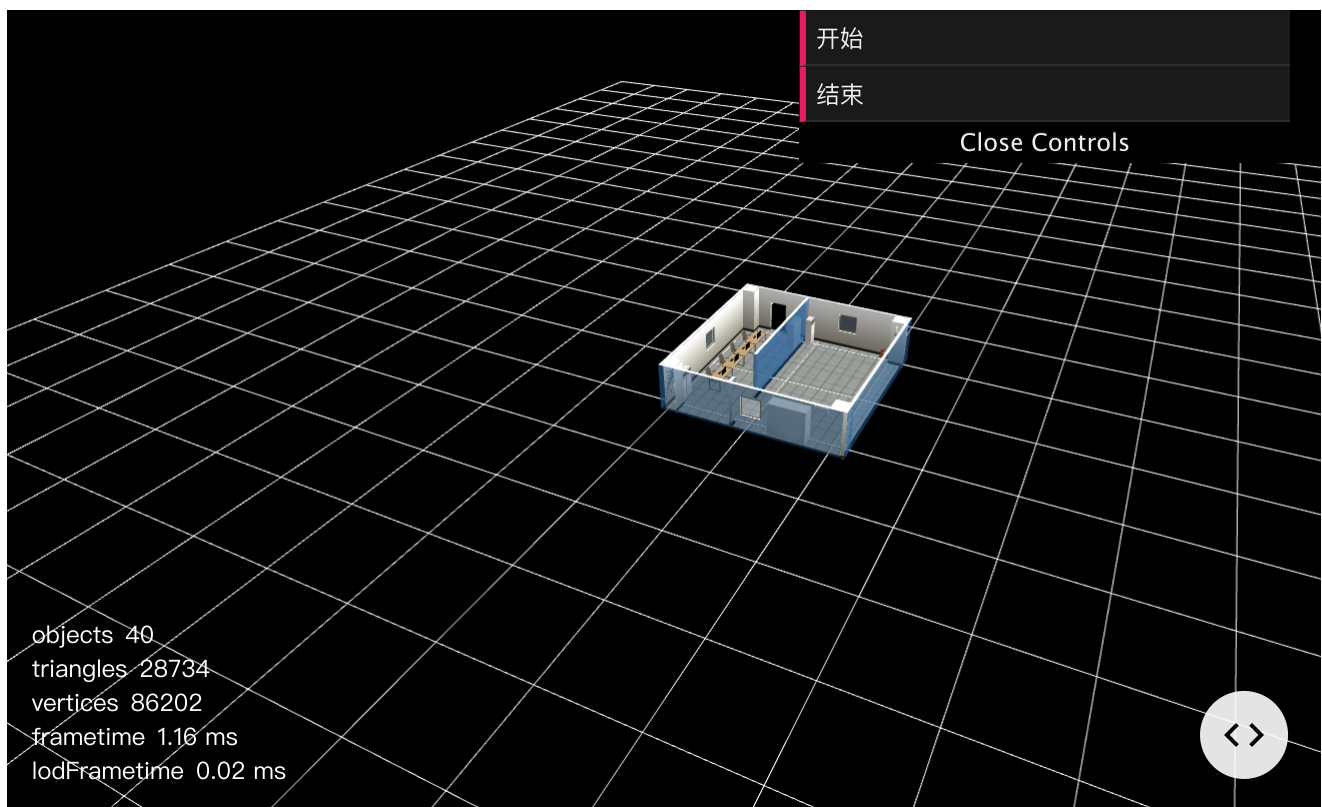


camera-follower

npm@latest v2.1.3

相机跟随。

样例



安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-camera-follower -S  
# or  
yarn add @soonspacejs/plugin-camera-follower -S
```

sh

使用方法

```
import CameraFollowerPlugin from '@soonpacejs/plugin-camera-follower';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
  events: {},
});

const cameraFollowerPlugin = ssp.registerPlugin(
  CameraFollowerPlugin,
  'cameraFollowerPlugin'
);
console.log(cameraFollowerPlugin);
```

方法

start

开启相机跟随

定义

```
interface StartOptions {
  position?: Position;
  rotation?: Rotation;
}

function start(object: Object3D, options?: StartOptions): void;
```

ts

用法

```
cameraFollowerPlugin.start(model, {
  position: {
    x: 1500,
    y: 300,
    z: 0,
  },
  rotation: {
```

js

```
2. 0,  
  },  
});
```

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: `BaseObject3D`
- 必填: ✓

options

- 描述: 配置选项
- 类型: `StartOptions`
- 必填: ✗

StartOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
<code>position</code>	相机位置（相对于模型）	<code>Position</code>	✗	<code>{x: 0,y: 0,z: 0}</code>
<code>rotation</code>	相机弧度（相对于模型）	<code>Rotation</code>	✗	<code>{x: 0,y: 0,z: 0}</code>

stop

结束相机跟随

定义

```
function stop(): void;
```

ts

用法

← **first-person-controls**

clipping-controls →