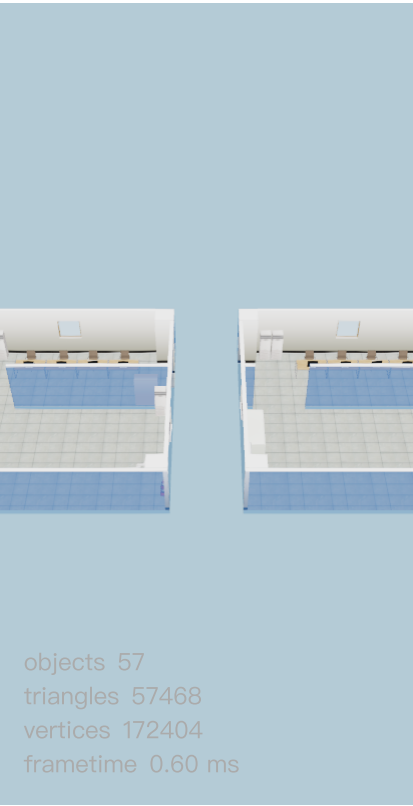


模型操作

样例：

注意

选中效果不可叠加使用。使用一个效果前，必须先清除上一次效果。



选中模式

opacity ▼

点击模型，查看效果

清除透明

清除高亮

清除描边

清除轮廓

清除自发光

Close Controls



edgeShow

显示模型轮廓

定义：

```
interface EdgeSelectOptions {  
  color?: IColor;  
  hideColor?: IColor;  
}
```

ts

☰ SoonSpace.js 2.x

```
function edgeShow(  
  object: BaseObject3D | BaseObject3D[],  
  options?: EdgeSelectOptions  
): Promise<void>;
```

用法:

```
ssp.edgeShow(object, {  
  color: 0xff6600,  
});
```

js

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

options

- 描述: 配置选项
- 类型: EdgeSelectOptions
- 必填: ✗

EdgeSelectOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
color	轮廓颜色	IColor	✗	#fff
hideColor	被遮挡时的轮廓颜色	IColor	✗	#999
edgeThickness	轮廓浓度	number	✗	3

☰

SoonSpace.js 2.x

edgeStrength	轮廓厚度	number	✖	10
--------------	------	--------	---	----

unEdgeShow

取消模型轮廓

定义:

```
function unEdgeShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

ts

用法:

```
ssp.unEdgeShow();
```

js

参数:

- object
- 描述: 如没有传参, 将取消整个场景内所有模型的轮廓
 - 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
 - 必填: ✖

strokeShow

显示模型描边

定义:

☰ SoonSpace.js 2.x

```
strokeShow?: boolean;
edgeColor?: IColor;
edgeOpacity?: number;
modelCache?: boolean;
firstChild?: boolean;
}

function strokeShow(
  object: BaseObject3D | BaseObject3D[],
  options?: StrokeSelectOptions
): Promise<void | void[]>;
```

用法:

```
const models = ssp.getAllModel();
ssp.strokeShow(models, {
  edgeOpacity: 0.5,
  isOpacityShow: false,
  firstChild: true,
});
```

js

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

options

- 描述: 配置选项
- 类型: StrokeSelectOptions
- 必填: ✗

StrokeSelectOptions

继承自 BaseSelectOptions

☰ SoonSpace.js 2.x

isOpacityShow	是否透明	boolean	✗	true
color	颜色	IColor	✗	0x46ebf7
opacity	透明度	number	✗	0.2
edgeColor	边缘颜色	IColor	✗	0x00eeff
edgeOpacity	边缘透明度	number	✗	1
modelCache	当传入 Model 时是否缓存计算结果	boolean	✗	true
firstChild	是否只作用第一个子节点	boolean	✗	false

注意

计算边缘线框比较耗时，建议使用默认的 `modelCache` 减少重复计算。

该选项将使用 Model 的 url 作为缓存 key。

提示

由于模型可能存在嵌套结构，要独立计算每个 Model 对象本身时需要开启 `firstChild`，否则将包含所有子节点。

unStrokeShow

取消模型描边

定义:

ts

```
function unStrokeShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

☰

SoonSpace.js 2.x

用法:

```
ssp.unStrokeShow();
```

js

参数:

同 unEdgeShow

opacityShow

透明显示模型

定义:

```
interface OpacitySelectOptions extends BaseSelectOptions {  
  
}  
  
opacityShow(object: BaseObject3D | BaseObject3D[], options?: OpacitySelectOpt
```

ts

用法:

```
ssp.opacityShow(object, {  
  color: 0xff6600,  
});
```

js

参数:

☰ SoonSpace.js 2.x

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

options

- 描述: 配置选项
- 类型: OpacitySelectOptions
- 必填: ✗

OpacitySelectOptions

继承自 BaseSelectOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
color	颜色	IColor	✗	0xffffffff
opacity	透明度	number	✗	0.2

unOpacityShow

取消透明显示模型

定义:

```
function unOpacityShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

ts

用法:

参数:

同 unEdgeShow

highlightShow

高亮显示模型

定义:

```
interface HighlightSelectOptions extends BaseSelectOptions {}  
  
function highlightShow(  
  object: BaseObject3D | BaseObject3D[],  
  options?: HighlightSelectOptions  
): Promise<void | void[]>;
```

用法:

```
ssp.highlightShow(object, { color: 0xff6600 });
```

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

options

☰ SoonSpace.js 2.x

- 必填: ✗

HighlightSelectOptions

继承自 BaseSelectOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
color	颜色	IColor	✗	0xff0000
opacity	透明度	number	✗	1

unHighlightShow

取消高亮显示模型

定义:

```
function unHighlightShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

ts

用法:

```
ssp.unHighlightShow();
```

js

参数:

同 unEdgeShow

emissiveShow

☰ SoonSpace.js 2.x

定义:

```
interface EmissiveSelectOptions extends Omit<BaseSelectOptions, 'opacity'> {ts  
  minOpacity?: number;  
  maxOpacity?: number;  
  duration?: number;  
  yoyo?: boolean;  
}  
  
function emissiveShow(  
  object: BaseObject3D | BaseObject3D[],  
  options?: EmissiveSelectOptions  
): Promise<void | void[]>;
```

用法:

```
ssp.emissiveShow(object);
```

^{js}

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D | BaseObject3D[]
- 必填: ✓

options

- 描述: 模型对象
- 类型: EmissiveSelectOptions
- 必填: ✗

EmissiveSelectOptions

☰ SoonSpace.js 2.x

属性	描述	类型	必填	默认值
color	颜色	IColor	✗	red
minOpacity	动画透明度最小值	number	✗	0
maxOpacity	动画透明度最大值	number	✗	1
duration	动画周期时长(ms)	number	✗	1000
yoyo	反向播放动画	boolean	✗	false

unEmissiveShow

取消自发光显示模型

定义:

```
function unEmissiveShow(  
  objects?: BaseObject3D | BaseObject3D[]  
): Promise<void | void[]>;
```

ts

用法:

```
ssp.unEmissiveShow();
```

js

参数:

同 unEdgeShow

