EDCO4B ESTRUTURAS DE DADOS 2

Aula 04 - Insertion Sort

Prof. Rafael G. Mantovani



Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências

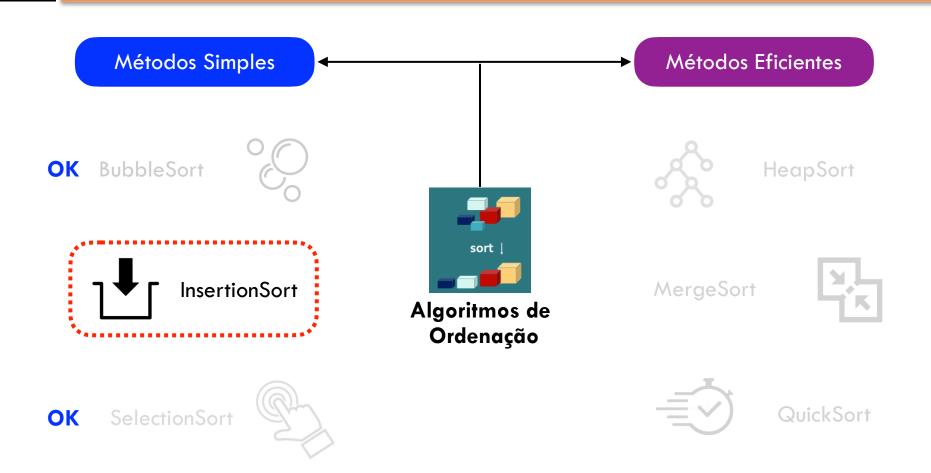
Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências









Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências





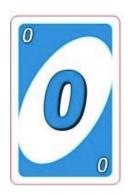






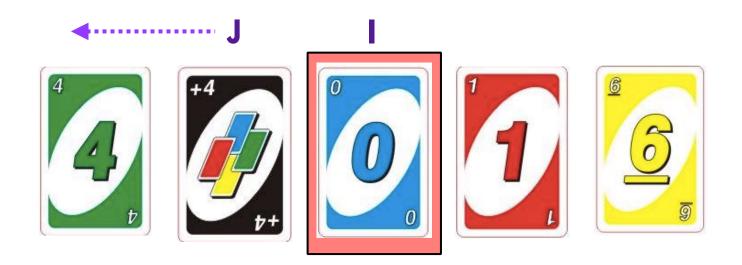


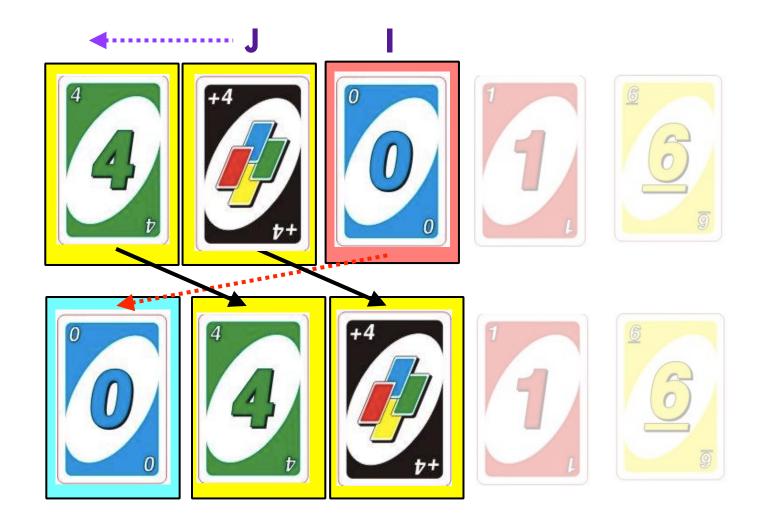


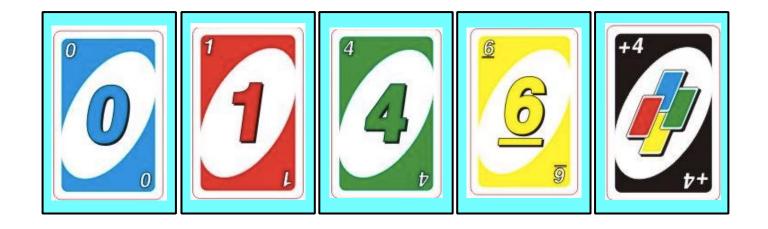












Ordenação por inserção

- * um dos algoritmos mais simples que existem
- * remete à ideia de ordenação de cartas quando jogamos baralho
- * pega-se uma carta de cada vez e a coloca em seu devido lugar, sempre deixando as cartas da mão em ordem



