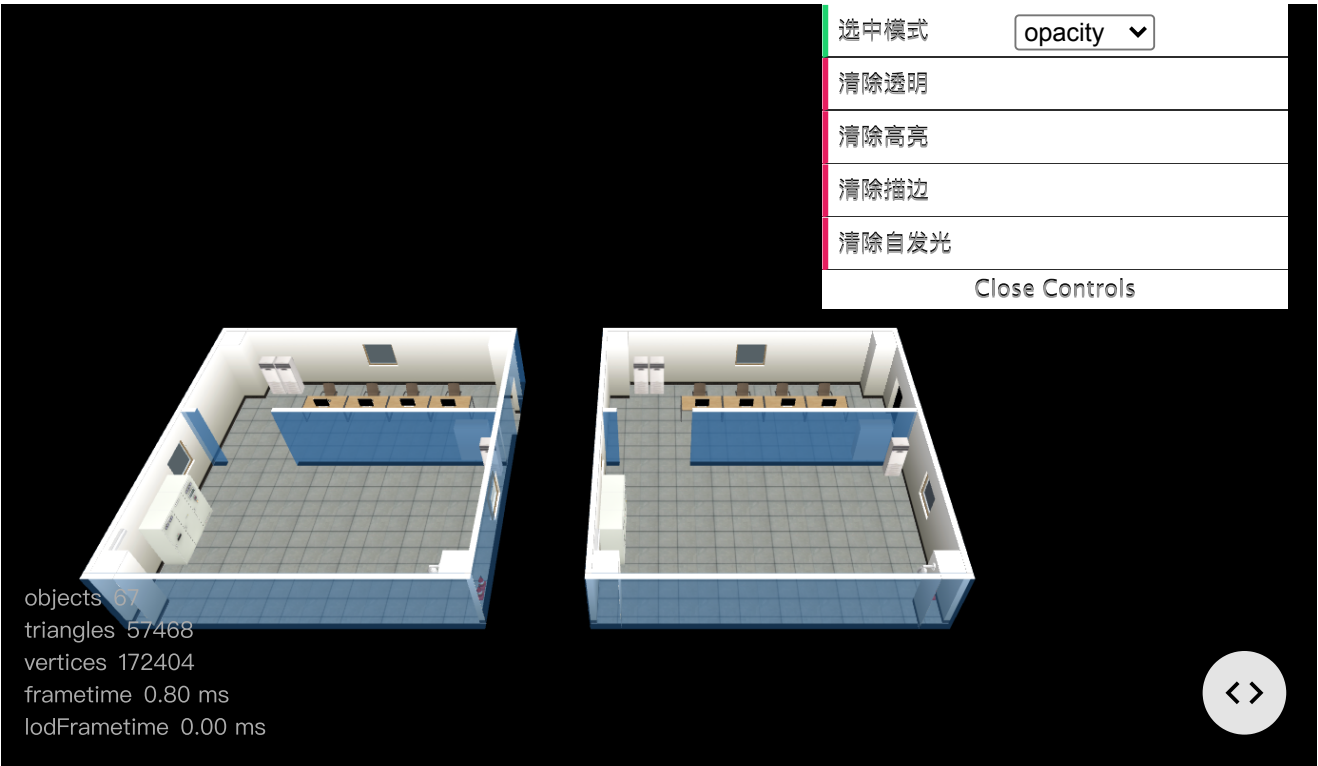


# 模型操作

样例：



## edgeShow

显示模型轮廓

定义：

```
interface EdgeSelectOptions {
  color?: IColor;
  hideColor?: IColor;
  edgeThickness?: number;
  edgeStrength?: number;
  pulsePeriod?: number;
}

function edgeShow(
```

```
object: BaseObject3D | BaseObject3D[],
options?: EdgeSelectOptions
): Promise<void>;
```

用法:

```
ssp.edgeShow(object, {
  color: 0xff6600,
});
```

js

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

options

- 描述: 配置选项
- 类型: EdgeSelectOptions
- 必填: ✗

EdgeSelectOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
color	轮廓颜色	IColor	✗	#fff
hideColor	被遮挡时的轮廓颜色	IColor	✗	#999
edgeThickness	轮廓浓度	number	✗	3
edgeStrength	轮廓厚度	number	✗	10
pulsePeriod	脉冲周期	number	✗	0

unEdgeShow

取消模型轮廓

## 定义:

---

```
function unEdgeShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

ts

## 用法:

---

