Engenharia de Computação Estrutura de Dados 2

Aula 0 – Apresentação da Disciplina

Prof. Muriel de Souza Godoi muriel@utfpr.edu.br







Ementa

- Métodos de classificação de dados e de pesquisa em memória primária; Conceituação de arquivo, organizações básicas e manipulação (métodos básicos);
- Índices: indexado-sequencial, B-tree, B+, B* e outros; Hashing, ext. hash, e outros; Arquivos invertidos; multilistas.
- Estruturas não convencionais: noções, dados no espaço em disco, dados textuais em disco;
- Conceitos básicos de complexidade computacional.

Sistema de Avaliação

- Avaliações
 - 2 Provas Práticas 20 pontos cada;
 - Questionários Assíncronos 15 pontos
 - Participação aulas síncronas 5 pontos
 - N atividades práticas 40 pontos no total
- Calculo e Média mínima para aprovação:
 - Media Regular = P1 + P2 + QUEST + PART + TRABS
 - Nota mínima p/ aprovação: 60 pontos
- Recuperação Final
 - Prova Prática valendo 100 pontos, com todo o conteúdo;
 - Nota_Mínima_Recuperação = 120 Media_Regular;
 - Todos os alunos que obtiverem a nota mínima necessária na recuperação serão aprovados com a média final 60.

Referências

Bibliografia Básica:

- BACKES, André Ricardo. Estrutura de dados descomplicada: em linguagem C. 1. ed. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2016. 414 p. ISBN 9788535285239.
- DROZDEK, Adam. Estrutura de dados e algoritmos em C++. São Paulo: Cengage. 2017
- CORMEN, Thomas H. et al. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2012. xvi, 926 p. ISBN 9788535236996.

Bibliografia Complementar:

- KOFFMAN, Elliot B. Objetos, Abstração, Estrutura de Dados e Projeto usando C++. Rio de Janeiro: Ltc. 2008.
- SZWARCFITER, Jayme Luiz; MARKENZON, Lilian (Autor). **Estruturas de dados e seus algoritmos**. 3. ed. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2010. viii, 302 p. ISBN 978-85-216-1750-1.
- ASCENCIO, Ana F. G.; ARAUJO, Graziela S. Estrutura de Dados algoritmos, análise da complexidade e implementações em JAVA e C/C++. São Paulo: Editora Pearson. 2010.
- GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. **Estruturas de dados e algoritmos em Java**. 5. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013. xxii, 713 p. ISBN 9788582600184.
- KNUTH, Donald E. **The art of computer programming**. 3rd ed. Reading, MA: Addison-Wesley, c1997, c1998. 4 v. ISBN 0201896834 (v. 1).

Ambiente MOODLE

- Disponibilização do material para a disciplina e trabalhos
- Planejamento da disciplina
- Ementa
- Sistema de Avaliação
- Previsão de datas de provas e trabalhos
- Demais informações relacionadas à disciplina



http://moodle.utfpr.edu.br