

UNIVERSITÀ POLITECNICA DELLE MARCHE

FACOLTÀ DI INGEGNERIA

Corso di Laurea triennale in Ingegneria Informatica e dell'Automazione

Implementazione di OpenVPN su router 4G per site-to-site vpn in ambiente CG-NAT

Implementation of OpenVPN on a 4G Router for site-to-site VPN in CG-NAT environment

Relatore: Laureando:

Prof. Ennio Gambi

Simone Viozzi

Correlatore:

Ing. Adelmo De Santis

Prefazione

Indice

Prefazione								
Indice								
Elenco delle figure								
1	Intr	oduzio	one	1				
	1.1	TCP/	IP e modello a strati	1				
		1.1.1	Internet Protocol Suite	1				
		1.1.2	Incapsulamento	3				
	1.2	Openv	vpn	3				
		1.2.1	Crittografia e autenticazione	4				
		1.2.2	Networking	4				
	1.3	OpenV	Wrt	4				
		1.3.1	LuCI web interface	5				
2	Ove	erview	dell'architettura e delle componenti utilizzate	7				
	2.1	Obbie	ttivo da ottenere	7				
	2.2	Specifiche dei componenti						
		2.2.1	Esse-ti 4G.Router	9				
		2.2.2	VPS OVHCloud	10				
		2.2.3	Host domotico	11				
		2.2.4	Macchina del cliente	11				
3 Configurazione del server		ıfigura	zione del server	12				
	3.1	Overv	iew della configurazione e prerequisiti	12				
	3.2	Creazione della Public key infrastructure						
		3 2 1	Creazione della CA	13				

Bi	Bibliografia 4							
6	Con	clusio	ne	40				
	5.5	Test d	ella configurazione	38				
	5.4	Modifi	iche alla configurazione OpenVPN del server	37				
	5.3	Aggiu	nta dell'interfaccia tun0 alla zona vpn	36				
	5.2	Creazi	one della firewall zone per la VPN	34				
	5.1	Overv	iew della configurazione	33				
5	Connessione degli host domotici alla VPN							
	4.4	Assegr	nazione ip statico al Router	31				
•		azione del Client-to-Client nel server OpenVPN	30					
	4.2		one della configurazione Openvpn	28				
	4.1		iew della configurazione	28				
4		_	zione Router	28				
		_	ella configurazione	25				
	3.9		per la creazione delle configurazioni dei client	24				
	3.8		del server OpenVPN	23				
		3.7.3	Conclusione della configurazione del firewall	22				
		3.7.2	Configurazione del packet forwarding	22				
	•	3.7.1	Configurazione del NAT	21				
	3.7		gurazione del firewall	20				
	3.6 Configurazioni sulla network stack del server openypn			20				
	3.5		one del file di configurazione del server OpenVPN	20				
	3.4		azione delle chiavi per i clients	18				
	3.3		azione della tls-crypt pre-shared key	18				
		3.2.4	Firma del certificato OpenVPN dalla CA	17				
		3.2.3	Creazione della chiave privata del server OpenVPN	16				
		3.2.2	Configurazione della PKI di OpenVPN	15				

Elenco delle figure

1.1	e dispositivo di dominio	1
1.2	Interfaccia web LuCI	6
2.1	Schema concettuale dell'obbiettivo da raggiungere. [2]	7
2.2	Schema concettuale dell'architettura che si dovrà implementare. $[2]$	8
2.3	Topologia virtuale. [2]	8
2.4	Esse-ti 4G.Router	9
2.5	Interfaccia web Esse-ti 4G.Router	10
3.1	Configurazione di partenza e di obbiettivo per questo capitolo. [2]	12
3.2	Diagramma per schematizzare la procedura di creazione della CA	13
3.3	Diagramma per schematizzare la procedura di firma di un certificato client. $[2]$.	18
4.2	Configurazione della VPN tramite LuCI	30
5.2	Configurazione iniziale del firewall	34
5.3	Configurazione del firewall	35
5 4	Configurazione finale del firewall	36

Capitolo 1

Introduzione

1.1 TCP/IP e modello a strati

Internet costituisce la più grande rete di comunicazione al mondo, con più di 5 miliardi [3] di dispositivi connessi nello stesso momento. Eppure la sua architettura di base è relativamente semplice, tutto è incentrato su un set di protocolli e i dispositivi che li implementano.

Per mantenere la complessità bassa i protocolli sono raccolti in 4/8 strati, in base al modello che si sceglie di seguire (ISO/OSI vs TCP/IP).

1.1.1 Internet Protocol Suite

Per comunicare su Internet, gli Host devono implementare un set di protocolli che costituiscono l'*Internet protocol suite* [1]. I protocolli si suddividono in strati logici che li raggruppano in 4 categorie, ogni Host deve implementare almeno un protocollo per ogni strato.

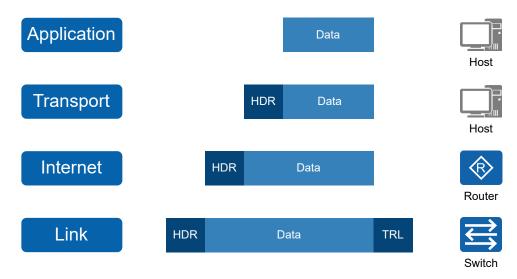


Figura 1.1: Rappresentazione degli strati del modello TCP/Ip, con relativo incapsulamento e dispositivo di dominio

Vediamo una breve descrizione dei layer e delle loro funzioni:

- layer 4: **Application**: Il livello applicazione è il layer più alto dell'*Internet protocol suite*, i protocolli di questo livello si suddividono in protocolli utente e di supporto.
 - I protocolli utente espongono un servizio direttamente all'utente finale, alcuni esempi sono: http, ftp, ssh, etc.
 - I protocolli di supporto forniscono alcune funzionalità di supporto per il funzionamento della rete, alcuni esempi sono: DNS, SNMP etc.
- layer 3: **Transport**: Il livello di trasporto fornisce una comunicazione end-to-end tra per le applicazioni, infatti in generale il campo data del livello di trasporto non viene letto da nessuno se non l'applicazione di sorgente e destinazione. I protocolli principali di questo livello sono TCP e UDP: il TCP è connection-oriented e fornisce alta affidabilità; mentre l'UDP è connection-less, quindi ogni inaffidabilità della rete deve essere gestita a livello applicazione.
- layer 2: Internet: Tutti i protocolli di trasporto usano il protocollo Internet (IP) per portare i dati dall'host sorgente alla destinazione. Al contrario dei protocolli di livello trasporto il protocollo IP non è end-to-end, quindi è intrinsecamente di tipo connection-less, non fornisce quindi nessuna garanzia che il pacchetto arrivi a destinazione, o arrivi danneggiato o duplicato. I layer sopra al livello IP sono responsabili di mantenere l'affidabilità dei servizi quando essa è richiesta. Di questo layer fanno parte i protocolli IP, ICMP, etc.
- layer 1: **Link**: È il layer più vicino al mezzo fisico su cui viaggiano i dati, ogni host deve implementare il protocollo usato per la specifica interfaccia che usa. Ad esempio un'host con un'interfaccia Ethernet deve implementare i protocolli *Ethernet II* e *IEEE 802.3*.

