

<b>Nombre:</b>	Sergio	<b>Apellidos:</b>	Jiménez Sastre
<b>Asignatura:</b>	Entornos de Desarrollo	<b>Curso/Grupo:</b>	DAW1A
<b>Práctica:</b>	Práctica 2 – Desarrollo de software		

**1 - Según estimaciones el 25% por ciento de los llamados grandes proyectos fracasan, el 50% se tienen que modificar drásticamente y el 25% restante son un éxito. Razona las causas o motivos de estos resultados, y justifica tu respuesta.** Una mayoría de los proyectos no se planifican como toca, por esa razón de esos porcentajes.

**2 - Si tenemos un cliente que quiere desarrollar su negocio actual de venta de gadgets informáticos, a una tienda online. El cliente no sabe exactamente los recursos económicos que destinará a este, y pueden depender directamente del éxito de la primera implantación del proyecto. ¿Qué tipo de modelo de desarrollo aplicarías? Justifica razonadamente tu respuesta.** Modelo evolutivo, ya que tienen en cuenta la naturaleza cambiante y evolutiva del software.

**3 - Pon un ejemplo de proyecto para el que sería justificado utilizar el modelo en espiral. Comenta las características del proyecto (objetivos, dificultad, planificación temporal, recursos económicos y humanos, otros que consideres importantes para justificar tu respuesta).** Las actividades de este modelo se conforman en una espiral, en la que cada bucle o iteración representa un conjunto de actividades.

**4 - ¿Por qué el modelo en cascada es prácticamente imposible de utilizar?** Requiere conocer de antemano todos los requisitos del sistema. Las etapas pasan de una a otra sin retorno posible.

**5 - Para qué sirven las herramientas CASE?** El objetivo de las herramientas CASE además de ayudarnos en el desarrollo del software es reducir costes y tiempo del proceso, mejorando por tanto la productividad del proceso.

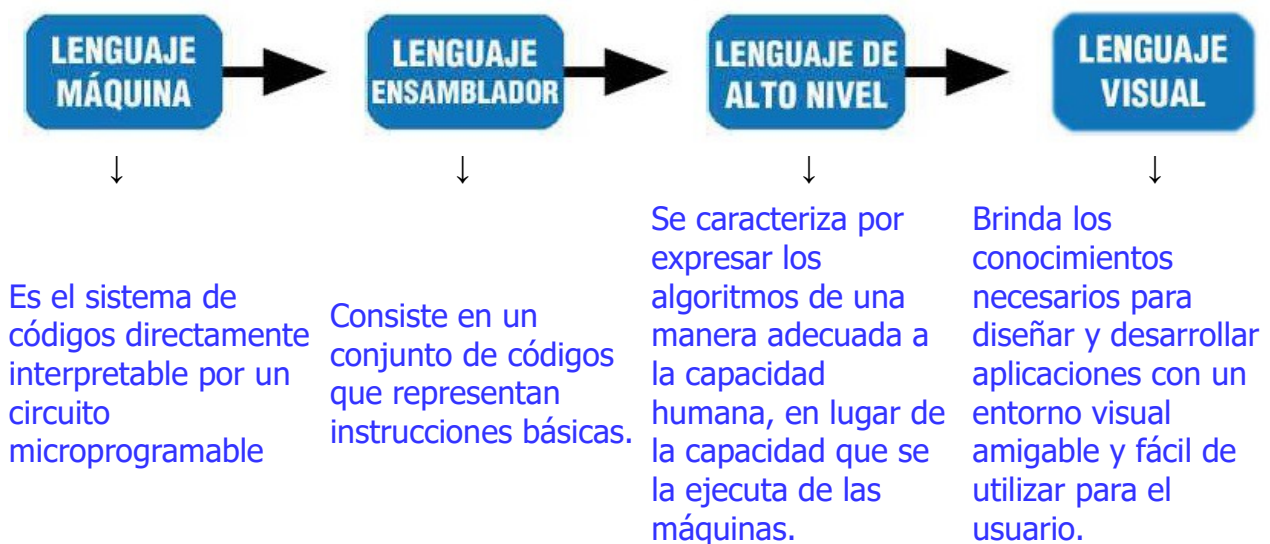
**6 - ¿Qué tipos de herramientas CASE hay? Pon un ejemplo de cada uno de los tipos, busca una herramienta libre y sus características que ofrece para cada tipo. Hay 3 tipos diferentes: U-CASE, M-CASE, L-CASE.**

**Ejemplos:** Microsoft Project, MagicDraw, Visual Paradigm, Microsoft Visio, ArgoUML, ...

<b>Nombre:</b>	Sergio	<b>Apellidos:</b>	Jiménez Sastre
<b>Asignatura:</b>	Entornos de Desarrollo	<b>Curso/Grupo:</b>	DAW1A
<b>Práctica:</b>	Práctica 2 – Desarrollo de software		

**7 - Si clasificamos el lenguaje según la técnica de programación utilizada. En qué consiste la programación estructurada? Cómo ha evolucionado esta para ser más útil? Justifica tu respuesta, y pone dos ejemplos de lenguajes de programación estructurados. Un lenguaje de programación estructurado es aquel orientado a mejorar la claridad, calidad y tiempo de desarrollo de un software.**

**Evolución de los tipos de lenguajes de programación:**



**8- ¿Cuáles son las principales ventajas de los lenguajes de programación POO, y justifica estas ventajas.**

Es una forma mas cercana a como nosotros expresaríamos las instrucciones en nuestra vida cotidiana, a diferencia de otros lenguajes de programación. Esta forma de programar es mucho mas simple que otras y nos da la ventaja de ser mas rápido.

### VENTAJAS

1. Todo el código se encuentra en un solo lugar
2. Los objetos pueden tener varios atributos por ejemplo, que lea un sensor y a la vez encienda.
3. Son mas fáciles de entender los códigos.
4. La ejecución del programa es rápida y sencilla, todo se encuentra en una sola ventana.

<b>Nombre:</b>	Sergio	<b>Apellidos:</b>	Jiménez Sastre
<b>Asignatura:</b>	Entornos de Desarrollo	<b>Curso/Grupo:</b>	DAW1A
<b>Práctica:</b>	Práctica 2 – Desarrollo de software		

**9- Cada lenguaje de programación es adecuado para dar solución a unos tipos de proyectos. Especifica las características del tipo de proyecto o software para los que serían adecuados los siguientes lenguajes (razona el motivo):**

- **Java:** Es adecuado si requieres programar orientado a objetos.
- **Cobol:** Es un lenguaje adecuado y muy utilizado para bancos.
- **Python:** Es adecuado para empezar, ya que el usuario se acostumbra desde un inicio a identificar (ya que python si el usuario no identifica no funcionará).
- **PHP:** Se utiliza en páginas web las cuales se requiere alguna conexión a alguna base de datos.
- **JAVASCRIPT:** Se implanta y se utiliza en páginas web las cuales tienen algún script.
- **HTML 5:** Se utiliza para realizar páginas web.
- **CSS3:** Se utiliza para dar estilos y formato a las páginas web.