### EDCO4B ESTRUTURAS DE DADOS 2

Aula 07 - Heap Sort

Prof. Rafael G. Mantovani

Prof. Luiz Fernando Carvalho



### Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios
- 6 Referências

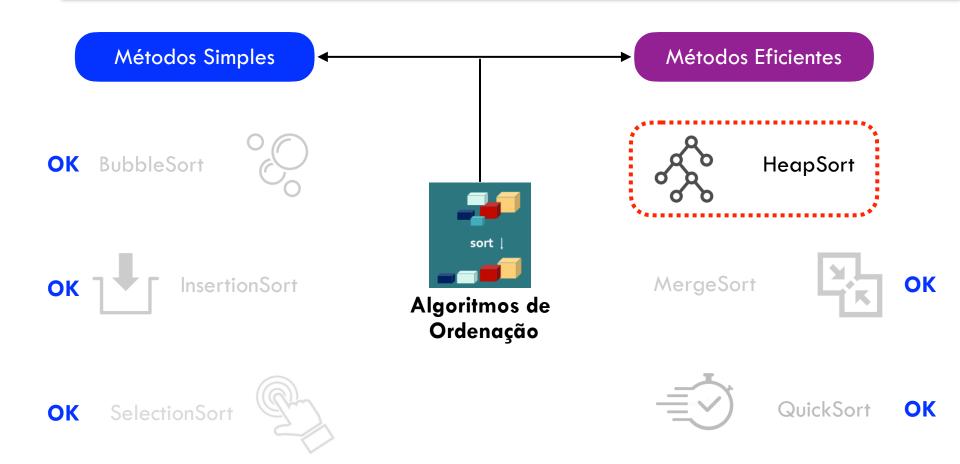
### Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios
- 6 Referências







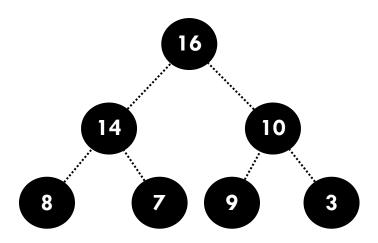


### Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- **5** Exercícios
- 6 Referências

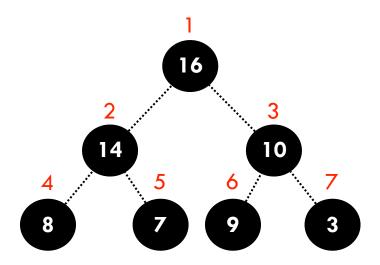
 Heap: estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa

 Heap: estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa



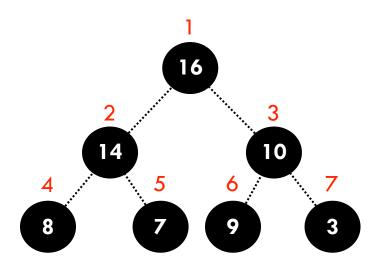
a) heap como árvore binária

 Heap: estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa



a) heap como árvore binária

 Heap: estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa

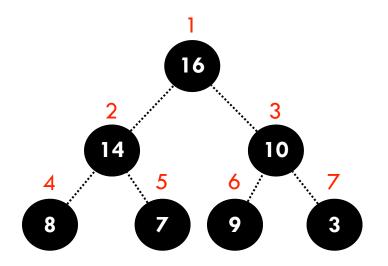


1	2	3	4	5	6	7

a) heap como árvore binária

b) heap como array

 Heap: estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa

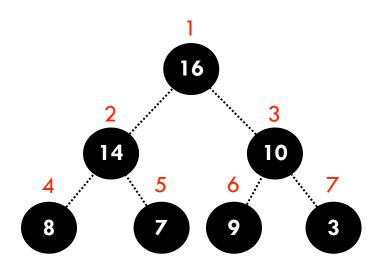


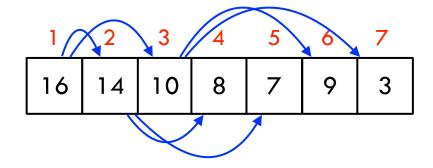
1	2	3	4	5	6	7
16	14	10	8	7	9	3

a) heap como árvore binária

b) heap como array

 Heap: estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa





a) heap como árvore binária

b) heap como array

```
* Pai(i) = floor(i/2)

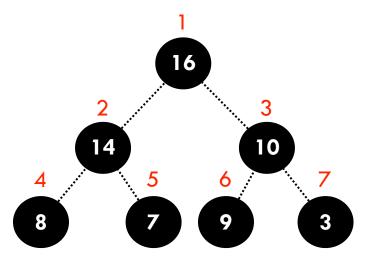
* Esquerda(i) = 2*i

* Direita(i) = 2*i + 1
```

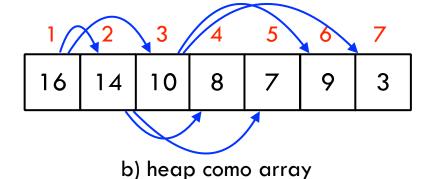
```
* Pai(i) = floor(i/2)

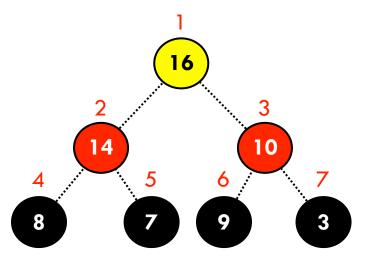
* Esquerda(i) = 2*i

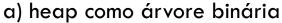
* Direita(i) = 2*i + 1
```

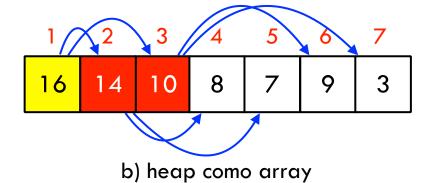


a) heap como árvore binária





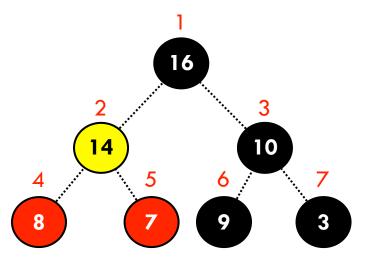


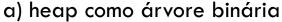


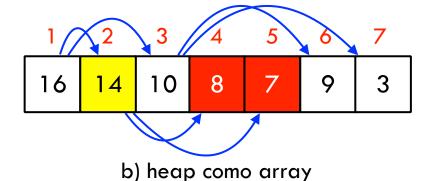
```
* Pai(2) = floor(2/2) = 1

* Esquerda(2) = 2*2 = 4

* Direita(2) = 2*2 + 1 = 5
```



