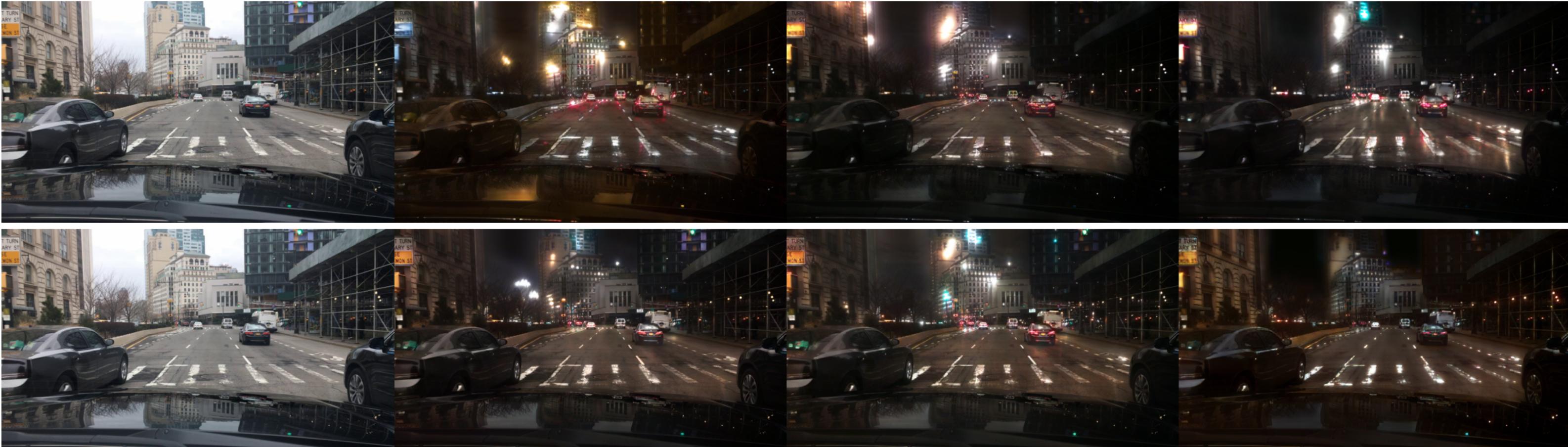


VGG16



вход

без нормализации

instance-нормализация

слой-нормализация