EDCO4B ESTRUTURAS DE DADOS 2

Aula 02 - Bubble Sort

Prof. Rafael G. Mantovani



Licença

Este trabalho está licenciado com uma Licença CC BY-NC-ND 4.0:



Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0)

maiores informações:

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt_BR

Roteiro

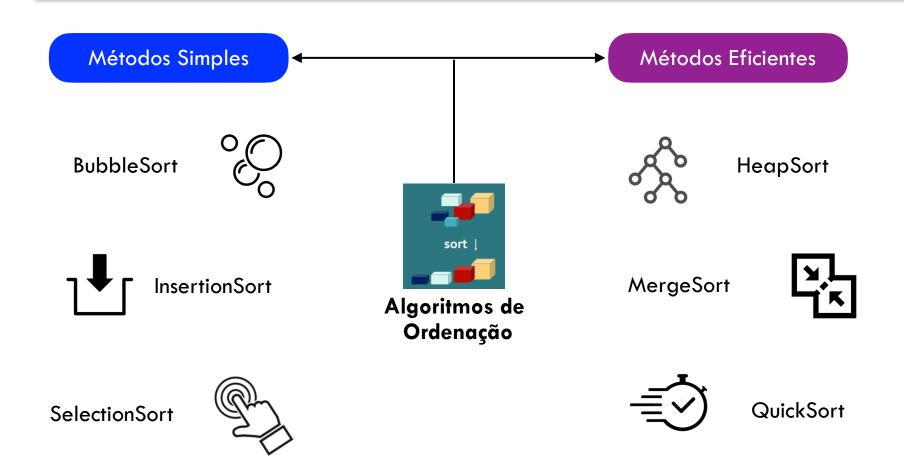
- 1 Introdução
- 2 Bubble Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências

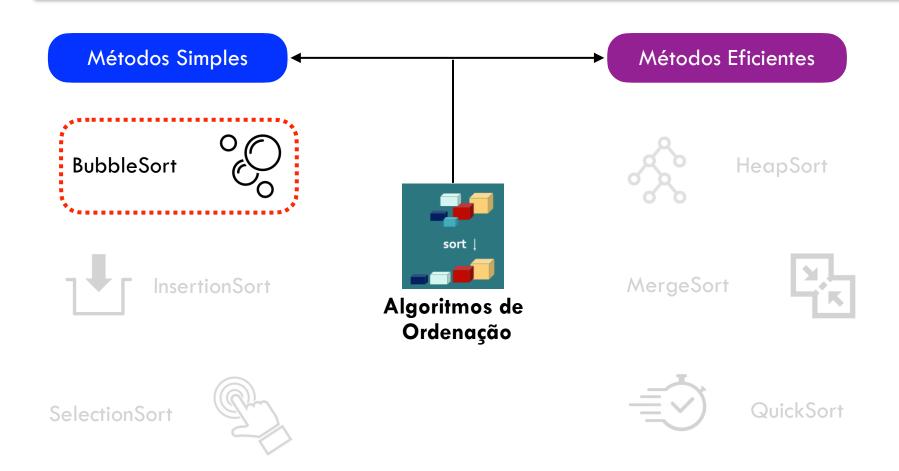
Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Bubble Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências









Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Bubble Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercício
- 5 Referências

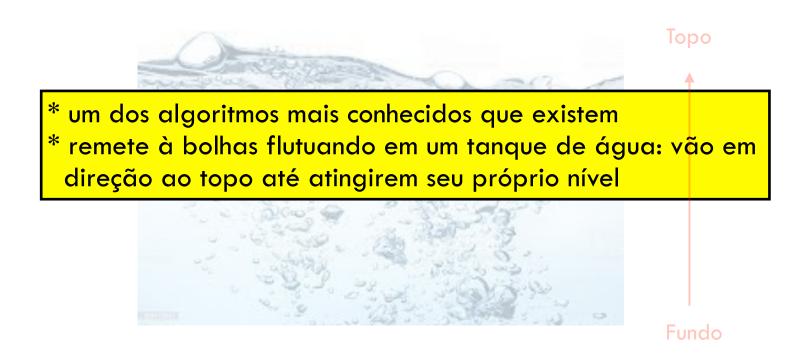
Ordenação por Bolha / Borbulhamento



Ordenação por Bolha / Borbulhamento



Ordenação por Bolha / Borbulhamento



Funcionamento

* compara pares de elementos adjacentes em um array e os troca de lugar se estiverem na ordem errada

