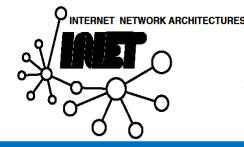
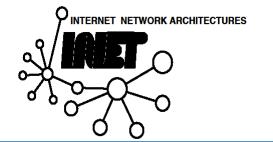


ALGORITHMISCHE METHODE TEILE & HERRSCHE BEISPIEL: MERGESORT



Algorithmische Methode: Teile & Herrsche

- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen



Teile & Herrsche (Divide & Conquer)

- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen

Beispiel(Sortieren)



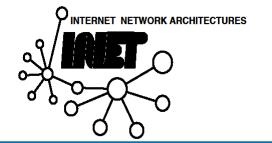
Teile & Herrsche (Divide & Conquer)

- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen

Beispiel(Sortieren)



Schritt 1: Aufteilen der Eingabe



Teile & Herrsche (Divide & Conquer)

- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen

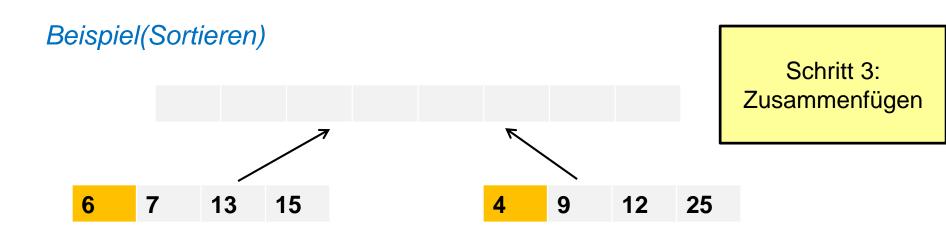
Beispiel(Sortieren)



Schritt 2: Rekursiv Sortieren

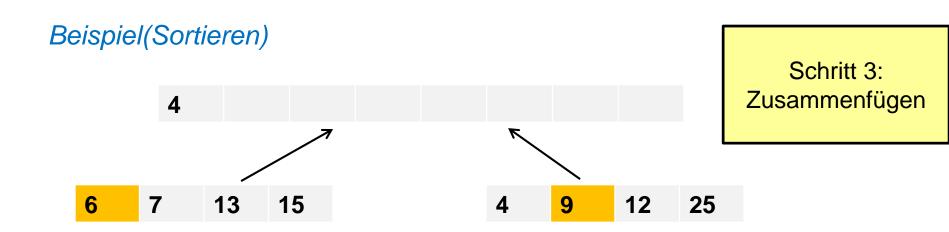


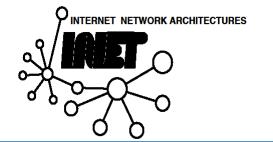
- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen



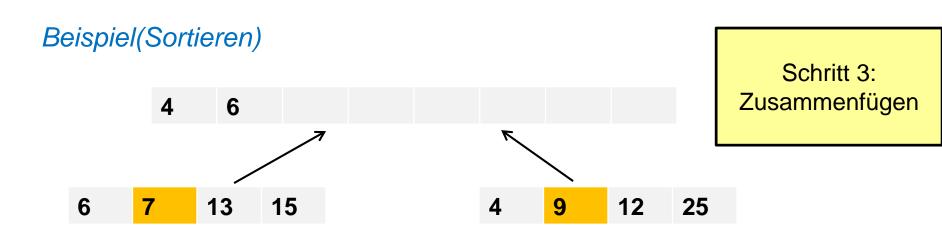


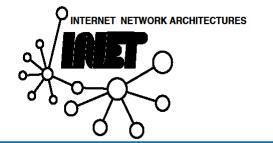
- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen



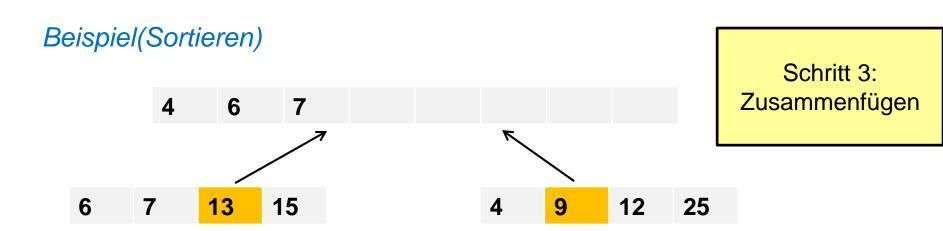


- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen



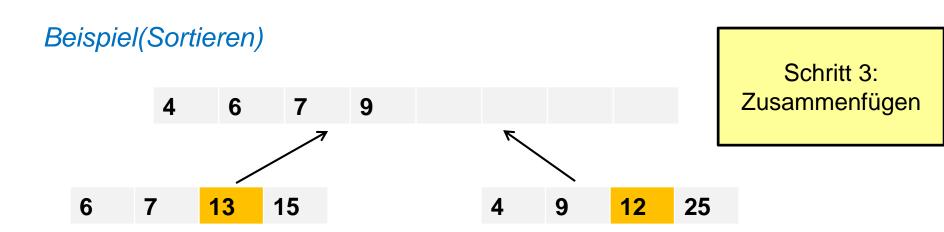


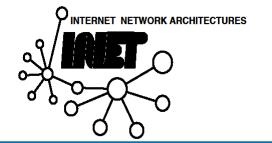
- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen



