Rupos Demo: Process analysis into ProM

Roberto Bruni Andrea Corradini Gianluigi Ferrari Roberto Guanciale Giorgio Spagnolo

Dipartimento di Informatica, Pisa

RUPOS Demo 22 Marzo 2012



Analisi e verifica dei pattern fondamentali

Obiettivo

- Integrare in RUPOS strumenti di analisi a runtime di processi
- Analisi basata sul confronto di logs con un modello del processo

Strategia

- Adottare e raffinare metodi formali disponibili (Reti di Petri)
- Integrare ed estendere infrastrutture software esistenti (ProM)
- Work-flow metodologico:
 - I processi di business sono modellati con diagrammi BPMN
 - ② I diagrammi BPMN vengono trasformati in Reti di Petri
 - I logs di Istanze di Processi vengono analizzati con tecniche disponibili per Reti di Petri, oppurtunamente raffinate
 - I risultati dell'analisi vengono proiettati sul modello BPMN iniziale



Analisi e verifica dei pattern fondamentali

Obiettivo

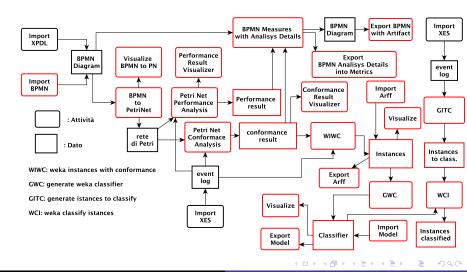
- Integrare in RUPOS strumenti di analisi a runtime di processi
- Analisi basata sul confronto di logs con un modello del processo

Strategia

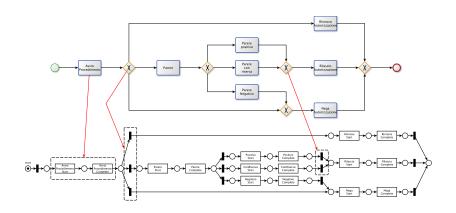
- Adottare e raffinare metodi formali disponibili (Reti di Petri)
- Integrare ed estendere infrastrutture software esistenti (ProM)
- Work-flow metodologico:
 - I processi di business sono modellati con diagrammi BPMN
 - I diagrammi BPMN vengono trasformati in Reti di Petri
 - I logs di Istanze di Processi vengono analizzati con tecniche disponibili per Reti di Petri, oppurtunamente raffinate
 - 4 I risultati dell'analisi vengono proiettati sul modello BPMN iniziale



Framework di analisi



Esempio di processo BPMN e di traduzione in Rete di Petri

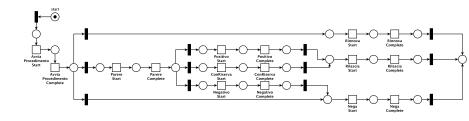


Da messaggi SOAP a eventi/transizioni della Rete di Petri

Messaggi SOAP	Eventi BPMN		
richiestaAutorizzazione	AvvioProcedimento	AvvioProcedimento	
request	start	complete	
interrogaStatoAutorizzazione	RinnovaAutorizzazione	RinnovaAutorizzazione	
response[Rinnovo]	start	complete	
interrogaStatoAutorizzazione	RilascioAutorizzazione	RilascioAutorizzazione	
response[Rilascio]	start	complete	
interrogaStatoAutorizzazione	RilascioAutorizzazione	NegaAutorizzazione	
response[Nega]	start	complete	
richiestaParere	Parere		
request	start		
emissioneParere	Parere	ParereNegativo	ParereNegativo
request[Negativo]	complete	start	complete
emissioneParere	Parere	ParerePositivo	ParerePositivo
request[Positivo]	complete	start	complete
emissioneParere	Parere	ParereConRiserva	ParereConRiserva
request[conRiserva]	complete	start	complete

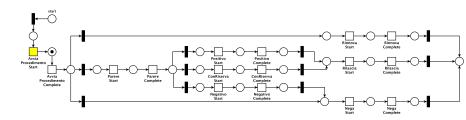
Animazione Conformance

AvviaProcedimento	AvviaProcedimento	Parare	Parere	Negativo	Negativo	Rilascia
#1 start	#2 complete	#3 start	#4 complete	#5 start	#6 complete	#7 start
02.12.2011 11:40:20	02.12.2011 11:41:20	02.12.2011 11:43:20	02.12.2011 11:44:20	02.12.2011 11:45:20	02.12.2011 11:46:20	02.12.2011 11:47:2



