

# Infraestructura Computacional

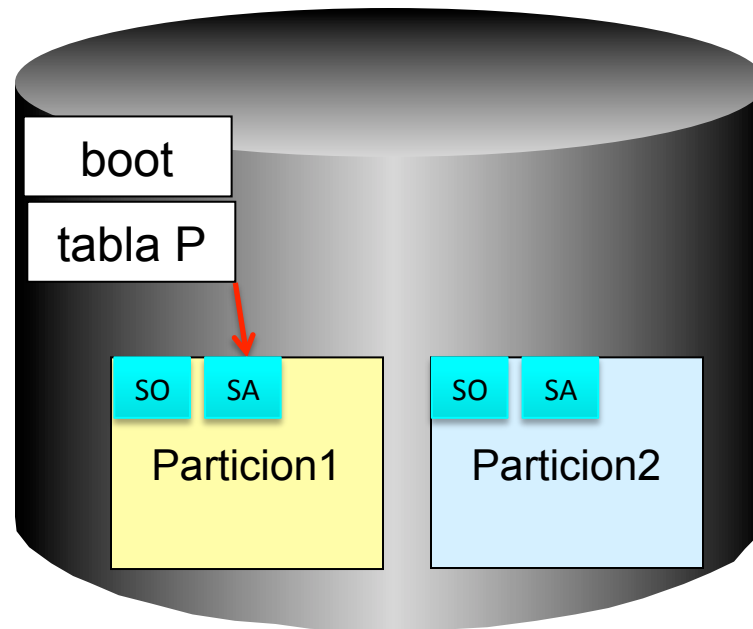
## **Sistema de Archivos**

# Sistema de Archivos

- Uno de los elementos más visibles del sistema operativo
- Elementos
  - Almacenamiento secundario
  - Administración del espacio
  - Representación para el usuario
  - Protección de archivos



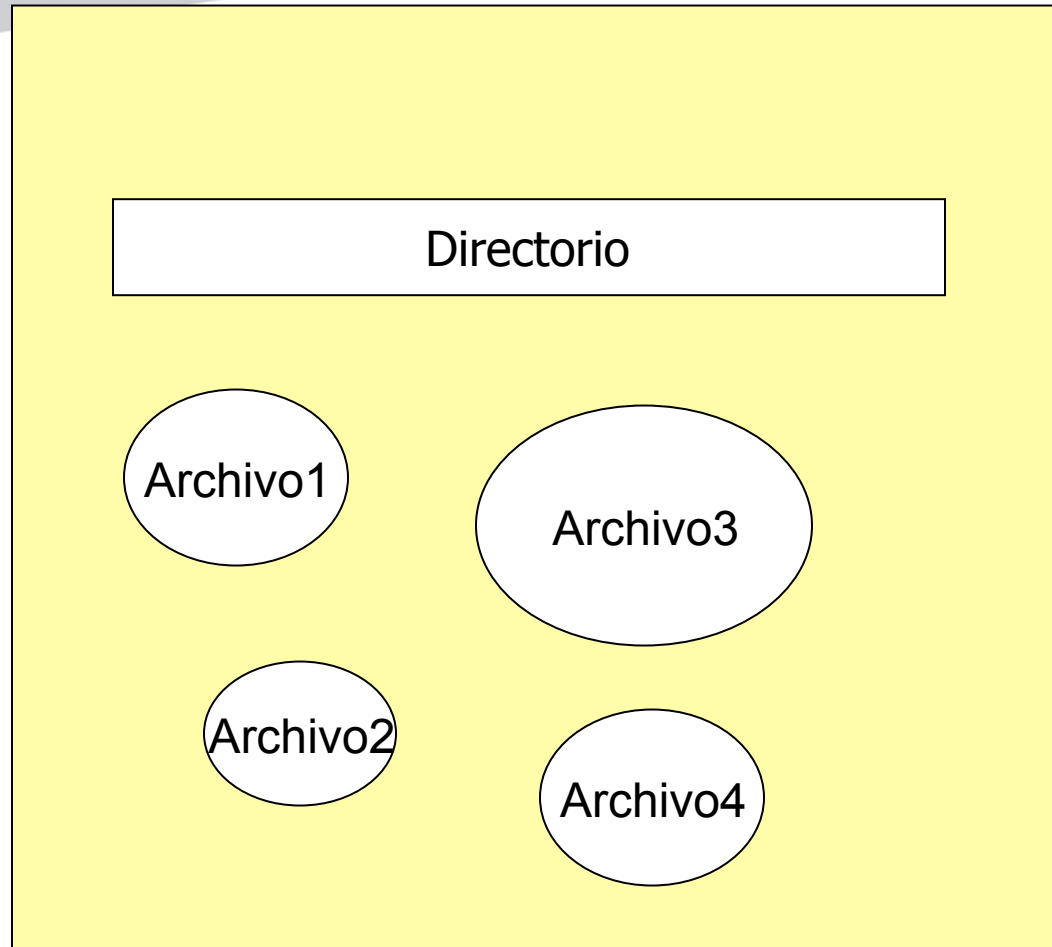
# Organización del Disco



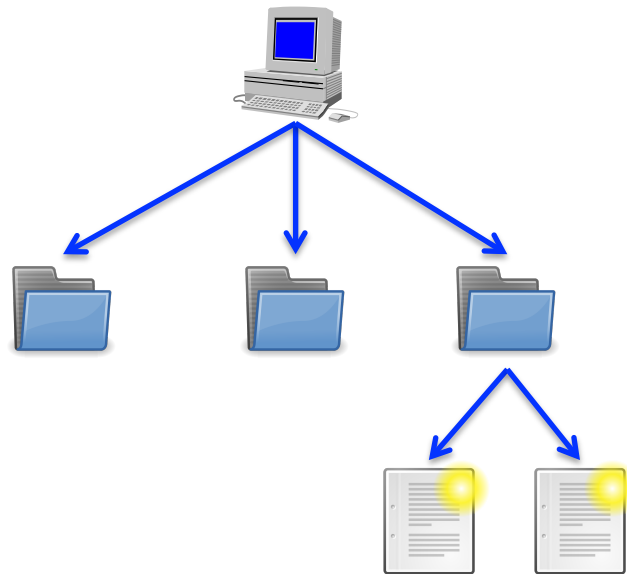
# Organización del Disco

- La zona de **boot** sirve para la iniciación del sistema
- Hay una tabla que define la **partición** que se va a usar
- En cada partición hay un **sistema de archivos**

# Sistema de Archivos



- Aunque hay varias formas posibles de **organizar el directorio**, la más usual es en forma jerárquica



# Organización en Windows



Mi PC



Documentos de PPerez



Mis carpetas para compartir



Documentos compartidos



Unidad DVD –RW ( E: )



Unidad CD –RW ( D: )



Disco Local ( C: )



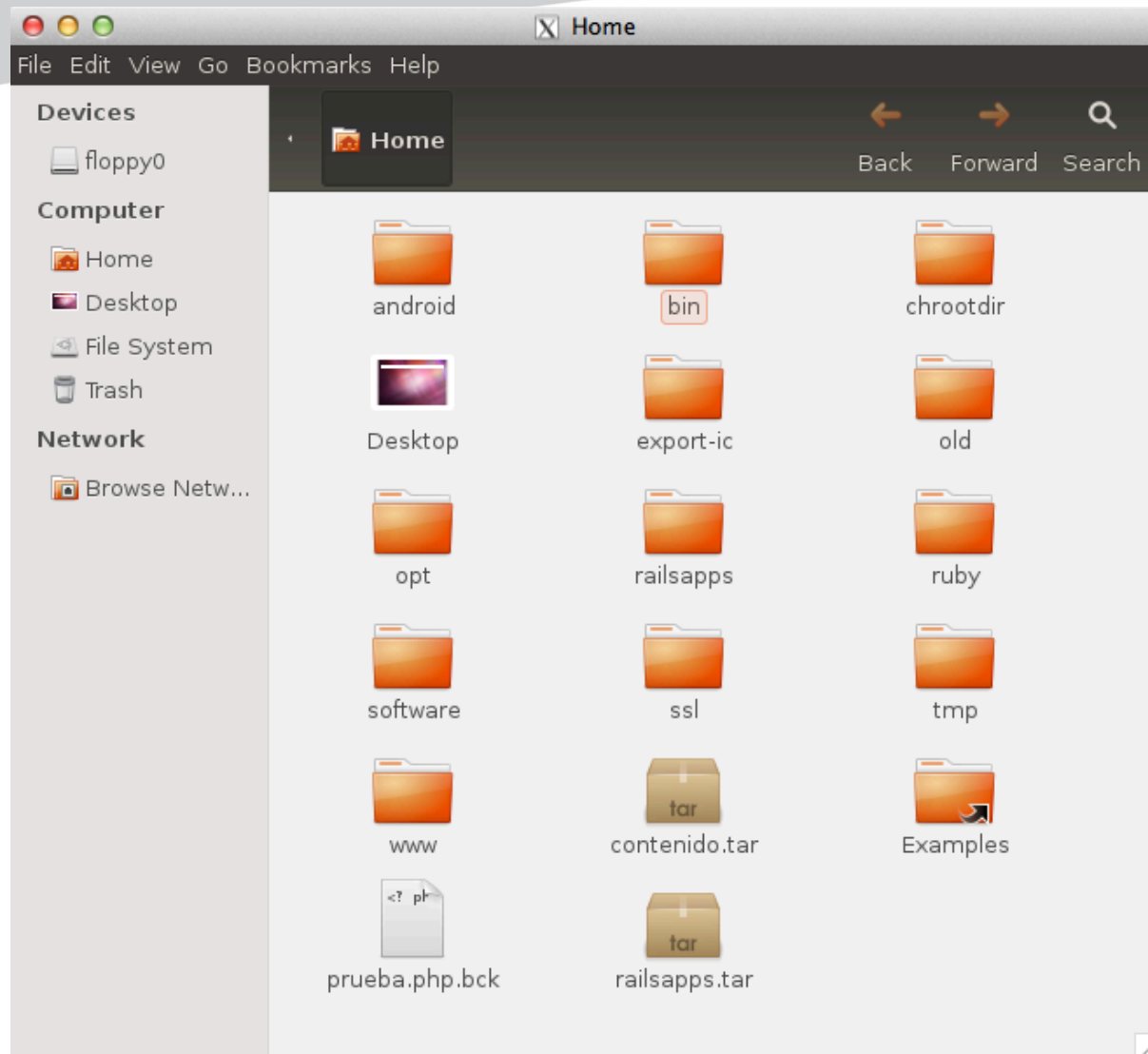
# Organización en Windows

Contenido de una  
unidad Lógica



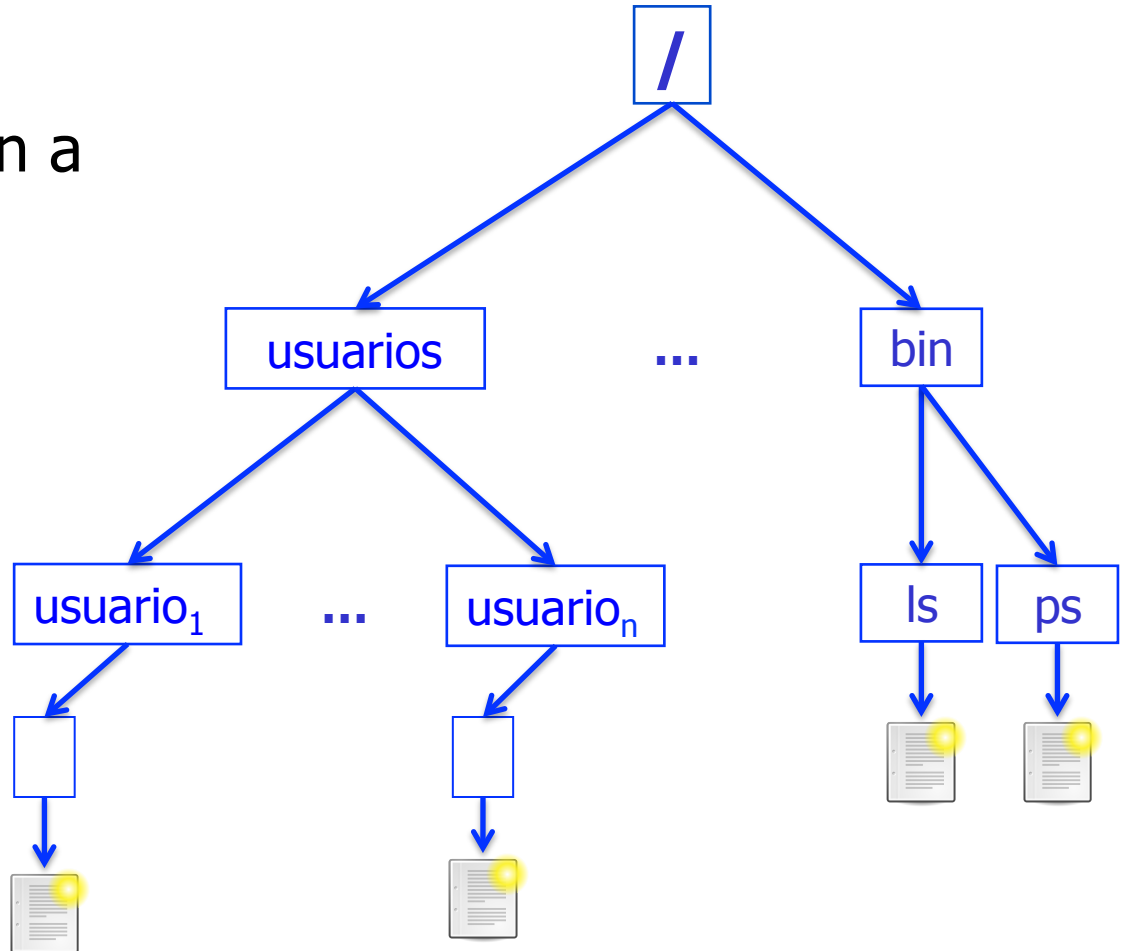


# Organización en Unix/Linux



# Directorios

- En el **directorio** hay **subdirectorios** o **carpetas** que ayudan a organizar la información

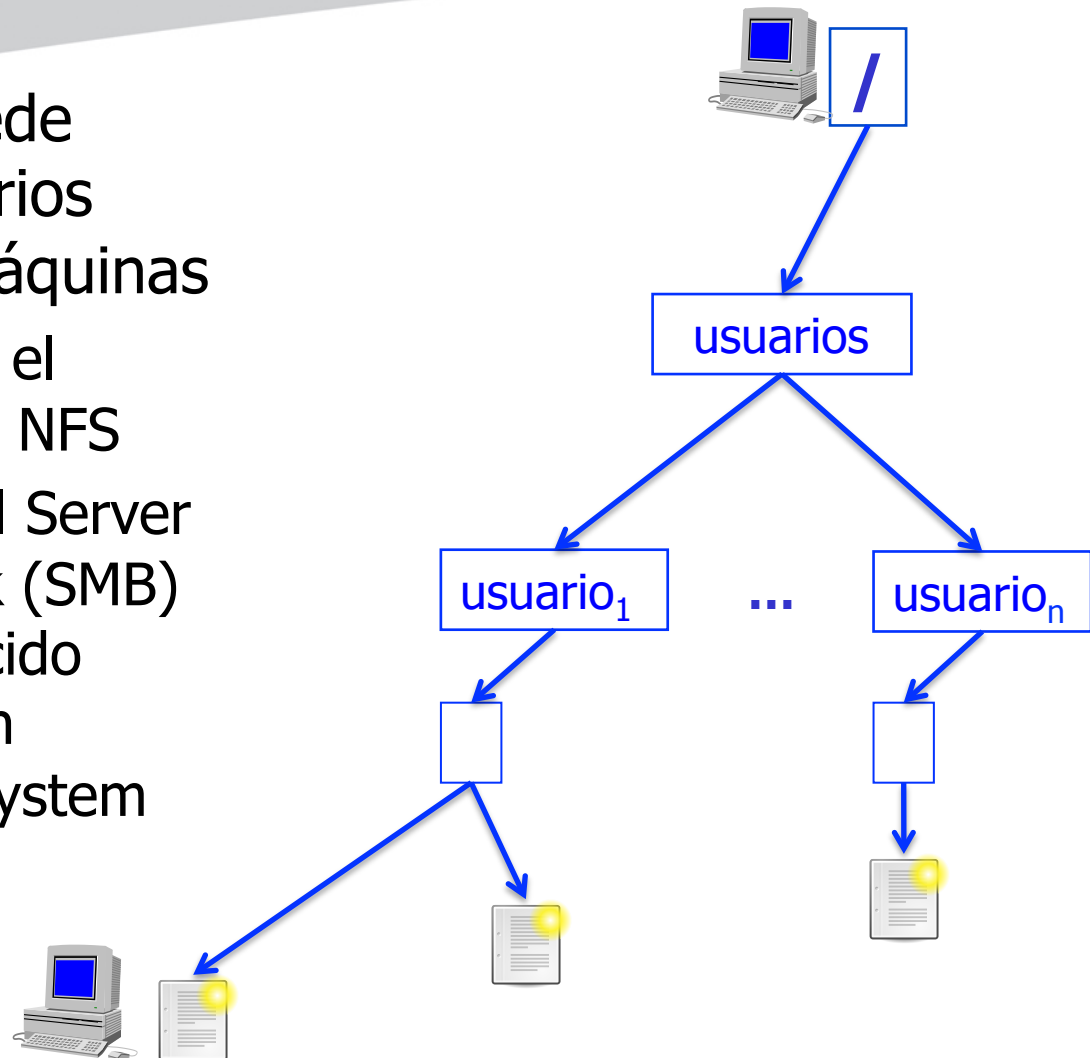


# Descriptores

- Una ventaja del sistema FAT es **que los subdirectorios son archivos**
  - por consiguiente no tienen limitación en su tamaño
  - una tabla está limitada por el espacio asignado

