

EDCO4B

ESTRUTURAS DE DADOS 2

Aula 01 - Ordenação

Prof. Rafael G. Mantovani

Licença

Este trabalho está licenciado com uma Licença CC BY-NC-ND 4.0:



maiores informações:

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.pt_BR

Roteiro

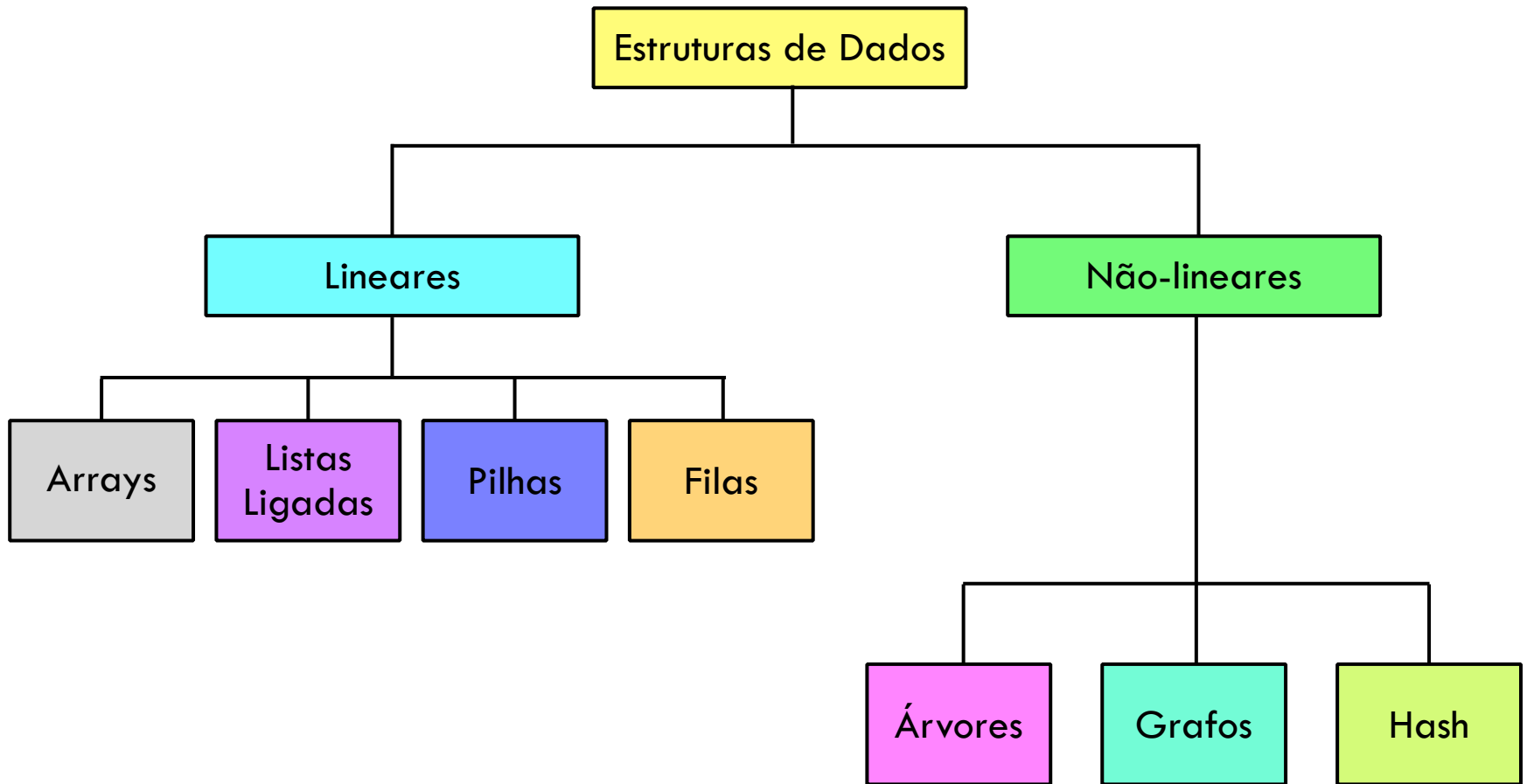


- 1 Introdução**
- 2 Ordenação**
- 3 Tipos de Algoritmos de Ordenação**
- 4 Tipos de Busca + Hands On**
- 5 Referências**

