Redes Multicapa (cont)

Fernando Lozano

Universidad de los Andes

 $11~{\rm de}$ septiembre de 2015



▶ Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.

- ▶ Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.

- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - ▶ Fuera de zona de saturación de la sigmoide.

- ▶ Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - ▶ Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - ▶ No muy pequeños: región no lineal.

- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - ▶ Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - ▶ No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?

- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - ▶ Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - ightharpoonup Suponga que se reescala \mathbf{x} de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$

- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - ▶ Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - ightharpoonup Suponga que se reescala \mathbf{x} de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$



- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - ightharpoonup Suponga que se reescala \mathbf{x} de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$

$$a = \sum_{i=0}^{d} w_i x_i$$

- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - ${\blacktriangleright}$ Suponga que se reescala ${\bf x}$ de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$

$$a = \sum_{i=0}^{\mathbf{d}} w_i x_i \Rightarrow \mathbb{E} a =$$

- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - ▶ Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - \blacktriangleright Suponga que se reescala ${\bf x}$ de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$

$$a = \sum_{i=0}^{d} w_i x_i \Rightarrow \mathbb{E}a = 0, \quad \mathbb{E}a^2 = 0$$



- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - \blacktriangleright Suponga que se reescala ${\bf x}$ de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$

$$a = \sum_{i=0}^{d} w_i x_i \Rightarrow \mathbb{E}a = 0, \quad \mathbb{E}a^2 = \sigma^2 \frac{d}{d}$$



- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - ${\blacktriangleright}$ Suponga que se reescala ${\bf x}$ de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$

▶ Si generamos los pesos independientemente $\sim N(0, \sigma^2)$

$$a = \sum_{i=0}^{d} w_i x_i \Rightarrow \mathbb{E}a = 0, \quad \mathbb{E}a^2 = \sigma^2 \frac{d}{d}$$

▶ Deseable $a \sim 1$



- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - ▶ Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - ▶ No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - \blacktriangleright Suponga que se reescala ${\bf x}$ de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$

▶ Si generamos los pesos independientemente $\sim N(0, \sigma^2)$

$$a = \sum_{i=0}^{d} w_i x_i \Rightarrow \mathbb{E}a = 0, \quad \mathbb{E}a^2 = \sigma^2 \frac{d}{d}$$

▶ Deseable $a \sim 1 \Rightarrow \sigma \propto \frac{1}{\sqrt{d}}$



- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - ${\blacktriangleright}$ Suponga que se reescala ${\bf x}$ de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$

$$a = \sum_{i=0}^{d} w_i x_i \Rightarrow \mathbb{E}a = 0, \quad \mathbb{E}a^2 = \sigma^2 \frac{d}{d}$$

- ▶ Deseable $a \sim 1 \Rightarrow \sigma \propto \frac{1}{\sqrt{d}}$
- ▶ Problema:



- ► Folklore: inicializar w con valores aleatorios pequeños.
 - Evitar problemas por simetrías.
 - ▶ Fuera de zona de saturación de la sigmoide.
 - No muy pequeños: región no lineal.
- Cuál es el tamaño apropiado?
 - ightharpoonup Suponga que se reescala \mathbf{x} de forma que

$$\mathbb{E}x_i = 0, \quad \mathbb{E}x_i^2 = 1$$

$$a = \sum_{i=0}^{d} w_i x_i \Rightarrow \mathbb{E}a = 0, \quad \mathbb{E}a^2 = \sigma^2 d$$

- ▶ Deseable $a \sim 1 \Rightarrow \sigma \propto \frac{1}{\sqrt{d}}$
- Problema:muestrear Gaussiana en altas dimensiones.



Ejemplo

► En una dimensión:

$$y = \sum_{i=0}^{N-1} v_i \sigma(w_i x + w_{0i})$$

Ejemplo

► En una dimensión:

$$y = \sum_{i=0}^{N-1} v_i \sigma(w_i x + w_{0i}) = \sum_{i=0}^{N-1} y_i$$

Ejemplo

► En una dimensión:

$$y = \sum_{i=0}^{N-1} v_i \sigma(w_i x + w_{0i}) = \sum_{i=0}^{N-1} y_i$$

▶ Con $\sigma(z) = \tanh(z) \sim \text{lineal en } [-1, 1].$

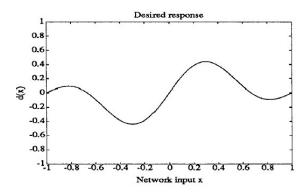


Figure 1: Desired response for first example

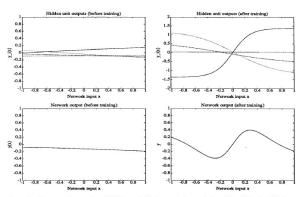


Figure 2: Outputs of network and hidden units before and after training with weights initialized to random values between -0.5 and 0.5

ightharpoonup Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).

