

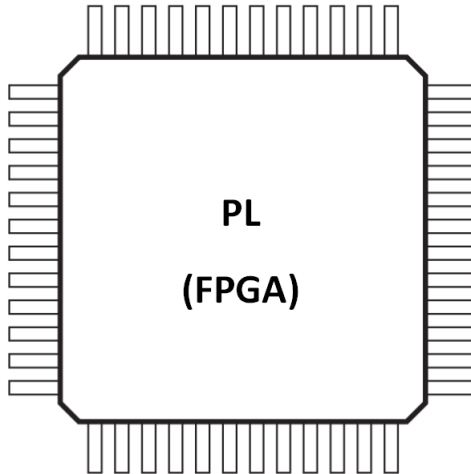
## Rechnerorganisation Praktikum

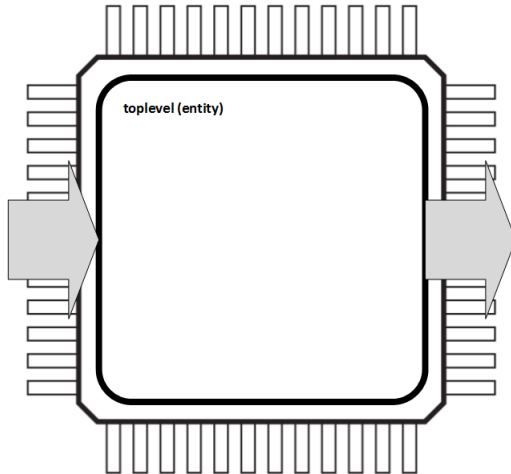
### Hierarchien, Instanziierung, Signale & Arrays

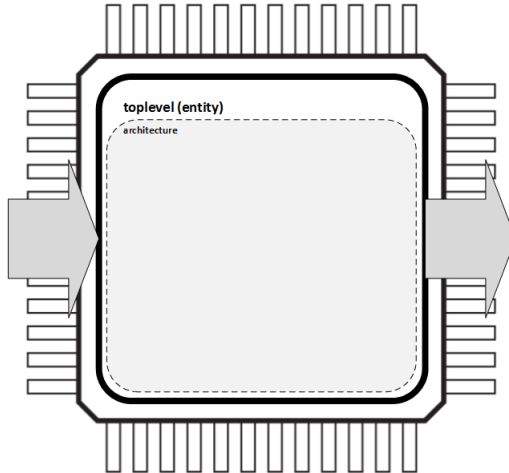
**Philipp Habermann, Uffke Drechsler, Jonas Tröger**

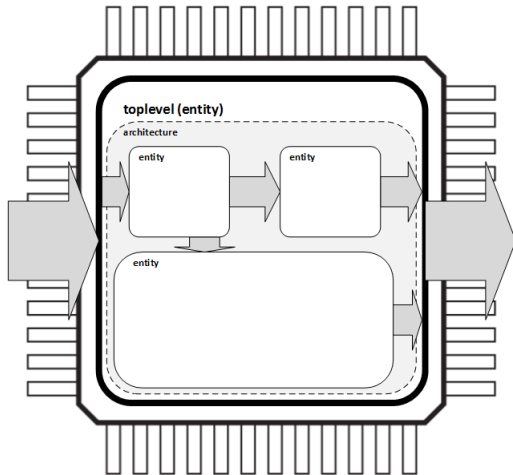
**Architektur Eingebetteter Systeme  
Institut für Technische Informatik und Mikroelektronik  
Technische Universität Berlin**

