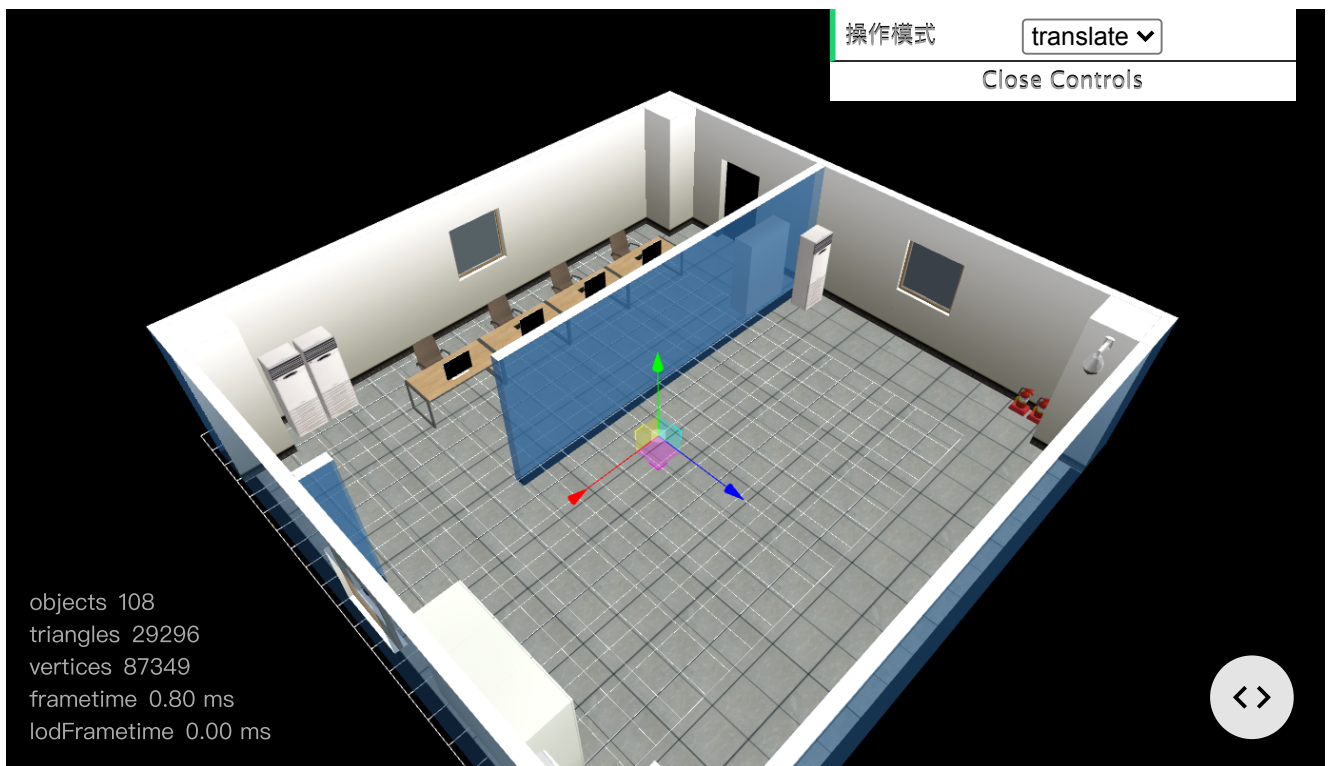


transform-controls

npm@latest v2.2.0

空间对象操作（移动、旋转、缩放）控制器。

样例



安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-transform-controls -S  
# or  
yarn add @soonspacejs/plugin-transform-controls -S
```

sh

使用方法

```
import SoonSpace from 'soonspacejs';
import TransformControlsPlugin from '@soonspacejs/plugin-transform-controls';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
  events: {},
});

const transformControls = ssp.registerPlugin(
  TransformControlsPlugin,
  'transformControls'
);
console.log(transformControls);
```

方法

start

开启控制器。

定义

```
interface StartOptions {
  mode?: 'translate' | 'rotate' | 'scale';
  onUpdate?: (object: Object3D) => void;
  onClose?: () => void;
}

function start(options: StartOptions) => Promise<Vector3>
```

用法

```
transformControls.start(
  // object
  sbmObject,
  // options
  {
    object: sbmObject,
    mode: 'translate',
    onUpdate: (object) => {
```

```
    console.log('updated object', object);
  },
  onClose: () => {},
}
);
```

参数

model

- 描述: 跟随鼠标的模型对象
- 必填: ✓
- 类型: `Object3D`

options

- 描述: 可配置项
- 必填: ✗
- 类型: `StartOptions`

StartOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
<code>mode</code>	操作模式	<code>translate rotate scale</code>	✗	<code>translate</code>
<code>onUpdate</code>	操作时实时回调函数	<code>(object: Object3D) => void</code>	✗	
<code>onClose</code>	控制器关闭时触发函数	<code>() => void</code>	✗	

changeMode

切换控制器模式。

用法

```
patrolControls.changeMode('rotate');
```

js

参数

- mode: 'translate' | 'rotate' | 'scale'

close

关闭控制器。

用法

```
transformControls.close();
```

js

[← draw-topology](#)[follow-mouse →](#)