

Infraestructura computacional

Concurrencia

Sincronización - señalamiento

- Semáforos:
 - Sirven para señalamiento y para exclusión mutua
 - Compuestos de:
 - contador (entero)
 - cola de procesos
 - Dos operaciones:
 - $P()$: solicitar
 - $V()$: liberar
 - Las operaciones ejecutan atómicamente

Sincronización - señalamiento

- Semáforos – operaciones
 - contador indica el número de threads que pueden entrar antes de que se empiecen a bloquear
 - Si es negativo, indica cuántos threads están bloqueados
 - Si contador = 1, es un semáforo binario (similar a un mutex excepto por la apropiación)

```
P ( s ) {  
    s.contador--  
    if ( s.contador < 0 ) {  
        s.cola ← proceso  
        dormir proceso  
    }  
}
```

```
V ( s ) {  
    s.contador++  
    if ( s.contador <= 0 ) {  
        q ← s.cola  
        despertar q  
    }  
}
```

Sincronización - señalamiento

- Semáforos – ejemplo: productor- consumidor
 - Inicialmente
 - `llenos.contador = 0`
 - `vacíos.contador = tamaño buffer`
 - `mutex` es un semáforo binario (`contador = 1`)

```
Productor( buzon, mensaje ){  
    P( vacíos )  
    P( mutex )  
    buffer.add( mensaje )  
    V( mutex )  
    V( llenos )  
}
```

```
Consumidor( buzon, mensaje ){  
    P( llenos )  
    P( mutex )  
    mensaje = buffer.get( )  
    V( mutex )  
    V( vacíos )  
}
```

Sincronización - señalamiento

- Semáforos – ejemplo: lectores-redactores
 - Inicialmente
 - `nLectores = 0`
 - `lectores` y `escritores` son semáforos binarios (`contador = 1`)

```
entrarLeer(){
    P( lectores )
    nLectores++
    if ( nLectores == 1 )
        P( escritores )
    V( lectores )
}
```

```
entrarEscribir(){
    P( escritores )
```

```
salirLeer(){
    P( lectores )
    nLectores--
    if ( nLectores == 0 )
        V( escritores )
    V( lectores )
}
```

```
salirEscribir(){
    V( escritores )
```

Sincronización - señalamiento

- Semáforos – ejercicio: sincronización de barrera
 - Hay N threads; los primeros N-1 se bloquean
 - Al llegar el N, todos continúan con la ejecución

```
sincronizarBarrera() {  
    ...  
}
```

Sincronización - señalamiento

- Semáforos – solución sincronización de barrera:
 - Inicialmente
 - `nThreads = 0`
 - `mutex` es un semáforo binario
 - `barrera.contador = 0`

```
sincronizarBarrera() {  
    P( mutex )  
    nThreads++  
    if ( nThreads == N ) V( barrera )  
    V( mutex )  
    P( barrera )  
    V( barrera )  
}
```

Sincronización - señalamiento

- Semáforos – ejercicio. Lectores – redactores sin inanición :
 - Inicialmente
 - `nLectores = 0`
 - Lectores, escritores y paso son semáforos binarios

```
entrarLeer() {  
    P( paso )  
    V( paso )  
    P( lectores )  
    nLectores++  
    if ( nLectores == 1 )  
        P( escritores )  
    V( lectores )  
}
```

```
salirLeer() {  
    P( lectores )  
    nLectores--  
    if ( nLectores == 0 )  
        V( escritores )  
    V( lectores )  
}
```


Sincronización - señalamiento

- Semáforos – ejercicio. Lectores – redactores sin inanición :
 - Inicialmente
 - `nLectores = 0`
 - `Lectores`, `escriptores` y `paso` son semáforos binarios

```
entrarEscribir() {  
    P( paso )  
    P( escriptores )  
}
```

```
salirEscribir() {  
    V( paso )  
    V( escriptores )  
}
```

