

目录

教程

- 介绍
- 快速上手
- 从 1.x 迁移
- 类型定义
- 配置项
- 场景事件
- 空间对象
 - BaseObject3D
 - BaseMesh
 - Group

Api

- Sbm 模型
- 通用模型
- Poi 对象
- PoiNode 对象
- 空间画布对象
- 拓扑路径
- 控制器
- 模型操作
- 场景操作
- 相机
- 灯光
- 辅助器
- 补间动画
- 插件

插件

- vue-soonspace - Vue 中快速使用 soonspacejs。
- react-soonspace - React 中快速使用 soonspacejs。
- soonmanager-sync - [空间平台](#) 生产的场景加载及数据读取。

- heat-map - 热力图。
- patrol-controls - 路径巡检控制器。
- draw-topology - 绘制拓扑路径。
- transform-controls - 空间对象操作（移动、旋转、缩放）控制器。
- follow-mouse - 空间中摆放模型时，模型跟随鼠标。
- first-person-controls - 第一人称漫游控制器。
- camera-follower - 相机跟随模型。
- clipping-controls - 模型、场景切割控制器。

FAQ

设计结构