

# 控制器

`soonspacejs` 的控制器是完全通过 **属性配置** 来约定如何工作的，因此用户可以灵活修改配置来自定义控制器特性。

修改配置的方式一共有三种，推荐使用的优先级为：

- 场景初始配置项 **controls**。
- Api: **setControlsOptions**。
- 手动修改 `ssp.viewport.controls` 对象上的配置属性默认值。

## setControlsOptions

设置控制器配置

### # 样例:

objects 40  
triangles 28734  
vertices 86202  
frametime 0.85 ms  
lodFrametime 0.01 ms

☐ 基础

启用控制器 ☒

开启鼠标点交互 ☒

☐ 缩放

开启缩放 ☒

缩放速度  1

缩放最小距离  50

缩放最大距离  50

单步最小距离  5

单步最大距离  20000

☐ 旋转

开启旋转 ☒

开启水平旋转 ☒

开启垂直旋转 ☒

Close Controls

### 定义:

```

    enableAutoRotate?: boolean;

    enableMousePointInteractive?: boolean;

    enableZoom?: boolean;
    zoomSpeed?: number;
    zoomMinDistance?: number;
    zoomMaxDistance?: number;
    zoomMinStepDistance?: number;
    zoomMaxStepDistance?: number;

    enableRotate?: boolean;
    enableRotateX?: boolean;
    enableRotateY?: boolean;
    rotateSpeed?: number;
    rotateTiltRange?: {
        max: number;
        min: number;
    }

    enableAutoRotate?: boolean;
    autoRotateSpeed?: number;
    autoRotateClockwise?: boolean;

    enableOutOfScene?: boolean;
    unOffsetOfScene?: number;

    enablePan?: boolean;
    enablePanX?: boolean;
    enablePanY?: boolean;
    enablePanAxisX?: boolean;
    enablePanAxisY?: boolean;
    enablePanAxisZ?: boolean;
}

function setControlsOptions(options: ControlsOptions): void;

```

## 用法:

```

ssp.setControlsOptions({
    enableAutoRotate: true,
    ...
});

```

js

## 参数:

---

### options

- 描述: 模型对象
- 类型: **ControlsOptions**
- 必填: 

### ControlsOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
<code>enabled</code>	启用控制器	boolean		true
<code>enabledMousePointInteractive</code>	开启鼠标点交互	boolean		true
<code>enableZoom</code>	开启缩放	boolean		true
<code>zoomSpeed</code>	缩放速度	number		1
<code>zoomMinDistance</code>	缩放最小距离	number		50
<code>zoomMaxDistance</code>	缩放最大距离	number		100000
<code>zoomMinStepDistance</code>	单步缩放最小距离	number		5
<code>zoomMaxStepDistance</code>	单步缩放最大距离	number		20000
<code>enableRotate</code>	开启旋转	boolean		true

# SoonSpace.js 2.x



<code>enableRotateX</code>	开启屏幕水平旋转	boolean		true
<code>enableRotateY</code>	开启屏幕垂直旋转	boolean		true
<code>rotateSpeed</code>	旋转速度	number		1
<code>rotateTiltRange</code>	旋转倾斜范围	object		{ "max": 3.141592653589793, "min": 0 }
<code>enablePan</code>	开启移动	boolean		true
<code>enablePanX</code>	开启屏幕水平移动	boolean		true
<code>enablePanY</code>	开启屏幕垂直移动	boolean		true
<code>enablePanAxisX</code>	开启空间 X轴移动	boolean		true
<code>enablePanAxisY</code>	开启空间 Y轴移动	boolean		true
<code>enablePanAxisZ</code>	开启空间 Z轴移动	boolean		true
<code>enableAutoRotate</code>	开启自动旋转	boolean		true
<code>autoRotateSpeed</code>	自动旋转速度	number		1
<code>autoRotateClockwise</code>	自动旋转顺时针	boolean		true