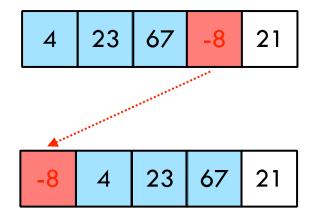
Funcionamento

*o algoritmo percorre o array e **para cada posição X** verifica-se se o seu valor está na posição correta:

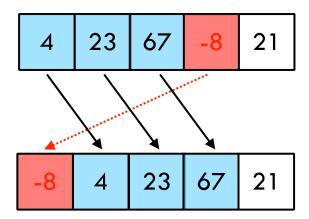
* isso é feito andando para o começo do array a partir da posição X, e movimentando uma posição para frente os valores que são maiores que o valor da posição X

* desse modo, teremos uma posição livre para inserir o valor da posição X em seu devido lugar

Funcionamento



Funcionamento



Desempenho

```
* melhor caso: O(N), os elementos já estão ordenados
```

* pior caso: O(N²), os elementos estão na ordem decrescente

* caso médio: O(N2)

Desempenho

```
* melhor caso: O(N), os elementos já estão ordenados
```

* pior caso: O(N2), os elementos estão na ordem decrescente

* caso médio: O(N2)

Obs: Eficiente para grandes conjuntos pequenos. Estável. Capaz de ordenar dados em tempo real.

Pseudocódigo

```
    InsertionSort (V, TAM)
    Para cada posição l entre 1 e N-1, (I = I+1) faça:

            auxiliar = valor na posição l
            J = I - 1

    Enquanto (J >= 0) && (auxiliar < V[J-1]):
        <ul>
            V[J+1] = V[J]
            J = J - 1

    V[J+1] = auxiliar
```

Roteiro

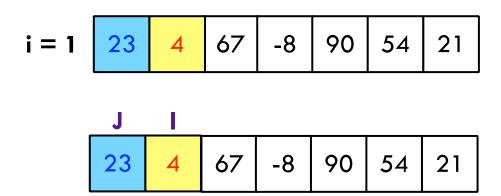
- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

23 4 67 -8 90 54 21

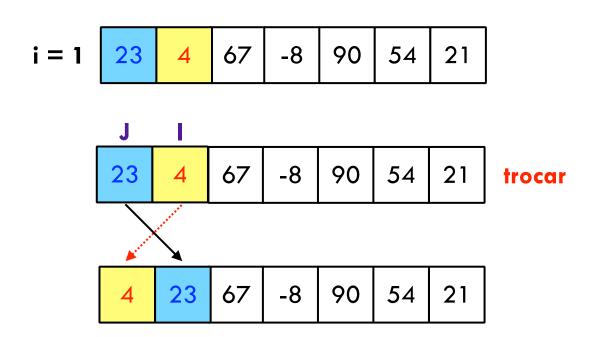
vetor não ordenado

Iteração 1:

Iteração 1:

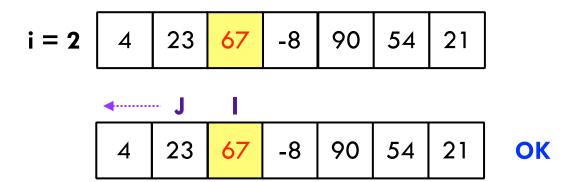


Iteração 1:



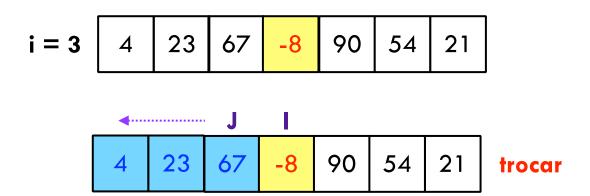
Iteração 2:

Iteração 2:

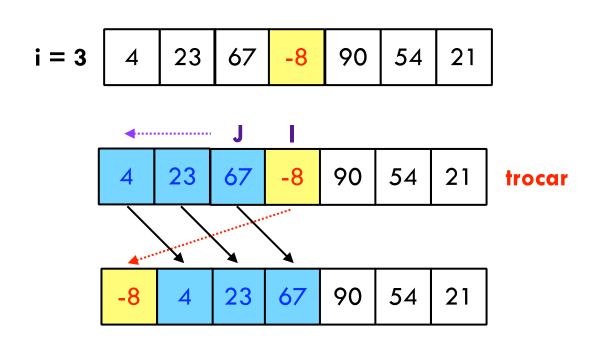


Iteração 3:

Iteração 3:

