



Easel

TWITTER CLONE CODING



2023. 12. 28

INDEX

Goal

- 팀 목표
- 개인별 목표

Project

- 선택 배경
- 프로젝트 OKR
- 기능 설명

Management

- 그라운드 룰
- 문서화 도구
- 리뷰 문화

Plan

- 마일스톤
- 간트차트

팀목표



Smilegate Dev Camp
얻을 수 있는 것들을
다 얻고 가기

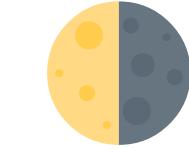


논리력을 갖추어
선택의 근거를
설명하는 역량을 갖추자



기록과 공유 가치를
실현하는 습관을 기르자

개인 목표 - 도율



현재 상황

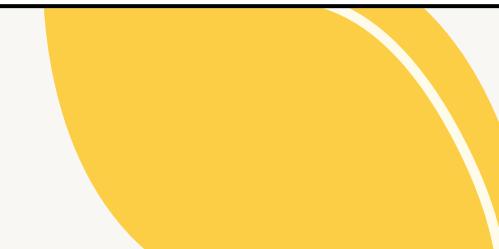
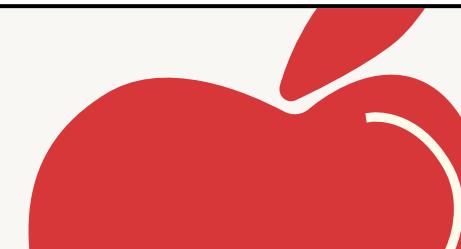
- MSA 설계 경험 없음
- 실무적 관점에서의 고민하는 견문이 필요함
- 좋은 개발자란 무엇일지 고민하지만 결론을 내리기 힘듦

목표

- 시간에 종속적이지 않은 좋은 개발자가 되기 위한 초석 닦기

How to work

- Test Driven Development
- Refactoring
- Pair Programming
- Simple Design



개인 목표 - 도현



현재 상황

- 분산 처리 환경에 대한 경험 전무
- 도메인 중심 개발 방법론 모름
- 부하 테스트 경험 없음

목표

- 나의 현재 상황을 학습으로 보완하여 기술적 경쟁력이 있는 개발자가 되기
- 성장과 회고를 습관화하여 지속적으로 발전하는 자세를 굳히기

How to work

- MSA 패러다임을 직접 설계하며 체화하기
- 도메인 주도 설계를 적용함으로써 필요성과 고민한 점을 정리하기
- 설계의 효용성을 증명하기 위한 적절한 부하테스트를 수행하기
- 모든 과정에서 기록과 회고를 습관화하기

개인 목표 - 희원



현재 상황

- Android 디자인 패턴에 대한 이해 및 경험 부족
- 제대로 분리되지 않은 코드 구현
- 이슈 해결에만 급급해 이슈로부터 습득한 지식 체화 부족

목표

- 개발 과정에 대한 기록을 꾸준히 작성해 하나의 문서화 하기
- 코드를 작성할 때 항상 최대 효율을 생각하고 왜?라는 질문 던지기
- MVVM 패턴을 제대로 이해하고 적용해보기
- 의존성 주입 라이브러리를 제대로 공부하고 적용해보기

How to work

- 매일 퇴근 30분 전 개발 일기 작성, 진행상황 및 느낀점 기록하기
- DI 도구인 Hilt, Koin을 비교하여 더 알맞는 라이브러리 사용해보기
- viewmodel-view 간 연관관계를 제대로 이해하기
- MVVM과 AAC의 viewmodel 차이를 이해하기

개인 목표 - 상민



현재 상황

- 현재 인기있는 기술이 방대해 라이브러리에 대한 판단이 어려움
- 디자인 패턴을 가벼운 프로젝트에서만 적용했던 경험이 있음
- 알고 있는 부분에 대해서 정리를 완전하게 전달하지 못한다는 생각이 들

목표

- 빠르게 변화하는 프론트엔드 생태계에서 안목을 기르기
- 어디서 만든 코드를 다른 곳에서 자랑스럽게 보여줄 수 있게끔 구조화 하기
- 나의 생각을 정리해서 말 할 수 있는 능력 기르기

How to work

- 라이브러리가 많이 나오고 있기 때문에 어떤 라이브러리가 어떤 기술을 썼을지를 예측할 수 있는 안목을 기르기
- 개발 과정에 대해서 적용해볼 수 있는 디자인 패턴 적용하기
- 기술과 관련된, 혹은 기획적으로 디자인적으로 궁금한 부분을 물어볼 수 있는 개발자가 되기

