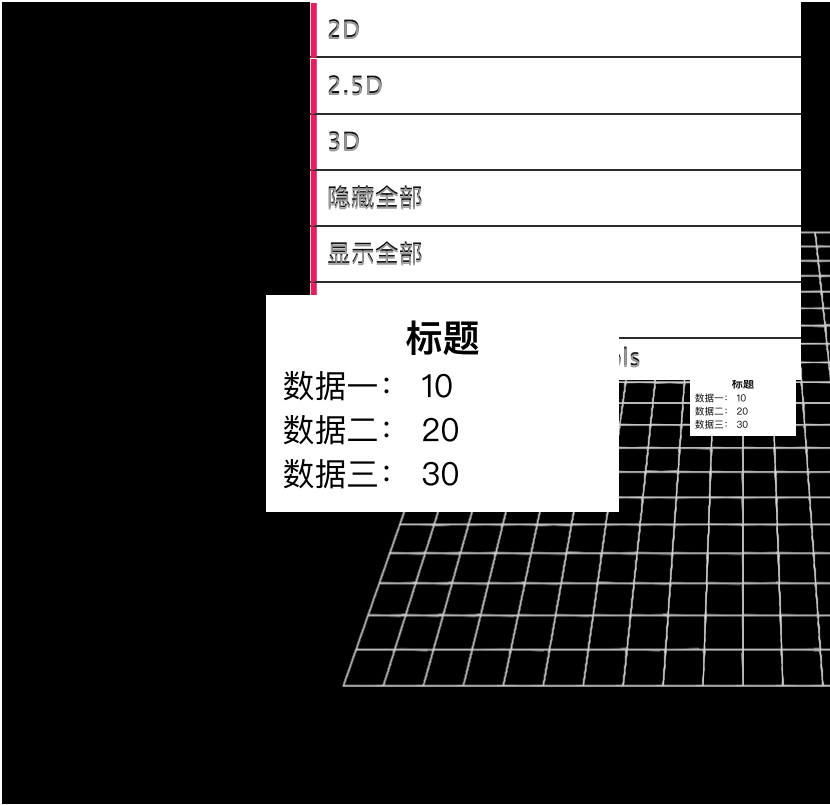


PoiNode 对象

createPoiNode

创建 poiNode 对象。可以插入任何 DOM 元素，并且保留其交互事件。

样例：



模型遮挡

☰ SoonSpace.js 2.x



显隐过渡



转动相机查看 PoiNode 隐藏过渡



定义：

```
interface PoiNodeInfo extends BaseObject3DInfo {  
  type: PoiNodeType;  
}
```

ts

☰ SoonSpace.js 2.x

```
occlude?: boolean;
occludeThrottle?: number;
onChange?: (visible: boolean) => void;
scaleFixed?: ScaleFixed | null;
}

function createPoiNode(poiNodeInfo: PoiNodeInfo): PoiNode;
```

用法:

```
const el = document.createElement('div');
el.innerHTML = '一段文字';
```

```
ssp.createPoiNode(
  // poiNodeInfo
  {
    type: '3d',
    element: el,
    occlude: false,
    onChange(visible) {
      console.log(visible);
    },
    id: 'xx',
    name: 'xx',
    level: {
      max: 1000,
      min: null,
    },
    position: { x: 0, y: 0, z: 0 },
    rotation: { x: 0, y: 0, z: 0 },
    scale: { x: 2, y: 2, z: 2 },
    userData: {},
  }
);
```

```
// 遮挡查询
ssp.createPoiNode({
  type: '3d',
  element: el,
  occlude: true,
```

js

☰ SoonSpace.js 2.x

参数:

poiNodeInfo

- 描述: 实例 PoiNode 对象所需信息
- 类型: PoiNodeInfo
- 必填: ✓

PoiNodeInfo

属性	描述	类型	必填	默认值
type	展示模式	PoiNodeType	✓	
element	DOM 元素	HTMLElement	✓	
elementAutoDisplay	element 自动显示隐藏	boolean	✗	true
occlude	开启遮挡查询	boolean	✗	false
occludeThrottle	遮挡查询的节流时间(ms)	number	✗	0
onChange	元素可见性变化时的回调	(visible: boolean) => void	✗	
id	唯一ID	string number	✓	
name	名称	string	✗	
level	显示层级范围	Level	✗	{ max: null, min: null }
scaleFixed	相机超过设定距离时的固定缩放比例	ScaleFixed	✗	
visible	是否可见	boolean	✗	true

☰ SoonSpace.js 2.x

position	位置坐标	Position	✗	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
rotation	旋转弧度	Rotation	✗	{ x: 0, y: 0, z: 0 }
scale	缩放比例	Scale	✗	{ x: 1, y: 1, z: 1 }
userData	用户数据	any	✗	{}

scaleFixed

相机距离 PoiNode 超过阈值时缩放比例将固定

<>

属性	描述	类型	必填	默认值
originScale	小于 distance 时的 scale	number	✓	

☰ SoonSpace.js 2.x

<code>fixedScale</code>	大于 <code>distance</code> 时的固定 <code>scale</code>	<code>number</code>	✓
<code>distance</code>	距离阈值	<code>number</code>	✓

