Beuth Hochschule für Technik Berlin

Medieninformatik Online Bachelorstudiengang am Fachbereich VI

Dokumentation Praxis-Projekt

Sprachspezifische Produktpflege (Rosetta-App)

Salim Oussayfi 3. Juli 2017

Gutachter / Betreuer Prof. Dr. Stefan Edlich Beuth Hochschule für Technik Berlin FB VI / Labor Online Learning Luxemburger Str. 10 13353 Berlin

EINLEITUNG

Dle vorliegenden Seiten dienen dazu, mein Praxis-Projekt aus dem Sommersemester 2017 zu dokumentieren und dem Leser einen Einblick in alle Bereiche des bis heute abgeschlossenen Software-Entwicklungsprozesses zu gewährleisten.

Es galt, ein System zu entwickeln, mithilfe dessen der tägliche workflow optimiert und zeitgleich die Kosten reduziert werden können.

Das System dient dazu, einen großen Pool an produktspezifischen Bezeichnungen in mehreren Sprachen zu katalogisieren und einen dynamischen Zugriff auf die Daten zu gewährleisten. Es handelt sich demzufolge um einen digitalen Glossar, in dem große Mengen an Daten bezüglich Schreibweise und der jeweiligen Übersetzungen abgelegt sind.

Das System sehe ich in seiner Funktion und Nutzen als Analogie zu dem "Stein von Rosette" – aus diesem Grund habe ich die Anwendung "Rosetta-App" genannt. Der Zusatz "App" ist dadurch begründet, da dieser "neuzeitige Stein" ausschließlich in einer digitalen Form besteht und dynamisch genutzt und beliebig erweitert werden kann.

"Im Juli 1799 wurde bei Schanzarbeiten der französischen Armee nahe der Mündung eines der Nilarme in das Mittelmeer, bei dem Dorf ar Rashid, der berühmte »Stein von Rosette« gefunden. Auf diesem »Stein« steht in der Form eines Dekrets der Beschluss einer Priestersynode des Jahres 196 v. Chr., den jugendlichen König Ptolemäus V. Epiphanes für seine dem Volk gewährten Vergünstigungen in verschiedenster Weise zu ehren. Aufzuzeichnen war dieser Beschluss »auf einem Denkstein aus festem Stein in der Schrift der Gottesworte, in Dokumentarschrift und in griechischer Schrift und aufzustellen in jedem Tempel der 1., 2. und 3. Ordnung«.

Niedergeschrieben worden ist der Text dann tatsächlich auf Ägyptisch in zwei Versionen, zuerst in traditionellem Ägyptisch mit Monumental-Hieroglyphen, danach in einem jüngeren, demotischen Ägyptisch mit demotischer "

Originalveröffentlichung in: Verena M. Lepper und Ingelore Hafemann (Hg.), Karl Richard Lepsius. Der Begründer der deutschen Ägyptologie (Kaleidogramme 90), Berlin 2012, S. 37-78 Die Entzifferung der Hieroglyphen und Karl Richard Lepsius WOLFGANG SCHENKEL

http://archiv.ub.uni-heidelberg.de/propylaeumdok/2886/1/Schenkel_Entzifferung_2012.pdf

Diese Dokumentation ist chronologisch aufgebaut, d.h. ich beginne mit den allgemeinen Voraussetzungen für das akademische Praxis-Projekt und begebe mich anschließend Schritt für Schritt durch die einzelnen Phasen des Entwicklungsprozesses – angefangen bei der Definition der Unternehmensziele bis hin zur Implementierung der fertigen Anwendung.

Im Anschluss daran werde ich die Dokumentation mit einem Fazit und möglicher Ausblicke zur Weiterentwicklung beenden.

Zum Abschluss dieser Einleitung möchte noch auf die beiden ausschlaggebenden Parteien eingehen, die in diesem Projekt involviert sind:

Das ist zum einen die TYPODROM WERBEAGENTUR GmbH, Radilostraße 43, 60489 Frankfurt am Main, im weiteren Verlauf dieser Dokumentation als TYPODROM bezeichnet. TYPODROM ist der des Projekts und gleichzeitig mein Arbeitgeber.

Die zweite Partei wird gebildet durch die Adam Opel GmbH, Bahnhofsplatz, 65423 Rüsselsheim am Main – im weiteren Verlauf dieser Dokumentation als Opel bezeichnet. TYPODROM betreut Opel als einen seiner Kunden als Tagesgeschäftsagentur.

Opel ist hier nicht der direkter Auftraggeber des Projekts sondern das System dient zur Optimierung des Workflows auf Seiten von TYPODROM bei der Bearbeitung von Aufträgen durch Opel.