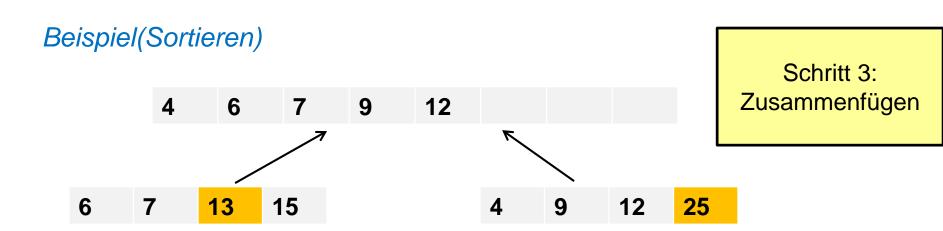


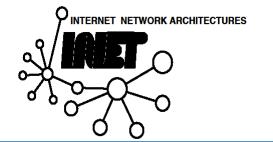
- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen



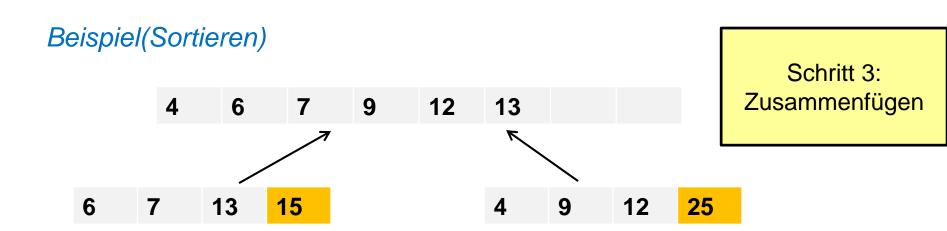


- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen



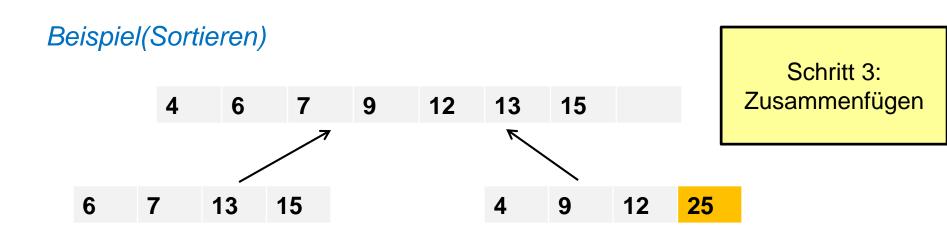


- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen





- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen





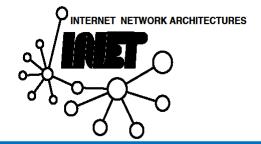
Teile & Herrsche (Divide & Conquer)

- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen

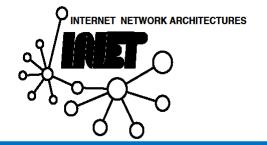
Beispiel(Sortieren) 4 6 7 9 12 13 15 25 Schritt 3: Zusammenfügen 6 7 13 15 4 9 12 25



- Teile Eingabe in mehrere Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den Teilen
- Füge die Teillösungen zu einer Gesamtlösung zusammen
- Wichtig
- Wir benötigen Rekursionabbruch
- Sortieren: Folgen der Länge 1 sind sortiert



MERGESORT



- 1. if p< r then
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)



MergeSort(Array A, p, r)

- **1. if** p< r **then**
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

➤ Sortiere A[p,...,r]



MergeSort(Array A, p, r)

- 1. if p< r then
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

➤ Sortiere A[p,...,r]



- 1. if p< r then
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- ➤ Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun



- **1. if** p< r **then**
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- ➤ Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun



- **1. if** p< r **then**
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- ➤ Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun
- > Berechne Mitte



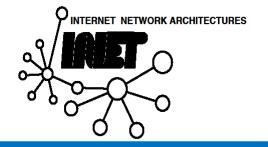
- 1. if p< r then
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- ➤ Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun
- > Berechne Mitte



- 1. if p< r then
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- ➤ Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun
- ➤ Berechne Mitte
- > Sortiere linke Hälfte



- 1. if p< r then
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun
- ➤ Berechne Mitte
- > Sortiere linke Hälfte



- 1. if p< r then
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun
- ➤ Berechne Mitte
- > Sortiere linke Hälfte
- > Sortiere rechte Hälfte



- 1. if p< r then
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- ➤ Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun
- ➤ Berechne Mitte
- > Sortiere linke Hälfte
- ➤ Sortiere rechte Hälfte



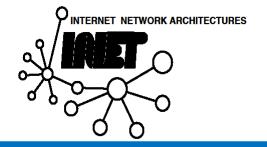
- **1. if** p< r **then**
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- $5. \qquad \boxed{\mathsf{Merge}}(\mathsf{A},\mathsf{p},\mathsf{q},\mathsf{r})$

- ➤ Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun
- ➤ Berechne Mitte
- > Sortiere linke Hälfte
- ➤ Sortiere rechte Hälfte
- Zusammenfügen



- **1. if** p< r **then**
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- ➤ Sortiere A[p,...,r]
- > p≥r, dann nichts zu tun
- ➤ Berechne Mitte
- > Sortiere linke Hälfte
- ➤ Sortiere rechte Hälfte
- Zusammenfügen



MergeSort(Array A, p, r)

- **1. if** p< r **then**
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

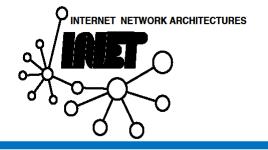
➤ Sortiere A[p,...,r]

- > p≥r, dann nichts zu tun
- > Berechne Mitte
- > Sortiere linke Hälfte
- ➤ Sortiere rechte Hälfte
- Zusammenfügen

Aufruf des Algorithmus

MergeSort(A,1,r) für r=length(A)

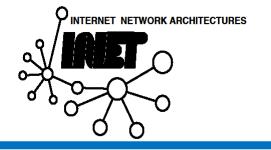




- 1. Array B
- 2. $i \leftarrow p, j \leftarrow q+1$
- 3. b ←1

- ➤ Zusammenfügen von A[p,...,q], A[q+1,...,r]
 - Hilfsarray zum Mergen Länge r-p+1
 - ➤ Hilfsvariablen für linke / rechte Hälfte von A
 - ➤ Hilfsvariablen für Array B

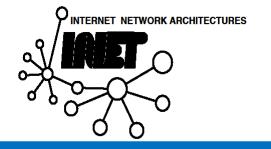




- 1. Array B
- 2. $i \leftarrow p, j \leftarrow q+1$
- 3. b ←1
- 4.
- **5**. **if** A[i] <= A[i] **then**
- $B[b] \leftarrow A[i]$ 6.
- 7. $b \leftarrow b + 1$
- $i \leftarrow i + 1$ 8.

