

# EDCO4B

# ESTRUTURAS DE DADOS 2

Aula 06 - Quick Sort

Prof. Rafael G. Mantovani

# Licença

Este trabalho está licenciado com uma Licença CC BY-NC-ND 4.0:



maiores informações:

[https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt\\_BR](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt_BR)

# Roteiro



- 1** Introdução
- 2** Quick Sort
- 3** Exemplo
- 4** Exercício
- 5** Referências

# Roteiro

- 1** Introdução
- 2** Quick Sort
- 3** Exemplo
- 4** Exercício
- 5** Referências

# Introdução



**Algoritmos de  
Ordenação**

# Introdução

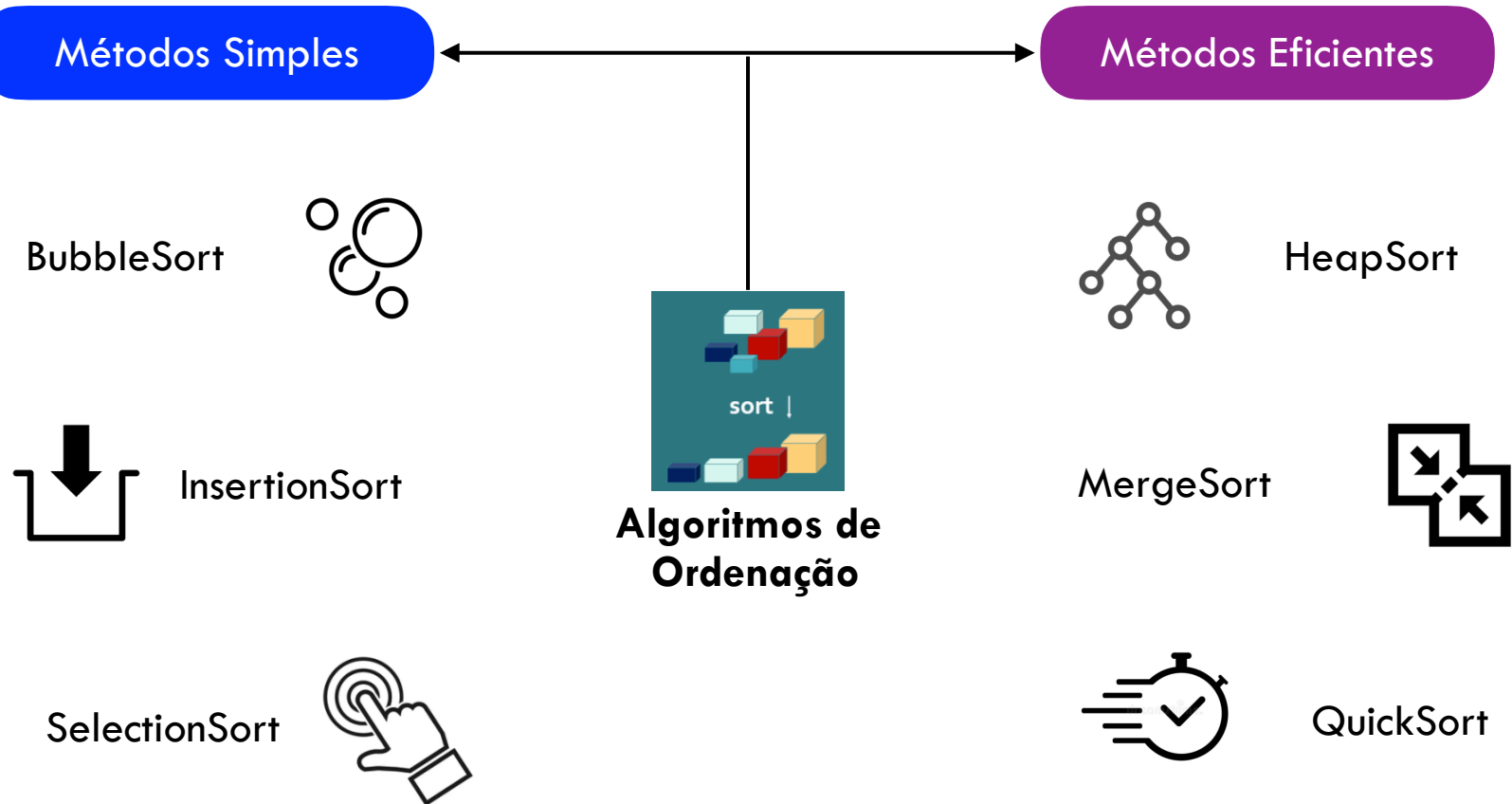
Métodos Simples

Métodos Eficientes

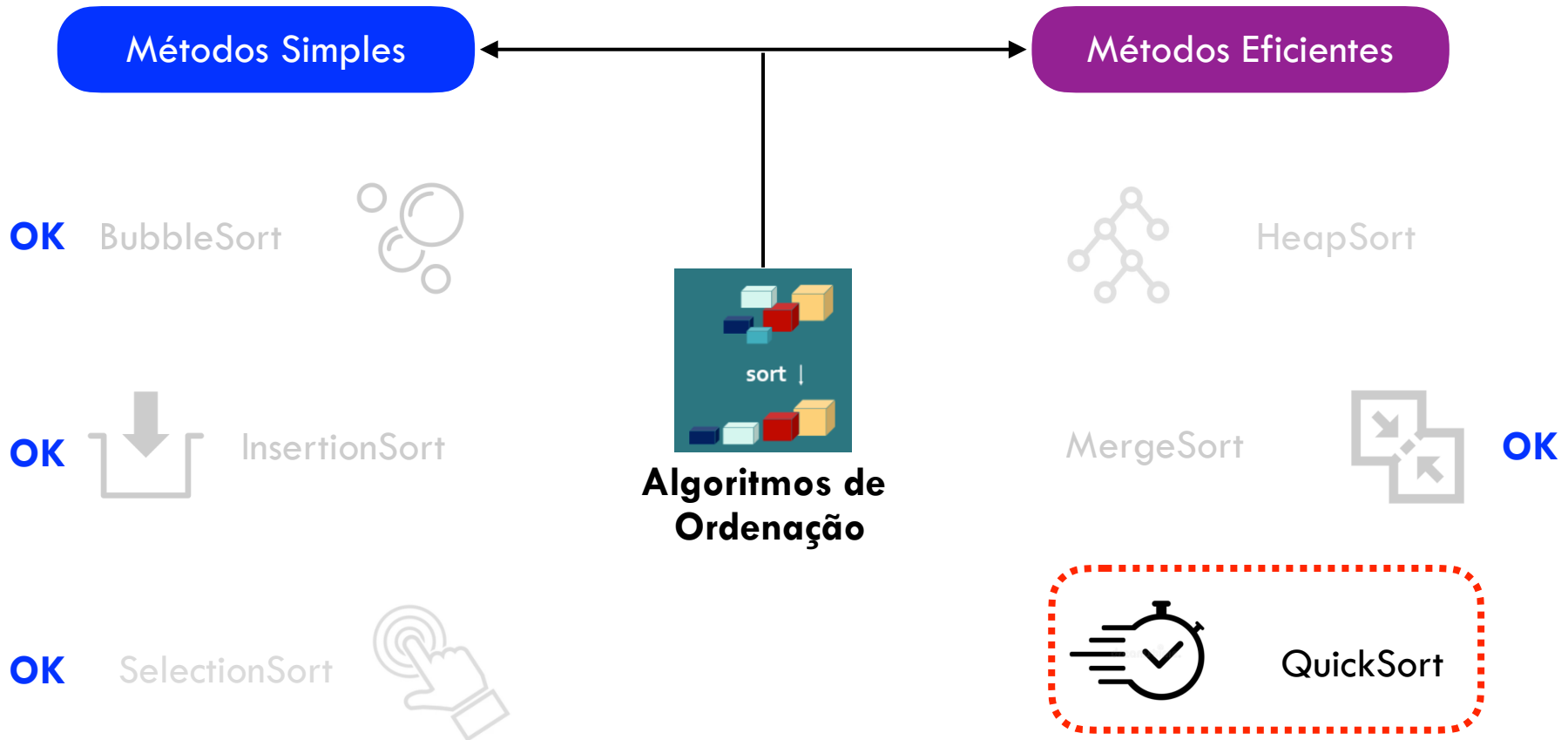


**Algoritmos de  
Ordenação**

# Introdução



# Introdução





# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Quick Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências

