■ SoonSpace.js 2.x

Q

# react-soonspace

npm@latest v2.3.2

React 中快速使用 soonspacejs。

### **Breaking changes**

2.0.0-rc.4 之后, 所有的事件以 events 形式传入, 与 options 保持一致.

## 安装

```
npm install react-soonspace three soonspacejs
# or
yarn add react-soonspace three soonspacejs
```

#### 提示

安装 react-soonspace 插件时,要同时安装 three 和 soonspace ,但在使用 **前者** 组件时不必手动引入 **后者**,内部自动引入。这样做是为了保证 **后者** 版本最新,不受版本依赖限制。

## 使用方法

```
import React, { useMemo, useCallback } from 'react';
import ReactSoonspace from 'react-soonspace';

/**
 * 提取到组件外部保证 `options` 始终不变
 */
const options = {
    showInfo: false,
```

### **≡** SoonSpace.js 2.x

```
};
export default function SoonspaceTest() {
  * 或者将 events 提取到组件外部
  const events = useMemo(
    () => ({
     selectPosition(position) {
        console.log('selectPosition', position);
     },
   }),
   []
  );
  * 或者将 sceneReady 提取到组件外部
 const sceneReady = useCallback((ssp) => {
    console.log('sceneReady', ssp);
 }, []);
  return (
   <div className="App">
     <ReactSoonspace
       className="soonspace-view"
       options={options}
       events={events}
       sceneReady={sceneReady}
     />
   </div>
 );
```

#### 注意

自 2.0.0-rc.3 版本以后,任何参与到 Soonspace 实例化的 props 的改变都会导致场景重新渲染.

例如 options, events 等.

## ■ SoonSpace.js 2.x

建议使用 useMemo 🗹 、 useCallback 🖸 优化, 或者将渲染无关的 props 提取到组件外部.

## 配置属性

### id

### 自定义 ID

• 类型: string

• 默认值: SoonSpace\_View\_\${random}

### className

### 自定义类名

• 类型: string

• 默认值: undefined

## style

### 自定义样式

• 类型: React.CSSProperties [2]

• 默认值:

```
js
{
   position: 'relative',
   width: '100%',
   height: '100%'
}
```

## options

## **≡** SoonSpace.js 2.x

~ **~±**• •••

默认值: {}

### events

soonspace 场景事件

类型: object默认值: {}

# 方法属性

## sceneReady

场景准备完成时触发函数。

### 回调参数

ssp

soonspace 实例

实例存储推荐使用插件 Sspx。

← vue-soonspace

plugin-soonmanager-sync →