- ➤ Zusammenfügen von A[p,...,q], A[q+1,...,r]
 - Hilfsarray zum Mergen Länge r-p+1
 - ➤ Hilfsvariablen für linke / rechte Hälfte von A
 - Hilfsvariablen für Array B
- while i <= q and i <= r do ➤ Solange Einträge auf beiden Seiten
 - > links kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - > Hilfsvariablen erhöhen
 - > Hilfsvariablen erhöhen

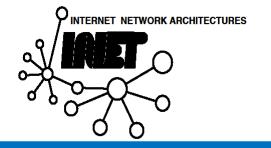
Merge



- 1. Array B
- 2. $i \leftarrow p, j \leftarrow q+1$
- 3. b ←1
- 4.
- **5**. **if** A[i] <= A[i] **then**
- 6. $B[b] \leftarrow A[i]$
- 7. $b \leftarrow b + 1$
- 8. $i \leftarrow i + 1$
- 9. else
- 10. $B[b] \leftarrow A[i]$
- 11. $b \leftarrow b + 1$
- 12. $j \leftarrow j + 1$

- > Zusammenfügen von A[p,...,q], A[q+1,...,r]
 - Hilfsarray zum Mergen Länge r-p+1
 - ➤ Hilfsvariablen für linke / rechte Hälfte von A
 - Hilfsvariablen für Array B
- while i <= q and i <= r do ➤ Solange Einträge auf beiden Seiten
 - > links kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - > Hilfsvariablen erhöhen
 - > Hilfsvariablen erhöhen
 - > rechts kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - > Hilfsvariablen erhöhen
 - > Hilfsvariablen erhöhen

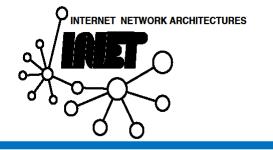




- 1. Array B
- 2. $i \leftarrow p, j \leftarrow q+1$
- 3. b ←1
- 4.
- **5**. **if** A[i] <= A[i] **then**
- 6. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- **7.** else
- 8. $B[b++] \leftarrow A[i++]$

- ➤ Zusammenfügen von A[p,...,q], A[q+1,...,r]
 - Hilfsarray zum Mergen Länge r-p+1
 - ➤ Hilfsvariablen für linke / rechte Hälfte von A
 - Hilfsvariablen für Array B
- while i <= q and j <= r do ➤ Solange Einträge auf beiden Seiten
 - > links kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - > rechts kleiner
 - > Zuweisung nach B

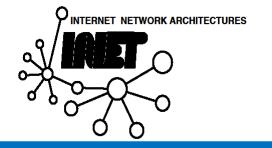




- 1. Array B
- 2. $i \leftarrow p, j \leftarrow q+1$
- 3. b ←1
- 4.
- **5**. **if** A[i] <= A[i] **then**
- 6. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- **7**. else
- 8. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- 9. **while** i <= q **do**
- $B[b++] \leftarrow A[i++]$ 10.

- > Zusammenfügen von A[p,...,q], A[q+1,...,r]
 - Hilfsarray zum Mergen Länge r-p+1
 - ➤ Hilfsvariablen für linke / rechte Hälfte von A
 - Hilfsvariablen für Array B
- while i <= q and j <= r do ➤ Solange Einträge auf beiden Seiten
 - > links kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - > rechts kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - ➤ Noch Einträge auf der linken Seite
 - > Zuweisung nach B

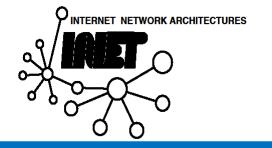




- 1. Array B
- 2. $i \leftarrow p, j \leftarrow q+1$
- 3. b ←1
- 4.
- **5**. **if** A[i] <= A[i] **then**
- 6. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- **7**. else
- 8. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- while i <= q do 9.
- 10. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- 11. while i <= r do
- 12. $B[b++] \leftarrow A[i++]$

- > Zusammenfügen von A[p,...,q], A[q+1,...,r]
 - Hilfsarray zum Mergen Länge r-p+1
 - ➤ Hilfsvariablen für linke / rechte Hälfte von A
 - Hilfsvariablen für Array B
- while i <= q and j <= r do ➤ Solange Einträge auf beiden Seiten
 - > links kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - > rechts kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - ➤ Noch Einträge auf der linken Seite
 - > Zuweisung nach B
 - > Noch Einträge auf der rechten Seite
 - > Zuweisung nach B





Merge(Array A, p, q, r)

- 1. Array B
- 2. $i \leftarrow p, j \leftarrow q+1$
- 3. b ←1
- 4.
- **5**. **if** A[i] <= A[i] **then**
- 6. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- **7**. else
- 8. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- 9. **while** i <= q **do**
- 10. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- 11. while $i \le r$ do
- 12. $B[b++] \leftarrow A[i++]$
- 13. $A[p, ..., r] \leftarrow B$

