

WAS IST PASSIERT

– Filterfunktion

Man kann jetzt die Daten aus den fünf Spalten filtern.

In den drei Sprachen jeweils über ein Icon und in den beiden Spalten Rubrik und Info/Code per Klick auf den Text. (Das soll später vereinheitlicht werden (UX/UI))

– Text in Zwischenablage speichern

Per Klick auf das pro Item dargestellte Icon kann der Nutzer den jeweiligen Text in die Zwischenablage speichern.

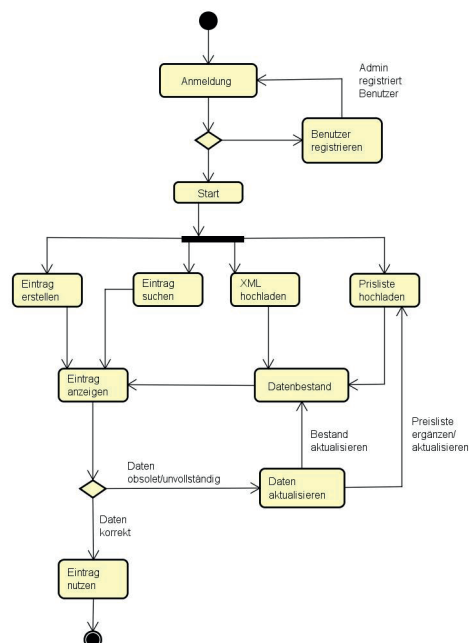
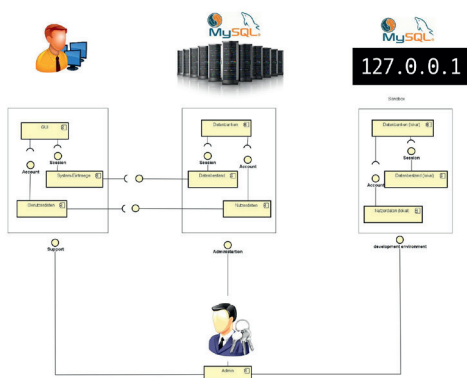
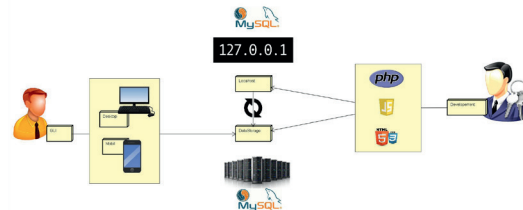
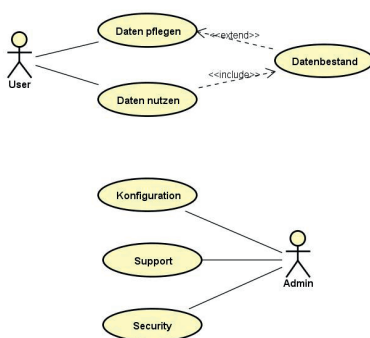
– Nutzerverwaltung für den Admin

Der Admin kann sich alle Nutzer anzeigen lassen, er kann die Daten der Nutzer (Name, Email, Berechtigungen) bearbeiten und in einer separaten Sicht deren Passwort ändern.

– UML

Folgende vier UML-Diagramme habe ich mit dem Tool Astah erstellt:

- Use-Case
- Verteilungs-Diagramm
- Komponenten-Diagramm
- Aktivitäts-Diagramm



PROBLEME/ERFAHRUNGEN

– Zwischenablage

Ich wollte mit dem blur-Event arbeiten, um die jeweiligen Textstellen zu markieren, die kopiert werden sollen. Das funktioniert aber nur bei Elementen wie z. B. dem Input-Field, einer Textarea, etc. Dargestellt werden die Daten aber innerhalb eines div- bzw. td-Tags.

Ich habe das so gelöst, dass mittels JavaScript dem betreffenden Knoten temporär die Eigenschaft eines Input-Fields zugewiesen wird, anschließend kann man einfach mit dem blur-Event darauf arbeiten und via „document.execCommand“ die jeweiligen Texte in die Zwischenablage kopieren.

– Kollision der drei Funktionen „Zwischenablage“, „Filtern“, „Kommentieren“

Beim jetzigen Skript-Aufbau haben sich die drei Funktionen teilweise gegenseitig ausgeschlossen/verhindert.

Das ist aktuell so gelöst, dass jeder Button/Icon einem eigenen Formular zugewiesen ist. Bei der Implementierung soll das später global gelöst werden.

WAS IST GEPLANT

– Sidemap

Ich möchte die Sidemap für das Programm definieren.

– Screendesign

Da alle geforderten Funktionen im Prototyp implementiert sind, möchte ich nun mit dem Screendesign starten.

– ClickDummy

Wenn das Design des Programms festgelegt ist, möchte ich mithilfe von InVison einen ClickDummy erstellen.