



Práctica 3. Trabajo en grupo: Fases en el desarrollo del software

El objetivo de este trabajo es poner en práctica la mayoría de los contenidos vistos en clase, y así entender mejor su necesidad en todo ciclo de vida de un software.

Para ello, debéis realizar el trabajo sobre un proyecto (a libre elección por el grupo), en el que vosotros como proveedores de una empresa de software, os ha sido encargado el desarrollo del mismo. A lo largo del trabajo deberéis desarrollar los siguientes puntos:

- a) Contextualización: nombre del cliente, características del cliente, objetivos del proyecto y otros detalles que penséis necesarios para describir el contexto del proyecto propuesto.
- b) Modelo de ciclo de vida de desarrollo que utilizaréis en vuestro proyecto. Justificad el motivo.
- c) Documento ERS (Especificación de Requisitos de Software):
 - La planificación de las reuniones que van a tener lugar.
 - Relación de los objetivos del usuario cliente y del sistema.
 - Relación de los requisitos funcionales y no funcionales del sistema.
 - Relación de objetivos prioritarios y temporización.
- d) Diseño: sin llegar a entrar en detalle en el diseño de la aplicación en cuestión, establecer las principales partes del software a realizar y obtener un modelo funcional-estructural. Representad mediante un diagrama la estructura del mismo. Haced una aproximación en vuestra opinión de la manera que modularéis el software para dar solución a cada una de las partes.
- e) Codificación: Establecer con que lenguajes de programación se realizará el software en cuestión. Justificar el motivo de por qué este lenguaje o lenguajes es adecuado. Cuáles son sus características... etc. entorno de trabajo, control de versiones.
- f) Pruebas: Establecer un plan de pruebas para llevar a cabo el proyecto. Establecer cuáles serán las pruebas integradas que se llevarán a cabo en el proyecto.
- g) Documentación: Especificar que documentación aportaréis al cliente al final del proyecto, y el contenido de la misma.
- h) Explotación: Especificar un plan de puesta en marcha del proyecto. ¿En qué consistirá?
- i) Mantenimiento: Dad por hecho que realizaréis el mantenimiento de la aplicación desarrollada. ¿Qué tipo de mantenimiento creéis que deberíais hacer?

En el trabajo deberán aparecer los siguientes puntos:

- Portada
- Índice
- Introducción
- Desarrollo (en el que se incluirán los puntos de la fase de desarrollo del software)
- Conclusión
- Referencias, bibliografía...

Criterios de evaluación:

Tal y como se estableció a principio de curso, la parte práctica tiene un peso de un 60% en la nota final, además de ser obligatorias todas las prácticas. Este trabajo forma parte de la parte práctica del módulo, y tendrá un peso de un 50% dentro de la parte práctica, es decir, un 30% del peso de la nota final. Los criterios que se tendrán en cuenta en la evaluación serán:

- Presentación (1 punto)
- Contenido (6 puntos)
- Calidad del contenido (1 punto)
- Investigación (1 punto)
- Creatividad (1 punto)

Enlaces de interés:

<https://es.scribd.com/doc/88016211/Practica-5-Especificacion-de-requisitos-de-software>

<https://softtopia.files.wordpress.com/2007/11/especificacion-de-requisitos-de-software.pdf>

<http://yaqui.mx/l.uabc.mx/~molquin/as/IngReq.htm>