Possiamo vedere a cosa corrisponde in pratica con una cattura di un pacchetto eseguita con *Wireshark*:

```
Wireshark
   1 > Frame 43408: 93 bytes on wire (744 bits), 93 bytes captured (744 bits) on interface
   \hookrightarrow wlp5s0, id 0
2 1 > Ethernet II, Src: IntelCor_eb:91:5f (cc:d9:ac:eb:91:5f), Dst: HuaweiDe_27:a9:24
       (0c:e4:a0:27:a9:24)
  2 > Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.8.119, Dst: 142.250.180.174
  3 > Transmission Control Protocol, Src Port: 36354, Dst Port: 443, Seq: 36720, Ack:
   \rightarrow 13639, Len: 39
5 4 > Transport Layer Security
   > TLSv1.3 Record Layer: Application Data Protocol: http-over-tls
  Opaque Type: Application Data (23)
  Version: TLS 1.2 (0x0303)
   Length: 34
10 Encrypted Application Data:
   \  \, \rightarrow \  \, 389bf9516cce567d0d90ef62ba2a87376091fedb7f66f3b9e60e45a39376b1ae667a
11
        [Application Data Protocol: http-over-tls]
```

In questo caso è stato catturato un pacchetto proveniente da una pagina web https.

1.1.2 Incapsulamento

Ogni protocollo di ogni layer aggiunge un header e un trailer, incapsulando il prodotto del layer precedente nel suo campo data, possiamo vedere una rappresentazione grafica in fig. 1.1.

Ad esempio analizzando la cattura in Wireshark, code. 1.1.1, si può vedere lo stack dei protocolli e i loro relativi header:

- Transport Layer Security[6]: È il dato effettivo che è stato trasmesso in rete
- Transmission Control Protocol[5]: incapsula il layer applicazione in un layer di trasporto usando il protocollo TCP. Aggiunge un minimo di 20 byte di header
- Internet Protocol Version 4[4]: incapsula il layer di trasporto in un pacchetto IP. Aggiunge un minimo di 20 byte di header
- Ethernet II[8]: il questo caso il mezzo fisico è una porta Ethernet quindi il pacchetto IP viene incapsulato con il protocollo Ethernet II. Questo aggiunge 14 byte di header e 4 byte di trailer.

Si vede come il dato che si voleva trasmettere sia stato incapsulato da 4 strati di protocolli che complessivamente hanno aggiunto un minimo di 58 byte di hoverhead.

1.2 Openvpn

OpenVPN è un applicativo open source che ha l' obbiettivo di fornire una VPN che sia semplice da configurare e che funzioni in ogni contesto. Openvpn può incapsulare sia pacchetti IP che frame Ethernet, in un tunnel sicuro che può viaggiare sia su TCP che UDP. Ha molte opzioni di configurazione, come la possibilità di usare qualsiasi porta, oppure l'uso della compressione. Il tutto è raccolto in un singolo applicativo che può funzionare sia da client che da server, in base alla configurazione fornita.

Possiamo ad esempio vedere una cattura di Wireshark di un pacchetto OpenVPN su UDP e porta 1194:

1.2.1 Crittografia e autenticazione

Per la cifratura e autenticazione viene usata la libreria OpenSSL, open source e ampiamente usata dalla maggior parte dei servizi su internet, come ad esempio l'https. Ciò fornisce ad OpenVPN la flessibilità di poter usare tutti i cifrari forniti da questa libreria.

L'autenticazione può essere eseguita usando una pre-shared key, un sistema basato sull'utilizzo dei certificati, una semplice password o una combinazione dei precedenti.

Il metodo più sicuro è quello basato sui certificati, che sfrutta una *Public key infrastructure* per autenticare che i certificati forniti dai client siano effettivamente autentici.

Quindi viene rilasciato un certificato per ogni utente, e in fase di autenticazione questo viene controllato con il certificato del server. Ciò permette inoltre di poter revocare in ogni momento un certificato di uno specifico client, facendogli perdere l'accesso alla VPN.

Maggiori informazioni possono essere trovate sulla wiki di OpenVPN.

1.2.2 Networking

OpenVPN viene incapsulato dai comuni protocolli di trasporto (TCP e UDP), ciò lo rende adatto in caso l'ips blocchi VPN di livello più basso, es ipsec. Può inoltre funzionare attraverso la maggior parte dei server proxy, firewalls e NAT.

Nella configurazione del server possono essere specificate delle opzioni, "push", per impostare alcune configurazioni di rete nel server o nei client, come ad esempio aggiungere una voce nella tabella di routing dei client.

Per depositare il traffico nella network stack dei client, OpenVPN usa i driver universali TUN/TAP. Può quindi creare un tunnel IP di livello 3 (TUN), o Ethernet livello 2 (TAP).

1.3 OpenWrt

OpenWRT è un sistema operativo open-source per sistemi embedded, principalmente usato come firmware alternativo per router domestici.

Si basa su kernel linux, con specifica attenzione all'ottimizzazione del sistema per renderlo adatto a dispositivi con risorse estremamente limitate.

Al contrario di altri sistemi operativi per dispositivi embedding, OpenWRT presenta un filesystem con permessi di scrittura. Questo permette di modificare il funzionamento del sistema senza dover reinstallare l'intero firmware. Per facilitare l'installazione delle funzionalità aggiuntive ha il suo gestore pacchetti (opkg).

OpenWRT può essere configurato sia tramite shell (ash) che tramite interfaccia web (LuCI).

1.3.1 LuCI web interface

Luci è l'interfaccia web ufficiale di *OpenWrt*, è un progetto open-source nato dalla necessità di un'interfaccia web per sistemi embedded che sia gratuita, completa ed estensibile.

L'installazione e configurazione di Luci è molto semplice, si può infatti seguire la guida ufficiale.

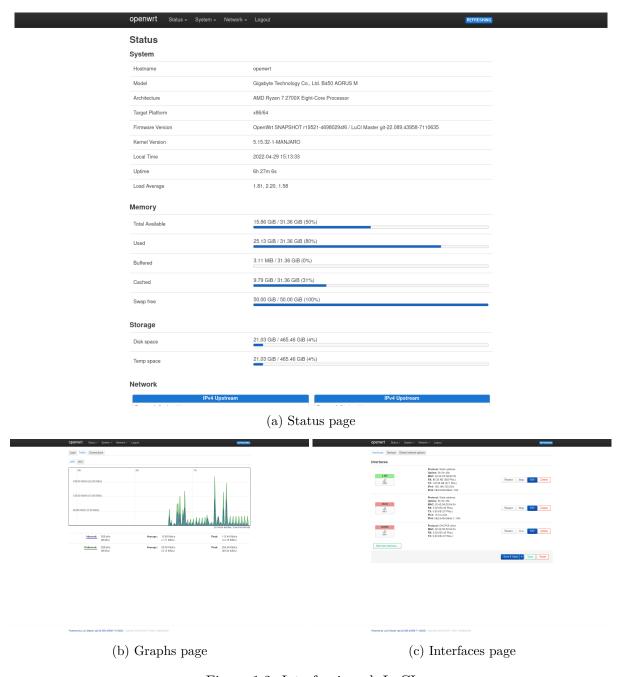


Figura 1.2: Interfaccia web LuCI

L'home page, fig. 1.2a, mostra un riepilogo dello stato del router, ad esempio sono presenti: informazioni sull'hardware, informazioni sulla memoria e storage, sono presenti inoltre informazioni riassuntive sulle interfacce di rete e sul *DHCP*.

L'interfaccia è estensiva e permette di configurare quasi ogni aspetto del funzionamento del router, compreso il firewall, il DHCP, i processi in esecuzione, etc.

