

APLICACIÓN WEB PROTOTIPO PARA LA EVALUACIÓN DE COSTOS Y APROVISIONAMIENTO CON LIBCLOUD SOBRE AMAZON WEB SERVICES

PRICECLOUD

INFORME - PRIMERA PARTE

SEBASTIÁN AFANADOR FONTAL sebastian.afanador@correounivalle.edu.co Código 1629587

JOHN ALEXANDER SANABRIA ORDÓÑEZ PH.D john.sanabria@correounivalle.edu.co

Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación Universidad del Valle Cali - Colombia

Agosto 2022 – versión 1.0.0

Las tecnologías usadas en la primera parte del proyecto fueron NodeJS con Sequelize, React, XPath y PostgreSQL.

Docker Compose
permitió el despligue
sobre Internet de los
servicios en un stack
de contenedores, el
depligue realizado
puede encontrarse
en la web https:
//api.pricecloud.
enerfris.com.

RESUMEN

La aplicación web *Pricecloud* propone integrar la fase de evaluación de costos de los principales proveedores de servicios de Cloud Computing (CC) junto con su despligue en una única interfaz para dar un criterio informado que ayude a minimizar los costos de funcionamiento de un proyecto de software con respecto a sus necesidades iniciales.

La primera parte de este trabajo tuvo como objetivo principal resolver los objectivos específicos propuestos en el anteproyecto y nombrados a continuación.

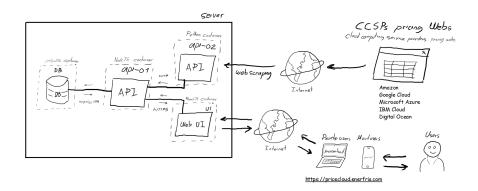
- Definir un modelo general de evaluación de costos para el análisis de los servicios en el CC usando información recuperable y relevante de la Web de sus proveedores.
- Diseñar e implementar un prototipo basado en microservicios que recopile periodicamente y almacene las tarifas de los principales CCSPs.

ÍNDICE GENERAL

1	ARQUITECTURA							
	1.1	Esquema de servicios						
	1.2	Descripción de los servicios						
		1.2.1	API REST api-o1	1				
		1.2.2	API REST api-o2	1				
		1.2.3	Base de datos db	2				
		1.2.4	Interfaz Web ui	2				
2	RES	UMEN	DE ACTIVIDADES	3				
	2.1	Crono	grama	3				
	2.2	1er Ob	pjetivo específico	3				
		2.2.1	Actividades 1 y 2	3				
		2.2.2	Actividad 3	5				
		2.2.3	Actividad 4	5				
	2.3	2do O	bjetivo específico.	5				
		2.3.1	Actividad 5	6				
		2.3.2	Actividad 6	6				
		2.3.3	Actividad 7	6				
		2.3.4	Actividad 8	6				
		2.3.5	Actividad 9	7				
Glosario								
Sig	glas			9				

ARQUITECTURA

1.1 ESQUEMA DE SERVICIOS



1.2 DESCRIPCIÓN DE LOS SERVICIOS

La primera parte del proyecto de grado atiende las actividades relacionadas con la etapa de *Creación del modelo de evaluación de costos*f y con las actividades relacionadas con la etapa de *Creación del prototi- po de microservicios de backend*. El servicio de backend está compuesto por tres microservicios con funciones específicas cada uno descritas a continuación.

1.2.1 API REST api-o1

El primer microservicio del backend se encarga de autenticar los usuarios de la aplicación y centralizar todas las peticiones. Este servicio está expuesto en Internet en la dirección https://api.pricecloud.enerfris.com se comunica usando el protocolo Hypertext Media Transfer Protocol Secure (HTTPS) con el servicio de la interfaz web autenticando cada petición con *JSON Web Tokens* cifrados con Advanced Encryption Standard (AES); La responsabilidad de este servicio es responder todas las peticiones creadas por el frontend de la aplicación incluyendo las consultas de los precios de los Cloud Computing Service Providers (CCSPs) almacenadas en la base de datos.

1.2.2 *API REST* api-02

El segundo microservicio de backend se encarga de recopilar la información de precios de los CCSPs. Usando técnicas de *Web Scraping* periodicamente es invocado por *api-o1* cual se encarga de recibir la

A cada uno de los servicios enunciados en este informe le corresponde una carpeta dentro del repositorio del proyecto. El código fuente solo es accesible por los colaboradores y se encuentra en https://github.com/sebastianaf/pricecloud.

La primera parte del proyecto no comprende ningun aspecto de la interfaz gráfica, sin embargo fue necesario implementar el Login que usará la aplicación para configurar el esquema básico de autenticación.

Las credenciales del usuario administrador de la API son: usuario: admin, contraseña: price22cloud.

información y gestionar su almacenamiento en la base de datos, este microservicio se basa en XPath sobre *Python*.

1.2.3 Base de datos db

Finalmente el último microservicio del backend corresponde a la base de datos. En el respositorio del proyecto no existe mas código relacionado con este servicio que el implementado por el *script de despliegue* en el archivo *docker-compose.yml* esto se debe a que todo el esquema de la base de datos reside en *api-o1* definido por Sequelize.

