

# Reglamento

November 24, 2021

## Contents

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>4</b>
1.1	Diferencia con otros juegos oficiales de Battlemech . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Acciones</b>	<b>4</b>
2.1	Movimiento . . . . .	4
2.2	Encaramiento . . . . .	4
2.3	Combate . . . . .	4
2.3.1	Disparo . . . . .	4
2.3.2	Cuerpo a Cuerpo . . . . .	4
2.3.3	Defensa . . . . .	4
2.3.4	Cobertura . . . . .	4
2.3.5	Localizaciones . . . . .	4
2.4	Calor . . . . .	4
2.4.1	Cálculo del calor y enfriado de un Mech . . . . .	4
2.4.2	Daños por calor . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Pilotos de Mech</b>	<b>4</b>
3.1	Experiencia . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Ficha</b>	<b>4</b>
4.1	Datos . . . . .	4
4.2	Piloto . . . . .	4
4.3	Defensa . . . . .	4
4.4	Calor . . . . .	4
4.5	Resistencia . . . . .	4
4.5.1	Localizaciones . . . . .	4
4.6	Armas . . . . .	4
4.6.1	Acciones . . . . .	4
4.6.2	Calor . . . . .	4
4.6.3	Alcance . . . . .	4
4.6.4	Dados . . . . .	4
4.6.5	Características especiales . . . . .	4
4.6.6	Localización . . . . .	4

4.7	Otros . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Armas</b>	<b>4</b>
5.1	Alcance . . . . .	4
5.2	Daño . . . . .	4
5.3	Características especiales . . . . .	4



## 1 Introducción

### 1.1 Diferencia con otros juegos oficiales de Battlemech

## 2 Acciones

### 2.1 Movimiento

Andar

Correr

Saltar

### 2.2 Encaramiento

Daños por la espalda

### 2.3 Combate

#### 2.3.1 Disparo

#### 2.3.2 Cuerpo a Cuerpo

#### 2.3.3 Defensa

#### 2.3.4 Cobertura

#### 2.3.5 Localizaciones

Localizaciones y encaramiento

### 2.4 Calor

#### 2.4.1 Cálculo del calor y enfriado de un Mech

#### 2.4.2 Daños por calor

Mech apagado

## 3 Pilotos de Mech

### 3.1 Experiencia

## 4 Ficha

### 4.1 Datos

### 4.2 Piloto

### 4.3 Defensa

Sistema antimisiles

### 4.4 Calor

Disipación del calor

4

### 4.5 Resistencia

#### 4.5.1 Localizaciones

### 4.6 Armas

#### 4.6.1 Acciones

#### 4.6.2 Calor

## **Index**

Acciones, 4  
Alcance, 4

Calor, 4  
Cobertura, 4  
Combate, 4  
Cuerpo a Cuerpo, 4

Daño, 4  
Daños, 4  
Defensa, 4  
Disparo, 4

Encaramiento, 4  
encaramiento, 4  
Experiencia, 4

Frágil, 4  
Fuego Indirecto, 4

Localización, 4  
Localizaciones, 4

Movimiento, 4

Piloto, 4

Sistema antimisiles, 4

Tonelaje, 4