EDCO4B ESTRUTURAS DE DADOS 2

Aula 03A - Selection Sort

Prof. Rafael G. Mantovani



Licença

Este trabalho está licenciado com uma Licença CC BY-NC-ND 4.0:



Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0)

maiores informações:

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt_BR

Roteiro

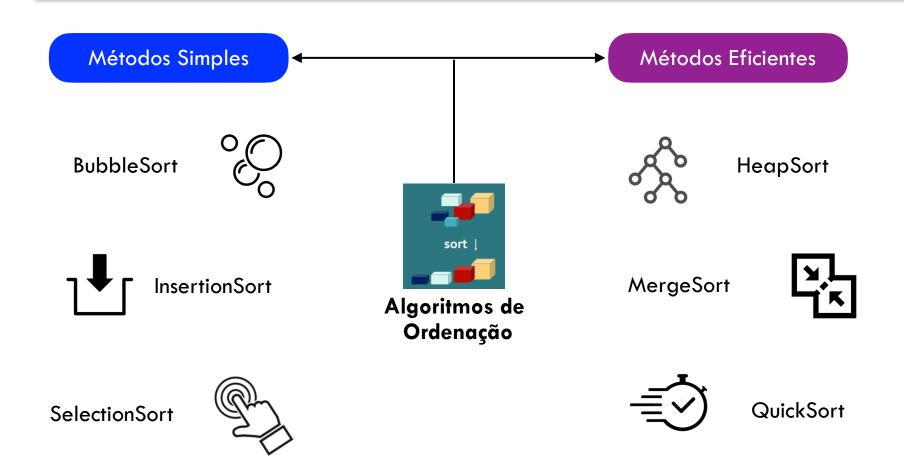
- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências

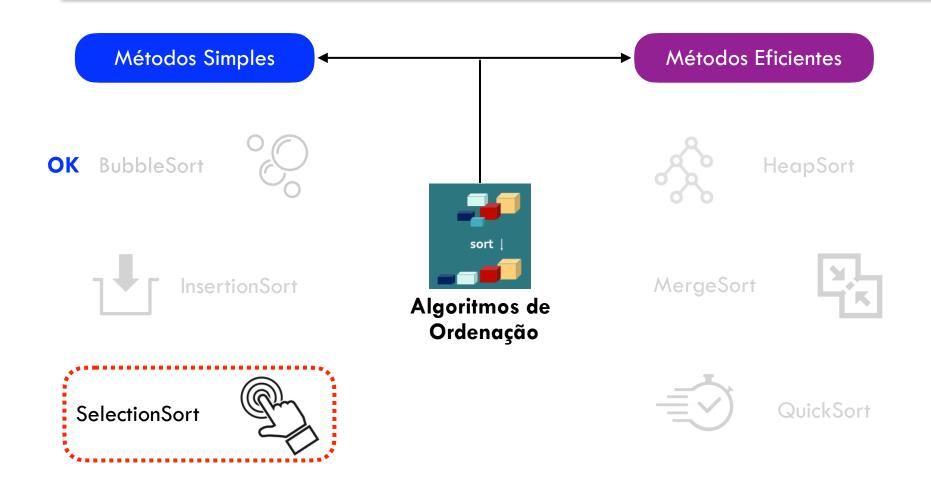
Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências









Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências

Ordenação por Seleção

* um dos algoritmos mais simples que existem
* remete à ideia de sempre selecionar o menor elemento d
iteração e colocá-lo na posição correta

Funcionamento

- * a cada passo, procura o menor elemento do array e o coloca na primeira posição não ordenada
- * descarta-se a primeira posição do array e repete-se para a segunda em diante
- * repete-se o processo até que **todas as posições** do array estejam **ordenadas**

Desempenho

```
* melhor caso: O(N), os elementos já estão ordenados
```

* pior caso: O(N²), os elementos estão na ordem decrescente

* caso médio: O(N2)

Desempenho

```
* melhor caso: O(N), os elementos já estão ordenados
```

* pior caso: O(N²), os elementos estão na ordem decrescente

* caso médio: O(N2)

Obs: Ineficiente para grandes conjuntos de dados!