GLIEDERUNG/INHALT

 1.1 Ziele und Anforderungen an das Praxis-Projekt 1.2 Benefit Studenten 2. Zielsetzung/Unternehmensziele 2.1 Zielsetzung 	S. xx S. xx S. xx
	S. xx
2.1 Zielsetzung	
	_
2.2 Benefit Unternehmen	S. xx
3. Analyse-Phase	S. xx
3.1 Beschreibung der Ausgangssituation/lst-Analyse	S. xx
3.2 Vision und Systemidee/Soll–Konzept	S. xx
4. Vorstudie und Marktanalyse	S. xx
4.1 Umweltanalyse	S. xx
4.2 Akteure identifizieren	S. xx
4.3 Umfeld	S. xx
	S. xx
5.1 Requirements–Engineering–Tool	S. xx
5.2 Iterative Herangehensweise5.3 Retrospektive mit Stakeholdern	S. xx S. xx
·	S. xx
6.1 Infrastruktur	S. xx
6.2 Sprache	S. xx
6.3 Frameworks/Libaries	S. xx
6.4 Tools	S. xx
7. Design	S. xx
7.1 UML-Diagramme	S. xx
7.2 Prototyp	S. xx
7.3 Sidemap	S. xx
7.4 Datenstruktur	S. xx
	S. xx
8.1 Timeline	S. xx
9. Anwendung	S. xx
9.1 Screendesign/fertige Anwendung	S. xx
9.2 Features	S. xx
9.3 ClickDummy InVision	S. xx
	S. xx
10.1 Wissensmanagement-Tool	S. xx
10.2 Herausforderungen	S. xx
10.3 Gelerntes	S. xx
	S. xx
11.1 was kann man machen 11.2 Aussicht	S. xx S. xx
	S xx

AUFGABENSTELLUNG

- Ziele und Anforderungen an das Praxis-Projekt

In diesem ersten Abschnitt gehe ich auf die Ziele und Anforderungen des Praxis-Projekts ein.

Die Technische Hochschule Köln definiert die Ziele des Praxis-Projekts wie folgt:

"Im Praxisprojekt sollen die Studierenden Methoden und Techniken, die sie im Studium erlernt haben, in einem realitätsnahen Projekt weitgehend selbstständig anwenden. …."

http://www.f10.th-koeln.de/campus/institute/informatik/studium/praxisprojekte/

Die Anforderungen an das Projekt lassen sich wie folgt definieren:

"Im Praxisprojekt lösen sie eine praktische Aufgabe."

"... ein guter Mix aus Analyse, Entwicklung, Implementierung und ggf. Medien wäre ideal! ..."

https://prof.beuth-hochschule.de/edlich/praxisprojekt-online/

Neben der Ziele und den Anforderungen wird auch ein zeitlicher Aufwand für die Bearbeitung des Projektes vorausgesetzt:

" ... das Praxisprojekt im 5. Semester wird mit 15 Credits bewertet. Pro Credit werden als durchschnittlicher Arbeitsaufwand für die Studierenden 30 Zeitstunden berechnet. Sie müssen also 450 Stunden für die Bearbeitung des Projektes inkl. Bericht und Präsentation einplanen. Daraus ergibt sich renerisch natürlich auch eine Mindestanzahl von Tagen / Monaten für das Praktikum."

https://prof.beuth-hochschule.de/edlich/praxisprojekt-online/

- Benefit Student

Erfahrungen in Projektarbeit gewinnen ...

"Lernziele und Kompetenzen:

Im Praxisprojekt sollen die Studierenden Methoden und Techniken, die sie im Studium erlernt haben, in einem realitätsnahen Projekt weitgehend selbstständig anwenden."

http://www.f10.th-koeln.de/campus/institute/informatik/studium/praxisprojekte/

2. ZIELSETZUNG/UNTERNEHMENSZIELE

Zielsetzung

In diesem Abschnitt beschreibe ich die Zielsetzung und die Motivation, durch welche der Bedarf an dem in der vorliegenden Dokumentation beschriebenen System erst entstanden ist.

Das primäre Ziel war es, das vorhandene Wissen an einem zentralen Ort zu speichern und unternehmensweit zur Verfügung zu stellen.

Ähnlich wie bei einem webbasierten Wissensmanagement-System wie z.B. Confluence der Firma Atlassian sollte auch bei Rosetta-App das kollaborative Arbeiten ermöglicht und gefördert werden.

Jeder Mitarbeiter soll bei Bedarf die zentral abgelegten Daten für seine Zwecke nutzen und gleichzeitig den Datenbestand erweitern, bzw. aktualisieren können.

Es galt, durch genügend Transparenz immer ersichtlich und nachvollziehbar sein zu lassen, welcher Anwender einzelne Datensätze kreiert, manipuliert, kommentiert oder gelöscht hat. Zu jedem Beitrag soll demzufolge sowohl Urheber des Datensatzes angezeigt werden als auch die Nutzer, die den Datensatz geändert oder gelöscht haben. Durch eine Kommentarfunktion soll es möglich sein, die Relevanz mancher Einträge von Anderen zu differenzieren, bzw. weiterführende Informationen zu jedem Eintrag zu hinterlegen.

Zusätzlich soll jede Manipulation mit dem jeweiligen Datum und Uhrzeit gespeichert und auch im System angezeigt werden.

Die zentrale Datenspeicherung hat zur Folge, dass Redundanzen in der Datenbeschaffung und Speicherung vermindert bzw. vermieden werden.

- Benefit Unternehmen

Für die Firma entsteht mithilfe des Systems ein Mehrwert unter anderem dadurch, dass der Workflow wesentlich optimiert wird.

Arbeits-Unterbrechungen werden minimiert, da alle nötigen Informationen zur Verfügung stehen und promt genutzt werden können.

Jeder Mitarbeiter kann in einem ersten Schritt prüfen, ob eine gewünschte Ubersetzung bereits existiert, bevor er sie in Auftrag gibt.