# Quick Sort

## □ Ordenação por Troca de Partições

- \* ideia básica: **dividir e conquistar**
- \* divide recursivamente o conjunto de dados até que cada subconjunto possua um elemento

# Quick Sort

## □ **Funcionamento**

\* Dividir e conquistar:

1. Um elemento é escolhido como **pivô**

# Quick Sort

## □ Funcionamento

\* Dividir e conquistar:

1. Um elemento é escolhido como **pivô**
2. Função auxiliar chamada **particionar**: os dados são rearranjados

# Quick Sort

## □ Funcionamento

\* Dividir e conquistar:

1. Um elemento é escolhido como **pivô**
2. Função auxiliar chamada **particionar**: os dados são rearranjados
  - a. valores menores que o pivô são colocados antes dele
  - b. valores maiores que o pivô são colocados depois dele

# Quick Sort

## □ Funcionamento

\* Dividir e conquistar:

1. Um elemento é escolhido como **pivô**
2. Função auxiliar chamada **particionar**: os dados são rearranjados
  - a. valores menores que o pivô são colocados antes dele
  - b. valores maiores que o pivô são colocados depois dele
3. Recursivamente ordena as duas partições

# Quick Sort

0	1	2	3	4	5	6
23	4	67	-8	90	54	21

**QuickSort(V, 0, 6)**

# Quick Sort

- Encontrar um pivô:

0	1	2	3	4	5	6
23	4	67	-8	90	54	21

**pivô**  
(pivô = início)

**QuickSort(V, 0, 6)**



# Quick Sort

- Posicionar o pivô

0	1	2	3	4	5	6
23	4	67	-8	90	54	21

pivô

0	1	2	3	4	5	6
-8	4	21	23	90	54	67

pivô

QuickSort(V, 0, 6)

# Quick Sort

- Posicionar o pivô

0	1	2	3	4	5	6
23	4	67	-8	90	54	21

pivô

0	1	2	3	4	5	6
-8	4	21	23	90	54	67

pivô

Valores menores que o pivô ficam à esquerda

QuickSort(V, 0, 6)

# Quick Sort

- Posicionar o pivô

0	1	2	3	4	5	6
23	4	67	-8	90	54	21

pivô

0	1	2	3	4	5	6
-8	4	21	23	90	54	67

pivô

Valores maiores que o pivô ficam à direita

# Quick Sort

- Chamar recursivamente, desconsiderando o pivô:

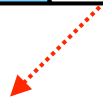
0	1	2	3	4	5	6
23	4	67	-8	90	54	21

pivô

QuickSort(V, 0, 6)

