

## UNIVERSITÀ POLITECNICA DELLE MARCHE

## FACOLTÀ DI INGEGNERIA

Corso di Laurea triennale in Ingegneria Informatica e dell'Automazione

## Implementazione di OpenVPN su router 4G per site-to-site vpn in ambiente CG-NAT

 $\#TODO\ Study\ and\ configuration\ of\ a\ site-to-site\ VPN\ in\ CG-NAT\ environment$ 

Relatore:

Prof. Ennio Gambi

Correlatore:

Ing. Adelmo De Santis

Tesi di Laurea di: Alessandro Illuminati

 $matricola\ 1078466$ 

#### Prefazione

#### $\# \mathrm{TODO}$ da riscrivere

Nell'ambito del mio percorso universitario ho avuto modo di approfondire le tematiche relative al mondo delle reti e del networking, a tal proposito grazie alla possibilità offerta dal Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, dal Prof. Ennio Gambi e dall'Ing. Adelmo De Santis ho conseguito con successo la certificazione "HUAWEI HCIA Routing and Switching". Successivamente, grazie alle competenze acquisite, ho collaborato con alcuni miei colleghi per progettare e realizzare una implementazione di una VPN site-to-site attraverso una connessione radiomobile per conto dell'azienda Esse-ti S.r.l.

In questo elaborato verranno esposte le principali fasi del progetto realizzato, ponendo un particolare focus sulle problematiche iniziali affrontate e all'architettura di rete nel cui ambito è stata realizzata la comunicazione tramite un canale sicuro.

## Indice

1	Intr	roduzione
	1.1	Intro su ip/tcp
	1.2	openvpn
	1.3	openwrt
<b>2</b>	Ove	erview dell'architettura e delle componenti utilizzate
	2.1	Obbiettivo da ottenere
	2.2	Specifiche dei componenti

## Elenco delle figure

2.1	Schema concettuale dell'obbiettivo da raggiungere	2
2.2	Schema concettuale dell'architettura che si dovrà implementare	3
2.3	Topologia virtuale	3
2.4	4G.Router	4

Nella didascalia di ogni immagine vi è il link della pagina web da cui è stata presa, inoltre, sono citate anche accanto ai link nella sitografia.

## Capitolo 1

## Introduzione

# TODO da scrivere da 0

- 1.1 Intro su ip/tcp
- 1.2 openvpn
- 1.3 openwrt

## Capitolo 2

# Overview dell'architettura e delle componenti utilizzate

### 2.1 Obbiettivo da ottenere

In una collaborazione tra il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione e l'azienda **Esse-ti S.R.L.** ci è stato esposto un progetto che consiste nel:

- fornire a dei clienti un router 4G, su cui possono essere connessi vari dispositivi, ad es. di tipo domotico.
- rendere questi dispositivi accessibili ai clienti attraverso internet

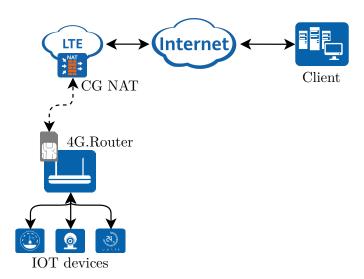


Figura 2.1: Schema concettuale dell'obbiettivo da raggiungere

Data la presenza del CG-NAT si vede subito che non è realizzabile a meno che il cliente non abbia un'IP pubblico e la sua macchina venga configurata opportunamente. Questo però non è possibile

nel caso generale, quindi per risolvere efficacemente questa topologia si deve necessariamente introdurre una terza macchina provvista di IP pubblico e che funga da ponte tra il 4G.Router e il cliente.

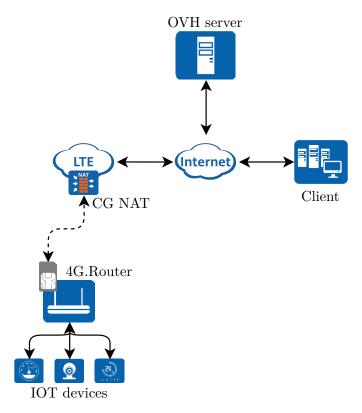


Figura 2.2: Schema concettuale dell'architettura che si dovrà implementare

In questo modo si può configurare una VPN sul server OVH e connettervi sia il 4G.Router che la macchina del cliente. In questo modo l'unica configurazione che il cliente dovrà fare è l'installazione di un cliente VPN, ciò è il minimo possibile di configurazione.

La configurazione virtuale vista dal 4G.Router e dai clienti sarà quindi:

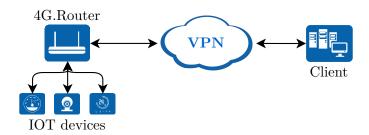


Figura 2.3: Topologia virtuale

## 2.2 Specifiche dei componenti

i componenti necessari sono:

- Esse-ti 4G.Router
- Server
- Host domotico
- Macchina del cliente

vediamo le caratteristiche minime che i componenti dovranno avere:

#### Esse-ti 4G.Router

Ci è stato fornito dall'azienda Esse-ti, consiste in un gateway 4G con funzionalità di router



Figura 2.4: 4G.Router

Presenta 2 interfacce di rete, una radiomobile 4G, e una Wi-Fi / LAN. Ha come sistema operativo una versione custom di OpenWrt.

#### **VPS OVHCloud**

Come server è stata scelta una VPS del provider OVHCloud. Ospita il server OpenVPN.

#### Host domotico

Per i vari test è stata usata una Raspberry pi come host del router 4G.

## Macchina del cliente

Deve poter essere una qualunque macchina, non ha vincoli di sistema operativo