àè

ù

àè

Capitolo 2

Overview dell'architettura e delle componenti utilizzate

2.1 Obbiettivo da ottenere

In una collaborazione tra il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione e l'azienda Esse-ti S.R.L. ci è stato esposto un progetto che consiste nel:

- Fornire a dei clienti un router 4G, su cui possono essere connessi vari dispositivi, ad es. di tipo domotico.
- Rendere questi dispositivi accessibili ai clienti attraverso internet

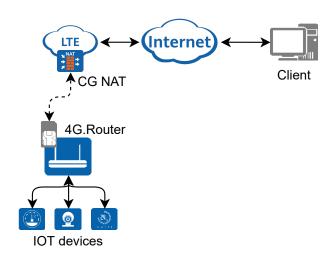


Figura 2.1: Schema concettuale dell'obbiettivo da raggiungere. [2]

Data la presenza del CG-NAT si vede subito che non è realizzabile a meno che il cliente non abbia un'IP pubblico e la sua macchina venga configurata opportunamente. Questo però non è possibile nel caso generale, quindi per risolvere efficacemente questa topologia si deve necessariamente introdurre una terza macchina provvista di IP pubblico e che funga da ponte tra il 4G.Router e il cliente.



Figura 2.2: Schema concettuale dell'architettura che si dovrà implementare. [2]

In questo modo si può configurare una VPN sul server OVH e connettervi sia il 4G.Router che la macchina del cliente. In questo modo l'unica configurazione che il cliente dovrà fare è l'installazione di un cliente VPN, ciò è il minimo possibile di configurazione.

La configurazione virtuale vista dal 4G.Router e dai clienti sarà quindi:



Figura 2.3: Topologia virtuale. [2]

2.2 Specifiche dei componenti

i componenti necessari sono:

- Esse-ti 4G.Router
- Server
- Host domotico
- Macchina del cliente

vediamo le caratteristiche minime che i componenti dovranno avere:

2.2.1 Esse-ti 4G.Router

Ci è stato fornito dall'azienda Esse-ti, consiste in un gateway 4G con funzionalità di router. Le specifiche complete possono essere trovate sul sito del produttore (link).



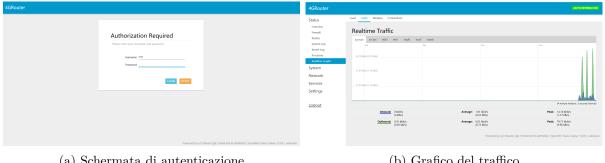
Figura 2.4: Esse-ti 4G.Router

Per l'implementazione di questa architettura sono necessarie solo un sub-set delle specifiche:

- Access Point wireless per offrire connettività Internet Wi-Fi a dispositivi wireless
- Client Dynamic DNS per consentire all'utente di raggiungere da remoto, tramite Internet, il router stesso e tutti i dispositivi connessi via Wi-Fi o porta LAN
- Gateway telefonico per consentire l'invio e la ricezione di chiamate attraverso la rete 4G LTE/UMTS/GSM a telefoni fissi, combinatori o altri dispositivi telefonici collegati all'ingresso FXS

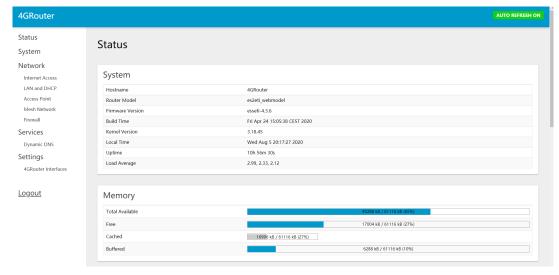
Presenta inoltre come sistema operativo una versione personalizzata di OpenWrt.

La configurazione del dispositivo può essere fatta sia da terminale, entrando in ssh, sia da interfaccia web:



(a) Schermata di autenticazione

(b) Grafico del traffico



(c) Schermata con stato riassuntivo

Figura 2.5: Interfaccia web Esse-ti 4G.Router

L'interfaccia web è una versione personalizzata di Luci.

Per semplicità si farà riferimento all'*Esse-ti 4G.Router* chiamandolo semplicemente *Router*.

2.2.2 **VPS OVHCloud**

La VPS ha il solo vincolo di dover avere un'ip pubblico e una connessione a internet abbastanza veloce. Dovrà infatti sopportare un traffico simmetrico in upload / download.

Per la realizzazione della topologia è stata selezionata una macchina VPS del provider OVH-Cloud, con le seguenti caratteristiche:

- 2 core virtuali
- 4Gb di memoria ram
- 80Gb di storage NVMe
- 500Mbps simmetrici di banda
- ipv4 pubblico
- Ubuntu 16.04

Per semplicità si farà riferimento alla VPS OVHCloud come Server.

2.2.3 Host domotico

Per effettuare le varie operazioni di testing è stato aggiunta raspberry pi che ha svolto il ruolo di "host domotico". Sono state fatti test con ping e tracepath per testare che tutta la topologia sia stata configurata correttamente.

2.2.4 Macchina del cliente

Deve poter essere una qualunque macchina, non ha quindi vincoli di sistema operativo.

Necessita di avere il client openypn installato:

- con sistema operativo Windows si deve scaricare l'eseguibile dal sito ufficiale
- su linux è sufficiente cercare nei repository ufficiali della distribuzione che si sta usando, es. Ubuntu: apt-get install openvpn.

Capitolo 3

Configurazione del server

3.1 Overview della configurazione e prerequisiti

In questo capitolo andremo a installare e configurare *OpenVPN server* sulla VPS di OVHCloud.

Supponiamo di partire da una configurazione di base, che contiene quindi solo il server openvpn e un generico client. Come da specifiche il Server deve avere a disposizione un'ip pubblico e il client deve essere il più generico possibile, lo supponiamo quindi sotto a un NAT.

Supponiamo inoltre che l'ip pubblico del Server sia 51.178.141.119, si avrà quindi una configurazione iniziale come in figura 3.1a.

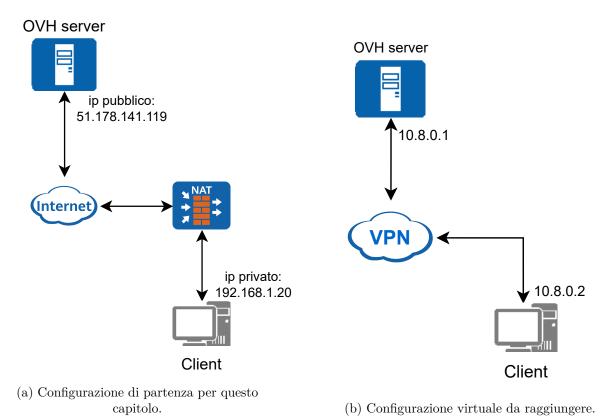


Figura 3.1: Configurazione di partenza e di obbiettivo per questo capitolo. [2]

Per instaurare una comunicazione bidirezionale tra il server e il client, si dovrà configurare opportunamente una rete VPN, che risulterà nella configurazione rappresentata in figura 3.1b.

I pacchetti necessari per questo capitolo sono openvpn, easy-rsa e un editor di testo, che possono essere installati con:

```
Server

1 $ sudo apt-get update
2 $ sudo apt-get install -y openvpn easy-rsa vim
```

3.2 Creazione della Public key infrastructure

Per la gestione dell'autenticazione dei client alla VPN è necessario creare una PKI, come descritto nella sezione 1.2.1, per una maggiore sicurezza è indicato separare la Certificate Authority dal Server Open VPN.

La gestione della PKI viene fatta usando l'utility *easy-rsa*, possiamo riassumere i comandi principali della sua creazione nel seguente schema:



Figura 3.2: Diagramma per schematizzare la procedura di creazione della CA.

3.2.1 Creazione della CA

Supponiamo quindi di usare un secondo server chiamato $Server\ CA$, i suoi requisiti sono: SO Ubuntu e connessione a internet.

