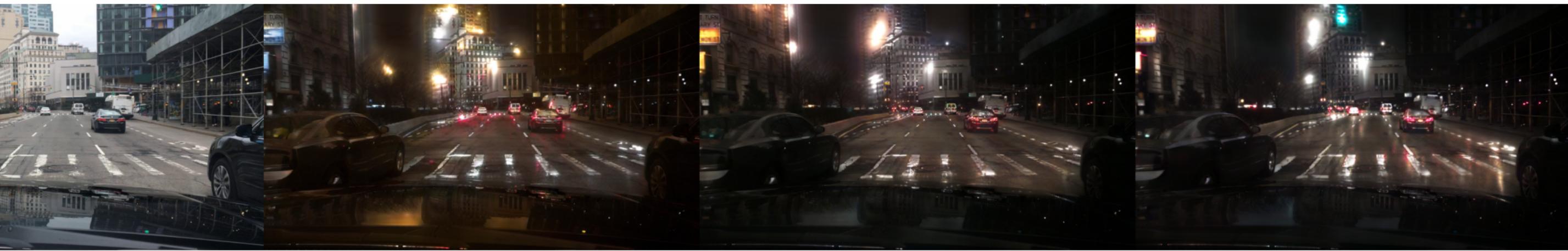


VGG16
без VGG16



без нормализации instance-нормализация слой-нормализация