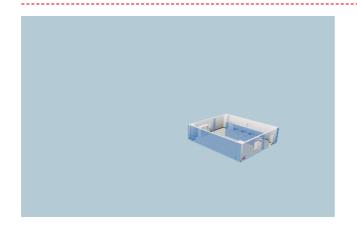
Q

辅助器

addAxesHelper

添加坐标轴辅助器

样例:



坐标轴辅助器

网格辅助器

面辅助器

包围盒辅助器

清空辅助器

Close Controls

<>

定义:

```
interface AxesHelperOptions extends BaseHelperOptions {
   axesLength?: number;
}

function addAxesHelper(options: AxesHelperOptions): AxesHelper;
```

用法:

```
ssp.addAxesHelper({
  id: 'test_axesHelper',
   axesLength: 1000,
});
```

参数:

options

• 描述: 可配置项

• 必填: 🗸

• 类型: AxesHelperOptions

AxesHelperOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
id	唯一 ID	string	✓	
axesLength	轴线长度	number	X	1000

addGridHelper

添加网格辅助器

定义:

```
interface GridHelperOptions extends BaseHelperOptions {
    size?: number;
    divisions?: number;
    color?: IColor;
    position?: Position;
```

```
function addGridHelper(options: GridHelperOptions): GridHelper;
```

用法:

```
ssp.addGridHelper({
   id: 'test_gridHelper',
    size: 1000,
   divisions: 20,
   color: '#fff',
});
```

options

• 描述: 可配置项

• 必填: 🗸

• 类型: GridHelperOptions

GridHelperOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
id	唯一 ID	string	✓	
size	网格尺寸	number	X	1000
divisions	网格横纵向分割格数	number	X	20
color	网格颜色	IColor	X	#ffffff
position	空间位置	Position	X	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
rotation	空间旋转弧度	Rotation	X	{ x: 0, y: 0, z: 0 }

scale 缩放比 Scale X { x: 1, y: 1, z: 1 }

addPlaneHelper

添加面辅助器

定义:

```
interface PlaneHelperOptions extends BaseHelperOptions {
  width?: number;
  height?: number;
  color?: IColor;
  opacity?: number;
  position?: Position;
  rotation?: Rotation;
  scale?: Scale;
}

function addPlaneHelper(options: PlaneHelperOptions): BaseMesh;
```

用法:

```
ssp.addPlaneHelper({
   id: 'test_planeHelper',
   width: 500,
   height: 500,
   color: '#00ff00',
   opacity: 0.2,
   position: { x: 0, y: 0, z: 0 },
   rotation: { x: 0, y: 0, z: 0 },
});
```

参数:

options

• 描述: 可配置项

● 必填: ✓

• 类型: PlaneHelperOptions

PlaneHelperOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
id	唯一 ID	string	✓	
width	宽度	number	X	500
height	高度	number	X	500
color	颜色	IColor	X	#00ff00
opacity	不透明度	number	X	0.2
position	空间位置	Position	X	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
rotation	空间旋转弧度	Rotation	X	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
scale	缩放比	Scale	X	{ x: 1, y: 1, z: 1 }

addBoxHelper

添加包围盒辅助器

定义:

interface BoxHelperOptions extends BaseHelperOptions {
 box: Box3;

```
function addBoxHelper(options: BoxHelperOptions): Box3Helper;
```

用法:

```
ssp.addBoxHelper({
   id: 'test_boxHelper',
   box: ssp.getObjectById('xxx_model').getBoundingBox(),
   color: '#00ff00',
});
```

参数:

options

• 描述: 可配置项

• 必填: 🗸

• 类型: BoxHelperOptions

BoxHelperOptions

属性	描述	类型	必填 默认值
id	唯一 ID	string	✓
box	包围盒	string	✓
color	辅助线条颜色	IColor	X #00ff00

addGroundHelper

添加地面辅助器

样例:

<>

定义:

```
interface GroundHelperOptions extends BaseHelperOptions {
  imgUrl: string;
  width?: number;
  height?: number;
  opacity?: number;
  position?: Position;
  rotation?: Position;
  scale?: Scale;
  repeat?: IVector2;
}

function addGroundHelper(options: GroundHelperOptions): BaseMesh;
```

用法:

```
ssp.addGroundHelper({
  id: 'test_ground'
  imgUrl: 'http://xxx.com/xx.png',
  width: 500,
  height: 500,
```