1.2.4 Interfaz Web ui

Este servicio se encarga de ejecutar el servidor web con la interfaz gráfica de usuario. Implementa el esquema básico de autenticación que se usará en el resto de la aplicación con *api-o1* enviando un *token* en las *headers* peticiones HTTPSs.

2.1 CRONOGRAMA

A continuación se adjunta información referente al las actividades desarrolladas en la primera parte del trabajo.

Actividad -		Meses							
		2	3	4	5	6	7	8	
Etapa de creación del modelo de evaluación de precios									
Investigar acerca de las los modelos de precios en los									
CCSP.									
Comparar los criterios de cobro entre cada CCSP.									
Identificar las variables principales que usan los									
CCSP para el cobro de los servicios.									
Efectuar pruebas de escritorio del modelo para 5									
CCSP.									
Etapa de la creación del prototipo de microservicios de backend									
Diseñar el modelo de datos para almacenar la									
información de costos.									
Diseñar un microservicio usando Crawling y									
Scraping para recuperar datos de precios de los CCSP.									
Implementar el modelo de evaluación de costos									
usando un microservicio.									
Diseñar una configuración de microservicios en									
Docker Compose.									
Desplegar la configuración de microservicios en									
Docker Compose.									

2.2 1ER OBJETIVO ESPECÍFICO.

Las actividades de este objetivo específico tienen como propósito definir un modelo general de evaluación de costos para el análisis de los servicios en el CC usando información recuperable y relevante de la Web de sus proveedores. El resultado obtenido son las ecuaciones del modelo de evaluación de costos listas para implementación. A continuación el resumen de cada actividad.

2.2.1 *Actividades* 1 y 2.

Investigar acerca de las los modelos de precios en los CCSPs y comparar los criterios de cobro entre cada CCSP:

Como resultado de esta actividad y teniendo en cuenta las variables

de costo de cada tipo de tipo de servicio en la *sección* 2.2.2 se formuló el siguiente criterio.

Dado un servicio bajo demanda s que tienen en común una pareja ccsp donde $ccsp_i$ es un CCSP con $i \in [1, 2]$ se define que:

2.2.1.1 Compute o Container

Si s es del tipo *Compute* o *Container* la *variable de costo* principal es la demanda definida como el tiempo en que se usará el servicio. Si se conocen los *rangos de costo* para las variables cpu y ram entonces la *función de costo* del servicio es:

 $costo_i(s, ccsp_i, demanda, cpu, ram) = (costoCPU + costoRAM) * demanda$ Donde:

- ccsp_i: Se define como uno de los Cloud Computing Service Providers (CCSPs) comparados.
- demanda : Es el tiempo en horas que se requiere el servicio.
- cpu : Es la cantidad de núcleos de procesamiento requeridos.
- ram : Es la cantidad de memoria RAM requerida en unidades de GB.
- costoCPU(s, ccspi, cpu) Es el costo de la cantidad de cpu según el rango de costo del ccspi.
- costoRAM(s,ccspi,ram) Es el costo de la cantidad de ram según el rango de costo del ccspi.

El puntaje comparativo score que tiene el ccsp₁ con respecto al ccsp₂ es:

$$score = \frac{costo_1(s, ccsp_1, demanda, cpu, ram)}{costo_2(s, ccsp_2, demanda, cpu, ram)}$$

Finalmente, si score < 1 entonces se dice que el $ccsp_1$ tiene preferencia sobre $ccsp_2$ para el servicio s según un requerimiento de cpu, ram y demanda.

2.2.1.2 Storage *o* SQL

Si s es del tipo *Storage* o *SQL* la *variable de costo* principal es la cuota de almacenamiento. Si se conocen los *rangos de costo* para la variable de disponibilidad del recurso llamada disp entonces la *función de costo* del servicio es:

 $costo_{i}(s, ccsp_{i}, cuota, disp) = costoDisponibilidad*cuota \\ Donde:$

- ccsp_i: Se define como uno de los Cloud Computing Service Providers (CCSPs) comparados.
- cuota : Es el espacio en GB que se requiere.
- disp: Es el tipo de disponibilidad del recurso (Ej: Modo frio, alta velocidad).
- costoDisponibilidad(s, ccspi, cuota, disp) Es el costo del tamaño de la cuota para una disponibilidad específica según el rango de costo del ccspi.

2.2.2 Actividad 3.

Identificar las variables principales que usan los CCSPs para el cobro de los servicios:

Como conclusión y resultado de esta actividad se definieron las variables principales que usan los CCSPs para el cobro de cada tipo de servicio. Cada variable depende del servicio en cuestión.

En el caso de el servicios tipo *Compute* y *Container* relacionados con máquinas virtuales y contenedores, la variable de costo principal es el *demanda temporal* del recurso en producto con la *cantidad de CPU's* y la *cantidad de memoria RAM*.