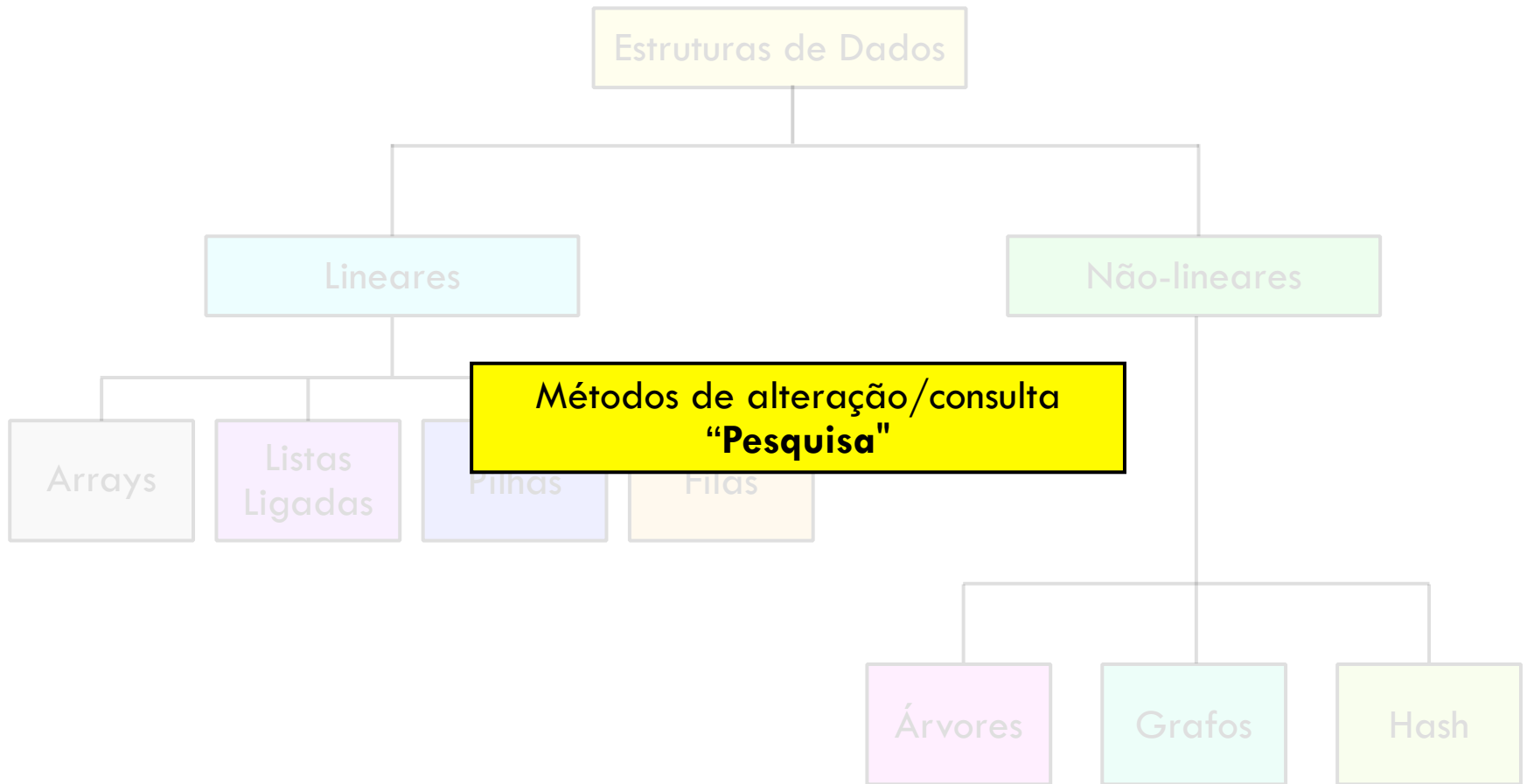
Roteiro

- 1 Introdução**
- 2 Ordenação**
- 3 Tipos de Algoritmos de Ordenação**
- 4 Tipos de Busca + Hands On**
- 5 Referências**

Introdução



Introdução



Introdução



Estruturas de Dados



Pesquisa

Introdução



Estruturas de Dados



Pesquisa

Busca: "Recuperação de dados armazenados em um repositório ou banco de dados ..."

Introdução



Estruturas de Dados



Pesquisa

Busca: "Recuperação de dados armazenados em um repositório ou banco de dados ..."

□ Eficiência depende:

1. Dados estruturados (vetor, lista, árvore?)
2. Dados são/estão ordenados?
3. Existem valores duplicados?

Introdução



Estruturas de Dados



Pesquisa

Busca: "Recuperação de dados armazenados em um repositório ou banco de dados ..."

□ Eficiência depende:

1. Dados estruturados (vetor, lista, árvore?)
2. **Dados são/estão ordenados?**
3. Existem valores duplicados?

Algoritmos de
Ordenação (Sort)

Roteiro



- 1 Introdução
- 2 Ordenação
- 3 Tipos de Algoritmos de Ordenação
- 4 Tipos de Busca + Hands On
- 5 Referências

Ordenação



Algoritmos de Ordenação

Ordenação



Algoritmos de Ordenação

... são bons exemplos de como resolver problemas práticos nos computadores:

Ordenação



Algoritmos de Ordenação

... são bons exemplos de como resolver problemas práticos nos computadores:

