■ SoonSpace.js 2.x

Q

控制器

soonspacejs 的控制器是完全通过 **属性配置** 来约定如何工作的,因此用户可以灵活修改配置来自定义控制器特性。

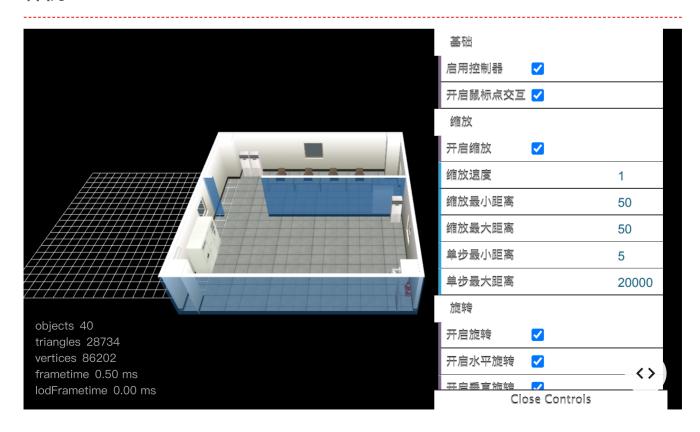
修改配置的方式一共有三种,推荐使用的优先级为:

- 场景初始配置项 controls。
- Api: setControlsOptions.
- 手动修改 ssp.viewport.controls 对象上的配置属性默认值。

setControlsOptions

设置控制器配置

样例:



定义:

```
interface ControlsOptions {
 enabled?: boolean;
 enabledMousePointInteractive?: boolean;
 enableZoom?: boolean;
 zoomSpeed?: number;
  zoomMinDistance?: number;
 zoomMaxDistance?: number;
  zoomMinStepDistance?: number;
  zoomMaxStepDistance?: number;
 enableRotate?: boolean;
 enableRotateX?: boolean;
 enableRotateY?: boolean:
  rotateSpeed?: number;
  rotateTiltRange?: {
   max: number;
   min: number;
  enableAutoRotate?: boolean;
  autoRotateSpeed?: number;
 autoRotateClockwise?: boolean;
 enableOutOfScene?: boolean;
  unOffsetOfScene?: number;
 enablePan?: boolean;
 enablePanX?: boolean;
 enablePanY?: boolean;
  enablePanAxisX?: boolean;
 enablePanAxisY?: boolean;
 enablePanAxisZ?: boolean;
function setControlsOptions(options: ControlsOptions): void;
```

用法:

```
ssp.setControlsOptions({
  enableAutoRotate: true,
  ...
});
```

参数:

options

• **描述:** 模型对象

• 类型: ControlsOptions

• 必填: 🗸

ControlsOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
enabled	启用控制 器	boolean	X	true
enabledMousePointInteractive	开启鼠标 点交互	boolean	X	true
enableZoom	开启缩放	boolean	X	true
zoomSpeed	缩放速度	number	X	1
zoomMinDistance	缩放最小 距离	number	X	50
zoomMaxDistance	缩放最大 距离	number	X	100000
zoomMinStepDistance	单步缩放 最小距离	number	X	5
zoomMaxStepDistance	单步缩放 最大距离	number	X	20000
enableRotate	开启旋转	boolean	X	true
enableRotateX	开启屏幕 水平旋转	boolean	X	true
enableRotateY	开启屏幕 垂直旋转	boolean	X	true
rotateSpeed	旋转速度	number	X	1
rotateTiltRange	旋转倾斜 范围	object	X	{ "max": 3.141592653589793, "min": 0 }

属性	描述	类型	必填	默认值
enablePan	开启移动	boolean	X	true
enablePanX	开启屏幕 水平移动	boolean	X	true
enablePanY	开启屏幕 垂直移动	boolean	×	true
enablePanAxisX	开启空间 X轴 移动	boolean	X	true
enablePanAxisY	开启空间 Y轴 移动	boolean	×	true
enablePanAxisZ	开启空间 Z轴 移动	boolean	×	true
enableAutoRotate	开启自动 旋转	boolean	×	true
autoRotateSpeed	自动旋转 速度	number	X	1
autoRotateClockwise	自动旋转 顺时针	boolean	X	true

← 拓扑路径 模型操作 →