

类型定义

这里会集中详细介绍 `SoonSpace.js` 内部的基础接口和类型定义，这些 **接口和类型** 会在后续文档字段类型描述时使用。

类型定义使用 `TypeScript` **Interfaces**、**Literal Types** 特性方式展示。

如下：

`IVector2` 表示该接口必须具有 `x`、`y` 两个属性，属性类型为 `number` ；
`IVector3` 表示从接口 `IVector2` 继承属性名定义后，扩展 `z` 属性，属性类型为 `number` ；
`IColor` 定义该值类型应该为 `string` 或者 `number` ；
`AxisEnum` 定义该值类型为 `string` ，且具体可选枚举为 `x | y | z` 。

...

IVector2

二维平面向量

```
interface IVector2 {  
  x: number;  
  y: number;  
}
```

ts

IVector3

三维空间向量

```
interface IVector3 extends IVector2 {  
  z: number;  
}
```

ts

Position

空间坐标点

```
interface Position extends IVector3 {}
```

ts

Rotation

旋转弧度

```
interface Rotation extends IVector3 {}
```

ts

Scale

空间缩放比

```
interface Scale extends IVector3 {}
```

ts

Level

物体可视层级范围

```
interface Level {  
  max: number | null;  
  min: number | null;  
}
```

ts

OffsetPoint

```
interface OffsetPoint {  
  offsetX: number;  
  offsetY: number;  
}
```

ts

AxisType

空间轴类型

```
type AxisType = 'x' | 'y' | 'z';
```

ts

SceneEventType

场景触发事件类型

```
type SceneEventType = 'hover' | 'click' | 'rightClick' | 'dblClick';
```

ts

PoiNodeType

PoiNode 展示模式类型

```
type PoiNodeType = '2d' | '2D' | '2.5d' | '2.5D' | '3d' | '3D';
```

ts

IColor

颜色

```
type IColor = string | number;
```

ts

FlyToViewpoint

飞向视角枚举

```
type FlyToViewpoint =  
  | 'current'  
  | 'top'  
  | 'bottom'  
  | 'front'  
  | 'back'  
  | 'left'  
  | 'right'  
  | 'frontTop'  
  | 'backTop'  
  | 'leftTop'  
  | 'rightTop'  
  | 'leftFrontTop'  
  | 'rightFrontTop'  
  | 'leftBackTop'  
  | 'rightBackTop';
```

ts

BaseObject3DInfo

基础空间对象创建时的参入参数

```
interface BaseObject3DInfo {  
  //  
  id: string | number;  
  name?: string;  
  
  //  
  level?: Level;  
  visible?: boolean;  
  
  //  
  position?: Position;  
  rotation?: Rotation;  
  scale?: Scale;
```

ts

```
userData?: any;  
}
```

BaseMeshInfo

基础网格对象创建时的参入参数

```
interface BaseMeshInfo extends BaseObject3DInfo {}
```

ts

BaseSelectOptions

选中模型的基础参数

```
interface BaseSelectOptions {  
  color?: IColor;  
  opacity?: number;  
}
```

ts

[← 从 1.x 迁移](#)[配置项 →](#)