* q1: **vários algoritmos** para resolver uma **mesma tarefa**

Ordenação

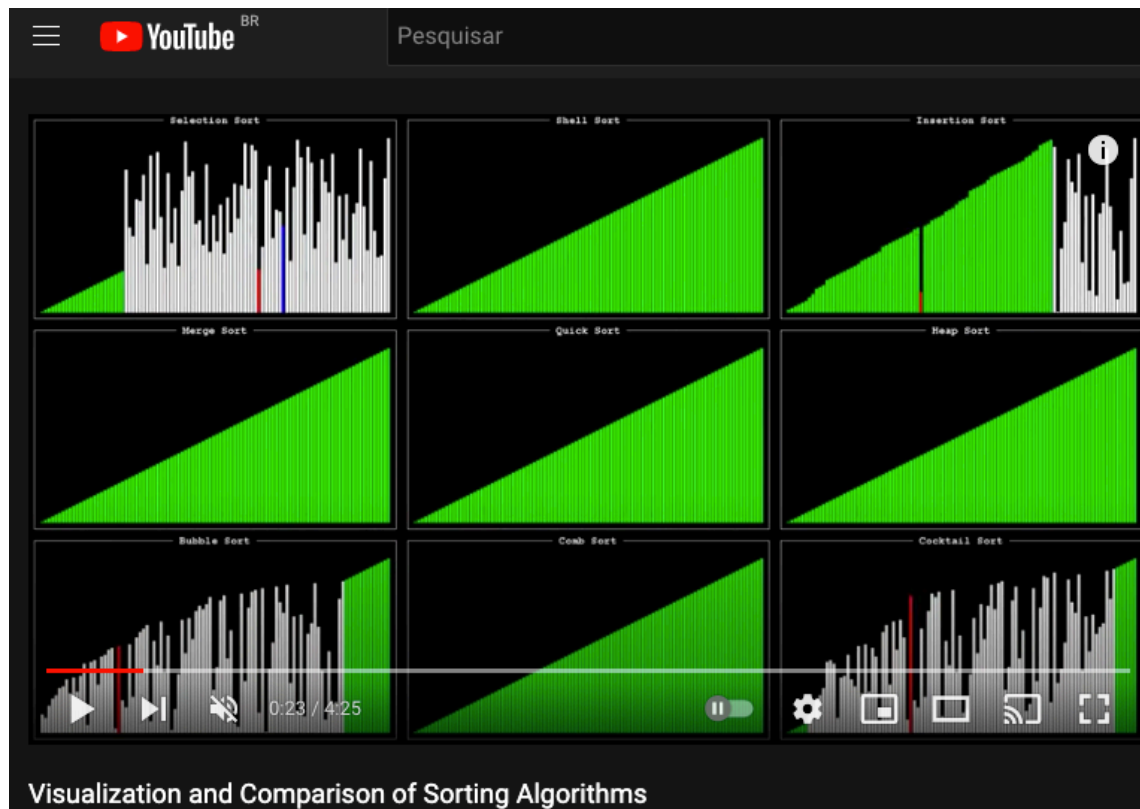


Algoritmos de Ordenação

... são bons exemplos de como resolver problemas práticos nos computadores:

- * q1: **vários algoritmos** para resolver uma **mesma tarefa**
- * q2: **quando** usar depende da **aplicação**

