<<StereoType>>
System

+ stateList : State[]

<<StereoType>>
State

+ name : String
+ id : String
transition : Transition[]

Transition

+ transitionId : String
+ transitionGuard : Guard
+ transitionACtion : Action
+ transitionTrigger : Trigger
+ fromState : State
+ toState : State

Guard

+ id : String
+ guardCondition : String

Action

+ id : String
+logicalAction : String

Trigger

+ triggerId : String
+ triggerCause : clickEle

ClickEle

+ elementName : String
+ elementId : String
+ elementType : String