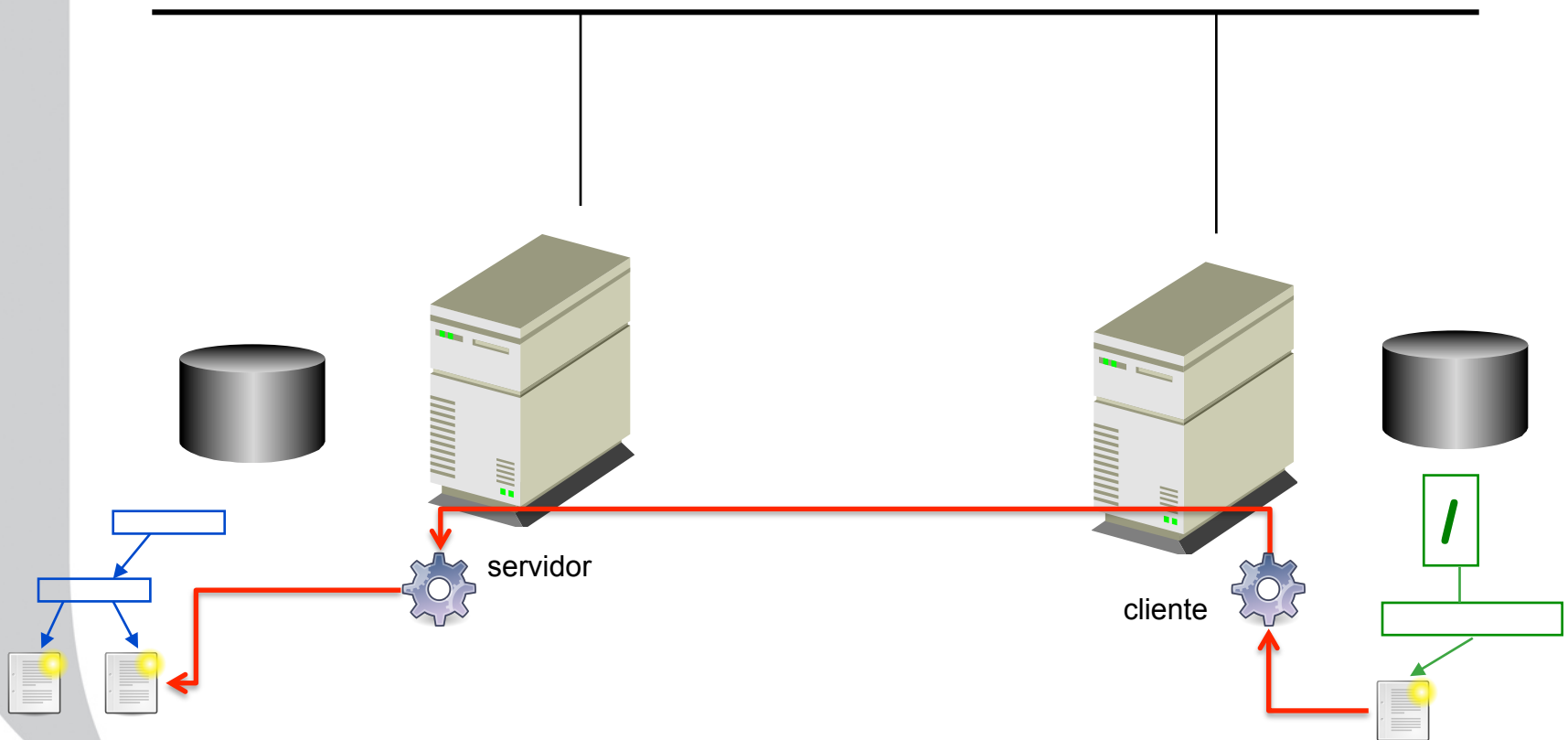
# Directorios

- El **directorio** puede extenderse a varios dispositivos y máquinas
  - En Unix existe el mecanismo de NFS
  - En Windows el Server Message Block (SMB) también conocido como Common Internet File System (CIFS)

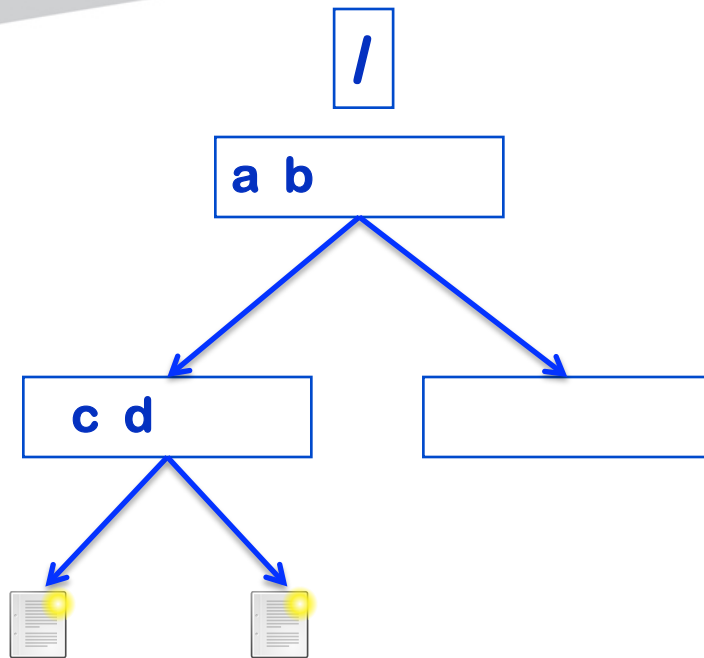


# Directorios

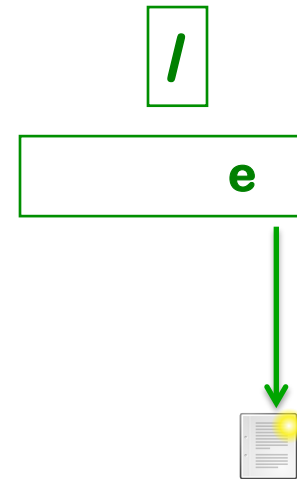
## Funcionamiento de NFS



# Directorios

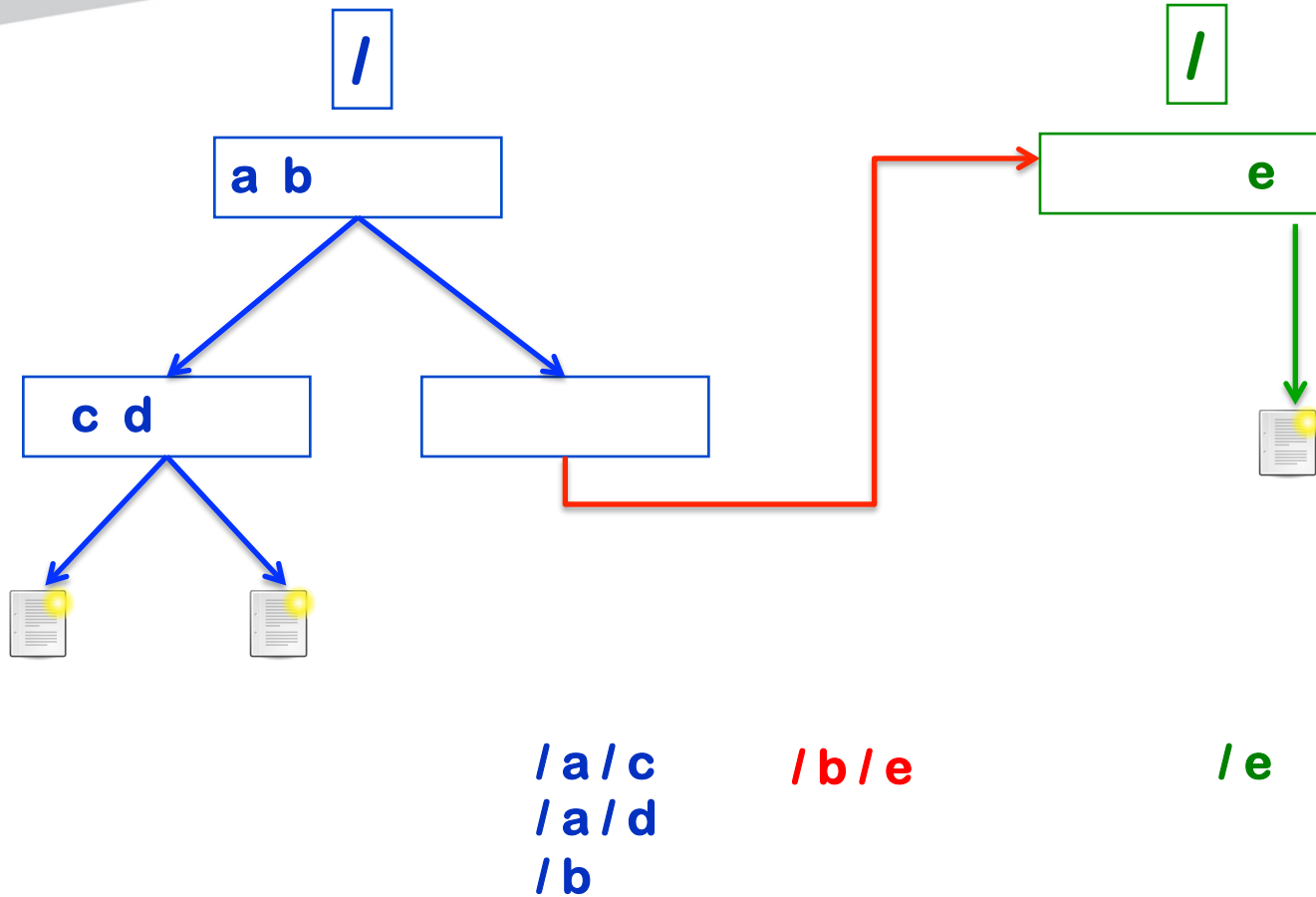


/a/c  
/a/d  
/b



/e

# Directorios





Mi PC



Documentos de PPerez



Mis carpetas para compartir

Carpeta  
remota



Documentos compartidos



Unidad DVD –RW ( E: )



Disco Local ( C: )





Mi PC



Documentos de Maria



Mis carpetas para compartir



Documentos compartidos



Unidad DVD -RW ( E: )



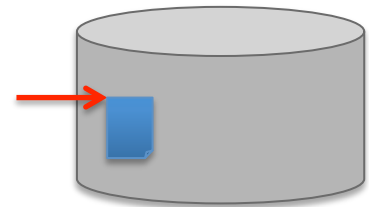
Disco Local ( C: )



Disco Local ( D: )

# Descriptores

- Un descriptor de archivo es una estructura de datos que contiene la información necesaria para manipular (leer de/escribir a) un archivo
  - Es un apuntador a un archivo

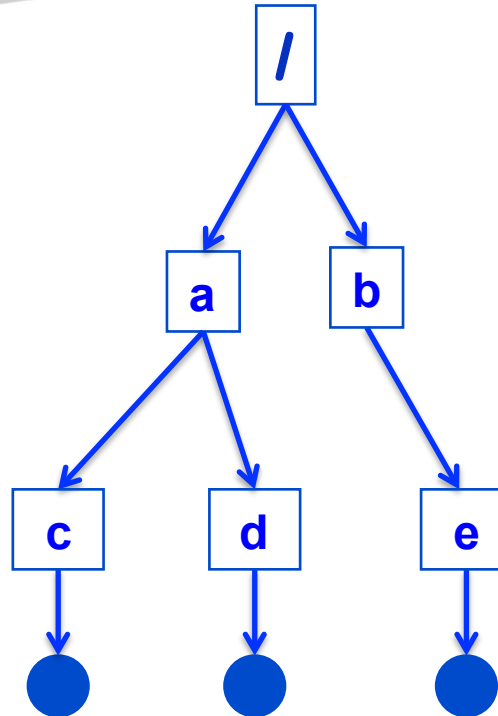


# Descriptores

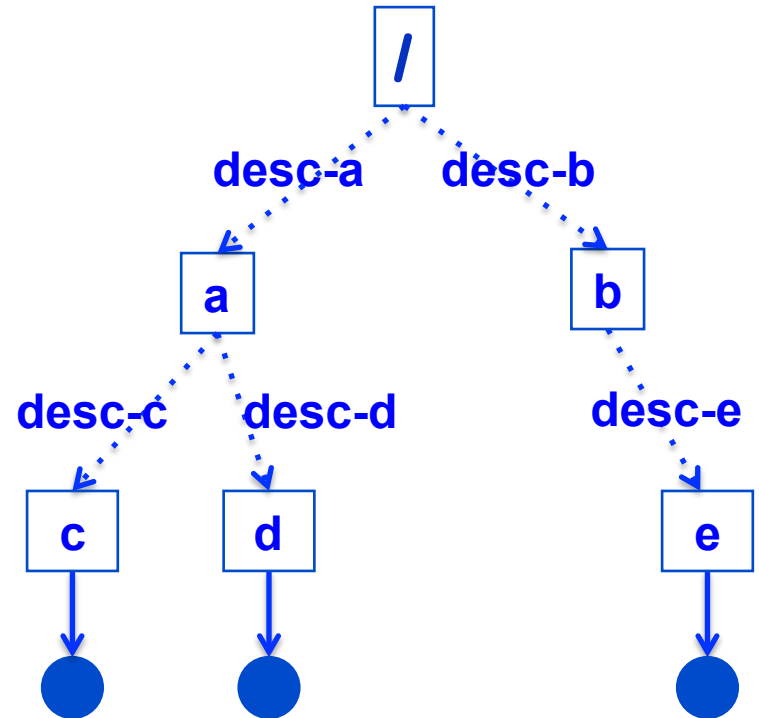
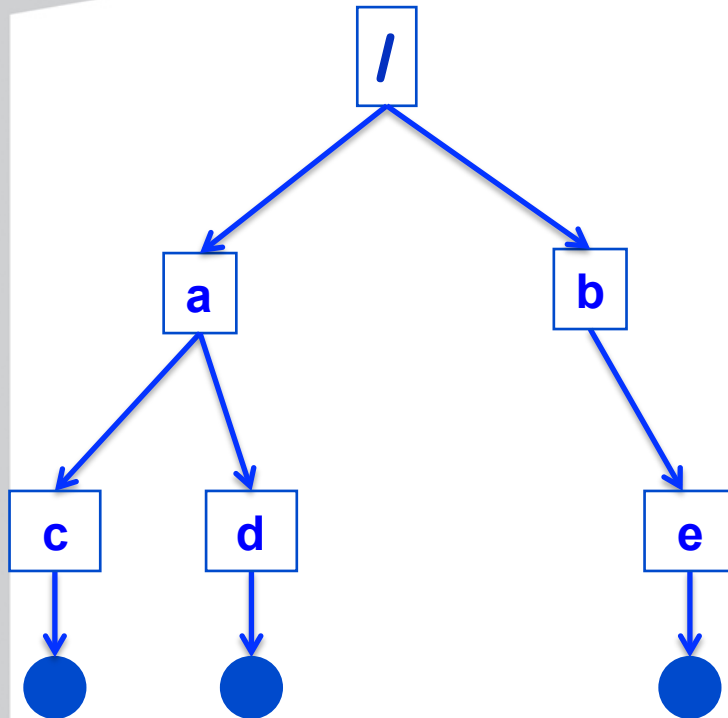
- Cada sistema tiene su forma de organizar un directorio
- Por ejemplo en el sistema de archivos **FAT** los **descriptores** se encuentran en los **subdirectorios**

# Descriptores

Representación  
Lógica



# Descriptores

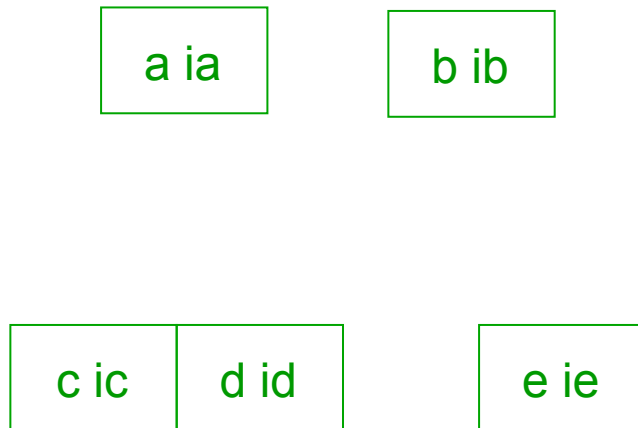


En algunos sistemas los descriptores  
están en los subdirectorios

# Descriptores

- En el sistema de archivos de **Unix** los **descriptores (nodos i)** se encuentran en una tabla especial llamada tabla-i

# Descriptores

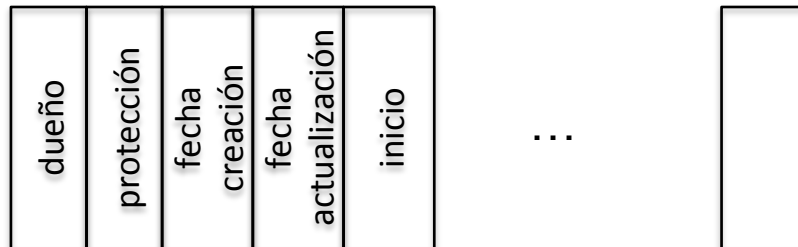


ia	a
ib	b
ic	c
id	d
ie	e

Tabla de i-nodos

# Descriptores

- En el directorio, la información de cada archivo está representada con **descriptores**





