


# first-person-controls

npm@latest v2.2.0

第一人称漫游控制器。

## # 交互提示

WASD 或 ：控制移动  
UHJK 或 鼠标：控制方向  
空格跳跃

## 样例

由于键盘事件无法直接跨过 `iframe`，样例请看[这里](#)。

## 安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-first-person-controls -S
# or
yarn add @soonspacejs/plugin-first-person-controls -S
```

sh

## 使用方法

```
import SoonSpace from 'soonspacejs';
import FirstPersonControlsPlugin from '@soonspacejs/plugin-first-person-controls';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
```

js

```
events: {},
});

const firstPersonControls = ssp.registerPlugin(
  FirstPersonControlsPlugin,
  'firstPersonControls'
);
console.log(firstPersonControls);
```

## 属性

---

### rotationAngle

---

可旋转弧度范围。

- 类型: `{ max: number, min: number }`
- 默认值: `{ max: Math.PI, min: 0 }`

### moveSpeed

---

移动速度。

- 类型: `number`
- 默认值: `1`

### eyeHeight

---

模拟眼睛高度。

- 类型: `number`
- 默认值: `50`

### kneeheight

---

模拟膝盖高度。

- 类型: `number`
- 默认值: `160`

### jumpHeight

跳跃高度。

- 类型: `number`
- 默认值: `110`

## enableClash

开启碰撞检测。

- 类型: `boolean`
- 默认值: `true`

## 方法

### start

开始漫游。

#### 定义

```
interface StartOptions {  
  position: Position  
  rotation?: Rotation  
  moveSpeed?: number  
  eyeHeight?: number  
  kneeHeight?: number  
  jumpHeight?: number  
  enableClash?: boolean  
}  
  
function start(options: StartOptions) => void
```

ts

#### 用法

```
firstPersonControls.start({  
  position: { x: 132, y: 5, z: 91 },  
  rotation: { x: 0, y: 0, z: 0 },  
  moveSpeed: 1.0,  
  eyeHeight: 160,  
  kneeHeight: 50,  
  jumpHeight: 110,
```

js

```
enableClash: true,
});
```

options

- 描述: 可配置项
- 必填: 
- 类型: `StartOptions`

StartOptions

| 属性                       | 描述     | 类型                    | 必填  | 默认值                               |
|--------------------------|--------|-----------------------|---|-----------------------------------|
| <code>position</code>    | 起始相机位置 | <code>Position</code> |    |                                   |
| <code>rotation</code>    | 起始相机弧度 | <code>Rotation</code> |    | <code>{ x: 0, y: 0, z: 0 }</code> |
| <code>moveSpeed</code>   | 移动速度   | <code>number</code>   |    | <code>1</code>                    |
| <code>eyeHeight</code>   | 模拟眼睛高度 | <code>number</code>   |  | <code>160</code>                  |
| <code>kneeHeight</code>  | 模拟膝盖高度 | <code>number</code>   |  | <code>50</code>                   |
| <code>jumpHeight</code>  | 跳跃高度   | <code>number</code>   |  | <code>110</code>                  |
| <code>enableClash</code> | 开启碰撞检测 | <code>boolean</code>  |  | <code>true</code>                 |

stop

停止漫游。

用法

```
firstPersonControls.stop();
```

js