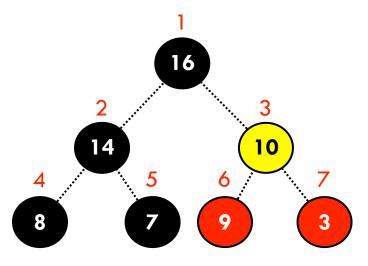


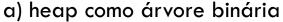


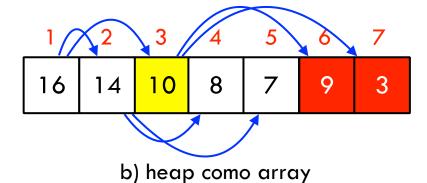
```
* Pai(3) = floor(3/2) = 1

* Esquerda(3) = 2*3 = 6

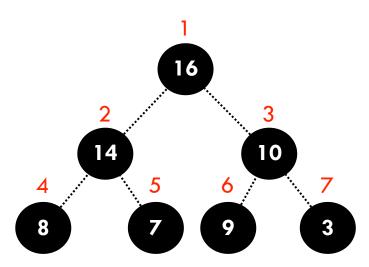
* Direita(3) = 2*3 + 1 = 7
```





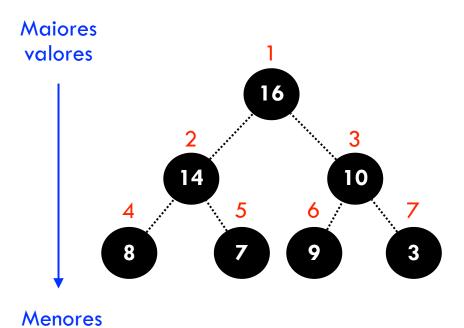


- Heap de máximo:
  - $\square$  A[parent(i)] >= A[i]



#### Heap de máximo:

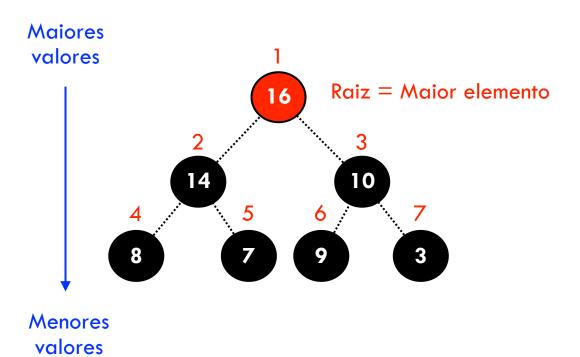
$$\square$$
 A[Pai(i)]  $>=$  A[i]



valores

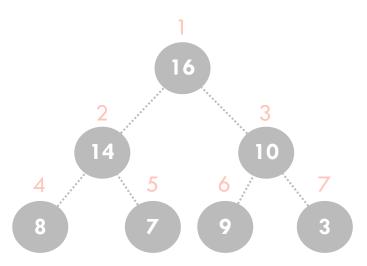
#### Heap de máximo:

$$\Box$$
 A[Pai(i)] >= A[i]



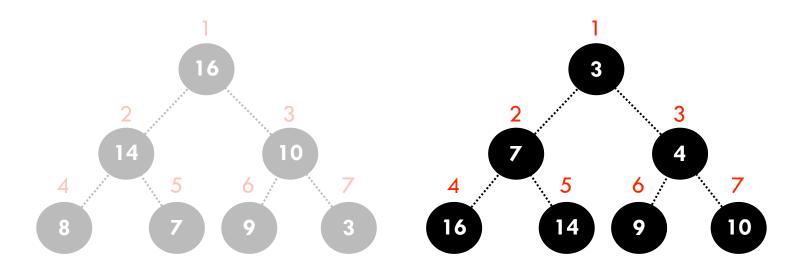
#### Heap de máximo:

A[Pai(i)] >= A[i]



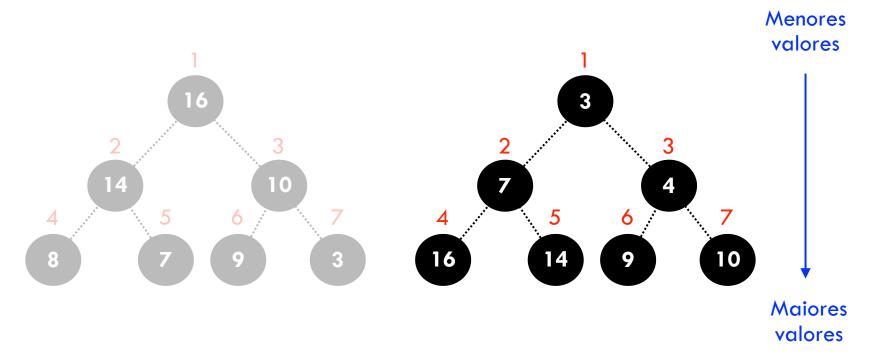
#### Heap de mínimo:

A[Pai(i)] <= A[i]</pre>



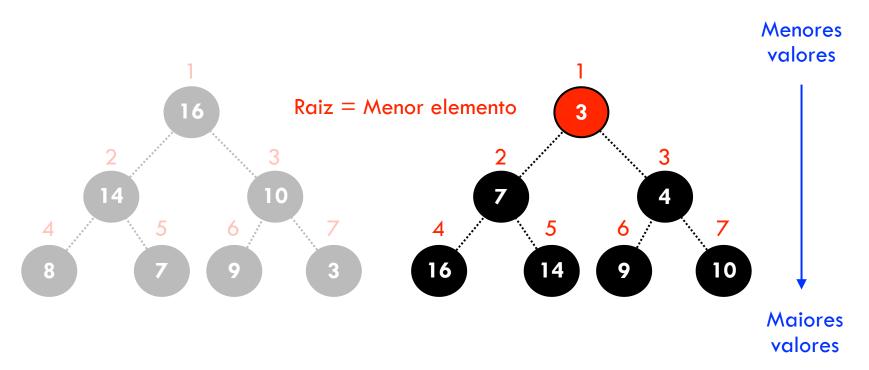
#### Heap de mínimo:

A[Pai(i)] <= A[i]</pre>



#### Heap de mínimo:

A[Pai(i)] <= A[i]</pre>



### Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- **5** Exercícios
- 6 Referências

#### Funcionamento

- \* Passos
  - 1. Transformar o heap (vetor) em um max-heap
  - 2. Mover a raiz (maior valor) para o final do vetor (última posição)
  - 3. Reconstrói o heap do vetor restante

#### Desempenho

```
* melhor caso: O(N log N)
* pior caso: O(N log N)
* caso médio: O(N log N)
```

#### Desempenho

```
* melhor caso: O(N log N)
* pior caso: O(N log N)
* caso médio: O(N log N)
```

Obs: Na prática, o HeapSort é mais lento que o QuickSort, exceto no pior caso.

