



Argument with a woman is like reading the Software License Agreement. At the end, you ignore everything and click 'I agree'

Informationen zu HeiReS



Was wir machen



Design und Usability

Konzept, Gestaltung und Realisation von ansprechender Software



Development

Ob WPF, Windows Phone oder Windows 8 – Wir sind Experten



App Entwicklung

Apps für Desktop und Mobile mit Windows 8 und Phone



Training & Coaching

Know-How Aufbau in Design, Entwicklung, Usability, IT-Recht und mehr

Informationen zum Speaker

Antje Kilián

Justiziar

HeiReS GmbH

Master of Law

Leibnitz Universität Hannover &
Strathclyde University Glasgow

Bachelor of Law

TU Dresden



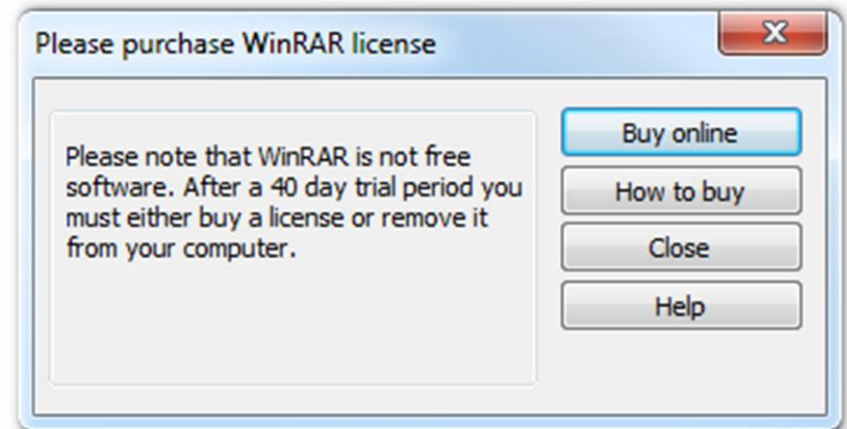
Kingston USB Flash Drive
1G USB RAM \$15
2G USB RAM \$20
4G USB RAM \$29
8G USB RAM \$59
16G USB RAM \$119
32G USB RAM \$199

INTERNET
OPEN

Einführung Lizenzrecht

Einführung Lizenzrecht

- Nutzungsrecht am geistigen Eigentum eines Anderen
- Einräumung erfolgt durch Vertrag
- Erwerb kein Recht zur Nutzung



Vertragsrecht

- Lizenzen kein einseitiger Verzicht des Rechteinhabers sondern gemeinsamer Vertrag
- Hochladen eines Programms ist Vertragsangebot für jeden der möchte z.B. Zigarettensautomat
- Zur Bestätigung muss Nutzer Vertragstext in „zumutbarer“ Weise lesen können und nach außen sichtbar „bestätigen“
- Konkludente Annahme: Bestätigung durch Handlung

Lizenzformen

- **Public Domain:**
völliger Verzicht des Urhebers auf seine Rechte
- **Freie Software:**
freie Weitergabe des Programms, Einsicht und Veränderung des Quellcodes
- **Open Source:**
muss nicht freie Software sein, nur Quellcode offenlegen
- **Freeware:**
kostenlose Nutzung, nicht Bearbeitung und Weiterverbreitung
- **Proprietäre Software:**
nur Nutzungsrecht

Freeware & Shareware

Freeware

- Kostenlose Benutzung
- Quellcode meist nicht einsehbar
- Erlaubt: Kopieren, Verarbeiten
- Verboten: Bearbeiten

Shareware

- Nutzung für einen begrenzten Zeitraum
- Für Vollversion Registrierung und damit Lizenzgebühr
- Quellcode nicht einsehbar



Open Source

Open Source / Freie Software

Freie Software ist immer auch Open Source

Aber

Open Source ist nicht immer Freie Software

Open Source

- Für Menschen lesbare Form
- Software darf beliebig kopiert, verbreitet und genutzt werden
- Software darf verändert und in anderer Form weitergegeben werden
- Muss nicht unter gleicher Lizenz stehen
- Keine Nutzungsbeschränkungen (Proprietär, Militärisch, etc.)



