

## Uppgift 4

### Registrera användare.

Registreringen är ett formulär som fylls i på webbsidan och lagras i databasen men innan användaren kan logga in måste administratören godkänna registreringen och dela ut specifika rättigheter till användaren. När administratören har bekräftat registreringen skickas ett mail till användaren att registreringen är genomförd. Vid registrering finns det ett par fält användaren måste fylla i korrekt.

#### För och efternamn

- Lämpligt reguljärt uttryck för att kolla om det är ett riktigt namn.
- Får ej lämnas blankt.

#### Personnummer

- Kolla så personnumret är valid.

#### Vilken typ av roll

- En lista med olika roller exempelvis lagledare, sekreterare.
- Ett val är ett krav.

#### Mail

- Kolla så angiven mail inte redan finns.
- Lämpligt reguljärt uttryck för att kolla om det är en riktig mail.

#### Lösenord

- Minst antal tecken på lösenordet.
- Special tecken eller siffra ska ingå.
- Skriva in lösenordet igen

#### Namn på klubben

- Får ej lämnas blankt.

#### Ett robotfilter

- Kollar att robotfiltret är rätt ifyllt.

Ifall användaren hoppa över eller missar ett fält kommer fältet att indikeras med en röd list runt fältet.

Om något av dessa fält inte fylls i korrekt kommer formuläret inte skickas iväg och en ruta med text kommer informera användaren vart felet är och ligger. Användaren kan sedan rätta till eventuella fel och skicka iväg formuläret på nytt.

## Registrera lag

Klubb medlemmarna kan logga in på webbsidan. när de har loggat in finns det en extra funktion tillgänglig som är en kontrol-panel som de kan registrera nya lag, medelemmar, lagledare och grenar.

Inne i kontrol-panelen finns det en funktion(en knapp) som registrera nya lag och en funktion för att ta bort skapade lag.

Under dessa knappar är en lista på varje lag som användaren har skapat.

Listan går även att filtrera genom kön, åldersgrupp och gren, det går även att filtrera bort flera alternativ.

Genom att klicka på ett lag i listan genereras en lista upp med lagets namn.

Genom att klicka på "skapa lag" kommer användaren till ett formulär som ska fyllas i korrekt och skickas in.

Formuläret kommer mestadels bestå av klickbara val för att minska risken för användaren att göra fel.

Ifall användaren hoppa över eller missar ett fält kommer fältet att indikeras med en röd list runt fältet.

Fullständigt namn på lagledaren

- Får ej lämnas tomt.

Val av kön

- Ett val av två radio knappar måste väljas.

Val av åldersgrupp

- Ett val av två radio knappar måste väljas (junior eller senior).

Val av gren

- En rullgardinsmeny lista med olika typer av grenar.
- Ett val måste göras.

Fullständiga namn på medlemmarna.

- Beroende på vilken gren som valts kommer ett antal nya namn fält att redigeras fram som användaren kan fylla i.

Vid val av "ta bort lag" kommer en ny confirm ruta fråga om användaren verkligen är säker på sitt val.

## **Registrera poäng.**

Sekreterarna kan logga in på webbsidan och lägga in poäng i systemet.

Genom att gå in på kontrollpanelen visas en lista med alla lagen i bokstavsordning. Listan går även att filtrera genom kön, åldersgrupp och gren, det går även att filtrera bort flera alternativ.

En sökfunktion finns även att tillgå som kan söka efter lag och medlemmar.

Genom att klicka på ett lag i listan genereras en lista upp med lagets namn.

I listan med lagets medlemmar går det att lägga in poäng medlems vis genom att klicka på "lägg till poäng" som befinner sig till höger vid medlemens namn.

Vid klick på "lägg till poäng" knappen genereras ett fält som man kan skriva in poängen i men inte genom text från tangentbordet utan man får klicka sig fram genom pilar.

Genom att klicka sig fram genom pilarna blir det svårare att skriva in fel så som text eller punkter och bindestreck.

Poängen läggs sig bredvid "lägg till poäng" knappen som kommer ändras till "ändra poäng" och om sekreteraren väljer att klicka på knappen igen kommer det nuvarande poängen att ändras.

De poäng som har lagts till hos personerna kommer läggas till i lagets totala poäng.

## **Beskriv pre och post villkor, primära och alternativa flöden**

Pre villkor:

- Användaren har gått in på webbsidan och hittat registrerings länken
- En lagledare från klubben har registrerat sig.
- Administratören har godkänt bekräftelsen.

Post villkor:

- Registrering av användare är lyckad.
- Registrering av lag är lyckad.
- Registrering av poäng är lyckad
- Alla data som är ifyllt har skickats till databasen.

Primära

- Bekräftelse på en lyckad registrering (Den perfekta världen)
- Användaren får en bekräftelse till sin mail

Alternativa flöden

- Fält som inte är korrekt ifyllt visas genom ett meddelande.
- Fält som är tomma indikeras





