# Estilos arquitecturales (Patrones arquitecturales)

# Estilo arquitectural

- Expresa la organización estructural de un software
- Provee tipos de elementos y sus responsabilidades
- Da guías en cuanto a cómo se relacionan dichos elementos
- Se escoge en función de los atributos de calidad

# ¿Cuál es la diferencia entre estilo y vista arquitectural?

#### Estilo

 lenguaje para hablar de elementos de un sistema y relaciones

#### Vista

- representación/notación gráfica del lenguaje
- entendida por ciertos stakeholder

#### **CERN**

https://www.youtube.com/watch?v=
 3wtUr3iVVIw (CERN)

#### Cern

- Responder la pregunta: cómo el universo funciona y de qué está hecho?
- 40 millones de fotos por segundo de la colisión de protones
  - 1 petabyte de datos por segundo que necesita análisis
- Guardar los datos producidos en 20 años, por año 35 petabytes (10^15 bytes)
- Disminuir costos y ser eficientes
  - Hadoop Platform as a Service in the Cloud

# Hadoop

 Hadoop Distributed File System (HDFS) es un sistema de archivos distribuídos

## ¿A qué atributos de calidad apunta?

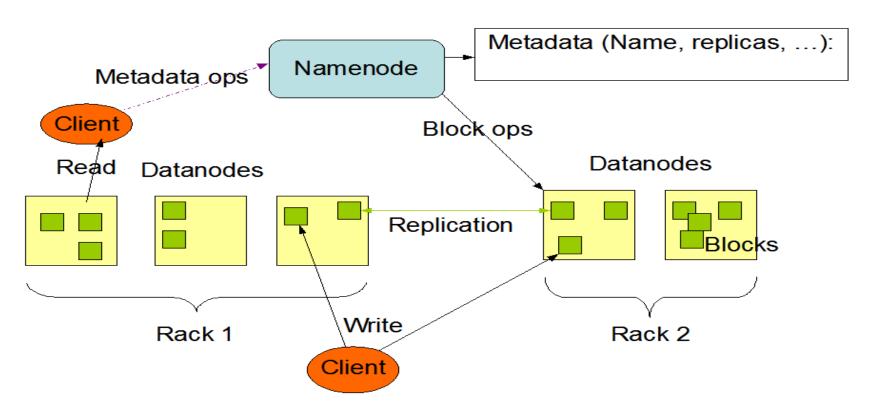
- Desempeño
  - Rápido acceso a datos
  - Grandes cantidades de datos, e.g., petabytes
- Integridad de los datos
- Disponibilidad y tolerancia a fallos
  - Detección de fallos, recuperación rápida y automática

# Decisiones arquitecturales

- Los datos se colocan cerca al cliente que los necesita
- Diseño para procesamiento por lotes (batch) en lugar de interactivo
- Arquitectura maestro/esclavo\*

# Arquitectura maestro/esclavo\*

#### **HDFS Architecture**



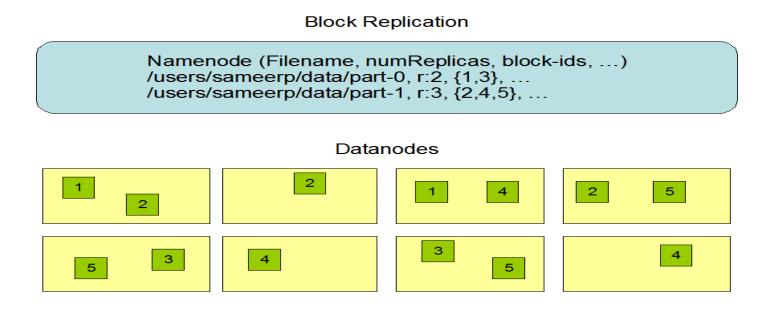
Name node: mapping, regula acceso

Data nodes: crean, suprimen y replican bloques

Client

# Desempeño

- Múltiples copias de datos
- Namenode tiene metadata para saber dónde las copias están
  - Actualizaciones sincrónicas



