

# START-UP NATION

## LE JEU DE SOCIETE INDISPENSABLE

### Livret de Règles

#### Mise en place

Mélanger le jeu complet, distribuer une carte face cachée à chaque joueur.

Disposer le reste des cartes en une pioche. Chaque joueur réserve une petite place devant lui pour poser des cartes faces visibles : il s'agit de **sa défausse** personnelle, où iront ses personnages qui démissionnent ou meurent.

#### Pour 4 joueurs

A 4 joueurs, le jeu doit comporter :

- 6 Stagiaires (rang 0)
- 2 Chef technique (rang 2)
- 2 Recruteuses (rang 3)
- 2 Commerciaux (rang 4)
- 1 Dirigeant (rang 6)
- 1 Investisseur (rang 7)
- 1 Emmanuel (rang 8)
- 1 Brigitte (rang 9)

#### Pour 5 joueurs

A 5 joueurs, le jeu doit comporter :

- 7 Stagiaires (rang 0)
- 2 Chefs techniques (rang 2)
- 2 Recruteuse (rang 3)
- 3 Commerciaux (rang 4)
- 2 Dirigeants (rang 6)
- 2 Investisseur (rang 7)

- 1 Emmanuel (rang 8)
- 1 Brigitte (rang 9)

## Déroulement d'un tour

C'est très simple :

- **Pioche:** Le joueur actif pioche une carte dans la pioche. Il a donc deux cartes en mains.
- **Démission:** Le joueur actif choisit une de ses deux cartes cachées et la met dans sa défausse personnelle (le personnage "démissionne"). **Il applique l'effet de cette carte.**

**OU BIEN** il donne un de ses deux cartes au joueur à sa gauche, qui passera sa phase de pioche. Dans ce cas, aucune carte n'est jouée par le joueur courant.

Puis c'est au tour du joueur suivant.

## Fin du jeu

Quand la pioche est épuisée, la partie se termine immédiatement et **le joueur (ou l'équipe de joueurs) avec le personnage de plus haut rang gagne la manche.**

Chaque manche terminée rapporte 1 points aux gagnants ou gagnants ex-aequo. Le(s) premier(s) joueur(s) à atteindre 3 points gagnent la maîtrise du marché.

**Si la manche se termine avec un seul joueur encore en vie, celui-ci ne gagne pas de points.**

## Démission ou mort

Chaque carte/personnage peut rejoindre la défausse de deux manières différentes : la mort et la démission.

- La **démission** a lieu dans le cadre d'un tour normal. Un personnage est défaussé normalement par son propriétaire, dans le cadre de son choix entre deux cartes.
- La **mort** est ce qui arrive dans les autres cas, provoqué par les pouvoirs des cartes. **Le joueur est éliminé de la manche quand son personnage meurt**, mais pas quand il démissionne.

# Les Pouvoirs des cartes

## Rang 0 : Stagiaire

Quand il démissionne, le Stagiaire **pose une question** à un autre joueur autour de la table.

Cette question doit avoir la forme :

*"Es-tu <tel personnage> ? Oui ou Non ?"*

Si le Stagiaire **réussit** à trouver qui est le personnage adverse, **ce personnage meurt**.

## Rang 2 : Chef Technique

Quand il démissionne, le Chef Technique regarde la cartes cachée d'un joueur autour de la table.

## Rang 3 : Recruteuse

Quand elle démissionne, la Recruteuse échange deux personnages (cartes cachées) autour de la table, sans les regarder.

## Rang 4 : Commercial

Quand il démissionne, le Commercial conclut une alliance entre le joueur actif et un autre joueur autour de la table.

Ces deux joueurs peuvent gagner ensemble si ils survivent jusqu'à la fin.

**Rentrer dans une nouvelle alliance commerciale casse les précédentes ui impliquaient l'un des deux joueurs concernés.**

Ainsi, aucune alliance commerciale ne peut impliquer trois joueurs, et aucun joueur ne peut être dans plus d'une alliance commerciale.

Le commercial doit être posé sur sa propre pile de défausse. **L'effet s'applique tant qu'il reste dans la défausse.**

**L'alliance ne tient plus si l'un des deux joueurs meurt, ou si le Commercial est repris dans la défausse par un Investisseur.**

## Rang 6 : Dirigeant

Quand il démissionne, le Dirigeant accorde une promotion immédiate à l'un des joueurs autour de la table (possiblement lui-même).

Le joueur qui est promu **cherche un poste de plus haut rang dans la pioche**. Il regarde toutes les cartes du haut de la pile jusqu'à la première carte de plus haut rang que son personnage actuel. Puis il remet les cartes dans le même ordre dans la pioche, sans les révéler.