提示

使用 `scaleFixed` 需要开启 `scaleFixedEnabled` 配置

getNodeById 🗨

通过 `id` 查找

定义:

```
function getNodeById(id: PoiNodeInfo['id']): PoiNode | null; ts
```

用法:

```
const poiNode = ssp.getNodeById('xxx'); js
```

弃用警告

请使用 `getObjectById` 替代

getNodeByName 🗨

通过 `name` 查找

☰ SoonSpace.js 2.x

定义:

```
function getPoiNodeByName(name: string): PoiNode[];
```

ts

用法:

```
const poiNodeList = ssp.getPoiNodeByName('xxx');
```

js

弃用警告

请使用 `getObjectByName` 替代

getAllPoiNode

获取所有 PoiNode 对象

定义:

```
function getAllPoiNode(): PoiNode[];
```

ts

用法:

```
const allPoiNodeList = ssp.getAllPoiNode();
```

js

getPoiNodeByUserDataProperty

☰ SoonSpace.js 2.x

定义:

```
function getPoiNodeByUserDataProperty(  
  propNameOrFindFunc: string | UserDataPropertyFindFunc,  
  value?: any  
): PoiNode[];
```

ts

用法:

```
const poiNodeList = ssp.getPoiNodeByUserDataProperty('propKey', 'propVal')  
// or  
const poiNodeList = ssp.getPoiNodeByUserDataProperty(item => item['itemPropKey'], 'propVal')
```

js

参数:

propNameOrFindFunc

- 描述: userData 内属性名 或 find 函数
- 类型: string | function
- 必填: ✓

propValue

- 描述: userData 内属性值。
- 类型: any
- 必填: ✗

find 函数使用场景

```
poiNode.userData = {  
  people: {  
    name: 'xiaoming',  
    age: 18,  
  },  
}
```

js

☰

SoonSpace.js 2.x

```
(userData) => userData?.people?.name === 'xiaoming'
);
```

弃用警告

请使用 `getObjectByUserDataProperty` 替代

removePoiNodeById 🚨

通过 `id` 移除

定义:

```
function removePoiNodeById(id: PoiNodeInfo['id']): boolean;
```

ts

用法:

```
ssp.removePoiNodeById('xxx');
```

js

弃用警告

请使用 `removeObjectById` 替代

createPoiNodeToGroup

创建 `poiNode` 到一个组内。

定义:

☰ SoonSpace.js 2.x

```
groupInfo: GroupInfo,  
  poiNodeInfoList: PoiNodeInfo[]  
): Group;
```

用法:

```
ssp.createPoiNodeToGroup(  
  // groupInfo  
  {  
    id: 'firstPoiNodeGroup',  
    name: 'name_firstPoiNodeGroup',  
    // ...  
  },  
  // poiNodeInfoList  
  [poiNodeInfo1, poiNodeInfo2, poiNodeInfo3]  
);
```

js

参数

groupInfo

- 描述: 实例组对象所需信息
- 类型: GroupInfo
- 必填: ✓

poiNodeInfoList

- 描述: poiNodeInfo 集合
- 类型: poiNodeinfo[]
- 必填: ✓

createGroupForPoiNode 🗨

为 poiNode 提前创建一个空组。

使用场景

☰

SoonSpace.js 2.x

插入。

定义：

```
function createGroupForPoiNode(groupInfo: GroupInfo): Group;
```

ts

用法：

```
ssp.createGroupForPoiNode({
  id: 'firstPoiNodeGroup',
  name: 'name_firstPoiNodeGroup',
  // ...
});
```

js

参数

groupInfo

- 描述: 实例组对象所需信息
- 类型: GroupInfo
- 必填: ✓

弃用警告

请使用 createGroup 替代

addPoiNodeForGroup

向一个已经存在的组内添加 poiNode 对象。

☰ SoonSpace.js 2.x

定义:

```
function addPoiNodeForGroup(  
  groupId: GroupInfo['id'],  
  poiNodeInfoList: PoiNodeInfo[]  
): Group | null;
```

ts

用法:

```
ssp.addPoiNodeForGroup(  
  // groupId  
  'firstPoiNodeGroup',  
  // poiNodeInfoList  
  [poiNodeInfo4, poiNodeInfo5],  
  // onProgress  
  (progress) => console.log('进度信息: ', progress)  
);
```

js

参数

groupId

- 描述: 组 id
- 类型: **GroupInfo**['id']
- 必填: ✓

poiNodeInfoList

- 描述: poiNodeInfo 集合
- 类型: **poiNodeinfo**[]
- 必填: ✓

getPoiNodeGroupById 📌

☰ SoonSpace.js 2.x

定义:

```
function getPoiNodeGroupById(id: GroupInfo['id']): Group | null;
```

ts

用法:

```
const group = ssp.getPoiNodeGroupById('firstPoiNodeGroup');
```

js

弃用警告

请使用 `getObjectById` 替代

getPoiNodeGroupName 📌

通过 `name` 查找 `poiNode` 组

定义:

```
function getPoiNodeGroupByName(name: string): Group[];
```

ts

用法:

```
const groupList = ssp.getPoiNodeGroupByName('name_firstPoiNodeGroup');
```

js

弃用警告

请使用 `getObjectByName` 替代

getAllPoiNodeGroup 📌

获取所有 PoiNode 对象组

定义:

```
function getAllPoiNodeGroup(): Group[]; ts
```

用法:

```
const allPoiNodeGroupList = ssp.getAllPoiNodeGroup(); js
```

弃用警告

请使用 getAllGroup 替代

removePoiNodeGroupById 📌

通过 id 移除 poiNode 组

定义:

```
function removePoiNodeGroupById(id: GroupInfo['id']): boolean; ts
```

用法:

弃用警告

请使用 `removeObjectById` 替代

clearPoiNode

清除当前场景内所有 `poiNode` 对象。

定义:

```
function clearPoiNode(): void;
```

ts

用法:

```
ssp.clearPoiNode();
```

js

showAllPoiNode

显示当前场景内所有 `poiNode` 对象。

定义:

```
function showAllPoiNode(): void;
```

ts

用法:

hideAllPoiNode

隐藏当前场景内所有 poiNode 对象。

定义:

```
function hideAllPoiNode(): void;
```

ts

用法:

```
ssp.hideAllPoiNode();
```

js