- ightharpoonup Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).
- $\sigma(w_i x + w_{0i}) \approx w_i x + w_{0i} \text{ en } [-1, 1]$:

- ightharpoonup Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).
- $\sigma(w_i x + w_{0i}) \approx w_i x + w_{0i} \text{ en } [-1, 1]$:

$$-1 < w_i x + w_{0i} < 1$$

- ▶ Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).
- $\sigma(w_i x + w_{0i}) \approx w_i x + w_{0i} \text{ en } [-1, 1]$:

$$-1 < w_i x + w_{0i} < 1 \Rightarrow -\frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i} < x < \frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i}$$

- ▶ Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).
- $\sigma(w_i x + w_{0i}) \approx w_i x + w_{0i} \text{ en } [-1, 1]$:

$$-1 < w_i x + w_{0i} < 1 \Rightarrow -\frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i} < x < \frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i}$$

▶ Intervalo de longitud $\frac{2}{w_i}$

- ightharpoonup Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).
- $\sigma(w_i x + w_{0i}) \approx w_i x + w_{0i} \text{ en } [-1, 1]$:

$$-1 < w_i x + w_{0i} < 1 \Rightarrow -\frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i} < x < \frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i}$$

▶ Intervalo de longitud $\frac{2}{w_i} \Rightarrow w_i \sim N$

- ▶ Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).
- $\sigma(w_i x + w_{0i}) \approx w_i x + w_{0i} \text{ en } [-1, 1]$:

$$-1 < w_i x + w_{0i} < 1 \Rightarrow -\frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i} < x < \frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i}$$

- ▶ Intervalo de longitud $\frac{2}{w_i} \Rightarrow w_i \sim N$
- ▶ Es conveniente permitir sobrelapamiento: $w_i = 0.7N$.

- ▶ Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).
- $\sigma(w_i x + w_{0i}) \approx w_i x + w_{0i} \text{ en } [-1, 1]$:

$$-1 < w_i x + w_{0i} < 1 \Rightarrow -\frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i} < x < \frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i}$$

- ▶ Intervalo de longitud $\frac{2}{w_i} \Rightarrow w_i \sim N$
- ▶ Es conveniente permitir sobrelapamiento: $w_i = 0.7N$.
- ightharpoonup Centros aleatorios en[-1, 1]:

- ▶ Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).
- $\sigma(w_i x + w_{0i}) \approx w_i x + w_{0i} \text{ en } [-1, 1]$:

$$-1 < w_i x + w_{0i} < 1 \Rightarrow -\frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i} < x < \frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i}$$

- ▶ Intervalo de longitud $\frac{2}{w_i} \Rightarrow w_i \sim N$
- ▶ Es conveniente permitir sobrelapamiento: $w_i = 0.7N$.
- ightharpoonup Centros aleatorios en[-1, 1]:

$$-\frac{w_{0i}}{w_i} \sim U[-1, 1]$$



- ▶ Idea: Dividir región de interés en N segmentos (uno para cada neurona).
- $\sigma(w_i x + w_{0i}) \approx w_i x + w_{0i} \text{ en } [-1, 1]$:

$$-1 < w_i x + w_{0i} < 1 \Rightarrow -\frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i} < x < \frac{1}{w_i} - \frac{w_{0i}}{w_i}$$

- ▶ Intervalo de longitud $\frac{2}{w_i} \Rightarrow w_i \sim N$
- Es conveniente permitir sobrelapamiento: $w_i = 0.7N$.
- ightharpoonup Centros aleatorios en[-1, 1]:

$$-\frac{w_{0i}}{w_i} \sim U[-1, 1] \Rightarrow w_{0i} \sim U[-|w_i|, |w_i|]$$



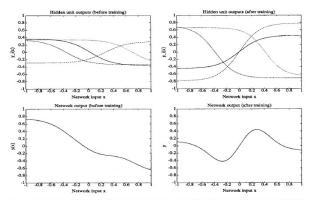
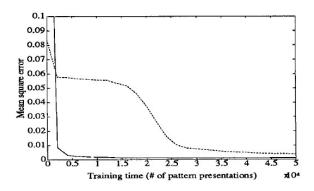