# Integridad de los datos

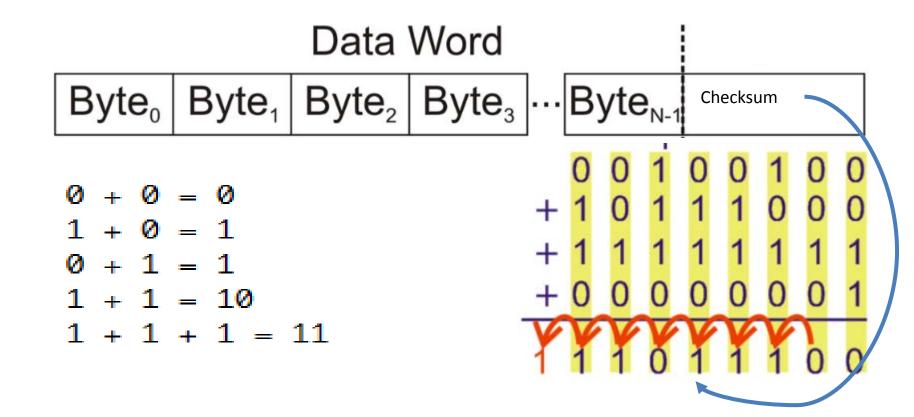
- Bloques de un DataNode pueden estar corruptos
  - fallas en disco duros/red o bugs del software
- Cliente calcula un checksum del contenido de cada bloque y lo compara con los checksum iniciales (archivos ocultos)
- Si el checksum de un bloque es diferente, el cliente busca el bloque en otro DataNode

Namenode (Filename, numReplicas, block-ids, ...)
/users/sameerp/data/part-0, r:2, {1,3}, ...
/users/sameerp/data/part-1, r:3, {2,4,5}, ...

Datanodes

1 2 1 4 2 5

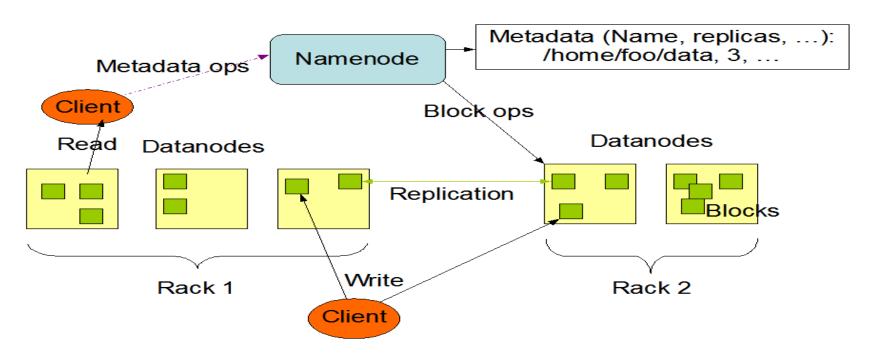
### Checksum



# Disponibilidad y tolerancia a fallas

- DataNode envía un hearbeat al NameNode periódicamente
- NameNode detecta problemas de conectividad si heartbeat ausente
- NameNode marca el DataNode como muerto y no le envía más peticiones
- NameNode hace más réplicas de bloques que se encontraban en nodo muerto

#### **HDFS Architecture**



### Netflix

https://www.youtube.com/watch?v= W3mIZMwnX6k

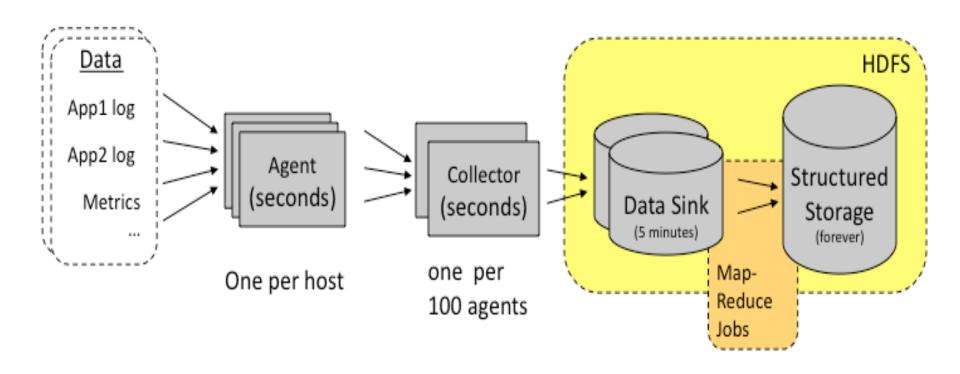
## **Netflix**

- Streaming (difusión en flujo) de videos en diferentes dispositivos sobre demanda
- Cliente puede parar y reiniciar un video cuando desee
- En 2011, Netflix consumió el 22% de TODO el tráfico de internet
- Alquiler de DVDs en USA