Freie Software

- Das Programm zu jedem Zweck auszuführen
- Das Programm zu untersuchen und zu verändern
- Das Programm zu verarbeiten
- Das Programm zu verbessern und diese Verbesserung zu verbreiten



Copyright & Copyleft

Copyright

Nimmt bestimmten Nutzern die Freiheit, Software nach ihrem Belieben zu verwenden

Copyleft

Gewährt allen Nutzern die Freiheit, Software nach ihren Belieben zu verwenden

Copyright & Urheberrecht

Copyright

- Sicherung ökonomischer Interessen
- Musste bisher angemeldet werden
- Inhaber der Verwertungsrechte

Urheberrecht

- Urheber als Schöpfer und ideelle Beziehung zum Werk
- Entsteht automatisch
- Schöpfer des Werkes



Copyleft

Starkes Copyleft

alle Erweiterungen oder Bearbeitungen müssen gleiche Lizenz haben, egal ob Code statisch oder später dazu gelinkt

Bsp.: GPL

Schwaches Copyleft

Unabhängige Erweiterungen und Neuentwicklungen dürfen auch unter proprietären Lizenzen stehen

Bsp.: LGPL, MPL

The background is a dark blue field filled with glowing, light blue circuit traces and network lines. A stylized, glowing human figure is visible on the left side, composed of the same circuit-like patterns. The overall aesthetic is high-tech and digital.

Software-Lizenzen

EULA

Bsp.: sämtliche proprietäre Software

Dürfen

- Nutzen

Müssen

- Nicht kopieren
- Nicht vervielfältigen
- Nicht bearbeiten
- Nur von bestimmten Nutzern zu bestimmten Zwecken einsetzbar

Verteilung der OS Lizenzen

Rank	License	% of projects
1	MIT	44.69%
2	Other	15.68%
3	GPLv2	12.96%
4	Apache	11.19%
5	GPLv3	8.88%
6	BSD 3-clause	4.53%
7	Unlicense	1.87%
8	BSD 2-clause	1.70%
9	LGPLv3	1.30%
10	AGPLv3	1.05%

Quelle: <https://github.com/blog/1964-open-source-license-usage-on-github-com>

GNU General Public License

Bsp.: Linux Kernel, readline library

Dürfen

- Nutzen
- Bearbeiten
- Weiterverbreiten
- Patentrecht gewährt
- BSD und LGPL Teile, wenn Gesamtwerk GPL Lizenz (GPL v3)

Müssen

- Copyleft
- Keine kommerzielle Nutzung
- Lizenztext übergeben
- Quelltext zugänglich machen

Wann ist GPL Code viral?

Keine zweifelsfreie Klärung da viele Möglichkeiten denkbar

- Code des Gesamtwerks kann nicht ohne OSS-Code geladen werden
- OSS Code und Gesamtprogramm sind Teil einer Anwendungsdatei (.exe)
- Programme, die für Installation und Anpassung der OSS notwendig sind
- Gemeinsamer Vertrieb, wenn Grenzziehung für den Kunden nicht möglich ist

Auf Code basierend

- Neues Werk durch Veränderung des Codes
- Vermischung eigener Code mit GPL Code

➤ GPL Lizenz



An Code angelehnt

- Nach neutralen Gesichtspunkten getrennte Werke
- Auf gleichen Datenträger
- Funktioniert auch ohne GPL Code

➤ Nicht GPL Lizenz



Rechtsprechung

- „D-LINK vs. GPLvibrations.org“ Frankfurt a.M. 2006
 - Verwendeten GPL geschützte Firewall für einen Router ohne Angabe des Quellcodes oder der Lizenz
-
- 1. Einwand: Sie wussten nicht, was die Lizenz beinhaltet
 - Urteil: GPL ist jederzeit im Internet abrufbar
 - 2. Einwand: Lizenz nicht wirksam vereinbart
 - Urteil: dann darf Programm erst recht nicht genutzt werden

Strafe: Unterlassung, Schadensersatz
(bisher zw. 2.000 € - 10.000 €)

Rechtsprechung

- **Skype Technologies SA vs. gpl-violations.org; LG München 2007**
 - erste Durchsetzung gegen ein ausländisches Unternehmen
 - Skype selbst war nur Zwischenhändler hätte aber den Vertrieb überprüfen sollen
- **Fantec vs. gpl-violations.org; LG Hamburg 2013**
 - entdeckt beim „Hacker for Compliance Worksop“
 - Chinesischer Zulieferer hatte Vollständigkeit zugesichert

GNU Lesser General Public License

Bsp.: glibc, GnuMP

Dürfen

- Nutzen
- Bearbeiten
- Weiterverbreiten
- Kombination verschiedener Lizenzmodelle
- Schwaches Copyleft: d.h. Veränderte Werke dürfen andere Lizenz haben