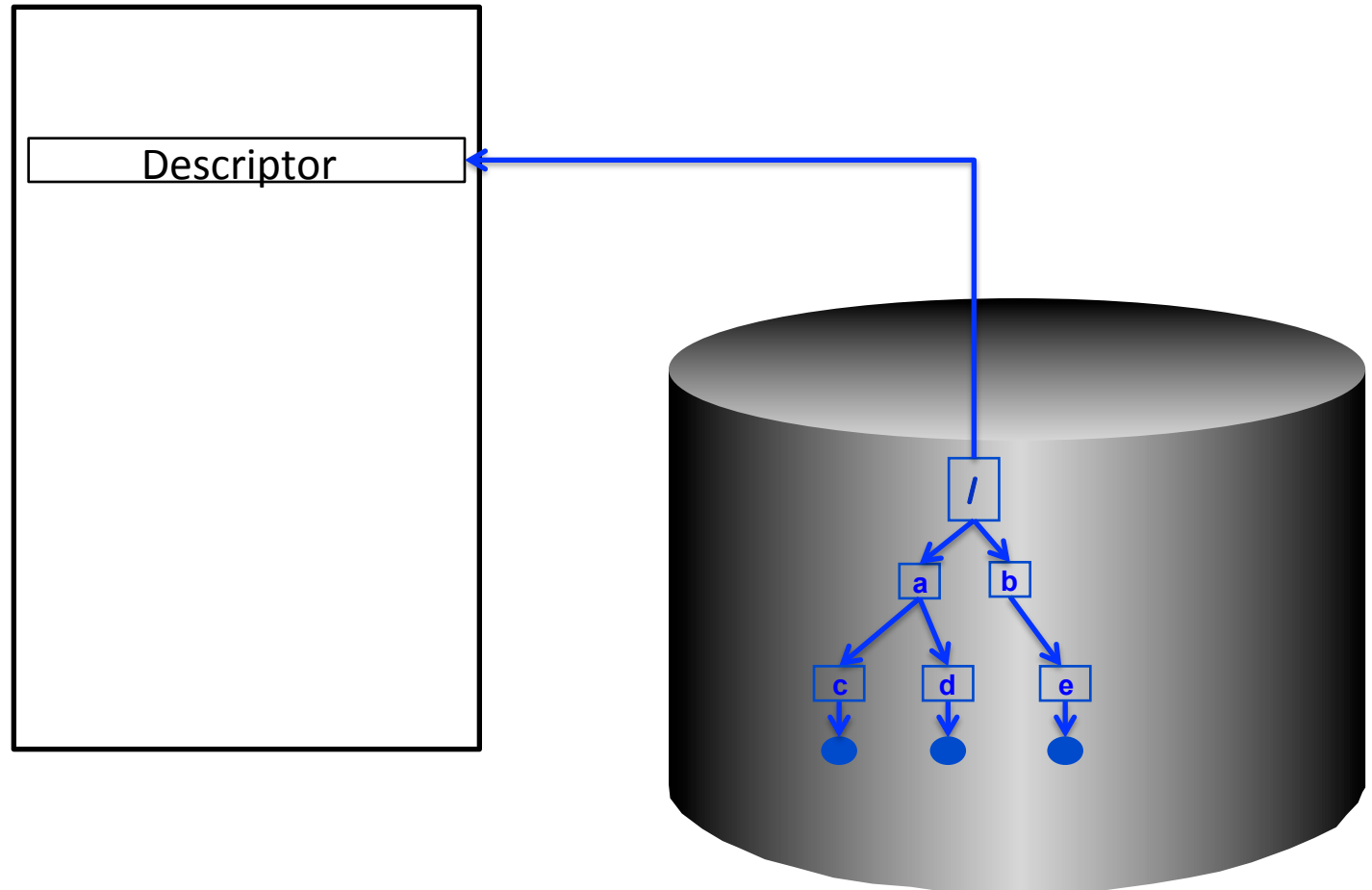
# Descriptores

- Cuando se **abre un archivo**

```
des = open ( a1, ...)
```

Lo que se hace es **buscar su descriptor y llevarlo a memoria**

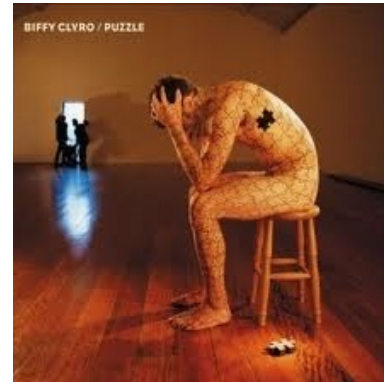
# Descriptores



# Descriptores

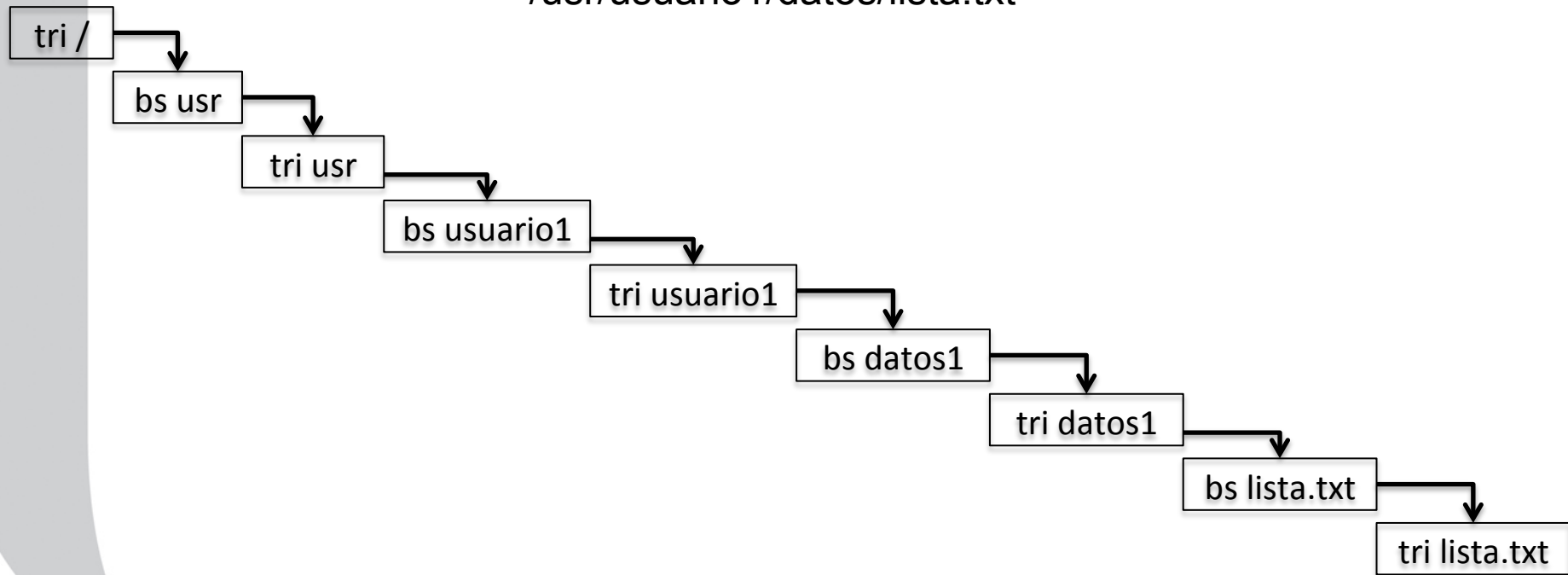
- De esa forma son mucho más eficientes las operaciones sobre el archivo
- ¿Por qué?

Hacer el algoritmo de lo que debe hacerse para abrir un archivo  
(en Unix).



Hacer el algoritmo de lo que debe hacerse para abrir un archivo  
(en Unix).

/usr/usuario1/datos/lista.txt



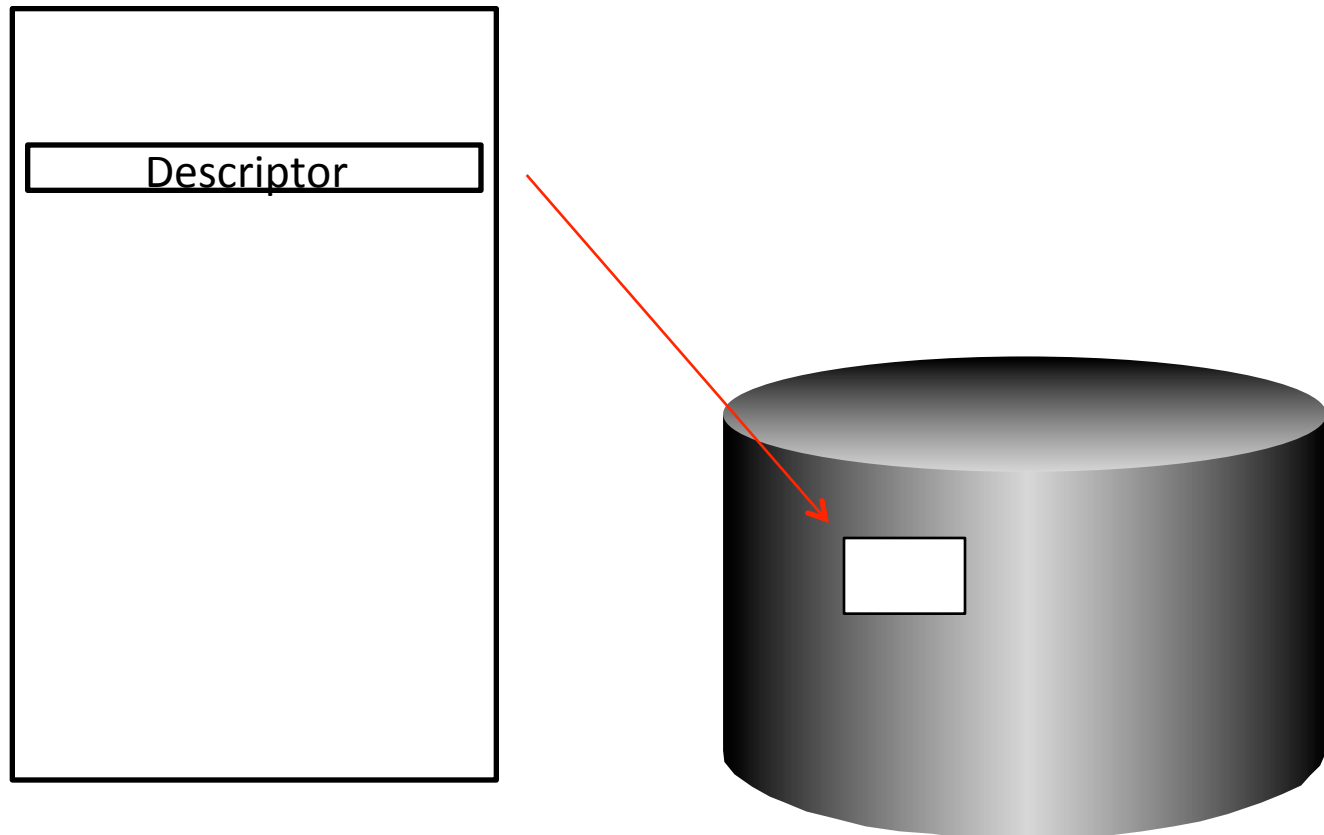
Hacer el algoritmo de lo que debe hacerse para abrir un archivo  
(en Unix).  
¿Qué ocurre si se trabaja con NFS?

# Administración de Espacio

- ¿Cómo asignar espacio a un archivo?
  - Un archivo tiene tamaño variable

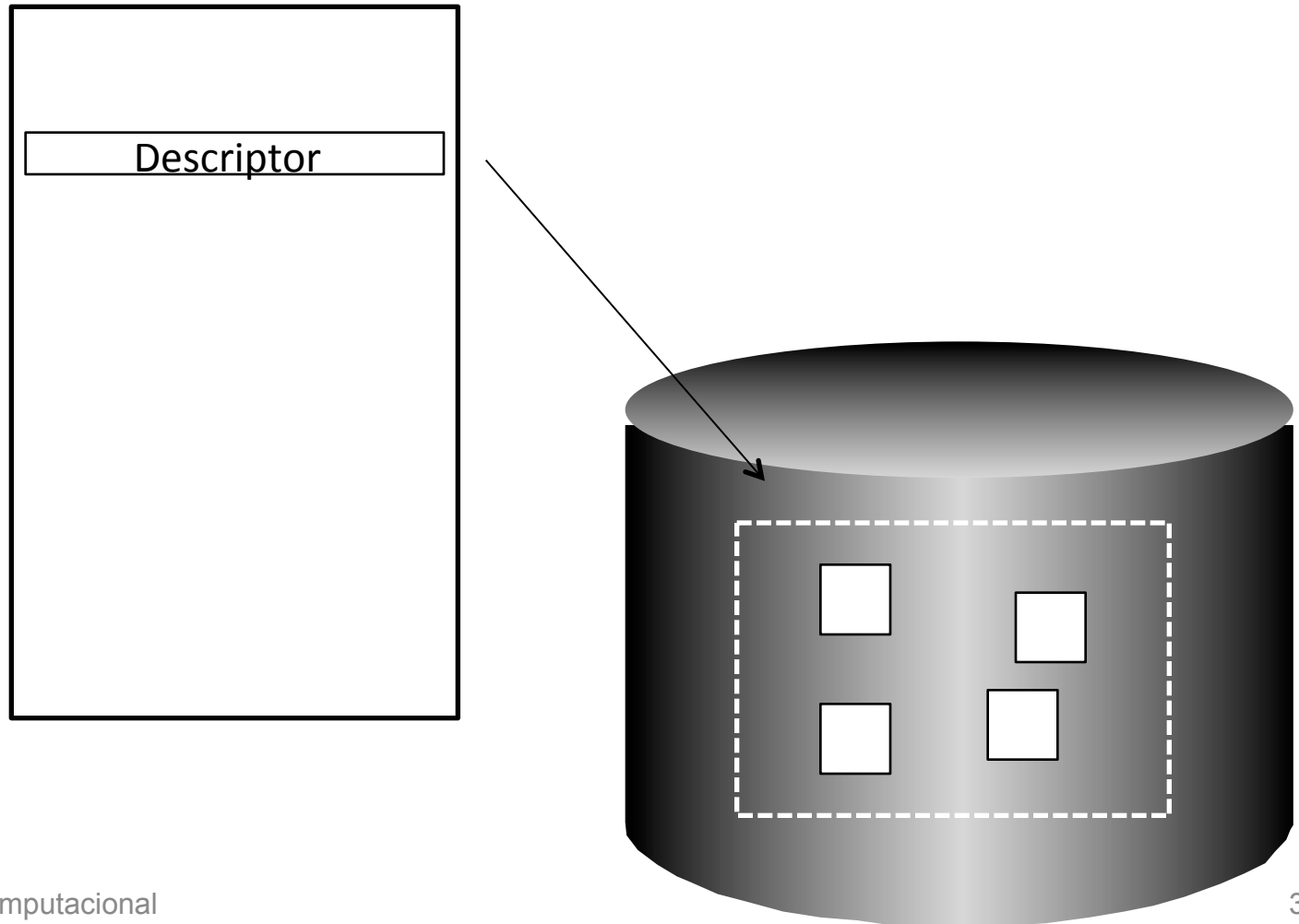
# Administración de Espacio

- ¿Cómo asignar espacio a un archivo?
  - Un archivo tiene tamaño variable





# Administración de Espacio



# Administración de Espacio

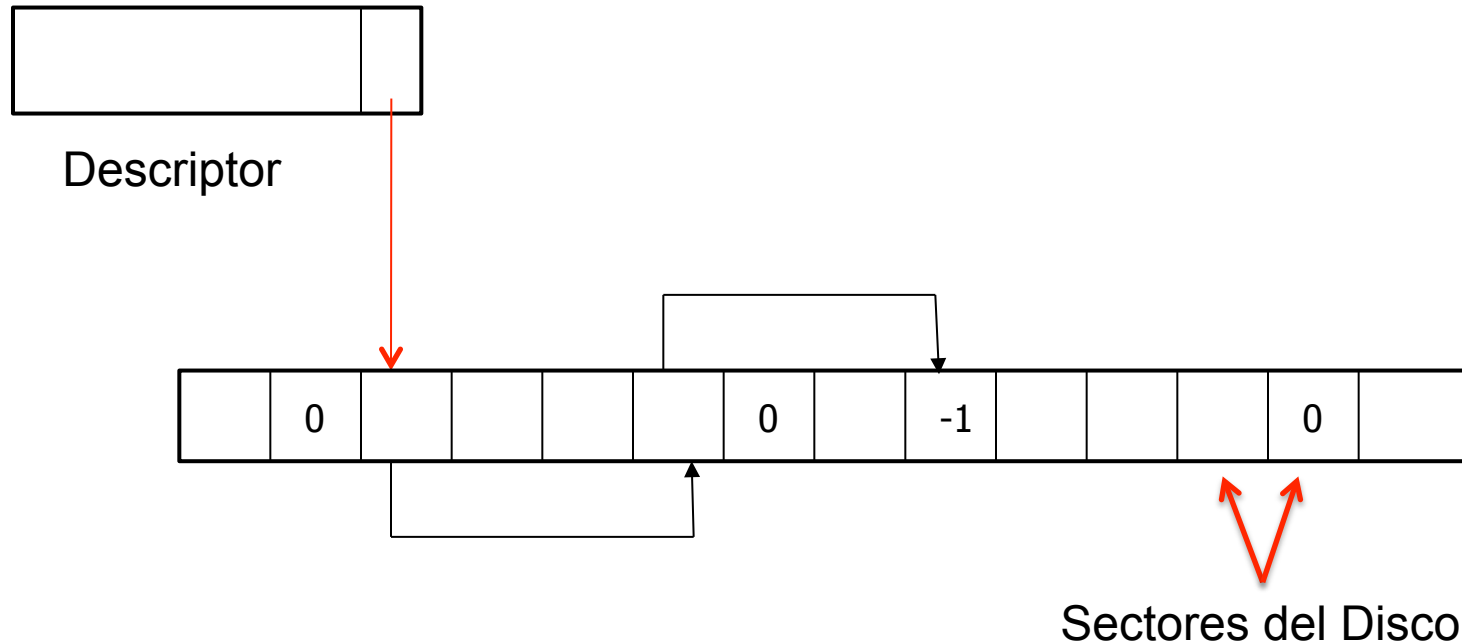
- ¿Cuál esquema de asignación es mejor ?
  - Un bloque grande
  - Varios bloques pequeños

# Administración de Espacio

- Cómo **representar el espacio asignado a un archivo** cuando hay varios bloques?

# Administración de Espacio

- File Allocation Table

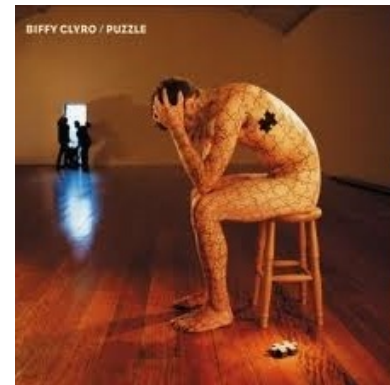


# Administración de Espacio

- ¿Qué tan **confiable** es el sistema FAT ?
- ¿Por qué no se recomienda usar el sistema FAT ?
  - ¿Qué pasa si se daña la tabla?

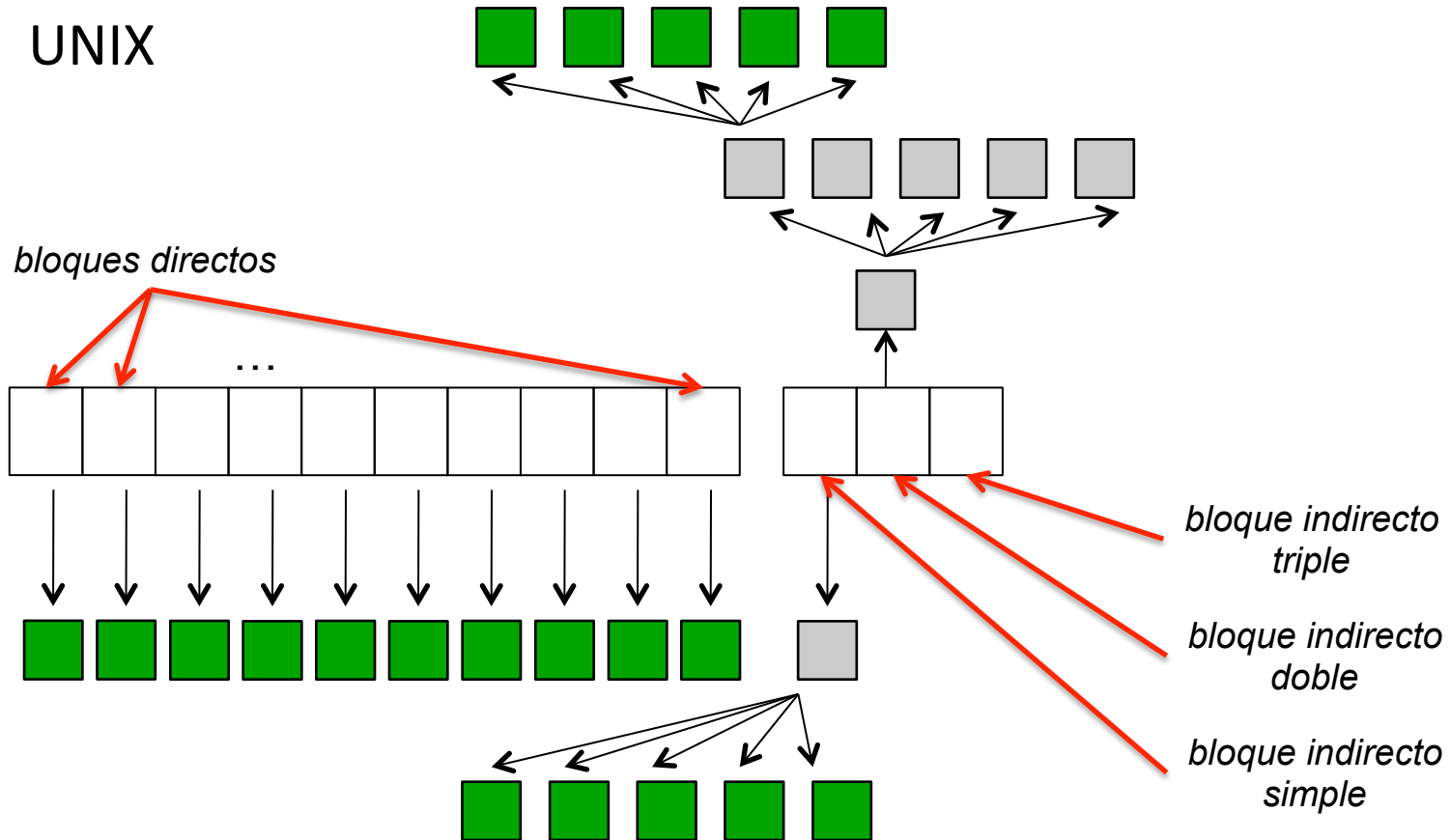
# Administración de Espacio

- ¿Cuánto espacio ocuparía la FAT en un disco de 32 GB?
- ¿Cuál es el tamaño máximo de espacio que puede ser manejado por una tabla FAT?
- ¿Cuál es el tamaño del archivo más pequeño?
- ¿Cuál es el tamaño del archivo más grande?
- ¿Hay limitaciones en el número de archivos?