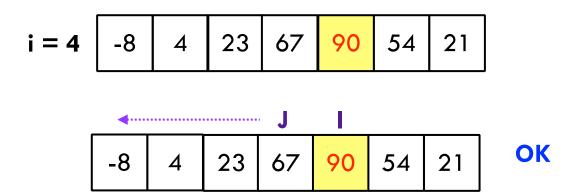


Iteração 3:



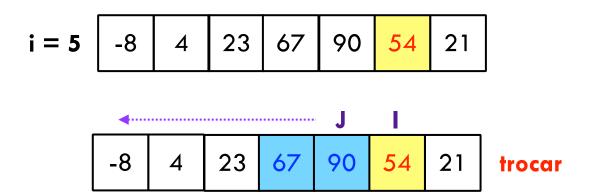
Iteração 4:

Iteração 4:

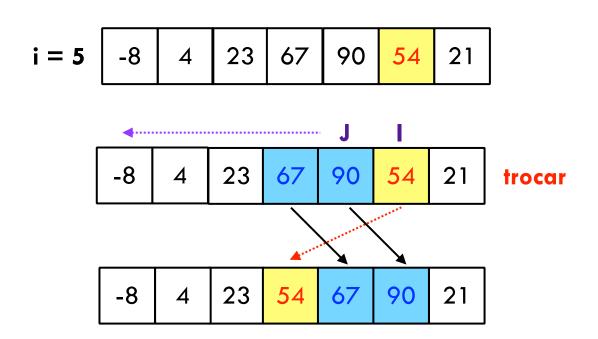


Iteração 5:

Iteração 5:

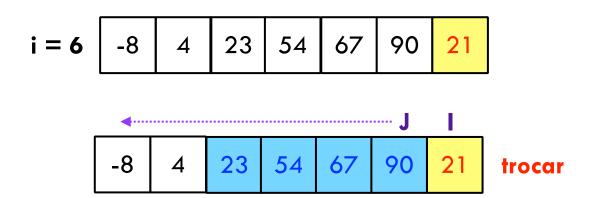


Iteração 5:

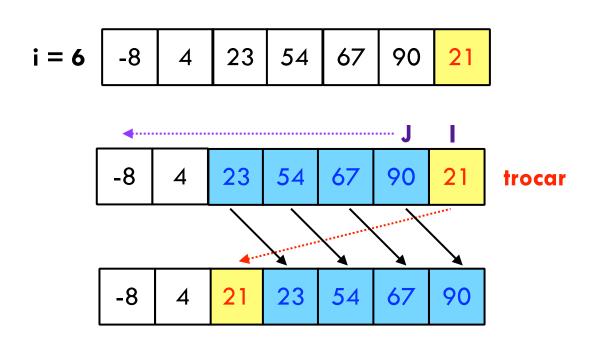


Iteração 6:

Iteração 6:



Iteração 6:



Final:

-8 4 21 23 54 67	90
------------------	----

Vetor Ordenado

Insertion Sort

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * não altera a ordem dos dados (estável)
- * na prática, mais eficiente que os outros algoritmos simples (Bubble e Selection sort)
- * um dos mais rápidos para conjuntos pequenos (Superando quick sort)

Insertion Sort

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * não altera a ordem dos dados (estável)
- * na prática, mais eficiente que os outros algoritmos simples (Bubble e Selection sort)
- * um dos mais rápidos para conjuntos pequenos (Superando quick sort)

Desvantagens

- * sua eficiência diminui de acordo com o número de elementos
- * não é recomendado para aplicações com grandes quantidades de dados

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Exercícios



HANDS ON:)))

Exercícios

1) Reuna-se com seu grupo e execute o teste de mesa (simulação) do algoritmo para as sequências de números apresentadas

Link planilha grupos/sequências de teste:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/ 1zVPsMJgDM31c43DInTFHTVW7a-NMGLW0DkjPTxxeBWs/edit? usp=sharing

Exercícios

2) Implemente o **insertionSort** em C considerando a seguinte assinatura de função:

```
/* Ordena o vetor usando Selection Sort

Parâmetros:
    array: vetor a ser ordenado
    option: 1 - ordenação crescente, 2 - ordenação decrescente

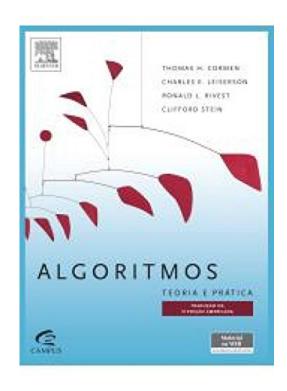
Esse algoritmo tem um comportamento assintótico O(N²) */

def insertionSort(array, option):
```

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Insertion Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Referências sugeridas



[Cormen et al, 2018]



[Drozdek, 2017]

Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Folk & Zoellick, 1992]

Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rafaelmantovani@utfpr.edu.br