Pseudocódigo

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

23 4 67 -8 90 54 21

vetor não ordenado

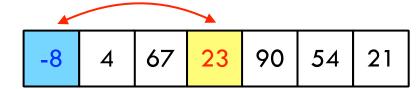
Iteração 0:

Iteração 0:



Iteração 0:

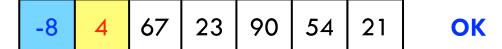




Iteração 1:

Iteração 1:

i, menor



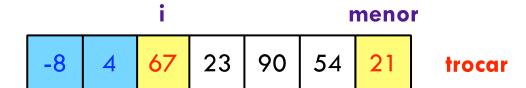
Iteração 1:

i, menor

 -8
 4
 67
 23
 90
 54
 21

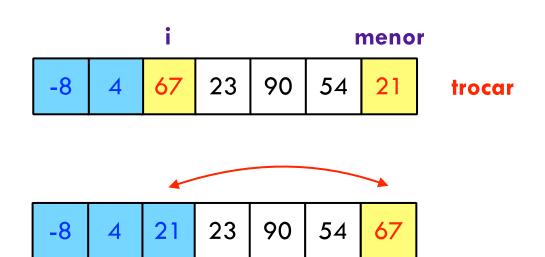
Iteração 2:

Iteração 2:



Iteração 2:

$$\mathbf{lt} = \mathbf{2} \quad -8 \quad 4 \quad 67 \quad 23 \quad 90 \quad 54 \quad 21$$



Iteração 3:

Iteração 3:

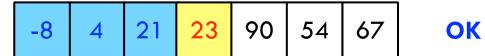
i, menor

-8	4	21	23	90	54	67	
----	---	----	----	----	----	----	--

OK

Iteração 3:

i, menor



 -8
 4
 21
 23
 90
 54
 67

Iteração 4:



Iteração 4:

i menor

-8	4 21	23	90	54	67	trocar
----	------	----	----	----	----	--------

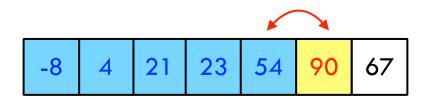
Iteração 4:





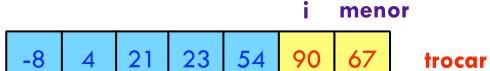


trocar

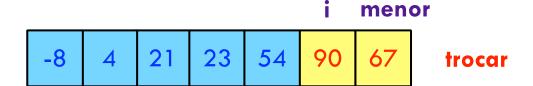


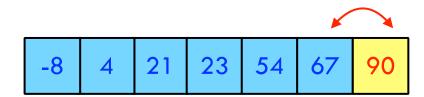
Iteração 5:

Iteração 5:



Iteração 5:





Final:

-8 4 21 23 54 67 9

Vetor Ordenado

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * não altera a ordem dos dados (estável)
- * melhor que bubble sort, menor número de comparações

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * não altera a ordem dos dados (estável)
- * melhor que bubble sort, menor número de comparações

Desvantagens

- * sua eficiência diminui de acordo com o número de elementos
- * não é recomendado para aplicações com grandes quantidades de dados ou que precisem de velocidade

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Exercícios



HANDS ON:)))

Exercícios

1) No Discord, reuna-se com seu grupo e execute o teste de mesa (simulação) do algoritmo para as sequências de números apresentadas

Exercícios

2) Implemente o **selectionSort** em C considerando a seguinte assinatura de função:

```
/* Ordena o vetor usando Selection Sort

Parâmetros:
    v: vetor a ser ordenado
    n: número de elemento do vetor, tamanho do vetor

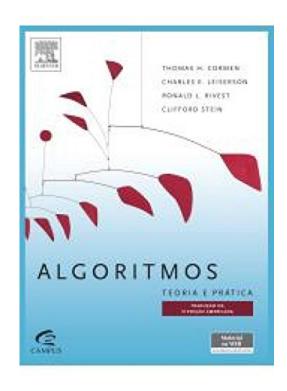
Esse algoritmo tem um comportamento assintótico O(N²) */

void selectionSort(int *v, int n);
```

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Selection Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Referências sugeridas



[Cormen et al, 2018]



[Drozdek, 2017]

Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Folk & Zoellick, 1992]

Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rafaelmantovani@utfpr.edu.br