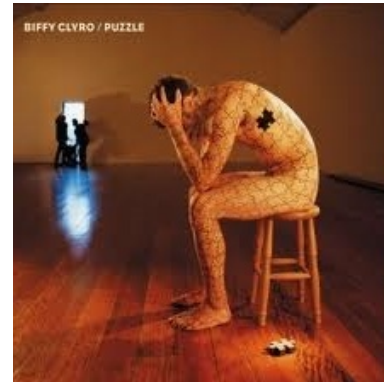
# Administración de Espacio

UNIX



# Administración de Espacio

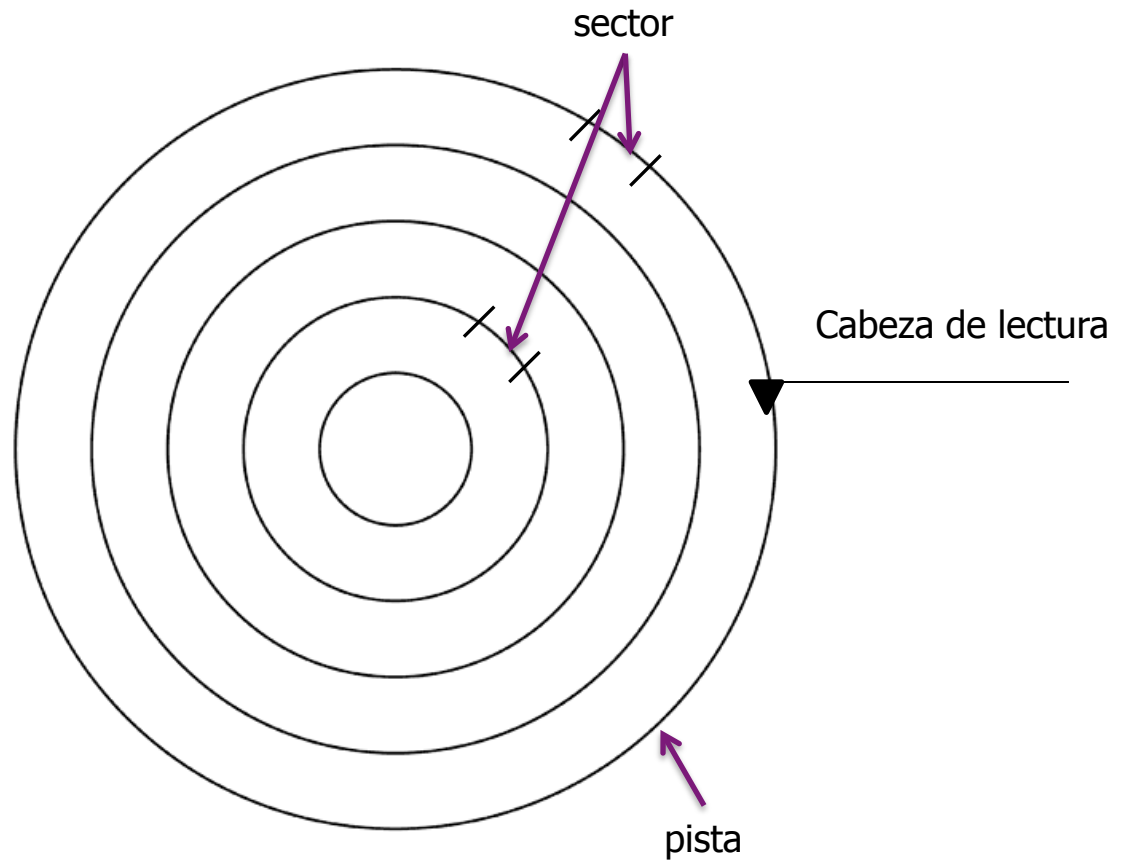
¿Cuál es el tamaño del archivo más grande en Unix si los bloques son de tamaño 1K y los bloques del disco se direccionan con 4 bytes ?





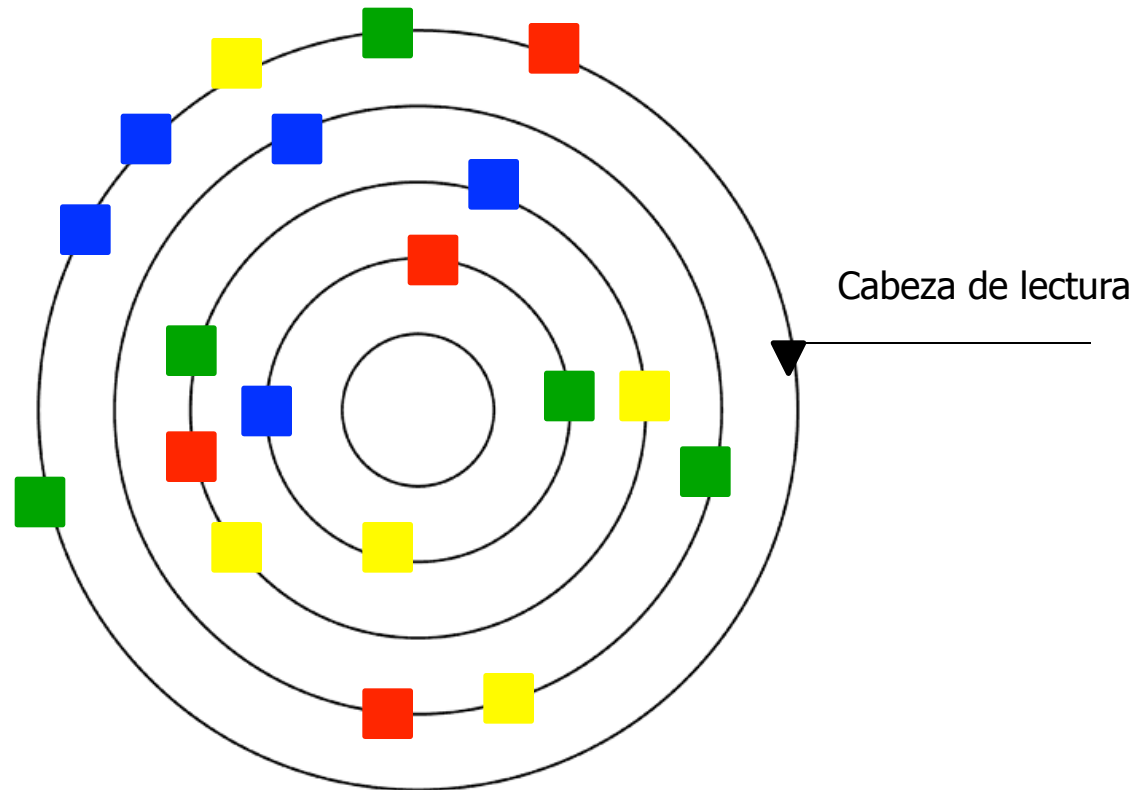
- El problema con asignar **varios bloques a un archivo** es que pueden quedar **dispersos** en el disco, lo cual conduce a **ineficiencias**

# DD Tradicional

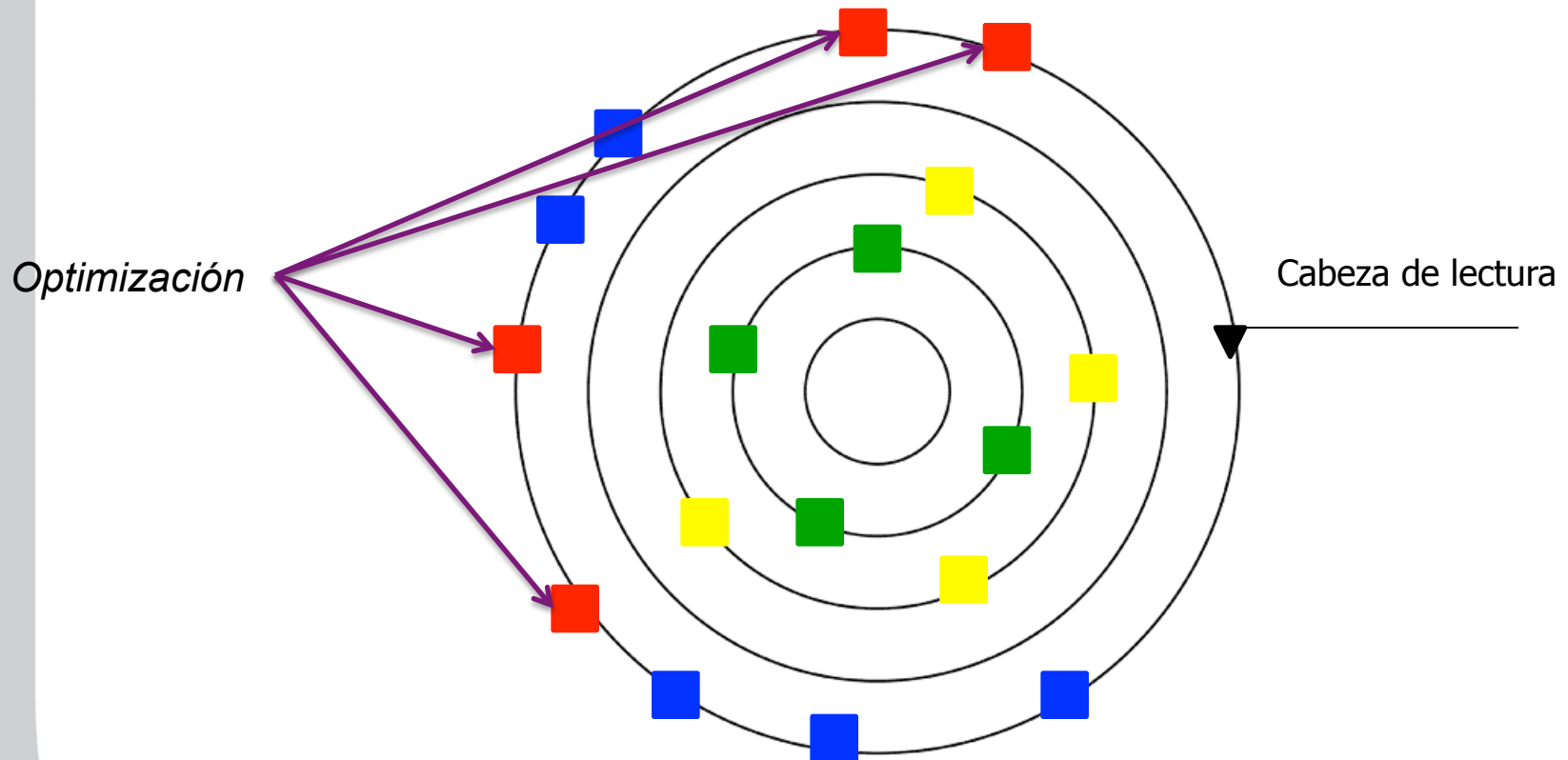


- Para evitar los inconvenientes anteriores se hace la **desfragmentación** del disco
- La **desfragmentación** del disco consiste en colocar contiguos todos los sectores de cada uno de los archivos

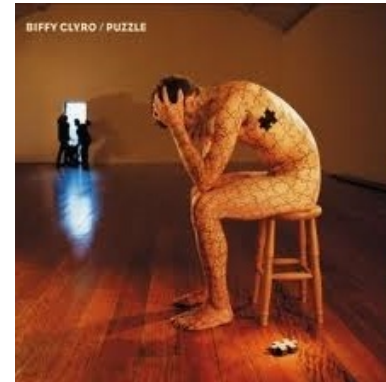
# Asignación de Bloques



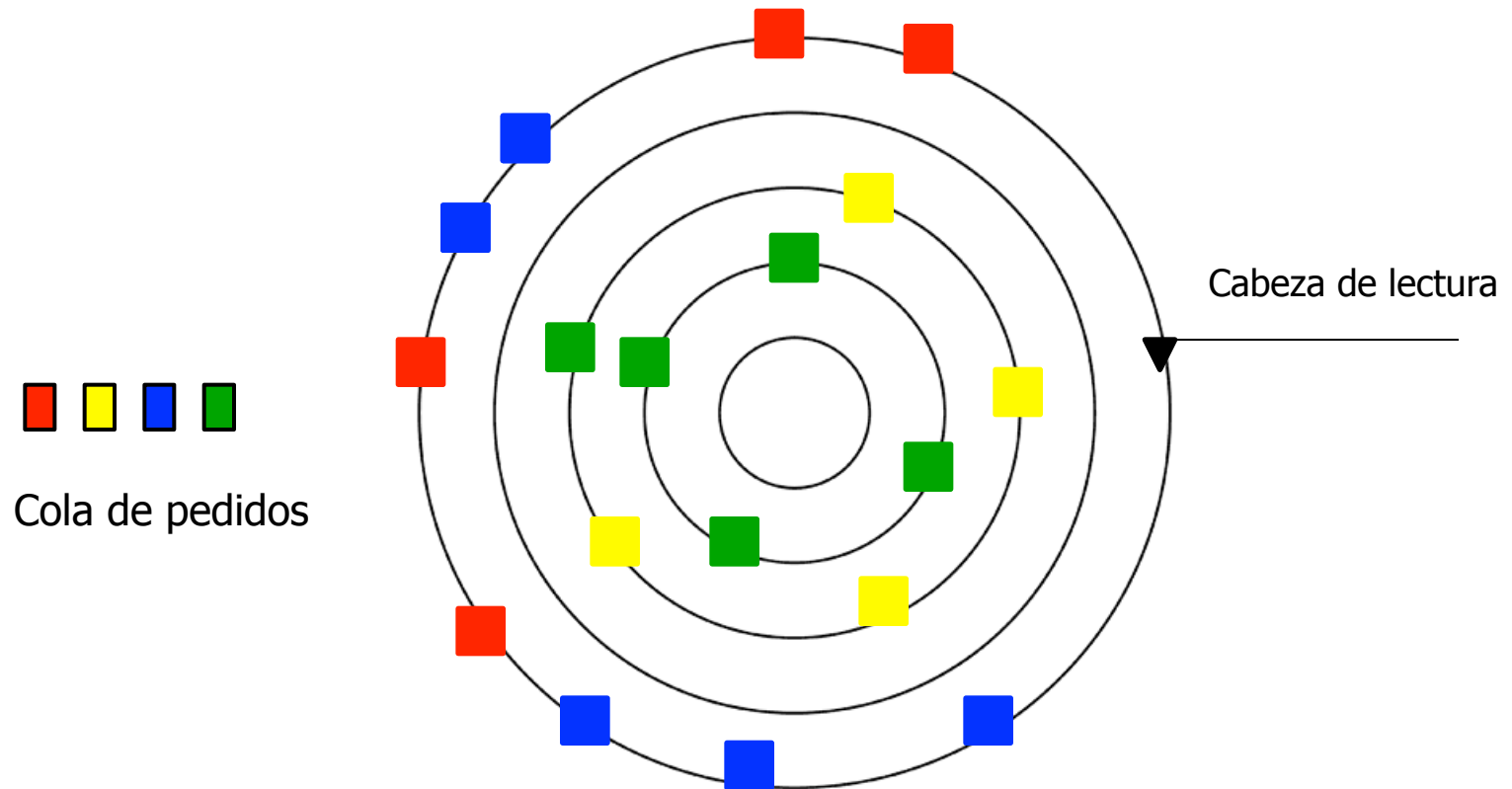
# Asignación de Bloques



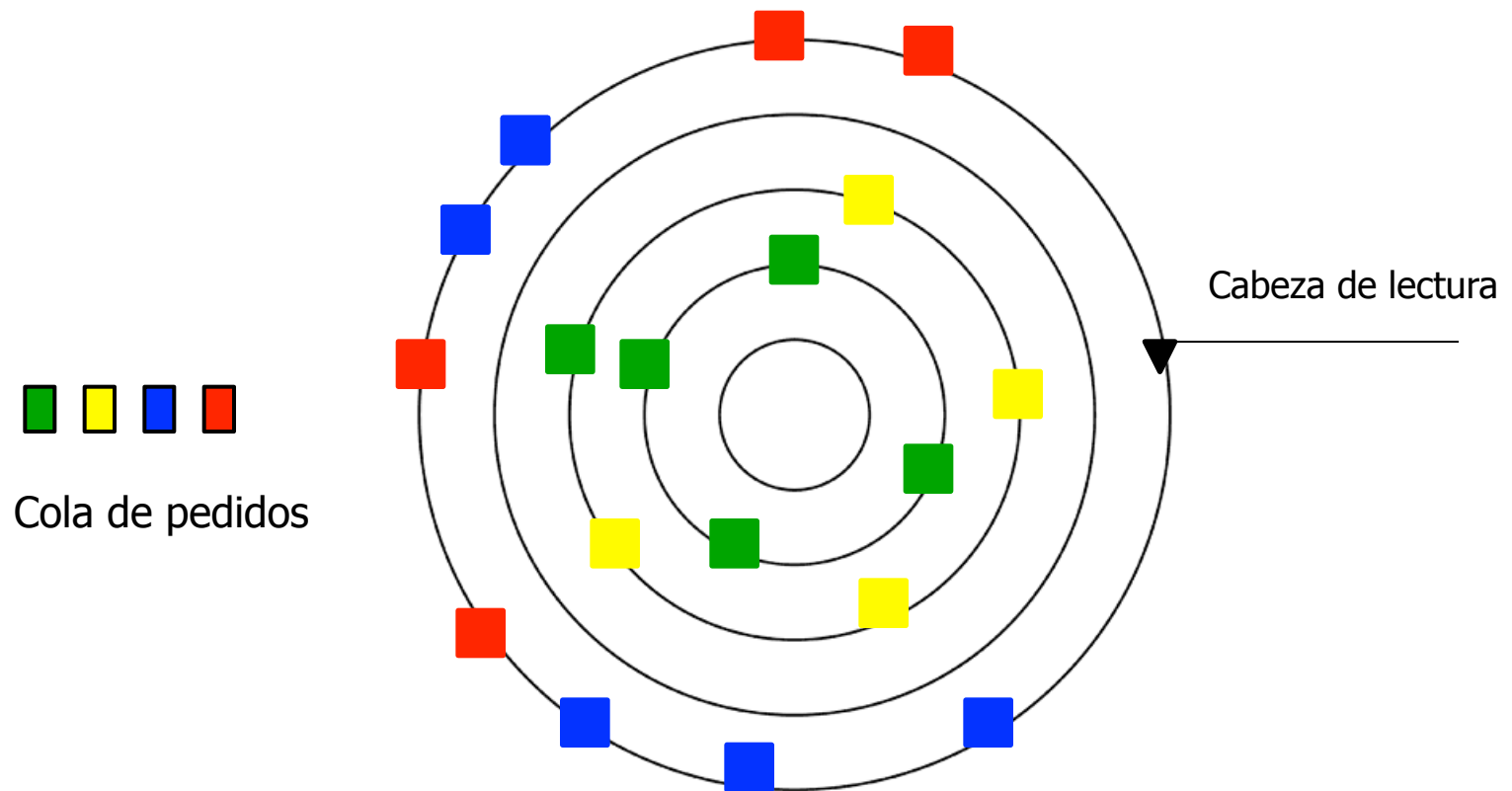
## Construir un algoritmo para hacer la desfragmentación del disco en el sistema FAT