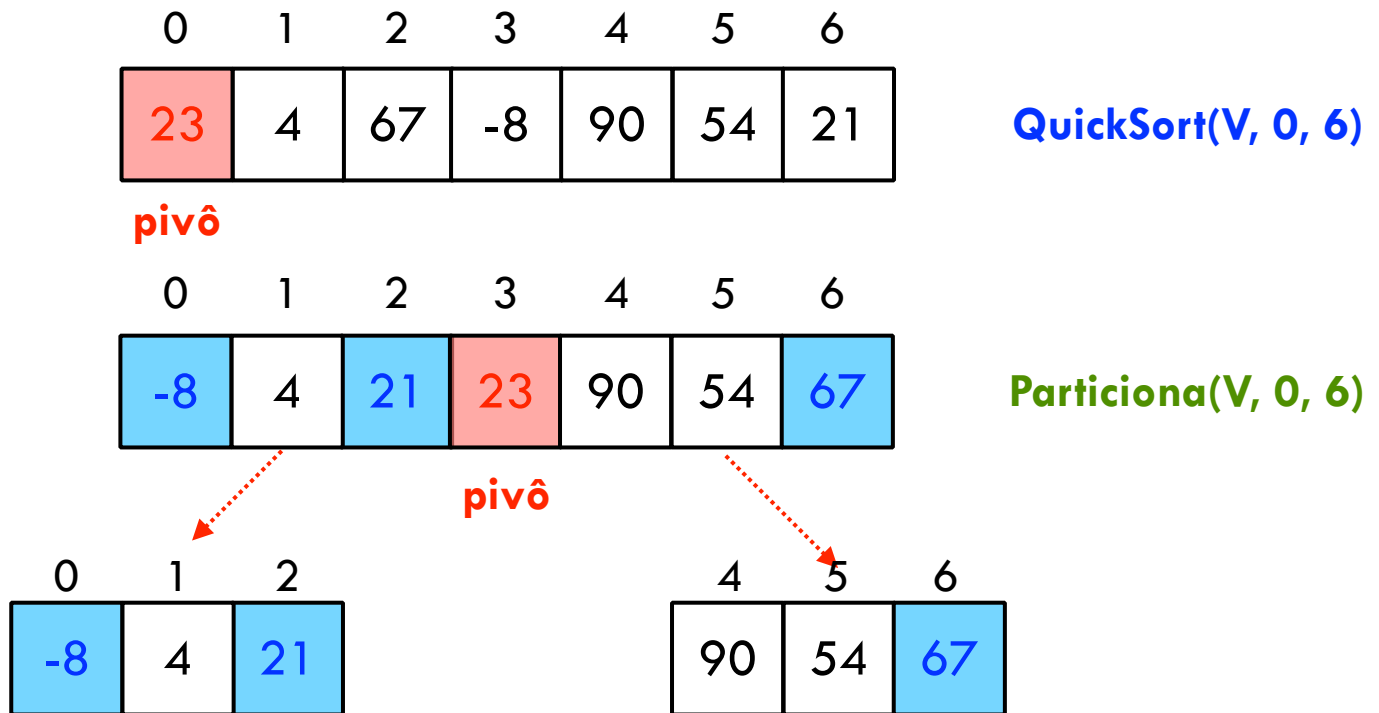
0	1	2	3	4	5	6
-8	4	21	23	90	54	67

pivô



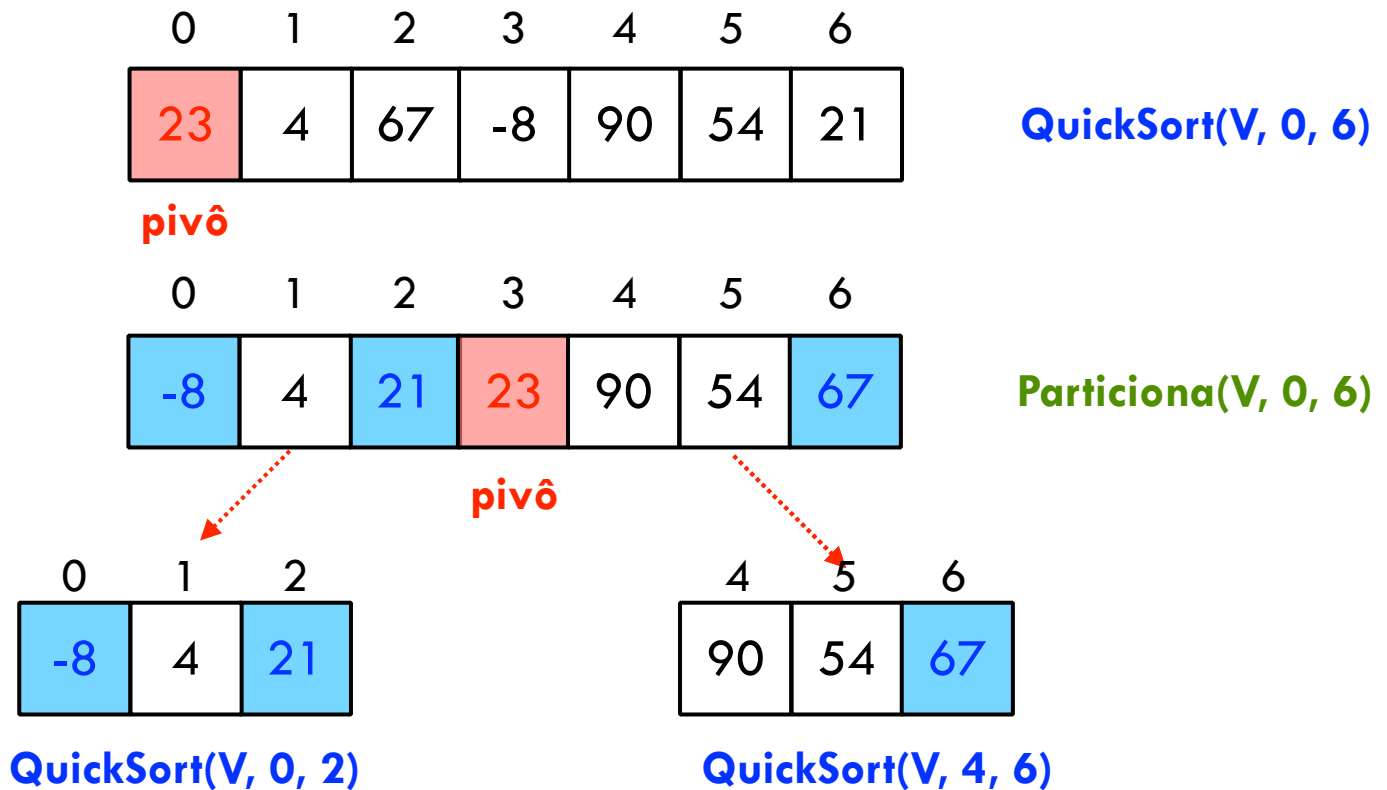
# Quick Sort

- Chamar recursivamente, desconsiderando o pivô:



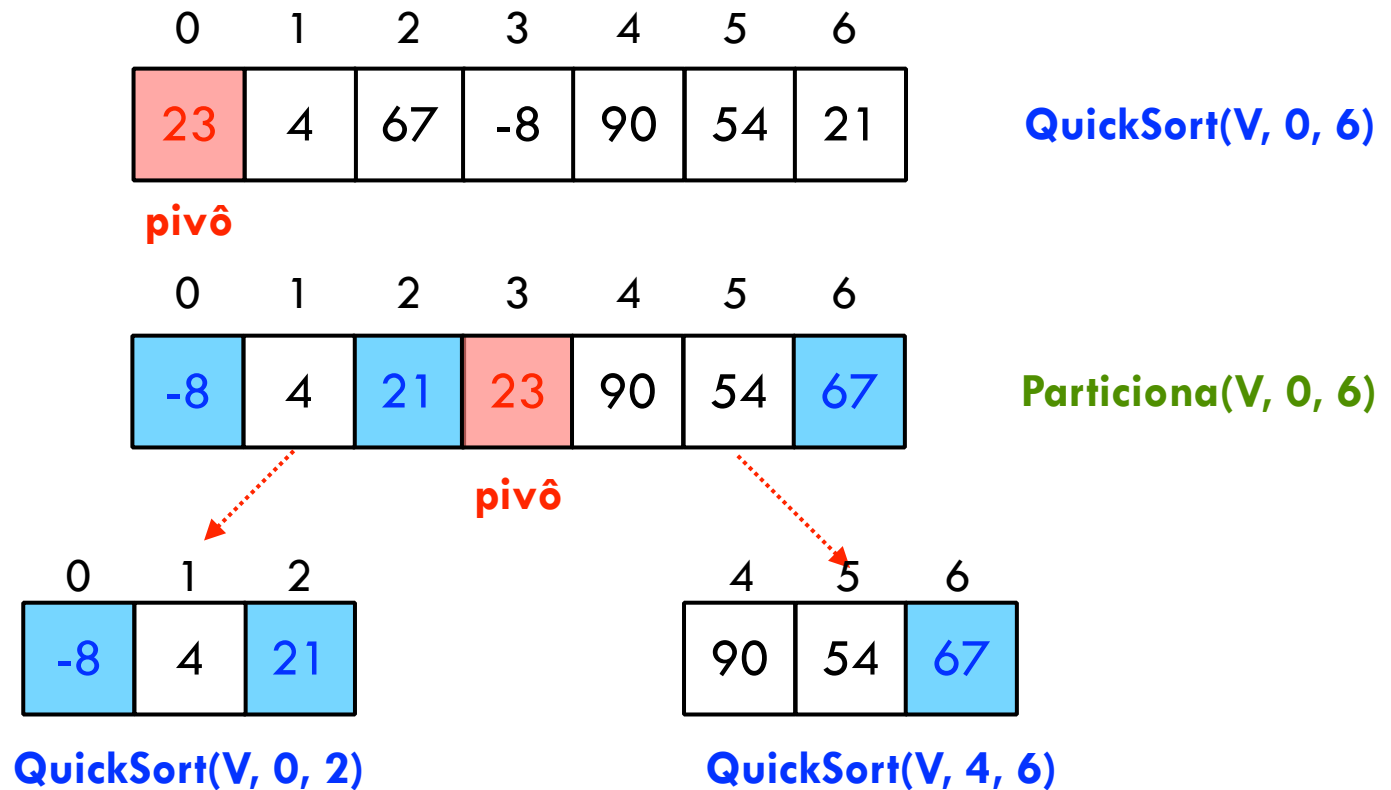
# Quick Sort

- Chamar recursivamente, desconsiderando o pivô:



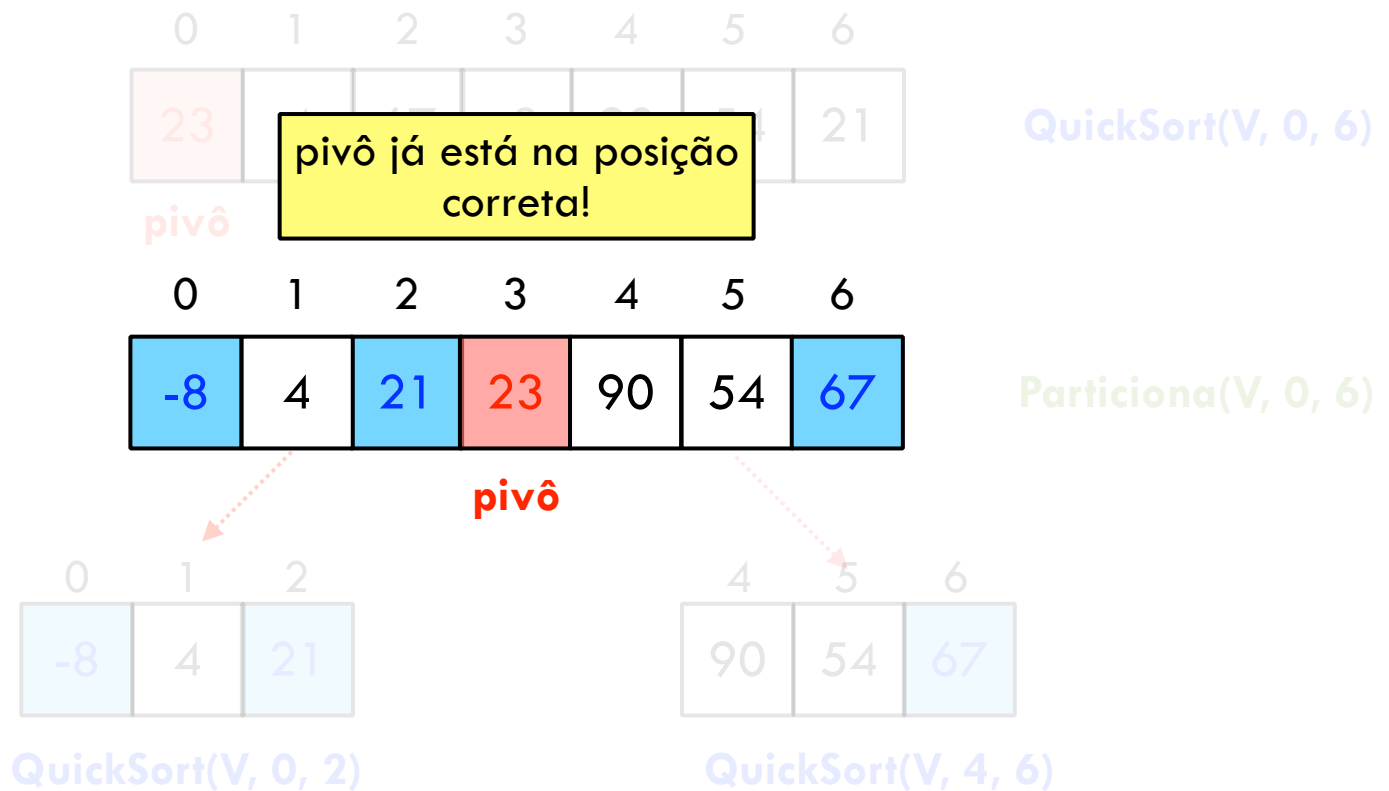
# Quick Sort

- Chamar recursivamente, desconsiderando o pivô:



# Quick Sort

- Chamar recursivamente, desconsiderando o pivô:

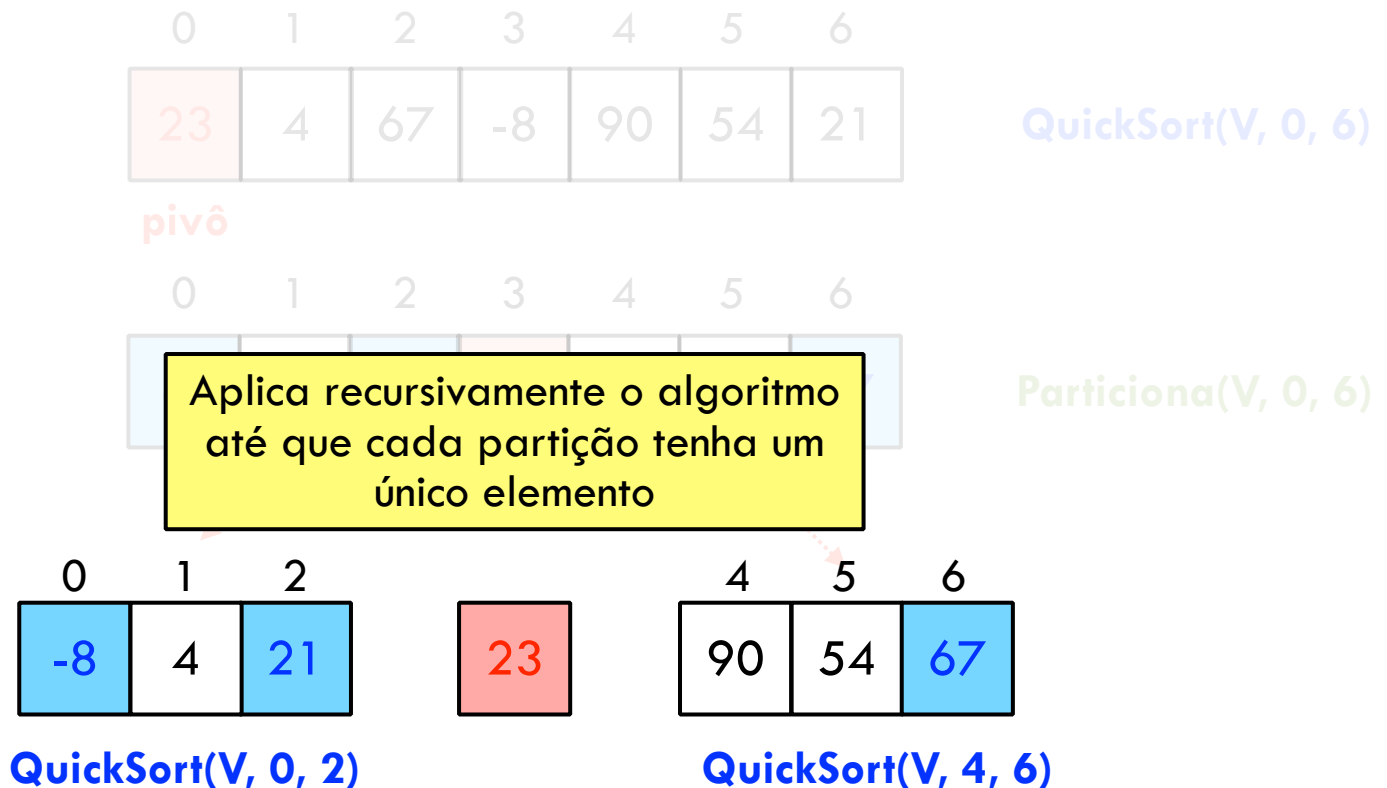


...



# Quick Sort

- Chamar recursivamente, desconsiderando o pivô:



...

# Quick Sort

## □ Desempenho

- \* **melhor caso:**  $O(N \log N)$
- \* **pior caso:**  $O(N^2)$ , mas é muito raro
- \* **caso médio:**  $O(N \log N)$

# Quick Sort

## □ Desempenho

- \* **melhor caso:**  $O(N \log N)$
- \* **pior caso:**  $O(N^2)$ , mas é muito raro
- \* **caso médio:**  $O(N \log N)$

**Obs:** O pior caso do Quick Sort ocorre quando o vetor já está ordenado.  
Nesse caso, a complexidade do Insertion Sort é  $O(N)$

# Quick Sort

## □ Pseudocódigo

1. **QuickSort:** divide os dados em vetores cada vez menores
2. **Particiona:** elege um pivô e particiona de maneira que ...
  - \* todos os elementos menores que o pivô estão antes dele
  - \* todos os elementos maiores que o pivô estão depois dele

# Quick Sort

## □ Pseudocódigo (função principal)

1. QuickSort (V, Inicio, Fim)
2.     Se (Inicio < Fim), então:
3.         Pivo = Particiona(V, Inicio, Fim)
4.         QuickSort(V, Inicio, Pivo-1)
5.         QuickSort(V, Pivo+1, Fim)

# Quick Sort

## □ Pseudocódigo (função auxiliar)

```
1.  Particiona (V, Inicio, Fim)
2.      Esq = Inicio
3.      Dir  = Fim
4.      Pivo = V[Inicio]
5.      Enquanto (Esq < Dir) faça:
6.          Enquanto (V[Esq] ≤ Pivo & Esq ≤ final) faça:
7.              Incrementa Esq
8.          Enquanto (V[Dir] > Pivo & Dir ≥ Inicio) faça:
9.              Decrementa Dir
10.         Se Esq < Dir então:
11.             Troca V[Esq] e V[Dir]
12.         Troca V[Dir] com V[Inicio]
13.     Return (Dir)
```

# Roteiro



- 1 Introdução
- 2 Quick Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

# Exemplo

23	4	67	-8	90	54	21
----	---	----	----	----	----	----

**vetor não ordenado**



# Exemplo

0	1	2	3	4	5	6
23	4	67	-8	90	54	21

**QuickSort(V, 0, 6)**

# Exemplo

0	1	2	3	4	5	6
23	4	67	-8	90	54	21

pivô

QuickSort(V, 0, 6)

Particiona(V, 0, 6)