개인 목표 - 원영



현재 상황

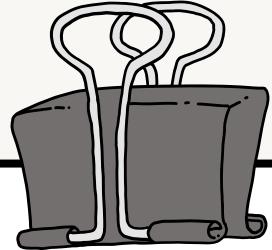
- 개발론을 무작정 시도만 하고자 하는 습관을 가지고 있음
- 트래픽, 통신 상태 등과 같은 상황에 유연하게 대응한 경험 x

목표

- 기술보다 어떤 문제를 해결하고자 하는지에 집중하는 개발
- 사용자 중심 디자인 사고로 접근하는 개발
- 여러 상황에 유연하게 대처할 수 있는 새발

How to work

- 모든 선택에 확실한 근거를 가지고 결정할 수 있도록 연습
- Agile 방법론의 모든 단계에 적극적으로 참여하여 짧은 주기의 릴리즈 이행
- 테스트 주도 개발을 통한 솔루션의 안정성과 신뢰성 향상



기능설명

Tweet

- 사용자는 텍스트, 이미지, 비디오 등을 첨부하여 트윗을 작성할 수 있다.

Re-Tweet

- 다른 사용자의 트윗을 자신의 팔로워들에게 공유할 수 있다.

Reply

- 다른 사용자의 트윗에 직접 트윗으로 응답할 수 있다.

TimeLine

- 사용자는 추천 타임라인, 팔로잉 기반 타임라인을 각각 확인할 수 있다.

Following

- 관심있는 유저를 팔로우하면 그 계정의 트윗이 자신의 타임라인에 뜬다.

Home

For you 기능

- 사용자는 추천 알고리즘에 의해 추천된 게시글들을 볼 수 있다.

Following 기능

- 사용자는 자신이 팔로잉 한 사람들의 게시글을 볼 수 있다.

게시글

- 사용자는 게시글을 한글 최대 140자, 영어 최대 280자로 옮길 수 있다.
- 사용자는 게시글마다 이미지, GIF, 동영상은 합쳐서 최대 4개를 옮길 수 있다.
- 사용자는 게시글마다 Reply해서 할 수 있다.
- 사용자는 게시글을 Quota에서 게시글을 주가로 작성할 수 있다.
- 사용자는 게시글을 좋아요할 수 있다.
- 사용자는 게시글을 공유할 수 있다.
- 사용자는 게시글을 편집하면 게시글 실제 편집이 이루어진다.

프로필

- 사용자는 프로필 이미지 버튼을 클릭하면 프로필 페이지로 이동한다.

게시글 작성 버튼

- 길게 누르면 텍스트/스티커(GIF) 게시글 작성 버튼 생성된다.
- 짧게 누르면 바로 텍스트 게시글 작성 페이지로 이동한다.

네비게이터

- 1번 홈 버튼을 누르면 메인 페이지로 이동한다.
- 2번 검색 버튼을 누르면 검색 페이지로 이동한다.
- 3번 웹툰 버튼을 누르면 웹툰 페이지로 이동한다.
- 4번 쪽지 버튼을 누르면 쪽지 페이지로 이동한다.

사이드 메뉴 프로필

- 원자 프로그램 계정의 프로필 이미지를 볼 수 있다.
- 모속상단에 다른 계정 프로필을 통해 다른 계정에 로그인 한다.
- 세로로 나란히 계정 아이디가 표시된다.
- 내내임 혹은 아이디를 누르면 프로필로 이동한다.
- 팔로잉 수를 누르면 팔로잉 목록이 표시된다.
- 팔로워 수를 누르면 팔로워 목록이 표시된다.

사이드 메뉴

- 1번 프로필 버튼을 누르면 프로필로 이동한다.
- 2번 북마크 버튼을 누르면 북마크 목록으로 이동한다.
- 3번 스키마스 버튼을 누르면 스키마스 페이지로 이동한다.
- (네온캐 캐팅) 4번 팔로우 요청 버튼을 누르면 팔로우 요청 목록으로 이동한다.

라이크모드 / 다크모드 설정

어플의 둘째 툴바를 퍼아웃 / 다크 모드로 설정 및 전환이 가능하다.

- 어두운 모드 사용하기 토글 (해당 아이콘 번호)
 - 데미 설정(아래) / 디 어并不意味 전환 가능)
 - 디바이스 설정을 그대로 사용하기 토글



기능설명

DM

- 다른 사용자 혹은 사용자 그룹에게 비공개 메시지를 보낼 수 있다.

