MASTER

```
.
└── assetDemo/
    ├── refRnd/
    │   ├── confluence
    │   └── pureRef
    ├── buildAssets/
    │   ├── 3dModel/
    │   │   ├── blender
    │   │   ├── maya
    │   │   ├── houdini
    │   │   ├── zBrush
    │   │   └── megascans
    │   ├── rig/
    │   │   └── maya
    │   ├── anim/
    │   │   └── maya
    │   ├── groom/
    │   │   ├── cloth
    │   │   ├── foliage
    │   │   ├── fur
    │   │   ├── hair
    │   │   └── muscle
    │   ├── techAnim/
    │   │   ├── clothSim/
    │   │   │   ├── houdiniVellum
    │   │   │   └── mayaNcloth
    │   │   ├── envDynamics/
    │   │   │   ├── houdiniDynamics
    │   │   │   └── mayaDynamics
    │   │   ├── furSim/
    │   │   │   ├── houdiniHairSystem
    │   │   │   └── mayaXgen
    │   │   ├── hairSim/
    │   │   │   ├── houdiniHairSystem
    │   │   │   └── mayaXgen
    │   │   └── muscleSim/
    │   │       ├── houdiniMuscle
    │   │       ├── mayaDynamics
    │   │       └── zivaDynamics
    │   ├── lookdev/
    │   │   ├── houdini/
    │   │   │   └── hipfile
    │   │   ├── katana/
    │   │   │   └── katanaProjectFile
    │   │   └── maya/
    │   │       └── mayaSceneFile
    │   ├── lighting/
    │   │   ├── houdini/
    │   │   │   └── hipfile
    │   │   ├── katana/
    │   │   │   └── katanaProjectFile
    │   │   └── maya/
    │   │       └── mayaSceneFile
    │   ├── comp/
    │   │   ├── preComp
    │   │   └── comp
    │   ├── envDmp/
    │   │   ├── maya
    │   │   └── houdini
    │   ├── fx/
    │   │   ├── houdini
    │   │   ├── maya
    │   │   └── embergen
    │   ├── pantry/
    │   │   ├── hdri
    │   │   ├── mari
    │   │   ├── photoshop
    │   │   ├── substance
    │   │   ├── tex
    │   │   └── tx
    │   └── utils/
    │       ├── renderStats
    │       └── misc
    ├── bakeAssets/
    │   ├── animCache
    │   ├── camcache
    │   ├── dynamicsCache/
    │   │   ├── clochCache
    │   │   ├── envDynamicaCache
    │   │   ├── furCache
    │   │   ├── hairCache
    │   │   └── muscleCache
    │   ├── fxCache
    │   ├── geoCache
    │   ├── groomCache
    │   ├── katanaPublishes/
    │   │   ├── katanaLivegrp
    │   │   └── katanaLookfile
    │   ├── shaderExport
    │   └── USD
    ├── editPreviz/
    │   ├── nukeStudio
    │   ├── premierepro
    │   ├── resolve
    │   └── rvTimeline
    ├── diReMaster/
    │   └── resolve
    ├── tools/
    │   ├── arnold
    │   ├── prman
    │   ├── maya
    │   ├── katana
    │   ├── houdini
    │   ├── nuke
    │   ├── rv
    │   ├── mari
    │   ├── substance
    │   ├── ziva
    │   ├── projectEnvVar
    │   └── scripts
    └── projectTracking/
        ├── confluence
        ├── excel
        ├── googleshit
        └── shotgun
```

buildAssets

```
.
└── assetDemo/
    └── buildAssets/
        ├── 3dModel/
        │   ├── blender
        │   ├── maya
        │   ├── houdini
        │   ├── zBrush
        │   └── megascans
        ├── rig/
        │   └── maya
        ├── anim/
        │   └── maya
        ├── groom/
        │   ├── cloth
        │   ├── foliage
        │   ├── fur
        │   ├── hair
        │   └── muscle
        ├── techAnim/
        │   ├── clothSim/
        │   │   ├── houdiniVellum
        │   │   └── mayaNcloth
        │   ├── envDynamics/
        │   │   ├── houdiniDynamics
        │   │   └── mayaDynamics
        │   ├── furSim/
        │   │   ├── houdiniHairSystem
        │   │   └── mayaXgen
        │   ├── hairSim/
        │   │   ├── houdiniHairSystem
        │   │   └── mayaXgen
        │   └── muscleSim/
        │       ├── houdiniMuscle
        │       ├── mayaDynamics
        │       └── zivaDynamics
        ├── lookdev/
        │   ├── houdini/
        │   │   └── hipfile
        │   ├── katana/
        │   │   └── katanaProjectFile
        │   └── maya/
        │       └── mayaSceneFile
        ├── lighting/
        │   ├── houdini/
        │   │   └── hipfile
        │   ├── katana/
        │   │   └── katanaProjectFile
        │   └── maya/
        │       └── mayaSceneFile
        ├── comp/
        │   ├── preComp
        │   └── comp
        ├── envDmp/
        │   ├── maya
        │   └── houdini
        ├── fx/
        │   ├── houdini
        │   ├── maya
        │   └── embergen
        ├── pantry/
        │   ├── hdri
        │   ├── mari
        │   ├── photoshop
        │   ├── substance
        │   ├── tex
        │   └── tx
        └── utils/
            ├── renderStats
            └── misc
```