- > Zusammenfügen von A[p,...,q], A[q+1,...,r]
 - Hilfsarray zum Mergen Länge r-p+1
 - ➤ Hilfsvariablen für linke / rechte Hälfte von A
 - Hilfsvariablen für Array B
- while i <= q and j <= r do ➤ Solange Einträge auf beiden Seiten
 - > links kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - > rechts kleiner
 - > Zuweisung nach B
 - ➤ Noch Einträge auf der linken Seite
 - > Zuweisung nach B
 - > Noch Einträge auf der rechten Seite
 - > Zuweisung nach B
 - Kopiere Hilfsarray B nach A

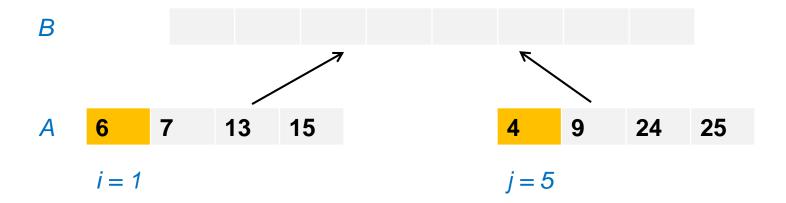


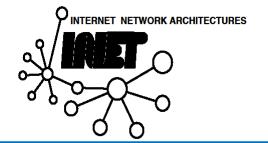
MergeSort: Merge Schritt

Einträge auf beiden Seiten

merge(A, 1, 4, 8)

$$b = 1$$

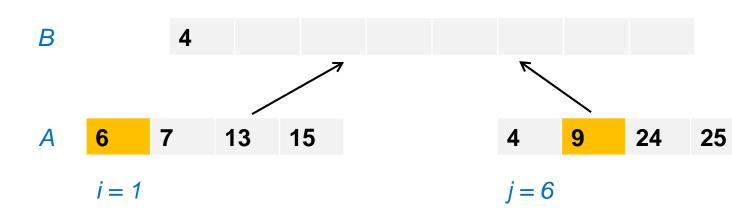




Einträge auf beiden Seiten



$$b = 2$$

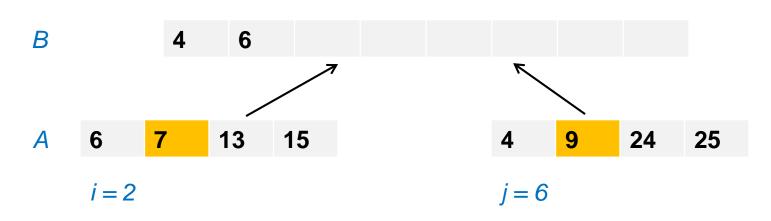




Einträge auf beiden Seiten







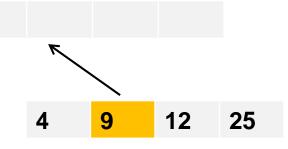


Einträge auf beiden Seiten



$$b = 4$$

A 6 7 13 15 i = 3



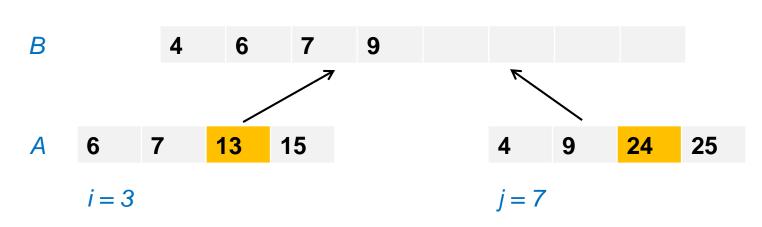
$$j = 6$$



Einträge auf beiden Seiten



$$b = 5$$





Einträge auf beiden Seiten



$$b = 6$$

B

13

13

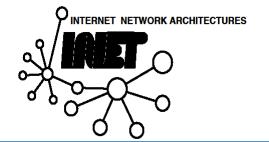
15

i = 4



24

25



Einträge auf beiden Seiten



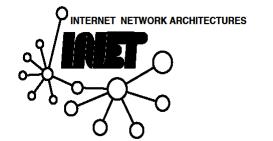
$$b = 7$$

B

Δ

$$i = 5$$

$$j = 7$$



Einträge nur auf rechter Seite

$$b = 8$$

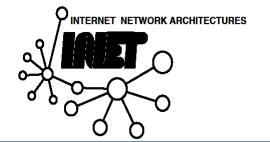
B

)

Δ

i = 5

j = 8



Einträge nur auf rechter Seite

$$b = 9$$

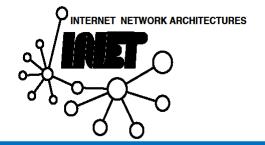
B

3 15

13 15

i = 5

j = 9



Rückkopieren von Hilfsarray B nach Array A

merge(A, 1, 4, 8)

A

4

6

7

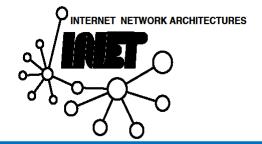
q

13

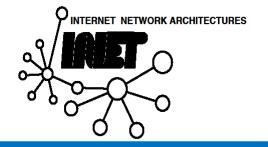
15

24

25



MERGESORT: LAUFZEIT



MergeSort(Array A, p, r)

- **1. if** p< r **then**
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

➤ Sortiere A[p,...,r]

> p≥r, dann nichts zu tun

> Berechne Mitte

➤ Sortiere linke Hälfte

➤ Sortiere rechte Hälfte

Zusammenfügen

- MergeSort(A,1,n) für Feld A[1...n]
- Laufzeit?