# Exemplo

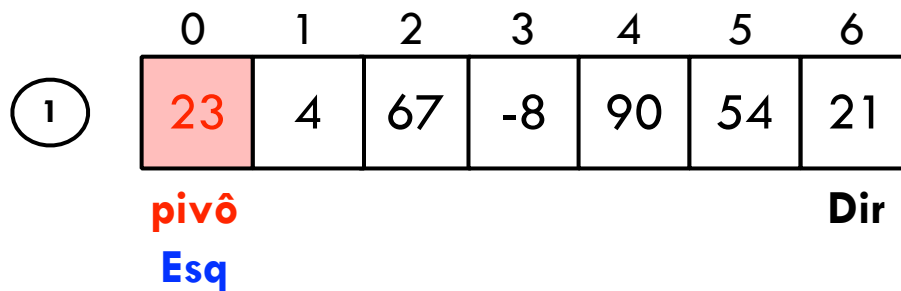
Particiona(V, 0, 6)

	0	1	2	3	4	5	6
①	23	4	67	-8	90	54	21
	pivô						Dir

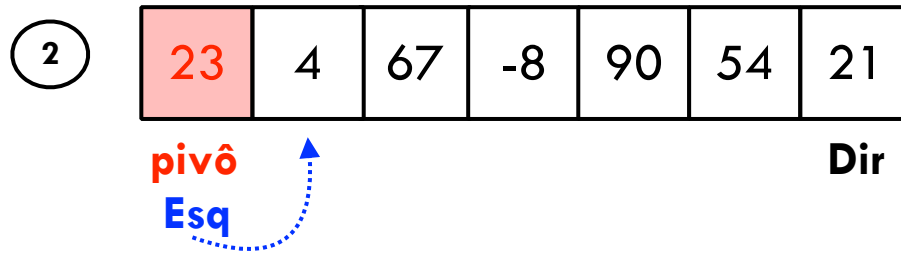
Esq = Inicio = 0  
Dir = Fim = 6  
pivô = v[Inicio] = 23

# Exemplo

Particiona(V, 0, 6)



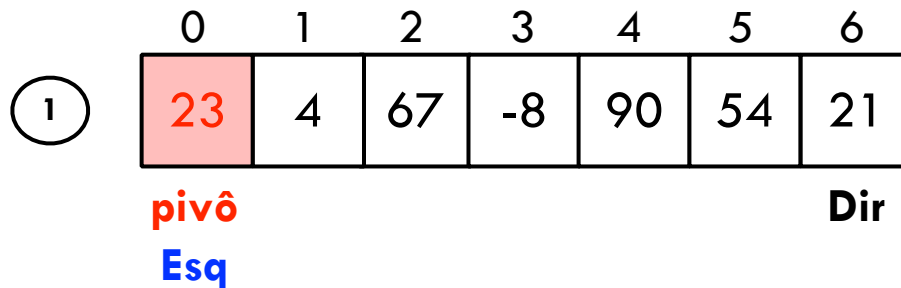
Esq = Inicio = 0  
Dir = Fim = 6  
pivô = v[Inicio] = 23



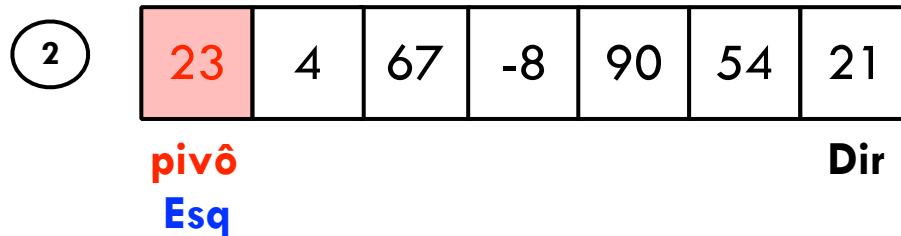
$V[Esq] \leq Pivô: Esq++$

# Exemplo

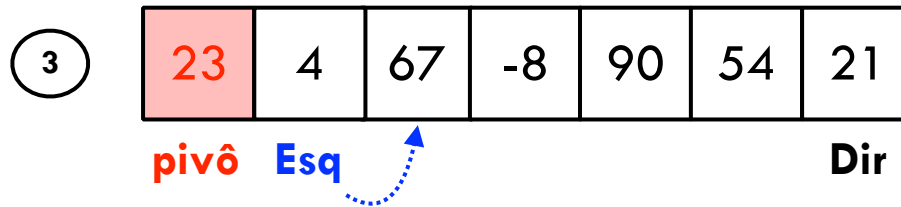
Particiona(V, 0, 6)



Esq = Inicio = 0  
Dir = Fim = 6  
pivô = v[Inicio] = 23



V[Esq] <= Pivô: Esq++



V[Esq] <= Pivô: Esq++

# Exemplo

Particiona(V, 0, 6)

	0	1	2	3	4	5	6
4	23	4	67	-8	90	54	21
	pivô		Esq				Dir

$V[\text{Esq}] > \text{Pivô}$ : Comparar Dir

# Exemplo

Particiona(V, 0, 6)

	0	1	2	3	4	5	6
④	23	4	67	-8	90	54	21
	pivô		Esq				Dir

$V[\text{Esq}] > \text{Pivô}$ : Comparar Dir

	0	1	2	3	4	5	6
⑤	23	4	67	-8	90	54	21
	pivô		Esq				Dir

$V[\text{Dir}] < \text{Pivô}$

$\text{Esq} < \text{Dir}$ : Trocar  $V[\text{Esq}]$ ,  $V[\text{Dir}]$

# Exemplo

Particiona(V, 0, 6)

	0	1	2	3	4	5	6
4	23	4	67	-8	90	54	21
	pivô		Esq				Dir

$V[Esq] > Pivô$ : Comparar Dir

	0	1	2	3	4	5	6
5	23	4	67	-8	90	54	21
	pivô		Esq				Dir

$V[Dir] < Pivô$

Esq < Dir: Trocar  $V[Esq]$ ,  $V[Dir]$

	0	1	2	3	4	5	6
6	23	4	21	-8	90	54	67
	pivô		Esq				Dir

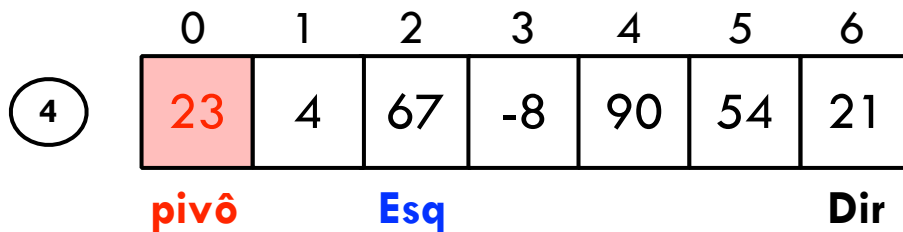
Esq < Dir? Sim

continua o while (iteração)



# Exemplo

Particiona(V, 0, 6)



$V[Esq] > Pivô$ : Comparar Dir



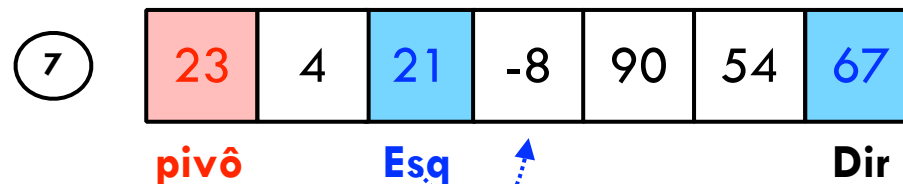
$V[Dir] < Pivô$

Esq < Dir: Trocar  $V[Esq]$ ,  $V[Dir]$



Esq < Dir? Sim

continua o while (iteração)



$V[Esq] \leq Pivô$ : Esq++

# Exemplo

Particiona(V, 0, 6)



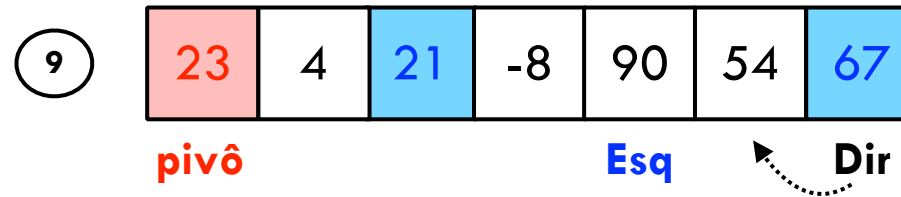
$V[\text{Esq}] > \text{Pivô}$ : Comparar Dir

