■ SoonSpace.js 2.x

API

如果你掌握 TypeScript Id ,文档中的 定义: 部分会更好的帮助你理解 API 的使用,它是方法实现的伪代码,用来表明 传入参数 和 返回值 的类型定义。

当然如果你不掌握 TypeScript 也不会影响阅读文档, 参数: 部分会详细说明每一个字段。

基础

- 通用对象
- Sbm 模型
- 通用模型
- Poi 对象
- PoiNode 对象
- PoiMesh 对象
- 空间画布对象
- 拓扑路径

进阶

- 控制器 (废弃)
- 控制器(新版)
- 模型操作
- 场景操作
- 相机
- 灯光
- 辅助器
- 路径动画

高阶

• 补间动画

localhost:8081/api/ 1/2

■ SoonSpace.js 2.x

localhost:8081/api/