Figure 3: Outputs of network and hidden units before and after training with weight initialized by method described in text



► En múltiples dimensiones:

$$y = \sum_{i=0}^{N-1} v_i \sigma(\langle \mathbf{w}_i, \mathbf{x} \rangle + w_{0i})$$

► En múltiples dimensiones:

$$y = \sum_{i=0}^{N-1} v_i \sigma(\langle \mathbf{w}_i, \mathbf{x} \rangle + w_{0i}) = \sum_{i=0}^{N-1} y_i(\mathbf{x})$$

► En múltiples dimensiones:

$$y = \sum_{i=0}^{N-1} v_i \sigma(\langle \mathbf{w}_i, \mathbf{x} \rangle + w_{0i}) = \sum_{i=0}^{N-1} y_i(\mathbf{x})$$

▶ Consideramos la transformada de Fourier: $y_i(\mathbf{x}) \leftrightarrow Y(\boldsymbol{\omega})$:

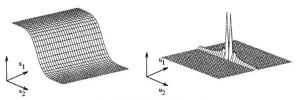


Figure 5: A $y_i(X)$ and its 2-D Fourier transform

► En múltiples dimensiones:

$$y = \sum_{i=0}^{N-1} v_i \sigma(\langle \mathbf{w}_i, \mathbf{x} \rangle + w_{0i}) = \sum_{i=0}^{N-1} y_i(\mathbf{x})$$

▶ Consideramos la transformada de Fourier: $y_i(\mathbf{x}) \leftrightarrow Y(\boldsymbol{\omega})$:

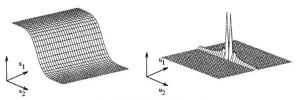


Figure 5: A $y_i(X)$ and its 2-D Fourier transform

 \triangleright Dirección determinada por \mathbf{w}_i .

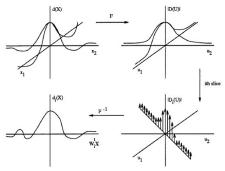


Figure 6: d(x), its Fourier transform D(U), a slice $D_i(U)$ of D(U), and the inverse transform $d_i(X)$ of $D_i(U)$

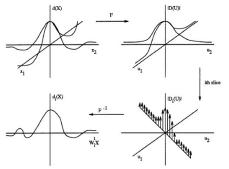


Figure 6: d(x), its Fourier transform D(U), a slice $D_i(U)$ of D(U), and the inverse transform $d_i(X)$ of $D_i(U)$

Asociar neuronas a tajadas de la transformada de Fourier de $d(\mathbf{x})$.

$$N = S \times I$$

$$N = S \times I = I^{d-1} \times I = I^d$$

$$N = S \times I = I^{d-1} \times I = I^d$$

▶ Para $\mathbf{x} \in [-1, 1]^d$,

$$N = S \times I = I^{d-1} \times I = I^d$$

- ▶ Para $\mathbf{x} \in [-1, 1]^d$,
 - 1. $\mathbf{w}_i \sim U[-1, 1]^d$ (directiones aleatorias).

$$N = S \times I = I^{d-1} \times I = I^d$$

- ▶ Para $\mathbf{x} \in [-1, 1]^d$,
 - 1. $\mathbf{w}_i \sim U[-1, 1]^d$ (directiones aleatorias).
 - 2. Normalizar $\|\mathbf{w}_i\| = 0.7I = 0.7N^{1/d}$.

$$N = S \times I = I^{d-1} \times I = I^d$$

- ▶ Para $\mathbf{x} \in [-1, 1]^d$,
 - 1. $\mathbf{w}_i \sim U[-1, 1]^d$ (directiones aleatorias).
 - 2. Normalizar $\|\mathbf{w}_i\| = 0.7I = 0.7N^{1/d}$.
 - 3. $w_{0i} \sim U[-\|\mathbf{w}_i\|, \|\mathbf{w}_i\|].$

$$N = S \times I = I^{d-1} \times I = I^d$$

- ▶ Para $\mathbf{x} \in [-1, 1]^d$,
 - 1. $\mathbf{w}_i \sim U[-1, 1]^d$ (directiones aleatorias).
 - 2. Normalizar $\|\mathbf{w}_i\| = 0.7I = 0.7N^{1/d}$.
 - 3. $w_{0i} \sim U[-\|\mathbf{w}_i\|, \|\mathbf{w}_i\|].$
- \triangleright En la práctica se debe escalizar \mathbf{x} .

