

## WAS IST PASSIERT

### – Screendesign

Ich habe die meisten Ansichten gestaltet sodass davon alle Elemente im System abzuleiten sind:

[https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/screendesign/screendesign\\_Rosetta-App.pdf](https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/screendesign/screendesign_Rosetta-App.pdf)

### – ClickDummy

Der ClickDummy ist fertig (aus Admin-Sicht, d.h. mit allen Funktionen):

<https://invis.io/TWBLP57BR>

### – Dokumentation

Ich habe begonnen, die Dokumentation zu schreiben:

[https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/documentary/Dokumentation\\_Praxisprojekt\\_SalimOussayfi.pdf](https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/documentary/Dokumentation_Praxisprojekt_SalimOussayfi.pdf)

Manche Punkte habe ich bereits begonnen auszuformulieren, bei anderen zunächst nur Stichworte als „Gedankenstütze“ aufgeschrieben.

### – Sidemap

Kleine Anpassungen in der Sidemap:

[https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/sidemap/sidemap\\_Rosetta-App.pdf](https://github.com/slimouGit/Rosetta-App/blob/master/sidemap/sidemap_Rosetta-App.pdf)

## PROBLEME/ERFAHRUNGEN

### – Klassen-Struktur

Gerade in der Planung der Struktur, bzw. was später alles in Klassen zu packen ist, damit nicht in jeder Ansicht alles neu programmiert werden muss, habe ich noch keinen abgeschlossenen Ansatz gefunden, bzw. definiert.

## WAS IST GEPLANT

### – Dokumentation ausbauen

Ich werde peu à peu die Dokumentation weiter aufbauen.

### – Klassen definieren

Ich werde definieren, was ich alles in globale Klassen packen kann, damit die Funktionen beliebig bei Bedarf aufgerufen werden können.