Somit werden unnötige Kosten vermieden, da die zu übersetzenden Produktbeschreibungen nur einmal übersetzt werden müssen bzw. übersetzt worden sind.

Durch die Kommentar-Funktion können zudem sich ähnelnde Übersetzungen leicht differenziert, bzw. priorisiert werden.

ANALYSE-PHASE

- Beschreibung der Ausgangssituation/Ist-Analyse

TYPODROM betreut in der Funktion einer Tagesgeschäftsagentur seinen Kunden Opel.

TYPODROM generiert für Opel Printmedien wie z.B. Kataloge, Anzeigen, POS-Materialien und viele mehr – auf eine Auflistung des gesamten Spektrums der verkaufsfördernden Publikationen, die TYPODROM im Auftrag von Opel entwickelt, sehe ich an dieser Stelle ab, da diese Information nicht zur Beschreibung meines Projekts erforderlich ist –

es sei hier nur erwähnt, dass die Werbematerialien für den gesamten europäischen Raum kreiert und produziert werden.

Für das Praxis-Projekt habe ich mich zunächst auf den Schweizer Markt konzentriert – im Kapitel Ausblicke gehe ich auf eine mögliche Skalierbarkeit ein.

Opel führt in der Schweiz alle Publikationen in den drei Sprachen Deutsch, Französisch und Italienisch.

Bei der initialen Entwicklung des Systems habe ich die Opel Preislisten berücksichtigt. Auch hier ist man zukünftig nicht auf das Medium "Preisliste" beschränkt und kann das analog zur Wahl der Sprachen auch im Bereich des Mediums und unabhängig eines solchen das System beliebig skalieren.

Für jeden Fahrzeugtyp gibt es eine 16 – 28 seitige Preisliste.

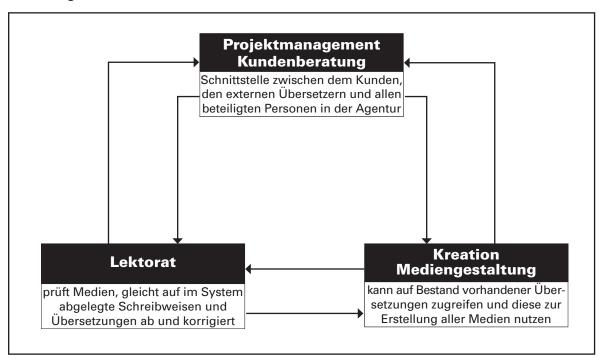
Je nach Modell-Jahr führt Opel 18 – 22 Fahrzeugtypen.

Jedes dieser Dokumente gibt es in zwei Sprach-Versionen, d.h. es gibt die Preislisten in Deutsch/Französisch und Deutsch/Italienisch.

In den Preislisten werden Preise und Daten zu den verfügbaren Motoren, der Serienund Sonderausstattung und zu jeglichem erwerbbaren Zubehör kommuniziert. Kurz gefasst lässt sich sagen, die Preislisten befassen sich mit allen Fahrzeugteilen, die nicht dem Auto als ganzem entsprechen.

Bei TYPODROM werden die Preislisten abteilungsübergreifend im Tagesgeschäft erstellt. Diese Abteilungen sind das Projektmanagement und die Kundenberatung, die Kreation und die Mediengestaltung, und das Lektorat.

Die folgende Grafik soll einen Überblick darüber geben, inwiefern die einzelnen Abteilungen im Workflow involviert sind.



Es entstehen periodisch neue Preislisten, die ähnliche Verkaufsobjekte auf verschiedene Art und Weise abbilden. Mit jedem Intervall werden neue Produkte vertrieben. Diese Produkte sind sehr fachspezifisch bzw. beruhen teilweise auf sprachgebundenen Eigennamen und sprachspezifischen Wortschöpfungen.

Bei der Erstellung neuer Publikationen in den drei Sprachen wird regelmäßig auf externe Ressourcen zugegriffen, um die Produktbeschreibungen in die jeweils benötigte Sprache zu übersetzen. Dadurch entstehen unnötige Kosten und Redundanzen, zudem ergibt sich hieraus ein erheblicher zeitlicher Mehraufwand.

- Vision und Systemidee/Soll-Konzept

Es soll ein Software-System entwickelt werden, das alle Produkte des Kunden beinhaltet und jeweils die korrekten Übersetzungen und Schreibweisen liefert.

Einzelne Übersetzungen können durch eine Kommentar-Funktion leicht verifiziert und somit von ähnlichen, obsoleten Schreibweisen differenziert werden.

Zudem kann eine Referenz auf die verwendete Publikation gegeben werden mit all ihren Attributen wie Erscheinungszeitpunkt und einer Verlinkung zu dem eigentlichen Objekt.

Bei dem hier behandelten Praxis-Projekt wird zu jedem Eintrag automatisch ein Link generiert, über den sich die jeweilige Preisliste als PDF aufrufen lässt.

Alle Einträge sind im View editierbar und können auf einfache Art und Weise in die Zwischenablage kopiert bzw. kommentiert werden.

Durch die Möglichkeit, den Eintrag in die Zwischenablage kopieren zu können, wird das System auf komfortable Art und Weise in den Workflow integriert.