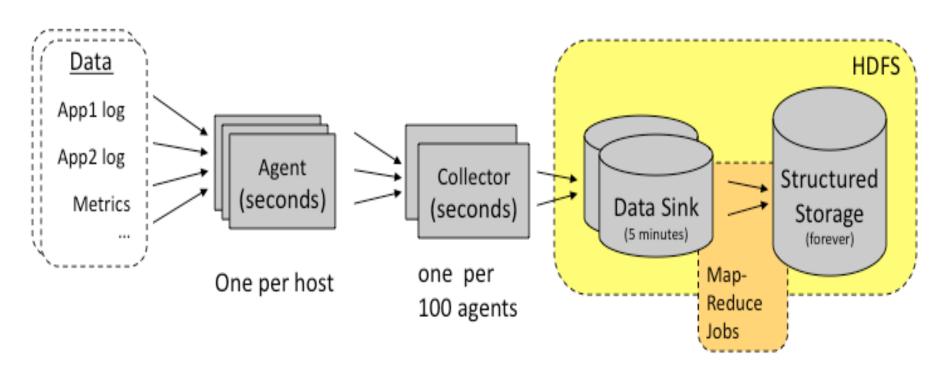
### Suro

- Para toma de decisiones es crítico colectar datos de lo que ocurre y esto en tiempo real
  - 1.5 millones de eventos por segundo durante los picos
  - 80 millones de eventos por día
- Los datos pueden ser:
  - Logs
  - Registros de actividad de usuario
  - Datos operacionales
  - Etc.

## Suro architecture



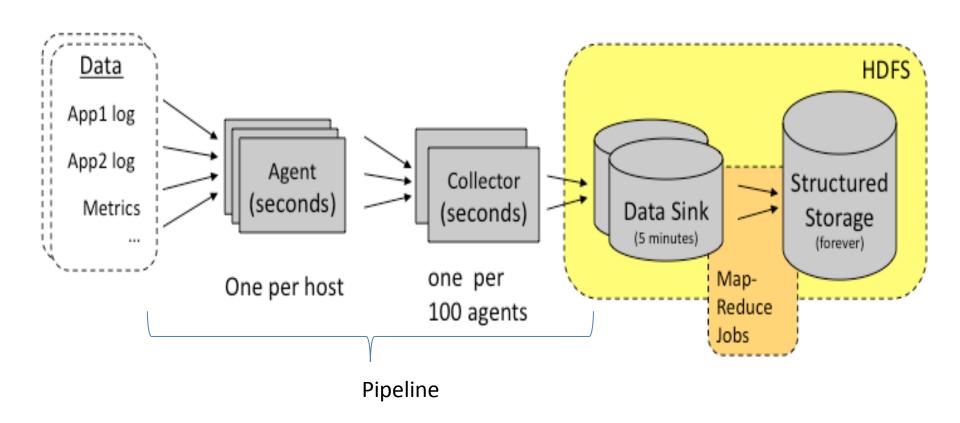
## Suro architecture



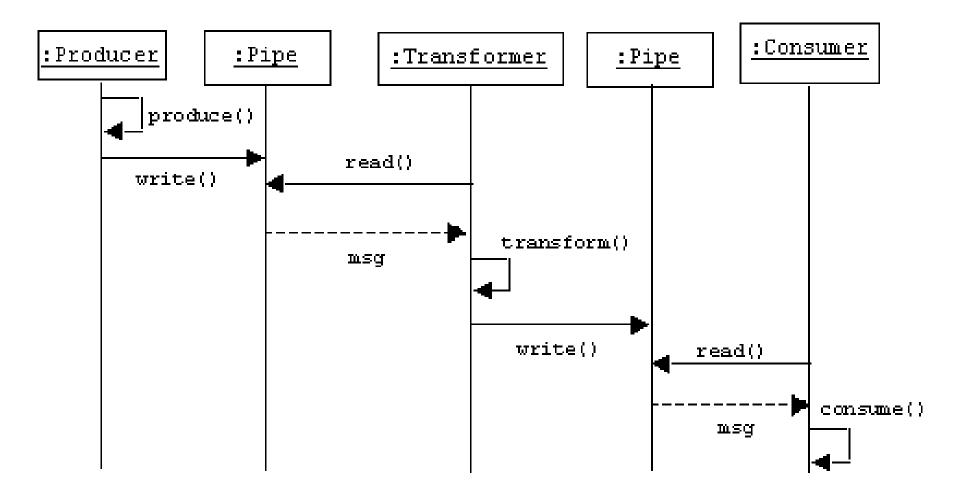
#### Sequence file

Los primeros	 1000	App1Log-part0
1000 bytes	2000	App1Log-part1
	3000	App1Log-part2