Müssen

- Nutzung für Bibliotheken
- Offenlegung Code
- Übernahme des Lizenztexts und Anmerkungen

Apache V. 2 Lizenz

Bsp.: RestSharp, Castle.Core, Log4Net, Open Office

Dürfen

- Kein Copyleft
- Verbreitung und Modifikation
- Kommerzielle Projekte
- Resultierende Software anderer Lizenz
- Closed Source Projekte erlaubt
- **Patentrecht gewährt**

Müssen

- Modifikationen kennzeichnen
- Lizenztext beifügen
- Anfügen aller Copyrightvermerke

Verschiedene Versionen?

Entwickler legt eine bestimmte Version fest (GPL V3)

Oder

Er bestimmt automatisch die Neuste („any later version“)

Oder

Alle Versionen sind erlaubt (kein Versionshinweis)

BSD-Lizenz

Bsp.: Flickr, ANTLR

Dürfen

- Nutzen
- Verbreiten
- verändern
- Kommerziell nutzbar
- Quellcode nicht zwingend weiterzugeben

Müssen

- Werbeklauseln in alten Versionen
- Nutzung und Veränderung benennen
- Lizenztext beifügen

MSPL – Microsoft Public License

Bsp.: HTMLAgilityPack, Windows Ribbon Framework

Dürfen

- Nutzen
- Verbreiten
- verändern
- Kommerziell nutzbar

Müssen

- Unterlizenzierung nur unter Lizenzen, die nicht widersprechen
- Veränderungen frei lizenzierbar
- Teil benennen
- Lizenztext beifügen
- Trademarks respektieren