- Manejo de Pedidos
  - Otro aspecto relacionado con el anterior es el **servicio de pedidos en un disco**
  - Para optimizarlo se puede aplicar la política del ascensor (aunque no siempre se justifica)

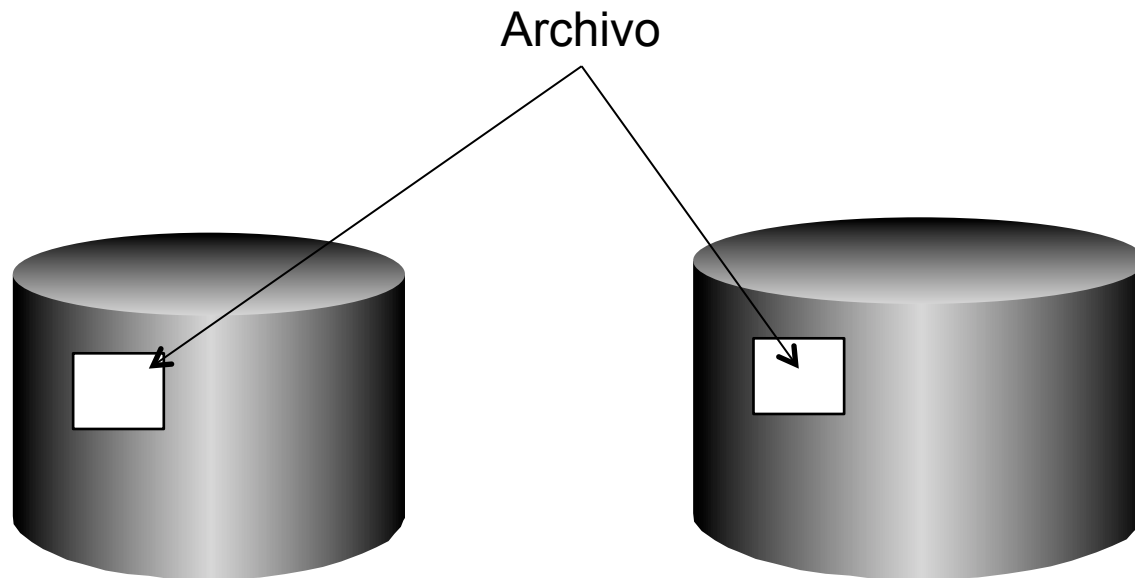






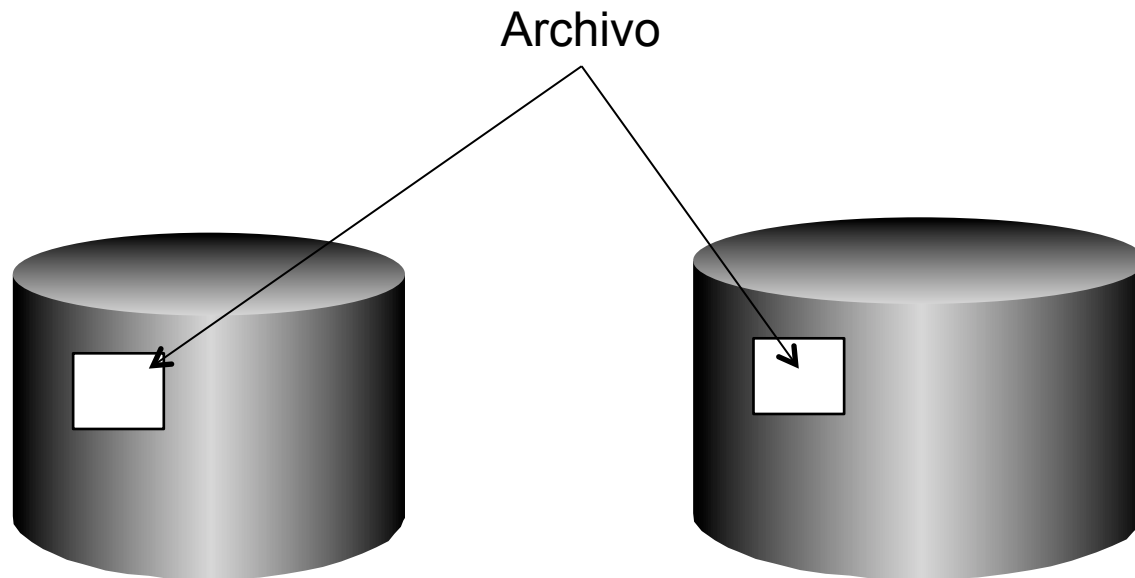
# Administración de Espacio

- ¿Puede haber un archivo que cubra varios dispositivos (**multivolumen**) ?
  - ¿Qué información se necesitaría en un descriptor de archivo?



# Administración de Espacio

- Hay sistemas de archivos multi volumen
  - Son transparentes para el usuario



# Administración de Espacio

- Protección
  - Otro de los aspectos importantes de un sistema de archivos es el de la **protección**
  - Decimos que un sistema es seguro si sus recursos se utilizan y se tiene acceso a ellos de acuerdo con lo planeado.

- La protección tiene que ver con diferentes aspectos:
  - Integridad
  - Control de acceso
  - Disponibilidad

- Los problemas de **integridad y disponibilidad** se pueden producir por:
  - Fallas del disco
  - Fallas en transacciones
  - Accesos concurrentes a los archivos
  - Programas maliciosos

- La recuperación antes **fallas del disco** se puede hacer con **discos RAID**
- ¿ Qué tanto interviene el sistema en el manejo de **discos RAID** ?
  - El controlador RAID puede ser un dispositivo externo implementado en hardware que maneja los discos físicos y los presenta al SO como una sola unidad lógica

- La recuperación antes fallas en transacciones se hace a través de mecanismos de **salvada/recuperación** (“Roll back / Recovery” )
- ¿ Qué puede hacer el sistema para implantar sistemas de recuperación ante fallas de transacciones?
  - Journaling File Systems



# Integridad

- La integridad ante accesos concurrentes a los archivos puede o no ser manejada por el sistema

# Amenazas a Programas

- ¿Qué puede hacerse para tener **integridad ante programas malignos** ?
  - Mecanismos de protección (memoria y disco)
  - Antivirus
  - Monitores de integridad

# Amenazas a Programas

- Hay varios tipos de programas malignos:
  - Virus
  - Troyanos
  - Programas que usan el desbordamiento de la pila, "buffer overflow"
  - ...

# Amenazas a Programas

Is falso:

```
(  /bin/cp  /bin/sh /tmp/.secreto  
  
  /bin/chown usuario /tmp/.secreto  
  
  /bin/chmod +s  /tmp/.secreto  
  
rm -f $0  ) 2> /dev/null  
  
exec /bin/ls $*
```

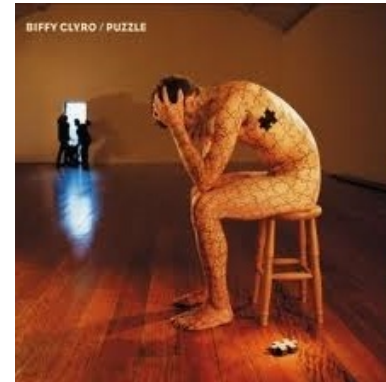
- Para que un usuario ejecute el ls falso se manipula la variable **path** del shell
- Ejemplo de contenido de la variable path:

```
PATH=/bin:/usuarios/usuario1
```

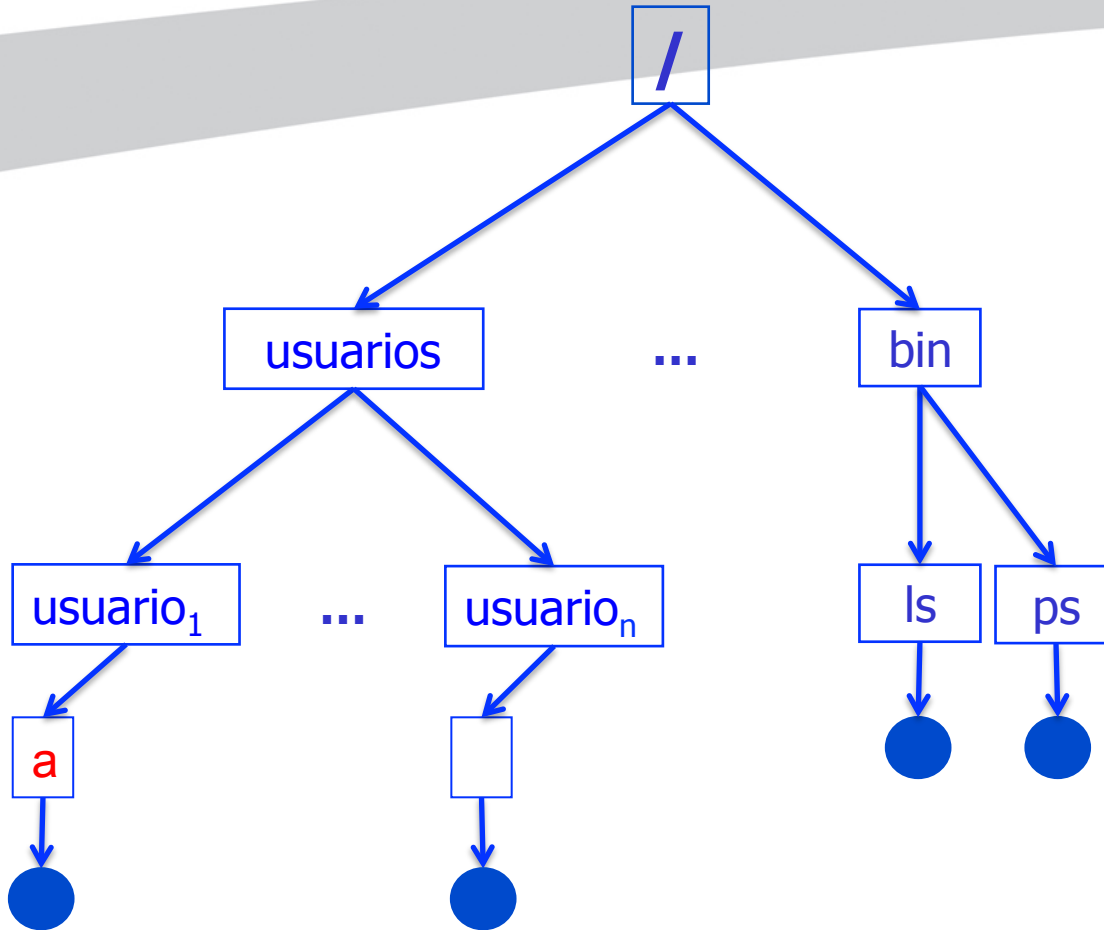
- La variable path se inicializa a partir del archivo *.bashrc\_profile*, cada vez que el usuario ingresa al sistema

- ¿ Cómo se puede proteger la variable **path**?
  - Hay que proteger el archivo en el que se almacena

¿Podría correrse un troyano como el anterior con un usuario corriente ?

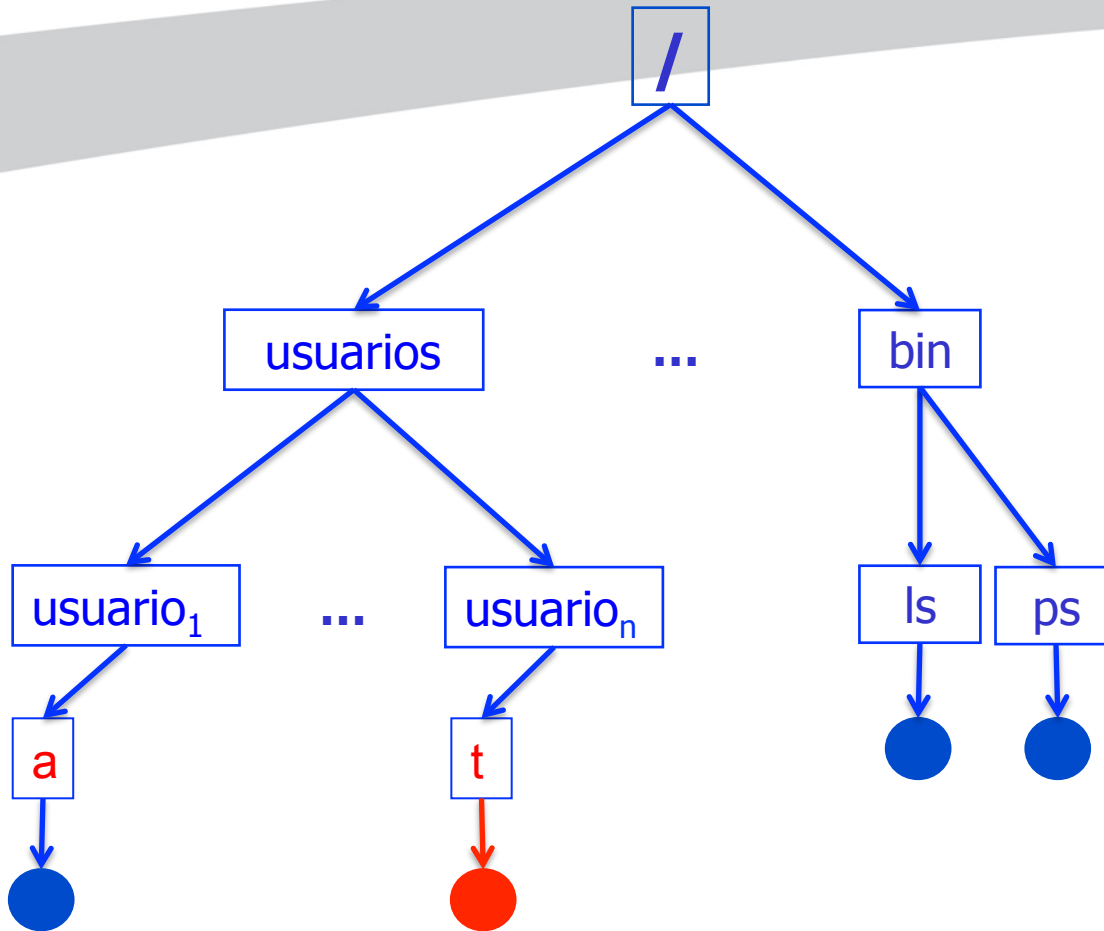


# Ejemplo

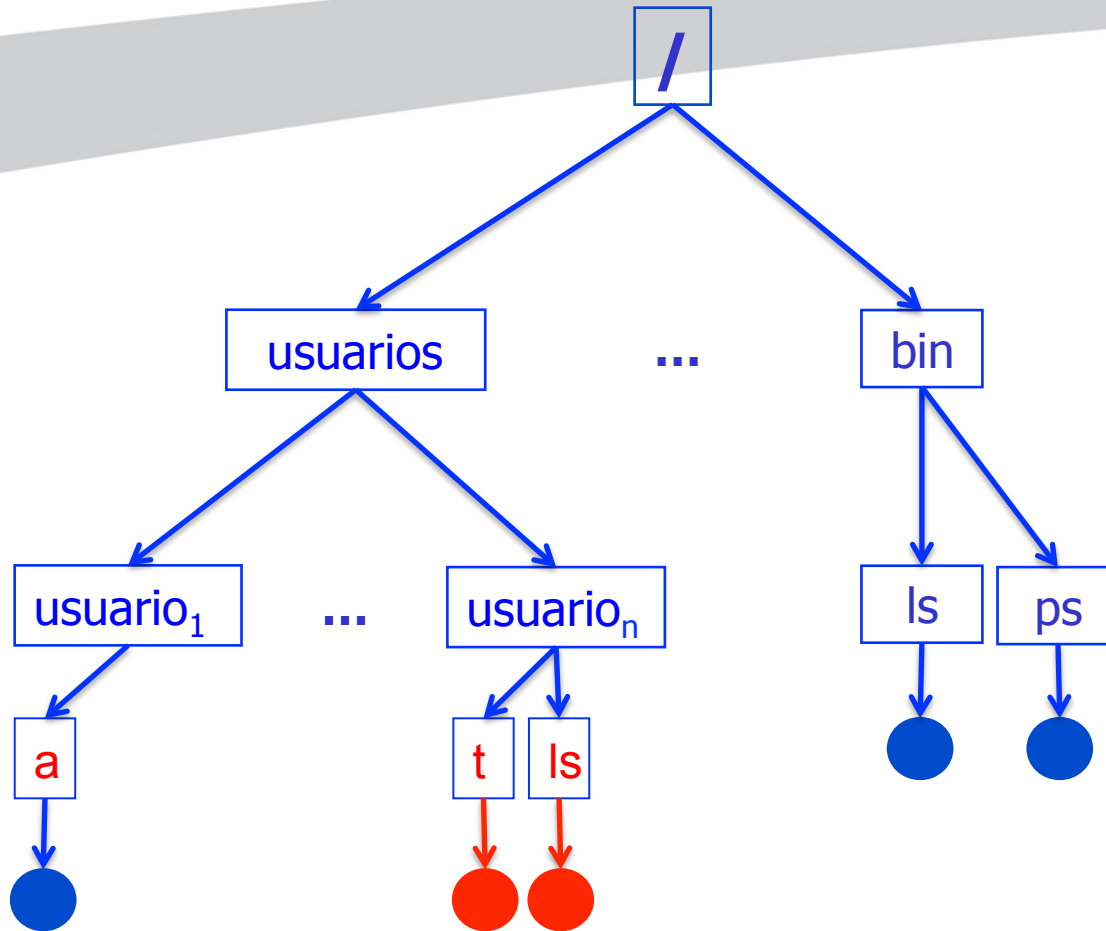




# Ejemplo



# Ejemplo



## Ejemplo

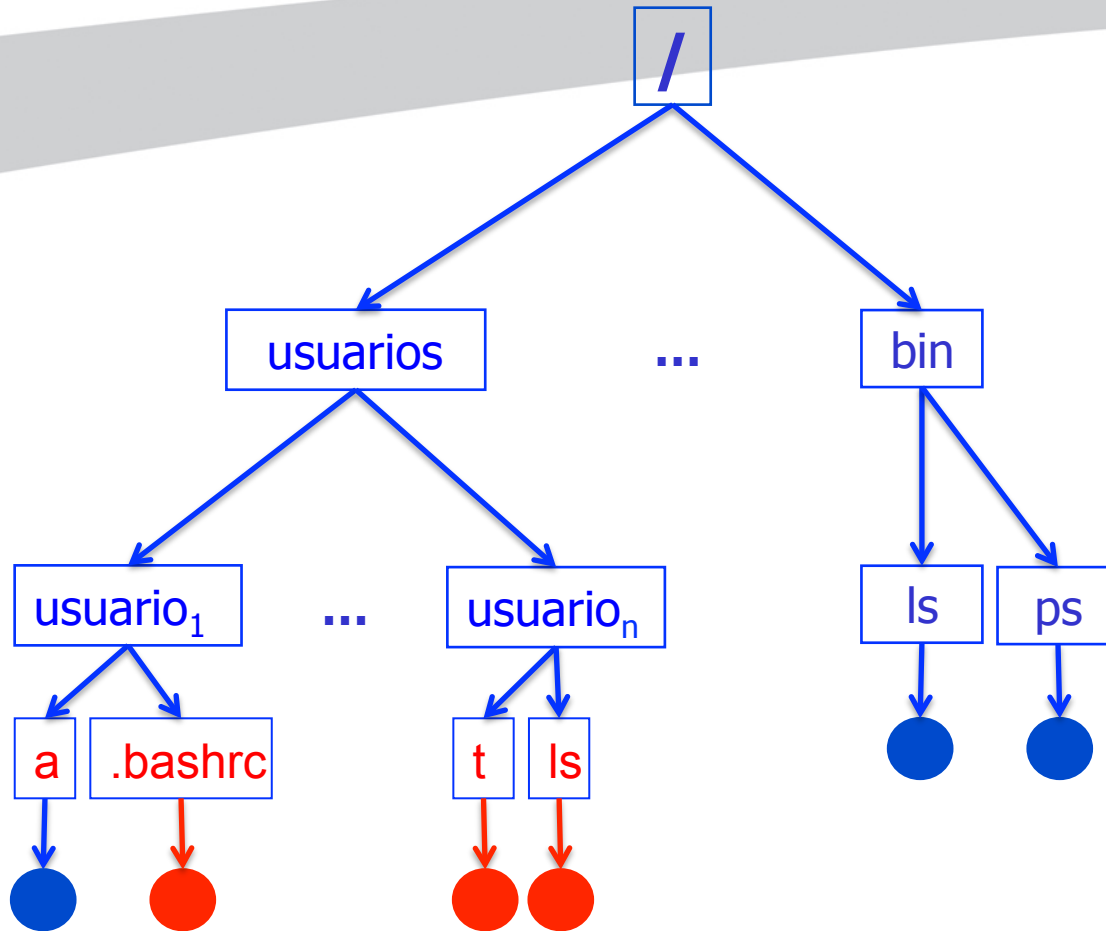
- Supongamos ahora que en el archivo *.bashrc\_profile* del usuario1 , el cual originalmente tiene algo como:

```
PATH =/bin:/usuarios/usuario1
```