#### Pseudocódigo

- 1. HEAPSORT: ordena o vetor usando heap auxiliar
- 2. BUILD-MAX-HEAP: cria um heap de máximo a partir dos valores aleatórios de um vetor
- 3. MAX-HEAPIFY: mantem a propriedade de heap de máximo de um conjunto de valores

Pseudocódigo (mantém heap)

#### 1. MAX-HEAPIFY (V, i)

- Entradas:
  - V: vetor de elementos
  - i: índice da posição para se criar max-heap
- Além disso, em V podemos obter:
  - V.tamanho-heap: tamanho a ser considerado para criar heap
  - V.tamanho: tamanho do vetor

Pseudocódigo (cria heap)

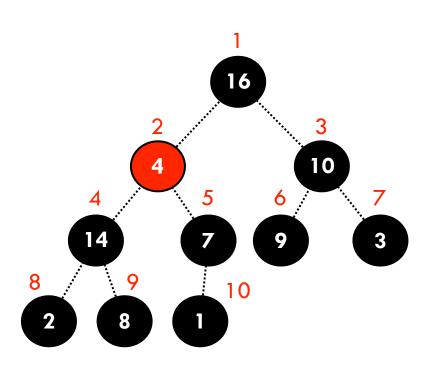
```
1. MAX-HEAPIFY (V, i)
2. L = Esquerda(i) // 2*i + 1
3. R = Direita(i) // 2*1 +2
4. MAIOR = i
```

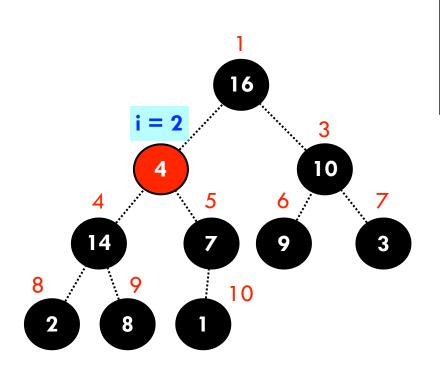
Pseudocódigo (cria heap)

```
1. MAX-HEAPIFY (V, i)
     L = Esquerda(i) // 2*i + 1
2.
3.
   R = Direita(i) // 2*1 +2
4.
     MAIOR = i
5.
   SE L \leq V.tamanho-heap E V[L] > V[i]
6.
           MAIOR = L
  SE R \leq V.tamanho-heap E V[R] > V[MAIOR]
7.
8.
           MAIOR = R
```

Pseudocódigo (cria heap)

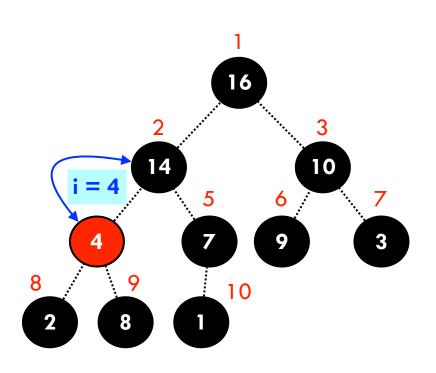
```
1. MAX-HEAPIFY (V, i)
     L = Esquerda(i) // 2*i + 1
2.
3.
   R = Direita(i) // 2*1 +2
4.
     MAIOR = i
5.
  SE L \leq V.tamanho-heap E V[L] > V[i]
6.
           MAIOR = L
  SE R \leq V.tamanho-heap E V[R] > V[MAIOR]
7.
8.
           MAIOR = R
9.
     SE MAIOR != i
10.
           troca(V[i], V[MAIOR])
           MAX-HEAPIFY (V, MAIOR)
11.
```





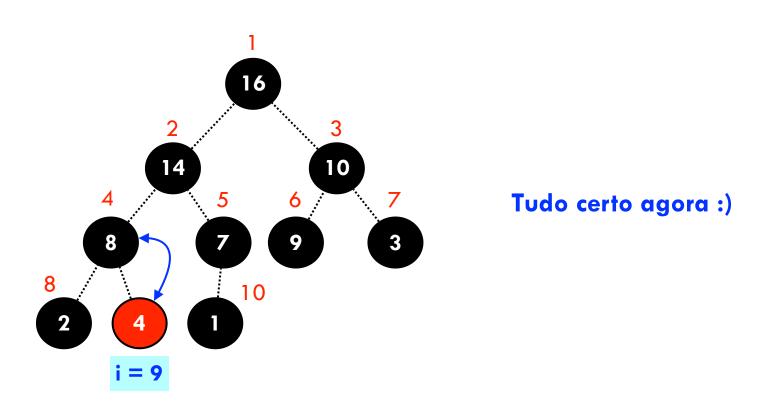
\* Configuração inicial (i = 2) V[2] viola a propriedade de heap máximo: V[2] < V[4] e V[2] < V[5]

\* Solução: SWAP(V[2], V[4])



\* Configuração atual (i = 4) v[4] viola a propriedade de heap máximo: V[4] < V[9]

Solução: SWAP(V[4], V[9])



Pseudocódigo (cria max-heap)

#### 2. BUILD-MAX-HEAP (V)

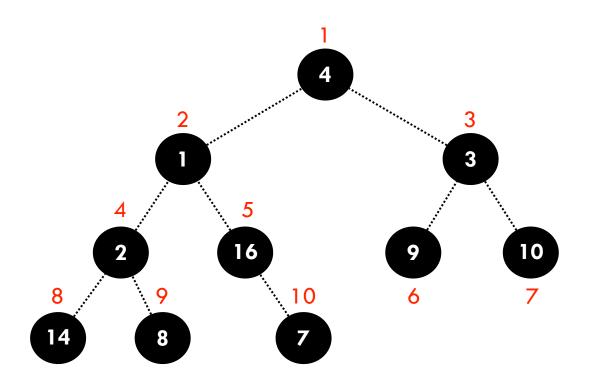
- Entradas:
  - V: vetor de elementos
- Usa MAX-HEAPIFY em uma abordagem bottom up convertendo o array
   V em um max-heap
  - □ iterar de N/2 ... até 1

