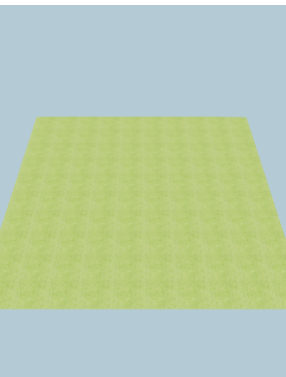


plugin-drawing-shape

npm@latest v2.9.10

绘制基础图形。

样例



绘制点
绘制线
绘制面
绘制圆

Close Controls



安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-drawing-shape -S
# or
yarn add @soonspacejs/plugin-drawing-shape -S
```

sh

使用方法

☰ SoonSpace.js 2.x

```
import { DrawingShapePlugin } from '@soonpace/js/plugin-drawing-shape';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
  events: {},
});

const drawingShapePlugin = ssp.registerPlugin(
  DrawingShapePlugin,
  'drawingShapePlugin'
);
console.log(drawingShapePlugin);
```

方法

drawingPoint

绘制点

交互

鼠标 **左键单击** 确定位置并结束绘制，鼠标 **右键单击** 或按键 **Esc** 取消绘制。

定义

```
type DrawingPointInfo = Omit<PointInfo, 'id'>

interface DrawingPointEvents {
  onCancel?: () => void
}

function drawingPoint(options: DrawingPointInfo, events?: DrawingPointEvents)
```

用法

☰

SoonSpace.js 2.x

```
// options
{
  color: 'red',
  opacity: 0.5
},
// events
{
  onCancel() {
    console.log('drawPoint onCancel')
  }
}
)
.then(res => console.log('drawPoint done', res))
```

参数:

options

- 描述: 点参数配置
- 类型: `DrawingPointInfo`
- 必填: 

`DrawingPointInfo` 字段属性（接口类型）继承于 `PointInfo`，但不需要 `id` 字段。

events

- 描述: 事件回填
- 类型: `DrawingPointEvents`
- 必填: 

DrawingPointEvents

属性	描述	类型	必填	默认值
<code>onCancel</code>	取消时回调函数	<code>() => void</code>		<code>null</code>

drawingLine

绘制线

☰ SoonSpace.js 2.x

交互

鼠标 **左键单击** 确定位置，鼠标 **左键双击** 确定位置并结束绘制，鼠标 **右键单击** 或按键 **Del** 取消上一步绘制，鼠标 **右键双击** 或按键 **Esc** 取消绘制。

定义

```
type DrawingLineInfo = Omit<LineInfo, 'id' | 'points'>

interface DrawingLineEvents {
  onCancel?: () => void
  onCancelPrev?: () => void
}

function drawingLine(options: DrawingLineInfo, events?: DrawingLineEvents): P
```

用法

```
drawingShapePlugin.drawingLine(
  // options
  {
    color: 'red',
    opacity: 0.5
  },
  // events
  {
    onCancel() {
      console.log('drawingLine onCancel')
    },
    onCancelPrev() {
      console.log('drawingLine onCancelPrev')
    },
  },
)
.then(res => console.log('drawingLine done', res))
```

参数:

☰

SoonSpace.js 2.x

options

- 描述: 线参数配置
- 类型: `DrawingLineInfo`
- 必填: ✓

`DrawingLineInfo` 字段属性（接口类型）继承于 `LineInfo`，但不需要 `id`、`points` 字段。

events

- 描述: 事件回填
- 类型: `DrawingLineEvents`
- 必填: ✗

DrawingLineEvents

属性	描述	类型	必填	默认值
<code>onCancel</code>	取消时回调函数	<code>() => void</code>	✗	<code>null</code>
<code>onCancelPrev</code>	取消上一步时回调函数	<code>() => void</code>	✗	<code>null</code>

drawingPolygon

绘制面

交互

鼠标 **左键单击** 确定位置，鼠标 **左键双击** 确定位置并结束绘制，鼠标 **右键单击** 或按键 **Del** 取消上一步绘制，鼠标 **右键双击** 或按键 **Esc** 取消绘制。

定义

```
type DrawingPolygonInfo = Omit<PolygonInfo, 'id' | 'points' | 'yHeight'>
interface DrawingPolygonEvents {
  onCancel?: () => void
}
```

☰ SoonSpace.js 2.x

```
function drawingPolygon(options: DrawingPolygonInfo, events?: DrawingPolygonEvents)
```

用法

```
drawingShapePlugin.drawingPolygon(  
  // options  
  {  
    yHeight: 200,  
    color: 'blue',  
    opacity: 0.1  
  },  
  // events  
  {  
    onCancel() {  
      console.log('drawingPolygon onCancel')  
    },  
    onCancelPrev() {  
      console.log('drawingPolygon onCancelPrev')  
    },  
  },  
)  
  .then(res => console.log('drawingPolygon done', res))
```

参数:

options

- 描述: 面参数配置
- 类型: `DrawingPolygonInfo`
- 必填: ✓

`DrawingPolygonInfo` 字段属性（接口类型）继承于 `PolygonInfo`，但不需要 `id`、`points`、`yHeight` 字段。

events

- 描述: 事件回填
- 类型: `DrawingPolygonEvents`

☰

SoonSpace.js 2.x

DrawingPolygonEvents

属性	描述	类型	必填	默认值
onCancel	取消时回调函数	() => void	✗	null
onCancelPrev	取消上一步时回调函数	() => void	✗	null

drawingCircle

绘制圆

交互

鼠标 左键单击 确定圆心位置，移动鼠标设置半径，再次鼠标 左键单击 完成绘制， 右键单击 或按键 **Esc** 取消绘制。

定义

```
type DrawingCircleInfo = Omit<CircleInfo, 'id' | 'radius'>

interface DrawingCircleEvents {
  onCancel?: () => void
}

function drawingCircle(options: DrawingCircleInfo, events?: DrawingCircleEvents)
```

用法

```
drawingShapePlugin.drawingCircle(
  // options
  {
    color: 'blue',
    opacity: 0.5
  },
  // events
  {
```

☰

SoonSpace.js 2.x

```
    }  
  )  
  .then(res => console.log('drawingCircle done', res))
```

参数:

options

- 描述: 圆参数配置
- 类型: `DrawingCircleInfo`
- 必填: 

`DrawingCircleInfo` 字段属性（接口类型）继承于 `CircleInfo`，但不需要 `id`、`radius` 字段。

events

- 描述: 事件回填
- 类型: `DrawingCircleEvents`
- 必填: 

DrawingCircleEvents

属性	描述	类型	必填	默认值
<code>onCancel</code>	取消时回调函数	<code>() => void</code>		<code>null</code>

clearDrawingCanvas3D

清空绘制画布

定义

```
function clearDrawingCanvas3D(): void
```

ts

☰ SoonSpace.js 2.x

用法

```
drawingShapePlugin.clearDrawingCanvas3D()js
```

← [plugin-heat-cloud](#)

[plugin-patrol-controls](#) →