

Group

该对象继承自 `BaseObject3D` 对象。

方法

showAllChild

显示所有子级

定义：

```
function showAllChild(): void;
```

ts

用法：

```
group.showAllChild();
```

js

hideAllChild

隐藏所有子级

定义：

```
function hideAllChild(): void;
```

ts

用法：

```
group.hideAllChild();
```

js

提示

这个方法与 `group.visible = false` 的区别是，它没有直接操作 Group 对象。

使得你可以精确控制 Group 对象内模型的显示隐藏。

← [BaseMesh](#)

[Sbm](#) →