# text-to-image 拡散モデルにおける

## 誘導 attention map を用いた画像生成手法の提案

水口 徳人1, 北田 俊輔1, 守田 竜梧1, 彌富 仁1 1法政大学大学院 理工学研究科 {yasuto.mizuguchi.4e@stu., iyatomi@}hosei.ac.jp



## **D** Summary

#### 拡散モデルにおけるcross attention機構に 着目した新たな画像生成手法の提案

- 各tokenに対応するattention mapのグループ化、 attention誘導処理により画像の生成性能が向上
- 提案手法をStable Diffusion(SD)へ適用することで指定 した複数要素に対する生成性能の向上を確認

## Background

#### 特定の構成をしたプロンプトの画像生成が困難

● 複数の対象物を異なる色や位置に指定した時に 指示どおりの画像が生成されない問題が存在[Chefer+ SIGGRAPH'23]

#### <u>画像生成においてcross attentionは重要!</u>

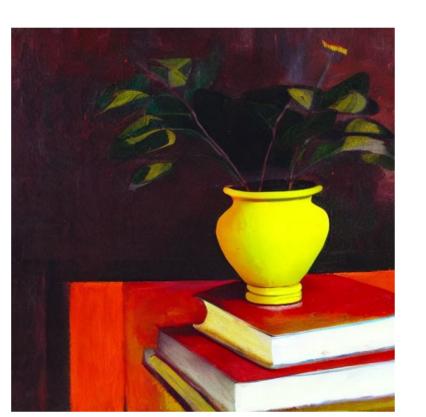
● テキストの埋め込みを潜在表現に組み込むことで 物体の位置や要素の決定に関与



"a red car and a white sheep"



"a blue bird and a brown bear"



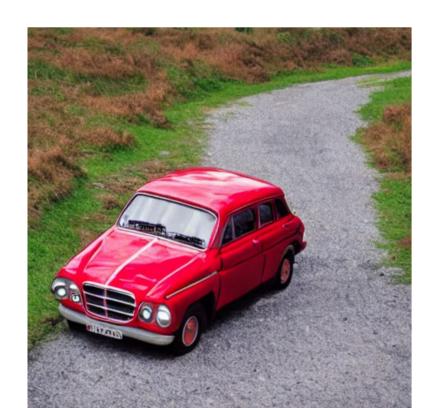
"a yellow book and a red vase"

