Projeto usando 2 sensores de distância e 2 motores CC

Professor, eu fiz meu projeto pensando em que os dois motores estariam do mesmo lado, por exemplo o direito, e não contrários um ao outro (um do lado esquerdo e outro do direito). Porque você disse em "ligar o motor 2 que deve estar virando em sentido contrário do motor 1", o que eu entendi é que se o motor 1 está indo em sentido horário eu devo movimentar o motor 2 em sentido anti-horário, porém sem usar a ponte H só é possível caso eu inverta a ligação da polaridade do motor, e foi o que eu fiz nesse caso. Agora pensando no carrinho da vida real, como os motores estariam um do lado esquerdo e outro do direito, eu poderia fazer essa inversão de polaridade nos dois motores por meio de código com a ponte H.

Código:

```
// Declaração Sensor da Frente
const int PinEchoF = 10:
const int PinTrigF = 11;
int pulsoF = 0;
int distanciaF = 0;
// Declaração Sensor Traseiro
const int PinEchoT = 12;
const int PinTrigT = 13;
int pulsoT = 0;
int distanciaT = 0;
// Motores:
const int MotorFrente = 6;
const int MotorTraseiro = 7;
// Variável para fazer o controle entre o andar para frente e trás
int saida = 0:
void setup() {
```

```
pinMode(PinEchoF, INPUT);
 pinMode(PinTrigF, OUTPUT);
 pinMode(PinEchoT, INPUT);
 pinMode(PinTrigT, OUTPUT);
 pinMode(MotorFrente, OUTPUT);
 pinMode(MotorTraseiro, OUTPUT);
}
void loop() {
 while (saida == 0)
 {
  digitalWrite(MotorFrente, HIGH);
  digitalWrite(PinTrigF, LOW);
  digitalWrite(PinTrigF, HIGH);
  digitalWrite(PinTrigF, LOW);
  pulsoF = pulseIn(PinEchoF,HIGH);
  distanciaF = pulsoF/58;
  delay(100);
  if (distanciaF <= 30)
  {
   digitalWrite(MotorFrente, LOW);
   delay(100);
   saida = 1;
  }
 while (saida == 1)
```

```
digitalWrite(MotorTraseiro, HIGH);
digitalWrite(PinTrigT, LOW);
digitalWrite(PinTrigT, HIGH);
digitalWrite(PinTrigT, LOW);
pulsoT = pulseIn(PinEchoT,HIGH);
distanciaT = pulsoT/58;
delay(100);
if (distanciaT <= 30)
{
    digitalWrite(MotorTraseiro, LOW);
    delay(100);
    saida = 0;
}
}</pre>
```

Print do circuito na próxima página:

