

# Poi 对象

## createPoi

创建 poi 对象。

### 样例：



### 定义：

```
interface NameCanvasInfo {
  font?: string;
  fillStyle?: CanvasFillStrokeStyles['fillStyle'];
  strokeStyle?: CanvasFillStrokeStyles['strokeStyle'];
  textAlign?: CanvasTextAlign;
  textBaseline?: CanvasTextBaseline;
}
```

ts

```
interface PoiInfo extends BaseObject3DInfo {
```

## ☰ SoonSpace.js 2.x

```

namePosition?: IVector3;
nameScale?: IVector3;
nameCanvasInfo?: NameCanvasInfo;
iconScale?: IVector3;
scaleFixed?: ScaleFixed;
}

function createPoi(poiInfo: PoiInfo): Poi;

```

## 用法:

```

ssp.createPoi(
  // poiInfo
  {
    id: 'xx',
    name: 'xx',
    nameCanvasInfo: {
      fillStyle: '#fff',
      strokeStyle: '#000',
    },
    type: '2.5d',
    url: 'http://xx.com/xx.png',
    level: {
      max: 1000,
      min: null,
    },
    position: { x: 0, y: 0, z: 0 },
    rotation: { x: 0, y: 0, z: 0 },
    scale: { x: 2, y: 2, z: 2 },
    onClick(e) {
      /**
       * 对象的独立事件触发后，默认不传播（类似 DOM 的事件冒泡）到全局事件，
       * 调用 eventPropagation 方法通知事件继续传播到全局。
       *
       * warn:
       * 在 **非箭头函数** 中参数 e 与 this 的指向都是当前对象对象，
       * 在 *箭头函数* 参数 e 依然是对象对象，但 this 指向会发生变化。
       */
      this.eventPropagation();

      console.log('对象自身的点击事件触发', this);
    }
  }
);

```

js

# SoonSpace.js 2.x

```

    /**
     * 这里模拟在 **箭头函数** 中
     */
    e.stopPropagation();

    console.log('对象自身的双击事件触发', e);
  },
  userData: {},
}
);
```

## 参数:

### poiInfo

- 描述: 实例 Poi 对象所需信息
- 类型: poiInfo
- 必填: ✓

### poiInfo

属性	描述	类型	必填	默认值
id	唯一ID	string   number	✓	
name	名称	string	✗	
type	类型	PoiType	✗	2.5d
namePosition	展示名称的位置偏移（相对于poi）	Position	✗	{ x: 0, y: 10, z: 0 }
nameScale	展示名称的缩放比例	Scale	✗	{ x: 16, y: 16, z: 1 }
nameCanvasInfo	展示名称 canvas 配置	NameCanvasInfo	✗	参考下方

☰

SoonSpace.js 2.x

iconScale	图片的缩放比例	Scale	✗	{ x: 16, y: 16, z: 1 }
scaleFixed	相机超过设定距离时的固定缩放比例	ScaleFixed	✗	
url	图片资源路径	string	✓	
level	显示层级范围	Level	✗	{ max: null, min: null }
visible	是否可见	boolean	✗	true
position	位置坐标	Position	✗	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
rotation	旋转弧度	Rotation	✗	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
scale	缩放比例	Scale	✗	{ x: 1, y: 1, z: 1 }
userData	用户数据	any	✗	{}
onClick	左键单击事件	(object: Poi) => void	✗	null
onDbClick	左键双击事件	(object: Poi) => void	✗	null
onRightClick	右键单击事件	(object: Poi) => void	✗	null
onLoad	创建完成事件	(object: Poi) => void	✗	null

nameCanvasInfo

☰ SoonSpace.js 2.x

font	字体	string	✗	32px Microso YaHei
fillStyle	填充色	CanvasFillStrokeStyles[fillStyle]	✗	#fff
strokeStyle	描边色	CanvasFillStrokeStyles[strokeStyle]	✗	#000
textAlign	文本对齐	CanvasTextAlign	✗	center
textBaseline	文本基线	CanvasTextBaseline	✗	bottom



scaleFixed

objects 34  
triangles 28734  
vertices 86202  
frametime 16.50 ms



属性	描述	类型	必填	默认值
originScale	小于 distance 时的 scale	number	✓	
fixedScale	大于 distance 时的固定 scale	number	✓	
distance	距离阈值	number	✓	

## ☰ SoonSpace.js 2.x

使用 `scaleFixed` 需要开启 `scaleFixedEnabled` 配置

### getPoiById 📌

通过 `id` 查找

#### 定义:

```
function getPoiById(id: PoiInfo['id']): Poi | null;
```

ts

#### 用法:

```
const poi = ssp.getPoiById('xxx');
```

js

#### 弃用警告

请使用 `getObjectById` 替代

### getPoiByName 📌

通过 `name` 查找

#### 定义:

```
function getPoiByName(name: string): Poi[];
```

ts

#### 用法:

弃用警告

请使用 `getObjectByName` 替代

# getAllPoi

获取所有 `Poi` 对象

## 定义:

```
function getAllPoi(): Poi[];ts
```

## 用法:

```
const allPoiList = ssp.getAllPoi();js
```

# getPoiByUserDataProperty👉

通过 `userData` 属性查找

## 定义:

```
function getPoiByUserDataProperty(  
  propNameOrFindFunc: string | UserDataPropertyFindFunc,  
  value?: any  
): Poi[];ts
```

## ☰ SoonSpace.js 2.x

### 用法:

```
const poiList = ssp.getPoiByUserDataProperty('propKey', 'propVal')  
// or  
const poiList = ssp.getPoiByUserDataProperty(item => item['itemPropKey'] ===
```

js

### 参数:

#### propNameOrFindFunc

- 描述: `userData` 内属性名 或 `find` 函数
- 类型: `string` | `function`
- 必填: ✓

#### propValue

- 描述: `userData` 内属性值。
- 类型: `any`
- 必填: ✗

#### find 函数使用场景

```
poi.userData = {  
  people: {  
    name: 'xiaoming',  
    age: 18,  
  },  
};  
const poiList = ssp.getPoiByUserDataProperty(  
  (userData) => userData?.people?.name === 'xiaoming'  
);
```

js

#### 弃用警告



## removePoiById 📌

通过 `id` 移除

### 定义:

```
function removePoiById(id: PoiInfo['id']): boolean;
```

ts

### 用法:

```
ssp.removePoiById('xxx');
```

js

#### 弃用警告

请使用 `removeObjectById` 替代

## createPoiToGroup

创建 `poi` 到一个组内。

### 定义:

```
function createPoiToGroup(groupInfo: GroupInfo, poiInfoList: PoiInfo[]): GroupInfo;
```

ts

### 用法:

## ☰ SoonSpace.js 2.x

```
// groupInfo
{
  id: 'firstPoiGroup',
  name: 'name_firstPoiGroup',
  // ...
},
// poiInfoList
[poiInfo1, poiInfo2, poiInfo3]
);
```

### 参数

#### groupInfo

- 描述: 实例组对象所需信息
- 类型: **GroupInfo**
- 必填: ✓

#### poiInfoList

- 描述: `poiInfo` 集合
- 类型: **poiinfo[]**
- 必填: ✓

## createGroupForPoi 🗨

为 `poi` 提前创建一个空组。

### 使用场景

与 `createPoiToGroup` 不同，有些时候可能你还没有具体的 `poiInfo` 数据，但你想提前创建一个批量管理的空组，当有数据时再使用 **addPoiForGroup** 插入。

### 定义:

## 用法:

```
ssp.createGroupForPoi({
  id: 'firstPoiGroup',
  name: 'name_firstPoiGroup',
  // ...
});
```

js

## 参数

### groupInfo

- 描述: 实例组对象所需信息
- 类型: **GroupInfo**
- 必填: 

### 弃用警告

请使用 `createGroup` 替代

## addPoiForGroup

向一个已经存在的组内添加 `poi` 对象。

## 定义:

```
function addPoiForGroup(
  groupId: GroupInfo['id'],
  poiInfoList: PoiInfo[]
): Group | null;
```

ts

☰

SoonSpace.js 2.x

用法:

js

```
ssp.addPoiForGroup(  
  // groupId  
  'firstPoiGroup',  
  // poiInfoList  
  [poiInfo4, poiInfo5],  
  // onProgress  
  (progress) => console.log('进度信息: ', progress)  
);
```

参数

groupId

- 描述: 组 id
- 类型: groupId['id']
- 必填: ✓

poiInfoList

- 描述: poiInfo 集合
- 类型: poiinfo[]
- 必填: ✓

getPoiGroupById 📌

通过 id 查找 poi 组

定义:

ts

```
function getPoiGroupById(id: GroupInfo['id']): Group | null;
```

## ☰ SoonSpace.js 2.x

### 用法:

---

```
const group = ssp.getPoiGroupById('firstPoiGroup');
```

js

#### 弃用警告

请使用 `getObjectById` 替代

## getPoiGroupName 📢

---

通过 `name` 查找 `poi` 组

### 定义:

---

```
function getPoiGroupName(name: string): Group[];
```

ts

### 用法:

---

```
const groupList = ssp.getPoiGroupName('name_firstPoiGroup');
```

js

#### 弃用警告

请使用 `getObjectByName` 替代

## getAllPoiGroup 📢

---

获取所有 `Poi` 对象组

## ☰ SoonSpace.js 2.x

### 定义:

```
function getAllPoiGroup(): Group[];
```

ts

### 用法:

```
const allPoiGroupList = ssp.getAllPoiGroup();
```

js

#### 弃用警告

请使用 `getAllGroup` 替代

## removePoiGroupById 📢

通过 `id` 移除 `poi` 组

### 定义:

```
function removePoiGroupById(id: GroupInfo['id']): boolean;
```

ts

### 用法:

```
const isRemoveSuccess = ssp.removePoiGroupById('firstPoiGroup');
```

js

#### 弃用警告

请使用 `removeObjectById` 替代

## ☰ SoonSpace.js 2.x

---

### clearPoi

---

清除当前场景内所有 poi 对象。

#### 定义：

---

```
function clearPoi(): void;
```

ts

#### 用法：

---

```
ssp.clearPoi();
```

js

### showAllPoi

---

显示当前场景内所有 poi 对象。

#### 定义：

---

```
function showAllPoi(): void;
```

ts

#### 用法：

---

```
ssp.showAllPoi();
```

js

### hideAllPoi

---

# ☰ SoonSpace.js 2.x

## 定义:

---

```
function hideAllPoi(): void; ts
```

## 用法:

---

```
ssp.hideAllPoi(); js
```