Relatório Olhando para cima (Filosofia e Sociologia)

Pesquise um tema dentro do desenvolvimento científico e biotecnológico e produza uma análise levantando os pontos positivos e negativos do conhecimento/tecnologia em questão. Os pontos devem estar baseados em reflexões da Filosofia, da Sociologia e/ou das demais Ciências Humanas e Sociais Aplicadas.

Tecnologia escolhida: web

Muitas vezes confundida com a internet, a web não é exatamente o mesmo que ela. A web, na verdade, é uma plataforma dependente da internet, que permite a hospedagem de sites e aplicativos baseados nela. Permite a transferência de diversos tipos de mídia, como sons, vídeos, imagens, textos e outras. A internet, enquanto isso, é a rede que permite o acesso a essa plataforma, independente da distância entre o servidor, que hospeda o site ou aplicativo, e o usuário, que acessa a web através dos seus dispositivos (como notebooks, celulares, tablets e outros). A internet não é dependente da web, pois existem diversas plataformas que não dependem dela para funcionar, como aplicativos desktop (para computador) e mobile (para dispositivos móveis). A web, no entanto, também tem sido usada para a criação de aplicativos, reaproveitando a estrutura utilizada nos sites para tal. A vantagem dos aplicativos web é que são hospedados em um servidor (assim como os sites), e não ocupam espaço de armazenamento dos dispositivos dos usuários, que ficam apenas com um atalho para o aplicativo instalado. Pela praticidade que fornece às empresas que desenvolvem os sites e aplicativos que usamos no dia a dia (como Netflix, Spotify, Facebook, WhatsApp e outros), a web tem substituído aos poucos as outras plataformas existentes na internet, daí a confusão entre os termos.

Alguns dos pontos positivos proporcionados pelo advento da web são a grande facilidade com que podemos acessar e utilizar seus sites e aplicativos. Antigamente, se queríamos baixar uma foto que alguém nos enviou por uma rede social, tínhamos que esperar vários minutos até que o download fosse concluído. Para baixar um novo aplicativo, então, eram necessárias horas ou até dias. Hoje, com os aplicativos da web, se queremos experimentar uma nova plataforma, basta acessar um aplicativo da web e já podemos usá-la, sem esperar nem mesmo o seu download. A web também permite o compartilhamento rápido de informações entre dispositivos através da nuvem, evitando a necessidade de conectá-los fisicamente para efetuar a troca de arquivos. Isso permite, por exemplo, que salvemos as informações do nosso celular em um servidor na nuvem e, caso trocarmos de aparelho, possamos recuperar todas elas facilmente. Também se torna bem mais prático o trabalho em equipe, pois várias pessoas podem editar um arquivo ao mesmo tempo, sem necessidade de apenas uma pessoa digitar tudo enquanto as outras passam as informações. As empresas desenvolvedoras dessas plataformas também são beneficiadas, pois não precisam desenvolver vários aplicativos separados para cada plataforma (um para computador, outro para celular, outro para tablet e assim por diante). Com um único aplicativo da web, todos esses dispositivos já podem usar a plataforma da empresa. No entanto, como qualquer tecnologia, a web também trouxe questões que, ao mesmo tempo em que podem ser consideradas positivas, também possuem seu lado negativo, dependendo do ponto de vista. A principal delas é que, por facilitar tanto o uso das plataformas digitais, a web acaba mantendo as pessoas sempre conectadas a ela, pois elas sempre terão conteúdo para consumir (na hora que quiserem). Quando a maioria das

plataformas ainda não eram hospedadas na web, as pessoas geralmente precisavam esperar algum tempo entre cada ação. Por exemplo, enquanto baixavam um arquivo, elas acabavam saindo de perto do computador para fazer alguma outra atividade, fora do mundo virtual, enquanto o arquivo baixava. A internet discada não era estável e rápida o suficiente para baixar um arquivo e acessar uma rede social ao mesmo tempo, muito menos para que várias pessoas de uma mesma família a usassem simultaneamente. Assim, geralmente uma pessoa podia se conectar por vez, e a conexão era feita através de um cabo ligado ao computador (o que significa que não havia wi-fi para os dispositivos móveis se conectarem). Assim, as pessoas não ficavam conectadas por tanto tempo sem pausas, como acontece hoje. Além de termos conexões à internet com velocidades muito maiores hoje em dia, a nuvem evita a necessidade de esperarmos a conclusão de downloads, o que acaba permitindo que as pessoas fiquem ininterruptamente no mundo virtual. Também podemos realizar várias tarefas diferentes ao mesmo tempo, o que acaba nos mantendo ainda mais fechados nesse mundo. Mesmo que em algum momento precisemos baixar algum arquivo, não precisamos parar o que estamos fazendo apenas para deixar o arquivo baixando. Outro problema causado pelo avanço e popularização da web é a facilidade com que podemos conhecer novas pessoas. Por um lado isso pode ser positivo, pois podemos fazer novas amizades e construir novos relacionamentos. Mas por outro, se no mundo real já não podíamos confiar em qualquer pessoa, no mundo virtual devemos ter esse cuidado em dobro. Mesmo que uma pessoa pareça confiável pela forma com que se comunica, sua foto de perfil ou outra característica, muitas coisas podem ser forjadas no mundo virtual, e a pessoa pode não ser o que mostra em suas ações.