Ordenação



Compartivo de algoritmos de ordenação
Link: <https://www.youtube.com/watch?v=ZZuD6iUe3Pc>

Ordenação

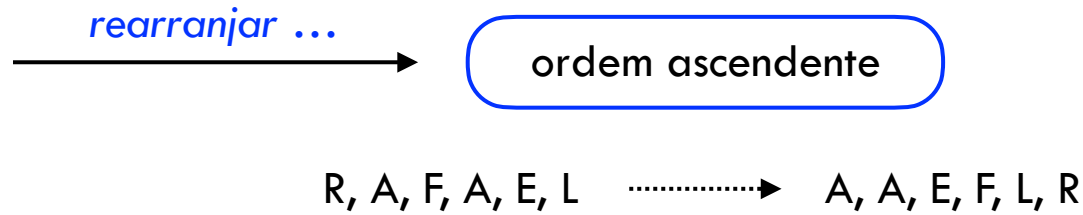


Algoritmos de
Ordenação

Ordenação



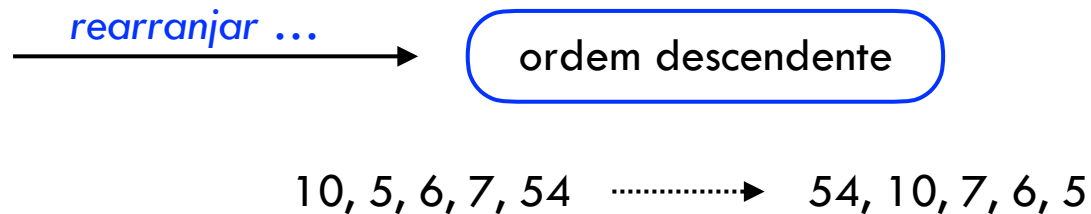
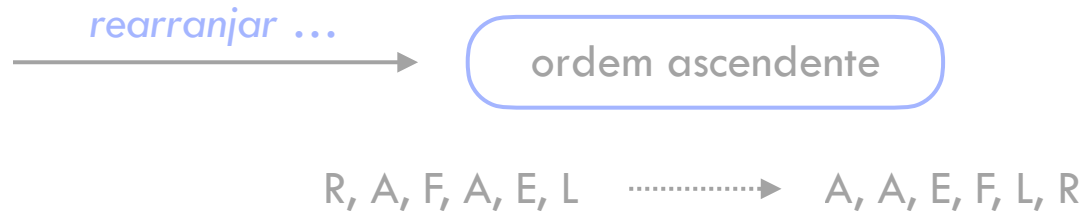
Algoritmos de
Ordenação