```
ssp.unEdgeShow();
```

js

## 参数:

---

### object

- 描述: 如没有传参, 将取消整个场景内所有模型的轮廓
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: **✗**

## strokeShow

---

显示模型描边

## 定义:

---

```
interface StrokeSelectOptions extends BaseSelectOptions {  
  isOpacityShow?: boolean;  
  edgeColor?: IColor;  
  edgeOpacity?: number;  
}  
  
function strokeShow(  
  object: BaseObject3D | BaseObject3D[],  
  options?: StrokeSelectOptions  
): Promise<void | void[]>;
```

ts

用法:

```
ssp.strokeShow(object);
```

js

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

options

- 描述: 配置选项
- 类型: StrokeSelectOptions
- 必填: ✗

StrokeSelectOptions

继承自 BaseSelectOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
isOpacityShow	是否透明	boolean	✗	true
color	颜色	IColor	✗	0x46ebf7
opacity	透明度	number	✗	0.2
edgeColor	边缘颜色	IColor	✗	0x00eeff
edgeOpacity	边缘透明度	number	✗	1

unStrokeShow

取消模型描边

## 定义:

---

```
function unStrokeShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

ts

## 用法:

---

```
ssp.unStrokeShow();
```

js

## 参数:

---

同 unEdgeShow

## opacityShow

---

透明显示模型

## 定义:

---

```
interface OpacitySelectOptions extends BaseSelectOptions {  
  
}  
  
opacityShow(object: BaseObject3D | BaseObject3D[], options?: OpacitySelectOptions)
```

ts

## 用法:

---

```
ssp.opacityShow(object, {  
  color: 0xff6600,  
});
```

js

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

options

- 描述: 配置选项
- 类型: OpacitySelectOptions
- 必填: ✗

OpacitySelectOptions

继承自 BaseSelectOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
color	颜色	IColor	✗	0x46ebf7
opacity	透明度	number	✗	0.2

unOpacityShow

取消透明显示模型

定义:

```
function unOpacityShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

用法:

```
ssp.unOpacityShow();
```

js

## 参数:

同 unEdgeShow

## highlightShow

高亮显示模型

## 定义:

```
interface HighlightSelectOptions extends BaseSelectOptions {}

function highlightShow(
  object: BaseObject3D | BaseObject3D[],
  options?: HighlightSelectOptions
): Promise<void | void[]>;
```

ts

## 用法:

```
ssp.highlightShow(object, { color: 0xff6600 });
```

js

## 参数:

### object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

### options

- 描述: 配置选项
- 类型: HighlightSelectOptions

- 必填: ✗

### HighlightSelectOptions

继承自 BaseSelectOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
color	颜色	IColor	<span style="color: red;">✗</span>	0xff0000
opacity	透明度	number	<span style="color: red;">✗</span>	1

## unHighlightShow

取消高亮显示模型

定义:

```
function unHighlightShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

ts

用法:

```
ssp.unHighlightShow();
```

js

参数:

同 unEdgeShow

## emissiveShow

自发光显示模型

定义:



```
interface EmissiveSelectOptions extends BaseSelectOptions {
  minOpacity?: number;
  maxOpacity?: number;
  duration?: number;
}

function emissiveShow(
  object: BaseObject3D | BaseObject3D[],
  options?: EmissiveSelectOptions
): Promise<void | void[]>;
```

用法:

```
ssp.emissiveShow(object);
```

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

options

- 描述: 模型对象
- 类型: EmissiveSelectOptions
- 必填: ✗

EmissiveSelectOptions

继承自 BaseSelectOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
color	颜色	IColor	✗	red
opacity	透明度	number	✗	0.3
minOpacity	动画透明度最小值	number	✗	0

属性	描述	类型	必填	默认值
maxOpacity	动画透明度最大值	number	X	1
duration	动画周期时长(ms)	number	X	1000

## unEmissiveShow

取消自发光显示模型

### 定义:

```
function unEmissiveShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

ts

### 用法:

```
ssp.unEmissiveShow();
```

js

### 参数:

同 unEdgeShow