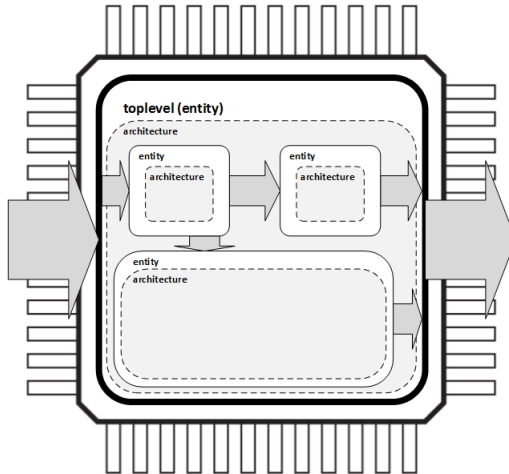
WS 2015/16

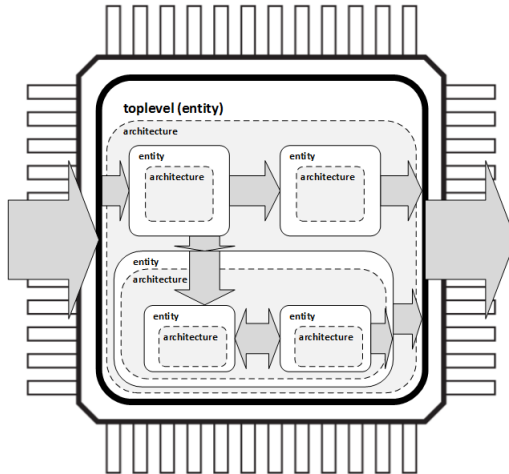












```
<instance> : entity <library>.<component>(<architecture>)
  [ generic map (...) ]
  port map( ... );
```

- **library**: Design-Bibliothek, die die Compiler-Ergebnisse aufnimmt
  - ▶ Verzeichnis mit dem Bibliotheksnamen im Arbeitsverzeichnis
  - ▶ *ModelSIM* verwendet als Standard-Bibliothek „work“
- **component**: zu instanzierende Komponente
  - ▶ Muss mit exakt diesem Namen im Projektverzeichnis existieren!
- **architecture**: zu verwendene Implementierung
  - ▶ Zu einer entity können mehrere architectures gehören
  - ▶ Muss mit exakt diesem Namen im Projektverzeichnis existieren!



```
entity or3 is
  port (i1, i2, i3 : in std_logic;
        o1 : out std_logic);
end entity or3;

architecture netlist of or3 is
  signal s1 : std_logic;
begin
  or_1: entity work.or2(behavior)
    port map ( a => i1,
              b => i2,
              y => s1);
  or_2: entity work.or2(behavior)
    port map ( a => s1,
              b => i3,
              y => o1);
end architecture netlist;
```

— *Signalerzeugung*

— *Instanziierung*  
— *Signalzuweisung*

— *Instanziierung*  
— *Signalzuweisung*

## Wichtig:

- *Eindeutige* Bezeichner für Instanzen innerhalb einer architecture
- Erzeugung interner Signale mittels `signal` (vgl. nächste Folie)

In VHDL unterscheidet man zwischen

- **externen Signale:** Symbolisieren die Verbindungen einer Entity nach außen, Definition durch `port`-Statements
- **internen Signale:** Symbolisieren die Verbindungen zwischen den Einzelteilen einer Entity, Definition wie folgt:

```
architecture <architecture_name> of <entity_name> is
    ...
    — Signalklaration
    signal X, Y : std_logic; — Interne Signale X und Y sind vom Typ std_logic
    ...
begin
    ...
    — Signalzuweisung
    X <= '1'; — dem Signal X wird der Wert '1' zugewiesen
    Y <= 'Z'; — dem Signal Y wird der Wert 'Z' (Tristate) zugewiesen
    ...
end architecture;
```

## Verhaltensebene (behavioral modelling)

- sequentielle Anweisungen (innerhalb eines Prozesses)  
VHDL-Schlüsselwörter: *process, if-else-elsif, case ... or, and ... function, procedure ...*
- nebenläufige Anweisungen  
VHDL-Schlüsselwörter: *when-else, with-select, ... or, and ...*