Funcionamento

- * compara pares de elementos adjacentes em um array e os troca de lugar se estiverem na ordem errada
- * trabalha de forma a movimentar, uma posição por vez, o maior valor existente na poção não ordenada de um vetor para sua respectiva posição no vetor ordenado

Funcionamento

- * compara pares de elementos adjacentes em um array e os troca de lugar se estiverem na ordem errada
- * trabalha de forma a movimentar, uma posição por vez, o maior valor existente na poção não ordenada de um vetor para sua respectiva posição no vetor ordenado
- * processo se **repete** até que mais **nenhuma troca** seja necessária (elementos já estão ordenados)

Desempenho

- * melhor caso: O(N), os elementos já estão ordenados
- * pior caso: O(N²), os elementos estão na ordem decrescente
- * caso médio: O(N²), demais situações

Desempenho

- * melhor caso: O(N), os elementos já estão ordenados
- * pior caso: O(N²), os elementos estão na ordem decrescente
- * caso médio: O(N²), demais situações

Obs: Não recomendado para conjuntos de dados grandes!

Pseudocódigo

```
    BubbleSort (V, N)
    trocou ← TRUE
    Enquanto (trocou for TRUE), faça:
    trocou ← FALSE
    para todo índice i de 0 a N-1
    se V[i] é maior que V[i+1] então
    troque V[i] com V[i+1]
    trocou ← TRUE
```

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Bubble Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

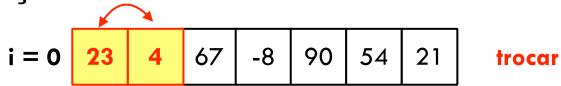
23 4 67 -8 90 54 21

vetor não ordenado

Iteração 01:

$$i = 0 \ | \ 23 \ | \ 4 \ | \ 67 \ | \ -8 \ | \ 90 \ | \ 54 \ | \ 21 \ | \ trocar$$





Iteração 01:

i = 0	23	4	67	-8	90	54	21
i = 1	4	23	67	-8	90	54	21

trocar

Iteração 01:

i = 0	23	4	67	-8	90	54	21
i = 1	4	23	67	-8	90	54	21

trocar

OK

Iteração 01:

			, –			- 4	0.1	_
i = 0	23	4	67	-8	90	54	21	trocar
i = 1	4	23	67	-8	90	54	21	OK
i = 2	4	23	67	-8	90	54	21	trocar
i = 3	4	23	-8	67	90	54	21	ОК
i = 4	4	23	-8	67	90	54	21	trocar
i = 5	4	23	-8	67	54	90	21	trocar
	4	23	-8	67	54	21	90	

Iteração 01:



Iteração 02:

Iteração 02:

i = 0	4	23	-8	67	54	21	90
i = 1	4	23	8	67	54	21	90
i = 2	4	-8	23	67	54	21	90
i = 3	4	-8	23	67	54	21	90
i = 4	4	-8	23	54	67	21	90

4 -8 23 5	4 21 67 90
-----------	------------

Final da iteração 02

OK

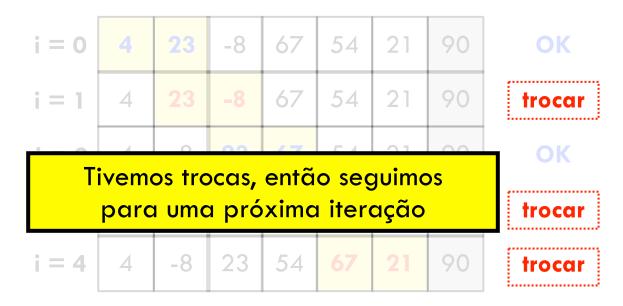
trocar

OK

trocar

trocar

Iteração 02:



4 -8 23 54 21	67	90
---------------	----	----

Final da iteração 02

Iteração 03:

Iteração 03:

i = 0	4	-8	23	54	21	67	90
i = 1	-8	4	23	54	21	67	90
i = 2	-8	4	23	54	21	67	90
i = 3	-8	4	23	54	21	67	90