MergeSort(Array A, p, r)

- **1. if** p< r **then**
- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- 3. MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

Sortiere A[p,...,r]

- > p≥r, dann nichts zu tun
- > Berechne Mitte
- > Sortiere linke Hälfte
- ➤ Sortiere rechte Hälfte
- Zusammenfügen

- MergeSort(A,1,n) für Feld A[1...n]
- T(m) = maximale Laufzeit bei Eingabe A, p, r mit r-p+1=m



MergeSort(Array A, p, r)

Laufzeit:

1. if p< r then

1

- 2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

- MergeSort(A,1,n) für Feld A[1...n]
- T(m) = maximale Laufzeit bei Eingabe A, p, r mit r-p+1=m



MergeSort(Array A, p, r)

1. if p< r **then**

2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$

3. MergeSort(A,p,q)

4. MergeSort(A,q+1,r)

5. Merge(A,p,q,r)

Laufzeit:

1

1

- MergeSort(A,1,n) für Feld A[1...n]
- T(m) = maximale Laufzeit bei Eingabe A, p, r mit r-p+1=m



MergeSort(Array A, p, r)

1. if p< r **then**

2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$

3. MergeSort(A,p,q)

4. MergeSort(A,q+1,r)

5. Merge(A,p,q,r)

Laufzeit:

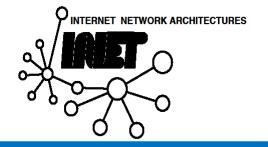
1

1

1+T(n/2)

Wir nehmen an, dass n eine Zweierpotenz ist, d.h. wir müssen uns nicht um das Runden kümmern.

- MergeSort(A,1,n) für Feld A[1...n]
- T(m) = maximale Laufzeit bei Eingabe A, p, r mit r-p+1=m



MergeSort(Array A, p, r)

1. if p< r **then**

2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$

3. MergeSort(A,p,q)

4. MergeSort(A,q+1,r)

5. Merge(A,p,q,r)

Laufzeit:

1

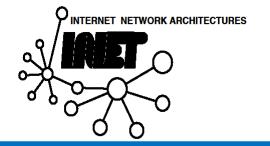
1

1+T(n/2)

1+T(n/2)

Wir nehmen an, dass n eine Zweierpotenz ist, d.h. wir müssen uns nicht um das Runden kümmern.

- MergeSort(A,1,n) für Feld A[1...n]
- T(m) = maximale Laufzeit bei Eingabe A, p, r mit r-p+1=m



MergeSort(Array A, p, r)

1. if p< r **then**

2. $q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$

3. MergeSort(A,p,q)

4. MergeSort(A,q+1,r)

5. Merge(A,p,q,r)

Laufzeit:

1

1

1+T(n/2)

1+T(n/2)

≤ cʻn

c' ist genügend große Konstante

- MergeSort(A,1,n) für Feld A[1...n]
- T(m) = maximale Laufzeit bei Eingabe A, p, r mit r-p+1=m



MergeSort(Array A, p, r)

2.
$$q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$$

4.
$$MergeSort(A,q+1,r)$$

5. Merge(A,p,q,r)

Laufzeit:

1

1

1+T(n/2)

1+T(n/2)

≤ c'n

 $\leq 2T(n/2) + cn$

 $C \ge C'+4$

- MergeSort(A,1,n) für Feld A[1...n]
- T(m) = maximale Laufzeit bei Eingabe A, p, r mit r-p+1=m



Laufzeit als Rekursion

$$T(n) \le \begin{cases} C & \text{, falls n=1} \\ 2 T(n/2) + cn & \text{, falls n>1} \end{cases}$$

Wobei c,C geeignete Konstanten sind.

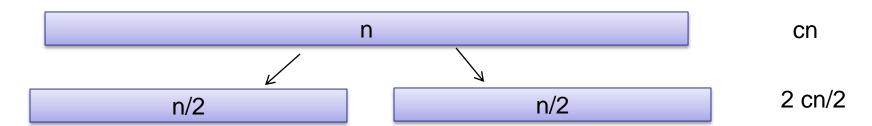


Auflösen von $T(n) \le 2 T(n/2) + cn$ (Intuition)

