

1 [25/100]

El patio de la casa de María tiene un camino de baldosas. Las baldosas del camino se numeran 1, 2, ..., n, para cierto  $n > 0$ . Estando en la baldosa k, María puede saltar a la  $k+1$  o a la baldosa  $k+2$ . Se quiere estimar de cuántas maneras diferentes puede María recorrer todo el camino.

Ejemplo: Si fueran 4 baldosas, serían 5 maneras (el primer paso es "desde la baldosa 0"):  
 $0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4$ ,  $0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 4$ ,  $0 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 4$ ,  $0 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4$ ,  $0 \rightarrow 2 \rightarrow 4$ .

1a [10/25] Sea  $m(n)$  el número de recorridos posibles cuando hay n baldosas. Plantee una recurrencia que defina  $m(n)$  en términos de valores anteriores de n.

```
m(1) = 1 // Recorrido : 0→1
m(2) = 2 // Recorridos: 0→1→2, 0→2
m(n) = m(n-1) + m(n-2), n≥3 // Recorridos: 0→...(n-1)→n, 0→...(n-2)→n
```

**Variante 1a1**

```
m(0) = 1 // Recorrido : 0 (vacío)
m(1) = 1 // Recorridos: 0→1
m(n) = m(n-1) + m(n-2), n≥2 // Recorridos: 0→...(n-1)→n, 0→...(n-2)→n
```

[10/10]

1b [15/25] Pruebe que  $m(n) = \theta(f(n))$  para cierta función exponencial f.

La recurrencia se puede expresar en forma estándar:

$$m(n+2) - m(n+1) - m(n) = 0, n \geq 0$$

$\equiv$

$$(E^2 - E - 1)m = 0$$

$\equiv$

$$\langle \phi = (1 + \sqrt{5})/2, \psi = (1 - \sqrt{5})/2 \rangle$$

$$(E - \phi)(E - \psi)m = 0$$

$\Rightarrow$

Existen A, B constantes, tales que:

$$m(n) = A\phi^n + B\psi^n, n \geq 0$$

Ahora:

$$m(1) = 1 = A\phi + B\psi$$

$$m(2) = 2 = A\phi^2 + B\psi^2$$

Nótese que  $\phi > 1$ ,  $\psi < -1$ . Si  $A=0$ , debe pasar que  $B = 1/\psi = 2/\psi^2$ , de modo que también  $\psi = 2$ , lo que es falso. Por tanto:

$$m(n) = \theta(A\phi^n + B\psi^n)$$

$\Rightarrow$

$$m(n) = \theta(A\phi^n)$$

$\Rightarrow$

$$m(n) = \theta(\phi^n)$$

Se puede llegar al mismo resultado usando las definiciones de la Variante 1a1.

### Variante 1b1

Establecer A, B con exactitud

$$A = (\psi - 2 - \varphi) / \varphi$$

$$B = (2 - \varphi) / \psi$$

y comprobar que  $A \neq 0$ , señalando que  $\varphi > 1$ ,  $\psi < -1$ . La contribución del término  $B\psi^n$  no es significativa (tiende a 0), de modo que  $m(n) = \theta(\varphi^n)$ .

[15/15]

## 2 [25/100]

Considere un programa GCL de la forma

```
[ n, b: nat
```

```
  {Pre Q: true}
```

```
  b := 0;
```

```
  do n ≠ 0 → if par(n) → n := n/2
```

```
            [] impar(n) → b, n := b+1, n-1
```

```
            fi;
```

```
  od
```

```
  {Pos R: b = "No. de bits en la representación binaria de n"}
```

```
]
```

Sea  $T(n)$  la complejidad temporal del programa, contando como operación básica el cambiar el valor de la variable b.

**2a** [10/25] Establezca una recurrencia que defina  $T(n)$ .

$$T(0) = 0$$

$$T(n) = T(n/2) \quad , \text{ si } n \neq 0, \text{ par}(n)$$

$$T(n) = 1 + T(n-1) \quad , \text{ si } n \neq 0, \text{ impar}(n)$$

[10/10]

**2b** [5/25] Muestre que  $T$  no es una función creciente.

Basta mostrar dos argumentos,  $n, n'$ , con  $n < n'$ , pero  $T(n) > T(n')$ .