Das System kann von jedem registrierten Mitarbeiter für seine Arbeit genutzt und je nach Berechtigung auch gepflegt werden.

Das System ist skalierbar, d.h., es ist möglich, beliebig viele Sprachen zu integrieren, desweiteren ist das System autark, was das zu behandelnde Medium betrifft.

4. VORSTUDIE UND MARKTANALYSE

- Umweltanalyse

Sicherlich besteht heutzutage die Möglichkeit, sich mithilfe von online zur Verfügung stehenden Übersetzungstools ganze Textabschnitte in jede beliebige Sprache übersetzen zu lassen und damit seine Anliegen dem Empfänger verständlich zu machen. Als Beispiel sei hier der Google-Übersetzer (https://translate.google.com), Linguee (http://www.linguee.de/) oder Leo (http://www.leo.org/) zu nennen.

Das gilt allerdings nur in einem Bereich, in dem die Anforderungen ausschließlich der Weitergabe von Informationen dienen und eine zuverlässliche Interpretation vorausgesetzt werden darf. Sobald auf professionelle Weise Produkte vertrieben werden, ist diese Herangehesweise aus unternehmerischer Sich nicht mehr empfehlenswert.

Es sollten ausgebildete Übersetzer, zudem meist "Muttersprachler" die Texte in die jeweilige Sprache transformieren.

Im Fall des hier behandelten Projektes kommt erschwerend hinzu, dass es sich zum Teil um fachspezifische Bezeichnungen/Wortschöpfungen (Beispiel/Achim fragen) handelt, die seitens des Kundens entwickelt und verwendet werden.

Dies sind beispielsweise:

- Beispiel
- Beispiel
- Beispiel

Es bietet sich also an, diese Produktbezeichnungen, inklusive aller atomaren Spracheinheiten und ganzer zusammengehöriger Textabschnitte zu speichern und zentral zur Verfügung zu stellen.

- Akteure identifizieren

Die Nutzer des Systems sind unternehmensweit vertreten, d.h. alle Mitarbeiter, die für diesen Kunden arbeiten. Im Einzelnen sind dies Mitarbeiter aus der Kreation/Mediengestaltung, des Projekt-Managements/der Kundenberatung und aus dem Lektorat.

Da die Nutzer des Systems in heterogenen Bereichen tätig sind und unterschiedliche Affinitäten aufweisen, ist dementsprechend für die Bedienung des Systems keinerlei oder nur wenig Schulungsbedarf erforderlich, was durch eine intuitiv bedienbare Nutzeroberfläche gewährleistet ist.



- Umfeld

Das System ist primär als browserseitige Anwendung konzipiert, die Nutzung auf einem mobilen Gerät ist auch möglich, dient allerdings nur dem Zweck, gegebenfalls Vorort beim Kunden auf den Datenbestand zugreifen zu können, was in der Regel auch am Notebook funktioniert, aber hier zur Abdeckung aller Eventualitäten auf dem Mobiltelefon gewehrleistet ist.

5. KONZEPT DER QUALITÄTSSICHERUNG

Zur Unterstützung habe ich drei Kollegen gewählt, welche für den Kunden Opel Schweiz arbeiten und somit die spätere Nutzergruppe repräsentieren.

Folgend nenne ich kurz deren jeweilige disjunkten Funktionen im Unternehmen und erläutere, in welcher Relation sie mit dem System stehen werden:

Thomas S./Mediengestaltung: kann auf den Bestand vorhandener Übersetzungen zugreifen und diese ad hoc zur Erstellung aller Medien nutzen

Claudia F./Lektorat: prüft die erstellten Medien, gleicht auf die im System abgelegten Schreibweisen und Übersetzungen ab und korrigiert diese ggf. mithilfe des vorhandenen Bestands

Nicole R./Kundenberatung: Schnittstelle zwischen dem Kunden, den externen Übersetzern und allen beteiligten Personen in der Agentur

In regelmäßigen Besprechungen habe ich diesen drei Kollegen den aktuellen Stand des Projekts präsentiert, konnte gesammelte Fragen stellen und habe gleichzeitig Feedback und Input/Ideen zur weiteren Herangehensweise erhalten.

Auf diese Art und Weise habe ich gleichzeitig eine Regel des Vorgehenmodells XP befolgt, indem ich die späteren Nutzer, hier als Auftraggeber zu sehen, eng in den Entwicklungsprozess eingebunden habe.

"The Customer is Always Available

One of the few requirements of extreme programming (XP) is to have the customer available. Not only to help the development team, but to be a part of it as well. ... "http://www.extremeprogramming.org/rules/customer.html

Im weiteren Verlauf der Dokumentation werde ich die drei zuvor genannten Kollegen als die Stakeholder des Systems bezeichnen.

"Stakeholder (engl. "Teilhaber") sind Personen bzw. Gruppen von Personen mit einem besonderen Interesse am Ergebnis eines (wirtschaftlichen) Prozesses. Als interne und externe Anspruchsgruppe sind sie entweder direkt oder doch zumindest indirekt von den jeweiligen unternehmerischen Tätigkeiten betroffen. Klassischerweise versteht man unter Stakeholdern u. a. Eigentümer, Mitarbeiter, Aktionäre, Kunden, Partner, Händler und Lieferanten."

http://agiles-projektmanagement.org/scrum-stakeholder/

Wie zuvor erwähnt, wies meine im vorherigen Abschnitt beschriebene Vorgehensweise Parallelen zu der eines Vorgehensmodells auf – respektive zum Vorgehensmodell Extreme Programming.

https://blogs.itemis.com/de/scrum-kompakt-extreme-programming-xp

Im überwiegenden Verlauf der Projektentwicklung habe ich mich allerdings an dem Vorgehensmodell Scrum orientiert.

