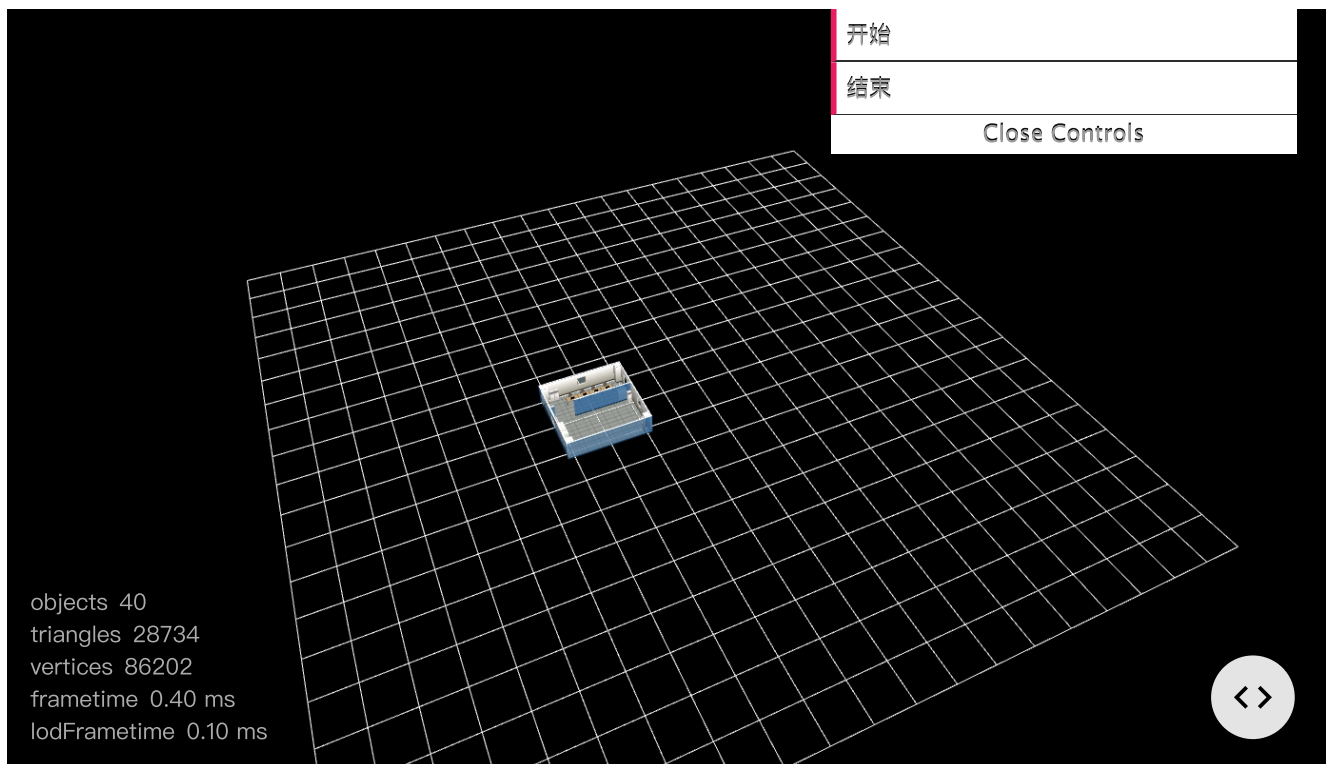


camera-follower

npm@latest v2.2.0

相机跟随。

样例



安装

```
npm install @soonspacejs/plugin-camera-follower -S  
# or  
yarn add @soonspacejs/plugin-camera-follower -S
```

sh

使用方法

```
import SoonSpace from 'soonspacejs';
import CameraFollowerPlugin from '@soonspacejs/plugin-camera-follower';

const ssp = new SoonSpace({
  el: '#view',
  options: {},
  events: {},
});

const cameraFollowerPlugin = ssp.registerPlugin(
  CameraFollowerPlugin,
  'cameraFollowerPlugin'
);

console.log(cameraFollowerPlugin);
```

js

方法

start

开启相机跟随

定义

```
interface StartOptions {
  position?: Position;
  rotation?: Rotation;
}

function start(object: Object3D, options?: StartOptions): void;
```

ts

用法

```
cameraFollowerPlugin.start(model, {
  position: {
    x: 1500,
    y: 300,
    z: 0,
  },
  rotation: {
    x: 0,
    y: Math.PI / 2,
```

js

```
        z: 0,
    },
  });
```

参数:

object

- 描述: 模型对象
- 类型: BaseObject3D
- 必填: ✓

options

- 描述: 配置选项
- 类型: StartOptions
- 必填: ✗

StartOptions

属性	描述	类型	必填	默认值
position	相机位置（相对于模型）	Position	✗	{x: 0,y: 0,z: 0}
rotation	相机弧度（相对于模型）	Rotation	✗	{x: 0,y: 0,z: 0}

stop

结束相机跟随

定义

```
function stop(): void;
```

ts

用法

```
cameraFollowerPlugin.stop();
```

js

← first-person-controls

clipping-controls →