SD v1.5 による画像生成の失敗例

### **D** Method

#### <u>事前分析:attentionの観察</u>

生成されなかった物体のattentionは他の物体の attentionに混合していることを確認



"a red car and a white sheep"の生成画像



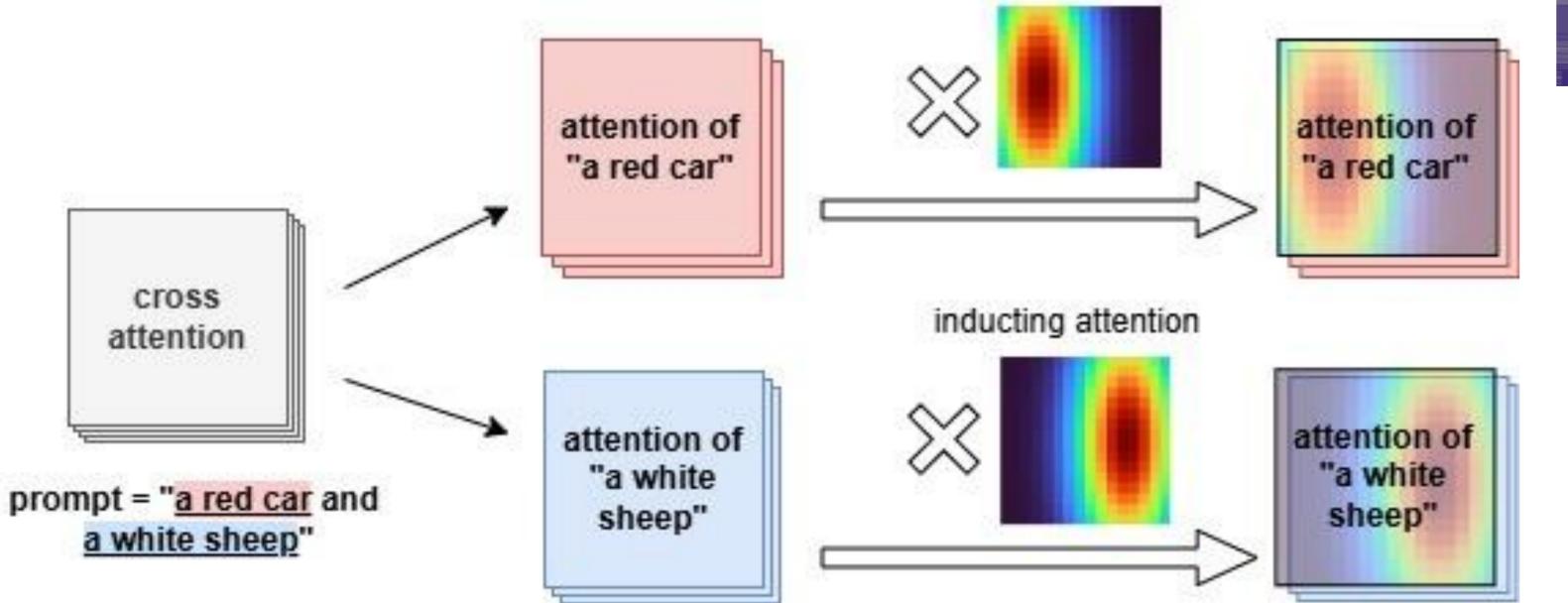
"car"のattention



"sheep" Oattention

#### 物体の特徴が欠落または混合するのを防ぐための attention map誘導

- 1) 同じ物体の特徴を示すtokenをグループ化
- 2) 中心や範囲を適切な位置に指定した、 ガウス分布による誘導attention mapを作成
- 3) 各グループのattention mapにそれぞれ異なる 誘導attention mapを乗算 inducting attention



提案手法の構成図

## D Experiment & Result

#### 実験方法

- ベースラインモデル: Stable Diffusion(SD)v1.5
- 評価用プロンプト: DrawBench [Saharia+ NeurIPS'22] に
   含まれる異なる色の物体を2つを有する以下を使用
  - "a red car and a white sheep"
  - o "a blue bird and a brown bear"

group A: group B

- "a green apple and a black back pack"
  "a green cup and a blue cell phone"
- "a yellow book and a red vase"
- 各プロンプト100枚の画像を生成(計500枚)

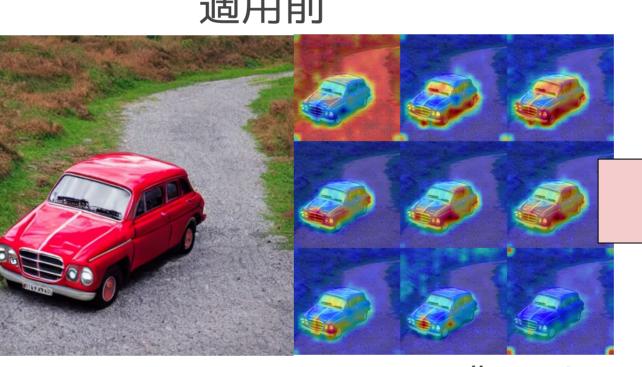
#### 評価方法

- YOLOv8 [Varghese+ ADICS'24] を用いて物体の有無を確認
- 評価基準を以下のように設定成功:両方の物体を検出
  - 不十分:一方の物体のみを検出
  - 失敗:該当物体の検出なし

#### 平均スコアの結果

	SD [枚]	SD+提案手法 [枚]
成功	38.6	42.4
不十分	37.0	39.4
失敗	24.4	18.2

#### → スコアが改善され、提案手法が有効に作用

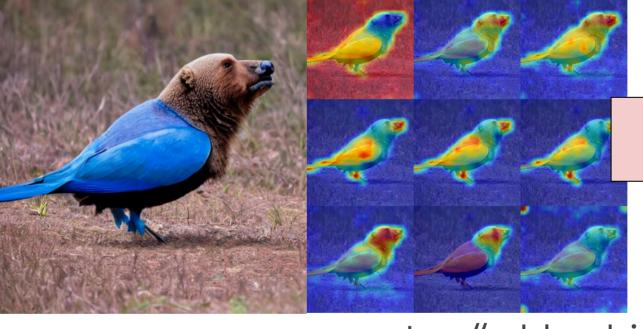


prompt = "a red car and a white sheep"

提案手法 の成功例

提案手法

の成功例





prompt = "a blue bird and a brown bear"

提案手法の失敗例





prompt = "a yellow book and a red vase"

生成画像とattentionの比較結果

## Discussion & Future Work

- プロンプトによって改善の幅にばらつきがあり、物体の attention mapの面積や形に差があることが起因
- SDの学習データによるバイアスが存在し、バイアスに 影響されない attention誘導と画像生成が困難
- それぞれの画像に臨機応変に対応した適切な位置への 誘導法の考案
- tokenのグループ化の自動化
- 色が正しく付けられているかの評価手法の考案