# Exemplo

Particiona(V, 0, 6)



$V[\text{Esq}] > \text{Pivô}$ : Comparar Dir



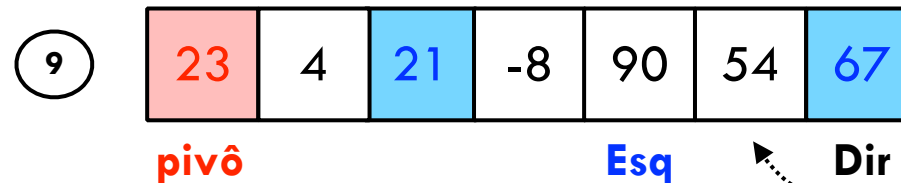
$V[\text{Dir}] > \text{Pivô}$ : Dir--

# Exemplo

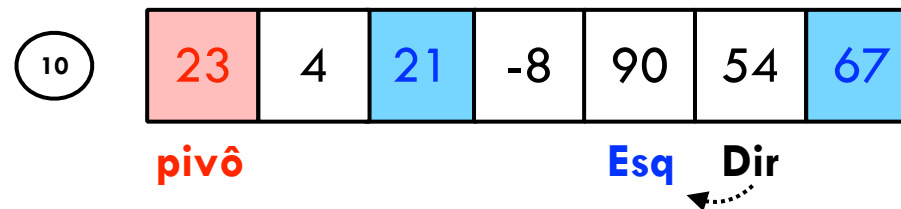
Particiona(V, 0, 6)



$V[Esq] > Pivô$ : Comparar Dir



$V[Dir] > Pivô$ : Dir--



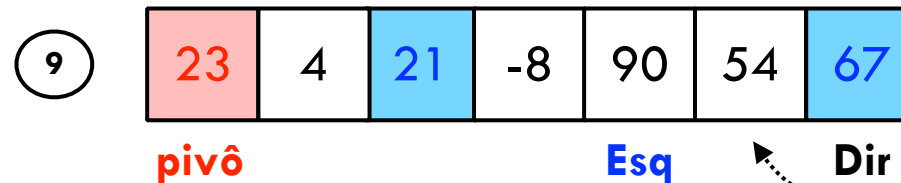
$V[Dir] > Pivô$ : Dir--

# Exemplo

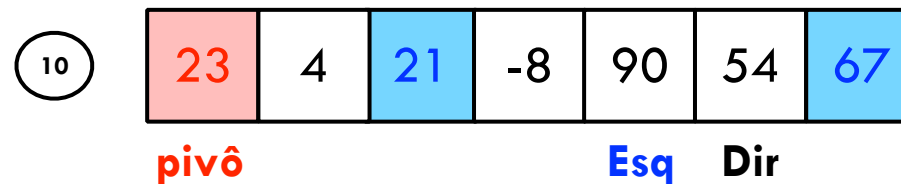
Particiona(V, 0, 6)



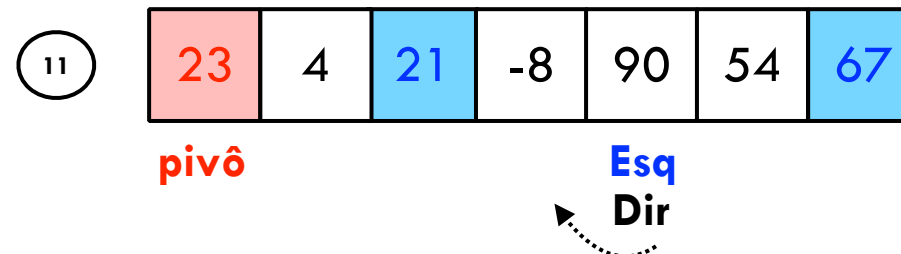
$V[Esq] > Pivô$ : Comparar Dir



$V[Dir] > Pivô$ : Dir--



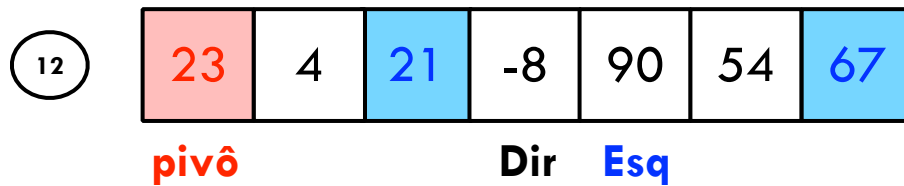
$V[Dir] > Pivô$ : Dir--



$V[Dir] > Pivô$ : Dir--

# Exemplo

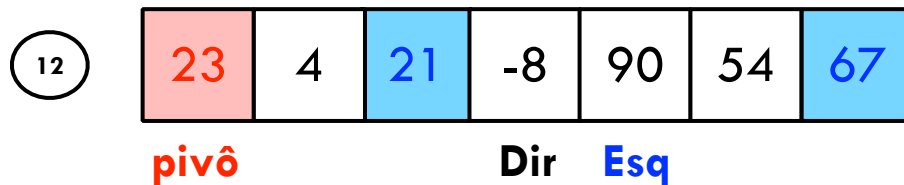
Particiona(V, 0, 6)



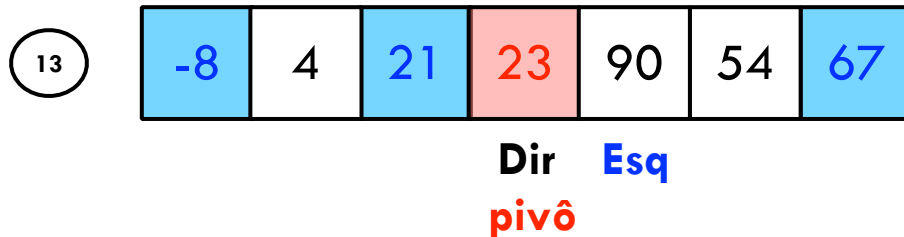
$V[Dir] < Pivô$   
Dir < Esq: terminar while

# Exemplo

Particiona(V, 0, 6)



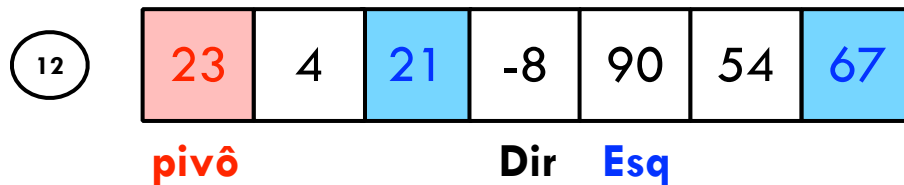
$V[\text{Dir}] < \text{Pivô}$   
Dir < Esq: terminar while



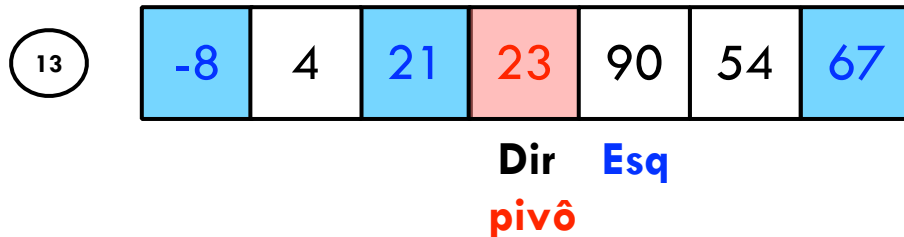
Trocar  $V[\text{Dir}]$  e  $V[\text{Inicio}]$