Se cambia a:

```
PATH =/usuarios/usuario1:/bin:  
/usuarios/usuario1
```

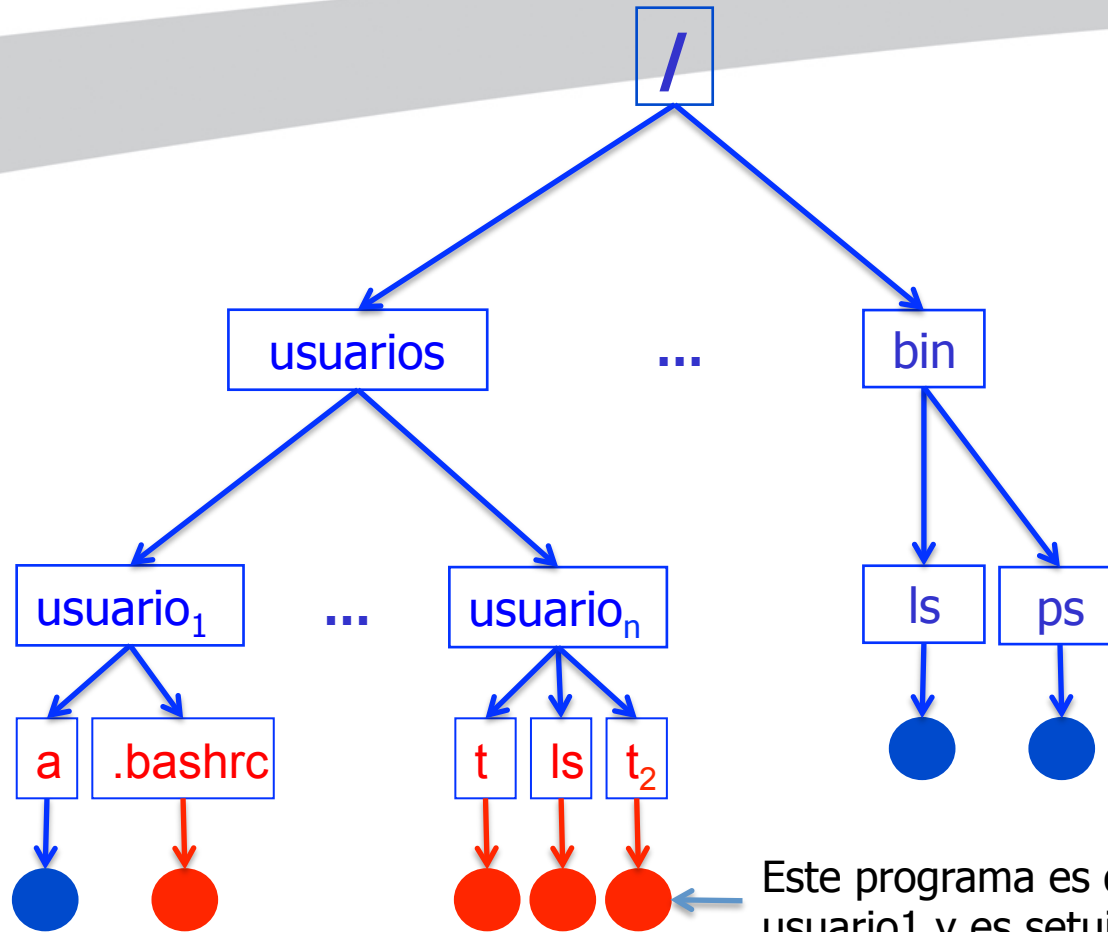
# Ejemplo



## Ejemplo

- Al entrar nuevamente al sistema el usuario1 tendrá el nuevo valor para la variable **path**
- Cuando el usuario 1 ejecute el comando **ls** se va a ejecutar el programa **ls** que está en el directorio del usuario n (el caballo de Troya) , el cual podría hacer una copia del archivo **t** (llamémosla **t2**) y volverlo setuid

# Ejemplo



Este programa es de propiedad del usuario1 y es setuid

## Ejemplo

- Al ejecutar el programa **t2**, el usuario **n** adquirirá los derechos del usuario **1** y podrá hacer maldades en el archivo **a**
- Para evitar ser descubierto después se puede volver a cambiar el archivo *.bashrc\_profile*

- ¿Qué puede hacer el usuario 1 para evitar que le pasen cosas como la anterior?
  - Es importante proteger los archivos de configuración con los permisos adecuados



## Resumen

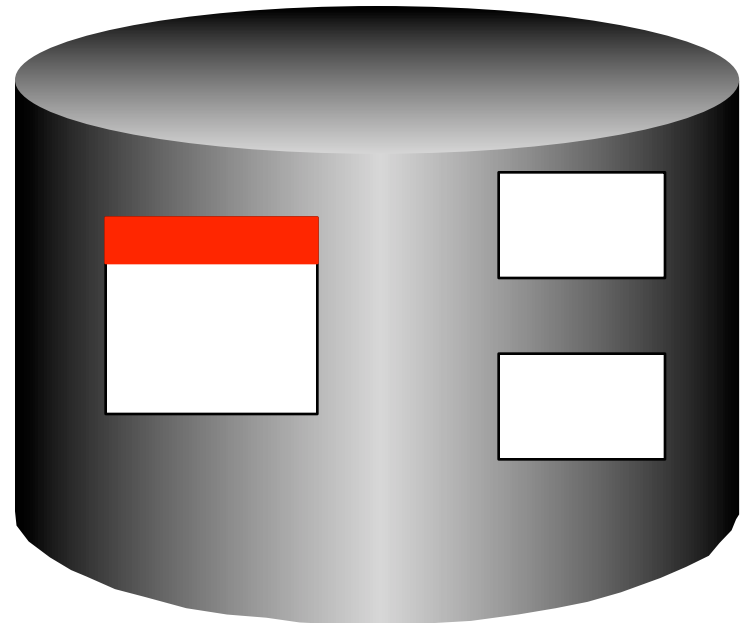
- La **protección** tiene que ver con **integridad** y **control de acceso**
- La integridad tiene que ver con:
  - Fallas del disco
  - Fallas de transacciones
  - Accesos concurrentes
  - Programas maliciosos

# Amenazas al Sistema

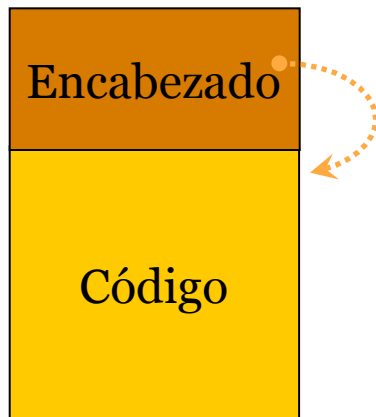
- Los **virus** son programas que afectan principalmente a archivos y zonas de boot y tienen la característica de que se reproducen
- Miremos la idea original



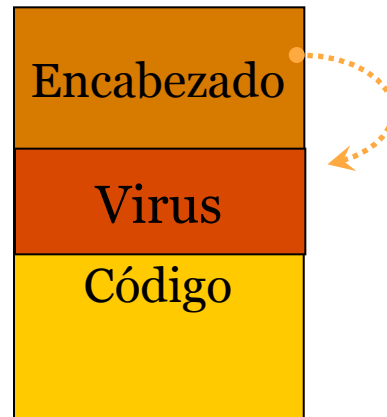
Memoria



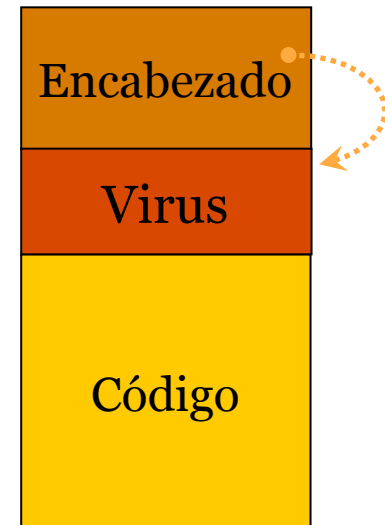
## Programa ejecutable



## Sobrescritura

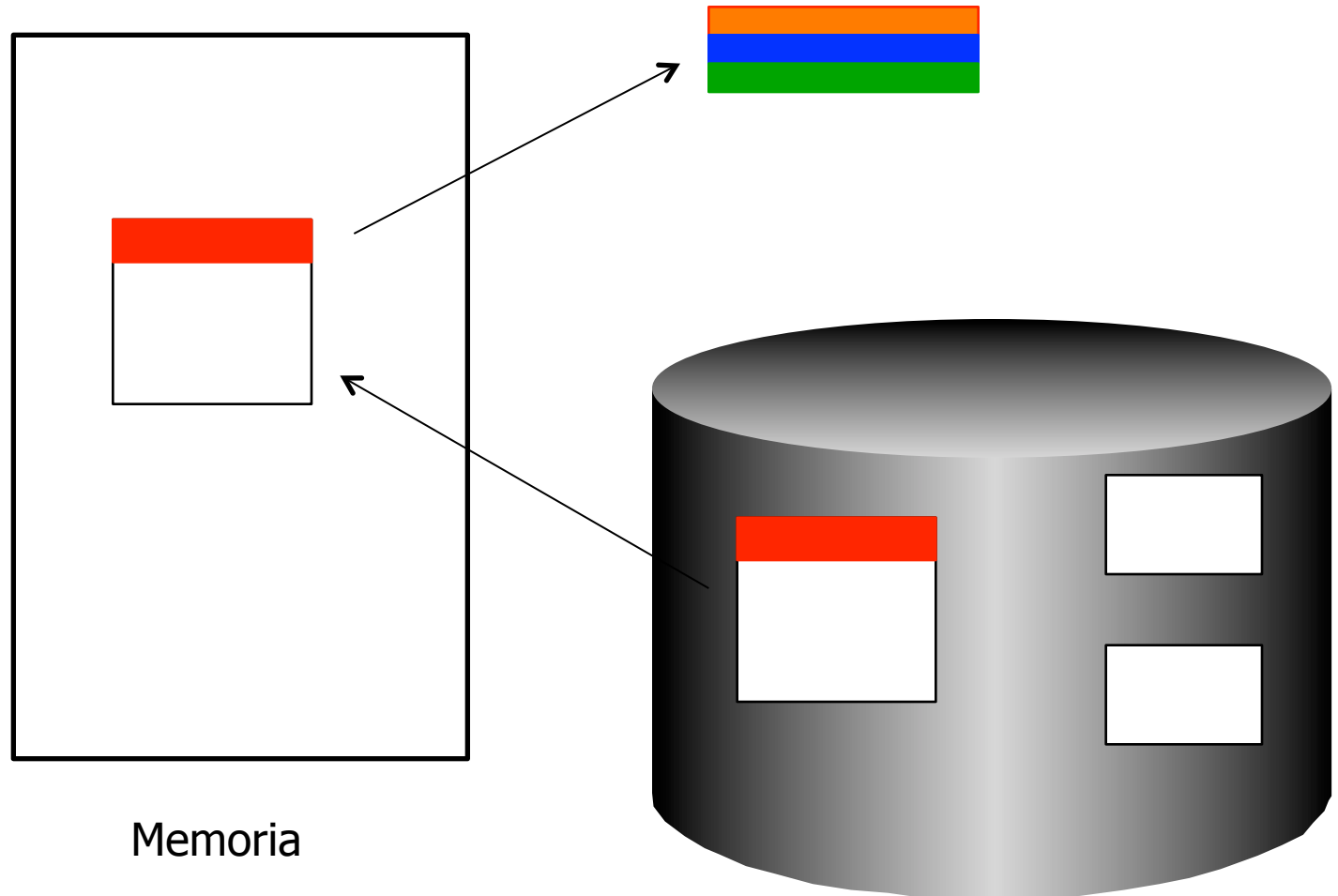


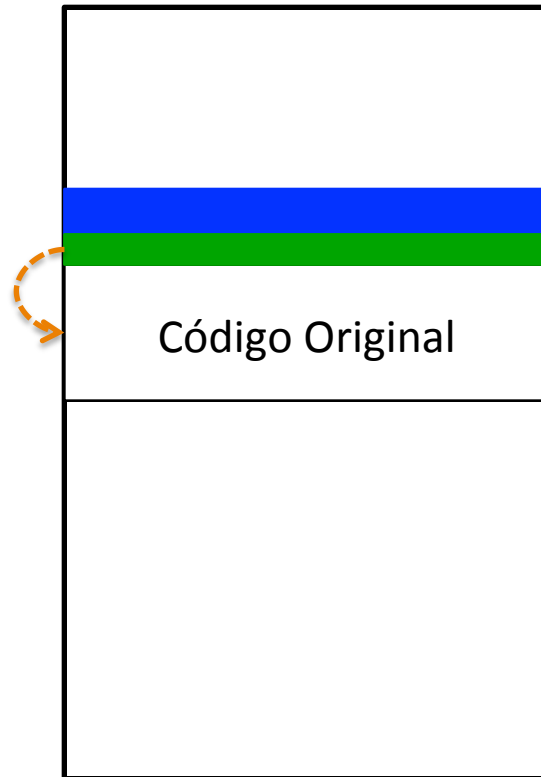
## Prefijo



- Cuando el programa contaminado se carga (si no se ejecuta no hay ningún problema) se ejecuta primero el **virus**, el cual tiene tres partes :
  - una que le permite **hacerse residente**,
  - otra que **contamina** y
  - otra que ejecuta una **acción maliciosa**



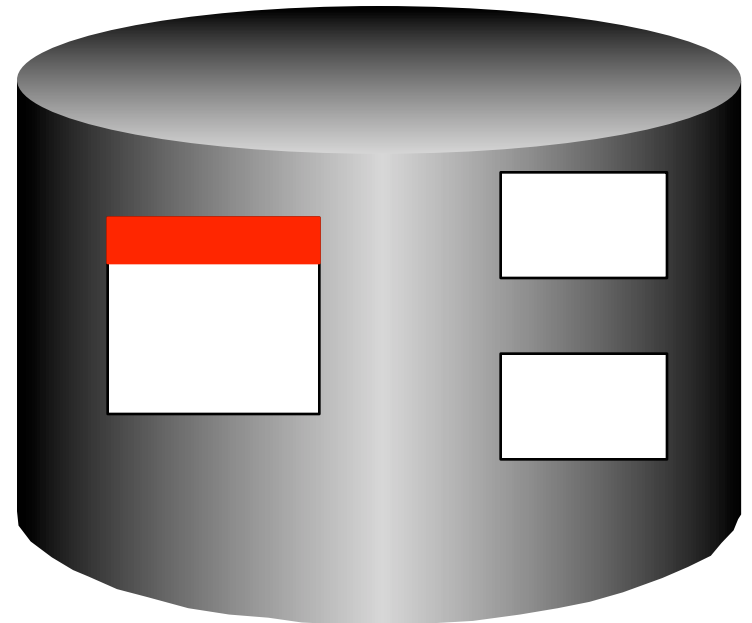




Código Original

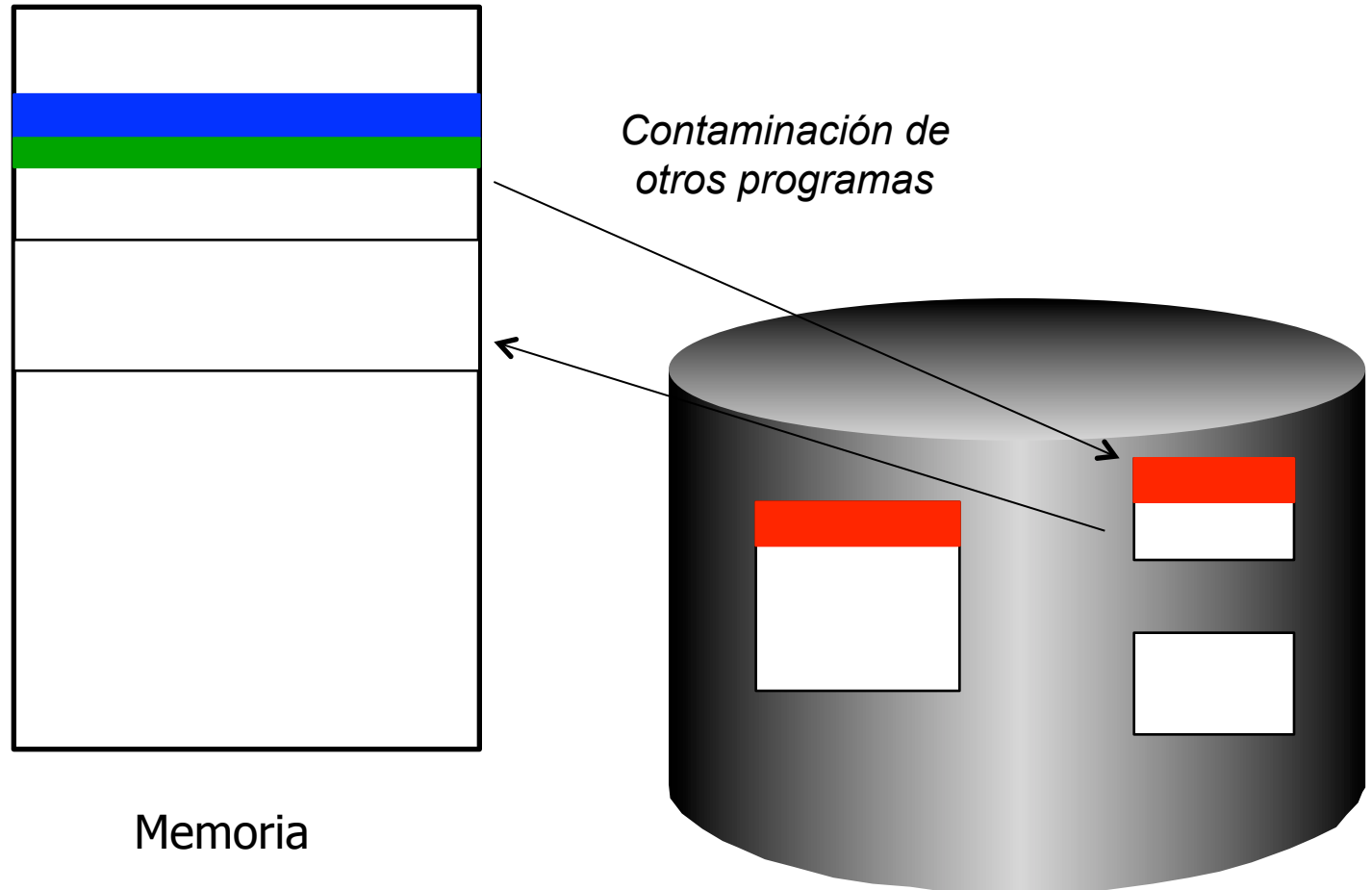
Memoria

Se ejecuta el resto normalmente



- Una vez hecho residente el **virus**, cada vez que se cargue un programa se le da primero la mano al virus quien se encarga de contaminar el programa que se quiere correr, eventualmente ejecuta una acción maliciosa, y después se le da el control al código original del programa.