Auf drei Schnittmengen dieses Vorgehensmodells und der hier dokumentierten Software-Implementierung gehe ich im Folgenden ein.

Es handelt sich hierbei um die Definition der Backlogs, die iterative Vorgehensweise innerhalb zeitlich definierter Sprites und die regelmäßigen Retrospektiven mit den Stakeholdern.

- Requirements-Engineering-Tool

Zur Festlegung der Vorgaben habe ich ein eigenes Tool geschrieben, mithilfe dessen die Stakeholder und ich einzelne Vorgaben definieren konnten.

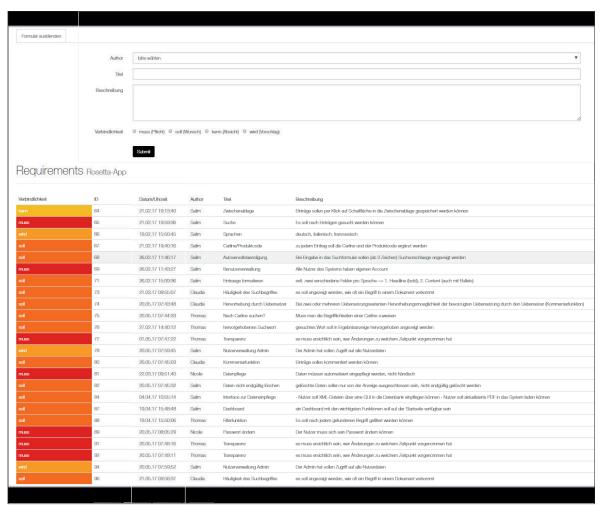
Bleibt man bei dem Vergleich zum Vorgehensmodell SCRUM, sind die jeweiligen Requirements gleichzusetzen mit Product Backlog Items, welche in gemeinsamer Absprache und unter Berücksichtigung des Nutzens, der Notwendigkeit und der Priorität in einem folgenden Sprint abgearbeitet und implementiert wurden.

Das Tool erzwingt eine möglichst einfache Definition der Vorgaben. Es sollen neben der Priorisierung durch den Teilnehmer lediglich der Titel und eine Kurzbeschreibung der jeweiligen Vorgabe eingetragen werden.

Der Nutzerkreis des Requirements–Engineering–Tools ist auf vier Personen beschränkt, dies sind die drei Stakeholder und ich.

Dieses Werkzeug habe ich in PHP geschrieben, die Einträge liegen in einer MySQL-Datenbank ab. Einzelne Funktionen wie das farbige Hinterlegen der Verbindlichkeiten oder das animierte Ein- und Ausblenden des Formulars sind mithilfe von JavaScript implementiert.

Da es sich bei diesem Tool um einen erfordlichen Nebenschauplatz handelt, möchte ich hier nicht weiter auf die Programmierung eingehen sondern berufe mich auf den für die Projekt-Entwicklung entscheidenden Inhalt.



https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/sidemap/sidemap_Rosetta-App.pdf

Die folgende Tabelle listet die einzelnen Vorgaben tabellarisch auf:

Requirements Rosetta-App				
Titel	Beschreibung	erledig		
Sprachen	deutsch, italienisch, franzoesisch			
Zwischenablage	Einträge sollen per Klick auf Schaltfläche in die Zwischenablage gespeichert werden können			
Suche	Es soll nach Einträgen gesucht werden können			
Benutzerverwaltung	Alle Nutzer des Systems haben eigenen Account			
Datenpflege	Daten müssen automatisiert eingepflegt werden, nicht händisch			
Transparenz	es muss ersichtlich sein, wer Änderungen zu welchem Zeitpunkt vorgenommen hat			
Nutzerverwaltung Admin	Der Admin hat vollen Zugriff auf alle Nutzerdaten			
Passwort ändern	Der Nutzer muss sich sein Passwort ändern können			
Carline/Produktcode	zu jedem Eintrag soll die Carline und der Produktcode ergänzt werden			
Autovervollstaendigung	Bei Eingabe in das Suchformular sollen (ab 3 Zeichen) Suchvor- schlaege angezeigt werden			
Eintraege formatieren	evtl. zwei verschiedene Felder pro Sprache => 1. Headline (bold), 2. Content (auch mit Bullets)			
Häufigkeit des Suchbegriffes	es soll angezeigt werden, wie oft ein Begriff in einem Dokument vorkommt			
Hervorhebung durch Übersetzer	Bei zwei oder mehreren Übersetzungsvarianten Hervorhebungs- moeglichkeit der bevorzugten Uebersetzung durch den Uebersetzer (Kommentarfunktion)			
Nach Carline suchen?	Man soll die Begrifflichkeiten einer Carline zuweisen können.			
hervorgehobenes Suchwort	gesuchtes Wort soll in Ergebnisanzeige hervorgehoben angezeigt werden			
Kommentarfunktion	Einträge sollen kommentiert werden können			
Daten nicht endgültig löschen	gelöschte Daten sollen nur von der Anzeige ausgeschlossen sein, nicht endgültig gelöscht werden			
Interface zur Dateneinpflege	- Nutzer soll XML-Dateien über eine GUI in die Datenbank einpflegen können - Nutzer soll aktualisierte PDF in das System laden können			
Dashboard	ein Dashboard mit den wichtigsten Funktionen soll auf der Startseite verfügbar sein			
Filterfunktion	Es soll nach jedem gefundenen Begriff gefiltert werden können			

Tabelle Stand 20.05.2017 (bezieht sich auf den Prototyp)

iterative Herangehensweise

Requirements = Backlog in Sprite ...