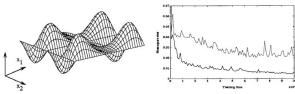


Figure 7: A 2-D desired function and the learning curves that resulted in training a neural net to approximate it. The solid curve is due to the training of a net initialized as described in the text. The dashed curve is due to a net whose weights are initialized to random values between -0.5 and 0.5

► Consideramos la función:

$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} (\mathbf{w} - \mathbf{w}^*)^T \mathbf{Q} (\mathbf{w} - \mathbf{w}^*), \qquad \mathbf{Q} > 0$$

► Consideramos la función:

$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} (\mathbf{w} - \mathbf{w}^*)^T \mathbf{Q} (\mathbf{w} - \mathbf{w}^*), \qquad \mathbf{Q} > 0$$

(buena aproximación cerca al mínimo local \mathbf{w}^* , si suponemos $E(\mathbf{w}^*) = 0$)

► Consideramos la función:

$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} (\mathbf{w} - \mathbf{w}^*)^T \mathbf{Q} (\mathbf{w} - \mathbf{w}^*), \qquad \mathbf{Q} > 0$$

(buena aproximación cerca al mínimo local \mathbf{w}^* , si suponemos $E(\mathbf{w}^*) = 0$)

▶ Iteración de Backprop (batch):

$$\Delta \mathbf{w}_k = \mathbf{w}_k - \mathbf{w}_{k-1} = -\mu \nabla E(\mathbf{w}_{k-1})$$

► Consideramos la función:

$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} (\mathbf{w} - \mathbf{w}^*)^T \mathbf{Q} (\mathbf{w} - \mathbf{w}^*), \qquad \mathbf{Q} > 0$$

(buena aproximación cerca al mínimo local \mathbf{w}^* , si suponemos $E(\mathbf{w}^*) = 0$)

▶ Iteración de Backprop (batch):

$$\Delta \mathbf{w}_k = \mathbf{w}_k - \mathbf{w}_{k-1} = -\mu \nabla E(\mathbf{w}_{k-1})$$

► En la aproximación cuadrática:

$$\Delta \mathbf{w}_k = -\mu \mathbf{Q} (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}^*)$$

$$\mathbf{w} - \mathbf{w}^* = \sum_i \alpha_i \mathbf{u}_i$$

$$\mathbf{w} - \mathbf{w}^* = \sum_i \alpha_i \mathbf{u}_i$$

donde
$$\alpha_i =$$

$$\mathbf{w} - \mathbf{w}^* = \sum_i \alpha_i \mathbf{u}_i$$

donde
$$\alpha_i = \langle \mathbf{w} - \mathbf{w}^*, \mathbf{u}_i \rangle$$
.

$$\mathbf{w} - \mathbf{w}^* = \sum_i \alpha_i \mathbf{u}_i$$

donde $\alpha_i = \langle \mathbf{w} - \mathbf{w}^*, \mathbf{u}_i \rangle$.

► Luego

$$\Delta \mathbf{w}_k = (\mathbf{w}_k - \mathbf{w}^*) - (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}^*)$$

$$\mathbf{w} - \mathbf{w}^* = \sum_i \alpha_i \mathbf{u}_i$$

donde $\alpha_i = \langle \mathbf{w} - \mathbf{w}^*, \mathbf{u}_i \rangle$.

► Luego

$$\Delta \mathbf{w}_k = (\mathbf{w}_k - \mathbf{w}^*) - (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}^*) = \sum_i (\alpha_i^{(k)} - \alpha_i^{(k-1)}) \mathbf{u}_i$$

$$\mathbf{w} - \mathbf{w}^* = \sum_i \alpha_i \mathbf{u}_i$$

donde $\alpha_i = \langle \mathbf{w} - \mathbf{w}^*, \mathbf{u}_i \rangle$.