# Exemplo

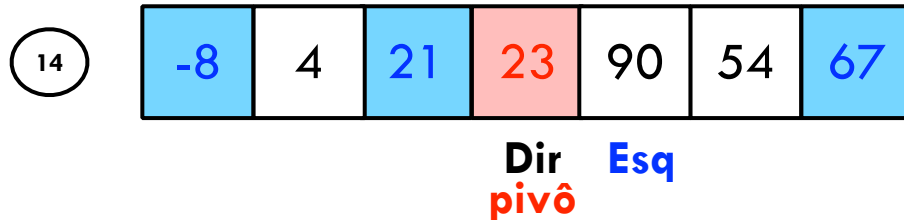
Particiona(V, 0, 6)



$V[\text{Dir}] < \text{Pivô}$   
Dir < Esq: terminar while



Trocar  $V[\text{Dir}]$  e  $V[\text{Inicio}]$   
 $V[\text{dir}]$  é o novo pivô

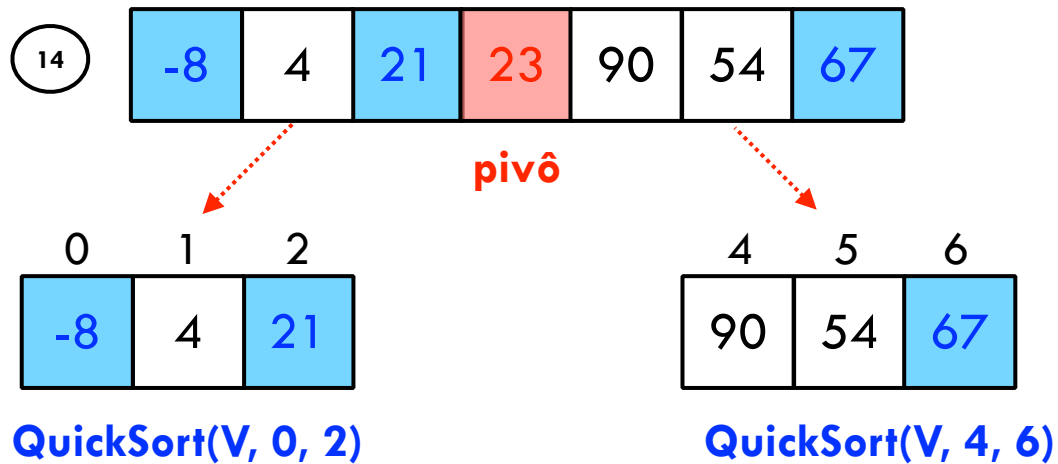


Chamar recursivamente  
para as duas partições:  
QuickSort(0,2)  
QuickSort(4,6)



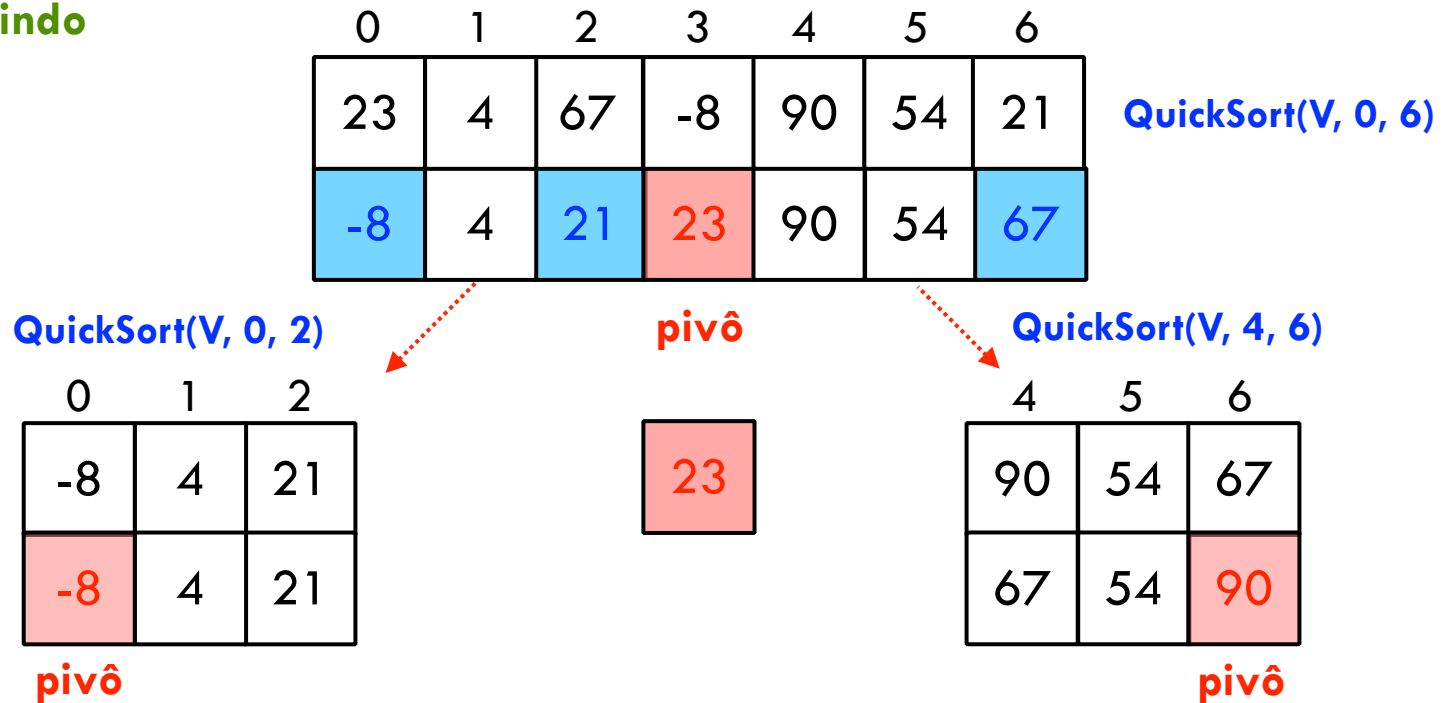
# Exemplo

Particiona(V, 0, 6)