JSON License

Bsp.: JSON Extensions

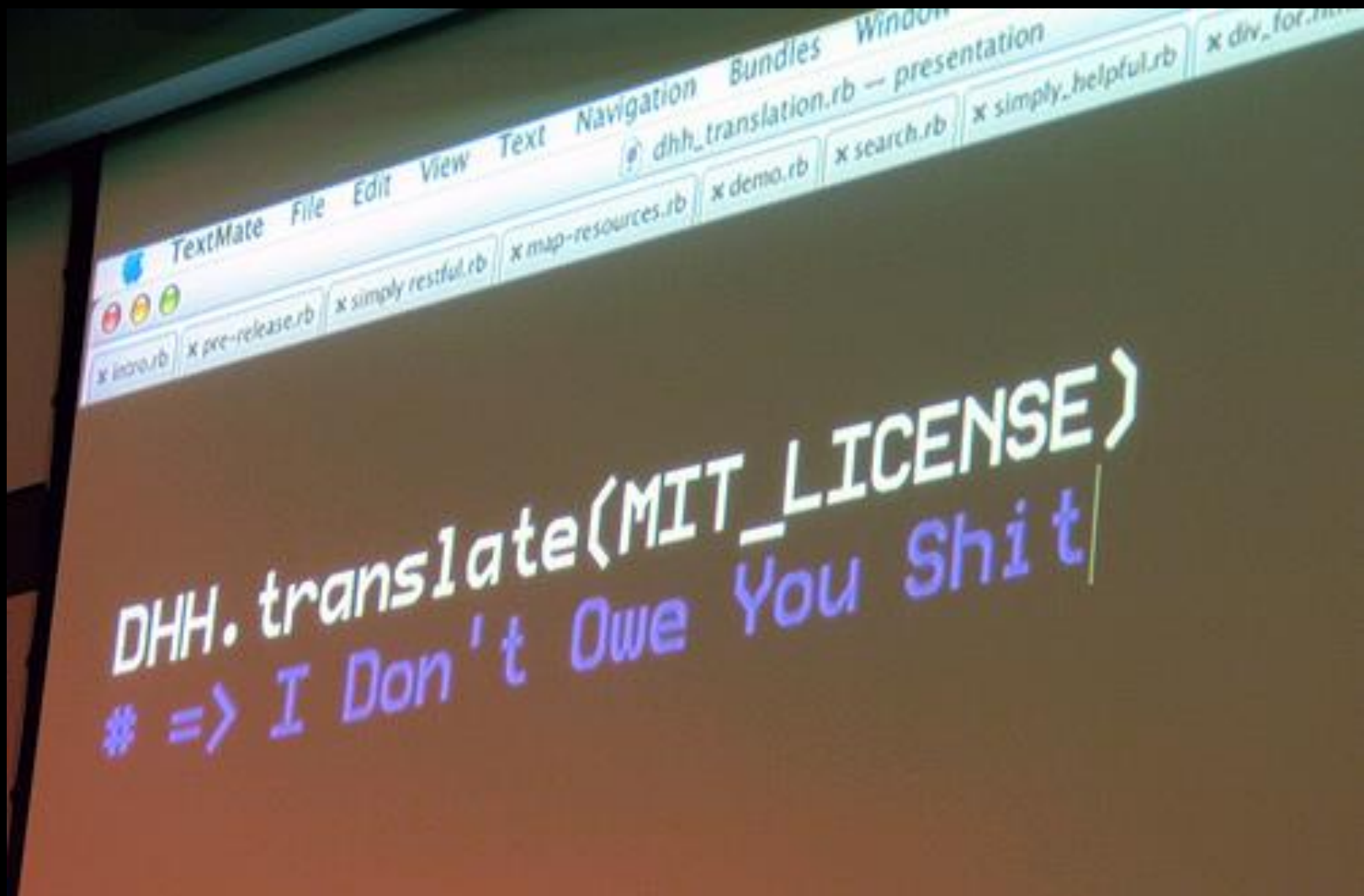
Dürfen

- Benutzung
- Kopieren
- Verändern
- Verbreiten
- proprietäre Software

Müssen

„The Software shall be used
for Good, not Evil.“

➤ Keine Freie Software



MIT-Lizenz

Bsp.: JSON.NET, Ruby on Rails, jQuery, X Windows System

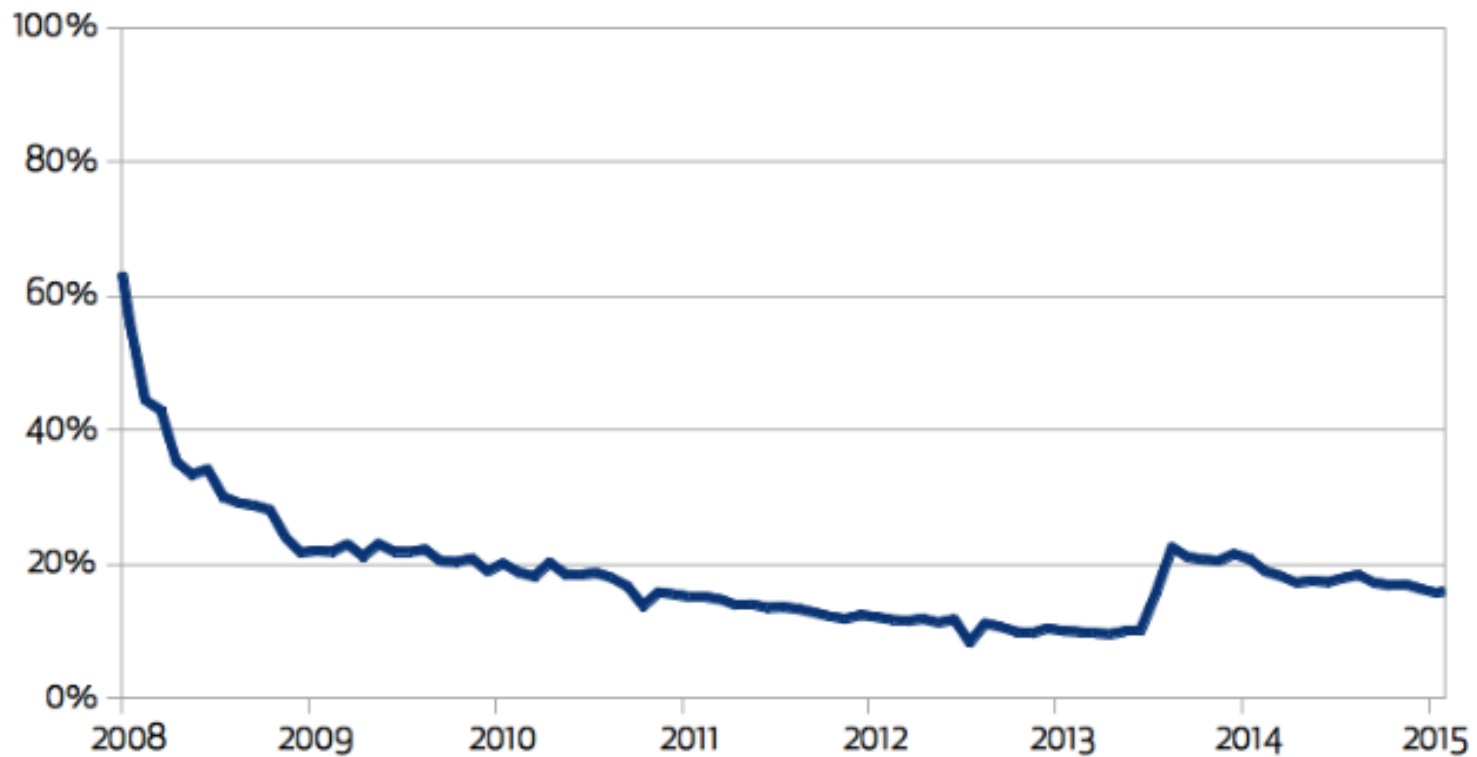
Dürfen

- Nutzen
- Verbreiten
- verändern
- Kommerziell nutzbar

Müssen

- Urheberrechtsvermerk
- Änderung benennen
- Lizenztext beifügen

Percentage of repositories licensed



Quelle: <https://github.com/blog/1964-open-source-license-usage-on-github-com>

Keine Lizenz

- Urheberrecht findet automatisch Anwendung