## Strukturebene (structural modelling)

- ein „sauberes“ hierarchisches Design deklariert auf dieser Ebene nur die Signale und Komponenten
- somit erstreckt sich die Modellierung ausschließlich auf das Verdrahten vorhandener Komponenten über die Entity  
VHDL-Schlüsselwörter: *component, signal, ...*

## Verhaltensbeschreibung

eines Halbaddierers auf Logikebene

```
entity halfadd is
    port (A, B      : in  std_logic;
          SUM, COUT : out std_logic);
end entity halfadd;

architecture gatelevel of halfadd is
begin
    SUM  <= A xor B;
    COUT <= A and B;
end architecture gatelevel;
```

## Strukturelle Beschreibung

eines Volladdierers mit zwei Halbaddierern

```
entity fulladd is
    port (A, B, CIN : in  std_logic;
          SUM, COUT : out std_logic);
end entity fulladd;

architecture structural of fulladd is
    signal S1, S2, S3: std_logic;
begin
    u1 : entity work.halfadd(gatelevel)
        port map(A => A,
                 B => B,
                 SUM => S1,
                 COUT => S2);
    u2 : entity work.halfadd(gatelevel)
        port map(A => S1,
                 B => CIN,
                 SUM => SUM,
                 COUT => S3);
    u3 : entity work.or2(logic)
        port map(A => S2,
                 B => S3,
                 Y => COUT);
end architecture structural;
```

- Arrays sind Aufreihungen von Daten des selben Datentyps

```
type type_name is array (range) of element_type;
```

— Syntax

- Array definieren (im *Deklarationsteil*):

```
type mv19 is array (0 to 8) of std_logic;
```

```
signal ex1 : mv19;
```

— Beispiel 1

```
type byte is array (7 downto 0) of std_logic;
```

```
signal ex2 : byte;
```

— Beispiel 2

- Array belegen (im *Anweisungsteil*):

— Gemeinsam...

```
ex1 <= ('0', '1', 'L', 'H', 'X', 'W', 'Z', '-', 'U');
```

— Einzelne...

```
ex2(7) <= '1'; ex2(6) <= '0'; ex2(5) <= '0'; ex2(4) <= '0';
```

```
ex2(3) <= '0'; ex2(2) <= '0'; ex2(1) <= '0'; ex2(0) <= '0';
```

— Oder kurz...

```
ex2 <= ( 7 => '1', others => '0');
```

- In `ieee.std_logic_1164` enthaltener Datentyp
- Arrays von beliebig vielen `std_logic`-Werten
- Logische Operatoren (`and`, `or`, etc.) auch für Vektoren definiert

```
architecture <architecture_name> of <entity_name> is
    ...
    signal s1, s2, s3 : std_logic_vector(3 downto 0);
    ...
begin
    ...
    s1 <= "1100";           — s1 = "1100"
    s2(0) <= '0';           — 0-te Stelle von s2 zuweisen
    s2(2) <= '1';           — 2-te Stelle von s2 zuweisen
    s2(1) <= '1';           — 1-te Stelle von s2 zuweisen
    s2(3) <= '0';           — 3-te Stelle von s2 zuweisen
    s3 <= s1 and s2;        — s3 = "0100"
    ...
end architecture;
```

- **Wichtig:** Werte zuweisen: `std_logic` in `'`, `std_logic_vector` in `"`

- **Wichtig:** Bibliothek einbinden

```
library IEEE;  
use ieee.std_logic_1164.all;  
use ieee.numeric_std.all;      — Neu!
```

- Array-Indizes sind Ganzzahlen (Integer)
- Deshalb ist folgende Typumwandlung u.U. nützlich

```
architecture foo of bar is  
    ...  
    signal int : integer;  
    signal slv : std_logic_vector(3 downto 0);  
    ...  
begin  
    ...  
    int <= to_integer(unsigned(slv));  
    ...  
end architecture;
```

- Siehe auch: „cast / convert numeric\_std“ im ISIS-Kurs