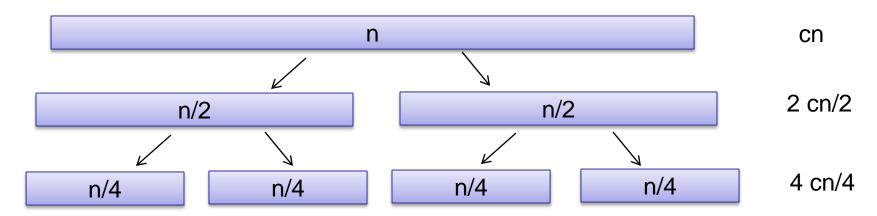
n

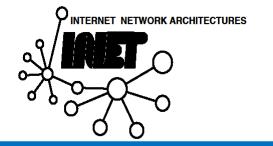
cn

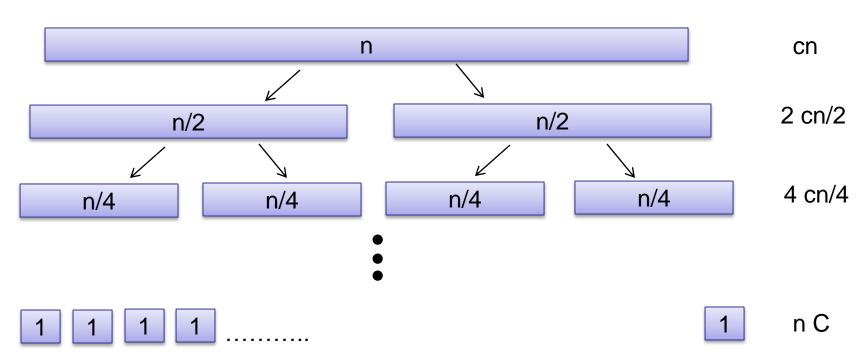




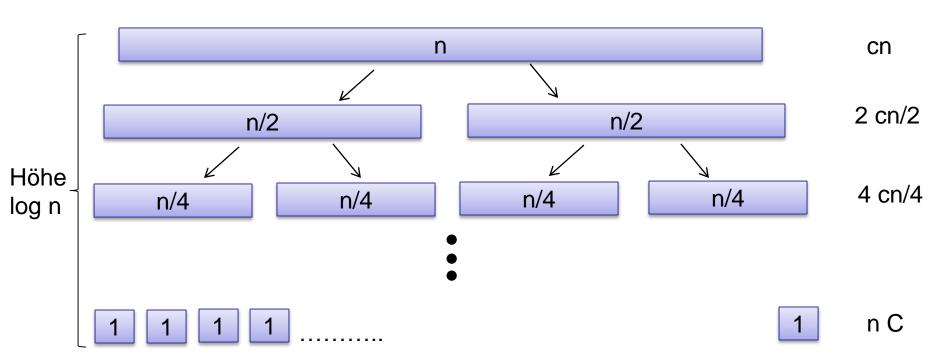




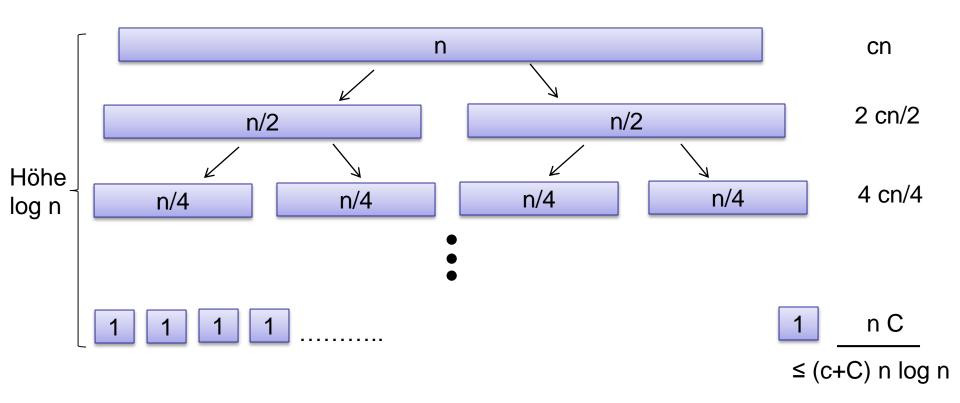




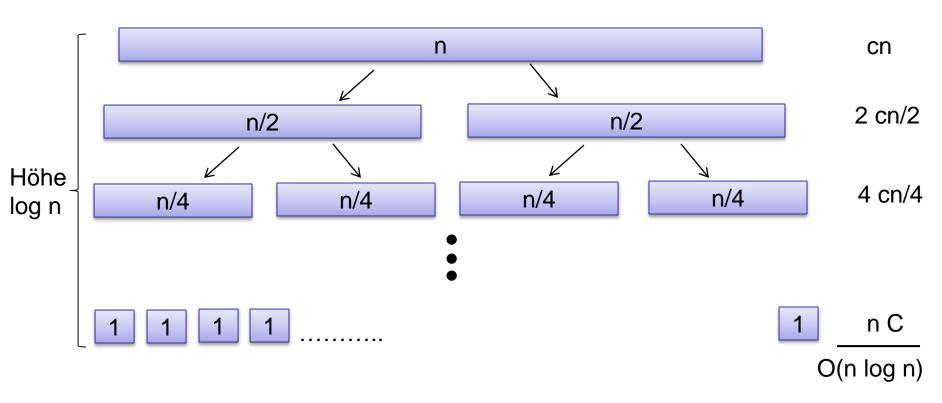


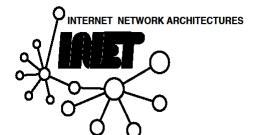






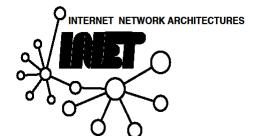






Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

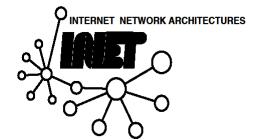


Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

Beweis

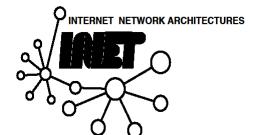
Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.



Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

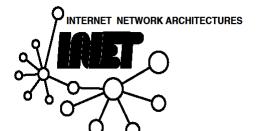
- Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.
- Sei also T(2) ≤ C' und C* ≥ max{c,C'}. Wir zeigen per Induktion,
 T(n) ≤ C*n log n für alle n≥2



Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

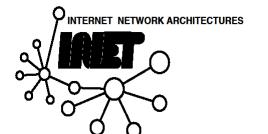
- Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.
- Sei also T(2) ≤ C' und C* ≥ max{c,C'}. Wir zeigen per Induktion,
 T(n) ≤ C*n log n für alle n≥2
- (I.A.) für n=2 gilt $T(2) \le C' \le C^* \ 2 \log 2$.



Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

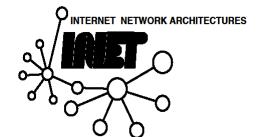
- Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.
- Sei also T(2) ≤ C' und C* ≥ max{c,C'}. Wir zeigen per Induktion,
 T(n) ≤ C*n log n für alle n≥2
- (I.A.) für n=2 gilt $T(2) \le C' \le C^* \ 2 \log 2$.
- (I.V.) Für Eingabelänge m<n ist die Laufzeit T(m) ≤ C* m log m.



Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

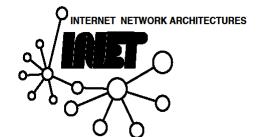
- Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.
- Sei also T(2) ≤ C' und C* ≥ max{c,C'}. Wir zeigen per Induktion,
 T(n) ≤ C*n log n für alle n≥2
- (I.A.) für n=2 gilt $T(2) \le C' \le C^* 2 \log 2$.
- (I.V.) Für Eingabelänge m<n ist die Laufzeit T(m) ≤ C* m log m.
- (I.S.) Es gilt T(n) ≤ 2 T(n/2) + cn.



Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

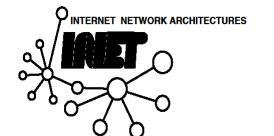
- Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.
- Sei also T(2) ≤ C' und C* ≥ max{c,C'}. Wir zeigen per Induktion,
 T(n) ≤ C*n log n für alle n≥2
- (I.A.) für n=2 gilt T(2) ≤ C' ≤ C* 2 log 2.
- (I.V.) Für Eingabelänge m<n ist die Laufzeit T(m) ≤ C* m log m.
- (I.S.) Es gilt T(n) ≤ 2 T(n/2) + cn. Nach (I.V.) gilt
 T(n) ≤ 2 C* n/2 log(n/2) + cn



Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

- Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.
- Sei also T(2) ≤ C' und C* ≥ max{c,C'}. Wir zeigen per Induktion,
 T(n) ≤ C*n log n für alle n≥2
- (I.A.) für n=2 gilt T(2) ≤ C' ≤ C* 2 log 2.
- (I.V.) Für Eingabelänge m<n ist die Laufzeit T(m) ≤ C* m log m.
- (I.S.) Es gilt T(n) ≤ 2 T(n/2) + cn. Nach (I.V.) gilt
 T(n) ≤ 2 C* n/2 log(n/2) + cn
 ≤ C* n (log(n)-1) + cn



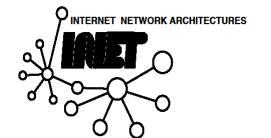
MergeSort: Laufzeit

Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

Beweis

- Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.
- Sei also T(2) ≤ C' und C* ≥ max{c,C'}. Wir zeigen per Induktion,
 T(n) ≤ C*n log n für alle n≥2
- (I.A.) für n=2 gilt T(2) ≤ C' ≤ C* 2 log 2.
- (I.V.) Für Eingabelänge m<n ist die Laufzeit T(m) ≤ C* m log m.
- (I.S.) Es gilt T(n) ≤ 2 T(n/2) + cn. Nach (I.V.) gilt
 T(n) ≤ 2 C* n/2 log(n/2) + cn
 ≤ C* n (log(n)-1) + cn
 ≤ C* n (log(n)-1) + C*n ≤ C* n log(n)



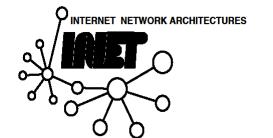
MergeSort: Laufzeit

Satz

Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

Beweis

- Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.
- Sei also T(2) ≤ C' und C* ≥ max{c,C'}. Wir zeigen per Induktion,
 T(n) ≤ C*n log n für alle n≥2
- (I.A.) für n=2 gilt T(2) ≤ C' ≤ C* 2 log 2.
- (I.V.) Für Eingabelänge m<n ist die Laufzeit T(m) ≤ C* m log m.
- (I.S.) Es gilt T(n) ≤ 2 T(n/2) + cn. Nach (I.V.) gilt
 T(n) ≤ 2 C* n/2 log(n/2) + cn
 ≤ C* n (log(n)-1) + cn
 ≤ C* n (log(n)-1) + C*n = C* n log(n)
- Also gilt T(n) = O(n log n), [da für n≥n₀=2, T(n) ≤ C*n log n ist]



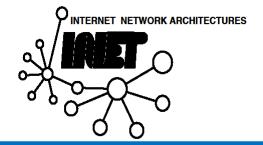
MergeSort: Laufzeit

Satz

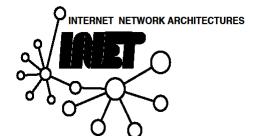
Algorithmus MergeSort hat eine Laufzeit von O(n log n).

Beweis

- Die Laufzeit für T(1) und T(2) ist konstant.
- Sei also T(2) ≤ C' und C* ≥ max{c,C'}. Wir zeigen per Induktion,
 T(n) ≤ C*n log n für alle n≥2
- (I.A.) für n=2 gilt $T(2) \le C' \le C^* 2 \log 2$.
- (I.V.) Für Eingabelänge m<n ist die Laufzeit T(m) ≤ C* m log m.
- (I.S.) Es gilt T(n) ≤ 2 T(n/2) + cn. Nach (I.V.) gilt
 T(n) ≤ 2 C* n/2 log(n/2) + cn
 ≤ C* n (log(n)-1) + cn
 ≤ C* n (log(n)-1) + C*n ≤ C* n log(n)
- Also gilt T(n) = O(n log n), [da für n≥n₀=2, T(n) ≤ C*n log n ist]



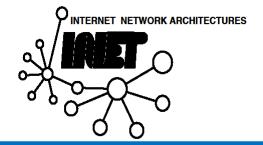
ALGORITHMISCHE METHODE TEILE & HERRSCHE



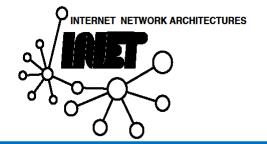
Teile & Herrsche

Wodurch unterscheiden sich Teile & Herrsche Algorithmen?