- Retrospektive Stakeholdern

Retrospektive nach Iteration ...

- Beurteilung von Implementiertem ...
- Festlegung neuer ToDos für den nächsten Sprite ...

6. SYSTEMSTRUKTUR

- Infrastruktur

Ich habe das System mithilfe der Entwicklungsumgebung PHP Storm des Unternehmens JET BRAINS entwickelt.

Als Serverumgebung habe ich die freie Software XAMPP des Entwicklers Apache Friends genutzt.

Die Daten liegen zudem auf einem Server und können online abgefragt und gepflegt werden.

Als relationales Datenbank-System habe ich MySQL verwendet, die Anbindung läuft über PHP Data Objects, d.h. es kann einfach auf ein alternatives relationales Datenbank umgezogen werden.

Sprache

- PHP

Da das System eine typische Web-Anwendung ist, der Nutzer über den Browser auf den dynamisch erzeugten Content zugreift und bidirektional den Datenbestand nutzt, habe ich für die Erstellung des Systems PHP verwenden.

- JavaScript

Viele Funktionen habe ich mithilfe von JavaScript umgesetzt:

- Copy to clipboard (document.execCommand("copy");)
- flexible textarea (auto_grow(element)

– ...

Frameworks/Libaries

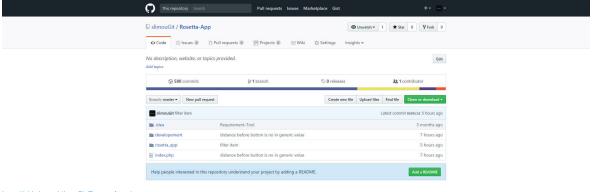
- BootstrapBootstrap CSS/Multiselect
- jQueryText

Tools

Tools, die ich zur Bearbeitung/Organisation verwendet habe ...

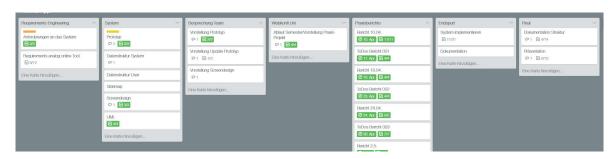
Github

Zur Versionsverwaltung, damit ich nicht auf die Verwendung eines einzigen Arbeitsplatzes während der Projektarbeit beschränkt bin und zum einfachen Austausch mit dem Betreuer der Hochschule habe ich Git verwenden, d. h. Github in Verbindung mit PHP-Storm.



https://github.com/slimouGit/Rosetta-App.git

Ich habe mit Trello gearbeitet, um den gesamten Workflow zu organisieren.



Wie bereits unter dem Punkt "Konzept der Qualitätssicherung" erwähnt habe ein einfaches, unabhängig laufendes Requirements Engineering Tool aufgesetzt, mithilfe dessen die Anforderungen an das System definiert werden.

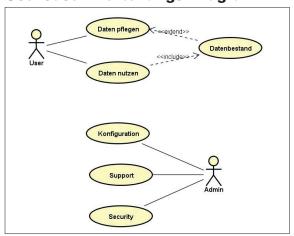
http://ret.rosetta-app.de

7. DESIGN

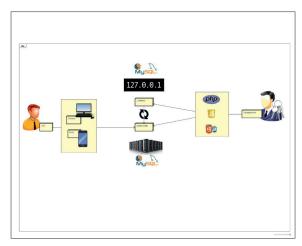
UML-Diagramme

Die folgenden vier Diagramme ... Mithilfe von Astah Communication

Use-Case Verteilungs-Diagramm

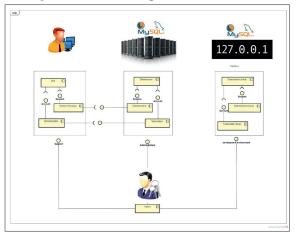


 $\underline{https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/developement/documentary/UML/UseCase.jpg}$



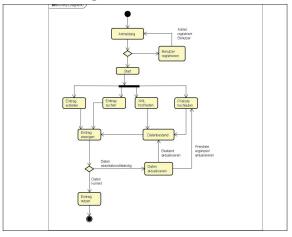
https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/developement/documentary/UML/Deployment.jpg

Komponenten-Diagramm



https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/developement/documentary/UML/Component.jpg

Aktivitäts-Diagramm



https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/developement/documentary/UML/Activity.jpg

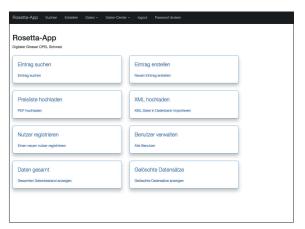
- Prototyp

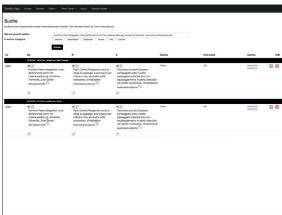
Mit der initialen Idee für mein Projekt und auf Basis des Exposés habe ich meine Arbeit damit begonnen, einen Prototypen zu entwickeln.