Andiamo quindi a crearla, nella home ad esempio (passaggio 1 fig.3.2):

```
Server CA

1  $ mkdir ~/openvpn-ca
2  $ ln -s /usr/share/easy-rsa/* ~/openvpn-ca/
3  $ chmod 700 /home/ubuntu/openvpn-ca/
4  $ cd openvpn-ca/
5  $ ./easyrsa init-pki
6  init-pki complete; you may now create a CA or requests.
7  Your newly created PKI dir is: /home/ubuntu/openvpn-ca/pki
8  $ la
9  easyrsa openssl-easyrsa.cnf pki vars.example x509-types
```

Ora si devono personalizzare le variabili vars, si può sia partire da un file vuoto oppure modificare vars.example per poi rinominarlo vars. Andiamo quindi a creare un nuovo file vars:

```
$ vim vars
2 set_var EASYRSA_REQ_COUNTRY
3 set_var EASYRSA_REQ_PROVINCE "MC"
4 set_var EASYRSA_REQ_CITY
                              "Recanati"
5 set_var EASYRSA_REQ_ORG
                               "Esse-ti"
6 set_var EASYRSA_REQ_EMAIL
                               "s.gasparrini@esse-ti.it"
7 set_var EASYRSA_REQ_OU
                               "Esse-ti"
8
  set_var EASYRSA_REQ_CN
                               "openvpn-ca"
10 set_var EASYRSA_ALGO
                               "ec"
  set_var EASYRSA_DIGEST
                               "sha512"
```

Le variabili nel primo blocco determinano i dati che poi verranno registrati nei certificati.

Le ultime 2 sono opzioni di sicurezza, in particolare si setta l'algoritmo di cifratura

A questo punti si deve lanciare il comando build-ca per costruire la CA (passaggio 2 fig.3.2):

```
$ ./easyrsa build-ca
   Note: using Easy-RSA configuration from: ./vars
3
  Using SSL: openssl OpenSSL 1.1.1f 31 Mar 2020
5
7
   Enter New CA Key Passphrase:
  Re-Enter New CA Key Passphrase:
  read EC key
  writing EC key
12 You are about to be asked to enter information that will be incorporated
13 into your certificate request.
14 What you are about to enter is what is called a Distinguished Name or a DN.
15 There are quite a few fields but you can leave some blank
16 For some fields there will be a default value,
17 If you enter '.', the field will be left blank.
18
19 Common Name (eg: your user, host, or server name) [Easy-RSA CA]:
20
21 CA creation complete and you may now import and sign cert requests.
22 Your new CA certificate file for publishing is at:
   /home/ubuntu/openvpn-ca/pki/ca.crt
24
```

Eseguendo il comando verrà chiesto di inserire una passshare, che verrà usata per criptare la chiave privata appena generata. Il secondo prompt è relativo al nome da dare alla certificazione, in questo caso è stato lasciato il valore di default <code>Easy-RSA CA</code>.

3.2.2 Configurazione della PKI di OpenVPN

Il procedimento è simile al precedente, ma questa volta va eseguito sul server.

Creiamo quindi una cartella per ospitare la PKI, es /openvpn-pki, e linkiamo easy-rsa. Inoltre limitiamo i permessi all'utente non root che stimao usando, in questo caso "ubuntu".

```
Server

1  $ mkdir ~/openvpn-pki
2  $ ln -s /usr/share/easy-rsa/* ~/openvpn-pki/
3  $ sudo chown ubuntu ~/openvpn-pki/
4  $ chmod 700 ~/openvpn-pki/
5  $ cd ~/openvpn-pki/
```

Andiamo a creare un file vars:

```
Server

1 $ vim vars
2 set_var EASYRSA_ALGO "ec"
3 set_var EASYRSA_DIGEST "sha512"
```

Concludiamo la creazione della PKI con il comando:

```
Server

1 $ ./easyrsa init-pki
2 Note: using Easy-RSA configuration from: ./vars
3
4 init-pki complete; you may now create a CA or requests.
5 Your newly created PKI dir is: /home/ubuntu/openvpn-pki/pki
```

3.2.3 Creazione della chiave privata del server OpenVPN

A questo punto il server OpenVPN ha tutti i prerequisiti per creare una sua chiave privata e relativa Certificate Signing Request.

Come nome è stato scelto "server":

```
Server
  $ ./easyrsa gen-req server nopass
  Note: using Easy-RSA configuration from: ./vars
3
5 Using SSL: openssl OpenSSL 1.1.1f 31 Mar 2020
6 Generating an EC private key
  writing new private key to '/home/ubuntu/openvpn-pki/pki/private/server.key.438W2xM0g9'
9 You are about to be asked to enter information that will be incorporated
10 into your certificate request.
11 What you are about to enter is what is called a Distinguished Name or a DN.
12 There are quite a few fields but you can leave some blank
13 For some fields there will be a default value,
14 If you enter '.', the field will be left blank.
15 -----
16 Common Name (eg: your user, host, or server name) [server]:
17
18 Keypair and certificate request completed. Your files are:
19 req: /home/ubuntu/openvpn-pki/pki/reqs/server.req
20 key: /home/ubuntu/openvpn-pki/pki/private/server.key
```

La chiave server.key va copiata nell'apposita cartella.

Il secondo file creato, server.req, corrisponde a una Certificate Signing Request (CSR) che va firmata e validata dalla CA.

In questo modo ogni client che si fida della CA si fiderà di conseguenza del server OpenVPN

3.2.4 Firma del certificato OpenVPN dalla CA

Dobbiamo quindi copiare il file server.req nel server CA, possiamo qualunque metodo purchè sia sicuro, ad esempio con scp:

```
Server CA

scp ubuntu@openvpn_server:/home/ubuntu/openvpn-pki/pki/reqs/server.req /tmp
```

Dobbiamo quindi spostarci sul server CA e importare la certificate request e firmarlo:

```
Server CA

1 $ cd ~/openvpn-ca
2 $ ./easyrsa import-req /tmp/server.req server
3 $ ./easyrsa sign-req server server
4 Using configuration from /home/ubuntu/openvpn-ca/pki/safessl-easyrsa.cnf
5 Check that the request matches the signature
6 Signature ok
7 The Subject\'s Distinguished Name is as follows
8 commonName :ASN.1 12:'server'
9 Certificate is to be certified until Mar 11 15:50:45 2025 GMT (1080 days)

10
11 Write out database with 1 new entries
12 Data Base Updated
```

Verrà creato un file in /openvpn-ca/pki/issued chiamato server.crt che conterrà la chiave pubblica che verrà usata dal server openvpn e inoltre la firma della CA.

Ora si devono copiare i file ca.crt e server.crt dal server CA al server OpnenVPN:

```
Server

1  $ scp ubuntu@ca_server:/home/ubuntu/openvpn-ca/pki/issued/server.crt /tmp
2  $ scp ubuntu@ca_server:/home/ubuntu/openvpn-ca/pki/ca.crt /tmp
```

Possiamo quindi tornare sul server OpenVPN e copiare i 2 file da /tmp a /etc/openvpn/server:

```
Server

1 $ sudo cp /tmp/server.crt /etc/openvpn/server
2 $ sudo cp /tmp/ca.crt /etc/openvpn/server
```

3.3 Generazione della tls-crypt pre-shared key

Per aumentare ulteriormente la sicurezza del nostro server OpenVPN possiamo creare un'ulteriore chiave, che consiste un una chiave preshared che verrà inserita in tutte le configurazioni e serve a offuscare il certificato in fase di validazione. Quindi in caso di attacco si dovrà conoscere anche questa chiave.