Ordenação



Algoritmos de
Ordenação

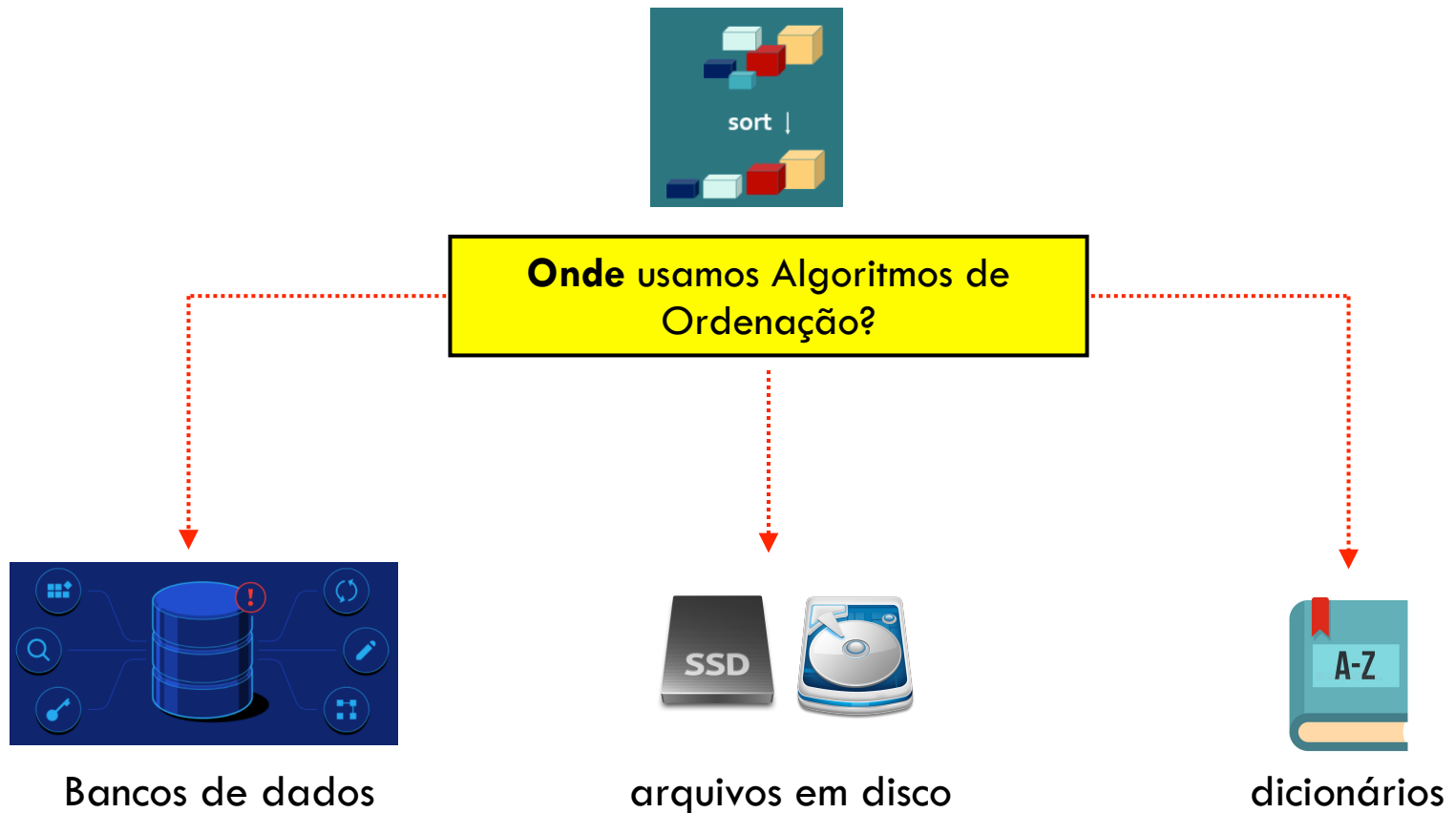


Ordenação



Onde usamos Algoritmos de Ordenação?

