

Gliederung

1. AUFGABENSTELLUNG/EINLEITUNG

Exposé

2. TECHNISCHE GRUNDLAGEN

3. ANALYSE

Exposé

4. DESIGN (MIT SAUBEREM UML)

UML

5. IMPLEMENTIERUNG

erst Prototyp

6. ANWENDUNG

Screenshots

7. ERGEBNISSE UND FAZIT

geschafft/geplant

