# Implementación de Modelos Computacionales TC2037-15

#### Tarea 3 - Programación Funcional II

En esta tarea, practicarán con funciones de orden superior en Haskell. Por favor consideren que el objetivo de esta tarea es permitirles practicar e identificar fuerzas y áreas de oportunidad con respecto a su capacidad. Por lo mismo, se sugiere que no utilicen funciones ya implementadas. Para facilitar cuestiones de diseño, consideren que reciben solamente argumentos del tipo de dato adecuado.

#### 1. unique (10%)

Escriban una función en Haskell que reciba una cadena de caracteres y regrese otra que contenga sólo los caracteres únicos (todos los repetidos deben removerse).

#### 2. evenHigherNumbers (10%)

Generen una función en Haskell que extraiga todos los números pares de una lista de enteros y los devuelva en una nueva lista, pero esta vez usando orden superior en lugar de recursión.

#### 3. reduceMatrix (20%)

Implementen una función en Haskell que reciba una matriz (representación por filas) y que devuelva la suma de todos sus elementos por medio de funciones de orden superior.

## 4. maskedSum (20%)

La función maskedSum toma como entrada dos listas de la misma longitud, una de enteros y otra de booleans (no hay necesidad de verificaciones adicionales). La función debe sumar todos los elementos que correspondan a valores verdaderos, por ejemplo:

## 5. multiples (20%)

La función multiples toma como entrada una lista de enteros y un número entero x, y devuelve aquellos números en la lista que sean múltiplos de x. Para esta versión de multiples, usen funciones de orden superior.

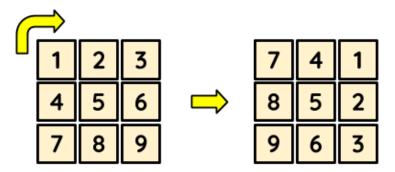
#### 6. combine (20%)

Generen una función en Haskell que reciba un número dos matrices A y B (de tipo genérico) de las mismas dimensiones, y que regresa una matriz de tuplas de la forma (a,b) donde la i-esima tupla  $(a_i,b_i)$  tendrá el i-ésimo elemento  $a \in A$  y el i-ésimo elemento  $b \in B$ .

#### Challenge III (+1 final)

#### rotate

Escriban una función en Haskell para rotar 90 grados en sentido de las manecillas del reloj una matriz de enteros, de la siguiente manera:



## Entregables



Preparen un archivo .hs que contenga las funciones requeridas y súbanlo a Canvas en el apartado correspondiente. Por favor, no suban código fuente en otro formato no editable.



En esta actividad me comprometo conmigo y mi equipo a asumir un rol activo honesto y responsable, basado en la confianza y la justicia y a no servirme de medios no autorizados o ilícitos para realizarla, siguiendo el Código de Ética del Tecnológico de Monterrey.