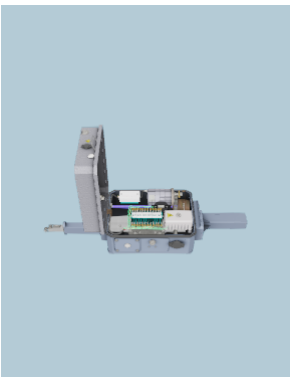


# plugin-model-blast

npm@latest v2.9.10

模型爆炸。

## # 样例



间隔	10
爆炸动画	
关闭	
Close Controls	

objects 252  
triangles 148523  
vertices 445569  
frametime 0.90 ms



## 安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-model-blast -S
# or
yarn add @soonspacejs/plugin-model-blast -S
```

sh

## 使用方法

## ☰ SoonSpace.js 2.x

```
import { ModelBlastPlugin } from '@soon-space/plugin-model-blast';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
  events: {},
});

const modelBlastPlugin = ssp.registerPlugin(
  ModelBlastPlugin,
  'modelBlastPlugin'
);
console.log(modelBlastPlugin);
```

## 方法

### start

开启模型爆炸

#### 定义

```
function start(object: Object3D, scalar?: number): void;
```

ts

#### 使用

```
modelBlastPlugin.start(model, 100);
```

js

#### 参数

##### object

- 描述: 模型对象
- 必填: ✓
- 类型: Sbm | Model

## ☰ SoonSpace.js 2.x

### scalar

- 描述: 爆炸间隔
- 必填: **✗**
- 类型: `number`
- 默认值: `100`

### stop

---

结束模型爆炸

#### 定义

```
function stop(object?: Object3D): void;
```

ts

#### 使用

```
modelBlastPlugin.stop();
```

js

#### 参数

- 描述: 要还原的模型对象，不传参数默认还原上一次。
- 必填: **✗**
- 类型: `Object3D`
- 默认值: `undefined`

#### 逻辑场景

已操作一个模型，在不还原上个模型情况下继续操作第二个模型，只需要不使用 **stop** 方法连续调用两次 **start** 即可。

后续想连续还原两个模型就需要指定参数调用两次 **stop**。

