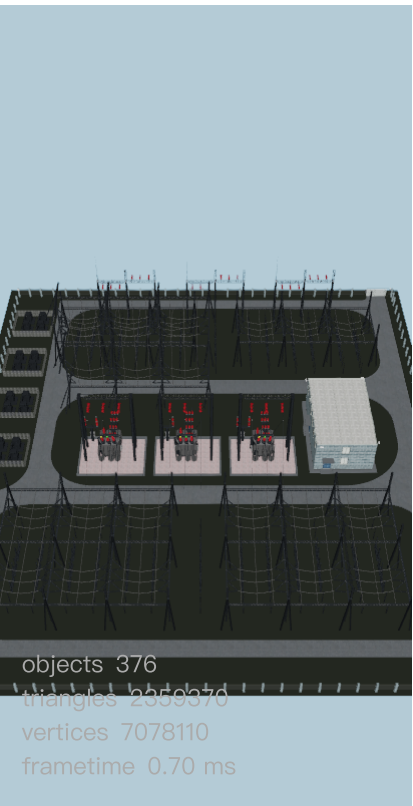


# plugin-soonmanager-sync

npm@latest v2.9.10

空间平台🔗 生产的场景加载及数据读取。

## 样例



清除缓存

Close Controls

<>

## 安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-soonmanager-sync -S
# or
yarn add @soonspacejs/plugin-soonmanager-sync -S
```

## 使用方法

# SoonSpace.js 2.x

```
import { SoonManagerSyncPlugin } from '@soon-space/plugin-soonmanager-sync';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
  events: {},
});

const soonmanagerSync = ssp.registerPlugin(
  SoonmanagerSyncPlugin,
  'soonmanagerSync'
);

console.log(soonmanagerSync);
```

## 属性

poiInfo readonly

源数据

treeData

转换之后的树结构数据

## isPausedRenderWhileLoadingRest

2.5.0-rc.4

默认值为 false

加载完第一层节点后。在加载剩余层级时，是否停止渲染场景

### 用法

## ☰ SoonSpace.js 2.x

### 提示

设置此选项后，通过减少 `render` 次数，可以缩短整体场景的加载时间

但是在加载场景过程中无法操作场景

## nodesShowLevel

2.5.0-rc.3

默认值为 `-1`，表示显示所有

在操作场景时显示的节点层级

### 用法

```
/**
 * 操作场景时只展示第 1 层，其余将会隐藏。
 * 场景静止时，其余层级节点才会重新显示
 */
soonmanagerSync.nodesShowLevel = 1;
```

js

### 提示

设置此选项可用于在场景卡顿时的性能优化

## nodesHideExclude

2.5.0-rc.3

配合 `nodesShowLevel` 使用

类型为 `Set`

### 用法

## ☰ SoonSpace.js 2.x

```
/**
 * 当开启 nodesShowLevel 时，被剔除的 `id` 节点不会被隐藏
 */
soonmanagerSync.nodesHideExclude.add(showModelId);
```

## 方法

### setBaseUrl

设置基础路径

定义

```
function setBaseUrl(url: string): void;
```

ts

用法

```
soonmanagerSync.setBaseUrl('http://xxx.com/back-resource/');
```

js

#### 注意

必须要先调用 `setBaseUrl`，才能加载效果、模型资源等

由于内部将 `url` 与 资源路径进行拼接获取资源，所以参数的结尾需要加上斜线防止链接出错

### setGlobalSetting

#### 注意

`v2.4.0` 之后已经不建议使用该方法，请根据业务场景按需创建效果

## ☰ SoonSpace.js 2.x

### 定义

```
interface SMYFogOptions extends FogOptions {
  visible: boolean;
}

interface GlobalSetting {
  color: IColor;
  ambientLight: AmbientLightOptions;
  hemisphereLight: HemisphereLightOptions;
  directionalLight: DirectionalLightOptions;
  fog: SMYFogOptions;
}

function setGlobalSetting(setting?: GlobalSetting): void;
```

ts

### 用法

```
soonmanagerSync.setGlobalSetting({
  color: '#f65',
  ambientLight: {
    id: 'sm_ambientLight',
    color: '#9a9a9a',
    intensity: 1,
  },
  hemisphereLight: {
    id: 'hemisphereLight',
    skyColor: '#ffffff',
    groundColor: '#dddddd',
    intensity: 1,
    position: {
      x: 0,
      y: 0,
      z: 0,
    },
  },
  directionalLight: {
    id: 'sm_directionalLight',
    color: '#ffffff',
    intensity: 1,
    position: {
```

js

☰ SoonSpace.js 2.x

```
        z: 0,
    },
    target: {
        x: 0,
        y: -100,
        z: 0,
    },
},
fog: {
    color: 0xcce0ff,
    near: 500,
    far: 50000,
    visible: true,
},
});
```

提示

如果未传入 setting, 则获取 SoonManager 平台上保存的设置

参数

setting

- 描述: 全局效果的对象集合
- 必填: ✗
- 类型: `GlobalSetting`

GlobalSetting

属性	描述	类型	必填	默认值
color	背景颜色	IColor	✓	
ambientLight	环境光	AmbientLightOptions	✓	
hemisphereLight	半球光	HemisphereLightOptions	✓	
directionalLight	平行光	DirectionalLightOptions	✓	

## ☰ SoonSpace.js 2.x

fog

雾化效果

SMYFogOptions



## loadScene

加载场景模型

### 定义

```
export interface LoadSceneOptions {  
  targetId?: number | number[];  
  targetLevel?: number;  
  isIdleRest?: boolean;  
  loadSceneAllSuccess?: () => void;  
}  
  
function loadScene(options?: LoadSceneOptions): Promise<void>;
```

ts

### 用法

```
/**  
 * 指定开始加载的树节点 ID  
 * 未指定或指定为空，从根节点开始加载场景  
 * 指定的 ID 无法命中节点，不会加载任何模型  
 * targetId: xxxxx | [xxxxx],  
 */  
  
/**  
 * 从指定节点开始，向下加载的的层级深度。  
 * 等于 1 时只加载根节点  
 * 不设置时加载全部层级子集  
 * targetLevel: 2,  
 */  
  
/**  
 * 是否利用页面交互空闲时间去加载剩余模型，当 targetLevel 大于1或未指定时生效  
 * 可以提升初始化时，用户的交互等待时间  
 * isIdleRest: true  
 */
```

js

☰

SoonSpace.js 2.x

```

* 当前 loadScene 加载模型全部完成的回调
* loadSceneAllSuccess: () => {}
*/
soonmanagerSync
  .loadScene({
    isIdleRest: true,
    loadSceneAllSuccess: () => {
      console.log('全部模型加载完成');
    },
  })
  .then(() => {
    console.log('主层级加载完成');
  });

```

参数

options

- 描述: 场景加载选项
- 必填: ✖
- 类型: LoadSceneOptions

LoadSceneOptions

属性	描述	类型	必填	默认
targetId	开始加载的目标 id	number   number[]	✖	
targetLevel	从指定节点开始，向下加载的的层级深度	number	✖	
isIdleRest	否利用页面交互空闲时间去加载剩余模型	boolean	✖	false
loadSceneAllSuccess	所有模型加载完成的回调	() => void	✖	function {}

提示

当一个树节点含有子节点时，内部会创建一个 Group 用以包裹子节点



☰

SoonSpace.js 2.x

可以通过 `getObjectById` 来获取以 `Group`

←

react-soonspace

plugin-soonmanager2-sync

→