Während dieses Prozesses entstanden laufend neue Ideen, auch durch die beteiligten Personen.

Gleichzeitig tauchten Probleme und Fragen auf, sei es in der Programmierung, der Infrastruktur oder darin, die bestmögliche Nutzung des Systems zu ermöglichen.

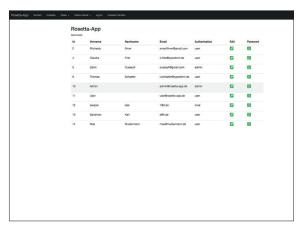
Meine Vorgehensweise, die iterative Entwicklung eines Prototyps vorab, ermöglichte es mir, eben diese Problematiken früh zu erkennen und zu behandeln/beheben.

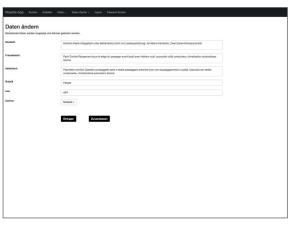




Bildunterschrift

Bildunterschrift



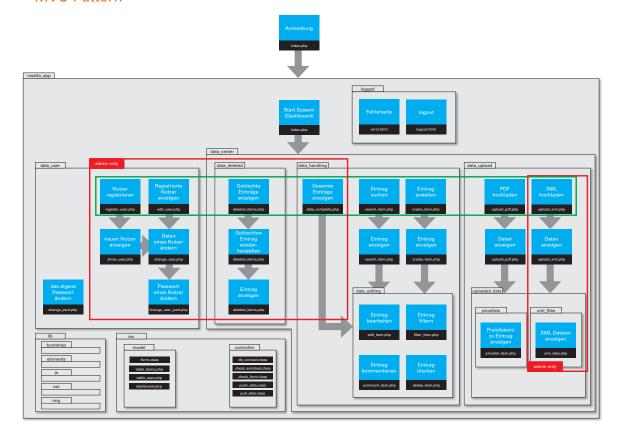


Bildunterschrift

Bildunterschrift

- Sidemap

(nach funktionierenden Prototyp Planung der Struktur) Pakete (namespaces) Abhängigkeiten MVC-Pattern





 $\underline{https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/developement/sidemap/sidemap_Rosetta-App.pdd}$

- Verzeichnisstruktur

Folgender Verzeichnisstruktur ...

VERZEICHNIS-STRUKTUR root_disrectory rosetta_app - logged data_center data_handling data_editing data_upload uploaded_data - pricelists - xml_files data_deleted - data_user - mc - model - view - controller – lib bootstrap – elements – js - css – img

Datenstruktur

In den folgenden beiden Tabellen stelle ich die Datenstruktur/das Datenbankschema der Anwendung vor.

Mithilfe der beiden Tabellen "rosetta_data" und "rosetta_user" ist es möglich, ein weitreichendes Spektrum an Relationen darzustellen und umfangreiche Operationen im System zu gewährleisten.

Die Datenbank-Tabellen sind in einer normalisierten Form gehalten.

Die Beziehung beider Tabellen wird über den jeweiligen Nutzer hergestellt, der einen Tupel generiert, manipuliert oder löscht. Als eindeutige Kennung wird der vollständige Nutzername verwendet.

Neben der Bezeichnung der jeweiligen Spalten beinhaltet die folgende Abbildung den Datentyp und eine Kurzbeschreibung. Die in der folgenden Tabelle nicht dargestellte Kollation ist bei Textbasierten Werten immer auf "utf8_general_ci" gestellt. Die jeweiligen Primär-Schlüssel sind in beiden Tabellen "item_id", bzw. "user_id".

Zur besseren Übersicht habe ich die Tabellen jeweils in vier sinngemäße Kategorien eingeteilt. In der Tabelle "rosetta_data" sind dies beispielhaft: "Kennung", "Daten", "Zusatzinformationen" und "create/update/delete Operationen".

rosetta_data						
Spaltenbezeichnung	Тур	Beschreibung				
Kennung	Kennung					
token	varchar	eindeutige Kennung erhält jeder Datensatz bei Initialisierung				
data_id	int	ID des Datensatzes				
state	varchar	initial ist das Feld auf "acrive", wird der Datensatz gelöscht, wechselt der Wert auf "deleted"				
Daten						
item_de	text	Text Deutsch				
item_de_comment	varchar	Kommentar Deutsch				
user_de_comment	varchar	von wem ist das Kommentar				
date_de_comment	varchar	Datum des Kommentars (hier als String)				
item_fr	text	Text Französisch				
item_fr_comment	varchar	Kommentar Französisch				
user_fr_comment	varchar	von wem ist das Kommentar				
date_fr_comment	varchar	Datum des Kommentars (hier als String)				
item_it	text	Text Italienisch				
item_it_comment	varchar	Kommentar Italienisch				
user_it_comment	varchar	von wem ist das Kommentar				
date_it_comment	varchar	Datum des Kommentars (hier als String)				
Zusatzinformation						
category	varchar	Rubrik des Objekts				
info	varchar	Info bzw. Objekt-Code				
carline	varchar	enthalten in welchen Carlines (= Verlinkung zu PDFs)				
create/update/delete Operationen						
user_create	varchar	wer hat den Datensatz erstellt (forename surname)				
date_create	timestamp	wann wurde der Datensatz erstellt				
user_update	varchar	wer hat den Datensatz aktualisiert (forename surname)				
date_update	timestamp	wann wurde der Datensatz aktualisiert				
user_delete	varchar	wer hat den Datensatz gelöscht (forename surname)				
date_delete	varchar	wann wurde der Datensatz gelöscht (hier als String)				

