

# first-person-controls

npm@latest v2.1.3

第一人称漫游控制器。

## 交互提示

WASD 或    ：控制移动

UHJK 或 鼠标：控制方向

空格跳跃

## 样例

由于键盘事件无法直接跨过 `iframe`，样例请看[这里](#)。

## 安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-first-person-controls -S
# or
yarn add @soonspacejs/plugin-first-person-controls -S
```

sh

## 使用方法

```
import SoonSpace from 'soonspacejs';
import FirstPersonControlsPlugin from '@soonspacejs/plugin-first-person-controls';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
});
```

js

```
const firstPersonControls = ssp.registerPlugin(  
  FirstPersonControlsPlugin,  
  'firstPersonControls'  
);  
console.log(firstPersonControls);
```

## 属性

---

### rotationAngle

---

可旋转弧度范围。

- 类型: `{ max: number, min: number }`
- 默认值: `{ max: Math.PI, min: 0 }`

### moveSpeed

---

移动速度。

- 类型: `number`
- 默认值: `1`

### eyeHeight

---

模拟眼睛高度。

- 类型: `number`
- 默认值: `50`

### kneeheight

---

模拟膝盖高度。

- 类型: `number`
- 默认值: `160`

## jumpHeight

---

跳跃高度。

- 类型: `number`
- 默认值: `110`

## enableClash

---

开启碰撞检测。

- 类型: `boolean`
- 默认值: `true`

## 方法

---

### start

---

开始漫游。

### 定义

```
interface StartOptions {  
  position: Position  
  rotation?: Rotation  
  moveSpeed?: number  
  eyeHeight?: number  
  kneeheight?: number  
  jumpHeight?: number  
  enableClash?: boolean  
}  
  
function start(options: StartOptions) => void
```

ts

### 用法

```
position: { x: 0, y: 0, z: 0 },
rotation: { x: 0, y: 0, z: 0 },
moveSpeed: 1.0,
eyeHeight: 160,
kneeHeight: 50,
jumpHeight: 110,
enableClash: true,
});
```

options

- 描述: 可配置项
- 必填: ✓
- 类型: StartOptions

StartOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
position	起始相机位置	Position	✓	
rotation	起始相机弧度	Rotation	✗	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
moveSpeed	移动速度	number	✗	1
eyeHeight	模拟眼睛高度	number	✗	160
kneeHeight	模拟膝盖高度	number	✗	50
jumpHeight	跳跃高度	number	✗	110
enableClash	开启碰撞检测	boolean	✗	true

stop

停止漫游。

用法

☰

SoonSpace.js 2.x

🔍

---

← follow-mouse

camera-follower →