≡ SoonSpace.js 2.x

Q

Api

如果你掌握 TypeScript I ,文档中的 定义: 部分会更好的帮助你理解 Api 的使用,它是方法 实现的伪代码,用来表明 传入参数 和 返回值 的类型定义。

当然如果你不掌握 TypeScript 也不会影响阅读文档, 参数: 部分会详细说明每一个字段。

基础

- Sbm 模型
- 通用模型
- Poi 对象
- PoiNode 对象
- 空间画布对象
- 拓扑路径

进阶

- 控制器
- 模型操作
- 场景操作
- 相机
- 灯光
- 辅助器

高阶

- 补间动画
- 插件