HashTag

- '#' 기호를 이용해 관련 키워드를 표시하고, 같은 주제를 찾아볼 수 있다.

Search

- 사용자는 다른 사용자나 게시글, 해시태그를 검색할 수 있다.

Trend

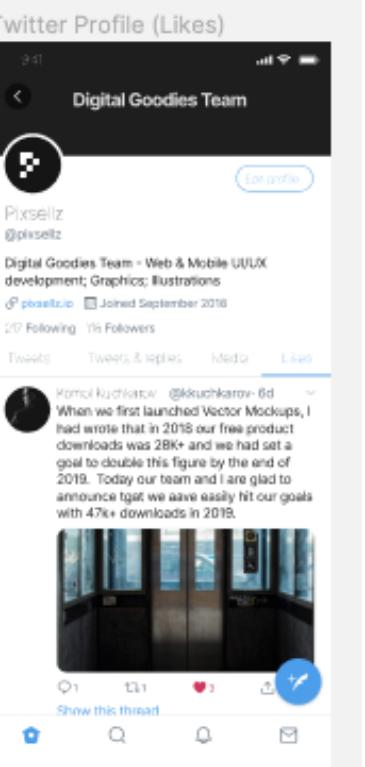
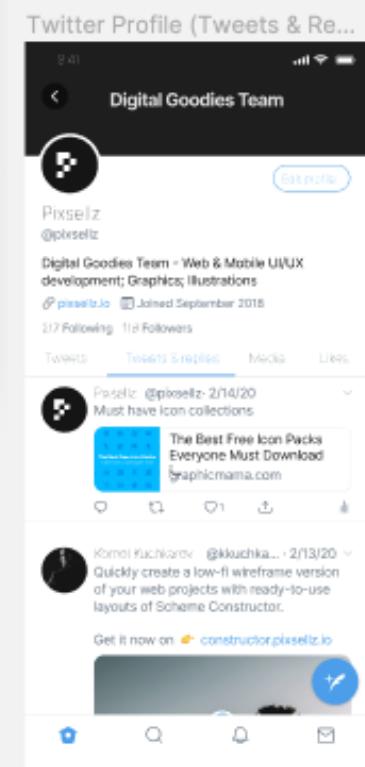
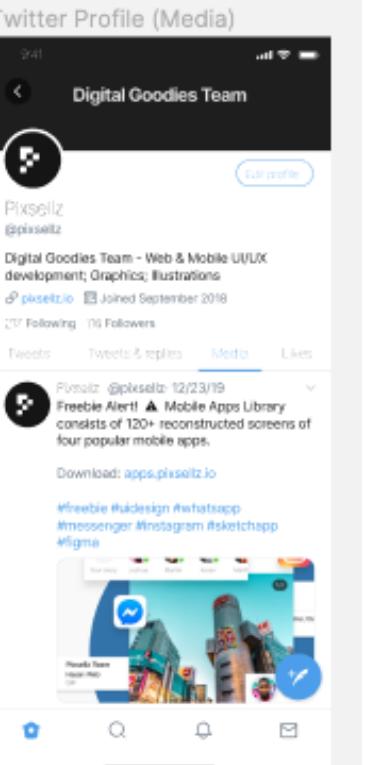
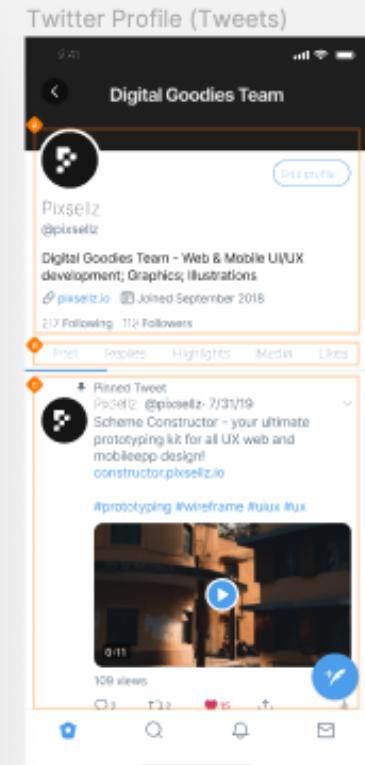
- 현재 가장 인기있는 주제의 트윗을 보여준다.

Space

- 다른 사용자와 음성 채팅을 할 수 있다.

