

Sebastián Aranda Sánchez

Datos Personales

LUGAR Y FECHA DE NACIMIENTO: Santiago, Chile — 29 de Octubre de 1992

DIRECCIÓN: Dublé Almeyda 3140, 405, Santiago, Chile

Teléfono: +56996657660

Correo y Sitio Web: aranda.sebastian@gmail.com

http://www.sebastianaranda.com/

LINKEDIN: https://www.linkedin.com/in/seba-aranda

Experiencia Laboral

2013-Actualidad

Freelancer

He desarrollado muchos sitios web (frontend y backend) para pequeños clientes que han querido impulsar sus negocios. He apoyado en el diseño, implementación y administración de los sitemas.

2013-ACTUALIDAD

Coordinador de proyectos en Escuelas Recrear, Chile

Cofundador y coordinador del proyecto educativo Taller Arte de Magia, enfocado a grupos de niños y niñas inmigrantes, de primer ciclo en colegios con índices de vulnerabilidad elevados.

Recomendaciones: Pablo Ortiz, presidente de la fundación, correct pablo@escuelasrecrear.cl

2017

Asistente de investigación en ChiVO

Desarrollé un algoritmo que procesa observaciones astronómicas y detecta emisiones químicas en cubos de datos de ALMA utilizando un algoritmo de aprendizaje automático de procesamiento de lenguaje natural. También colaboré en otros proyectos relacionados con el Observatorio Virtual Chileno (ChiVO)

 $Referencia: \ {\it Marcelo Mendoza}, \ {\it Profesor UTFSM}, \ {\it mail: mmendoza@inf.utfsm.cl}$

2018-2020

Ingeniero de Software en ENOVUS, Chile

Desarrollé gran variedad de sistemas: Evaluación del Desempeño, e-Learning Management Systems (LMS); aplicaciones y sistemas web hechos a medida de medianos y grandes cliente

Recomendaciones: Fabio Droguet, jefe área de informática, correo: fabio@iogcorp.cl

2020-ACTUALIDAD

Ingeniero de Software en Inria Chile, Chile

Participé en el desarrollo del proyecto de minería Tranque, un sistema de monitoreo de depósitos de relave para todas las mineras a nivel nacional. Actualmente participo del desarrollo del proyecto de astronomia e informática LOVE, un sistema de monitoreo para las operaciones de los telescopios del observatorio Vera Rubin.

 $\begin{tabular}{lll} Recomendaciones: & Andrés Vignaga, jefe área de proyectos, correo: andres.vignaga@inria.cl \\ \end{tabular}$

Educación

2011 - 2018 INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA, Universidad Federico Santa María

IDIOMAS

Español: Nativo Inglés: Avanzado

HABILIDADES TÉCNICAS

Conocimiento Básico: C, C++, C#, Ruby, Latex, MongoDB, Cassandra, Neo4j,

Redis, Kubernetes, Jenkins

Conocimiento Intermedio: Servidores Linux, Git, Python, Java, Docker, Elastic Search,

Postgres

Conocimiento Avanzado: PHP, HTML5, CSS3, JS, MySQL

Frameworks: JQuery, Bootstrap, Tailwind CSS, Material-UI, Android native,

Arduino, React JS, React Native, Apache Cordova, Django, Laravel,

Ruby on rails, Wordpress, Drupal, Jekyll, HUGO

Otros: JIRA, Confluence, Github, Gitlab, TDD (testing), SCRUM,

UML, REST APIs, Websockets, JSON, ESlint, Prettier, flake9, black

Intereses y Actividades

Universo, Naturaleza, Astronomía, Informática, Programación, Inteligencia Artificial, Machine Learning, Big Data, Internet of Things, Open-Source, Blockchain, Bitcoin, Sociedad, Educación, Economía Circular, Reciclaje, Deportes.