

Вебинар

Тестовое задание



Спикер: Шибков Константин

18 декабря 2021

образовательная платформа

Skillbox

Почему тестовое задание выглядит «странно»?

Тестовые задания в компании могут быть одинаковы
для разных уровней разработчиков.

Какие частые темы тестовых заданий?

- алгоритмы
- парсинг
- веб-сервисы (включая вк/телеграм ботов)
- комбинации этих тем

в конце презентации ссылка на архив с более 10 вариантами реальных тестовых заданий

С чего начать выполнение?

Заккрыть среду разработки

Как читать тестовое задание?

- прочитайте несколько раз
- исключите все “желательно”, если вам эти технологии незнакомы
- если неизвестные технологии остались, прочитайте что это такое. возможно, вы найдёте ей известную замену.
- определите входные и выходные данные.
- при возможности задайте уточняющие вопросы

Что должно быть в тестовом?

МИНИМУМ

- оно должно работать (хоть его и не будут запускать)
- все приложение не в одном методе `main()`
- если есть требования по формату входных/выходных данных — строго соблюдайте
- единый стиль кода / чистота кода
- нейминг
- собираться `maven/gradle` (для подключения зависимостей)
- `unit` тесты
- логирование
- обработка исключений
- `readme` (как запустить, параметры, что делает приложение, особенности)
- `git` (показать порядок и ход разработки)

Будет отлично, если:

- если это веб-сервис — разместите, чтобы работодатель сам пощупал
- приложение будет универсальным (внешняя конфигурация)
- интеграционное тестирование
- будет демонстрация работы (1-3 мин)
- Docker
- git (любое выполненное тестовое = +1 проект в вашем репозитории)

Рекомендации

- используйте сторонние библиотеки. Избегайте низкоуровневых операций.
- избегайте ранней оптимизации (можете заняться после решений задачи)
- используйте ООП (одна задача — один класс)
- держите под рукой список популярных алгоритмов и паттернов
 - > «разделяй и властвуй»
 - > фабрики, итератор, стратегия
- используйте силу существующих структур данных
- если вам кажется задание неадекватное, обсудите с сообществом и коллегами

Ссылки и источники

- Как разработчику не нужно выполнять тестовое задание
<https://gmsservices.ru/blog/2017/05/22/dev-task-fails/>
- Секреты успешного выполнения тестовых заданий
<https://gmsservices.ru/blog/2016/06/08/how-to-rock-an-algorithms-interview/>
- Как успешно пройти тестовое задание в IT
<https://news.itmo.ru/ru/education/trend/news/9840/>
- [Архив с тестовыми](#)

Решение тестового задания

Нужно спроектировать и реализовать бэкенд (REST API) для сервиса аналогичного `pastebin.com` — сервис позволяет заливать куски текста/кода ("пасту") и получать на них короткую ссылку, которую можно отправить другим людям.

При загрузке "пасты" пользователь указывает:

1. Срок в течение которого "паста" будет доступна по ссылке (expiration time) 10 мин., 1 час, 3 часа, 1 день, 1 неделя, 1 месяц, без ограничения после окончания срока получить доступ к "пасте" нельзя, в том числе и автору
2. Ограничение доступа:
 - `public` — доступна всем
 - `unlisted` — доступна только по ссылке

Для загруженной пасты выдается короткая ссылка вида

`http://my-awesome-pastebin.tld/{какой-то-рандомный-хэш}`, например,

`http://my-awesome-pastebin.tld/ab12cd34`

Пользователи могут получить информацию о последних 10 загруженных публичных "пастах".

Вебинар

Спасибо за внимание!

Предложения и вопросы:

tg: @sendel

sendel.ru



Спикер: Шибков Константин

образовательная платформа

Skillbox