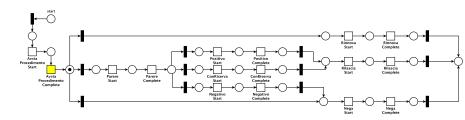
Animazione Conformance

AvviaProcedimento	AvviaProcedimento	Parare	Parere	Negativo	Negativo	Rilascia	Rilascia
#1 start	#2 complete	#3 start	#4 complete	#5 start	#6 complete	#7 start	#7 complete
02.12.2011 11:40:20	02.12.2011 11:41:20	02.12.2011 11:43:20	02.12.2011 11:44:20	02.12.2011 11:45:20	02.12.2011 11:46:20	02.12.2011 11:47:20	02.12.2011 11:47:20

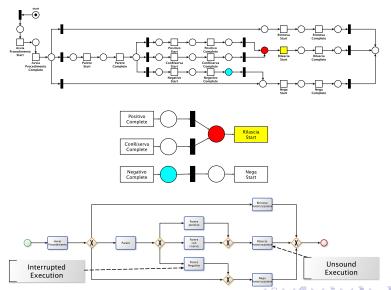


Animazione Conformance

AvviaProcedimento	AvviaProcedimento	Parare	Parere	Negativo	Negativo	Rilascia	Rilascia
#1 start	#2 complete	#3 start	#4 complete	#5 start	#6 complete	#7 start	#7 complete
02.12.2011 11:40:20	02.12.2011 11:41:20	02.12.2011 11:43:20	02.12.2011 11:44:20	02.12.2011 11:45:20	02.12.2011 11:46:20	02.12.2011 11:47:20	02.12.2011 11:47:20

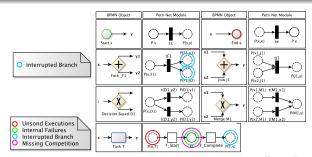


Esempio di analisi di conformance

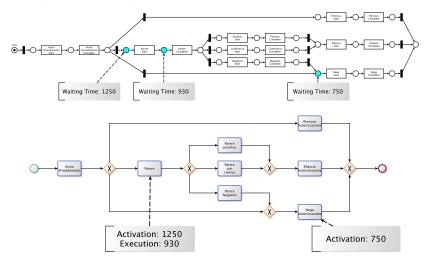


Proiezione dei risultati di analisi su BPMN (Conformance)

- Token mancanti: Il log-replay produce token mancanti solo per eseguire transizioni visibili ⇒ pre-set di almeno una transizione visibile
- Token rimanenti Le transizioni invisibili sono eseguite solo se richiesto da una transizione visibile ⇒ piazze nel post-set di una transizione visibile o di una transizione invisibile che produce più di un token

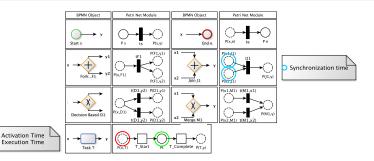


Esempio di analisi di performance



Proiezione dei risultati di analisi su BPMN (Performance)

- Tempo di attesa: transizioni invisibili eseguite immediatamente ⇒ pre-set di transizioni visibili
- Tempo di sincronizzazione piazze che hanno almeno una transizione nel loro post-set che dipende da un'altra piazza





Middleware prototipale: rilasci a Giugno 2011

- Raffinamento dell'algoritmo di log-replay per una migliore gestione delle transizioni invisibili
- Metodologia per proiettare misure di analisi sul modello BPMN
- Nuovo contesto ProM per eseguire plugin in ambiente senza GUI
- Plugin per trasformazione di sequence di eventi in sequenze eager
- Plugin per valutazione di performance di una Rete di Petri

Middleware prototipale: rilasci ad ogg

- Plugin per trasformazione di Modelli BPMN in Reti di Petri
- Plugin per proiezione di misure di analisi sul modello BPMN original

Middleware prototipale: sviluppi in corso

- Estensione della traduzione BPMN Rete di Petri con gestione di ciclo di vita di task con eventi intermedi
- Integrazione nella piattaforma di toolkits di Data Mining

Middleware prototipale: rilasci a Giugno 2011

- Raffinamento dell'algoritmo di log-replay per una migliore gestione delle transizioni invisibili
- Metodologia per proiettare misure di analisi sul modello BPMN
- Nuovo contesto ProM per eseguire plugin in ambiente senza GUI
- Plugin per trasformazione di sequence di eventi in sequenze eager
- Plugin per valutazione di performance di una Rete di Petri