Luego

$$\Delta \mathbf{w}_k = (\mathbf{w}_k - \mathbf{w}^*) - (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}^*) = \sum_i (\alpha_i^{(k)} - \alpha_i^{(k-1)}) \mathbf{u}_i$$

▶ o en términos del gradiente:

$$\Delta \mathbf{w}_k = -\mu \mathbf{Q} (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}^*)$$

$$\mathbf{w} - \mathbf{w}^* = \sum_i \alpha_i \mathbf{u}_i$$

donde $\alpha_i = \langle \mathbf{w} - \mathbf{w}^*, \mathbf{u}_i \rangle$.

► Luego

$$\Delta \mathbf{w}_k = (\mathbf{w}_k - \mathbf{w}^*) - (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}^*) = \sum_i (\alpha_i^{(k)} - \alpha_i^{(k-1)}) \mathbf{u}_i$$

▶ o en términos del gradiente:

$$\Delta \mathbf{w}_k = -\mu \mathbf{Q} (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}^*) = -\mu \sum_i \lambda_i \alpha_i^{(k-1)} \mathbf{u}_i$$

$$\mathbf{w} - \mathbf{w}^* = \sum_i \alpha_i \mathbf{u}_i$$

donde $\alpha_i = \langle \mathbf{w} - \mathbf{w}^*, \mathbf{u}_i \rangle$.

► Luego

$$\Delta \mathbf{w}_k = (\mathbf{w}_k - \mathbf{w}^*) - (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}^*) = \sum_i (\alpha_i^{(k)} - \alpha_i^{(k-1)}) \mathbf{u}_i$$

▶ o en términos del gradiente:

$$\Delta \mathbf{w}_k = -\mu \mathbf{Q}(\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}^*) = -\mu \sum_i \lambda_i \alpha_i^{(k-1)} \mathbf{u}_i$$

► Comparando:

$$\alpha_i^{(k)} = (1 - \mu \lambda_i) \alpha_i^{(k-1)}$$

ightharpoonup En T iteraciones:

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow$$

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to$$

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to \mathbf{w}^*$$

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to \mathbf{w}^*$$

$$\mu \uparrow \uparrow \Rightarrow$$

ightharpoonup En T iteraciones:

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

▶ Si garantizamos $|1 - \mu \lambda_i| < 1$, tenemos que cuando $T \to \infty$,

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to \mathbf{w}^*$$

 $ightharpoonup \mu \uparrow \uparrow \Rightarrow$ convergencia más rápida.

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to \mathbf{w}^*$$

- ho $\mu \uparrow \uparrow \Rightarrow$ convergencia más rápida.
- ► Valor máximo?

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to \mathbf{w}^*$$

- $\triangleright \mu \uparrow \uparrow \Rightarrow$ convergencia más rápida.
- ► Valor máximo?

$$|1 - \mu \lambda_i| < 1$$

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to \mathbf{w}^*$$

- $\triangleright \mu \uparrow \uparrow \Rightarrow$ convergencia más rápida.
- ► Valor máximo?

$$|1 - \mu \lambda_i| < 1 \Rightarrow \mu < \frac{2}{\lambda_{\text{máx}}}$$

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

▶ Si garantizamos $|1 - \mu \lambda_i| < 1$, tenemos que cuando $T \to \infty$,

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to \mathbf{w}^*$$

- $\triangleright \mu \uparrow \uparrow \Rightarrow$ convergencia más rápida.
- Valor máximo?

$$|1 - \mu \lambda_i| < 1 \Rightarrow \mu < \frac{2}{\lambda_{\text{máx}}}$$

► Con $\mu \approx \frac{2}{\lambda_{\text{mode}}}$, convergencia es governada por:

$$\left(1 - 2\frac{\lambda_{\min}}{\lambda_{\max}}\right) = \left(1 - \frac{2}{\kappa}\right)$$

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

▶ Si garantizamos $|1 - \mu \lambda_i| < 1$, tenemos que cuando $T \to \infty$,

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to \mathbf{w}^*$$

- ▶ $\mu \uparrow \uparrow \Rightarrow$ convergencia más rápida.
- Valor máximo?

$$|1 - \mu \lambda_i| < 1 \Rightarrow \mu < \frac{2}{\lambda_{\text{máx}}}$$

► Con $\mu \approx \frac{2}{\lambda_{\text{mode}}}$, convergencia es governada por:

$$\left(1 - 2\frac{\lambda_{\min}}{\lambda_{\max}}\right) = \left(1 - \frac{2}{\kappa}\right)$$