Por ejemplo:

$$T(3) = 1 + T(2) = 1 + T(1) = 2 + T(0) = 2$$

$$T(4) = T(2) = T(1) = 1 + T(0) = 1$$

[5/10]

**2c** [5/25] Muestre que  $T(2^k) = 1$ , si  $k \geq 0$ .

Por inducción:

Predicado de inducción:  $P(k) \equiv T(2^k) = 1, k \geq 0$

Caso base:  $P(0)$

$$T(2^0)$$

=

$$\begin{aligned}
 & T(1) \\
 = & \\
 & 1 + T(0) \\
 = & \\
 & 1
 \end{aligned}$$

**Caso inductivo:**  $P(k+1)$

HI:  $P(k), k \geq 0$

$$\begin{aligned}
 & T(2^{k+1}) \\
 = & \langle 2^{k+1} \text{ es par} \rangle \\
 & T(2^k) \\
 = & \langle \text{HI} \rangle \\
 & 1
 \end{aligned}$$

[5/10]

**2d [10/25]** Muestre que  $T(2^k - 1) = k$ , si  $k \geq 0$ .

Por inducción:

Predicado de inducción:  $Q(k) \equiv T(2^k - 1) = k, k \geq 0$

**Caso base:**  $Q(0)$

$$\begin{aligned}
 & T(2^0 - 1) \\
 = & \\
 & T(0) \\
 = & \\
 & 0
 \end{aligned}$$

**Caso inductivo:**  $Q(k+1)$

HI:  $Q(k), k \geq 0$

$$\begin{aligned}
 & T(2^{k+1} - 1) \\
 = & \langle 2^{k+1} - 1 \text{ es impar} \rangle \\
 & 1 + T(2^{k+1} - 2) \\
 = & \langle 2^{k+1} - 2 \text{ es par} \rangle \\
 & 1 + T(2^k - 1) \\
 = & \langle \text{HI} \rangle \\
 & 1 + k
 \end{aligned}$$

[10/10]

**2e [Bono: +10]** Muestre que  $T(n) = O(\log n)$ , si  $n > 0$ .

Para  $n > 0$ , sea  $2^k$  la menor potencia de 2 que sea mayor que  $n$ . Entonces:  $2^{k-1} \leq n < 2^k$ , con  $k \geq 1$ . Se probará por inducción que  $T(n) \leq k$ .

Si esto se muestra, se tendrá que  $k-1 \leq \log n < k$ , de modo que  $T(n) \leq 1 + \log n$ . Por tanto,  $T(n) = O(\log n)$ .

Para la prueba:

Predicado de inducción:  $R(n) \equiv T(n) \leq k$ , si  $2^{k-1} \leq n < 2^k$

**Caso base:**  $R(1)$

Nótese que:  $2^{1-1} \leq 1 < 2^1$ , i.e.,  $k=1$ .

Ahora:

$$T(1) = 1 \leq 1.$$

**Caso inductivo:**  $R(n+1)$   
 HI:  $T(j) \leq k$ , si  $2^{k-1} \leq j < 2^k$ , para  $j \leq n$   
 Sea  $k$  tal que  $2^{k-1} \leq n+1 < 2^k$

Ahora:

**Caso par**( $n+1$ ):  
 $T(n+1)$   
 $= \langle \text{Caso: par}(n+1) \rangle$   
 $T((n+1)/2)$   
 $\leq \langle \text{HI: } 2^{k-2} \leq (n+1)/2 < 2^{k-1} \rangle$   
 $k-1$   
 $<$   
 $k.$

**Caso impar**( $n+1$ ):  
 $T(n+1)$   
 $= \langle \text{Caso: impar}(n+1) \rangle$   
 $1+T(n)$   
 $= \langle \text{par}(n) \rangle$   
 $1+T(n/2)$   
 $\leq \langle \text{HI: } 2^{k-2} \leq n/2 < 2^{k-1} \rangle$   
 $1+k-1$   
 $=$   
 $k.$

[+10]

### 3 [25/100]

Enriquezca GCL con una instrucción de asignación condicional  $AC(x, B, e1, e2)$ , con sintaxis  
 $x := B ? e1 : e2$

donde  $x$  es una variable,  $B$  un predicado y  $e1, e2$  dos expresiones. La semántica operacional de la instrucción se entiende definida así:

Si  $B$  es indefinido,  $e1$  es indefinido o  $e2$  es indefinido, abortar. En otro caso:

Si  $B$  es verdadero, asignar  $x$  con el valor de  $e1$ .

Si  $B$  es falso, asignar  $x$  con el valor de  $e2$ .

