

Universidad de los Andes Ingeniería de Sistemas y Computación

ISIS 2203 Infraestructura Computacional

Taller manejo de threads

El propósito es construir un programa que sume todos los elementos de una matriz usando *threads*. Habrá un *thread* por cada fila de la matriz; cada *thread* se encarga de sumar los elementos de su fila. El main, después de generar los *threads*, espera a que terminen, y entonces recoge los resultados parciales, los acumula, e imprime el total en la consola.

A continuación encuentra partes del programa:

Variables estáticas de la clase:

Atributos propios de cada thread:

```
private int id;
private int suma;
public boolean terminó;
```

Método para inicializar la matriz:

Inicializa la matriz con los números en secuencia desde cero; cambiarlo para efectuar pruebas.

```
private static void crearMatriz ( int n ) {
    M = new int [n][n];
    int m = 0;

    for ( int i = 0; i < n; i++ ) {
        for ( int j = 0; j < n; j++ ) {
            M[i][j] = m;
            m++;
        }
    }
}</pre>
```

- 1) Escriba el método constructor de la clase. ¿Qué parámetros debe tener? ¿Qué atributos debe inicializar?
- 2) Escriba el main de la clase (suponemos que la clase se llama T). ¿Cómo puede hacer el main para saber cuándo terminó un *thread*?

```
System.out.println( total );
}
```

- 3) Escriba el método run de la clase.
- 4) Con respecto al programa anterior, describa y explique dónde se necesita sincronización entre los *threads* y en qué consiste dicha sincronización.
- 5) Modifique el programa anterior de la siguiente manera: los *threads* calculan la suma parcial, como antes, pero después ellos mismos se encargan de acumular el resultado en la variable total. En cuanto al main, él espera a que todos los *threads* terminen, y entonces imprime el resultado total en consola.
- 6) Con respecto al programa anterior, describa y explique dónde se necesita sincronización entre los threads y en qué consiste dicha sincronización. También describa y explique dónde puede haber conflictos en el acceso a las variables.
- 7) Modifique el programa para que calcule el máximo de la matriz. Pruébelo varias veces; ¿sale siempre la misma respuesta? ¿es la respuesta correcta? En sus pruebas incluya cambiar el orden de inicialización de la matriz (en particular, pruébelo inicializando la matriz al contrario: de 99 hacia abajo).