Si il a trouve une meilleure carte, il la prend et défausse son ancien personnage **sans appliquer**

**d'effet.**

Si il ne trouve pas de telle carte dans la pioche, **son personnage meurt**. La promotion peut donc être utilisée pour tuer. **Emmanuel** et **Brigitte** sont tués instantanément par la promotion.

## **Rang 7 : Investisseur**

**L'investisseur à le droit de mentir face aux question des Stagiaires.**

**Quand il démissionne**, l'investisseur **doit** prendre en main une carte de la défausse de n'importe quel joueur. Il défausse son ancien personnage. C'est la défaite si **Emmanuel** ou **Brigitte** est défaussé.

**Si un Commercial est repris d'une défausse suite à une action de l'Investisseur, son effet s'arrête : il n'y a plus d'alliance.**

## **Rang 8 : Emmanuel**

Si Emmanuel vient à être mis dans la défausse, il meurt immédiatement et son propriétaire perd la manche. Ce personnage ne peut pas choisi par le joueur actif.

## **Rang 9 : Brigitte**

Si Brigitte vient à être mise dans la défausse, elle meurt immédiatement et son propriétaire perd la manche.

**Si Emmanuel meurt**, le joueur possédant Brigitte doit se déclarer et **Brigitte meurt aussitôt**.

## **Victoire de l'Amour**

Si deux joueurs **alliés** finissent avec **Brigitte et Emmanuel**, ils gagnent 2 points chacun au lieu d'un seul.

<div> <div>STAGIAIRERang 0</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Pose une question à un autre joueur de type "Es-tu tel rôle ?"</div> </div>	<div> <div>STAGIAIRERang 0</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Pose une question à un autre joueur de type "Es-tu tel rôle ?"</div> </div>	<div> <div>STAGIAIRERang 0</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Pose une question à un autre joueur de type "Es-tu tel rôle ?"</div> </div>
<div> <div>STAGIAIRERang 0</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Pose une question à un autre joueur de type "Es-tu tel rôle ?"</div> </div>	<div> <div>STAGIAIRERang 0</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Pose une question à un autre joueur de type "Es-tu tel rôle ?"</div> </div>	<div> <div>STAGIAIRERang 0</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Pose une question à un autre joueur de type "Es-tu tel rôle ?"</div> </div>
<div> <div>CHEF TECHNIQUERang 2</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Regarde la carte cachée de chaque joueur autour de la table.</div> </div>	<div> <div>CHEF TECHNIQUERang 2</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Regarde la carte cachée de chaque joueur autour de la table.</div> </div>	<div> <div>RECRUTEUSERang 3</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Choisit deux joueurs et échange leurs cartes.</div> </div>
<div> <div>RECRUTEUSERang 3</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Choisit deux joueurs et échange leurs cartes.</div> </div>	<div> <div>COMMERCIALRang 4</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Conclut une alliance avec un autre joueur de la table.</div> </div>	<div> <div>COMMERCIALRang 4</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div> <div>Conclut une alliance avec un autre joueur de la table.</div> </div>

<b>COMMERCIAL</b> Rang 4 <div>// TODO mettre une image ASAP</div> Conclut une alliance avec un autre joueur de la table.	<div>Rang</div> <div>// TODO mettre une image ASAP</div>	<b>STAGIAIRE</b> Rang 0 <div>// TODO mettre une image ASAP</div> Pose une question à un autre joueur de type "Es-tu tel rôle ?"
<b>DIRIGEANT</b> Rang 6 <div>// TODO mettre une image ASAP</div> Accorde une promotion à un joueur, même vous.	<b>DIRIGEANT</b> Rang 6 <div>// TODO mettre une image ASAP</div> Accorde une promotion à un joueur, même vous.	<b>INVESTISSEUR</b> Rang 7 <div>// TODO mettre une image ASAP</div> Peut mentir face aux questions du Stagiaire. Quand il est joué, défaussez votre personnage caché et piochez un personnage dans la défausse de n'importe quel joueur.
<b>EMMANUEL</b> Rang 8 <div>// TODO mettre une image ASAP</div> Ne peut pas être défaussé, sinon il meurt.	<b>BRIGITTE</b> Rang 9 <div>// TODO mettre une image ASAP</div> Ne peut pas être défaussée, sinon elle meurt. Si Macron meurt, Brigitte se déclare et meurt.	<b>INVESTISSEUR</b> Rang 7 <div>// TODO mettre une image ASAP</div> Peut mentir face aux questions du Stagiaire. Quand il est joué, défaussez votre personnage caché et piochez un personnage dans la défausse de n'importe quel joueur.