

# Infraestructura computacional

## Concurrencia

## Sincronización

- Acceso concurrente a los datos

thread 1

...

```
load R1, maximo
load R2, max
cmp R2, R1
jle continuar
    store maximo, R2
continuar:
```

max

8

maximo

4

thread 2

...

```
load R1, maximo
load R2, max
cmp R2, R1
jle continuar
    store maximo, R2
continuar:
```

max

9

## Sincronización

- Orden en el acceso a los datos

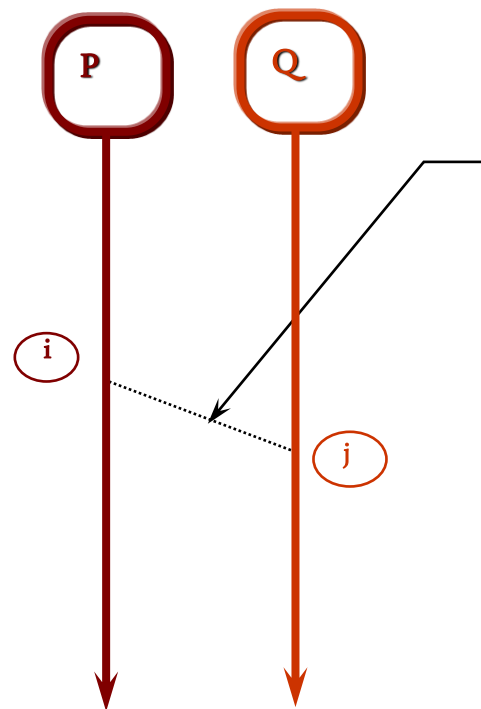
```
thread  
load R1, suma  
...  
add R1, R2  
store suma, R1
```

suma

```
main  
load R1, suma  
load R2, total  
add R2, R1  
store total, R2
```

total

## Sincronización



### Ordenamiento

Exigencia de:

$T_i \neq T_j$  (exclusión mutua)

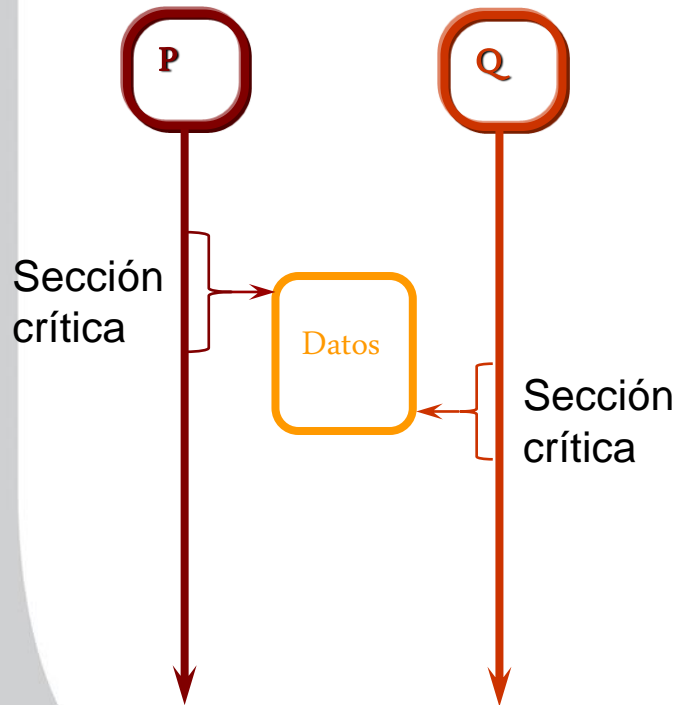
$T_i = T_j$  (sincronización)

$T_i < T_j$  (sincronización)