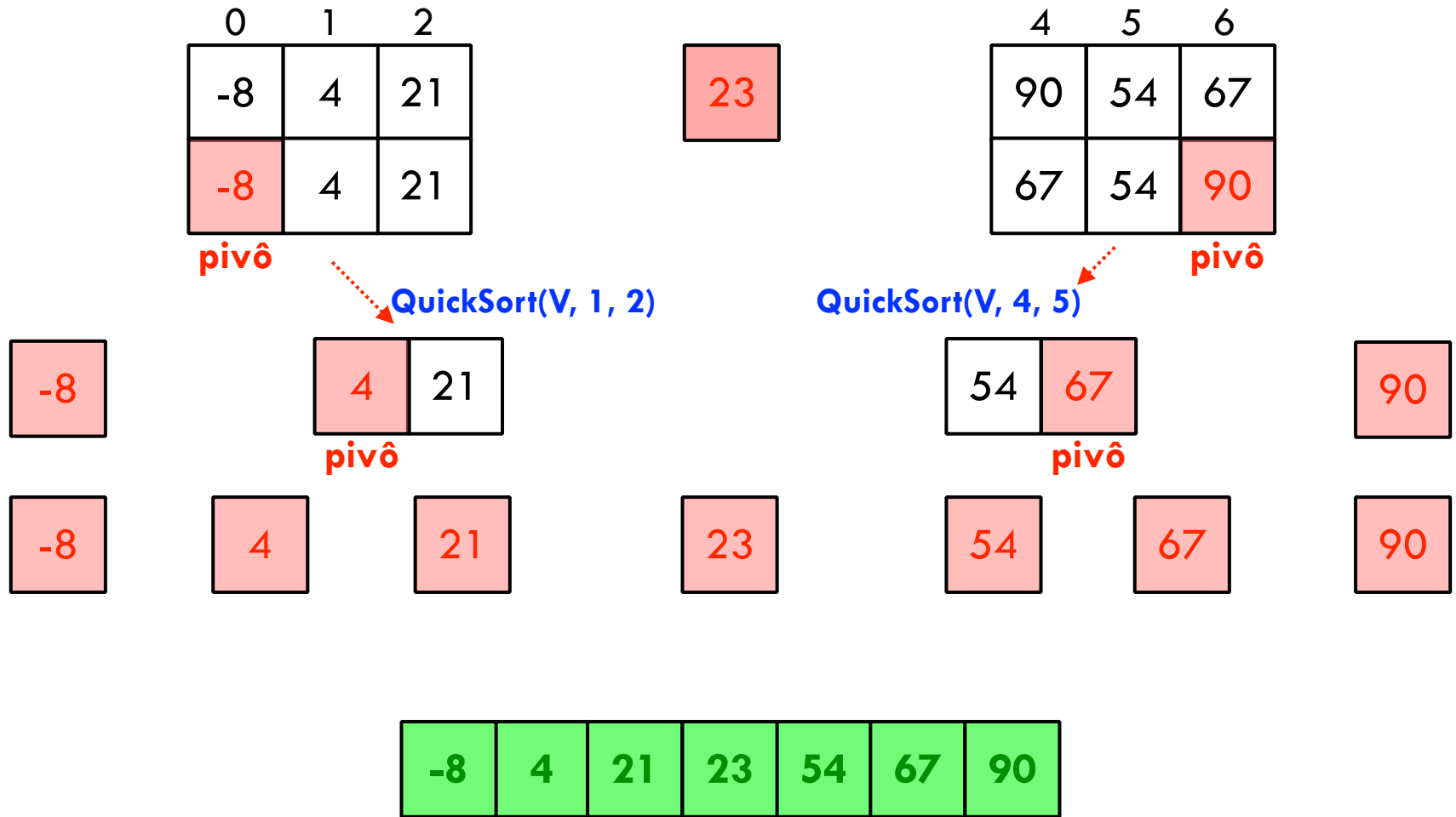


# Exemplo

## Resumindo



# Exemplo



Vetor Ordenado

# Quick Sort

## Vantagens

- \* elegante e eficiente
- \* costuma ser a melhor opção prática para a ordenação de grandes conjuntos de dados

## Desvantagens

- \* Recursivo
- \* não é estável
- \* escolha do pivô (particionamento não balanceado)
  - partições com 0 e  $n-1$  elementos

# Roteiro



- 1 Introdução
- 2 Quick Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

# Exercícios



**HANDS ON :)))**

# Exercícios

1) Reuna-se com seu grupo e execute o teste de mesa (simulação) do algoritmo para as sequências de números apresentadas

Link planilha grupos/sequências de teste:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1X9IGtcZeAt7j0lIR1W3JPupl2wCtPQgybH0KZm8j-iE/edit?usp=sharing>

# Exercícios

2) Implemente o **quickSort** em C considerando a seguinte assinatura de função:

```
/* Ordena o vetor usando QuickSort
```

```
Parâmetros:
```

```
v: vetor a ser ordenado
```

```
inicio: índice do primeiro elemento do vetor
```

```
fim: índice do último elemento do vetor */
```

```
void quickSort(int *v, int inicio, int fim);
```



# Exercícios

3) Implemente a função auxiliar **particiona** para o correto funcionamento do algoritmo de Quick Sort.

*/\* Parâmetros:*

*v: vetor a ser particionado*

*inicio: índice do primeiro elemento do vetor*

*fim: índice do último elemento do vetor*

*Retorno:*

*índice do elemento pivô*

*Particiona um vetor. Ao final da função, todos os elementos menores que o pivô devem estar antes dele, e todos os elementos maiores depois \*/*

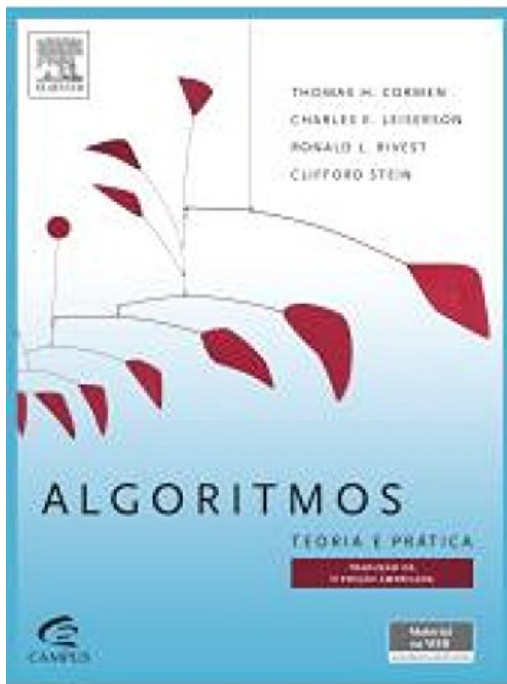
**int** **particiona**(**int** \*v, **int** inicio, **int** fim);

# Roteiro



- 1** Introdução
- 2** Quick Sort
- 3** Exemplo
- 4** Exercícios
- 5** Referências

# Referências sugeridas

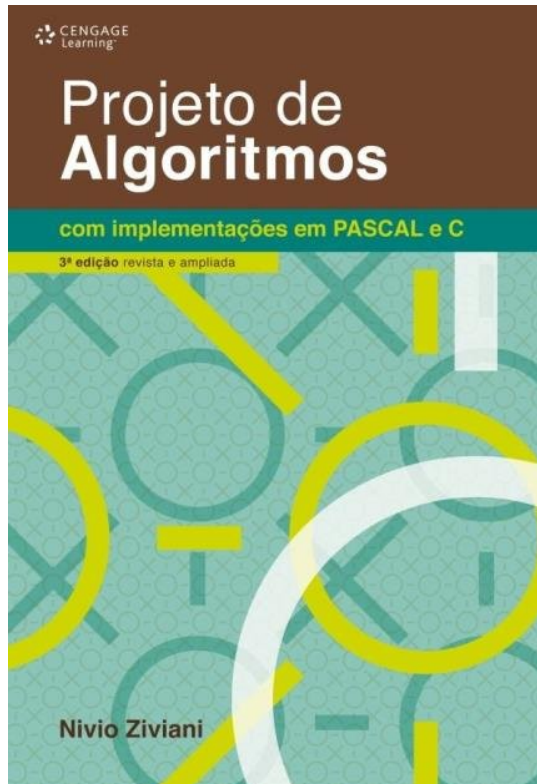


[Cormen et al, 2018]

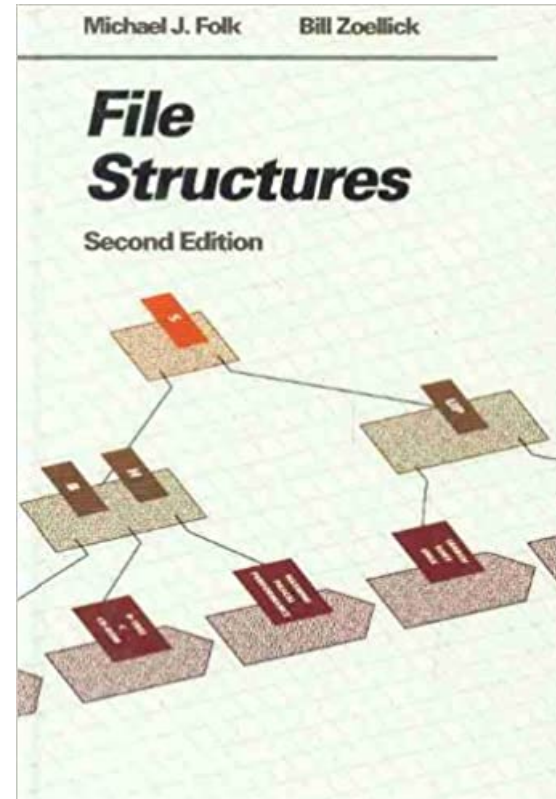


[Drozdek, 2017]

# Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Folk & Zoellick, 1992]

# Perguntas?

Prof. Rafael G. **Mantovani**

[rafaelmantovani@utfpr.edu.br](mailto:rafaelmantovani@utfpr.edu.br)