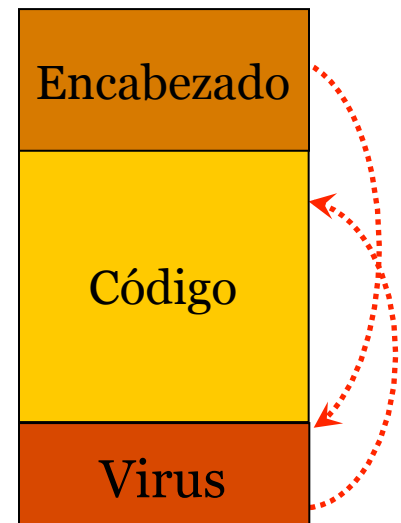




- ¿ Qué puede hacer **un antivirus**
  - Verificar que ningún ejecutable tenga virus, lo cual se puede hacer revisando el comienzo de los archivos ejecutables y verificando que no corresponda al “patrón” de ninguno de los virus conocidos
  - Hacerse residente y verificar que no esté parchada la interrupción para cargar un ejecutable

- Una cosa que pueden hacer los virus para evitar ser detectados es colocarse al final (y no al principio)
- Para no ser detectados los virus se volvieron **polimorfos** (de esa manera es más difícil verificar el “patrón” )

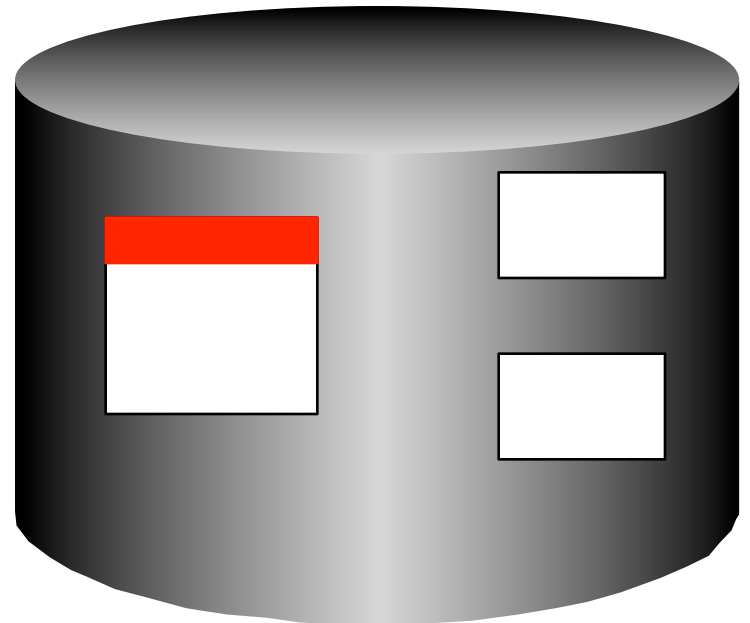
## Adición



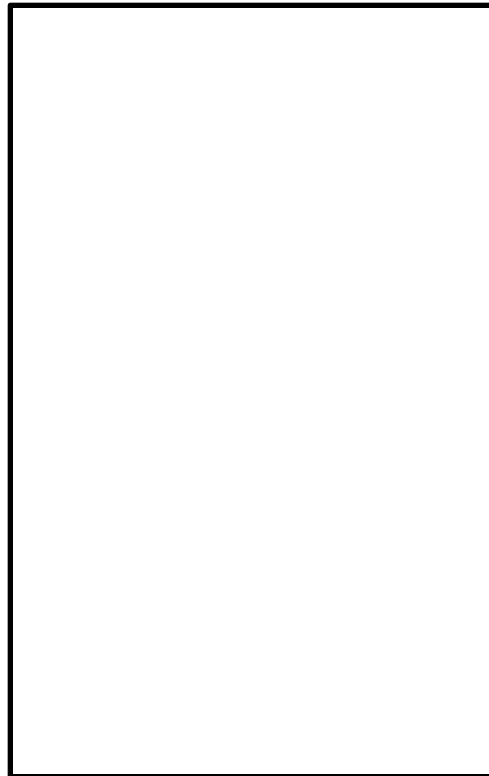
# Virus Polimorfo



Memoria

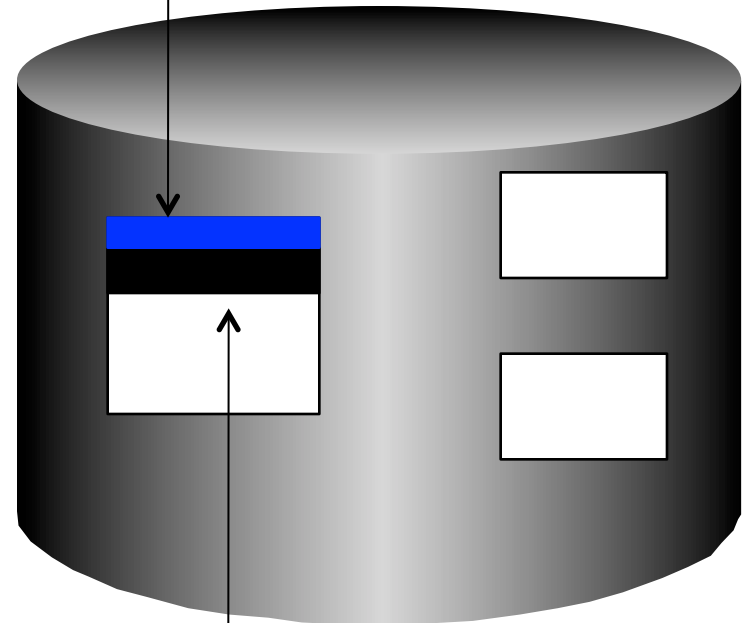


# Virus Polimorfo



Memoria

Programa para descifrar

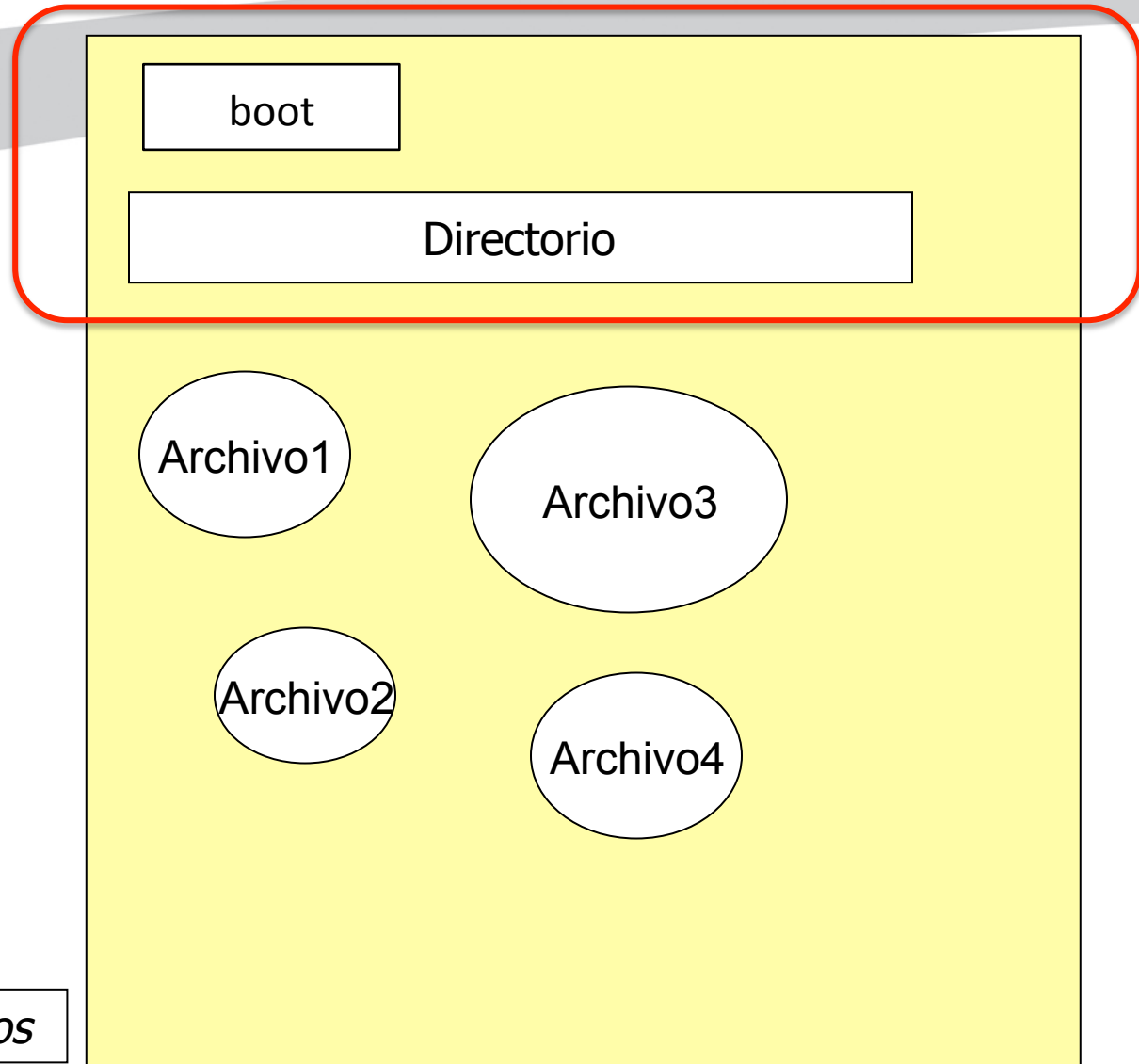


Contenido cifrado

- ¿Qué cuidados habría que tener en el sistema de archivos para evitar los **virus**?
  - Verificar periódicamente que no haya ejecutables con permisos de escritura
  - Hacer verificaciones periódicas

# Sistema de Archivos

- ¿ Cómo proteger los recursos sensibles del computador (por ejemplo las **LCA**) ?





# Modos de Ejecución

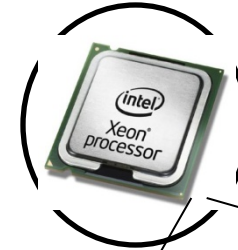
- Para poder proteger los recursos se usan los estados:
  - problema/usuario/esclavo y
  - kernel/supervisor/maestro
- En estado **problema** no se pueden ejecutar instrucciones **privilegiadas**, en estado **supervisor** se puede ejecutar todo

# Modos de Ejecución

- Los programas de los usuarios se ejecutan en estado **problema** y el sistema operacional en estado **supervisor**

# Modos de Ejecución

**Memoria**



**Procesador**

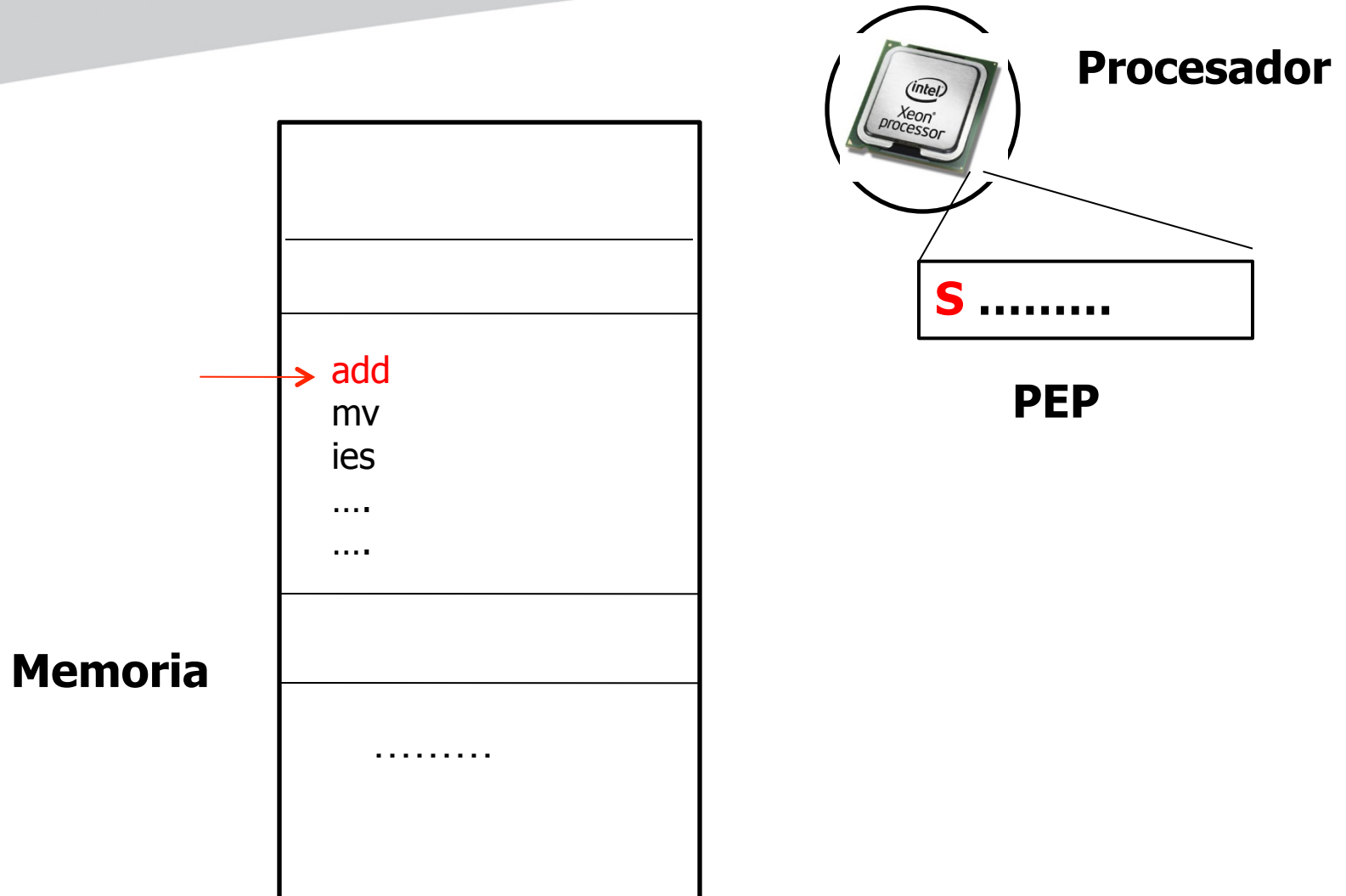
**P / S.....**

**PEP**

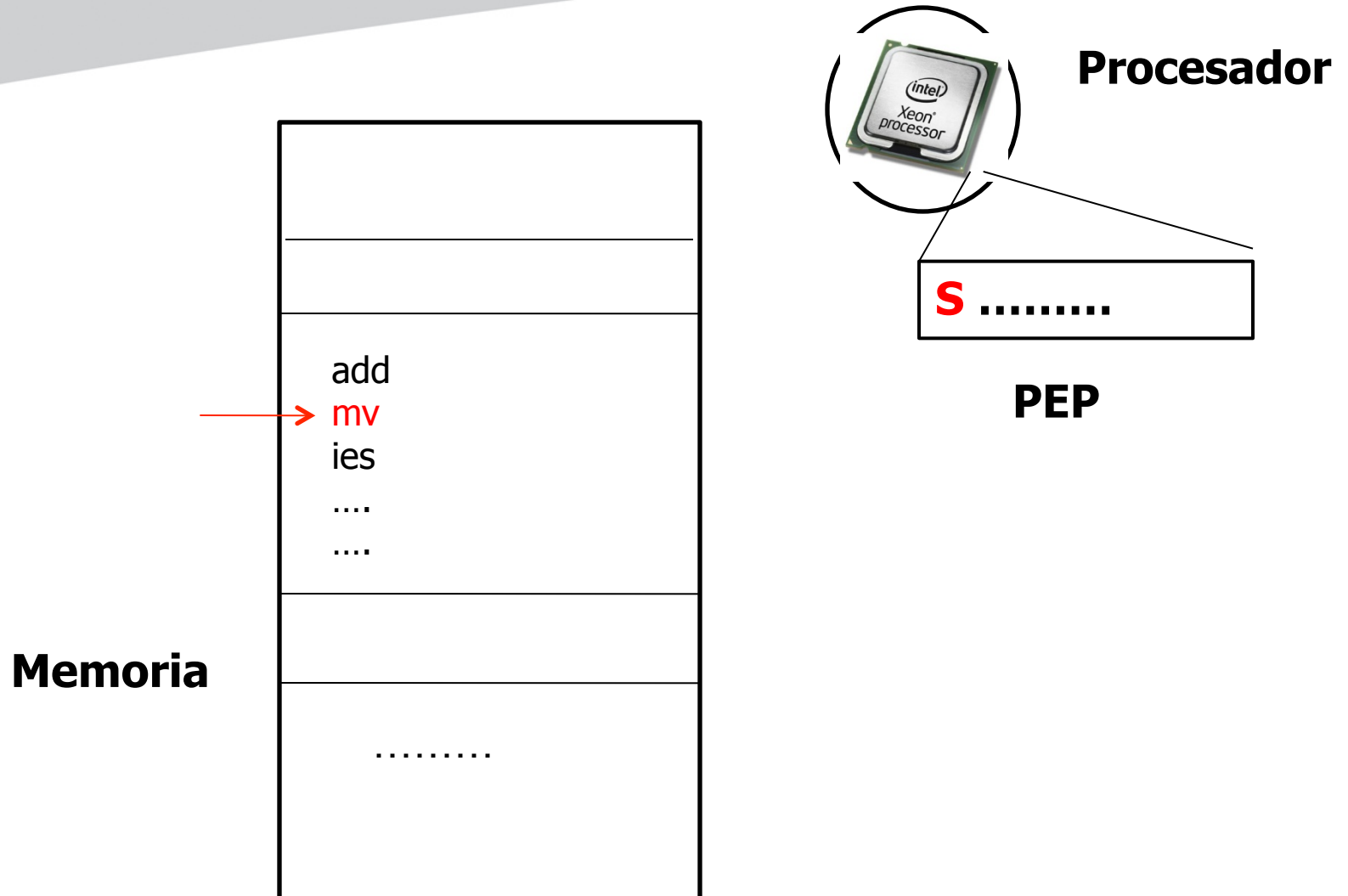
# Modos de Ejecución

- Cuando un programa (el sistema operacional) está en estado **supervisor** puede ejecutar todas las instrucciones