Sincronización - señalamiento

- Semáforos – implementaciones:
 - Java: Clase semaphore; métodos (entre otros muchos):
 - `acquire()`: equivale a P (adquiere una autorización para entrar)
 - `acquire(int n)`: adquiere n autorizaciones de una vez
 - `release()`: equivale a V (devuelve la autorización)
 - `release(int n)`: devuelve n autorizaciones
 - `tryAcquire()`: varios métodos parecidos a `acquire` pero no son bloqueantes (retornan un booleano indicando si lo consiguieron o no)

Sincronización - señalamiento

- Semáforos – implementaciones:
 - Posix: Están en `semaphore.h`; primitivas:
 - `sem_t s`: declaración de un semáforo
 - `int sem_init(sem_t *s, int shared, unsigned int n)`: inicialización
 - `int sem_wait(sem_t *s)`: equivale a P
 - `int sem_post(sem_t *s)`: equivale a V
 - `int sem_getvalue(sem_t *s, int *valn)`: retorna el valor del contador
 - `int sem_destroy(sem_t *s)`: destruye el semáforo

Sincronización - señalamiento

- Implementación de monitores con semáforos
 - Cada monitor tiene asociado un semáforo binario (m)
 - $m.\text{contador} = 1$

Monitor M

variables, eventos

procedimiento 1

$P(m)$

...

$V(m)$

procedimiento 2

$P(m)$

...

$V(m)$

Sincronización - señalamiento

- Implementación de monitores con semáforos
 - A más de m, cada evento tiene asociado 1 semáforo binario (ev)
 - `ev.contador = 0`

Monitor M

variables, eventos

procedimiento 1

...

`contar_ev++`

`V(m)`

`P(ev)`

`P(m)`

`wait(evento)`

procedimiento 2

...

`if (contar_ev > 0)`

`V(ev)`

`contar_ev--`

`signal(evento)`

Sincronización - señalamiento

- Implementación de monitores con semáforos
 - Ejemplo: sincronización de barrera

```
private int n; //número de threads

public synchronized void barrera() {
    n--;
    if ( n == 0 ) notifyAll();
    else wait();
}
```

```
barrera() {
    P( mutex )
    n--
    if ( n == 0 )
        while ( cont > 0 )
            V( cond )
            cont--
        V( mutex )
    else
        cont++
        V( mutex )
        P( cond )
}
```

Sincronización - señalamiento

- Implementación de monitores con semáforos – ejercicio:
 - Reservar k:
 - Se dispone de una determinada cantidad (N) de copias de un cierto recurso
 - Hay varios threads ejecutando, y cada uno puede solicitar una cantidad arbitraria k de copias ($k < N$)
 - Si la cantidad solicitada está disponible, el thread se las apropia; si no, debe esperar a que se liberen copias

```
reservar( k ) {  
    ...  
}  
  
liberar( k ) {  
    ...  
}
```

Sincronización - señalamiento

- Implementación de monitores con semáforos – solución:
 - Reservar k en Java:
 - Inicialmente: $n = N$

```
private int n; //número de recursos

public synchronized void reservar( int k ){
    while ( n < k ) wait();
    n -= k;
}
```

```
public synchronized void liberar( int k ){
    n += k;
    notifyAll( );
}
```


Sincronización - señalamiento

- Implementación de monitores con semáforos – solución :
 - Reservar k con semáforos:
 - $n = N$
 - `mutex` es un semáforo binario, `s.contador = 0`

```
reservar( k ){  
    P( mutex )  
    while ( n < k )  
        enEspera++  
    V( mutex )  
    P( s )  
    P( mutex )  
    n -= k  
    V( mutex )  
}
```

```
liberar( k ){  
    P( mutex )  
    n += k  
    while ( enEspera > 0 )  
        enEspera--  
    V( s )  
    V( mutex )  
}
```

Sincronización - señalamiento

- Implementación de la sincronización en Java
 - Cada objeto tiene asociado un mutex para sincronización
 - Cada objeto tiene asociado un semáforo para espera
 - Cada clase tiene asociado un mutex para sincronización de métodos estáticos