 $\kappa \uparrow \uparrow \Rightarrow$

 \triangleright En T iteraciones:

$$\alpha_i^{(T)} = (1 - \mu \lambda_i)^T \alpha_i^{(0)}$$

▶ Si garantizamos $|1 - \mu \lambda_i| < 1$, tenemos que cuando $T \to \infty$,

$$\alpha_i^{(T)} \to 0 \Rightarrow \mathbf{w}^T \to \mathbf{w}^*$$

- $\mu \uparrow \uparrow \Rightarrow$ convergencia más rápida.
- Valor máximo?

$$|1 - \mu \lambda_i| < 1 \Rightarrow \mu < \frac{2}{\lambda_{\text{máx}}}$$

► Con $\mu \approx \frac{2}{\lambda_{max}}$, convergencia es governada por:

$$\left(1 - 2\frac{\lambda_{\min}}{\lambda_{\max}}\right) = \left(1 - \frac{2}{\kappa}\right)$$

 $\triangleright \kappa \uparrow \uparrow \Rightarrow$ convergencia puede ser muy lenta!



► Heurísticas:

- ► Heurísticas:
 - ▶ Momentum.

- ► Heurísticas:
 - ▶ Momentum.
 - ▶ Tasa de aprendizaje variable.

- ► Heurísticas:
 - ▶ Momentum.
 - ► Tasa de aprendizaje variable.
 - ▶ Backpropagation resistente (resilient).

- Heurísticas:
 - Momentum.
 - ► Tasa de aprendizaje variable.
 - ▶ Backpropagation resistente (resilient).
- ► Técnicas de Optimización:

- Heurísticas:
 - Momentum.
 - ► Tasa de aprendizaje variable.
 - ▶ Backpropagation resistente (resilient).
- ► Técnicas de Optimización:
 - Dirección de búsqueda

- Heurísticas:
 - ▶ Momentum.
 - ► Tasa de aprendizaje variable.
 - ▶ Backpropagation resistente (resilient).
- ► Técnicas de Optimización:
 - Dirección de búsqueda
 - Quasi Newton

- Heurísticas:
 - Momentum.
 - ► Tasa de aprendizaje variable.
 - ▶ Backpropagation resistente (resilient).
- ► Técnicas de Optimización:
 - ▶ Dirección de búsqueda
 - Quasi Newton
 - ► Gradiente Conjugado

- Heurísticas:
 - Momentum.
 - ► Tasa de aprendizaje variable.
 - ▶ Backpropagation resistente (resilient).
- ► Técnicas de Optimización:
 - Dirección de búsqueda
 - Quasi Newton
 - Gradiente Conjugado
 - ▶ Técnicas de búsqueda de línea.

▶ Método para evitar caer en un mínimo local espúreo.

- Método para evitar caer en un mínimo local espúreo.
- ► Tiene en cuenta información de gradiente local más la tendencia reciente en la superficie de error:

$$\mathbf{w}_{k+1} = \mathbf{w}_k - \mu \nabla_{\mathbf{w}} E|_{\mathbf{w}_k} + \eta(\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}_{k-2})$$

- ▶ Método para evitar caer en un mínimo local espúreo.
- ➤ Tiene en cuenta información de gradiente local más la tendencia reciente en la superficie de error:

$$\mathbf{w}_{k+1} = \mathbf{w}_k - \mu \nabla_{\mathbf{w}} E|_{\mathbf{w}_k} + \eta (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}_{k-2})$$

► En una región de la superficie de error con poca curvatura, y gradiente aproximadamente constante:

$$\Delta \mathbf{w} \approx -\mu \nabla_{\mathbf{w}} E (1 + \eta + \eta^2 + \dots)$$
$$= -\frac{\mu}{1 - \eta} \nabla_{\mathbf{w}} E$$

- ▶ Método para evitar caer en un mínimo local espúreo.
- ► Tiene en cuenta información de gradiente local más la tendencia reciente en la superficie de error:

$$\mathbf{w}_{k+1} = \mathbf{w}_k - \mu \nabla_{\mathbf{w}} E|_{\mathbf{w}_k} + \eta (\mathbf{w}_{k-1} - \mathbf{w}_{k-2})$$

► En una región de la superficie de error con poca curvatura, y gradiente aproximadamente constante:

$$\Delta \mathbf{w} \approx -\mu \nabla_{\mathbf{w}} E (1 + \eta + \eta^2 + \dots)$$
$$= -\frac{\mu}{1 - \eta} \nabla_{\mathbf{w}} E$$

En cambio, en una región de curvatura grande en la cual el descenso de gradiente es oscilatorio, las contribuciones sucesivas del término de momentum tienden a cancelarse, resultando en una tasa de aprendizaje efectiva cercana a μ .