게시물 기획_Note

- **위로가기**
 - 사용자는 어떤 폰더자로 위로갈 수 있다.
- **게시물 정보**
 - 사용자의 프로필, 아이디, 배경화면이 보여진다.
 - 사용자가 정의한 헤스토가 보여진다.
 - 만들된 템플릿과 디자인 OO 테마들이 보여진다.
 - 애널리틱스를 보면 좋아요, 게시자, 댓글의 수와 Impression, Engagements, Detail Expands, New followers, Profile visits의 조수가 보여진다.
 - 해당 게시물을 좋아요 했거나 조수가 보여진다.
- **게시물 반응**
 - 1번 게시물 주가 처음을 놓고 사용자는 해당 게시물에 대한 다른 게시물을 추가할 수 있다.
 - 2번 버튼을 누르면 해당 게시물은 게시판에서 새 게시물을 끌릴 수 있다.
 - 3번 버튼을 누르면 해당 게시물을 좋아요할 수 있다.
 - 더블 좋아요는 사용자별로 게시판에 최대 1번만 가능하다.
 - 4번 버튼을 누르면 좋아요를 할 수 있다.
 - 5번 버튼을 누르면 공유하기를 할 수 있다.
 - 공유하기는 친구로 보내기, 웹크 북마크, 데비티브 공유, 인스타, 북지, 월드컵인, 이메일 기능에 있다.
- **다른 게시물 추가**
 - 사용자는 해당 게시글에 대해 다른 게시물을 추가할 수 있다. C-!번과 같은 기능이다.
- **게시물과 관련된 설정**
 - 상대방의 게시물인 경우
 - 해당 게시물 작성자 팔로우/언팔로우 기능
 - 해당 게시물을 작성자 유트 기능
 - 해당 게시물에 대한 유트 기능
 - 해당 게시물을 삭제자 대신 기능
 - 해당 게시물을 고시 기능
 - 해당 게시판에서 숨겨진 달글을 볼 수 있는 기능
 - 상관의 게시물인 경우
 - 해당 게시물 삭제
 - 해당 게시물을 프로필 메인에 옮기기 (고정)
 - 해당 게시물에 대해 업글을 할 수 있는 사용 권한(국내 사용, 필요로하는 계정, 차기 자선)
 - 해당 게시물에 대한 뷔트 기능
 - 해당 게시판에서 숨겨진 달글을 볼 수 있는 기능
- **답글 여부**
 - 해당 게시글이 답글로 작성이 된 것이라면 표시가 된다.





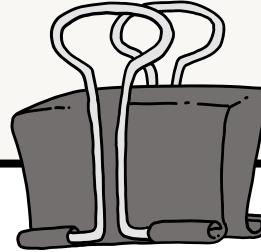
선택 배경



친숙한 도메인으로 사용자 경험을 위한
다양한 기능을 구현하는 동안
논리력을 기를 수 있는 요소가 많다.



대용량 트래픽을 처리하며
시스템의 가용성과 유연성을 확보하기 위해
견고한 아키텍처를 설계하는 과정에서
성장 가능한 요소가 많다.