Pseudocódigo (cria heap)

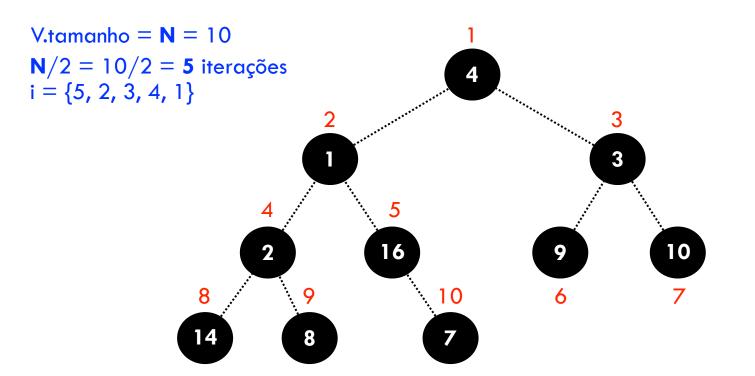
```
    BUILD-MAX-HEAP (V)
    V.tamanho-heap = V.tamanho
    Para i = floor(V.tamanho/2) até 1
    MAX-HEAPIFY(V, i)
```

					5					
<b>V</b> =	4	1	3	2	16	9	10	14	8	7

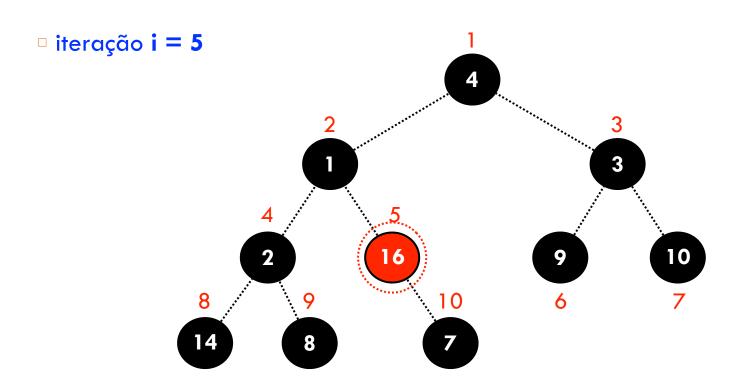
		2								
<b>V</b> =	4	1	3	2	16	9	10	14	8	7



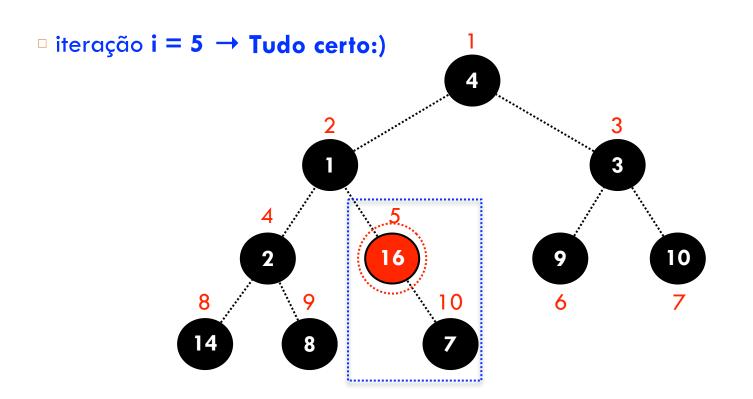
					5					
V =	4	1	3	2	16	9	10	14	8	7



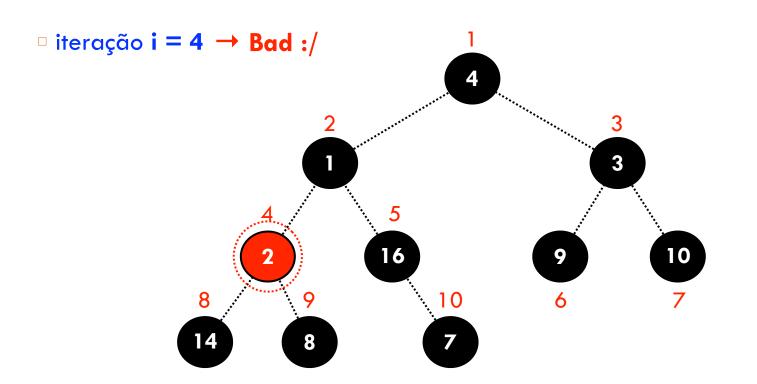
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
V =	4	1	თ	2	16	9	10	14	8	7

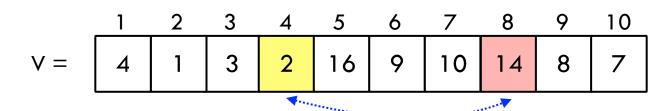


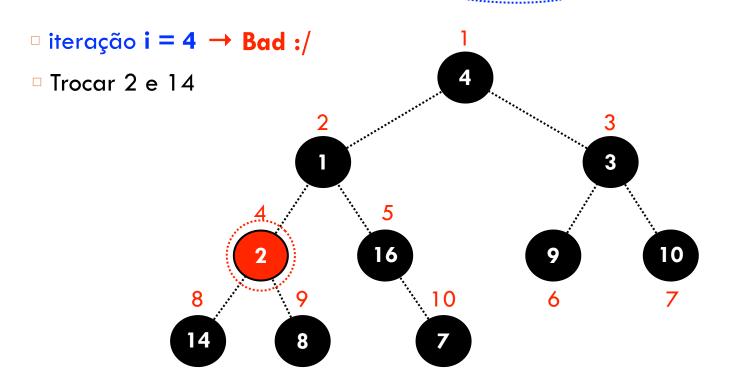
					5					
V =	4	1	3	2	16	9	10	14	8	7

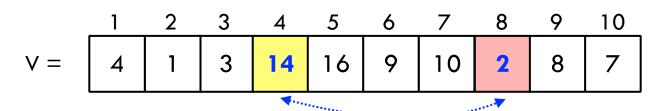


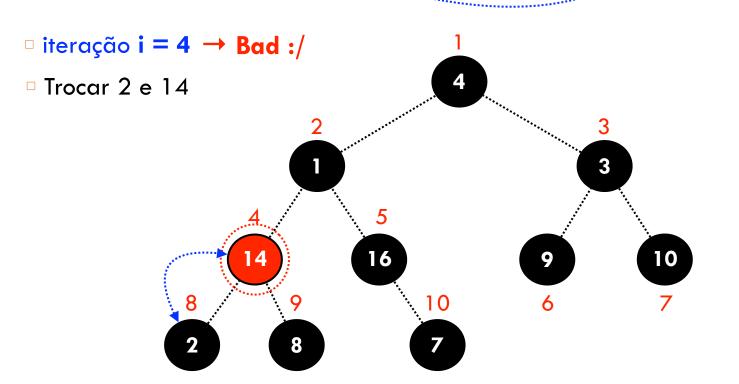
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>V</b> =	4	1	თ	2	16	9	10	14	8	7



