

# API

如果你掌握 **TypeScript**，文档中的 `定义：` 部分会更好的帮助你理解 `API` 的使用，它是方法实现的伪代码，用来表明 **传入参数** 和 **返回值** 的类型定义。

当然如果你不掌握 `TypeScript` 也不会影响阅读文档， `参数：` 部分会详细说明每一个字段。

## 基础

- 通用对象
- Sbm 模型
- 通用模型
- Poi 对象
- PoiNode 对象
- PoiMesh 对象
- 空间画布对象
- 拓扑路径

## 进阶

- 控制器（废弃）
- 控制器（新版）
- 模型操作
- 场景操作
- 相机
- 灯光
- 辅助器
- 路径动画

## 高阶

- 补间动画