参数:

options

• 描述: 可配置项

● 必填: ✓

• 类型: GroundHelperOptions

GroundHelperOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
imgUrl	生成地面的图片资源路径	string	✓	
id	地面唯一 ID	string	✓	
width	地面长(平面的宽)	number	X	500
height	地面宽(平面的高)	number	X	500
opacity	地面不透明度	number	X	1
position	地面中心点坐标	Position	X	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
rotation	地面旋转弧度	Rotation	X	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
scale	地面缩放比	Scale	X	{ x: 1, y: 1, z: 1 }
repeat	地面在平面内的平铺数	IVector2	X	{ x: 10, y: 10 }

add Direction al Light Helper

添加平行光辅助器

定义:

```
interface DirectionalLightHelperOptions extends BaseHelperOptions {
    light: DirectionalLight;
    color?: IColor;
    size?: number;
}

function addDirectionalLightHelper(
    options: DirectionalLightHelperOptions
): THREE.DirectionalLightHelper;
```

用法:

```
const light = ssp.createDirectionalLight({
   id: 'directional_light',
});

ssp.addDirectionalLightHelper({
   id: 'directional_light_helper',
    light,
    color: 'yellow',
});
```

参数:

options

- 描述: 配置项
- 必填: 🗸
- 类型: DirectionalLightHelperOptions

DirectionalLightHelperOptions

id	唯一 ID	string	~	
light	平行光对象	DirectionalLight	✓	
color	颜色	IColor	X	平行光的颜色
size	大小	number	X	50

addHemisphereLightHelper

添加半球光辅助器

定义:

```
interface HemisphereLightHelperOptions extends BaseHelperOptions {
   light: HemisphereLight;
   color?: IColor;
   size?: number;
}

function addHemisphereLightHelper(
   options: HemisphereLightHelperOptions
): THREE.HemisphereLightHelper;
```

用法:

```
const light = ssp.createHemisphereLight({
   id: 'hemisphere_light',
});

ssp.addHemisphereLightHelper({
   id: 'hemisphere_light_helper',
    light,
    color: 'yellow',
});
```

参数:

options

• 描述: 配置项

• 必填: 🗸

• 类型: HemisphereLightHelperOptions

HemisphereLightHelperOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
id	唯一 ID	string	✓	
light	半球光对象	HemisphereLight	✓	
color	颜色	IColor	X	半球光的颜色
size	大小	number	X	20

addSpotLightHelper

添加聚光灯辅助器

定义:

```
interface SpotLightHelperOptions extends BaseHelperOptions {
   light: SpotLight;
   color?: IColor;
}

function addSpotLightHelper(
   options: SpotLightHelperOptions
): THREE.SpotLightHelper;
```

用法:

```
const light = ssp.createSpotLight({
   id: 'spot_light',
});

ssp.addSpotLightHelper({
   id: 'spot_light_helper',
     light,
     color: 'yellow',
});
```

参数:

options

• 描述: 配置项

• 必填: 🗸

• 类型: SpotLightHelperOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
id	唯一 ID	string	✓	
light	聚光灯对象	SpotLight	✓	
color	颜色	IColor	X	聚光灯的颜色

add Point Light Helper

添加点光辅助器

定义:

```
color?: IColor;
size?: number;
}

function addPointLightHelper(
  options: PointLightHelperOptions
): THREE.PointLightHelper;
```

用法:

```
const light = ssp.createPointLight({
   id: 'point_light',
});

ssp.addPointLightHelper({
   id: 'point_light_helper',
    light,
    color: 'yellow',
});
```

参数:

options

• 描述: 配置项

• 必填: 🗸

• 类型: PointLightHelperOptions

PointLightHelperOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
id	唯一 ID	string	✓	
light	点光对象	PointLight	✓	
color	颜色	IColor	X	点光的颜色

size 大小 number **X** 20

addRectAreaLightHelper

添加矩形区域光辅助器

定义:

```
interface RectAreaLightHelperOptions extends BaseHelperOptions {
   light: RectAreaLight;
   color?: IColor;
}

function addRectAreaLightHelper(
   options: RectAreaLightHelperOptions
): RectAreaLightHelper;
```

用法:

```
const light = ssp.createRectAreaLight({
   id: 'rect_area_light',
});

ssp.addRectAreaLightHelper({
   id: 'rect_area_light_helper',
    light,
    color: 'yellow',
});
```

参数:

options

• 类型: RectAreaLightHelperOptions

RectAreaLightHelperOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
id	唯一 ID	string	✓	
light	矩形区域光对象	RectAreaLight	✓	
color	颜色	IColor	X	矩形区域光的颜色

clearHelper

清空辅助器

定义:

function clearHelper(): void;

用法:

ssp.clearHelper();

showAllHelper

显示所有辅助器

定义:

用法:

ssp.showAllHelper();

js

hideAllHelper

隐藏所有辅助器

定义:

function hideAllHelper(): void;

ts

用法:

ssp.hideAllHelper();

JS

←灯光

路径动画 →