

# Symfony technical test for Kimia

Se proporcionará un proyecto base sobre el que desarrollar los requisitos definidos para la prueba. Dicho proyecto podrá ser descargado desde el siguiente repositorio:

<https://github.com/abraham-kimia/symfony-technical-test>

Se deberán cumplir los requisitos haciendo uso de las librerías que provee Symfony tanto como sea posible, por ejemplo para la creación, validación y procesamiento de formularios, para la gestión e inyección de servicios si son necesarios... etc.

Esta es tu carta de presentación así que curratelo y muestra todo lo que sabes.

## Set up

Como requisito previo deberemos tener instalado Docker:

<https://docs.docker.com/get-docker/>

Para levantar el proyecto ejecutaremos los siguientes comandos en la raíz del proyecto por orden:

- Construir y levantar contenedores de Docker con los servicios necesarios para la app
  - `docker compose build`
  - `docker compose up -d`
- Esperar a que se levante el contenedor antes de ejecutar los siguientes comandos
- Descargar e instalar las dependencias necesarias para la app a través de composer, se creará la carpeta `/vendor` en el proyecto con las librerías
  - `docker compose exec php composer install`
- Crear la base de datos con la configuración definida para el proyecto
  - `docker compose exec php bin/console d:d:c`
- Crear el esquema en la base de datos ejecutando las migraciones que contienen las queries necesarias
  - `docker compose exec php bin/console d:m:m --no-interaction`
- Proveer la base de datos con datos de prueba para el desarrollo y testeo de la app
  - `docker compose exec php bin/console d:f:l --no-interaction`

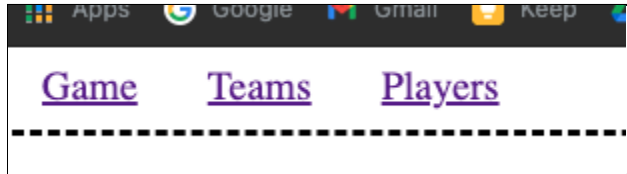
Una vez listo podremos acceder a la página a través de la siguiente URL:

<http://localhost:81/>

# Descripción de la aplicación

El proyecto estará dividido en 3 partes principales:

- Teams: CRUD para la entidad Team
- Player: CRUD para la entidad Player
- Game: minijuego con JS que hace uso de ambas entidades



La prueba consistirá en desarrollar las partes de la aplicación que faltan por implementar. Se deberá:

- Implementar la construcción de algunos formularios
- Implementar la lógica de los controladores
- Desarrollar un JS para implementar la lógica del juego

## Partes a implementar PHP

### Formularios

- App\Form\GameType
  - De deberá implementar la construcción del formulario sin entidad asociada, deberá tener los siguientes campos:
    - currentPlayer (TextType) [disabled]
    - team (EntityType) [class Team]
- App\Form\PlayerType
  - De deberá implementar la construcción del formulario asociado a la entidad Player
  - Deberá tener los campos de la entidad para la creación/edición de Player (El campo position debe ser un select con los valores definidos en la entidad)

## Controladores

Se implementa la lógica de los controladores con los siguientes endpoints:

- GameController
  - /game/
    - Crea el formulario GameType y pinta la plantilla
  - /game/ajax-random-players
    - Devuelve un JSON con la información necesaria de como máximo 10 jugadores al azar
    - En el JSON devuelto el nombre de los jugadores deberá ser procesado para ser devuelto de la siguiente forma
      - En cada palabra un carácter al azar debe ser sustituido por “\*”Por ejemplo en vez de “Sergio Ramos” deberá devolverse en el JSON “S\*rgio Ra\*os”
- PlayerController
  - /player
    - Saca todos los jugadores de base de datos y pinta la plantilla con la tabla
  - /player/new
    - Formulario para crear un nuevo jugador
  - /player/{id}/edit
    - Formulario para editar un jugador
  - /player/{id}
    - Elimina un jugador
- TeamController
  - /team
    - Saca todos los equipos de base de datos y pinta la plantilla con la tabla
  - /team/new
    - Formulario para crear un nuevo equipo
  - /team/{id}/edit
    - Formulario para editar un equipo
  - /team/{id}
    - Elimina un equipo

Se establecerán los nombres de las rutas apropiados para que funcione con las plantillas

# Desarrollo del juego con JavaScript

Se deberá desarrollar el funcionamiento del juego con con JS

El formulario se modifica dinámicamente sin necesidad de recargar la pagina hasta no haber acabado la partida

El juego tendrá un contador con la puntuación que se inicia al principio de la partida a 0 y que deberá refrescarse dinámicamente con JS.

Se hará una petición AJAX al endpoint que devolverá 10 jugadores al azar.

Hasta no tener la respuesta y poder mostrar un jugador se mostrará "Loading..." en el textbox.

