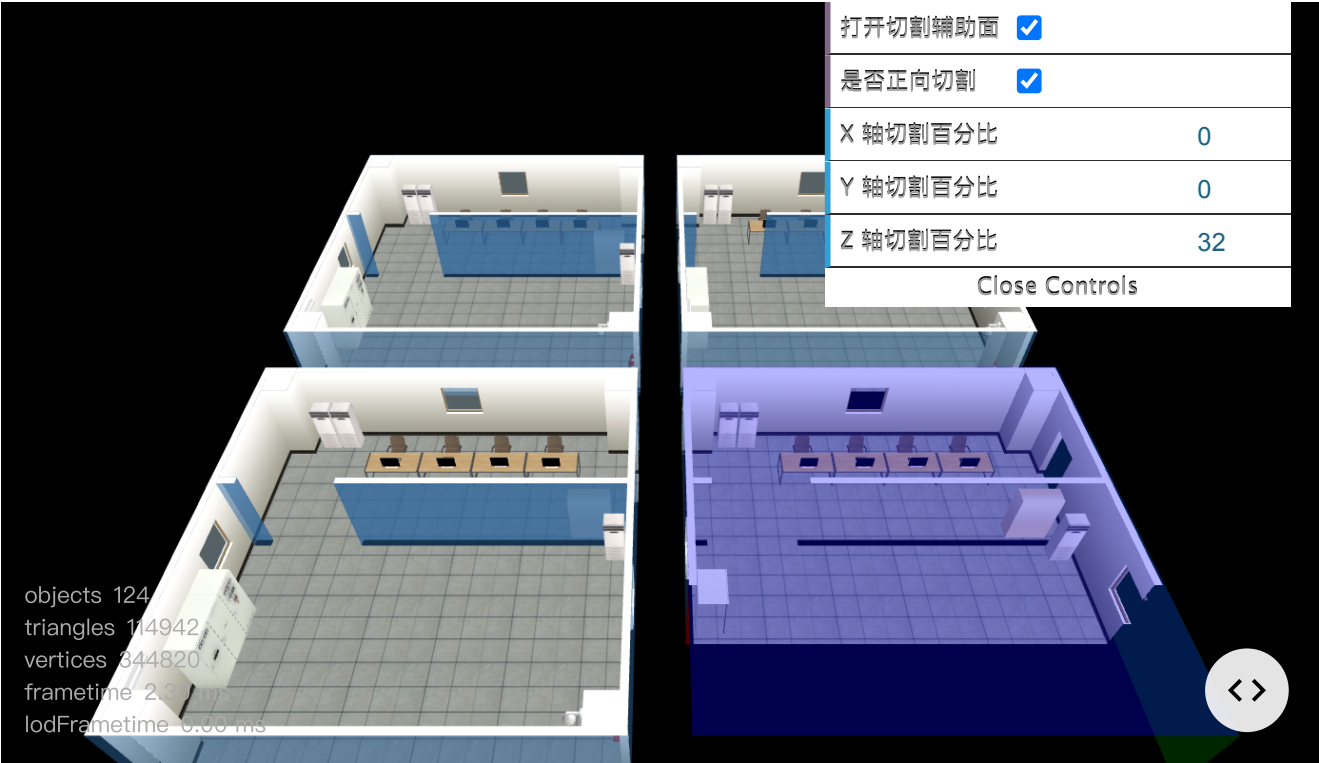


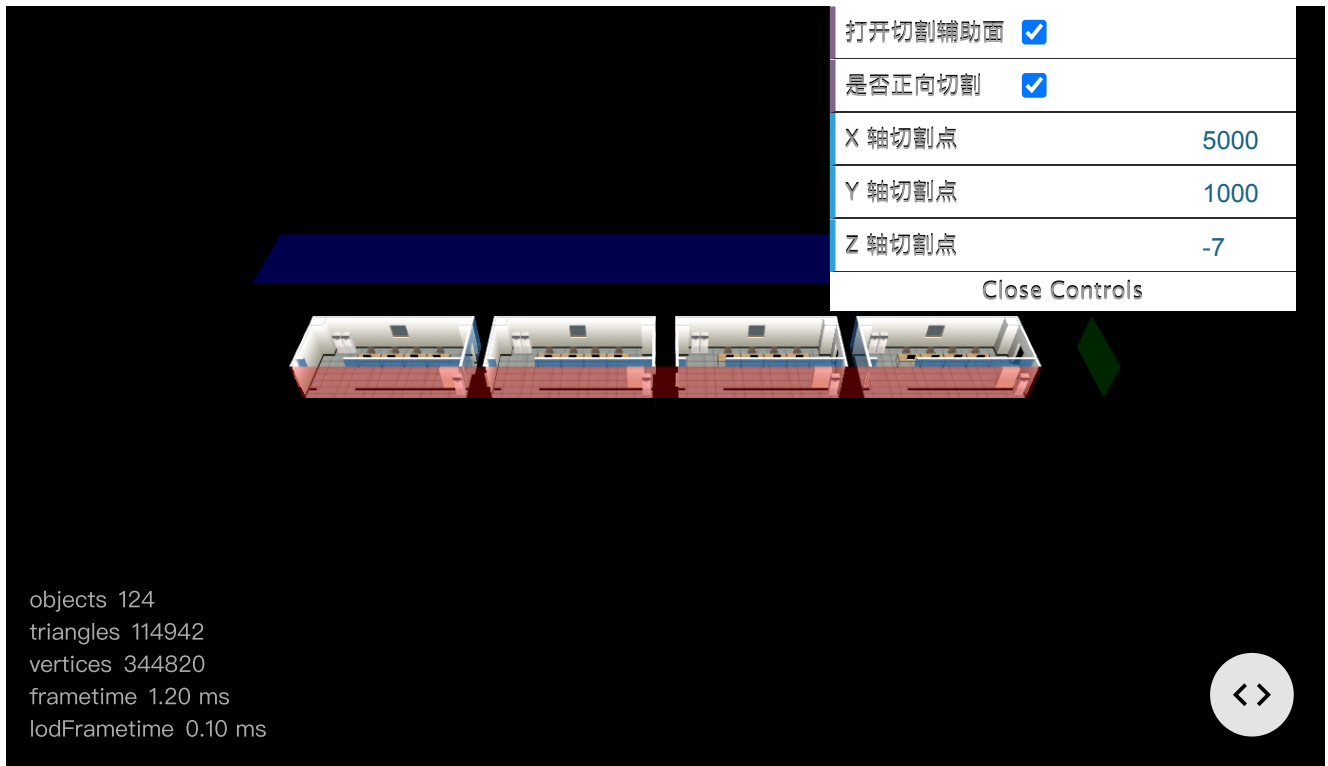
clipping-controls

npm@latest v2.2.0

模型与场景切割。

样例





安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-clipping-controls -S
# or
yarn add @soonspacejs/plugin-clipping-controls -S
```

sh

使用方法

```
import SoonSpace from 'soonspacejs';
import ClippingControlsPlugin from '@soonspacejs/plugin-clipping-controls';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
  events: {},
});

const clippingControlsPlugin = ssp.registerPlugin(
  ClippingControlsPlugin,
  'clippingControlsPlugin'
);
console.log(clippingControlsPlugin);
```

js

方法

modelClipping

模型切割

定义

```
interface ModelClippingOptions {  
  axis: AxisType;  
  clipPercent: number;  
  isForward?: boolean;  
  openHelper?: boolean;  
}  
  
function modelClipping(  
  model: BaseObject3D,  
  options: ModelClippingOptions  
): void;
```

ts

用法

```
clippingControlsPlugin.modelClipping(model, {  
  axis: 'x',  
  clipPercent: 50,  
  isForward: true,  
  openHelper: true,  
});
```

js

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D
- 必填: ✓

options

- 描述: 配置选项
- 类型: `ModelClippingOptions`
- 必填:

ModelClippingOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
<code>axis</code>	坐标轴	<code>AxisType</code>		
<code>clipPercent</code>	百分比(0 - 100)	<code>number</code>		