El comportamiento del método de gradiente es altamente sensitivo al valor de la tasa de aprendizaje:

- ► El comportamiento del método de gradiente es altamente sensitivo al valor de la tasa de aprendizaje:
 - ▶ Si es muy alta, puede causar oscilaciones e inestabilidad.

- ► El comportamiento del método de gradiente es altamente sensitivo al valor de la tasa de aprendizaje:
 - ▶ Si es muy alta, puede causar oscilaciones e inestabilidad.
 - ▶ Si es muy pequeña, el aprendizaje es muy lento.

- ► El comportamiento del método de gradiente es altamente sensitivo al valor de la tasa de aprendizaje:
 - ▶ Si es muy alta, puede causar oscilaciones e inestabilidad.
 - ▶ Si es muy pequeña, el aprendizaje es muy lento.
- La tasa de aprendizaje óptima cambia durante el proceso de entrenamiento.

- ► El comportamiento del método de gradiente es altamente sensitivo al valor de la tasa de aprendizaje:
 - ▶ Si es muy alta, puede causar oscilaciones e inestabilidad.
 - ▶ Si es muy pequeña, el aprendizaje es muy lento.
- La tasa de aprendizaje óptima cambia durante el proceso de entrenamiento.
- ▶ En cada paso la tasa de aprendizaje se modifica:

- ► El comportamiento del método de gradiente es altamente sensitivo al valor de la tasa de aprendizaje:
 - ▶ Si es muy alta, puede causar oscilaciones e inestabilidad.
 - ▶ Si es muy pequeña, el aprendizaje es muy lento.
- La tasa de aprendizaje óptima cambia durante el proceso de entrenamiento.
- ► En cada paso la tasa de aprendizaje se modifica:
 - Si $\frac{E_{k+1}}{E_k} > \beta$ (típicamente $\beta = 1,04$) los nuevos pesos se descartan, y la tasa de aprendizaje se reduce a $\mu_{nueva} = \alpha * \mu_{vieja}$ (típicamente $\alpha = 0,7$).

- El comportamiento del método de gradiente es altamente sensitivo al valor de la tasa de aprendizaje:
 - ▶ Si es muy alta, puede causar oscilaciones e inestabilidad.
 - ▶ Si es muy pequeña, el aprendizaje es muy lento.
- La tasa de aprendizaje óptima cambia durante el proceso de entrenamiento.
- ► En cada paso la tasa de aprendizaje se modifica:
 - Si $\frac{E_{k+1}}{E_k} > \beta$ (típicamente $\beta = 1,04$) los nuevos pesos se descartan, y la tasa de aprendizaje se reduce a $\mu_{nueva} = \alpha * \mu_{vieja}$ (típicamente $\alpha = 0,7$).
 - Si $E_{k+1} < E_k$ la tasa de aprendizaje se incrementa a $\mu_{nueva} = \gamma * \mu_{vieja}$ (típicamente $\gamma = 1,05$).

- El comportamiento del método de gradiente es altamente sensitivo al valor de la tasa de aprendizaje:
 - ▶ Si es muy alta, puede causar oscilaciones e inestabilidad.
 - ▶ Si es muy pequeña, el aprendizaje es muy lento.
- La tasa de aprendizaje óptima cambia durante el proceso de entrenamiento.
- ▶ En cada paso la tasa de aprendizaje se modifica:
 - Si $\frac{E_{k+1}}{E_k} > \beta$ (típicamente $\beta = 1,04$) los nuevos pesos se descartan, y la tasa de aprendizaje se reduce a $\mu_{nueva} = \alpha * \mu_{vieja}$ (típicamente $\alpha = 0,7$).
 - Si $E_{k+1} < E_k$ la tasa de aprendizaje se incrementa a $\mu_{nueva} = \gamma * \mu_{vieja}$ (típicamente $\gamma = 1,05$).
- ► Esta técnica se conoce como bold driver(chofer atrevido).

▶ La pendiente de la función de activación sigmoidal se acerca a cero cuando la entrada se hace grande.