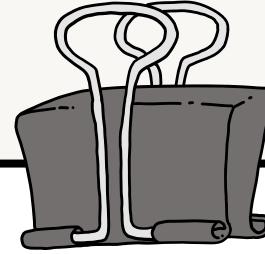


Project OKR



시간이 지나도 빠르게 파악 가능하고, **변경사항을 반영할 수 있는 웰메이드 프로젝트를 만든다.**





Project OKR Obj #1



논리력을 갖추어 선택의 근거를 설명할 수 있는 역량 강화

Key Result 1

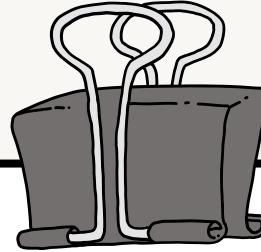
프로젝트 이슈에 대해 매주 팀 내 발표를 통하여 선택 근거를 공유

Key Result 2

다양한 개발 의사 결정을 진행할 때 팀원들과 근거 공유를 하며 논리적인 토론을 진행

Key Result 3

코드 리뷰와 같은 피드백 과정을 통해 자명한 선택 근거를 바탕으로 개발



Project OKR Obj #2



기록과 공유 가치를 실현하는 습관 길러 1시간 동안 설명할 수 있는 프로젝트

Key Result 1

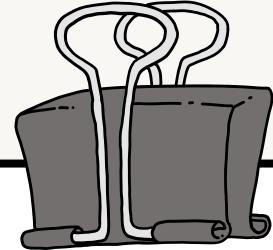
자신의 역할과 기술 리서치에 대해서 문서화

Key Result 2

선택에 대한 고민의 흔적들을 정리하며 공유 문서화

Key Result 3

중요한 의사소통 사항이나 문제 해결을 위한 토론의 흐름 등을 기록하며 성장



Project OKR Obj #3



프로젝트 진행 및 완료 회고

Key Result 1

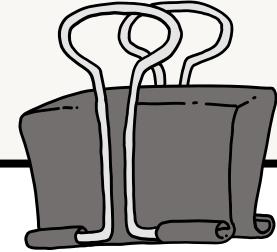
프로젝트 종료 후 팀원들과 함께 회고 세션을 진행하여 성과와 향후 개선 사항을 도출

Key Result 2

주요 경험과 지식을 기록하고 다음 프로젝트에 적용하기 위한 정리

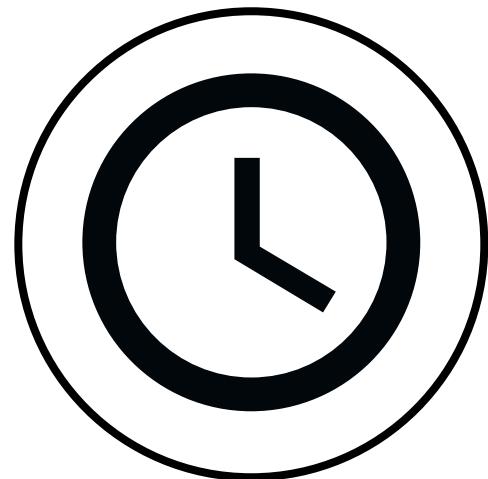
Key Result 3

꾸준한 회고와 스크럼을 통한 각자의 개발 경험을 나누고 유익한 지식을 전파



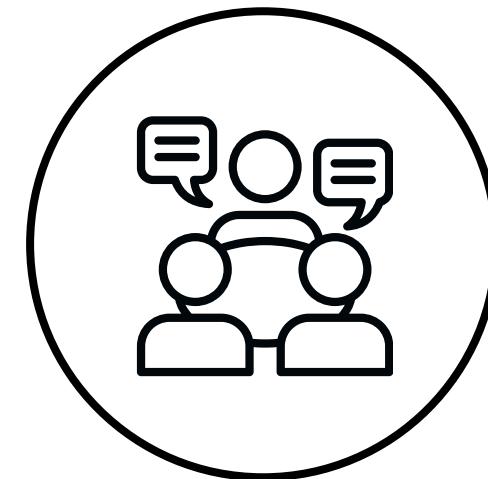
MANAGEMENT

GROUND RULE



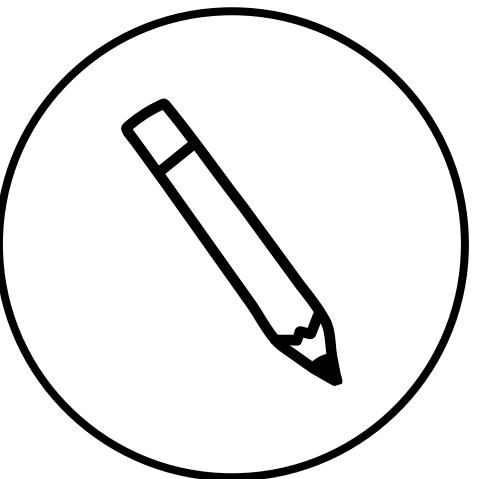
코어 타임

10시 30분 ~ 17시



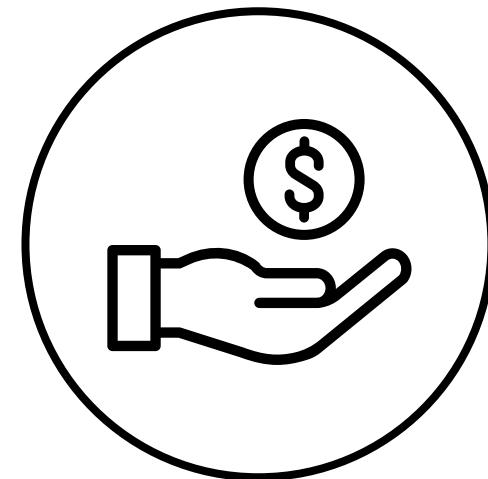
미팅 담당자

직전 미팅에서 담당자 정하기



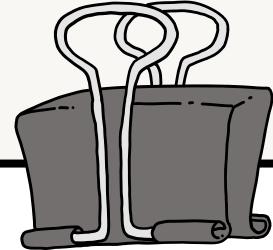
회고 및 스크럼

데일리 스크럼 (10:30)
금요일 정기 회고 (16:00)