Ordenação



Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Ordenação
- 3 Tipos de Algoritmos de Ordenação
- 4 Tipos de Busca + Hands On
- 5 Referências

Tipos de Ordenação



Algoritmos
baseados em
comparação

Tipos de Ordenação

Algoritmos
baseados em
comparação

Compara dois valores ou duas posições o arranjo ...

? ↓

3	4	1	5	2
---	---	---	---	---

Sorting index 0
Smallest element at 2
Swap them

? ↓

1	4	3	5	2
---	---	---	---	---

Sorting index 1
Smallest element at 4
Swap them

? ↓

1	2	3	5	4
---	---	---	---	---

Sorting index 2
Smallest element at 2
Leave it

? ↓

1	2	3	5	4
---	---	---	---	---

Sorting index 3
Smallest element at 4
Swap them

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

Array is now sorted
☺

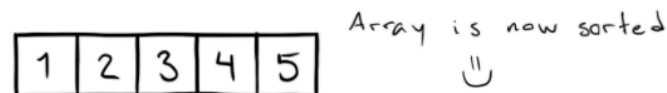
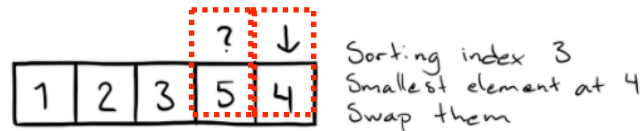
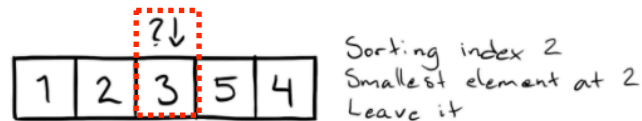
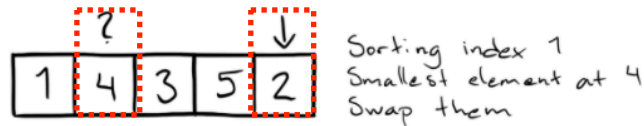
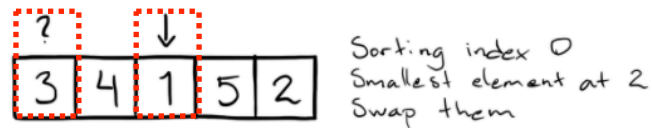
Link: shorturl.at/iBER1

Tipos de Ordenação

Algoritmos
baseados em
comparação

Iterativamente compara os
elementos (*Selection Sort*)

Compara dois valores ou duas posições o arranjo ...



Link: shorturl.at/iBER1

Tipos de Ordenação



Algoritmos
baseados em
distribuição

Distribui e reorganiza os dados

Tipos de Ordenação

Algoritmos
baseados em
distribuição

Distribui e reorganiza os dados
exemplo: baralho de cartas



Considerando
símbolos e naipes

Tipos de Ordenação

Algoritmos
baseados em
distribuição

Distribui e reorganiza os dados
exemplo: baralho de cartas



Considerando
símbolos e naipes

1. criar 13 montes, um para cada símbolo e distribuir as cartas
2. juntar os montes na ordem dos símbolos
3. criar 4 montes, um para cada naipe e distribuir as cartas
4. juntar os montes na ordem dos naipes
5. saída: conjunto ordenado

Tipos de Ordenação

Algoritmos
baseados em
distribuição

Distribui e reorganiza os dados
exemplo: baralho de cartas



Considerando
símbolos e naipes

Radixsort

1. criar 13 montes, um para cada símbolo e distribuir as cartas
2. juntar o montes na ordem dos símbolos
3. criar 4 montes, um para cada naipe e distribuir as cartas
4. juntar os montes na ordem dos naipes
5. saída: conjunto ordenado

Não existem comparações !