## Suro architecture



El productor escribe un msg en pipe1 (memoria temporal), el transformador lo lee, transforma y copia en pipe2. El consumidor lee y consume el mensaje



## Map reduce

 Sequence file no es muy conveniente para hacer análisis, ya que cada tupla es vista como algo aislado

Sequence file

1000	App1Log-part0
2000	App1Log-part1
3000	App1Log-part2

 Suro usa Map reduce para organizar y procesar los datos de estos archivos GRANDES

# Fundamentos del map reduce

#### Map

- Entrada <id documento, contenido>
- Salida un map <palabra, lista de valores>

#### Reduce

- Entrada un map <palabra, lista de valores>
- Salida un map <palabra, lista de valores reducida>

## Ejemplos de aplicación de map reduce

- Buscar la película más vista en 2014
- Contar el número de veces que una URL de película se encuentra en los logs de películas vistas

#### Sequence

file

key	value
1000	App1Log-part0
2000	App1Log-part1
3000	App1Log-part2

# Ejemplo de aplicación (cont.)

Partition i

map (key, value)	
for each url u in value:	
if partitioni.containsKey(u)	
list = partitioni.get(u);	
•	



Key	value
https://www.net flix.com/Hercule	{"1", "1", "1"}
S	

else

#### Sequence

file

key	value
1000	App1Log-part0
2000	App1Log-part1
3000	App1Log-part2

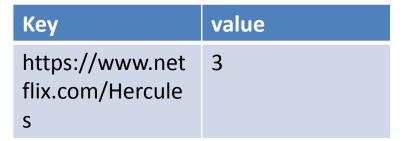
# Ejemplo de aplicación (cont.)

**Partitioni** 

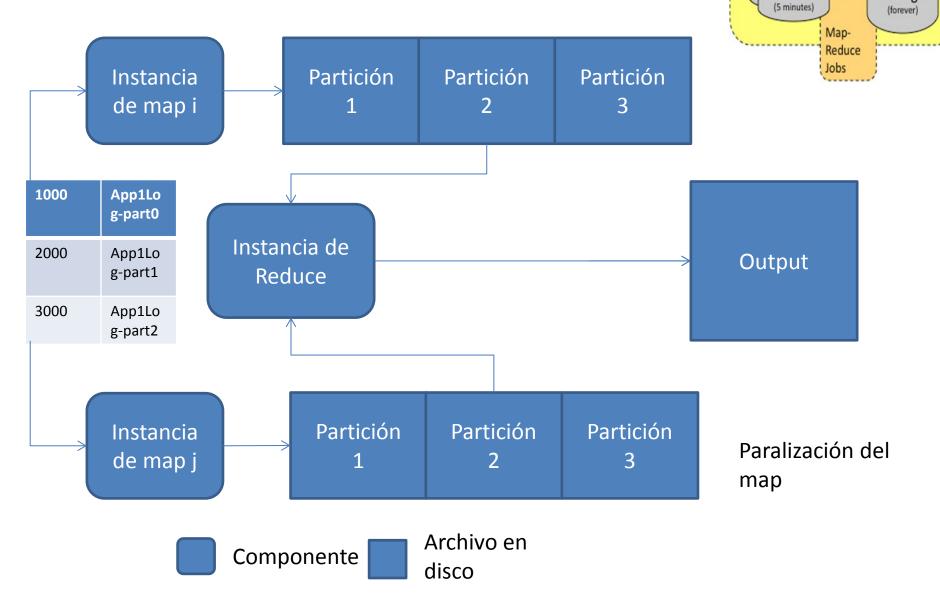
reduce (Map partitioni)
for each u in partitioni.getKeys()
value = partitioni.get(u);
if (output.containsKey(u))
result = output.get(u);
else
result = 0;
result = result + value.size();
output.put(u, AsString(result))