- Wird Nutzern nicht ausdrücklich Freiheit gewährt, dann haben sie auch keine
- Rechte könnten eventuell gewährt werden, wenn man den Code auf bestimmten Seiten veröffentlicht
- z.B. GitHub Erlaubt den Nutzern Code zu sehen und zu entnehmen

***„Unterstütz deinen Open-Source-Anwalt jetzt –
veröffentliche Quellcode ohne Lizenz!“ Luis Villa***

Beerware License

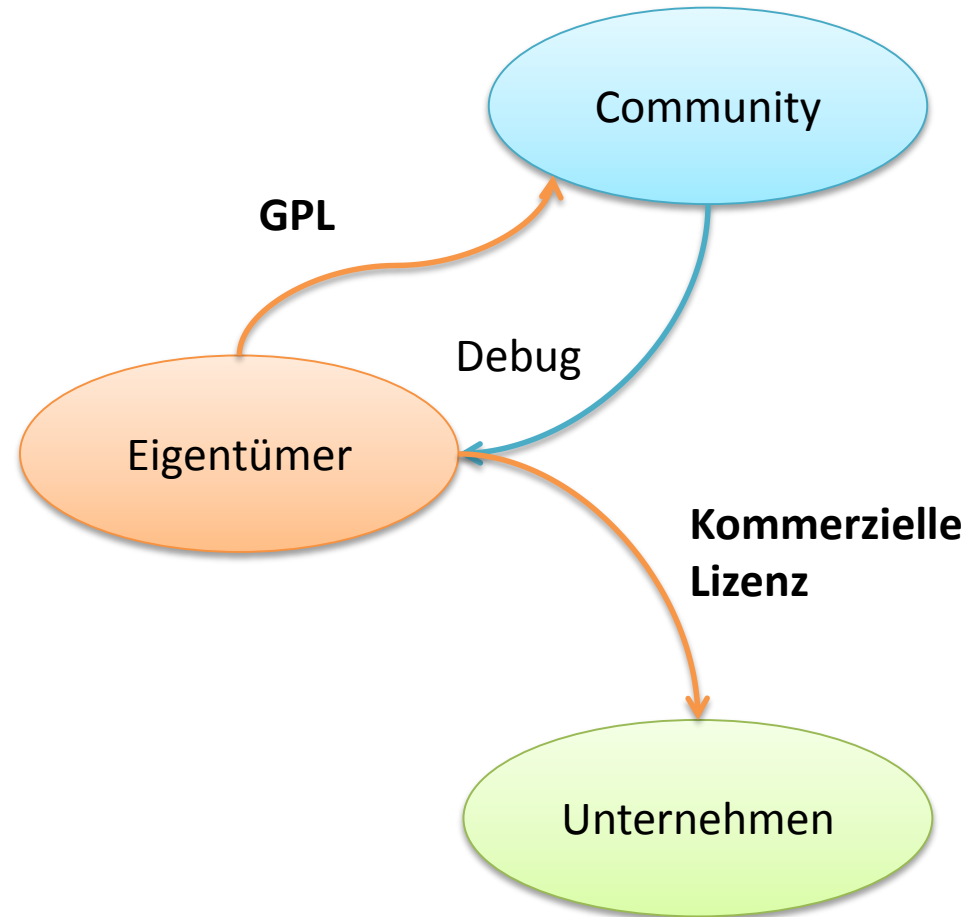
- Freie Nutzung und Veränderung der Software
- Muss dem Autor bei Gelegenheit:
 - ein Bier ausgeben
 - eins auf sein Wohl trinken oder
 - ihm einen originellen Bierdeckel schicken
- Andere Beispiele: Pizzaware, Chocolateware, Careware