Si se habla de un recurso tipo *Storage* y *SQL* la variable de costo principal es la *cuota de almacenamiento* en producto con la *disponibilidad*, este último se relaciona con lo que será almacenado y cómo será recuperado. (Ej: Archivos, objetos o bases de datos. Modo frio o alta velocidad).

2.2.3 *Actividad* 4.

Efectuar pruebas de escritorio del modelo para 5 CCSPs:

Como resultado de este ejercició se concluye que el modelo definido en la *Actividad 1 y 2* puede aplicarse para los servicios básicos de la mayoría de los CCSPs.

2.3 2DO OBJETIVO ESPECÍFICO.

Las actividades de este objetivo específico tienen como propósito diseñar e implementar un prototipo basado en microservicios que recopile periodicamente y almacene las tarifas de los principales CCSPs. El resultado

obtenido es un Web service que desempeña las tareas mencionadas. A continuación el resumen de cada actividad.

2.3.1 *Actividad* 5.

Diseñar el modelo de datos para almacenar la información de costos:

Como resultado de esta actividad se diseñó el esquema de la base de datos usando el ORM Sequelize sobre PostgreSQL, Los archivos relacionados con cada Entidad de la base de datos se encuentran en https://github.com/sebastianaf/pricecloud/tree/master/api-01/src/db/models.

2.3.2 *Actividad* 6.

Diseñar un microservicio que use técnicas de Crawling y Scraping para recuperar datos de precios de los CCSPs:

Como resultado de esta actividad se costruyó el servicio escrito en *Python* ubicado en https://github.com/sebastianaf/pricecloud/tree/master/api-02. A la fecha de elaboración de este informe se continúa trabajando en recuperar la información de costos en algunos CCSPs mencionados en la *sección 1.1*

2.3.3 *Actividad* 7.

Implementar el modelo de evaluación de costos usando un microservicio:

Como resultado de esta actividad se creó el endpoint ubicado en https://api.pricecloud.enerfris.com/evaluate. El código de este endpoint se encuentra en https://github.com/sebastianaf/pricecloud/tree/master/api-01/src/routes

2.3.4 Actividad 8.

Diseñar una configuración de microservicios en Docker Compose:

Como resultado de esta actividad se codificó el archivo *docker-compose.yml* ubicado en https://github.com/sebastianaf/pricecloud/blob/master/docker-compose.yml donde están configurados todos los servicios de la primera parte de la aplicación.

2.3.5 Actividad 9.

Desplegar la configuración de microservicios en Docker Compose:

Como resultado de esta actividad se desplegaron dos servicios API REST y un servidor web, la descripcción de estos se encuentra en la sección *sección 1.2* y su código fuente en https://github.com/sebastianaf/pricecloud.

Los servicios se encuentran desplegados en las siguientes ubicaciones:

- https://pricecloud.enerfris.com
- https://api.pricecloud.enerfris.com
- https://db.pricecloud.enerfris.com

- **Cloud Computing Service Provider** Empresa que presta servicios de Computación en la nube. 1, 4, 5, 9
- **Cloud Computing** El CC es una tendencia de servicios y recursos que funcionan sobre Internet para facilitar el despliegue, uso y disponibilidad de aplicaciones de Software. ii, 9
- **Data Base Manage System** Es un software especializado para administrar bases de datos.. 8, 9
- **Docker** Es una plataforma de contenerización para la implementación microservicios, abstrae recursos como redes, volumenes de almacenamiento, y nodos de cómputo. 8
- **Docker Compose** Es una tecnología para la automatización y orquestación de aplicaciones a partir de contenedores de Docker. ii, 6, 7
- Hypertext Media Transfer Protocol Secure El protocolo que usa la web para enviar y recibir tráfico encriptado a través de una capa de sockets seguros. 1, 9
- **NodeJS** Es un entorno de ejecución para Javascript del lado del servidor, está creado para extender el uso del lenguaje fuera del navegador.. ii
- **PostgreSQL** Es un Data Base Manage System (DBMS) muy conocido por ser de código libre y tener extensa compatibilidad con múltiples arquitecturas de hardware.. ii, 6
- **React** Es una biblioteca de Javascript para la construcción de aplicaciones web reactivas. ii
- **Representational State Transfer API** Es una interfaz de programación de aplicaciones que permite la comunicación a través de la web usando el protocolo HTTP. 9
- Sequelize Definido como un Object Relational Mapping (ORM) permite definir el modelo de la base de datos usando el lenguaje del backend y simplifica algunas labores de consultas y compatibilidad entre servidores de bases de datos.. ii, 2, 6
- **XPath** Es un lenguaje de programación para formular patrones que permiten encontrar coincidencias en documentos de marcado de etiquetas. ii, 2

```
AES Advanced Encryption Standard. 1
API Application Programing Interface. 1
API REST Representational State Transfer API. iii, 1, 7
CC Cloud Computing. ii, 3
CCSP Cloud Computing Service Provider. ii, 1, 3, 4, 5, 6
DBMS Data Base Manage System. 8
HTTPS Hypertext Media Transfer Protocol Secure. 1, 2
ORM Object Relational Mapping. 6, 8
```