**3a** [10/25] Simule  $AC(x, B, e1, e2)$  con un programa GCL que no utilice esta instrucción.

$AC(x, B, e1, e2) \cong$  **if**  $B \rightarrow x := e1$   
 $[ ] \neg B \rightarrow x := e2$   
**fi**

[10/10]

**3b** [10/25] Enriquezca el cálculo de Hoare para GCL con una regla de inferencia que permita concluir la corrección de afirmaciones como

$\{Q\} x := B ? e1 : e2 \{R\}$

De **3a** se observa que la corrección de  $AC$  corresponde a la de un condicional. Una regla de inferencia correspondiente sería:

$R\_AC: \frac{Q \wedge B \Rightarrow R[x := e1], \quad Q \wedge \neg B \Rightarrow R[x := e2]}{\{Q\} x := B ? e1 : e2 \{R\}}$

[10/10]

**3c** [5/25] Use el resultado de **3b** para mostrar que

$$\{Q : x=3 \vee x=5\} \quad x := x>3 ? x-1 : x+1 \quad \{R : x=4\}$$

Será necesario mostrar que se satisfacen las dos hipótesis de  $R_{AC}$ .

Para  $Q \wedge B \Rightarrow R[x := e1] :$

$$\begin{aligned} & R[x := e1] \\ = & (x = 4)[x := x-1] \\ = & x-1 = 4 \\ = & x = 5 \\ = & x=5 \wedge x>3 \\ = & (x=3 \vee x=5) \wedge x>3 \\ = & Q \wedge B \end{aligned}$$

Para  $Q \wedge \neg B \Rightarrow R[x := e2] :$

$$\begin{aligned} & R[x := e2] \\ = & (x = 4)[x := x+1] \\ = & x+1 = 4 \\ = & x = 3 \\ = & x=3 \wedge \neg(x>3) \\ = & (x=3 \vee x=5) \wedge \neg(x>3) \\ = & Q \wedge \neg B \end{aligned}$$

[5/25]

**4** [25/100]

En la teoría de la semántica axiomática de programas, considere los siguientes enunciados

$$P1: \quad \{Q\}S\{R1\} \vee \{Q\}S\{R2\} \Rightarrow \{Q\}S\{R1 \vee R2\}$$

$$P2: \quad \{Q\}S\{R1 \vee R2\} \Rightarrow \{Q\}S\{R1\} \vee \{Q\}S\{R2\}$$

**4a** [15/25] Justifique operacionalmente que  $P1$  vale siempre.

Supóngase cierto que  $\{Q\}S\{R1\} \vee \{Q\}S\{R2\}$ .

Sea  $x$  un estado que cumple  $Q$ . Por hipótesis, es cierto que una ejecución que parta de  $x$  debe terminar en  $R1$  o en  $R2$ . Por tanto, debe terminar en  $R1 \vee R2$ .

[15/15]

**4b** [10/25] Muestre un contraejemplo que indique que  $P2$  no vale siempre.

Sean

$$Q \equiv x=0$$

$R1 \equiv x=0$

$R2 \equiv x=1$

```
S: if      x=0  $\rightarrow$  skip
    [ ]    x=0  $\rightarrow$  x:= 1
    fi
```

Ahora:

$\{Q\} S \{R1 \vee R2\}$  es verdadero.

$\{Q\} S \{R1\}$  es falso

$\{Q\} S \{R2\}$  es falso

*Todo contraejemplo debe ser no-determinístico.*

[10/10]

**4b** [Bono: +10] Defina que un programa sea *determinístico* si y solo si, para cualquier trío de condiciones  $Q, R1, R2$  se cumple la condición P2. Justifique operacionalmente esta definición.

Cuando  $S$  es determinístico, cada ejecución desde un estado dado sigue un camino único.

Supóngase que  $S$  cumple P2. Sea  $x$  un estado que satisface  $Q$  y que hay dos ejecuciones de  $S$ , a partir de  $x$ , que terminan en estados diferentes  $y1, y2$ .

Ahora:

```
true
 $\Rightarrow$    $\langle \text{Hipótesis} \rangle$ 
           $\{x\} S \{y1, y2\}$ 
 $\Rightarrow$    $\langle P2 \text{ vale} \rangle$ 
           $\{x\} S \{y1\} \vee \{x\} S \{y2\}$ 
 $\Rightarrow$    $\langle y1 \neq y2 \Rightarrow \neg \{x\} S \{y1\}; y1 \neq y2 \Rightarrow \neg \{x\} S \{y2\} \rangle$ 
false
```

Entonces,  $y1=y2$  y la ejecución es determinística.

[+10]