<code>isForward</code>	是否正向切割模型	<code>boolean</code>		<code>true</code>
<code>openHelper</code>	是否开启切割辅助面	<code>boolean</code>		<code>true</code>

removeModelClipping

移除模型切割（还原状态）

定义

```
function removeModelClipping(model: BaseObject3D, axis?: AxisType): void;
```

ts

用法

```
clippingControlsPlugin.removeModelClipping(model, 'x');
```

js

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: `BaseObject3D`
- 必填:

axis

- 描述: 轴线
- 类型: `AxisType`
- 必填:

sceneClipping

场景切割

定义

```
interface SceneClippingOptions {  
  axis: AxisType;  
  clipPoint: number;  
  isForward?: boolean;  
  openHelper?: boolean;  
}  
  
function sceneClipping(options: SceneClippingOptions): void;
```

ts

用法

```
clippingControlsPlugin.sceneClipping({ axis: 'x', clipPoint: 500 });
```

js

参数:

options

- 描述: 配置选项
- 类型: `SceneClippingOptions`
- 必填: 

SceneClippingOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
<code>axis</code>	坐标轴	<code>AxisType</code>		
<code>clipPoint</code>	切割点的位置	<code>number</code>		
<code>isForward</code>	是否正向切割场景	<code>boolean</code>		<code>true</code>
<code>openHelper</code>	是否开启切割辅助面	<code>boolean</code>		<code>true</code>

removeSceneClipping

移除场景切割（还原状态）

定义

```
function removeSceneClipping(axis?: AxisType): void;
```

ts

用法

```
clippingControlsPlugin.removeSceneClipping('x');
```

js

参数:

axis

- 描述: 轴线
- 类型: `AxisType`
- 必填: **✗**

← [camera-follower](#)