Tendremos un contador con el número de jugadores restantes por validar correctamente.

En un selector disabled mostraremos un jugador al azar

En el otro selector estarán cargados los equipos

Tendremos un botón de validar el juego, al pulsar ese botón se deberá:

- Si el jugador mostrado corresponde con el equipo seleccionado se sumará 1 a la puntuación, se quitara de la pila de jugadores restantes por validar correctamente y se mostrará otro
- Si el jugador mostrado no corresponde con el equipo se restará 1 a la puntuación, pero se mantendrá en la pila de jugadores restantes por validar correctamente y se mostrará otro jugador

Al acabar la partida:

- Se mostrará la puntuacion mas grande y de color blanco con fondo negro
- En el textbox donde se muestran los jugadores pondrá "..."
- No se seleccionará ningún equipo en el selector y se deshabilitará
- Se bloqueara el botón de validar el juego y se cambiará su texto a fin del juego
- Se mostrará un botón reiniciar que recargara la pagina para jugar una nueva partida

Aquí hay un pequeño video con el funcionamiento del juego, se recomienda verlo para tenerlo todo mucho más claro:

[Symfony technical test for Kimia - GAME EXAMPE.mov](#)

## Pruebas de funcionamiento de la aplicación terminada

Se probará la aplicación ya desarrollada en cada una de sus partes

### Tabla teams

<a href="#">Teams</a>	<a href="#">Players</a>	<a href="#">Game</a>
<hr/>		
Teams		
<a href="#">Create new team</a>		
Id	Name	actions
1	Real Madrid	<a href="#">edit</a>
2	Barcelona	<a href="#">edit</a>

### Formulario teams

<a href="#">Teams</a>	<a href="#">Players</a>	<a href="#">Game</a>
<hr/>		
<b>Create new Team</b>		
<hr/>		
Name	<input type="text"/>	
Hex color	<input type="text" value=""/>	
<input type="button" value="Save"/>		
<hr/>		
<a href="#">back to list</a>		

<a href="#">Teams</a>	<a href="#">Players</a>	<a href="#">Game</a>
<hr/>		
<b>Edit Team</b>		
Name	<input type="text" value="Real Madrid"/>	
Hex color	<input type="text" value=""/>	
<input type="button" value="Update"/>		
<hr/>		
<input type="button" value="Delete"/>		
<hr/>		
<a href="#">back to list</a>		

# Tabla players

[Teams](#)   [Players](#)   [Game](#)

-----

## Players

[Create new player](#)

Id	Name	Position	Team	actions
1	Thibaut Courtois	midfield	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
2	Sergio Ramos	midfield	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
3	Casemiro	forward	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
4	Marco Asensio	defending	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
5	Isco	defending	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
6	Eden Hazard	goalkeeper	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
7	Toni Kroos	forward	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
8	Rodrygo	forward	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
9	Karim Benzema	defending	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
10	Éder Militão	defending	<a href="#">Real Madrid</a>	<a href="#">edit</a>
11	Gerard Piqué	forward	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>
12	Pedri	midfield	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>
13	Antoine Griezmann	defending	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>
14	Ansu Fati	defending	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>
15	Sergio Busquets	goalkeeper	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>
16	Samuel Umtiti	midfield	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>
17	Sergi Roberto	defending	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>
18	Jordi Alba	goalkeeper	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>
19	Lionel Messi	midfield	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>
20	Ousmane Dembélé	forward	<a href="#">Barcelona</a>	<a href="#">edit</a>

# Formulario players

[Teams](#)   [Players](#)   [Game](#)

-----

## Create new Player

Name

Position

goalkeeper

▼

Team

Real Madrid

▼

Save

[back to list](#)

[Teams](#)   [Players](#)   [Game](#)

-----

## Edit Player

Name

Pedri

Position

midfield

▼

Team

Barcelona

▼

Update

Delete

[back to list](#)

## Game

Durante la partida

<a href="#">Teams</a>	<a href="#">Players</a>	<a href="#">Game</a>
<hr/>		
<b>Game</b>		
Punctuation: <b>4</b>		
Rest players: <b>5</b>		
<hr/>		
Current player <input type="text" value="Éder Militão"/>		
Select the team <input type="text" value="Barcelona"/>		
<hr/>		
<input type="button" value="Validate game"/>		

Al acabar la partida

<a href="#">Teams</a>	<a href="#">Players</a>	<a href="#">Game</a>
<hr/>		
<b>Game</b>		
Punctuation: <b>6</b>		
Rest players: <b>0</b>		
<hr/>		
Current player <input type="text" value="..."/>		
Select the team <input type="text" value=""/>		
<hr/>		
<input type="button" value="End of the game"/> <input type="button" value="Restart"/>		

Suerte ;)