La creazione va fatta sul server OpenVPN:

```
Server

1  $ cd ~/openvpn-pki/
2  $ openvpn --genkey --secret ta.key
```

il file generato ta.key dovrà essere copiato nella directory del server openypn:

```
Server

sudo cp ta.key /etc/openvpn/server
```

3.4 Generazione delle chiavi per i clients

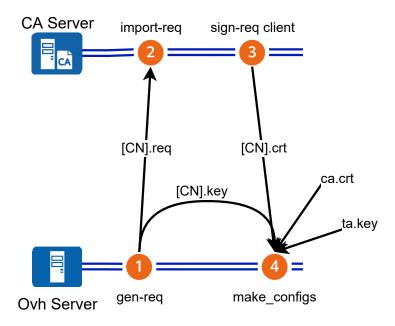


Figura 3.3: Diagramma per schematizzare la procedura di firma di un certificato client. [2]

Creiamo una cartella nella home che ospiterà le chiavi dei client e le configurazioni openypn:

Creiamo quindi un certificato per un *client*:

```
Server

1 $ cd ~/openvpn-pki/
2 $ ./easyrsa gen-req client1 nopass
```

Ora dobbiamo copiare client1.key nella directory appena creata, e client1.req va copiato nel server CA per essere firmato:

```
Server

1  $ cp pki/private/client1.key ~/client-configs/keys/
2  $ scp /home/ubuntu/openvpn-pki/pki/reqs/client1.req ubuntu@ca_server:/tmp
```

Dobbiamo quindi spostarci sul server CA e importare la certificate request e firmarla:

```
Server CA

1 $ cd ~/openvpn-ca
2 $ ./easyrsa import-req /tmp/client1.req client1
3 $ ./easyrsa sign-req client client1
4 Using configuration from /home/ubuntu/openvpn-ca/pki/safessl-easyrsa.cnf
5 Check that the request matches the signature
6 Signature ok
7 The Subject\'s Distinguished Name is as follows
8 commonName :ASN.1 12:'client1'
9 Certificate is to be certified until Mar 16 13:15:09 2025 GMT (1080 days)

10
11 Write out database with 1 new entries
12 Data Base Updated
```

Per poi ricopiare dal server CA al server openypn il certificato firmato:

```
Server

scp ubuntu@ca_server:/home/ubuntu/openvpn-ca/pki/issued/client1.crt /tmp
```

Quindi ci dobbiamo spostare sul server OpenVPN e copiare le chiavi nella cartella client-configs/keys, in modo da prepararla per la creazione delle configurazioni OpenVPN. È necessario inoltre cambiare i permessi dei file rendendoli accessibili all'utente Ubuntu:

```
Server

1  $ cp /tmp/client1.crt ~/client-configs/keys/
2  $ cp ~/openvpn-pki/ta.key ~/client-configs/keys/
3  $ sudo cp /etc/openvpn/server/ca.crt ~/client-configs/keys/
4  $ sudo chown ubuntu:ubuntu ~/client-configs/keys/*
```

3.5 Creazione del file di configurazione del server OpenVPN

Il server openvpn viene configurato attraverso /etc/openvpn/server/server.conf , per non partire da una configurazione vuota si può usare la configurazione di esempio offerta da openvpn:

Dobbiamo quindi modificare il file e cambiare alcune configurazioni, per facilitare la lettura sarà incluso il numero riga modificato:

3.6 Configurazioni sulla network stack del server openvpn

Per abilitare l'ip forwarding si dovrà modificare il file /etc/sysctl.conf , il comando successivo serve a ricaricare le configurazioni dai file:

```
Server

1  $ sudo vim /etc/sysctl.conf
2  69 net.ipv4.ip_forward = 1
3  $ sudo sysctl -p
4  net.ipv4.ip_forward = 1
```

3.7 Configurazione del firewall

Sulla VPS scelta è presente il firewall firewalld, ma per una più semplice configurazione è consigliato di disattivarlo e installare ufw:

```
Server

1 $ sudo systemctl mask firewalld
2 $ sudo systemctl stop firewalld
3 $ sudo apt-get install ufw
4 $ sudo ufw allow ssh
5 Rule added
6 Rule added (v6)
7 $ sudo ufw enable
```

È importantissimo ricordarsi di consentire l'SSH prima di abilitare il firewall, altrimenti si perderà l'accesso alla VPS.

3.7.1 Configurazione del NAT

Per far si che i pacchetti provenienti dalla VPN entrino nella network stack del server si deve aggiungere una regola di NAT nel firewall. Per farlo si deve conoscere quale è l'interfaccia di rete del server, cioè quella che ha come ip il suo ip pubblico:

```
Server

1 $ ip addr
2 [...]
3 2: ens3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP group default qlen

→ 1000
4 link/ether a6:23:5f:48:ba:de brd ff:ff:ff:ff
5 inet 51.178.141.119/20 brd 51.178.141.255 scope global dynamic ens3

6 valid_lft 1857sec preferred_lft 1857sec
7 inet6 fe80::23:bfff:ac24:aace/64 scope link
8 valid_lft forever preferred_lft forever
9 [...]
```

In questo caso il nome dell'interfaccia di rete è ens3, possiamo quindi procedere con la configurazione del firewall, si andrà a modificare il file /etc/ufw/before.rules e aggiungere la regola di NAT:

```
$ sudo vim /etc/ufw/before.rules
   # ## rules.before
   # ## Rules that should be run before the ufw command line added rules. Custom
   # rules should be added to one of these chains:
   # ufw-before-input
   # ufw-before-output
   # ufw-before-forward
   # START OPENVPN RULES
11 # NAT table rules
:POSTROUTING ACCEPT [0:0]
14 # Allow traffic from OpenVPN client to ens3
-A POSTROUTING -s 10.8.0.0/24 -o ens3 -j MASQUERADE
16 COMMIT
17 # END OPENVPN RULES
18
19
20 # Don't delete these required lines, otherwise there will be errors
21 *filter
   . . .
```

Nella modifica del file si deve stare attenti a inserire la nuova regola in cima al file e sotto i commenti iniziali, è inoltre importante inserire i commenti nella regola.

3.7.2 Configurazione del packet forwarding

Precedentemente abbiamo abilitato il forwarding nella network stack del server, ora si deve abilitare la corrispondente opzione nel firewall. Si deve quindi cambiare la regola di default per i pacchetti inoltrati da DROP ad ACCEPT.

Per farlo si deve modificare il file /etc/default/ufw:

```
Server

1  $ sudo vim /etc/default/ufw
2  DEFAULT_FORWARD_POLICY="ACCEPT"
```

3.7.3 Conclusione della configurazione del firewall

Per concludere la configurazione si deve abilitare la porta relativa alla vpn, in questo caso 1194, e riavviare il firewall:

```
$ sudo ufw allow 1194/udp
2 $ sudo ufw reload
 $ sudo ufw status
  Status: active
  To
                  Action
                               From
  22
                  ALLOW
                               Anywhere
  1194/udp
                  ALLOW
                               Anywhere
9 22 (v6)
                  ALLOW
                               Anywhere (v6)
  1194/udp (v6)
                  ALLOW
                               Anywhere (v6)
```

