МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Построение модуля динамической структуры

Студент гр. 9381	 Колованов Р.А.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры.

Функции и структуры данных.

Разработанная программа использует следующие функции и структуры данных:

Название процедуры	Предназначение процедуры	
BYTE_TO_DEC	Переводит значение байта (регистра AL) в число	
	10-ичной СС и представляет его в виде символов,	
	которые далее записываются по адресу, на который	
	указывает SI.	
LOAD_MODULE	Подготавливает параметры для запуска	
	загрузочного модуля и запускает его при помощи	
	функции 4Bh прерывания 21h.	
SET_PATH_STRING	Формирует и записывает в строку РАТН путь до	
	вызываемого загрузочного модуля.	
CHECK_AND_PRINT_E	Выводит сообщение ошибке и завершает	
RROR	программу в случае, если при выполнении функции	
	прерывания 21h происходит ошибка.	
FREE_MEMORY	Очищает неиспользуемую программой память при	
	помощи функции 4Ah прерывания 21h.	
PRINT	Вызывает функцию вывода строки на экран	
	(функция 09h прерывания 21h).	

Ход работы.

Для начала был написан текст исходного EXE модуля lab6.asm. Далее при помощи транслятора MASM.EXE и компоновщика LINK.EXE был скомпилирован EXE модуль lab6.exe с генерацией файла листинга и карты

памяти, после чего была осуществлена отладка. Программа выполняет следующие функции:

- Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передается новая среда, созданная вызывающим модулем, и новая командная строка.
- Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.
- После запуска программы проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Проверяется причина завершения и, в зависимости от значения, выводится соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения.
- В конце осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

В качестве вызываемой программы была взята программа ЛР2. Она была модифицирована таким образом, что при завершении работы она считывает символ с клавиатуры и возвращает его в качестве код завершения.

Далее программа была протестирована. Для начала программа запускалась в каталоге с разработанными модулями. В качестве кода завершения вызываемой программы был введен символ 'R'. Результаты работы программы:

Далее программа так же запускалась в каталоге с разработанными модулями. Но теперь вместо ввода символа, которого ожидает программа ЛР2,

была введена комбинация Ctrl-Break. Поскольку DOSBOX не распознает комбинации Ctrl-C и Ctrl-Break, ввод Ctrl-C программа ЛР2 воспринимает как обычный символ. Результаты работы программы:

Далее загрузочные модули были перемещены в директорию *FOLDER*, после чего программа была запущена оттуда. Результаты работы программы:

Далее загрузочный модуль ЛР2 был перемещен обратно в корневую директорию, а загрузочный модуль ЛР6 остался в директории FOLDER. Результаты работы программы:

```
D:\FOLDER>lab6
Error! Code: 2. File not found.
D:\FOLDER>
```

Результаты исследования проблем.

1. Как реализовано прерывание Ctrl-C?

Когда DOS распознает, что была нажата комбинация Ctrl-C, она передает управление обработчику прерываний int 23h. Стандартный обработчик прерываний 23h в свою очередь завершает выполнение программы.

2. В какой точке заканчивается программа, если код причины завершения 0?

В случае, если код причины завершения равен 0, программа заканчивается при достижении вызова функции 4Ch прерывания 21h.

3. В какой точке заканчивается программа по прерыванию Ctrl-C?

В случае завершения программы по прерыванию Ctrl-C, программа заканчивается в точке возникновения прерывания 23h (в нашем случае точкой будет являться функция 01h прерывания 21h).

Заключение.

Была исследована возможность построения загрузочного модуля динамической структуры.