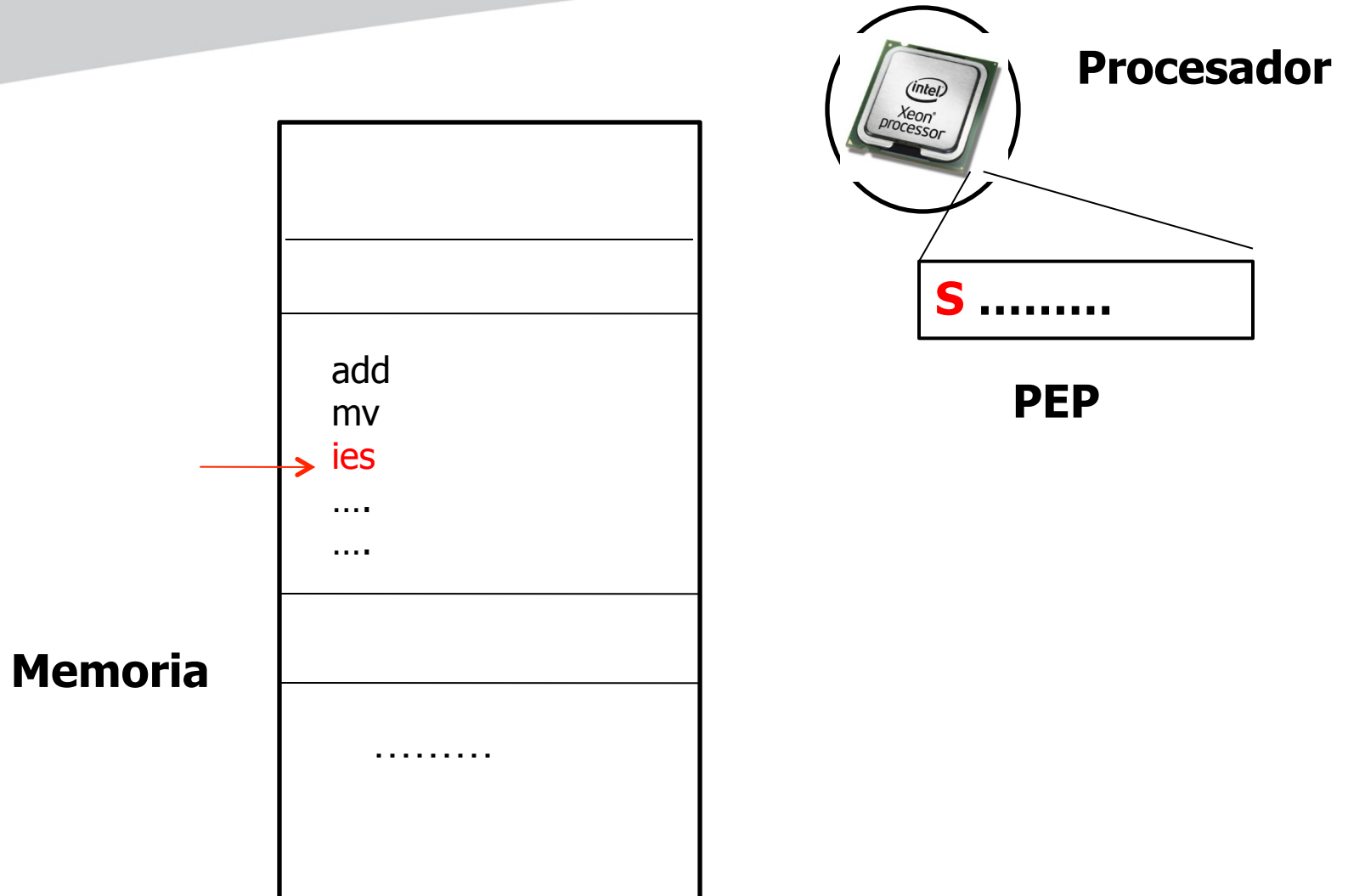
# Modos de Ejecución



# Modos de Ejecución



# Modos de Ejecución

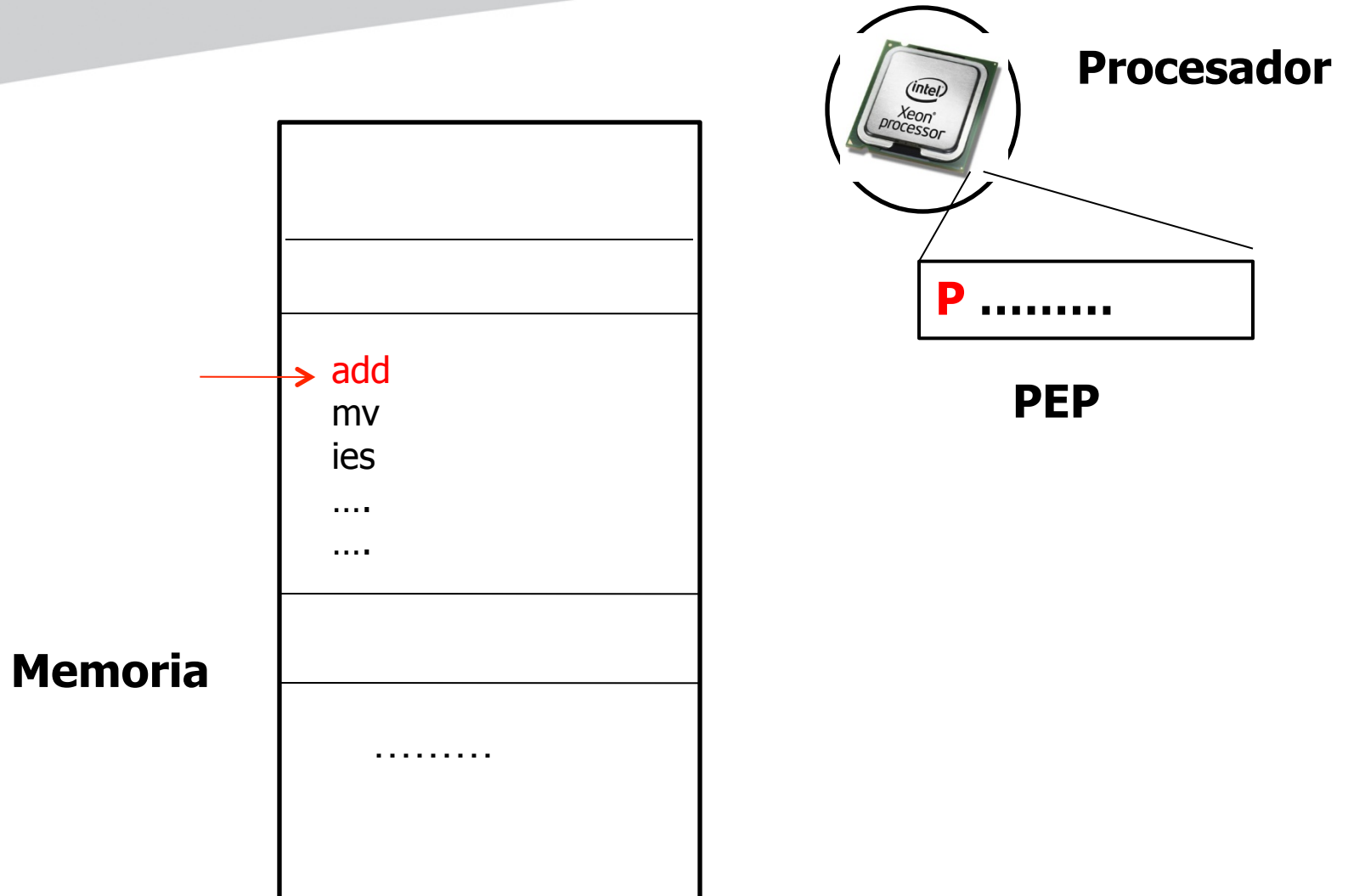


# Modos de Ejecución

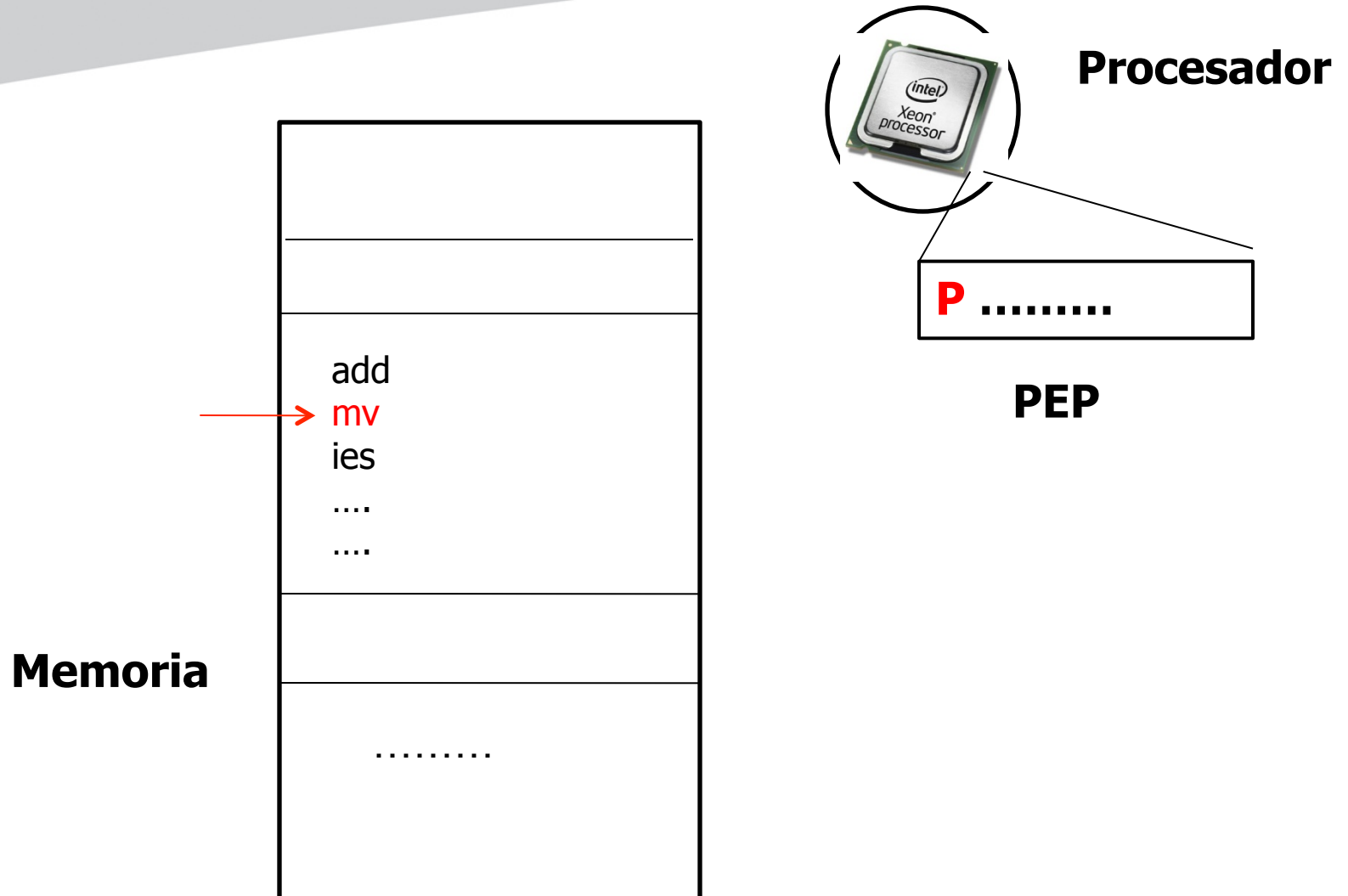
- Pero si está en estado **problema** no puede



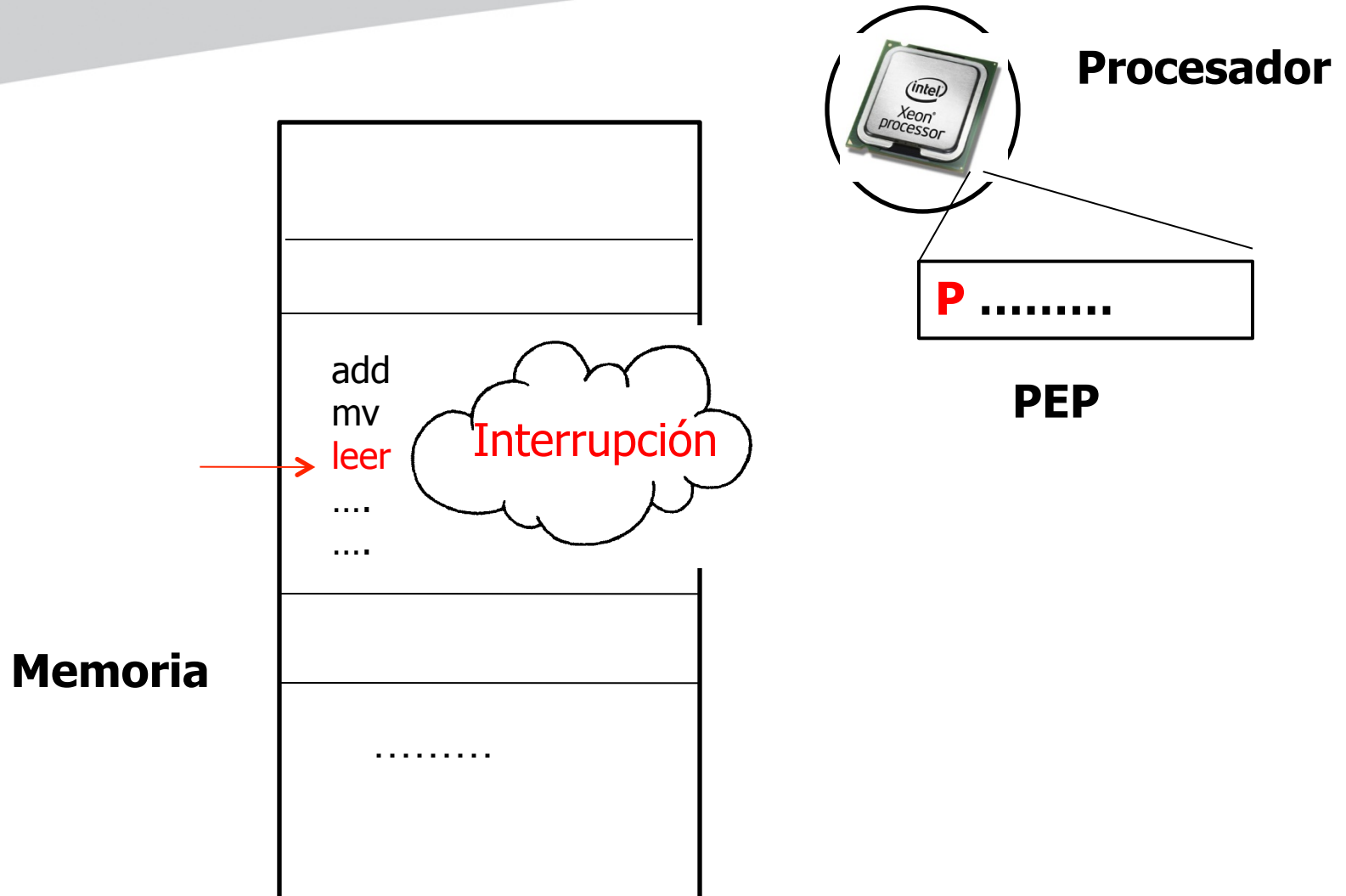
# Modos de Ejecución



# Modos de Ejecución



# Modos de Ejecución



# Modos de Ejecución

- Para tener acceso a instrucciones privilegiadas hay que hacerlo a través del sistema operacional

# Modos de Ejecución

## Programa

I1

I2

I3

.

.

Primitiva del API para leer

....

----

## Sistema Operacional

(cambio de estado)

.....

Leer

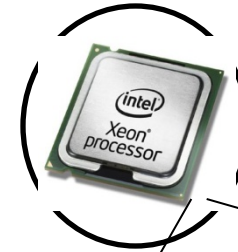
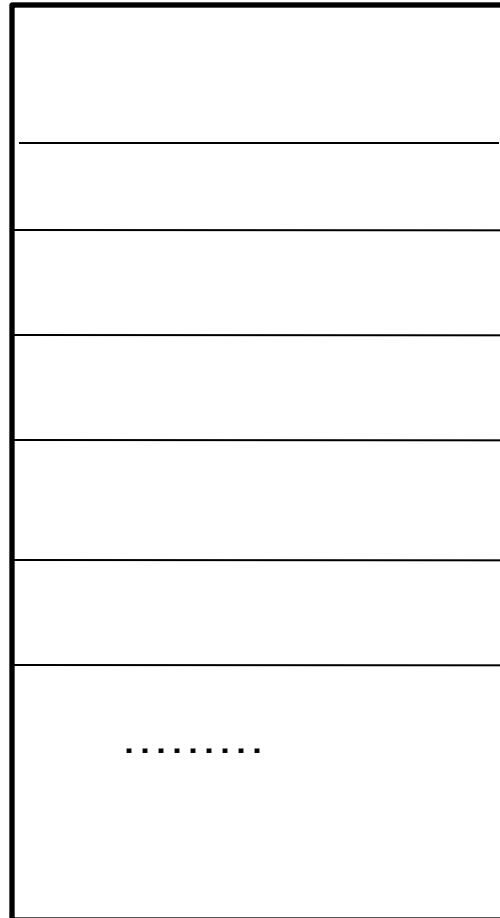
..

(cambio de estado)

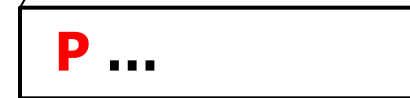


- ¿Cómo proteger el estado ?

**Memoria**



**Procesador**



**PEP**

La instrucción para  
cambiar el estado  
es privilegiada

# Sistema de Archivos

- Cada **SA** es diferente
  - Representación del espacio
  - Manejo eficiente del espacio
  - Protección



## Referencias

- **Sistemas de archivos.** *Fundamentos de Sistemas Operativos.* Silberschatz, Galvin , Gagne, Ed. McGrawHill, 2006.
- **Virus.** *Computer Virus Coevolution.* Carey Nachenberg, Communications ACM, Enero de 1997.