Key	value
https://www.net flix.com/Hercule	{"1", "1", "1"}
S	

Output



# Arquitectura de map reduce



HDFS

Structured

Storage

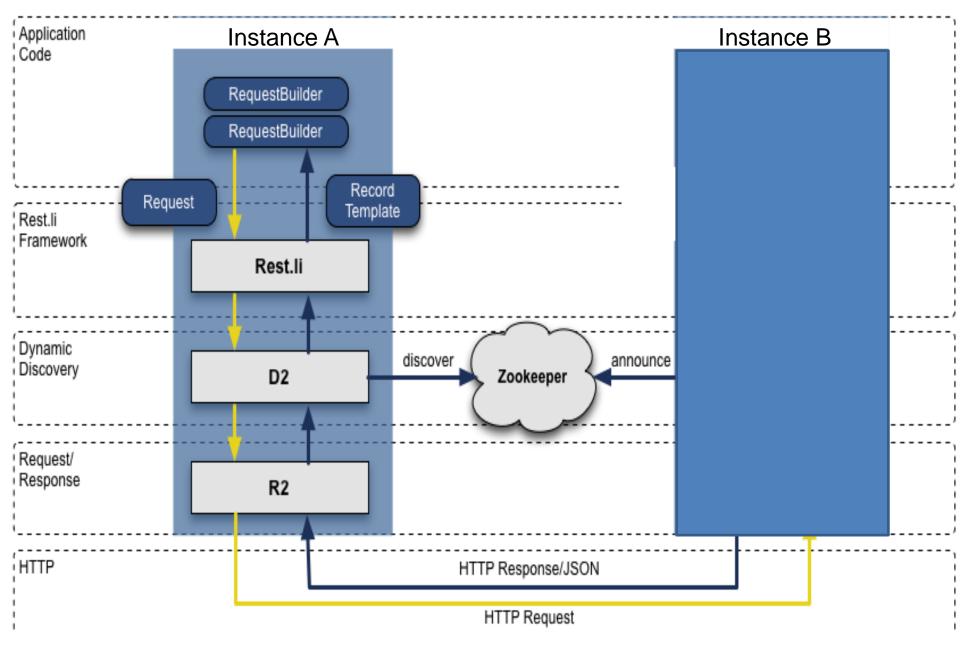
Data Sink

# Otros ejemplos de aplicación

- Encontrar el no. de ocurrencias de un string particular en un documento
  - Ejemplo tweets
- Sacar la lista de las palabras más importantes que se encuentran en un documento

### Linkedin

- Antes Linkedin era un sistema monolítico
- Desde hace algunos años empezó a usar una arquitectura orientada a servicios
- Motivaciones detrás de la decisión
  - Escalar en función del tráfico del sitio
  - Desarrollo fácil y rápido para los programadores
- Solución
  - Arquitectura Rest.li (diapositiva a continuación)



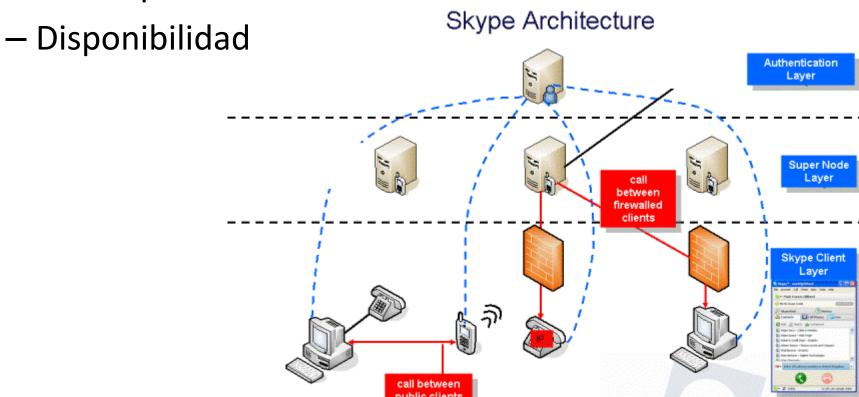
# Skype (Arquitectura peer-to-peer)

#### Negocio

- Llamada gratis entre usuarios skype
- Llamada paga a fijo/celular de múltiples países
  - En 2007, 5.4 billones de minutos Skypeout
- Alquiler de un número que le permitirá recibir/hacer desde su fijo/celular llamadas de/a otros usuarios
- En 2008, 276 millones de cuentas de usuario

# Skype (Arquitectura peer-to-peer)

- Requerimientos
  - Escalabilidad
  - Desempeño



# Listado de estilos arquitecturales vistos en clase

- Layer
- Cliente/servidor
- Maestro/esclavo
- Map reduce
- MVC
- Push
- Pull
- Pipeline
- Multi-tier
- SOA
- Peer-to-peer