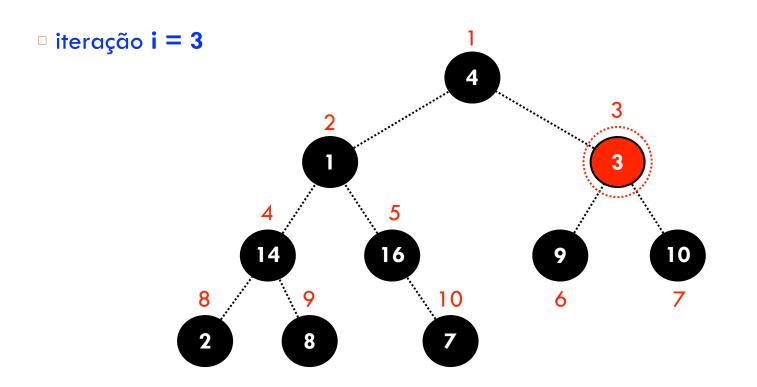




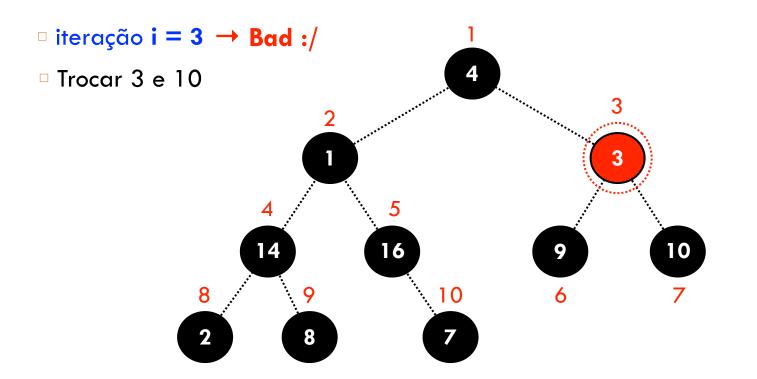


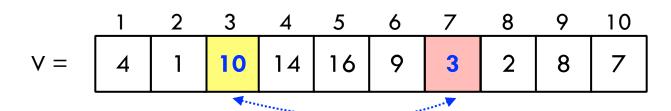


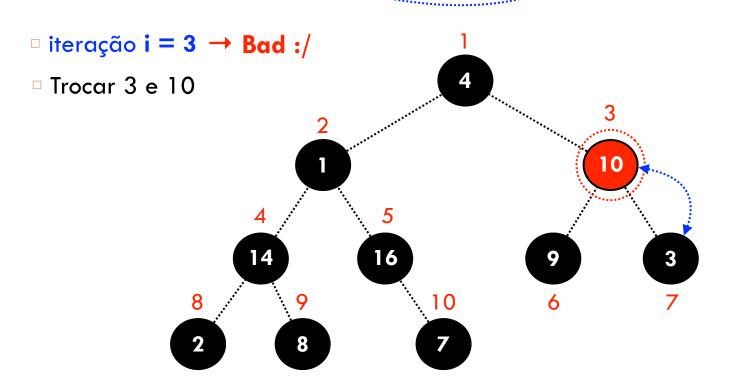
							7			
<b>V</b> =	4	1	3	14	16	9	10	2	8	7



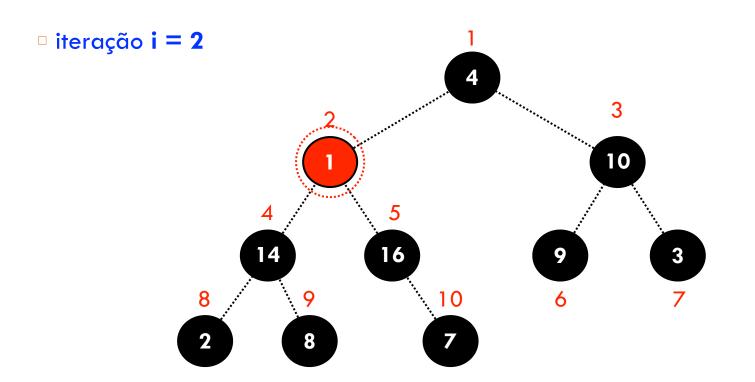
							7			
<b>V</b> =	4	1	თ	14	16	9	10	2	8	7

