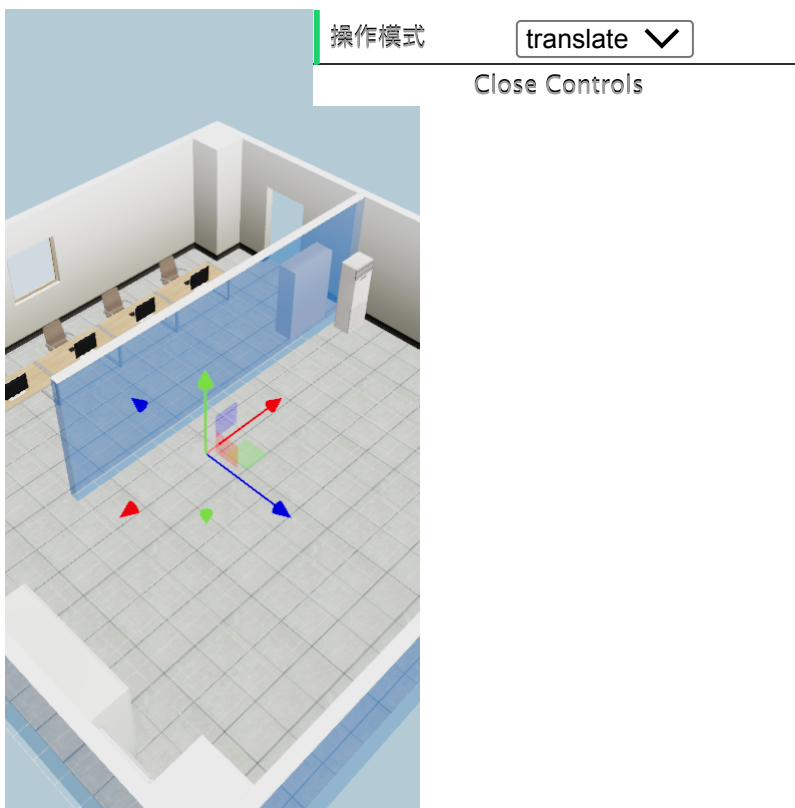


# plugin-transform-controls

npm@latest v2.9.10

空间对象操作（移动、旋转、缩放）控制器。

## # 样例



<>

## 安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-transform-controls -S
# or
yarn add @soonspacejs/plugin-transform-controls -S
```

sh

## 使用方法

## ☰ SoonSpace.js 2.x

```
import TransformControlsPlugin from '@soonpacejs/plugin-transform-controls';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
  events: {},
});

const transformControls = ssp.registerPlugin(
  TransformControlsPlugin,
  'transformControls'
);
console.log(transformControls);
```

## 方法

### start

开启控制器。

### 定义

```
interface StartOptions {
  mode?: 'translate' | 'rotate' | 'scale';
  onUpdate?: (object: Object3D) => void;
  onClose?: () => void;
}

function start(options: StartOptions) => Promise<Vector3>
```

ts

### 用法

```
transformControls.start(
  // object
  sbmObject,
  // options
```

js

☰

SoonSpace.js 2.x

```
model: translate,
onUpdate: (object) => {
  console.log('updated object', object);
},
onClose: () => {},
}
);
```

参数

model

- 描述: 跟随鼠标的模型对象
- 必填: ✓
- 类型: `Object3D`

options

- 描述: 可配置项
- 必填: ✗
- 类型: `StartOptions`

StartOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
mode	操作模式	translate   rotate   scale	✗	translate
onUpdate	操作时实时回调函数	(object: Object3D) => void	✗	
onClose	控制器关闭时触发函数	() => void	✗	

changeMode

切换控制器模式。

## ☰ SoonSpace.js 2.x

---

### 用法

```
patrolControls.changeMode('rotate');
```

js

### 参数

- mode: 'translate' | 'rotate' | 'scale'

## close

---

关闭控制器。

### 用法

```
transformControls.close();
```

js

---

[← plugin-pathfinding](#)[plugin-follow-mouse →](#)