rosetta_users					
Spaltenbezeichnung	Тур	Beschreibung			
Kennung					
user_id	int	ID des Users			
authorization	varchar	Rechte User -> Differenzierung user/admin			
Daten					
forename	varchar	Vorname			
surname	varchar	Nachname			
email	varchar	Email des Users			
password	varchar	Password (php password_hash)			
create/update Benutzer-Operationen					
create_user	timestamp	Erstellzeitpunkt User			
update_user	timestamp	Änderungszeitpunkt User			
Passwort ändern					
password_code	varchar	Temporäre Kennung (openssl_random_pseudo_bytes)			
password_date	timestamp	Zeitpunkt der Passwortanfrage			

8. IMPLEMENTIERUNG/PHASEN

- Timeline

Github/evtl. Grafik mit Meilensteinen/Planungsphase, Entwurfsphase, Implementierungsphase, Einführungsphase, Wartungsphase ...

Div-Container statt div

warum??

Dateneinpflege

Dateneinpflege für implementierung xml und manuel

PDF hochladen

automatische Umbenennung

Bootstrap Multi-Select

Text

Prepared statements

Text

9. ANWENDUNG

Screenshots

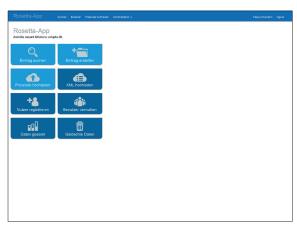
Für das Screendesign habe ich mit dem 12 Grid-Layout gearbeitet.

mit Adobe InDesign/Photshop und Illustrator

12 Grid-Layout

Bootstrap

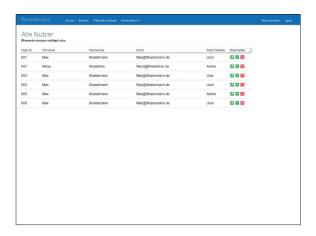
Screendesign/fertige Anwendung ...

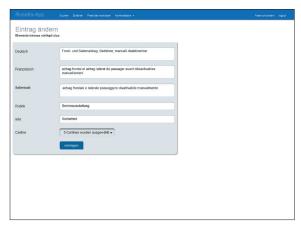




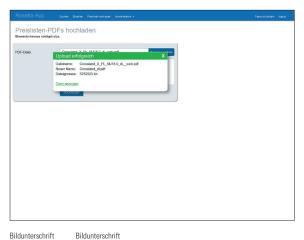
Bildunterschrift

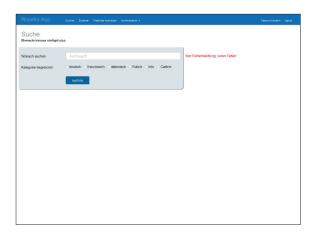
Bildunterschrift





Bildunterschrift Bildunterschrift





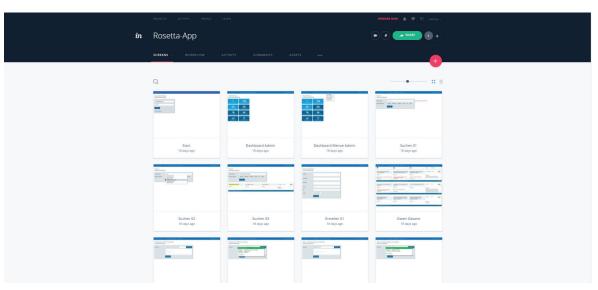
Bildquellen

- Features

Zwischenablage (JavaScript), Teaxtarea scalable ...

ClickDummy InVison

Text



https://projects.invisionapp.com/d/main#/console/10397535/232607158/preview

10. ERGEBNISSE UND FAZIT

- Wissensmanagement-Tool

... ein spezialisiertes und vollwertiges Wissensmanagement-Tool aus ...

- Probleme

- Objektorientierung bei der Impelmentierung, ..., ...
- UTF Codierung speziell bei der Suchabfrage
- => preg_replace

Unterschied lokal/Server

- Gelerntes

Projekt nach Vorgaben der Stakeholder/PHP-Kenntnisse erweitert/...

11. AUSBLICK

- was kann man machen

Versionierung möglich ...

- Aussicht

System ist skalierbar (gesamter europäischer Markt)/generisch d.h. auf andere Projekte anpassbar ...

12. LITERATUR/QUELLEN/BILDNACHWEISE

- Text

Text ...

- Bildquellen

http://www.freepik.com/free-icons ...