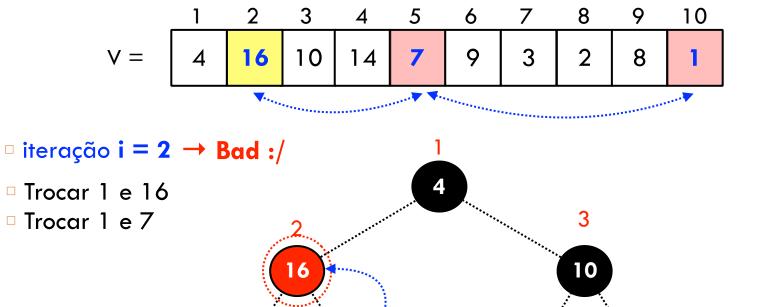


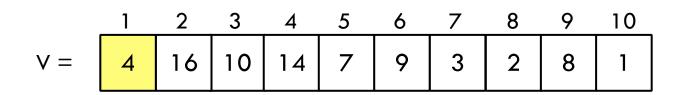


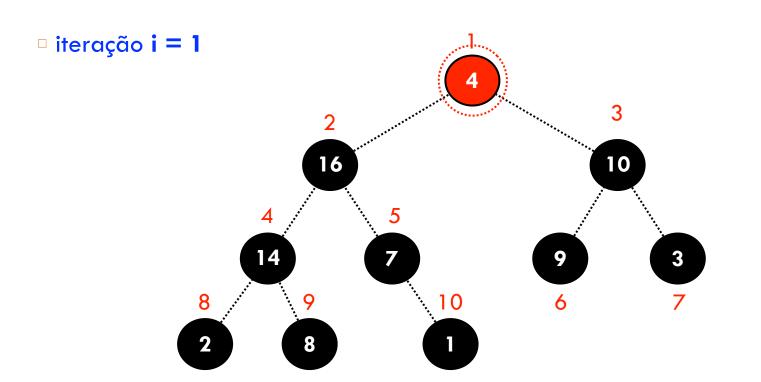


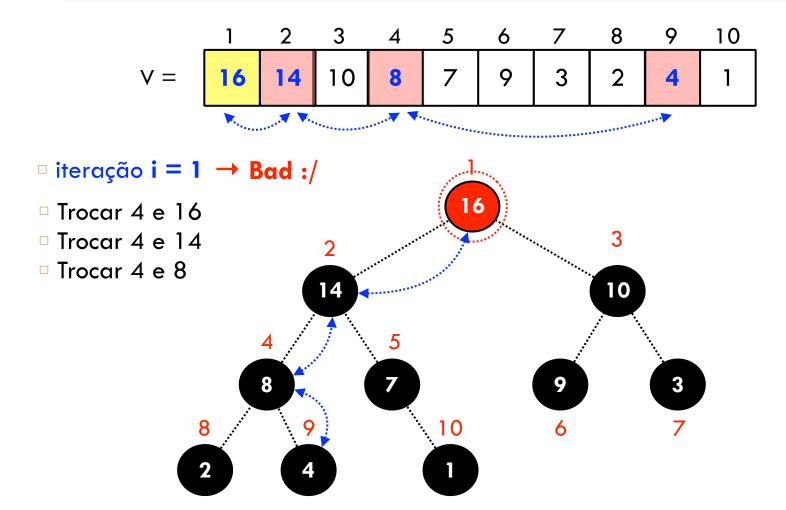
						6				
<b>V</b> =	4	1	10	14	16	9	3	2	8	7





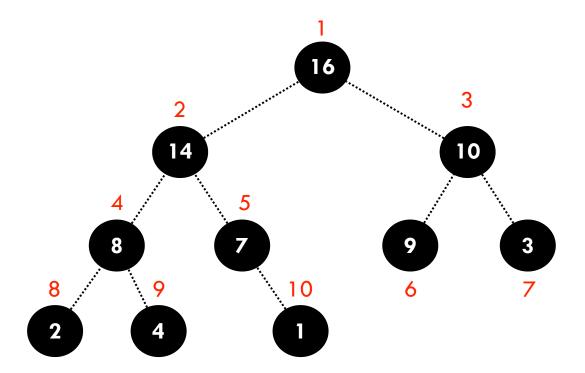






						6				
V =	16	14	10	8	7	9	3	2	4	1

#### □ Final!



Pseudocódigo (função principal)

1. **HEAPSORT** (V)

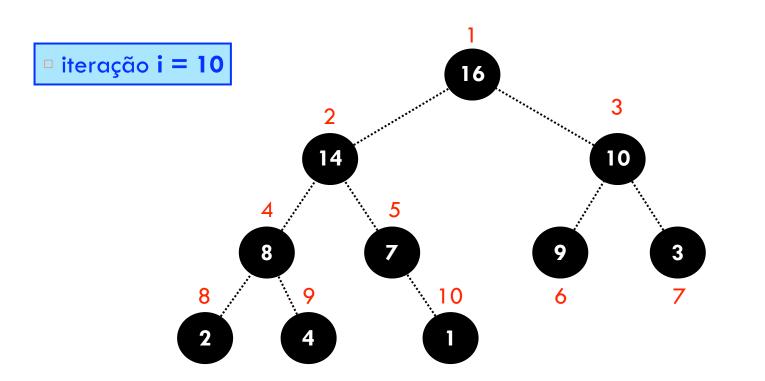
Pseudocódigo (função principal)

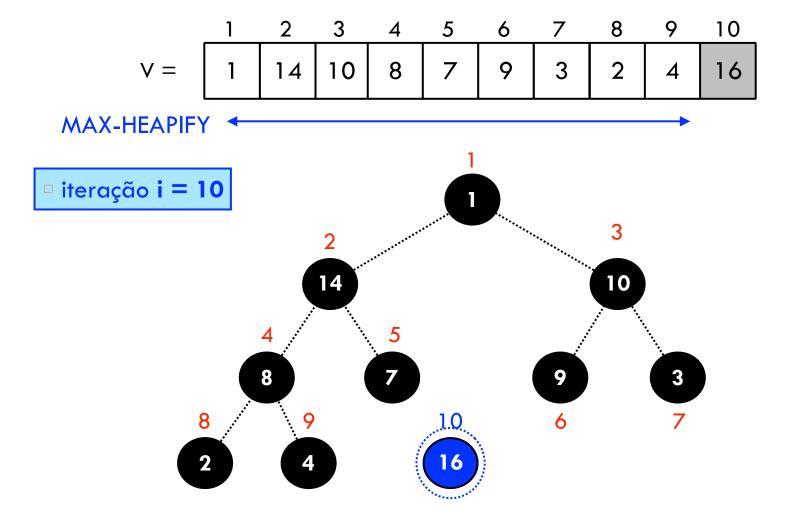
- 1. **HEAPSORT** (V)
- 2. BUILD-MAX-HEAP(A)

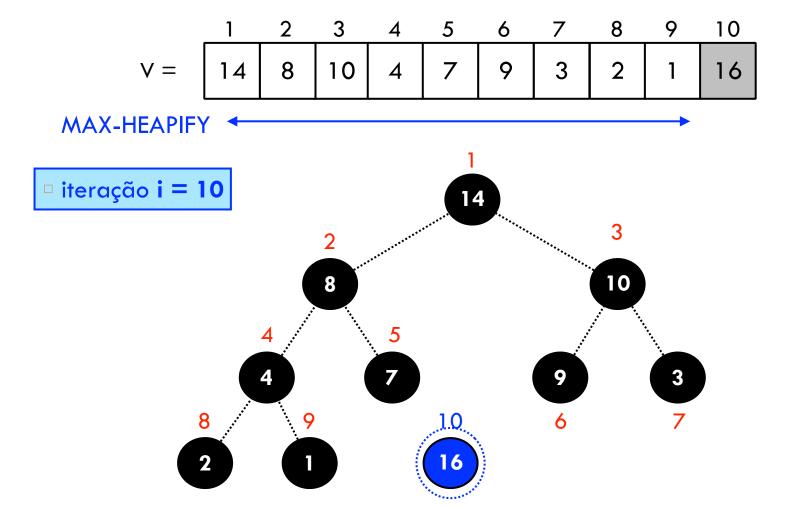
Pseudocódigo (função principal)

```
    HEAPSORT (V)
    BUILD-MAX-HEAP(A)
    Para i = V.tamanho até 2
    Troca(V[1], V[i])
    V.tamanho-heap = V.tamanho-heap -1
    MAX-HEAPIFY(V, 1)
```