3.8 Avvio del server OpenVPN

Ora che la configurazione del server è in una situazione stabile possiamo avviarlo:

```
Server
$ sudo systemctl enable openvpn-server@server.service
 $ sudo systemctl start openvpn-server@server.service
   $ sudo systemctl status openvpn-server@server.service
   • openvpn-server@server.service - OpenVPN service for server
        Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/openvpn-server@.service; enabled; vendor
5
        \hookrightarrow preset: disabled)
        Active: active (running) since Mon 2022-04-18 13:08:44 CEST; 4h 22min ago
          Docs: man:openvpn(8)
 7
                https://community.openvpn.net/openvpn/wiki/Openvpn24ManPage
8
                https://community.openvpn.net/openvpn/wiki/HOWTO
      Main PID: 436 (openvpn)
10
        Status: "Initialization Sequence Completed"
11
         Tasks: 1 (limit: 9488)
12
13
        Memory: 4.8M
           CPU: 199ms
14
15
        CGroup: /system.slice/system-openvpn\x2dserver.slice/openvpn-server@server.service
                 436 /usr/bin/openvpn --status /run/openvpn-server/status-server.log
16
                 \hookrightarrow --status-version 2 --suppress-timestamps --config server.conf
17
Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: TUN/TAP device tun0 opened
  Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: Incoming Control Channel Encryption: Cipher
   → 'AES-256-CTR' initialized with 256 bit key
20 Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: Incoming Control Channel Encryption: Using 256 bit
   → message hash 'SHA256' for HMAC authentication
21 Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: net_addr_v4_add: 10.8.0.1/24 dev tun0
22 Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: UDPv4 link local (bound): [AF_INET][undef]:1194
23 Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: UDPv4 link remote: [AF_UNSPEC]
24 Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: MULTI: multi_init called, r=256 v=256
25 Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: IFCONFIG POOL IPv4: base=10.8.0.2 size=253
26 Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: IFCONFIG POOL LIST
27 Apr 18 13:08:44 server openvpn[436]: Initialization Sequence Completed
```

Il comando systemctl enable abilita il servizio per essere avviato all'avvio della macchina, mentre systemctl start lo avvia immediatamente. Con il comando systemctl status si può verificare lo stato del servizio, si vede che il servizio è active (running).

3.9 Script per la creazione delle configurazioni dei client

Per facilitare la creazione dei file di configurazione dei client, clientx.ovpn, andremo a creare un apposito script bash. Per prima cosa si deve scaricare e personalizzare la configurazione base del client:

```
$ cd ~/client-configs/
  $ wget "https://raw.githubusercontent.com/OpenVPN/openvpn\
               /master/sample/sample-config-files/client.conf" \
                   -0 base.conf
4
   $ vim base.conf
5
        remote 51.178.141.119 1194
                                       # va messo l'ip e la porta del server OpenVPN
6
7
   88
        ;ca ca.crt
                                       # non useremo i file esterni ma ingloberemo
        ;cert client.crt
                                          questi file in un file direttamente nella
8
                                           configurazione del client
        ;key client.key
   90
   108 ;tls-auth ta.key 1
   116 cipher AES-256-GCM
11
                                       # cifratura usata
        auth SHA256
                                       # autenticazione usata
   118 key-direction 1
                                       # indica che è un client
```

Ora creiamo lo script bash make_config.sh:

```
$ vim make_config.sh
   #!/bin/bash
3
   # usage:
   # $ make_config.sh client1
   # will use [ca.crt, client1.crt, client1.key, ta.key] to create client1.ovpn
7
   KEY_DIR=~/client-configs/keys
   OUTPUT_DIR=~/client-configs/files
   BASE_CONFIG=~/client-configs/base.conf
11
   cat ${BASE_CONFIG} \
12
       <(echo -e '<ca>') \
13
       ${KEY_DIR}/ca.crt \
14
       <(echo -e '</ca>\n<cert>') \
15
16
       ${KEY_DIR}/${1}.crt \
       <(echo -e '</cert>\n<key>') \
17
       ${KEY_DIR}/${1}.key \
18
       <(echo -e '</key>\n<tls-crypt>') \
19
       ${KEY_DIR}/ta.key \
20
       <(echo -e '</tls-crypt>') \
21
       > ${OUTPUT_DIR}/${1}.ovpn
22
   $ chmod 700 make_config.sh
```

Lo scopo di questo script è di aggiungere al file base.conf il certificato della CA, ca.crt, il certificato e chiave relativi al client per cui si sta creando la configurazione, passato come argomento allo script, e la preshared key.

Il tutto viene scritto in un file che ha lo stesso nome del client per cui si sta creando la configurazione ma .ovpn.

Quindi per creare la configurazione di *client 1*:

```
Server

1 $ ./make_config.sh client1
```

Nella cartella client-configs/files/ si troverà il file di configurazione per il client client1.ovpn.

3.10 Test della configurazione

Ora che abbiamo un file di configurazione per il client, possiamo testare che la configurazione fino a questo punto sia corretta. Per farlo ci spostiamo su una macchina client, con SO Linux ad esempio, e si può connettere il *client* alla vpn con la configurazione creata al passo precedente:

```
Client

$ sudo openvpn --config client1.ovpn

[...]

Thu Apr 21 12:53:04 2022 Outgoing Data Channel: Cipher 'AES-256-GCM' initialized with 256

bit key

Thu Apr 21 12:53:04 2022 Incoming Data Channel: Cipher 'AES-256-GCM' initialized with 256

bit key

Thu Apr 21 12:53:04 2022 ROUTE_GATEWAY 192.168.1.20/255.255.255.0 IFACE=eth0

HWADDR=02:42:0a:00:04:03

Thu Apr 21 12:53:04 2022 /sbin/ip route add 10.8.0.1/32 via 10.8.0.2

Thu Apr 21 12:53:04 2022 WARNING: this configuration may cache passwords in memory -- use

the auth-nocache option to prevent this

Thu Apr 21 12:53:04 2022 Initialization Sequence Completed
```

Se la configurazione fino a questo punto è corretta si avrà il messaggio Initialization Sequence Completed.

Nel *client* si avrà una nuova interfaccia di rete chiamata tuno, questa è l'interfaccia virtuale creata dalla vpn.

Si può vedere come l'ip assegnato al *client* dalla vpn è 10.8.0.2.

Per testare che la connessione sia instaurata correttamente si può usare la utility ping, ad esempio possiamo fare il ping dal *client* verso l'ip interno alla vpn del *server*:

```
Client

1 $ ping -c2 10.8.0.1
2 PING 10.8.0.1 (10.8.0.1) 56(84) bytes of data.
3 64 bytes from 10.8.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.250 ms
4 64 bytes from 10.8.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.220 ms
```

Se nel frattempo si esegue la utility tpcdump sul server si potranno vedere i pacchetti echo request ed echo reply:

```
Server

1 $ sudo tcpdump
2 listening on tun0, link-type RAW (Raw IP), capture size 262144 bytes
3 13:11:12.018615 IP 10.8.0.2 > 10.8.0.1: ICMP echo request, id 11, seq 1, length 64
4 13:11:12.018640 IP 10.8.0.1 > 10.8.0.2: ICMP echo reply, id 11, seq 1, length 64
5 13:11:13.039993 IP 10.8.0.2 > 10.8.0.1: ICMP echo request, id 11, seq 2, length 64
6 13:11:13.040018 IP 10.8.0.1 > 10.8.0.2: ICMP echo reply, id 11, seq 2, length 64
```

Si vede quindi che è possibile una comunicazione bidirezionale tra $\mathit{client},\ 10.8.0.2$, e $\mathit{server},\ 10.8.0.1$.

Capitolo 4

Configurazione Router

4.1 Overview della configurazione

In questo capitolo andremo a configurare il router 4g e connetterlo alla VPN.



4.2 Creazione della configurazione Openvpn

Si devono seguire gli step descritti in sezione 3.4, quindi creare la certificate request e firmarla nel server CA. Per poi usare lo script creato in sezione 3.9 per costruire il file di configurazione:

```
Server

1 $ ./make_config.sh router
```

Dopodiché si deve spostare il file router.ovpn dal Server al Router 4g, supponiamo di averlo copiato nella cartella /configs.

