

PARTICI3N

Un ejercicio de programaci3n din3mica

Consid3rese un conjunto X , $|X|=n$, y una funci3n $s:X \rightarrow \mathbf{nat}^+$.

Se quiere decidir si existen conjuntos $A, B \subseteq X$ tales que:

$$A \cup B = X$$

$$A \cap B = \emptyset$$

$$(\sum_{x \in A} s(x)) = (\sum_{x \in B} s(x))$$

Sea $\sigma = (\sum_{x \in X} s(x))$.

Si σ es impar, la respuesta es negativa, porque las sumas sobre los subconjuntos deben ser iguales y el total es igual a σ .

Si σ es par, se puede plantear un algoritmo de programaci3n din3mica que determine la respuesta:

1 LENGUAJE

Sea $X = \{x_1, \dots, x_n\}$

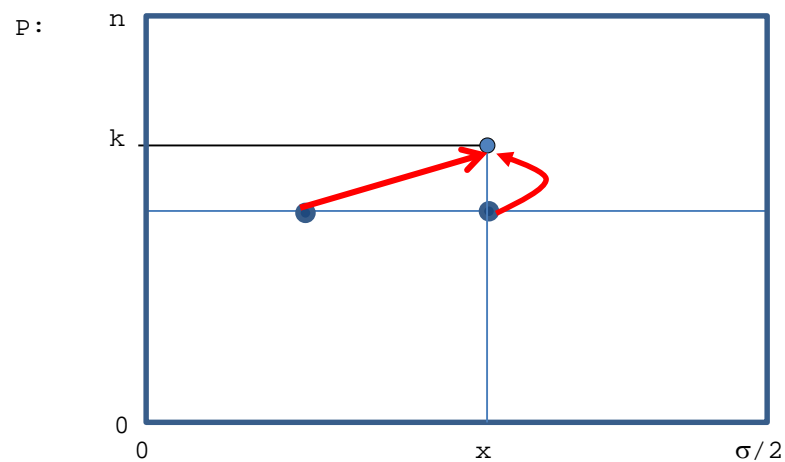
$p(x, k) \approx$ "x es construible como suma de algunos $s(x_1), \dots, s(x_k)$ ", con $0 \leq x \leq \sigma/2$, $0 \leq k \leq n$.

$p(\sigma/2, n) \equiv ?$

2 RECURRENCIA

$$\begin{aligned} p(x, k) &\equiv (x=0) && , 0=k, 0 \leq x \leq \sigma/2 \\ &\equiv p(x, k-1) && , 0 < k \leq n, 0 \leq x < x_k \leq \sigma/2 \\ &\equiv p(x, k-1) \vee p(x-x_k, k-1) && , 0 < k \leq n, 0 \leq x_k \leq x \leq \sigma/2 \end{aligned}$$

3 DIAGRAMA DE NECESIDADES



4 ESTRUCTURA DE DATOS + INVARIANTE

El patrón es similar al del problema del morral (pero: abscisas intercambiadas con las ordenadas). Se puede usar como estructura de datos auxiliar una fila que se llena de arriba abajo.

$P[1..n]: \text{bool}$

Inv PP: $0 < k \leq n+1 \wedge (\forall y \mid x < y \leq \sigma/2 : P[y] \equiv p(y,k))$
 $\wedge (\forall y \mid 0 < y \leq x : P[y] \equiv p(y,k-1))$

5 COMPLEJIDAD

$T(n) = (n\sigma/2) * \theta(1) \quad // \text{ } n\sigma/2 \text{ iteraciones de costo } \theta(1)$
 $= \theta(n\sigma)$

$S(n) = \theta(\sigma/2)$
 $= \theta(\sigma)$

6 SOLUCIÓN

[Ctx : $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \wedge n > 0 \wedge (\forall k \mid 1 \leq k \leq n : s.x_k : \text{nat})$

for $x := 0$ **to** $\sigma/2 \rightarrow P[x] := (x=0)$ **rof**;

$x, k := \sigma/2, 1$;

{Inv PP}

do $k \neq n+1$
 \rightarrow **if** $x < s.x_k$ **then** $x, k := \sigma/2, k+1$
 else $p[x] := p[x] \vee p[x-s.x_k]$;
 $x := x-1$
 fi
od

{Pos R: $P[\sigma/2] = p(\sigma/2, n)$ }
]

DETERMINACIÓN DE LA PARTICIÓN, CUANDO EXISTE

Para saber cómo formar los conjuntos A y B, cuando se puede hacer la partición, hay que recordar las decisiones en una estructura de datos matricial, i.e., guardar la información de si $s.x_k$ se usa para construir x (la rama else del condicional en el cuerpo del ciclo).

Si se usa una matriz

$M[1..n, 0..\sigma/2]: \text{bool}$

para recordar las decisiones, se puede proceder así:

```

[Ctx :  $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \wedge n > 0 \wedge (\forall k \mid 1 \leq k \leq n: s.x_k : \mathbf{nat})$ ]

M := false;

for x := 0 to  $\sigma/2 \rightarrow P[x] := (x=0)$  rof;

x, k :=  $\sigma/2, 1$ ;

{Inv PP  $\wedge$  "M recuerda las decisiones"}

do k  $\neq$  n+1
   $\rightarrow$  if x < s.xk then x, k :=  $\sigma/2, k+1$ 
      else p[x] := p[x]  $\vee$  p[x-s.xk];
          x := x-1;
          M[x, k] := true
      fi
od

{R0:  $P[\sigma/2] = p(\sigma/2, n) \wedge$  "M recuerda las decisiones"}

A =  $\emptyset$ ;
x :=  $\sigma/2$ ;
for k := n downto 0
   $\rightarrow$  if M[x, k] then A :=  $A \cup \{x_k\}$ ;
      x := x - xk
  fi
rof

{R1:  $(+y \mid y \in A: y) = \sigma/2$ }

B :=  $X \setminus A$ 

{Pos:  $(+y \mid y \in A: y) = (+y \mid y \in B: y) \wedge A \cup B = X \wedge A \cap B = \emptyset$ }

]

```

Las complejidades del nuevo algoritmo son

$$\begin{aligned}
 T1(n) &= \theta(n\sigma) + \theta(n) \\
 &= \theta(n\sigma)
 \end{aligned}$$

$$S1(n) = \theta(\sigma/2)$$