mickole:天空海阔,要做最坚强的泡沫

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

随笔 - 74 文章 - 181 评论 - 23

linux系统编程之错误处理:perror,strerror和errno

1,在系统编程中错误通常通过函数返回值来表示,并通过特殊变量errno来描述。

errno这个全局变量在<errno.h>头文件中声明如下: extern int errno;

errno是一个由POSIX和ISO C标准定义的符号,看(用)起来就好像是一个整形变量。当系统调用或库函数发生错误的时候,比如以只读方式打开一个不存在的文件时,它的值将会被改变,根据errno值的不同,我们就可以知道自己的程序发生了什么错误,然后进行相应的处理。

为什么,要强调errno看起来好像是一个整形变量呢?因为有的标准(如ISO C)只规定了errno的作用,而没有规定它的实现方式,它可能被定义成一个变量,也有可能被定义成一个宏,这个具体要看编译器自己的实现。早些时候,POSIX.1曾把errno定义成extern int errno这种形式,但现在这种方式比较少见了。因为以这种形式来实现errno,在多线程环境下errno变量是被多个线程共享的,这样可能线程A发生某些错误改变了errno的值,线程B虽然没有发生任何错误,但是当它检测errno的值的时候,线程B会以为自己发生了错误。所以现在errno在Linux中被实现成extern int * __errno_location(void): #define errno (*__errno_location()),这样每个线程都有自己的errno,不会再发生混乱了。

关于errno有三点需要特别注意:

- 1、如果系统调用或库函数正确执行的话,errno的值是不会被清零(置0,注意这里是不会被清零,不是不会被改变)的,假若执行函数A的时候发生了错误errno被改变,接下来直接执行函数B,如果函数B正确执行的话,errno还保留函数A发生错误时被设置的值。所以,在利用errno之前,最好先对函数的返回值进行判断,看是否发生了错误,返回值错误再利用errno判断时哪里发生了错误。所以如果一个函数无法从返回值上判断正误,而只能通过errno来判断出错,那你在调用它之前必须手动将errno清零!
- 2、系统调用或库函数正确执行,并不保证errno的值不会被改变!
- 3、任何错误号(即发生错误时errno的取值)都是非0的。

综上所述,当需要用errno来判断函数是否正确执行的时候,最好先将errno清零,函数执行结束时,通过其返回值判断函数是否正确执行,若没有正确执行,再根据errno判断时哪里发生了错误。

- 2. 错误处理函数
 - perror
 - strerror

perror和strerror函数都是用来打印错误提示信息的,它们的原型分别是:

#include <stdio.h>

void perror(const char *s);

它先打印s指向的字符串,然后输出当前errno值所对应的错误提示信息,例如当前errno若为12,调用perror("ABC"),会输出"ABC: Cannot allocate memory"。

测试程序:



#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int main(void)



搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论 我的标签

随笔分类

c++编程(1)

java编程

LeetCode(35)

linux网络编程(1)

linux系统(2)

linux系统编程(30)

python编程

笔试面试题

常见问题(3)

云计算:hadoop

随笔档案

2014年5月 (8) 2014年4月 (12)

```
int fd = 10;
int ret;
ret = close(fd);
if(ret == -1)
    perror("close error");
return 0;
}
```

测试结果:

```
zhouxy@master:~/unixenv_c$ gcc perror.c
zhouxy@master:~/unixenv_c$ ./a.out
close error: Bad file descriptor
zhouxy@master:~/unixenv_c$ |
```

#include <string.h>

char *strerror(int errnum);

它返回errnum的值所对应的错误提示信息,例如errnum等于12的话,它就会返回"Cannot allocate memory"。

测试程序:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <errno.h>

int main(void)
{
    int fd = 10;
    int ret;
    ret = close(fd);
    if(ret == -1)
        fprintf(stderr, "close error with msg is: %s\n",strerror(errno));
    return 0;
}
```

测试结果:

```
zhouxy@master:~/unixenv_c$ gcc strerror.c
zhouxy@master:~/unixenv_c$ ./a.out
close error with msg is: Bad file descriptor
zhouxy@master:~/unixenv_c$ |
```

注:本文参考 http://blog.csdn.net/yandianxun/article/details/6676248

```
作者: mickole
出处: http://www.cnblogs.com/mickole/

周小o00:Video Grabber 可以帮您下载忧酷、爱奇艺、哔哩哔哩、搜狐等其他网站。
4月3日 23:54 | 微博

weibo.com/zxyjxnu
```

```
2014年3月 (1)
```

- 2014年2月 (19)
- 2013年9月(1)
- 2013年8月(3)
- 2013年7月 (30)

积分与排名

积分 - 103087 排名 - 3428

最新评论

- Re:linux系统编程之进程... 文章结构混乱
- 2. Re:Java中Unsafe类详解

特别棒 --NPH

3. Re:linux系统编程之进程... 第一个程序 关闭打开的文件的 代码 for(i = 0; i < 3; ++i){ close(i); open("/dev/null", O_RDWR);

--wuqingyi 4. Re:Java中Unsafe类详解

文章很好,谢谢楼主

--痴心贼 5. Re:linux**系统编程之进程**... 写的很好啊,清楚!

--codingisnoteasy0_0

阅读排行榜

- 1. linux系统编程之进程 (八...
- 2. linux系统编程之进程(五...
- 3. 利用backtrace和backtra...
- 4. linux系统编程之进程(七...
- 5. linux系统编程之进程 (四...

评论排行榜

- 1. linux系统编程之进程(八...
- 2. linux系统编程之进程(五...
- 3. linux系统编程: setjmp...
- 4. Tomcat8访问管理页面lo...
- 5. linux系统编程之进程(七...

推荐排行榜

- 1. linux系统编程之进程 (八...
- 2. linux系统编程之信号 (六...
- 3. linux系统编程之信号 (一...
- 4. linux系统编程之进程(三...
- 5. linux系统编程之进程 (二...

2





mickole

关注 - 20

粉丝 - 65

+加关注

« 上一篇: linux系统编程之文件与IO(-): 文件描述符、open, close» 下一篇: linux系统编程之文件与IO(二):系统调用read和write

posted @ 2013-07-09 23:16 mickole 阅读(2759) 评论(1) 编辑 收藏

评论列表

2017-07-14 10:48 clearbug #1楼

当然是选择原谅她啊!

支持(0) 反对(0)

0

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

最新IT新闻:

- · 《连线》评特斯拉:走出泥潭 破产传闻不攻自破!
- ·YY李学凌展示区块链即时通讯应用 暂无发币计划
- · Waymo CEO告诉州长们:过渡到无人车会比想象的要久
- ·波士顿动力公司:明年7月将年产1千台SpotMini机器人
- · 余承东: 华为今年有望出货两亿部手机 领先于苹果
- » 更多新闻...

最新知识库文章:

- ·那些让人睡不着觉的bug,你有没有遭遇过?
- · 观察之道: 带你走进可观察性
- · 危害程序员职业生涯的三大观念
- ·断点单步跟踪是一种低效的调试方法
- ·测试 | 让每一粒尘埃有的放矢
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2018 mickole