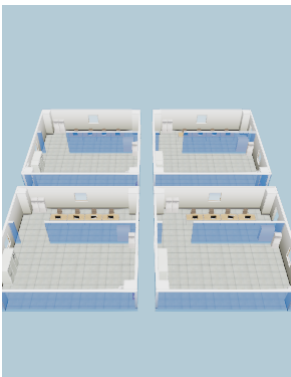≡　**SoonSpace.js 2.x**　　　　　　　　　　　🔍

plugin-clipping-controls

`npm@latest` `v2.9.10`

模型与场景切割。

样例

‹ ›

☰ SoonSpace.js 2.x

objects 113
triangles 114936
vertices 344808
frametime 0.60 ms

‹ ›

安装

```sh
npm install @soonspacejs/plugin-clipping-controls -S
# or
yarn add @soonspacejs/plugin-clipping-controls -S
```

使用方法

```js
import SoonSpace from 'soonspacejs';
import ClippingControlsPlugin from '@soonspacejs/plugin-clipping-controls';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
  events: {},
});

const clippingControlsPlugin = ssp.registerPlugin(
  ClippingControlsPlugin,
  'clippingControlsPlugin'
```

☰   **SoonSpace.js 2.x**

方法

modelClipping

模型切割

定义

```ts
interface ModelClippingOptions {
  axis: AxisType;
  clipPercent: number;
  isForward?: boolean;
  openHelper?: boolean;
}

function modelClipping(
  model: BaseObject3D,
  options: ModelClippingOptions
): void;
```

用法

```js
clippingControlsPlugin.modelClipping(model, {
  axis: 'x',
  clipPercent: 50,
  isForward: true,
  openHelper: true,
});
```

参数:

object

- **描述:** 模型对象

☰　SoonSpace.js 2.x

options

- **描述:** 配置选项
- **类型:** `ModelClippingOptions`
- **必填:** ✓

ModelClippingOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
`axis`	坐标轴	`AxisType`	✓	
`clipPercent`	百分比(0 — 100)	`number`	✓	
`isForward`	是否正向切割模型	`boolean`	✗	`true`
`openHelper`	是否开启切割辅助面	`boolean`	✗	`true`

removeModelClipping

移除模型切割（还原状态）

定义

```ts
function removeModelClipping(model: BaseObject3D, axis?: AxisType): void;
```

用法

```js
clippingControlsPlugin.removeModelClipping(model, 'x');
```

参数:

object

- **描述:** 模型对象
- **类型:** `BaseObject3D`

≡ **SoonSpace.js 2.x**

axis

- **描述:** 轴线
- **类型:** `AxisType`
- **必填:** ✗

sceneClipping

场景切割

定义

```ts
interface SceneClippingOptions {
  axis: AxisType;
  clipPoint: number;
  isForward?: boolean;
  openHelper?: boolean;
}

function sceneClipping(options: SceneClippingOptions): void;
```

用法

```js
clippingControlsPlugin.sceneClipping({ axis: 'x', clipPoint: 500 });
```

参数:

options

- **描述:** 配置选项
- **类型:** `SceneClippingOptions`
- **必填:** ✓

SceneClippingOptions

☰ **SoonSpace.js 2.x**

axis	坐标轴	AxisType	✓	
clipPoint	切割点的位置	number	✓	
isForward	是否正向切割场景	boolean	✗	true
openHelper	是否开启切割辅助面	boolean	✗	true

removeSceneClipping

移除场景切割（还原状态）

定义

```ts
function removeSceneClipping(axis?: AxisType): void;
```

用法

```js
clippingControlsPlugin.removeSceneClipping('x');
```

参数:

axis

- **描述:** 轴线
- **类型:** `AxisType`
- **必填:** ✗