Misurare Processi di Business

R. Bruni¹ A. Corradini¹ G. Ferrari¹ T. Flagella² R. Guanciale¹ G.O. Spagnolo¹

> ¹Dipartimento di Informatica, Università di Pisa ²Link.it

12 novembre 2011 Conferenza AICA 2011 - Torino

Contesto

Questa attività di ricerca è stata realizzata nell'ambito del progetto di Ricerca sull'Usabilità delle Piattaforme Orientate ai Servizi (RUPOS), con il parziale supporto della Regione Toscana

Business Process Management

- BPM affronta la modellazione, l'organizzazione, l'applicazione e l'ottimizzazione delle attività necessarie per raggiungere un determinato obiettivo (es. offrire un determinato servizio, oppure produrre un certo manufatto).
- In BPM, i processi vengono rappresentati attraverso formalismi grafici, permettendo di comunicare in modo non ambiguo le regole di business, e quindi discuterle o modificarle, tra gli svariati ruoli coinvolti che vanno dagli esperti del dominio di business o del settore, agli architetti software e sviluppatori.



Obiettivi

• In questo contributo ci focalizziamo su una specifica fase del BPM, che comprende il monitoraggio e la valutazione. L'obiettivo di questa fase consiste nel verificare la corretta esecuzione dei processi e misurarne le prestazioni dopo il loro deployment.

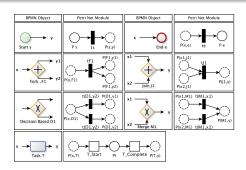
Strategia

- Adottare ed estendere esistenti metodi formali (Petri Nets)
- Integrare ed estendere esistenti infrastutture software (ProM)
- Metodologia dei work-flow
 - I processi sono descritti con BPMN diagrams
 - II BPMN diagram viene trasformato in una Petri Net
 - I log delle istanze di processo sono processati usando tecniche disponibili per le Petri Net
 - I risultati delle analisi sono proiettati indietro sul modello di partenza BPMN.



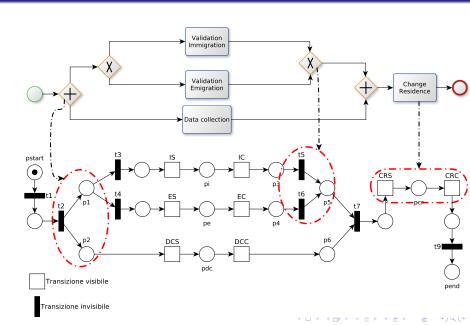
From BPMN to Petri Net

- Sfruttiamo una metodologia di trasformazione esistente (Dijkman, R.M., Dumas, M., Ouyang, C.) estesa
- Successivamente affrontiamo il problema di riportare i risultati di queste analisi sul modello BPMN di partenza.



0

Introduzione

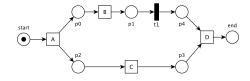


Analisi basata su Petri Nets

- Gli eventi delle istanze di processo del log sono ordinati (e.s. timestamp)
- Gli eventi sono mappati sulle transizioni della rete
- Log Replay: replay delle istanze di processo del log (non-blocking way)
 - L'algoritmo parte con un token nella piazza iniziale delle rete
 - 2 Estrae dalla testa del log l'evento
 - Viene effettuato il fire della corrispondente transizione
 - Se la transizione non è abilitata i token mancanti vengono creati artificialmente e chiamati missing token
- Metriche
 - Il numero di missing/remaining token per ogni piazza/transizione
 - Il numero di archi attraversati
 - Il tempo di soggiorno/attesa/sincronizzazione per ogni piazza.



- Trace log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D

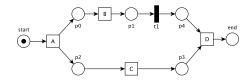


Measures

 \bowtie

 \bowtie

- Trace $\log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)$
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D

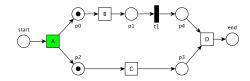


Measures

 \bowtie

 \bowtie

- Trace $\log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)$
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D

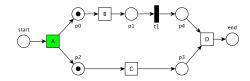


Measures

p0 p2 ⋈ 0 0



- Trace $\log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)$
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D

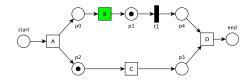


Measures

p0 p2 ⋈ 0 0

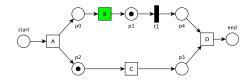


- Trace $\log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)$
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D



$$\begin{array}{cccc} & \mathsf{p0} & \mathsf{p2} & \mathsf{p1} \\ \ltimes & 0 & 0 & 0 \\ \bowtie & 1 & \end{array}$$

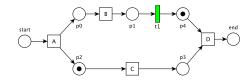
- Trace $\log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)$
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D



$$\begin{array}{cccc} & \mathsf{p0} & \mathsf{p2} & \mathsf{p1} \\ \ltimes & 0 & 0 & 0 \\ \bowtie & 1 & \end{array}$$

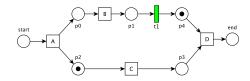


- Trace $\log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)$
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D

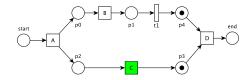




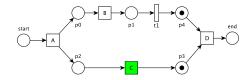
- Trace $\log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)$
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D



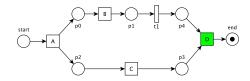
- Trace log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D



- Trace $\log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)$
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence A, B, t1, C, D

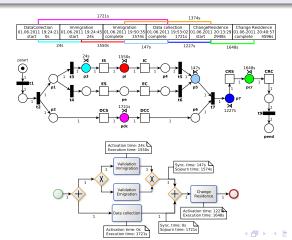


- Trace $\log (A, 1s), (B, 2s), (C, 4), (D, 8s)$
- Log replay transition sequence A, B, C, t1, D
- Resulting eager sequence *A*, *B*, *t*1, *C*, *D*



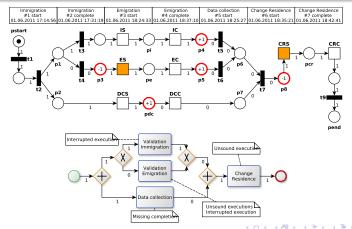
Dall'analisi al BPMN (Performance)

- Tempi di Attesa: sono nei place pre-set delle transizioni visibili
- Tempi di Sincronizzazione: sono nei place che hanno almeno una transizione nel loro post-set che dipende da un altro place.



Dall'analisi al BPMN (Conformance)

- Missing tokens: nei place pre-set di una transizione visibile
- Remaining tokens nei place post-set di una transizione visibile o di una transizione invisibile che generano più di un token.



Risultati teorici

Introduzione

- Affinate le tecniche per gestire le transizioni invisibili sulle Petri Net
- Proiezioni delle misure sul BPMN

Risultati di sviluppo

- Nuovi plug-ins per ProM
 - Transformazione del modello BPMN in una Petri Net.
 - Analisi di Performance e Conformance su Petri Net
 - Proiezioni delle misure di analisi sul modello BPMN di partenza.

Conclusioni

- Introduzione
 - Business Process Management
 - Sommario
- 2 Supporto alla modellazione tramite BPMN
 - From BPMN to Petri Net
- Analisi basata su Petri Nets
 - Analisi basata su Petri Nets
- Proiezioni dei dati sul modello
 - Dall'analisi al BPMN
- 6 Conclusioni