

Práctica 2: Algoritmos Divide y Vencerás

Daniel Bolaños Martínez, José María Borrás Serrano,
Santiago De Diego De Diego, Fernando De la Hoz Moreno

ETSIIT

Introducción

Código Divide y Vencerás

Listing 1: Función unimodal

```
int unimodal_secuencial(vector<int> v)
{
    bool fin=false;
    int indice=1;
    while(!fin)
    {
        if(v.at(indice+1)<v.at(
            indice))
            fin=true;
        else
            indice++;
    }
    return indice;
}
```

Listing 2: Función main

```
int main(int argc, char* argv[])
{
    vector<int> array;
    int valor = -1;
    int v_size = atoi(argv[1]);
    array.resize(v_size);
    int p = 1 + rand() % (v_size - 2);
    array.at(p) = v_size - 1;
    for (int i=0; i<p; i++)
        array.at(i)=i;
    for (int i=p+1; i<v_size; i++)
        array.at(i)=v_size-1-i+p;

    clock_t tantes;
    clock_t tdespues;
    tantes=clock();
    valor = unimodal_secuencial(array);
    tdespues=clock();
    for(int i=0; i < v_size; i++)
        cout << array.at(i) << endl;
    cout << "Maximo: ␣" << array.at(valor) << endl;
    cout << v_size << "␣" << (double)(tdespues - tantes) / CLOCKS_PER_SEC <<
        endl;
}
```

Comparación de la eficiencia

Eficiencia teórica

Figura: Pie de imagen

Eficiencia empírica

Eficiencia híbrida

Conclusión