Bsp.: SONaFR, Myaterial,
Casino Simulator

Dual Licensing

- Gleiches Programm unter verschiedenen Lizenzen
- Grundsätzlich nur zulässig für den Originalurheber, nicht für bearbeitete Versionen
- GPL nimmt dem Urheber keine Rechte -> er kann mit seinem Code tun, was er will
- Z.B. SUN vertreibt Java sowohl unter GPL als auch eigene kommerzielle Lizenz



Rechtsfolge

§ 97 UrhG Anspruch auf Unterlassung und Schadensersatz

- Sofortige Einstellung der Arbeit
- Bei Vorsatz oder Fahrlässigkeit: Ersatz des daraus entstandenen Schadens
- Bemessung:
 - Im besten Fall: Gebühr, die normalerweise hätte entrichtet werden müssen
 - Im Schlimmsten Fall: gesamten erzielten Gewinn oder Ersatz von Schaden der kein Vermögensschaden ist

Rechtsfolge

§ 98 Anspruch auf Vernichtung, Rückruf und Überlassung

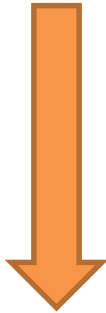
- Vernichtung aller Kopien
- Rückruf rechtswidrig erstellter Werke

§ 99 Haftung des Inhabers eines Unternehmens

- Verletzt Arbeitnehmer das Gesetz, haftet Inhaber des Unternehmens mit

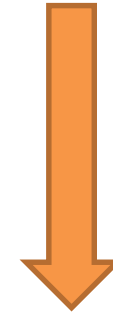
Fazit

Soll doch jeder mit meinem
Code machen was er will!



MIT-License

Tod dem Kapitalismus und
Freiheit für alle Code-
Tierchen!

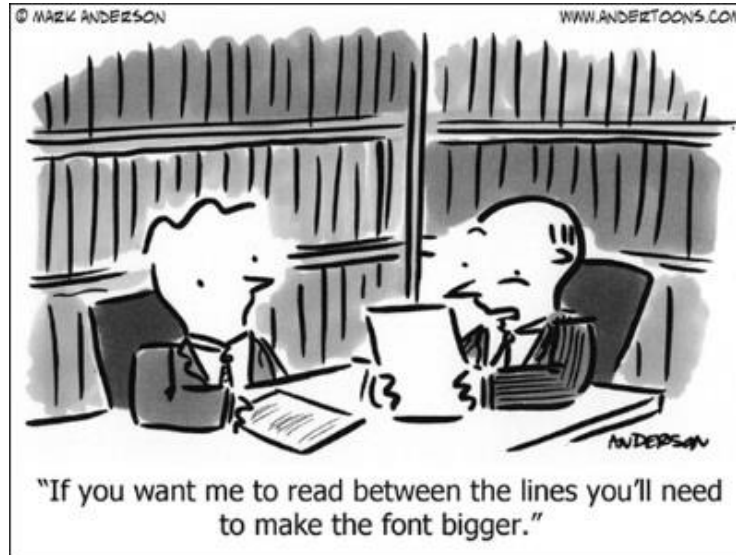


GPL-License V3

Tipps & Tricks

- Kunden vor sich selbst schützen
- **Immer** eine Textdatei anlegen mit folgendem Inhalt:
Name der Bibliothek
Lizenz mit Link zum offiziellen (englischen!) Text
*Copyright by ***** 20** - 20***
Copyright (c) 2007 James Newton-King
- Verwendung von GPL Werken in Kundenprojekten vermeiden

Immer das Kleingedruckte lesen!



Danke

Noch Fragen?

**Interesse an einem ausführlichen Training zum Thema
IT-Recht für Entwickler?**

Kontaktdaten Antje Kilián

E-Mail Adresse: ak@xamllab.net

Telefon: 0351/65615776

Website: www.heires.net