Tipos de Ordenação

Resumindo:

Algoritmos
baseados em
distribuição

- * não existem comparações
- * pode acarretar num alto consumo de memória: $O(n)$

Algoritmos
baseados em
comparação

- * usam comparações
- * podem ser mais simples e econômicos

Tipos de Ordenação

Outra classificação:

Ordenação
Interna

- * todos os dados cabem na memória (principal)
- * qualquer dado/registro pode ser acessado imediatamente

Ordenação
Externa

- * os dados não cabem na memória (principal), por isso são armazenados em disco
- * dados/registros são acessados sequencialmente ou em grandes blocos

Ordenação Interna



Algoritmos:

Ordenação
Interna

Ordenação Interna

Algoritmos:

Ordenação
Interna

1. *Bubble sort*
2. *Selection sort*
3. *Insertion sort*

3 métodos simples:

- * Fácil implementação
- * Fácil entendimento
- * Bons para conjuntos pequenos
- * Em geral: $O(n^2)$

Ordenação Interna

Algoritmos:

Ordenação Interna

1. *Bubble sort*
2. *Selection sort*
3. *Insertion sort*

3 métodos simples:

- * Fácil implementação
- * Fácil entendimento
- * Bons para conjuntos pequenos
- * Em geral: $O(n^2)$

4. *Merge sort*
5. *Quick sort*
6. *Heap sort*

3 métodos **sofisticados**:

- * Mais complexos
- * Recursivos
- * Bons para conjuntos grandes
- * Em geral: $O(n \log n)$

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Ordenação
- 3 Tipos de Algoritmos de Ordenação
- 4 Tipos de Busca + Hands On
- 5 Referências

Tipos de Busca

- Implementar e comparar três métodos de busca:

1. Busca Linear
2. Busca Ordenada
3. Busca Binária

Busca Linear

/ testa todas as posições até encontrar o elemento desejado ou até chegar ao final do vetor*

Params:

V é o vetor

N é o tamanho do vetor

elem é o elemento que se deseja procurar

**/*

```
int buscaLinear(int *V, int N, int elem);
```

/ Retorna a posição do elemento ou -1 caso não encontre */*

Busca Ordenada

/ testa todas as posições até encontrar o elemento desejado , ou até que o valor da posição testada for maior do que o elemento, ou chegou até o final do vetor*

Params:

V é o vetor

N é o tamanho do vetor

elem é o elemento que se deseja procurar

**/*

int buscaOrdenada(int *V, int N, int elem);

/ Retorna a posição do elemento ou -1 caso não encontre */*

Busca Binária

/ Utiliza a divisão e conquista. Testa sempre o elemento na metade do intervalo válido.*

Params:

V é o vetor

N é o tamanho do vetor

elem é o elemento que se deseja procurar

**/*

```
int buscaBinária(int *V, int N, int elem);
```

/ Retorna a posição do elemento ou -1 caso não encontre */*

Hands On :))

```
/*hands on. Fazer: */
```

```
int buscaLinear(int *V, int N, int elem);
```

```
int buscaOrdenada(int *V, int N, int elem);
```

```
int buscaBinária(int *V, int N, int elem);
```

```
/*
```

Existem condições para que os métodos funcionem?

Realizar testes com vetores aleatórios, crescentes e decrescentes.

Computar o número de comparações realizados por cada função em cada caso.