Di default non è presente *OpenVPN* nel *Router 4g*, lo si può installare con:

```
Router 4g

1  $ opkg update
2  $ opkg install openvpn
3  $ opkg install luci-app-openvpn
```

Ora possiamo avviare il client openvpn:

```
Router 4g

$ openvpn --config /configs/router.ovpn

2 2022-04-29 17:26:37 OpenVPN 2.5.6 x86_64-openwrt-linux-gnu [SSL (mbed TLS)] [LZ4] [EPOLL]

→ [MH/PKTINFO] [AEAD]

$ [...]

4 2022-04-29 17:26:37 VERIFY EKU OK

5 2022-04-29 17:26:37 VERIFY OK: depth=0, CN=server

6 2022-04-29 17:26:37 Control Channel: TLSv1.2, cipher

→ TLS-ECDHE-RSA-WITH-AES-256-GCM-SHA384, 2048 bit key

7 2022-04-29 17:26:37 [server] Peer Connection Initiated with [AF_INET]10.0.4.2:1194

8 2022-04-29 17:26:37 net_addr_ptp_v4_add: 10.8.0.10 peer 10.8.0.9 dev tun0

9 2022-04-29 17:26:37 Initialization Sequence Completed
```

Se il file di configurazione è stato creato correttamente si vedrà il messaggio Initialization Sequence Completed.

Comparirà inoltre l'interfaccia tuno a cui è stato assegnato l'indirizzo 10.8.0.3.

Per abilitare l'autostart di openvpn per il router si deve, per prima cosa, modificare il file /etc/config/openvpn in modo che faccia riferimento alla config corretta:

```
Router 4g

1  $ vim /etc/config/openvpn
2  20  option config /configs/router.ovpn
```

Ora possiamo abilitarla usando luci:

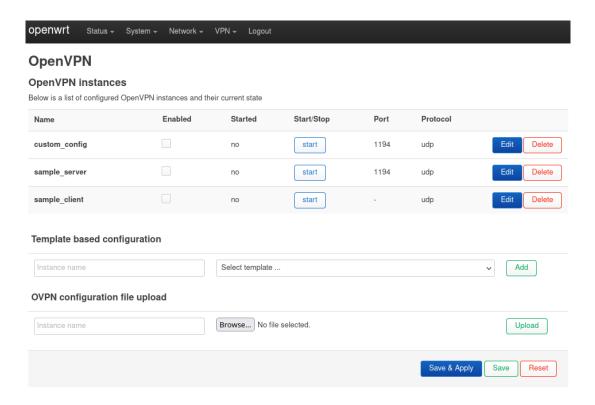


Figura 4.2: Configurazione della VPN tramite LuCI

alla riga "custom_config" Si deve mettere il check su *enabled* e premere start, per poi salvare le modifiche. In questo modo il router si connetterà automaticamente alla VPN anche se venisse riavviato.

4.3 Abilitazione del Client-to-Client nel server OpenVPN

In questo momento i client della VPN, *client1* e *router*, possono comunicare tra loro, ma lo fanno passando per la network stack del *server*. Infatti:

Dal server possiamo vedere i pacchetti con tcpdump:

```
Server

1 $ sudo tcpdump -i tun0
2 listening on tun0, link-type RAW (Raw IP), snapshot length 262144 bytes
3 16:20:50.791063 IP 10.8.0.3 > 10.8.0.2: ICMP echo request, id 1759, seq 0, length 64
4 16:20:50.791098 IP 10.8.0.3 > 10.8.0.2: ICMP echo request, id 1759, seq 0, length 64
5 16:20:50.791273 IP 10.8.0.2 > 10.8.0.3: ICMP echo reply, id 1759, seq 0, length 64
6 16:20:50.791285 IP 10.8.0.2 > 10.8.0.3: ICMP echo reply, id 1759, seq 0, length 64
7 16:20:51.791153 IP 10.8.0.3 > 10.8.0.2: ICMP echo request, id 1759, seq 1, length 64
8 16:20:51.791174 IP 10.8.0.3 > 10.8.0.2: ICMP echo request, id 1759, seq 1, length 64
9 16:20:51.791365 IP 10.8.0.2 > 10.8.0.3: ICMP echo reply, id 1759, seq 1, length 64
10 16:20:51.791374 IP 10.8.0.2 > 10.8.0.3: ICMP echo reply, id 1759, seq 1, length 64
```

Si vede che ogni richiesta viene duplicata, la prima è in entrata sulla network stack del server e la seconda in uscita. Per evitare questo traffico possiamo abilitare l'opzione client-to-client nel file di configurazione del server. In questo modo il layer openvpn effettuerà direttamente il forwarding tra i client della vpn [7].

```
Server

1  $ vim /etc/openvpn/server/server.conf
2  209  client-to-client
3  $ sudo systemctl restart openvpn-server@server.service
```

Possiamo quindi rieseguire gli stessi test fatti sopra:

```
Router 4g

1  $ ping -c2 10.8.0.2
2  PING 10.8.0.2 (10.8.0.2): 56 data bytes
3  64 bytes from 10.8.0.2: seq=0 ttl=64 time=0.351 ms
4  64 bytes from 10.8.0.2: seq=1 ttl=64 time=0.307 ms

5  --- 10.8.0.2 ping statistics ---
7  2 packets transmitted, 2 packets received, 0% packet loss
8  round-trip min/avg/max = 0.307/0.329/0.351 ms
```

Ma questa volta la network stack del server non vede nessun pacchetto:

```
Server

1 $ sudo tcpdump -i tun0
2 listening on tun0, link-type RAW (Raw IP), snapshot length 262144 bytes
```

4.4 Assegnazione ip statico al Router

Dato che non possiamo sapere a priori quanti client si connetteranno contemporaneamente alla VPN, per sapere sempre quale ip viene assegnato al router è necessario assegnargliene uno statico.

Questo viene fatto usando la cleint-config-dir.

```
Server

$ sudo mkdir /etc/openvpn/server/ccd  # creo la client-config-dir
$ sudo vim /etc/openvpn/server/server.conf  # abilito l'opzione nella config del server

167 client-config-dir ccd
$ sudo vim /etc/openvpn/server/ccd/router

5 ifconfig-push 10.8.0.254 255.255.255.0  # impongo l'ip per questo common name

6 $ sudo systemctl restart openvpn-server@server.service
```

Così facendo al router gli verrà sempre assegnato l'ip 10.8.0.254, indipendentemente dall'ordine in cui gli host si connettono alla vpn. Ciò ci permette di sapere sempre e a priori qual è l'ip del router.

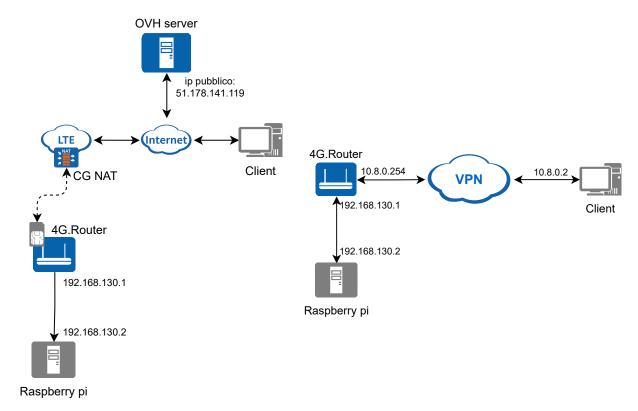
Capitolo 5

Connessione degli host domotici alla VPN

5.1 Overview della configurazione

L'ultima parte della configurazione consiste nel rendere disponibile nella VPN la rete locale del router~4g, consentendo quindi lo scambio di dati tra gli host domotici e i client della vpn

Per simulare gli host domotici è stata usata una raspberry pi.