벌금

지각 / 불참 시 벌금
(피못사 인정)



MANAGEMENT

DOCUMENTATION



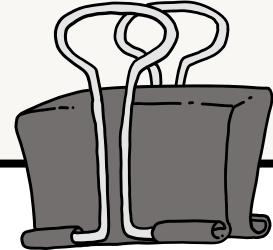
깃허브 위키를 통한 문서화

1. 프로젝트 설명
2. 팀 소개 / 목표
3. 개인 소개 / 목표
4. 기술관련 정리

About wikis

You can host documentation for your repository in a wiki that others can use and contribute to your project.

Wikis are available in public repositories with GitHub Free and GitHub Free Plus. Wikis are included in public and private repositories with GitHub Pro, GitHub Team, GitHub Organization, and GitHub Enterprise Server. For more information, see "[GitHub's plans](#)."



MANAGEMENT

CODE REVIEW



PN RULE 적용

코드 리뷰시 P1, P2, P3
중요도를 나누어 리뷰한다.



DN RULE 적용

N일 제한과 함께
중요도를 나누어 리뷰를 요청한다.



PLAN



Milestone 1: 기본 기능 구현

- 계정 및 프로필 설정

사용자는 계정을 생성하고 프로필 정보를 설정할 수 있어야 합니다.

- 트윗 작성 및 업로드

사용자는 텍스트, 이미지, 비디오를 포함한 트윗을 작성하고 업로드할 수 있어야 합니다.

- 재게시, 인용 및 답글

사용자는 다른 트윗을 재게시, 인용하거나 답글로 응답할 수 있어야 합니다.

- 타임라인 및 팔로잉 기능

사용자는 자신의 타임라인에서 최신 트윗을 확인하고 원하는 계정을 팔로우하여 해당 계정의 트윗을 받아볼 수 있어야 합니다.



PLAN



Milestone 1: 기본 기능 구현

- **해시태그 및 검색**

사용자는 트윗에 해시태그를 사용하여 관련 키워드로 검색할 수 있어야 합니다.

- **DM(Direct Message)**

사용자는 다른 사용자에게 비공개 메시지를 보낼 수 있어야 합니다.

- **알림 및 설정**

- 사용자는 팔로우한 사용자의 특정 활동에 대한 알림을 받을 수 있습니다.

- 사용자는 DM으로부터 알림을 받을 수 있습니다.

- 사용자는 제3자의 게시글 내 멘션을 통해 알림을 받을 수 있습니다.

- 사용자는 트윗 좋아요를 통해 알림을 받을 수 있습니다.

- **대용량 트래픽 대응**

5,700TPS를 견디는 시스템 구축이 필요합니다.



PLAN



Milestone 2: 소셜 기능 강화

- **Space(음성 채팅)**

사용자는 다른 사용자와 음성 채팅을 할 수 있는 Space 기능을 사용할 수 있어야 합니다.

- **인기 트랜드 및 추천 타임라인**

사용자는 현재 가장 인기 있는 해시태그를 제공받을 수 있습니다.

추천 타임라인을 통해 사용자 경험에 알맞는 트윗을 추천받을 수 있어야 합니다.

- **대용량 트래픽 대응 강화**

57,000TPS를 견디는 시스템 구축이 필요합니다.



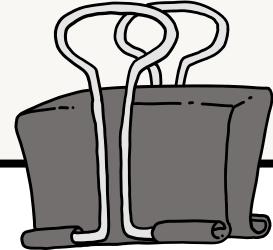
PLAN



Milestone 3: 고급 기능 추가 및 서비스 특화

- 추천 알고리즘 고도화 (상세 내용 미정)
- 성능 개선 (상세 내용 미정)
- 대용량 트래픽 대응 2차 강화 (상세 내용 미정)

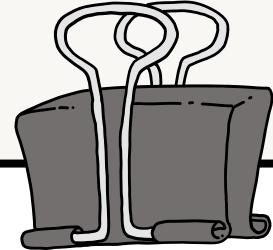
실제 2013년 트위터의 트래픽으로 알려진 570,000TPS를 견디는 시스템 구축이 필요합니다.



PLAN

Gantt Chart





PLAN

Gantt Chart



