Q

# 控制器

soonspacejs 的控制器是完全通过 **属性配置** 来约定如何工作的,因此用户可以灵活修改配置来自定义控制器特性。

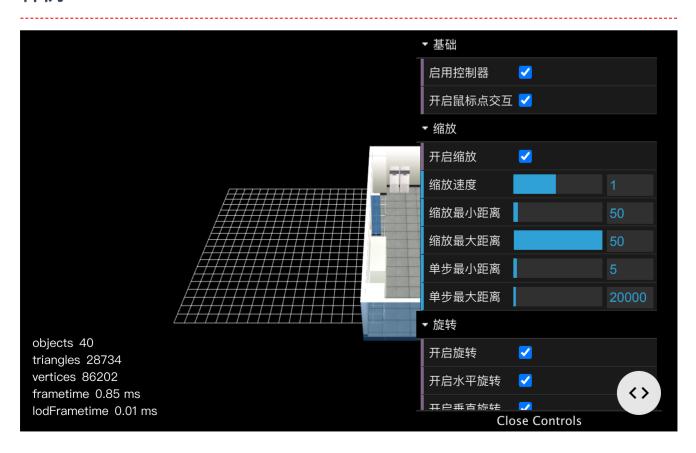
修改配置的方式一共有三种,推荐使用的优先级为:

- 场景初始配置项 controls。
- Api: setControlsOptions.
- 手动修改 ssp.viewport.controls 对象上的配置属性默认值。

# setControlsOptions

设置控制器配置

### # 样例:



### 定义:

```
enabledMousePointInteractive?: boolean;
  enableZoom?: boolean;
  zoomSpeed?: number;
  zoomMinDistance?: number;
  zoomMaxDistance?: number;
  zoomMinStepDistance?: number;
  zoomMaxStepDistance?: number;
  enableRotate?: boolean;
  enableRotateX?: boolean;
  enableRotateY?: boolean:
  rotateSpeed?: number;
  rotateTiltRange?: {
    max: number;
    min: number;
  enableAutoRotate?: boolean;
  autoRotateSpeed?: number;
  autoRotateClockwise?: boolean;
  enableOutOfScene?: boolean;
  unOffsetOfScene?: number;
  enablePan?: boolean;
  enablePanX?: boolean;
  enablePanY?: boolean;
  enablePanAxisX?: boolean;
  enablePanAxisY?: boolean;
  enablePanAxisZ?: boolean;
function setControlsOptions(options: ControlsOptions): void;
```

### 用法:

```
ssp.setControlsOptions({
  enableAutoRotate: true,
  ...
});
```

Q

Q

## 参数:

#### options

• **描述:** 模型对象

• 类型: ControlsOptions

• 必填: 🗸

#### **ControlsOptions**

属性	描述	类型	必填	默认值
enabled	启用控 制器	boolean	X	true
enabledMousePointInteractive	开启鼠 标点交 互	boolean	×	true
enableZoom	开启缩 放	boolean	X	true
zoomSpeed	缩放速 度	number	X	1
zoomMinDistance	缩放最 小距离	number	X	50
zoomMaxDistance	缩放最 大距离	number	×	100000
zoomMinStepDistance	单步缩 放最小 距离	number	×	5
zoomMaxStepDistance	单步缩 放最大 距离	number	×	20000
enableRotate	开启旋 转	boolean	X	true

Q

enableRotateX	开启屏 幕水平 旋转	boolean	X	true
enableRotateY	开启屏 幕垂直 旋转	boolean	X	true
rotateSpeed	旋转速 度	number	X	1
rotateTiltRange	旋转倾 斜范围	object	X	{ "max": 3.141592653589793, "min": 0 }
enablePan	开启移 动	boolean	X	true
enablePanX	开启屏 幕水平 移动	boolean	X	true
enablePanY	开启屏 幕垂直 移动	boolean	X	true
enablePanAxisX	开启空 间 X轴 移动	boolean	X	true
enablePanAxisY	开启空 间 Y轴 移动	boolean	X	true
enablePanAxisZ	开启空 间 <b>Z</b> 轴 移动	boolean	X	true
enableAutoRotate	开启自 动旋转	boolean	X	true
autoRotateSpeed	自动旋 转速度	number	X	1
autoRotateClockwise	自动旋 转顺时 针	boolean	X	true

Q

← 拓扑路径

模型操作 →