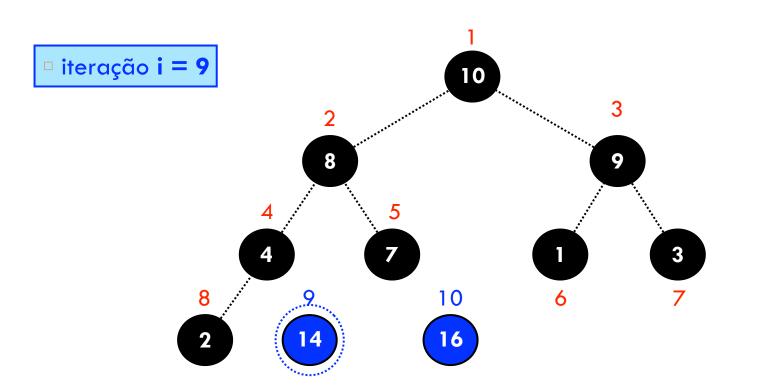
						6				
<b>V</b> =	16	14	10	8	7	9	3	2	4	1



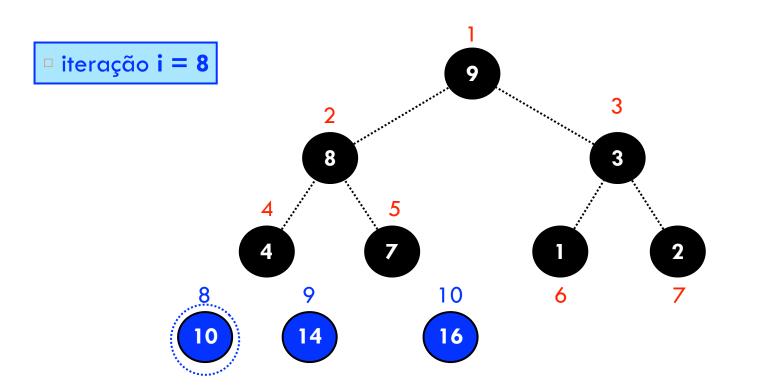


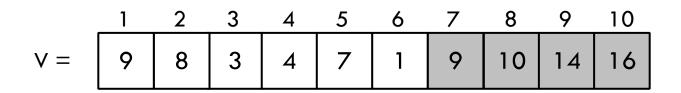


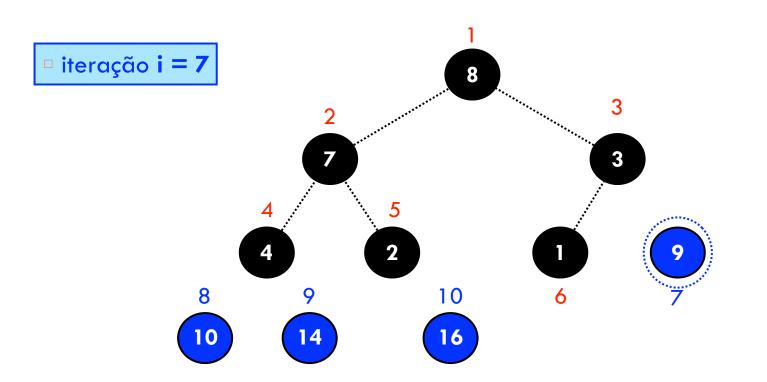
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>V</b> =	10	8	9	4	7	1	3	2	14	16

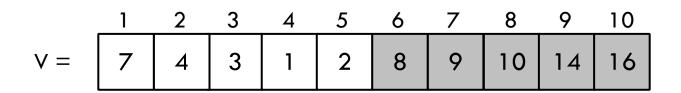


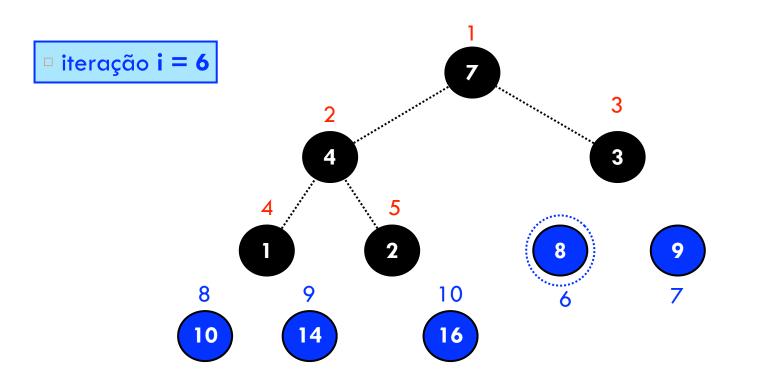
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
V =	9	8	က	4	7	1	2	10	14	16