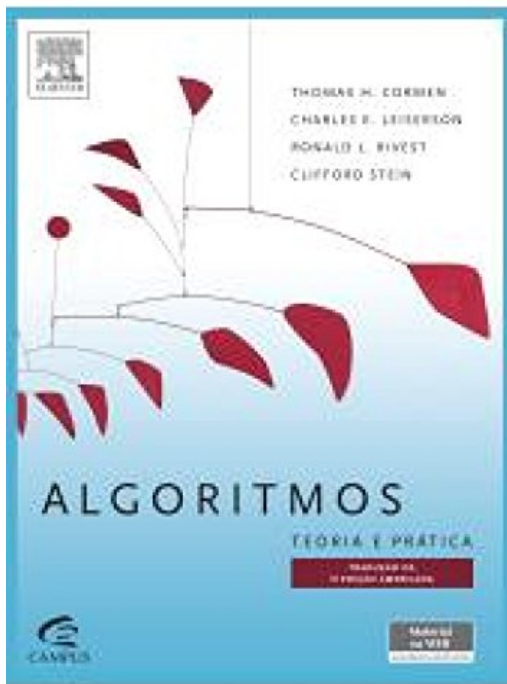
*Qual é o mais eficiente? */*

Roteiro



- 1** Introdução
- 2** Ordenação
- 3** Tipos de Algoritmos de Ordenação
- 4** Tipos de Busca + Hands On
- 5** Referências

Referências sugeridas

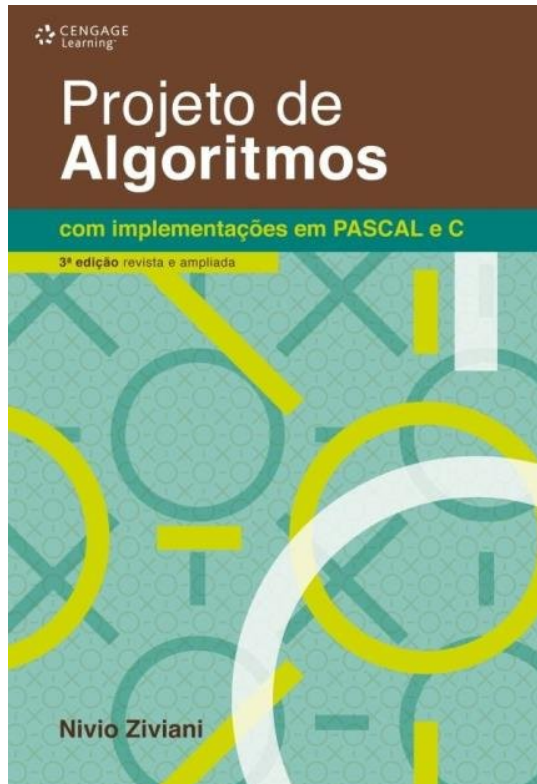


[Cormen et al, 2018]

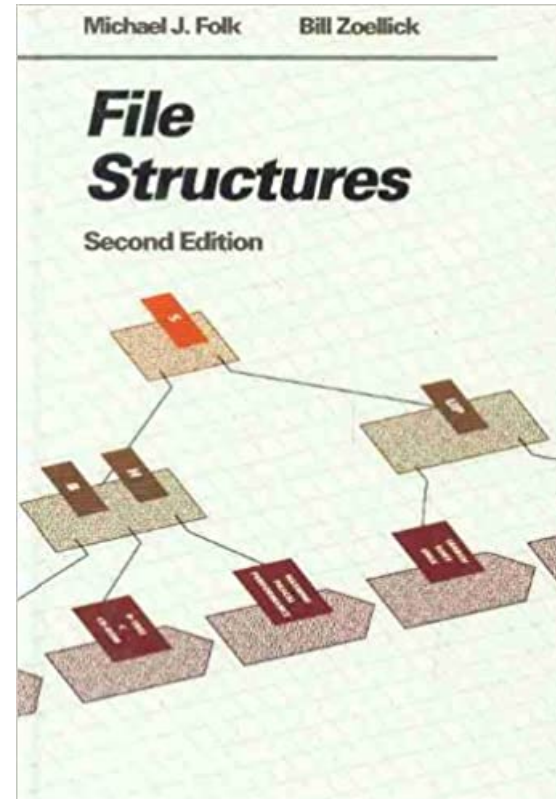


[Drozdek, 2017]

Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Folk & Zoellick, 1992]

Perguntas?

Prof. Rafael G. **Mantovani**

rafaelmantovani@utfpr.edu.br