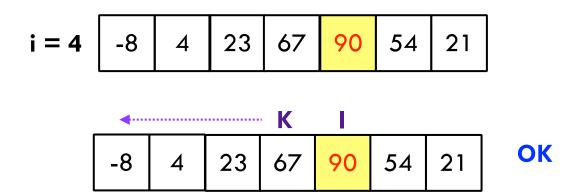


Iteração 3:



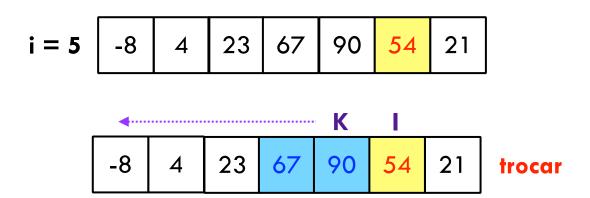
Iteração 4:

Iteração 4:

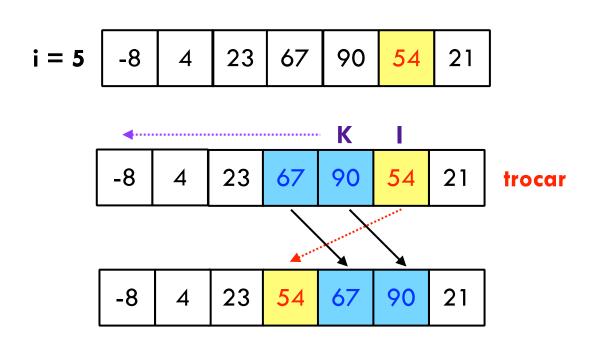


Iteração 5:

Iteração 5:

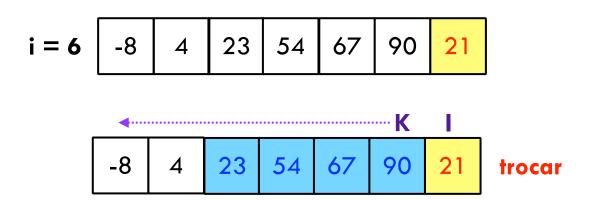


Iteração 5:

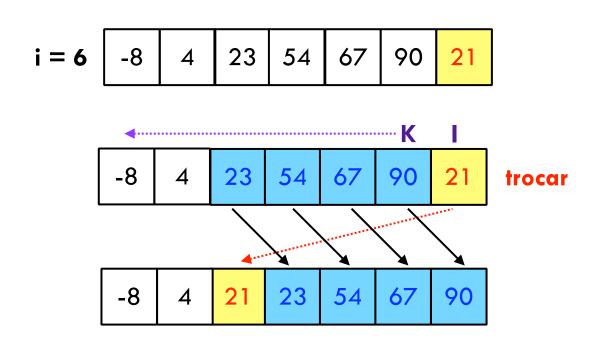


Iteração 6:

Iteração 6:



Iteração 6:



Final:

| -8 | 4 | 21 | 23 | 54 | 67 | 90 |
|----|---|----|----|----|----|----|
| | | | | | | |

Vetor Ordenado

Insertion Sort

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * não altera a ordem dos dados (estável)
- * na prática, mais eficiente que os outros algoritmos simples (Bubble e Selection sort)
- * um dos mais rápidos para conjuntos pequenos (Superando quick sort)

Insertion Sort

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * não altera a ordem dos dados (estável)
- * na prática, mais eficiente que os outros algoritmos simples (Bubble e Selection sort)
- * um dos mais rápidos para conjuntos pequenos (Superando quick sort)

Desvantagens

- * sua eficiência diminui de acordo com o número de elementos
- * não é recomendado para aplicações com grandes quantidades de dados

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Exercícios



HANDS ON:)))

Exercícios

1) Execute o teste de mesa (simulação) do algoritmo **Insertion Sort** para a sua sequência de números aleatórios, definida na planilha da disciplina.

Exercícios

2) Implemente o **insertionSort** em **Python** considerando a seguinte assinatura de função:

```
/* Ordena o vetor usando Insertion Sort
Parâmetros:
    array: vetor a ser ordenado
    option: 1 - ordenação crescente, 2 - ordenação decrescente

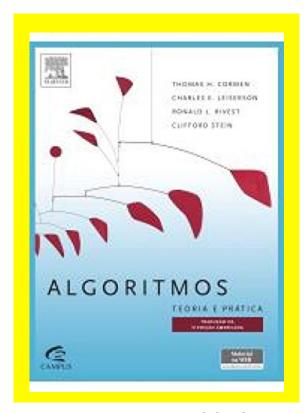
Esse algoritmo tem um comportamento assintótico O(N²) */

def insertionSort(array, option):
```

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Referências sugeridas



[Cormen et al, 2018]



[Drozdek, 2017]

Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Folk & Zoellick, 1992]

Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rafaelmantovani@utfpr.edu.br