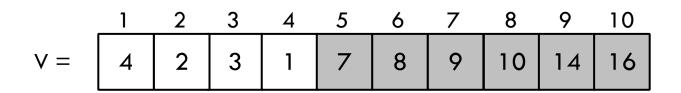


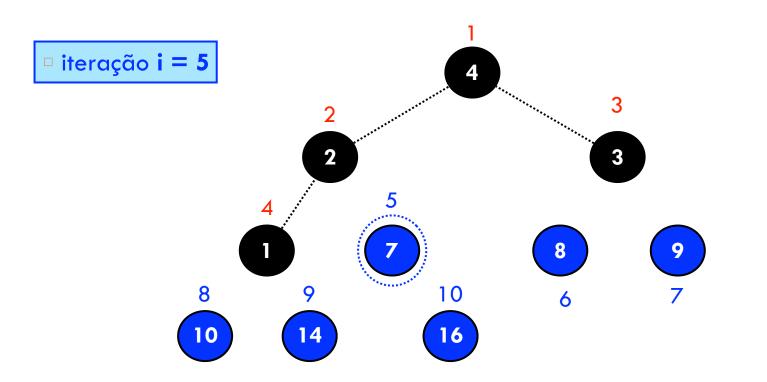




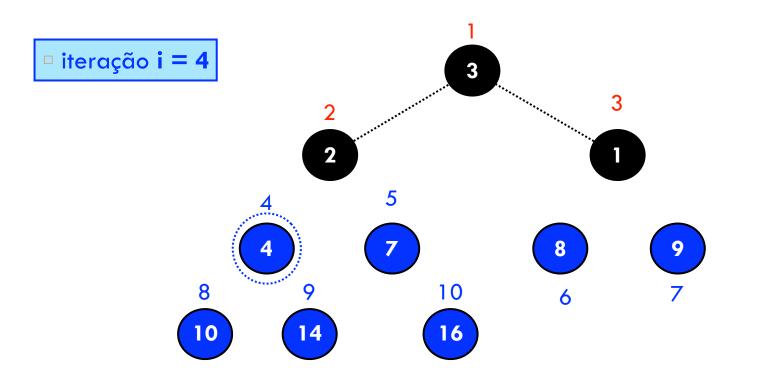


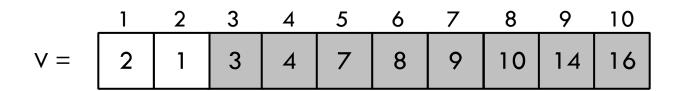


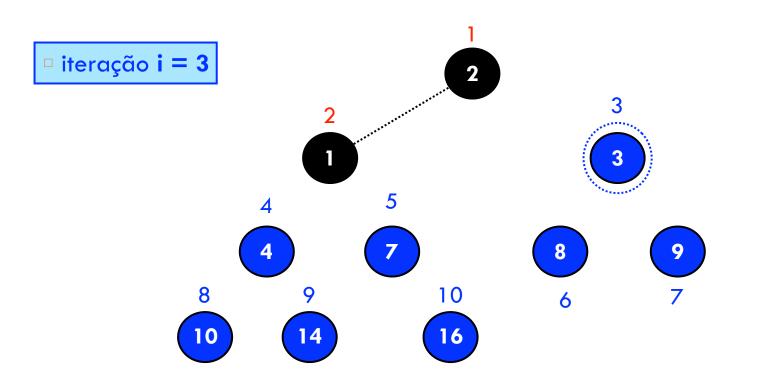


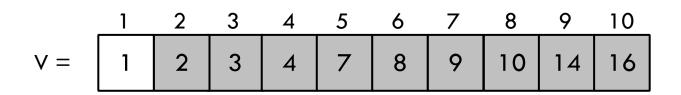


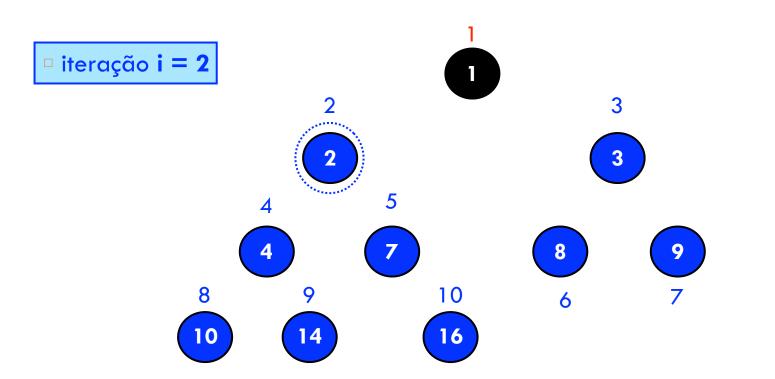




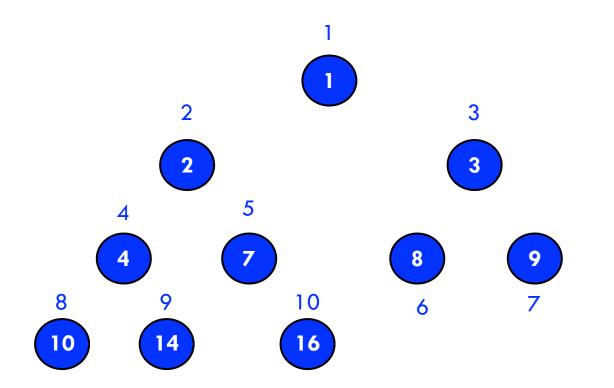












#### Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- **3** Heap Sort
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios
- 6 Referências

# Exemplo

23 4 67 -8 90 54 21

vetor não ordenado

#### Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios
- 6 Referências

## Exercícios



HANDS ON :)))

#### Exercícios

1) Reuna-se com seu grupo e execute o teste de mesa (simulação) do algoritmo **Heap Sort** para a sua sequência de números aleatórios, definida na planilha de grupos da disciplina.

#### Exercícios

2) Implemente o **heapSort** em Python considerando as seguintes funções

```
/* função principal */
def heapSort(array)

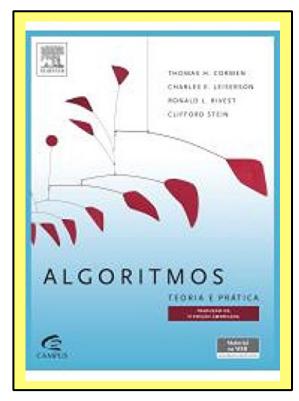
/* constrói heap de máximo a partir do vetor */
def buildMaxHeap(array)

/* reconstrói o heap, desconsiderando o elemento já ordenado */
def maxHeapify(array, i, heapsize)
```

#### Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- **5** Exercícios
- 6 Referências

## Referências sugeridas



[Cormen et al, 2018]

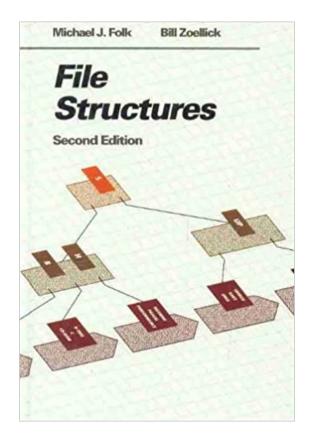


[Drozdek, 2017]

## Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Folk & Zoellick, 1992]

# Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rafaelmantovani@utfpr.edu.br