Middleware prototipale: rilasci ad oggi

- Plugin per trasformazione di Modelli BPMN in Reti di Petri
- Plugin per proiezione di misure di analisi sul modello BPMN originale

Middleware prototipale: sviluppi in corso

- Estensione della traduzione BPMN Rete di Petri con gestione di ciclo di vita di task con eventi intermedi
- Integrazione nella piattaforma di toolkits di Data Mining

Middleware prototipale: rilasci a Giugno 2011

- Raffinamento dell'algoritmo di log-replay per una migliore gestione delle transizioni invisibili
- Metodologia per proiettare misure di analisi sul modello BPMN
- Nuovo contesto ProM per eseguire plugin in ambiente senza GUI
- Plugin per trasformazione di sequence di eventi in sequenze eager
- Plugin per valutazione di performance di una Rete di Petri

Middleware prototipale: rilasci ad oggi

- Plugin per trasformazione di Modelli BPMN in Reti di Petri
- Plugin per proiezione di misure di analisi sul modello BPMN originale

Middleware prototipale: sviluppi in corso

- Estensione della traduzione BPMN Rete di Petri con gestione di ciclo di vita di task con eventi intermedi
- Integrazione nella piattaforma di toolkits di Data Mining

Tecniche di analisi di Reti di Petri adottate

- I log delle istanze di processi sono sequenze ordinate di eventi (e.g. in base a timestamp)
- Gli eventi dei log sono mappati su transizioni della rete
- Algoritmo di log-replay: ri-esegue un log di una istanza di processo in modo "non bloccante"
 - Si mette un token nella piazza di partenza
 - ② Se estrae il primo evento del log
 - Si esegue la transizione corrispondente
 - se la transizione non è abilitata vengono creati artificialmente i token mancanti
- Metriche calcolate durante il log-replay
 - Numero di token mancanti o rimanenti per ogni piazza o transizione
 - Numero di attraversamenti per ogni arco
 - Tempo di soggiorno/attesa/sincronizzazione per ogni piazza



Tecniche di analisi di Reti di Petri adottate

- I log delle istanze di processi sono sequenze ordinate di eventi (e.g. in base a timestamp)
- Gli eventi dei log sono mappati su transizioni della rete
- Algoritmo di log-replay: ri-esegue un log di una istanza di processo in modo "non bloccante"
 - Si mette un token nella piazza di partenza
 - 2 Se estrae il primo evento del log
 - Si esegue la transizione corrispondente
 - se la transizione non è abilitata vengono creati artificialmente i token mancanti
- Metriche calcolate durante il log-replay
 - Numero di token mancanti o rimanenti per ogni piazza o transizione
 - Numero di attraversamenti per ogni arco
 - Tempo di soggiorno/attesa/sincronizzazione per ogni piazz.



Tecniche di analisi di Reti di Petri adottate

- I log delle istanze di processi sono sequenze ordinate di eventi (e.g. in base a timestamp)
- Gli eventi dei log sono mappati su transizioni della rete
- Algoritmo di log-replay: ri-esegue un log di una istanza di processo in modo "non bloccante"
 - Si mette un token nella piazza di partenza
 - Se estrae il primo evento del log
 - Si esegue la transizione corrispondente
 - se la transizione non è abilitata vengono creati artificialmente i token mancanti
- Metriche calcolate durante il log-replay
 - Numero di token mancanti o rimanenti per ogni piazza o transizione
 - Numero di attraversamenti per ogni arco
 - Tempo di soggiorno/attesa/sincronizzazione per ogni piazza



Un contributo originale: raffinamento dell'analisi di performance

- Sfrutta le tecniche standard di log-replay per riusare l'infrastruttura software esistente
- Trasforma la lista di transizioni risultante $R = [tr_1, ..., tr_n]$ in una sequenza "eager", cioè tale che per ogni transizione invisibile tr_i valga:
 - sia tr_p l'ultima transizione visibile che la precede (p < i)
 - allora • $tr_i \cap tr_p \neq \emptyset$
- Un semplice algoritmo di trasformazione: per ogni transizione invisibile tr_i
 - sposta verso sinistra la transizione finché non si trova una transizione visibile tale che
 •tr_i ∩ tr_p
 ≠ ∅
- Non sono necessari cambi relativi alle metriche di conformance