

- Aufgabestellung
- Grundlagen
- Analyse
- Design
- Umsetzung / Implementierung
- ggf. Qualitätssicherung
- Anwendung
- Was habe ich gelernt
- Literatur
- (ggf noch 2 Wochenprotokolle)

Motivation

Aufgabenstellung und Zielsetzung

Aufbau der Arbeit/Gliederung

Theoretische Betrachtungen

Umfeld

Unternehmensgröße und Projektumfang

Nutzung und Verbreitung der Software

Abgrenzung der Benutzergruppen

Arten von Benutzergruppen

Einordnung in die Phasen der Softwareentwicklung

Planungsphase

Denitionsphase

Entwurfsphase

Implementierungsphase

Einführungsphase

Wartungsphase

1. MOTIVATION

Einleitung

Gliederung

1. AUFGABENSTELLUNG

1. ZIELSETZUNG

1. AUFBAU DER ARBEIT/GLIEDERUNG

1. ANALYSE-PHASE

Beschreibung der Ausgangssituation/Ist-Analyse

Vision und Systemidee/Soll-Konzept

2. UNTERNEHMENSZIELE

Zielsetzung

3. VORSTUDIE UND MARKTANALYSE

Umweltanalyse

Akteure identifizieren (wie nutzen sie das System)

Umfeld

KONZEPT DER QUALITÄTSSICHERUNG

SYSTEMSTRUKTUR

4. DESIGN (MIT SAUBEREM UML)

USE-CASE

VERTEILUNGS-DIAGRAMM

Komponenten-Diagramm

AKTIVITÄTS-DIAGRAMM

5. IMPLEMENTIERUNG

erst Prototyp iterative Vorgehensweise

6. ANWENDUNG

Screenshots

7. ERGEBNISSE UND FAZIT

geschafft

8. AUSBLICK

/geplant