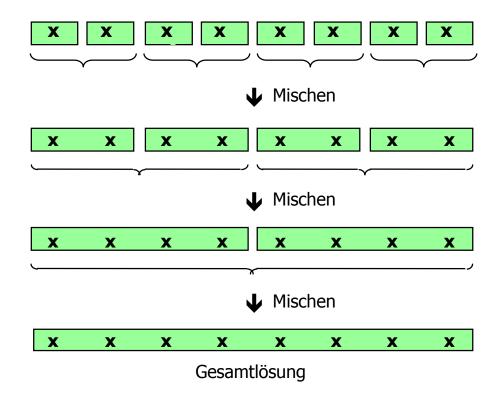
- Die Anzahl der Teilprobleme
- Die Größe der Teilprobleme
- Den Algorithmus f
 ür das Zusammensetzen der Teilprobleme
- Den Rekursionsabbruch



ITERATIVE VS. REKURSIV BEISPIEL: MERGESORT



Arbeitsweise:





Beispiel

30	24	44	58	92	51	44	85	30	16
24	30	44	58	92	51	44	85	30	16
24	30	44	58	92	51	44	85	30	16
24	30	44	58	51	92	44	85	30	16
24	30	44	58	51	92	44	85	30	16
24	30	44	58	51	92	44	85	16	30
24	30	44	58	51	92	44	85	16	30
24	30	44	58	44	51	85	92	16	30
24	30	44	44	51	58	85	92	16	30
16	24	30	30	44	44	51	58	85	92



Sortieren durch Mischen (merge sort)

Laufzeiten (gemessen)

Anzahl	Sortierzeiten [msec]						
	Rekursiv	Iterativ					
100	4.50	3.72					
200	9.98	8.36					
400	21.88	18.68					
800	47.92	41.24					
1600	103.83	91.16					
3200	224.86	199.01					



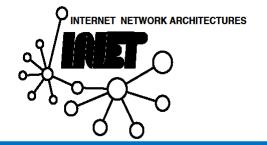
	left= 1		left= 3		<i>left</i> = <i>5</i>		left= 7		left= 9	
	30	24	44	58	92	51	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	92	51	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	92	51	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	16	30

Merge(A, left, left+step - 1, left + 2*step - 1)



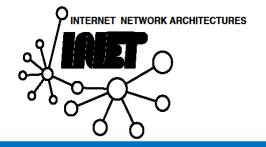
	left= 1				left= 5					left= 9		
	30	24	44	58	92	51	44	85	30	16		
step = 1	24	30	44	58	92	51	44	85	30	16		
step = 1	24	30	44	58	92	51	44	85	30	16		
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	30	16		
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	30	16		
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	16	30		
step = 2	24	30	44	58	51	92	44	85	16	30		
step = 2	24	30	44	58	44	51	85	92	16	30		

Merge(A, left, left+step - 1, left + 2*step - 1)



	left= 1									= 9
	30	24	44	58	92	51	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	92	51	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	92	51	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	16	30
step = 2	24	30	44	58	51	92	44	85	16	30
step = 2	24	30	44	58	44	51	85	92	16	30
step = 4	24	30	44	44	51	58	85	92	16	30

Merge(A, left, left+step - 1, left + 2*step - 1)



	30	24	44	58	92	51	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	92	51	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	92	51	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	30	16
step = 1	24	30	44	58	51	92	44	85	16	30
step = 2	24	30	44	58	51	92	44	85	16	30
step = 2	24	30	44	58	44	51	85	92	16	30
step = 4	24	30	44	44	51	58	85	92	16	30
step = 8	16	24	30	30	44	44	51	58	85	92

IterativMergeSort(Array A)

- 1. step \leftarrow 1
- 2. while step <= n do
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10. step \leftarrow step * 2

- ➤ Sortiere A[1,...,n]
- > Hilfsvariablen für Schrittweite
- Solange noch nicht das ganze Array sortiert ist

> Schrittweite erhöhen



IterativMergeSort(Array A)

- step $\leftarrow 1$
- **while** step <= n **do**
- 3. left \leftarrow 1
- 4.

- ➤ Sortiere A[1,...,n]
- > Hilfsvariablen für Schrittweite
- Solange noch nicht das ganze Array sortiert ist
- ➤ Initialisierung der linken Grenze
- while left <= n-step do ➤ Schleife zum Sortieren von Teilarrays der Länge Step von left an

5.

6.

7.

8.

- 9. left ← left + 2*step
- 10. $step \leftarrow step * 2$

- Verschieben der linken Grenze
- > Schrittweite erhöhen



IterativMergeSort(Array A)

- step $\leftarrow 1$
- **while** step <= n **do**
- 3. left \leftarrow 1
- 4.

- Sortiere A[1,...,n]
- > Hilfsvariablen für Schrittweite
- Solange noch nicht das ganze Array sortiert ist
- ➤ Initialisierung der linken Grenze
- while left <= n-step do ➤ Schleife zum Sortieren von Teilarrays der Länge Step von left an

5.

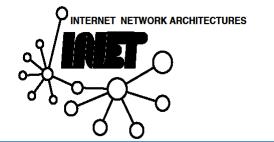
6.

7.

8. merge(A, left, middle, right) > Merge

- 9. left ← left + 2*step
- 10. $step \leftarrow step * 2$

- Verschieben der linken Grenze
- > Schrittweite erhöhen



IterativMergeSort(Array A)

➤ Sortiere A[1,...,n]

1. step \leftarrow 1

➤ Hilfsvariablen für Schrittweite

2. while step <= n do

➤ Solange noch nicht das ganze Array sortiert ist

3. left \leftarrow 1

- > Initialisierung der linken Grenze
- **4. while** left <= n-step **do** ➤ Schleife zum Sortieren von Teilarrays der Länge Step von left an
- 5. middle ← left + step 1 ➤ Hilfsvariablen für Mitte
- 6. middle ← min(middle, n) ➤ Arraygrenzen nicht überschreiten
- 7. right ← left + 2 * step 1 ➤ Hilfsvariablen für rechte Grenze right ← min(right, n) ➤ Arraygrenzen nicht überschreiten
- 8. merge(A, left, middle, right) ➤ Merge
- 9. left ← left + 2*step

> Verschieben der linken Grenze

10. step \leftarrow step * 2

> Schrittweite erhöhen