

# Sebastián Aranda Sánchez

## DATOS PERSONALES

LUGAR Y FECHA DE NACIMIENTO:	Santiago, Chile — 29 de Octubre de 1992
DIRECCIÓN:	Dublé Almeyda 3140, 405, Santiago, Chile
TELÉFONO:	+56 9 9665 7660
CORREO Y SITIO WEB:	<a href="mailto:aranda.sebastian@gmail.com">aranda.sebastian@gmail.com</a> <a href="http://www.sebastianaranda.com/">http://www.sebastianaranda.com/</a>
LINKEDIN:	<a href="https://www.linkedin.com/in/seba-aranda">https://www.linkedin.com/in/seba-aranda</a>

## EXPERIENCIA LABORAL

2013-ACTUALIDAD	<b>Freelancer</b> He desarrollado muchos sitios web (frontend y backend) para pequeños clientes que han querido impulsar sus negocios. He apoyado en el diseño, implementación y administración de los sistemas.
2013-ACTUALIDAD	<b>Coordinador de proyectos en <a href="#">ESCUELAS RECREAR</a>, Chile</b> Cofundador y coordinador del proyecto educativo Taller Arte de Magia, enfocado a grupos de niños y niñas inmigrantes, de primer ciclo en colegios con índices de vulnerabilidad elevados. <i>Recomendaciones:</i> Pablo Ortiz, presidente de la fundación, correo: <a href="mailto:pablo@escuelasrecrear.cl">pablo@escuelasrecrear.cl</a>
2017	<b>Asistente de investigación en <a href="#">ChiVO</a></b> Desarrollé un algoritmo que procesa observaciones astronómicas y detecta emisiones químicas en cubos de datos de ALMA utilizando un algoritmo de aprendizaje automático de procesamiento de lenguaje natural. También colaboré en otros proyectos relacionados con el Observatorio Virtual Chileno (ChiVO) <i>Referencia:</i> Marcelo Mendoza, Profesor UTFSM, mail: <a href="mailto:mmendoza@inf.utfsm.cl">mmendoza@inf.utfsm.cl</a>
2018-2020	<b>Ingeniero de Software en <a href="#">ENOVUS</a>, Chile</b> Desarrollé gran variedad de sistemas: Evaluación del Desempeño, e-Learning Management Systems (LMS); aplicaciones y sistemas web hechos a medida de medianos y grandes cliente. <i>Recomendaciones:</i> Fabio Droguet, jefe área de informática, correo: <a href="mailto:fabio@enovus.cl">fabio@enovus.cl</a>
2020-ACTUALIDAD	<b>Ingeniero de Software en <a href="#">INRIA CHILE</a>, Chile</b> Participé en el desarrollo del proyecto de minería Tranque, un sistema de monitoreo de depósitos de relave para todas las mineras a nivel nacional. Actualmente participo del desarrollo del proyecto de astronomía e informática LOVE, un sistema de monitoreo para las operaciones de los telescopios del observatorio Vera Rubin. <i>Recomendaciones:</i> Andrés Vignaga, jefe área de proyectos, correo: <a href="mailto:andres.vignaga@inria.cl">andres.vignaga@inria.cl</a>
2023-ACTUALIDAD	<b>Ingeniero de Software en <a href="#">OBSERVATORIO VERA C. RUBIN</a>, Chile</b> Diseño, desarrollo y mantenimiento de software en todas las capas: frontend, backend y devops. Principal mantenedor de la aplicación LOVE, un sistema de monitoreo y control para el Observatorio Vera C. Rubin. <i>Recomendaciones:</i> Andy Clements, gerente del área de software T&S de Rubin, correo: <a href="mailto:aclements@lsst.org">aclements@lsst.org</a>

## EDUCACIÓN

Universidad Federico Santa María (2011 - 2018)	INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA
Universidad Federico Santa María (2024 - 2025)	DIPLOMA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

## IDIOMAS

ESPAÑOL: Nativo

INGLÉS: Avanzado (día a día escuchando, escribiendo y hablando)

## HABILIDADES TÉCNICAS

Habilidades básicas: **Languages:** Java, C, C++, C#, Ruby, Latex, TypeScript.  
(uso ocasional) **Databases:** Mongo DB, Elastic Search, Cassandra, Neo4j.  
**DevOps:** Squid proxy, Chronograf, Grafana, Prometheus.

Habilidades avanzadas: **Languages:** Javascript, Python, PHP, SQL,  
(uso diario) HTML, JSON, YAML, XML.  
**Databases:** Postgres, MariaDB, Redis.  
**DevOps:** Linux, Git, Nginx, Docker, Kubernetes, Jenkins,  
Github Actions, Apache HTTP Server.

Frameworks: Next JS, React JS, JQuery, Bootstrap, Tailwind, Material-UI, Shadcn,  
Django, Django Rest Framework (DRF), Django Channels, FastAPI, Flask,  
Laravel, Ruby on Rails, Wordpress, Drupal, Jekyll, HUGO,  
React native, Android native, Apache Cordova, Arduino.

Tecnologías: REST APIs, JSON Web Tokens,  
HTTP, Websockets, FTP, SSL, MQTT, TCP/IP, Modbus, SNMP,  
Arduino, RaspberryPi, NodeMCU,  
Jupyter notebooks.

Herramientas: Github, Gitlab,  
XAMPP, LAMP,  
JIRA, Confluence, Docushare, Trello, ClickUp,  
Pytest, Vitest, Jest, Playwright,  
ESlint, Prettier, Flake9, Black, Rust, Mypy, Towncrier,  
minIO, AWS boto3, AWS CLI,  
ChatGPT, Gemini, Claude, Github Copilot.

Gestión de Proyectos: SCRUM, Kanban.

## INTERESES Y ACTIVIDADES

Universo, Naturaleza, Astronomía, Tecnologías, Ingeniería Software, Programación, Inteligencia Artificial (AI), Aprendizaje de Máquinas (ML, por sus siglas en inglés), Interfaces Humano Computador (HCI, por sus siglas en inglés), Big Data, Internet Of Things (IOT), Open-Source, Blockchain, Sociedad, Diversidad, Equidad e Inclusión (DEI), Educación, Economía Circular, Reciclaje, Ciclismo, Trecking, Actividades al aire libre.