

Universidad de los Andes Ingeniería de Sistemas y Computación ISIS 2203 Infraestructura Computacional

Taller Librería de Seguridad

El propósito es estudiar algunos métodos de cifrado de información implementados en librerías Java (java.crypto.*). Este taller usa métodos particulares, pero estos métodos no son los únicos disponibles para cifrar y descifrar información.

Cifrado Simétrico:

Escriba una clase para ejecutar un algoritmo de cifrado simétrico. A continuación encuentra parte del código necesario para cifrar y descifrar información:

1. Definición de atributos de la clase:

```
private SecretKey desKey;
private final static String ALGORITMO="AES";
private final static String PADDING="AES/ECB/PKCS5Padding";
```

2. Método para cifrar

```
public byte[] cifrar() {
      byte [] cipheredText;
      try {
            KeyGenerator keygen = KeyGenerator.getInstance(ALGORITMO);
            desKey = keygen.generateKey();
            Cipher cipher = Cipher.getInstance(PADDING);
            BufferedReader stdIn = new BufferedReader(
                             new InputStreamReader(System.in));
            String pwd = stdIn.readLine();
            byte [] clearText = pwd.getBytes();
            String s1 = new String (clearText);
            System.out.println("clave original: " + s1);
            cipher.init(Cipher.ENCRYPT MODE, desKey);
            long startTime = System.nanoTime();
            cipheredText = cipher.doFinal(clearText);
            long endTime = System.nanoTime();
            String s2 = new String (cipheredText);
            System.out.println("clave cifrada: " + s2);
            System.out.println("Tiempo: " + (endTime - startTime));
            return cipheredText;
      catch (Exception e) {
            System.out.println("Excepcion: " + e.getMessage());
            return null;
      }
}
```

3. Método para descifrar

Escriba una clase para crear una instancia de la clase que cifra y descifra información de forma simétrica.

1. En el main

- a. Cree una instancia de la clase que cifra y descifra información de forma simétrica
- b. Ejecute un llamado al método cifrar (con los parámetros apropiados)
- c. Ejecute un llamado al método descifrar (con los parámetros apropiados)
- d. Ejecute el programa y observe los resultados (el texto original y el texto descifrado deberían coincidir)
- 2. Responda las siguientes preguntas:
 - a. ¿Qué significa ECB como modo de ejecución del algoritmo de cifrado?
 - b. ¿Cuál es la ventaja de ECB comparado con CBC?
 - c. ¿Qué es y para qué se necesita el padding?
- 3. Modifique el main
 - a. Cree una segunda instancia de la clase que cifra y descifra información de forma simétrica
 - b. Ejecute el programa de tal forma que ambas instancias cifren la misma cadena de entrada y observe los resultados
 - c. ¿Qué pasa si cifra con la primera instancia y descifra el resultado con la segunda instancia?
- 4. Diseñe e implemente una clase nueva que permita
 - a. Cifrar una cadena de texto de entrada de forma simétrica y almacenarla en un archivo
 - b. Recuperar la información más tarde
 - c. Observe que primero debe determinar qué información necesita para recuperar la cadena original y definir cómo manejar dicha información

Puede usar las siguientes instrucciones para almacenar y recuperar la información (es posible usar otros métodos).

```
// Almacenando información
OutputStream output=new BufferedOutputStream(new FileOutputStream(archivoDatos));
// dato es de tipo byte[]
output.write(dato);

// Recuperando información
File entrada = new File(archivoDatos);
InputStream input = new BufferedInputStream(new FileInputStream(entrada));
byte datoLeido[] = new byte[(int)input.length()];
input.read(datoLeido);
```