-8 4 23 21 54 67 90

Final da iteração 03

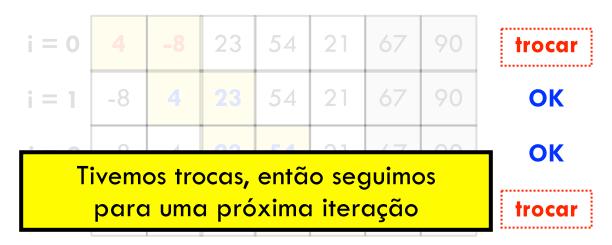
trocar

OK

OK

trocar

Iteração 03:



-8 4 23 21 54 67 90

Final da iteração 03

Iteração 04:

Iteração 04:

i = 0	-8	4	23	21	54	67	90
i = 1	-8	4	23	21	54	67	90
i = 2	-8	4	23	21	54	67	90

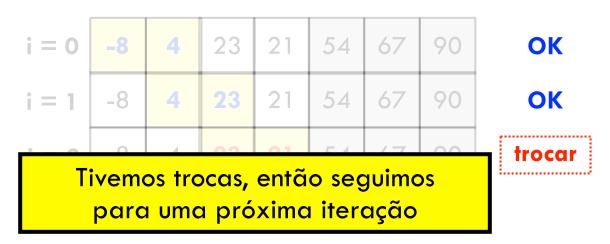
Final da iteração 04

OK

OK

trocar

Iteração 04:



-8 4 21 23 54 67 90

Final da iteração 04

Iteração 05:

Exemplo

Iteração 05:

i = 0	-8	4	21	23	54	67	90	
i = 1	-8	4	21	23	54	67	90	

OK

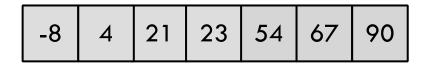
Exemplo

Iteração 05:

OK

OK

Não tivemos trocas, fim!



Vetor Ordenado

Bubble Sort

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * está entre os métodos mais difundidos

Bubble Sort

Vantagens

- * simples e de fácil entendimento e implementação
- * está entre os métodos mais difundidos

Desvantagens

- * não é um algoritmo eficiente
- * Sua eficiência diminui de acordo com o número de elementos
- * é estudado apenas para fins didáticos

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Bubble Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências



HANDS ON:)))

1) Reuna-se com seu grupo e execute o teste de mesa (simulação) do algoritmo para as sequências de números apresentadas

Link planilha grupos/sequências de teste:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/ 1X9IGtcZeAt7j0IIR1W3JPupI2wCtPQgybH0KZm8j-iE/edit? usp=sharing

2) Implemente o **bubbleSort** em C considerando a seguinte assinatura de função:

```
/* Ordena o vetor usando BubbleSort
Parâmetros:
v: vetor a ser ordenado
n: número de elemento do vetor, tamanho do vetor

Esse algoritmo tem um comportamento assintótico O(N²) */

void bubbleSort(int *v, int n);
```

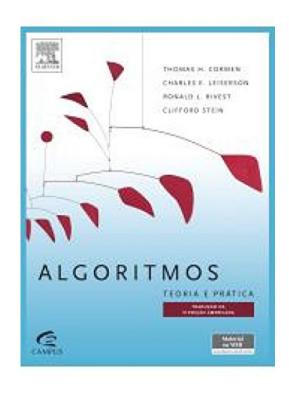
Possíveis funções auxiliares:

```
/* Troca os valores de duas variáveis(posições do vetor)
Parâmetros:
  *a, *b: duas variáveis inteiras, acessíveis por referência. */
void swap(int *a, int* b);
/* Gera um vetor com N elementos
Parâmetros:
   v: vetor a ser ordenado
  n: número de elemento do vetor, tamanho do vetor
   opcao: 0 - crescente, 1 - decrescente, 2 - aleatorio */
void geraVetor(int *v, int n, int opcao);
```

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Bubble Sort
- 3 Exemplo
- 4 Exercícios
- 5 Referências

Referências sugeridas



[Cormen et al, 2018]



[Drozdek, 2017]

Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Folk & Zoellick, 1992]

Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rafaelmantovani@utfpr.edu.br