- ▶ La pendiente de la función de activación sigmoidal se acerca a cero cuando la entrada se hace grande.
- ▶ Esto hace que en ciertas regiones de la superficie de error el gradiente tenga magnitud muy pequeña, aunque los pesos estén lejos de sus valores óptimos.

- La pendiente de la función de activación sigmoidal se acerca a cero cuando la entrada se hace grande.
- ▶ Esto hace que en ciertas regiones de la superficie de error el gradiente tenga magnitud muy pequeña, aunque los pesos estén lejos de sus valores óptimos.
- ► En estas regiones el progreso del procedimiento de descenso de gradiente se hace muy lento.

- La pendiente de la función de activación sigmoidal se acerca a cero cuando la entrada se hace grande.
- ▶ Esto hace que en ciertas regiones de la superficie de error el gradiente tenga magnitud muy pequeña, aunque los pesos estén lejos de sus valores óptimos.
- ► En estas regiones el progreso del procedimiento de descenso de gradiente se hace muy lento.
- ► En Resilient Backpropagation (Rprop) se intenta eliminar este efecto.

- La pendiente de la función de activación sigmoidal se acerca a cero cuando la entrada se hace grande.
- Esto hace que en ciertas regiones de la superficie de error el gradiente tenga magnitud muy pequeña, aunque los pesos estén lejos de sus valores óptimos.
- ► En estas regiones el progreso del procedimiento de descenso de gradiente se hace muy lento.
- ► En Resilient Backpropagation (Rprop) se intenta eliminar este efecto.
- ► En la actualización de los pesos se utiliza únicamente el signo de las derivadas de primer orden.

- La pendiente de la función de activación sigmoidal se acerca a cero cuando la entrada se hace grande.
- Esto hace que en ciertas regiones de la superficie de error el gradiente tenga magnitud muy pequeña, aunque los pesos estén lejos de sus valores óptimos.
- ► En estas regiones el progreso del procedimiento de descenso de gradiente se hace muy lento.
- ► En Resilient Backpropagation (Rprop) se intenta eliminar este efecto.
- ► En la actualización de los pesos se utiliza únicamente el signo de las derivadas de primer orden.
- ► El valor del cambio de cada peso es determinado por un valor separado de actualización.

- La pendiente de la función de activación sigmoidal se acerca a cero cuando la entrada se hace grande.
- Esto hace que en ciertas regiones de la superficie de error el gradiente tenga magnitud muy pequeña, aunque los pesos estén lejos de sus valores óptimos.
- ► En estas regiones el progreso del procedimiento de descenso de gradiente se hace muy lento.
- ► En Resilient Backpropagation (Rprop) se intenta eliminar este efecto.
- ► En la actualización de los pesos se utiliza únicamente el signo de las derivadas de primer orden.
- ► El valor del cambio de cada peso es determinado por un valor separado de actualización.

▶ Este valor de actualización se modifica en cada iteración de la siguiente forma:

- Este valor de actualización se modifica en cada iteración de la siguiente forma:
 - Se incrementa por un valor ρ_{inc} cuando la derivada del error con respecto a ese peso tiene el mismo signo en dos iteraciones sucesivas

- Este valor de actualización se modifica en cada iteración de la siguiente forma:
 - Se incrementa por un valor ρ_{inc} cuando la derivada del error con respecto a ese peso tiene el mismo signo en dos iteraciones sucesivas.
 - Se decrementa por un valor ρ_{dec} cuando la derivada del error con respecto a ese peso cambia en iteraciones sucesivas.

- Este valor de actualización se modifica en cada iteración de la siguiente forma:
 - Se incrementa por un valor ρ_{inc} cuando la derivada del error con respecto a ese peso tiene el mismo signo en dos iteraciones sucesivas.
 - Se decrementa por un valor ρ_{dec} cuando la derivada del error con respecto a ese peso cambia en iteraciones sucesivas.
 - ▶ Si la derivada es cero, el valor de actualización no cambia

- Este valor de actualización se modifica en cada iteración de la siguiente forma:
 - Se incrementa por un valor ρ_{inc} cuando la derivada del error con respecto a ese peso tiene el mismo signo en dos iteraciones sucesivas.
 - Se decrementa por un valor ρ_{dec} cuando la derivada del error con respecto a ese peso cambia en iteraciones sucesivas.
 - ▶ Si la derivada es cero, el valor de actualización no cambia.
 - Si el peso continúa cambiando en la misma dirección por varias iteraciones, ρ_{inc} se incrementa.