(a) Diagramma della configurazione iniziale

(b) Diagramma finale

5.2 Creazione della firewall zone per la VPN

Per rendere possibile la comunicazione tra la rete lan del Router e la VPN è necessario configurare opportunamente il firewall.

Ciò viene fatto direttamente da LuCI, nella sezione firewall si avranno preconfigurate 2 zone, lan e wan, come si vede figura 5.2.



Figura 5.2: Configurazione iniziale del firewall

Si deve quindi aggiungere una nuova zona, chiamata vpn, con le seguenti opzioni:

- Policy di forward: accept
- Forward consentito verso la zona lan
- Forward consentito dalla zona lan

Possiamo vedere la pagina di configurazione:

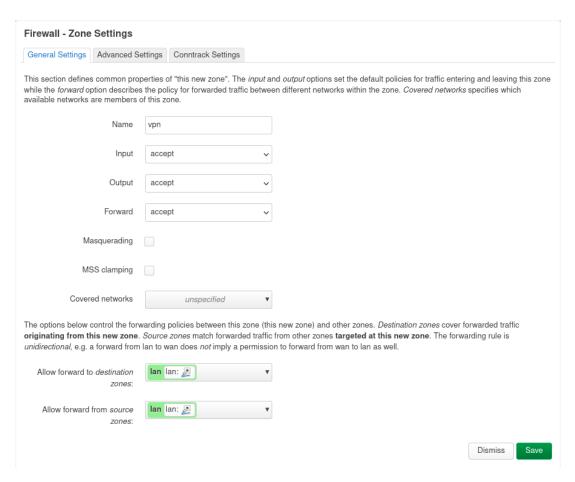


Figura 5.3: Configurazione del firewall

Dopo aver salvato, la pagina del firewall sarà:



Figura 5.4: Configurazione finale del firewall

5.3 Aggiunta dell'interfaccia tun0 alla zona vpn

Per rendere attiva la zona firewall appena creata gli si deve assegnare almeno un'interfaccia, in questo caso gli si deve assegnare l'interfaccia tun0.

Ciò va fatto da LuCI, nella sezione *interfaces*. Si deve quindi aggiungere una nuova interfaccia con le seguenti opzioni:

• Name: tun0

• Proto: static

• Device: tun0

• ipv4 address: 10.8.0.254

• ipv4 netmask: 255.255.255.0

• Assign firewall zone: vpn



(b) Firewall settings

5.4 Modifiche alla configurazione OpenVPN del server

Per instaurare una comunicazione bidirezionale tra host-domotico e client è necessario che:

- 1. il server vpn sia consapevole che il router vuole esporre una sua sottorete verso la vpn
- 2. il client abbia l'opportuna rotta per raggiungere la sottorete dove si trova l'host-domotico

Per il punto 1 è necessario aggiungere la seguente riga nel file /etc/openvpn/server/ccd/router:

```
Server

1  $ vim /etc/openvpn/server/ccd/router
2  ifconfig-push 10.8.0.254 255.255.255.0
3  iroute 192.168.130.0 255.255.255.0
4  $ vim /etc/openvpn/server/server.conf
5  169 route 192.168.130.0 255.255.255.0 # aggiungo la rotta nel server
```

Per il punto 2 è necessario aggiungere la seguente riga alla configurazione OpenVPN nel Server:

```
Server

1  $ vim /etc/openvpn/server/server.conf
2  168 push "route 192.168.130.0 255.255.255.0"
```

Dopo aver modificato la configurazione del server va riavviarlo con systemctl restart.

In questo modo nella procedura di connessione alla VPN, i client aggiungeranno la rotta verso la sottorete 192.168.130.0/24 nella loro tabella di routing. Possiamo verificarlo con:

```
Client

1  $ ip route
2  [...]
3  192.168.130.0/24 via 10.8.0.1 dev tun0
```

5.5 Test della configurazione

Per testare la connessione tra *client* e *host-domotico* usiamo sia ping che tracepath, possiamo inoltre usare tcpdump sul *Server* e *Router* per vedere il percorso dei pacchetti.

Vediamo quindi un ping dal client verso l'host-domotico, con server e router in ascolto sull'interfaccia tun0:

```
Client

1 $ ping -c 1 192.168.130.3

2 PING 192.168.130.3 (192.168.130.3) 56(84) bytes of data.

3 64 bytes from 192.168.130.3: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.643 ms

4 --- 192.168.130.3 ping statistics ---

6 1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time Oms

7 rtt min/avg/max/mdev = 0.643/0.643/0.000 ms
```

```
Server

1 $ tcpdump -i tun0
2 listening on tun0, link-type RAW (Raw IP), snapshot length 262144 bytes
```

Il server non ha visto traffico poiché ha l'opzione client-to-client abilitata, ciò comporta che il layer vpn effettua il routing senza passare per l'interfaccia di rete del router.

```
Router

1  $ tcpdump -i tun0
2  listening on tun0, link-type RAW (Raw IP), capture size 262144 bytes
3  10:44:07.228387 IP 10.8.0.2 > host-domotico: ICMP echo request, id 12, seq 1, length 64
4  10:44:07.228550 IP host-domotico > 10.8.0.2: ICMP echo reply, id 12, seq 1, length 64
```

Il router vede il pacchetto e lo instrada verso l'host corretto.

Provando nella direzione inversa si ottiene lo stesso risultato

```
## Host-domotico

1  $ ping -c 1 10.8.0.2

2  PING 10.8.0.2 (10.8.0.2) 56(84) bytes of data.

3  64 bytes from 10.8.0.2: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.428 ms

4  --- 10.8.0.2 ping statistics ---

6  1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time Oms

7  rtt min/avg/max/mdev = 0.428/0.428/0.000 ms
```

e il router vede:

```
Router

1  $ tcpdump -i tun0
2  listening on tun0, link-type RAW (Raw IP), capture size 262144 bytes
3  11:56:10.469901 IP host-domotico > 10.8.0.2: ICMP echo request, id 14, seq 1, length 64
4  11:56:10.470230 IP 10.8.0.2 > host-domotico: ICMP echo reply, id 14, seq 1, length 64
```

Possiamo inoltre usare tracepath per vedere gli hop:

```
Client

1 $ tracepath 192.168.130.3
2 1?: [LOCALHOST] pmtu 1500
3 1: 10.8.0.254 0.471ms
4 1: 10.8.0.254 0.473ms
5 2: 192.168.130.3 0.567ms reached
6 Resume: pmtu 1500 hops 2 back 2
```

Capitolo 6

Conclusione

halo

ciao a tutti!!

Bibliografia

- [1] R. Braden. Requirements for internet hosts communication layers. STD 3, RFC Editor, October 1989. http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc1122.txt.
- [2] Huawei. Product image gallery. https://info.support.huawei.com/network/imagelib/getImagePartList?product_family=Router&product_type=Access%20Router%7CIOT%20Gateway&domain=&lang=en.
- [3] H. R. Max Roser and E. Ortiz-Ospina. Internet. Our World in Data, 2015. https://ourworldindata.org/internet.
- [4] J. Postel. Internet protocol. STD 5, RFC Editor, September 1981. http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc791.txt.
- [5] J. Postel. Transmission control protocol. STD 7, RFC Editor, September 1981. http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc793.txt.
- [6] E. Rescorla. The transport layer security (tls) protocol version 1.3. RFC 8446, RFC Editor, August 2018. http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc8446.txt.
- [7] ServerFault. Descrizione openvpn client-to-client. https://serverfault.com/a/738558/5 58773.
- [8] Wikipedia. Ethernet ii. https://en.wikipedia.org/wiki/Ethernet_frame#Ethernet_II.