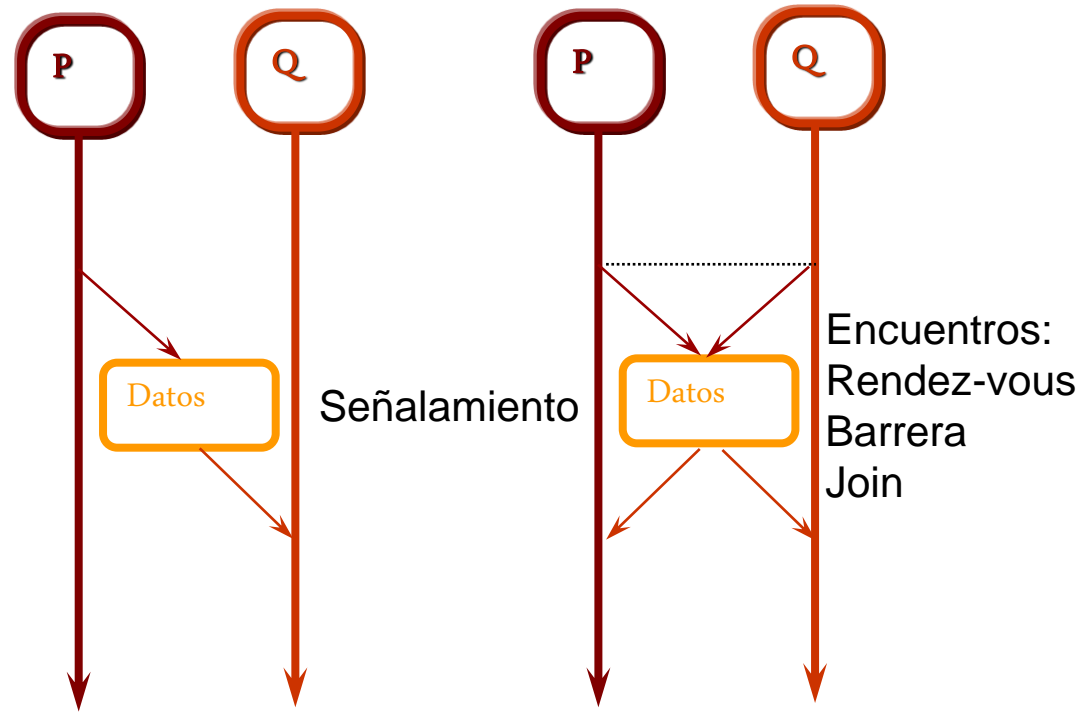
$T_i ? T_j$  (no determinismo)

## Sincronización

### Exclusión mutua



### Sincronización

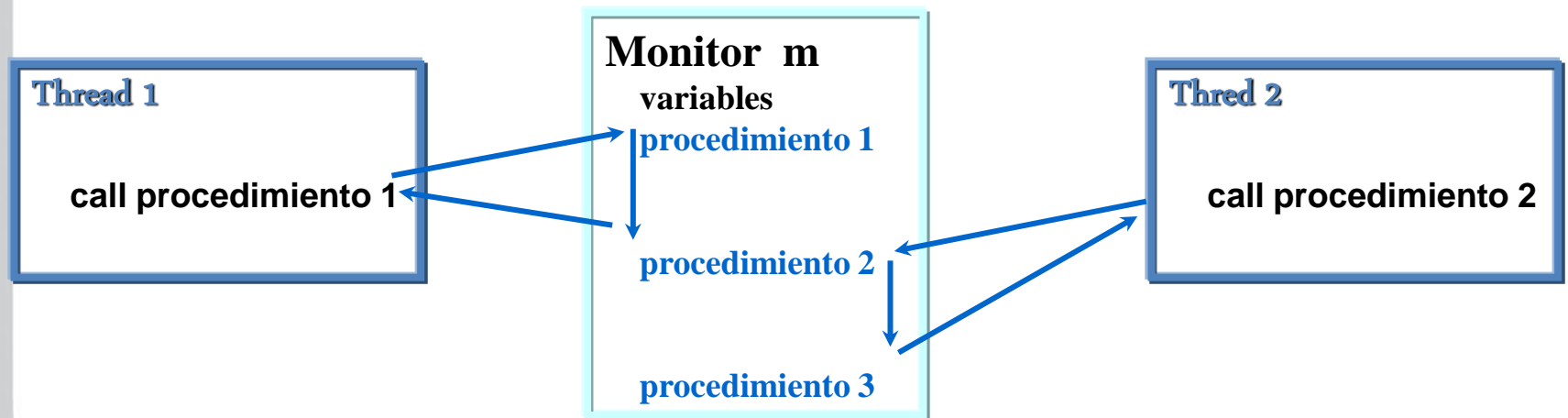


## Sincronización

- Monitores
- Eventos, variables de condición
- Mutex
- Semáforos
- Barreras
- Comunicación (especialmente sincrónica)

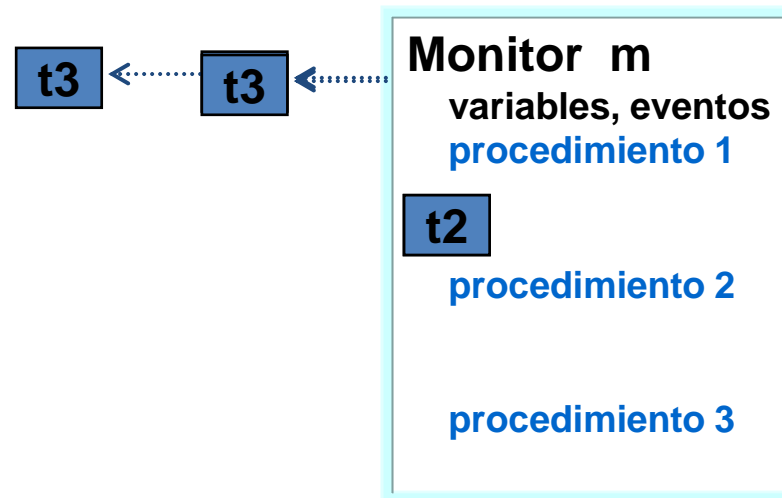
## Sincronización - exclusión mutua

- Monitores:



## Sincronización - exclusión mutua

- Monitores:





## Sincronización - exclusión mutua

- Java: similar a los monitores

```
public class C {  
    atributos  
    public synchronized void m1( ... ) {  
        ...  
    }  
    public synchronized void m2( ... ) {  
        ...  
    }  
    ...  
    public void mn( ... ) {  
        ...  
    }  
}
```

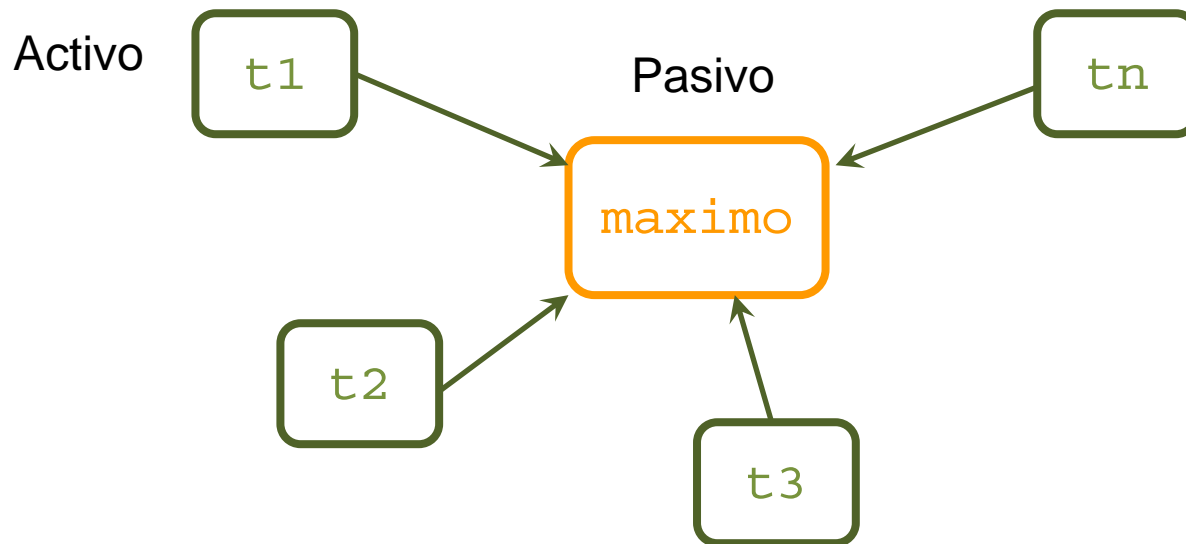
## Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejemplo

```
public class Maximo {  
  
    private int maximo;  
  
    public synchronized void anotar( int n ) {  
        if ( n > maximo ) maximo = n;  
    }  
}
```

## Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejemplo



## Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejercicio . Encontrar el máximo de la matriz:
  - El último en anotar imprime el resultado
  - anotar informa si es el último

```
public class Maximo {  
  
    private int nThreads;  
    private int maximo;  
  
    public synchronized boolean anotar( int n ) {  
        ... desarrollar  
    }  
    desarrollar run y main de T
```

## Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejercicio . Repetir ejercicio anterior, pero ahora el `main` no pasa el identificador entero como parámetro. En lugar de esto:
  - Se tiene un objeto `turno` que reparte turnos. Este objeto tiene un método `darTurno` que retorna los números de 0 a  $n-1$  en secuencia.
  - Cuando el `main` crea los threads les pasa como parámetro una referencia a `turno`.
  - Cada thread invoca `darTurno` para tener su identificador (el número de fila que le toca a él). Después proceden igual que en el caso anterior.

## Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejercicio . Resolver de nuevo el ejercicio del máximo, pero con las siguientes características:
  - Se quiere encontrar el máximo pero de un vector de  $M$  posiciones .
  - Se quiere generar una cierta cantidad de threads tal que a cada uno le toque procesar  $N$  elementos del vector .
  - $M$  no necesariamente es divisible por  $N$ , luego a uno de los thread le pueden tocar menos elementos.

## Sincronización - exclusión mutua

- Java: secciones críticas

```
synchronized ( o ) {  
    acciones  
}
```