

Einleitung  
Gliederung/Inhalt

## 1. AUFGABENSTELLUNG

- Voraussetzungen Praxis-Projekt
- Erfahrungen in Projektarbeit gewinnen

## 2. ZIELSETZUNG/UNTERNEHMENSZIELE

- Projekt umsetzen, um Workflow zu optimieren und Kosten zu senken
- Zielsetzung

## 3. ANALYSE-PHASE

- Beschreibung der Ausgangssituation/Ist-Analyse
- Vision und Systemidee/Soll-Konzept

## 4. VORSTUDIE UND MARKTANALYSE

- Umweltanalyse (fachspezifische Produktbezeichnungen)
- Akteure identifizieren (wie nutzen sie das System, Abgrenzung der Benutzergruppen Arten von Benutzergruppen)
- Umfeld (Browser, mobil möglich weil responsive mithilfe von Bootstrap/Server)

## 5. KONZEPT DER QUALITÄTSSICHERUNG

- Requirements-Engineering-Tool
- Besprechungen Stakeholdern (Retrospektive)
- iterative Herangehensweise (Sprites)

## 6. SYSTEMSTRUKTUR

- Infrastruktur
- Sprache (PHP/SQL)
- Tools (Github/Trello/RET)

## 7. DESIGN

- Use-Case
- Verteilungs-Diagramm
- Komponenten-Diagramm
- Aktivitäts-Diagramm
- Prototyp

## 8. IMPLEMENTIERUNG/PHASEN

- Sidemap
- erst Prototyp iterative Vorgehensweise
- Timeline (Github/evtl. Grafik mit Meilensteinen/Planungsphase, Entwurfsphase, Implementierungsphase, Einführungsphase, Wartungsphase)

## 9. ANWENDUNG

- Screenshots (Screendesign/fertige Anwendung)

## 10. ERGEBNISSE UND FAZIT

- gelernt (Projekt nach Vorgaben Stakeholder/PHP-Kenntnisse/...)

## 11. AUSBLICK

- was kann man machen
- Aussicht (System ist skalierbar (gesamter europäischer Markt)/generisch d.h. auf heterogene Projekte anpassbar)

## 12. LITERATUR/QUELLEN

- Seminar Internet-Server-Programmierung
- Buch PHP-MySQL

- Tutorials Udemy

- Grundlagen
  - Analyse
  - Design
  - Umsetzung / Implementierung
  - ggf. Qualitätssicherung
  - Anwendung
  - Was habe ich gelernt
  - Literatur
- (ggf noch 2 Wochenprotokolle)

Motivation

Aufgabenstellung und Zielsetzung

Aufbau der Arbeit/Gliederung

Theoretische Betrachtungen

    Umfeld

        Unternehmensgröße und Projektumfang

        Nutzung und Verbreitung der Software

        Abgrenzung der Benutzergruppen

        Arten von Benutzergruppen

    Einordnung in die Phasen der Softwareentwicklung

        Planungsphase

        Denitionsphase

        Entwurfsphase

        Implementierungsphase

        Einführungsphase

        Wartungsphase







































