

# Linguagem de programação Python: histórico

1989



A linguagem de programação Python foi criada no final da década de 80 por Guido van Rossum, um programador holandês.

Imagem: Doc Searls, CC BY-SA 2.0, via Wikimedia Commons.

1991



O código da versão 0.9.0 foi publicado em um grupo de discussão. Classes com herança, tratamento de exceções, funções e os tipos de dados nativos já estavam na linguagem.

Imagem: Canvas

1994



Houve o lançamento da versão 1.0 da linguagem, que incluía ferramentas para programação funcional.

Imagem - por <http://www.python.org/community/logos/>, GPL <https://commons.wikimedia.org>.

1996



Van Rossum revela que o nome Python foi escolhido porque ele era fã da série britânica Monty Python's Flying Circus.

Imagem: "Monty Python's Flying Circus" por Alejandro\_Cortés é licenciada sob CC BY-NC-SA 2.0.

1999



Foram definidos os objetivos da linguagem: ser fácil e intuitiva, com código aberto, inteligível como o inglês, para uso em tarefas diárias.

Imagem: "Python for Kids: A Playful Introduction to Programming" por SparkFunElectronics é licenciada sob CC BY 2.0.

2002

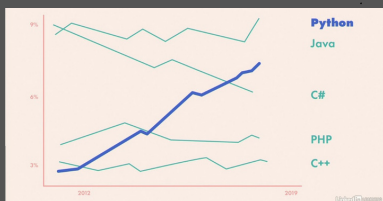


Van Rossum recebeu o Prêmio por Avanços em Software Livre de 2001, concedido pela Free Software Foundation (FSF).

Imagem: Domínio público, disponível em: <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=1006970>

## Evolução do Python entre 2012 e 2019, de acordo com o LinkedIn Learning.

2021



Saiba mais em <https://www.python.org>